

## GOODIES

Un testo veloce veloce per delucidarvi sul contenuto della mensile cartella \goodies: innanzitutto abbiamo un'immagine grandissima (pensate, 3118x2004 pixel!) che raffigura quattordici personaggi dell'imminente Unreal Tournament. La peculiarità di questa "foto di gruppo" sta nel fatto che i personaggi non sono renderizzati con qualche programma tipo 3DStudio ma sono i veri e propri modelli poligonali del gioco, e l'unica differenza è l'alta risoluzione delle "skin" ovvero delle pelli in bitmap che ricoprono i modelli stessi: anche queste, comunque, saranno disponibili per l'uso ludico, anche se ben pochi ne potranno approfittare per via dei requisiti di potenza del computer e di occupazione di memoria. In ogni caso è un bel vedere: converrete che sono assolutamente spettacolari, di gran lunga quanto di meglio si sia mai visto. Il file in questione è **ut-character-gallery.jpg**.

Il file **heroesIII-gg-smpl.pdf** contiene la versione dimostrativa di una delle guide strategiche realizzate, se non erro, dal sito Web Gamespot: si tratta di un assaggio della guida di Heroes of Might and Magic III. Provate a vedere se vi interessa... nel caso, troverete informazioni aggiuntive sul sito stesso (il cui indirizzo è riportato nella guida). Il file è in formato PDF e richiede il diffuso lettore Adobe Acrobat Reader.

C'è poi un mini-programmino, **Morality**, che con una semplicissima interfaccia vi propone una serie di domande più o meno personali (in inglese) per stabilire alla fine a che livello sia arrivata la vostra perversione. Siete corrotti dai vizi o, piuttosto, affetti da un'inguaribile sindrome di banalità che fa di voi degli esseri grigi e prevedibili? Non c'è che dire, si tratta proprio di un programmino stupidissimo, ma forse potrà ravvivare qualche festa (magari quando il tasso etilico nelle vene degli astanti avrà superato il livello di guardia).

In **\HALF-LIFE SDK** troverete un file zippato di nome **hlstandardsdk.zip** nel quale sono contenuti i sorgenti di molti dei tools usati dai Valve per realizzare il loro Half-Life. Molti di questi derivano ancora da Quake 1, per cui chiunque di voi volesse smanettare con HL (creare mappe e modificare grafica e parametri di gioco) e avesse già una certa esperienza col caposaldo della id Software, dovrebbe partire avvantaggiato. Solo per utenti esperti!

In **\GTA LONDON SAMPLER** e in **\KINGPIN SHOCKWAVE** troverete due eseguibili che vi caleranno ulteriormente nell'atmosfera dei titoli dei DMA Design e della Xatrix. Cliccateci sopra e vedete che succede...

Bene, passiamo alle sottodirectory: quella chiamata **\WOT** contiene qualche "goodie" relativo a Wheel of Time, la saga fantasy bestseller in America e prossima protagonista di un giocone di azione-strategia basato sul motore di Unreal. Nella directory troverete tre file .mp3, corrispondenti ad altrettanti spezzoni della colonna sonora, che dovrete eseguire con uno dei programmi appositi (il più noto è WinAmp, presente su innumerevoli SilverDisk del passato). Oltre a questi c'è un tema del desktop con fondale, icone, suoni e compagnia bella... potete aprire esplicitamente l'archivio zippato con Winzip o fare un doppio click per installare direttamente i file nella directory giusta (almeno, su Win95 funziona). [Nota: se avete una versione non inglese di Windows, correggete il path dell'archivio autoscompattante che usa \Program Files anziché \Programmi]

Infine, la directory **\AVVENTURE** contiene cinque avventure testuali IN ITALIANO per la gioia dei molti appassionati di questo genere che fa molto retrò ma è uno dei più divertenti e interattivi mai visti. Se non sapete di cosa sto parlando provate a giocare qualcuna di queste, potreste innamorarvi e non solo far vostra la saga di Zork e tutte le altre storiche avventure Infocom, ma anche seguire il nuovo newsgroup it.comp.giochi.avventure.testuali ! Se poi volete dire la vostra agli autori, il loro indirizzo di posta elettronica è incluso negli archivi compressi.

E ora addio, o meglio, arrivederci alla prossima!