

Malkari

Patch v1.1

COMPAGNIA Interactive Magic

DIMENSIONI 1.04 MB

DATA 4/6/99

- Risolti alcuni problemi riguardanti la visualizzazione su schermo di lunghe stringhe di testo
- Ritoccati alcuni aspetti dell'autogestione (Automanage) dell'ATV terrestre. Ora è più improbabile che la costruzione si blocchi o interferisca con attività di scavo o produzione di energia.
- Ora potete riparare una nave il cui solo danno è allo scafo o al supporto vitale ("life support").
- Il risultato dell'attività di scavo (mining) ora prende correttamente in considerazione i bonus disponibili. Inoltre il risultato totale può eccedere 255 per una singola zona della mappa.
- Risolto un problema di scrolling di alcune liste.
- Talvolta le navi in transito sarebbero completamente scomparse dopo aver ricaricato una partita salvata.
- Ora nella schermata di "design" è stata rimosso un riferimento obsoleto alla 'Cargo Capacity' ovvero capacità della stiva.
- Ora potete controllare gli ordini dati agli ATV in una determinata zona semplicemente spostando il cursore del mouse sulla zona stessa e premendo il tasto finché non compare la terza schermata di visualizzazione dei dati. All'uopo si può anche usare la rotellina del mouse.
- Rivisto completamente il codice del gioco PBEM (Play By E-Mail).