

# Half-Life

Patch v1.0.1.0

**COMPAGNIA**                      Sierra

**DATA**                              27/5/99

La versione 1.0.1.0 contiene qualche bug-fix.

- È stato ottimizzato il server dedicato. Ora richiede meno risorse, e questo significa anche maggiori prestazioni percepite dai clienti.
- Ora il server dedicato è una “console application”. Questo permetterà agli operatori di amministrare il loro server facilmente anche da remoto.
- Aggiornare la vostra lista di server con l’apposito browser occupa molta meno banda passante, e sarà anche molto più veloce.
- Ora finalmente il gioco non cercherà di collegarsi a Internet quando lanciate un server su rete locale.
- Sistemato un bug che faceva sì che i valori di latenza fossero visualizzati in maniera incorretta nel browser dei server.
- Ottimizzato il codice di predizione del movimento quando si è sott’acqua.
- Sistemato un baco nel server dei “mod” (modifiche personalizzate degli appassionati). Ora è possibile gestire i mod direttamente dall’interno del gioco.