

SYTOOLS32 PER WINDOWS 95

Cartella \WIN95\SYT

Questo programma in versione di prova è un eccellente esempio di shareware di qualità. SysTool32 infatti non ha nulla da invidiare a pacchetti delle grandi "major" americane mostrando una cura per i dettagli sorprendente.

Tanto per cominciare si tratta di un disegnatore vettoriale destinato alla realizzazione di diagrammi e flow chart.

Naturale evoluzione della versione a 16 bit, quella per Windows 95 integra tutte le funzionalità di questo ambiente: nomi dei file lunghi, Drag 'n drop, OLE, e menù contestuali.

SysTools32 è strutturato come una normale applicazione di Windows, ma offre una serie di dettagli in più tipiche dei migliori pacchetti in circolazione: palette flottanti contenenti la grafica standard dei flow chart, disegno tridimensionale, testo sugli oggetti, auto-collegamenti degli oggetti e possibilità di importare immagini BMP. Avviando il programma, ci si trova dinanzi all'ambiente di lavoro caratterizzato da una ampia barra degli strumenti e una barra flottante contenente la simbologia e le funzioni del programma. La barra flottante mostra anche due frecce con le quali è possibile scorrere tutta la libreria dei simboli poco sotto i menù tipici dei programmi Windows. Tali simboli possono essere trascinati con il mouse direttamente sul foglio di lavoro, posizionati e modificati a piacere. E' possibile modificare i colori di riempimento o dei bordi. Sempre grazie alla tecnica del trascinamento è possibile utilizzare le altre tre librerie di simboli del programma. SysTools32 è un disegnatore orientato alla creazione di diagrammi. Se avete già provato l'esperienza di creare un flow chart usando un comune programma di disegno vi sarete accorti dell'impossibilità di ottenere risultati apprezzabili.

Disegnare flow chart significa comporre una struttura piuttosto articolata, soggetta anche a notevoli stravolgimenti. In fase di progetto risulta quindi indispensabile utilizzare uno strumento particolarmente flessibile e soprattutto specifico.

Un concetto fondamentale in questo tipo di applicazione è il collegamento tra i vari oggetti e simboli del documento: SysTools32 permette di mantenere un collegamento dinamico dei vari oggetti sullo schermo; questo significa che spostando un simbolo i collegamenti ne seguono il movimento, ma soprattutto è possibile scegliere il punto di intersezione degli oggetti con linee o simboli. Garantendo un risultato impeccabile.

Una volta spostati i simboli e i collegamenti sullo schermo, si potrà digitare il testo del documento usando i caratteri True Type di Windows per poi colorare sfondo, oggetto, linee, scritte, contorni. Una delle funzioni più interessanti che ho potuto notare è la possibilità di ruotare il testo e disporlo su archi di circonferenza.

Per installare SysTools32 non dovrete far altro che cercare il file SETUP.EXE nella cartella SYT e cliccare due volte sul suo nome. Automaticamente si avvierà la procedura di installazione che richiederà la cartella di destinazione: se la scelta proposta vi soddisfa potrete continuare altrimenti sarà possibile modificare la directory predefinita.

Al termine del setup non vi resterà che lanciare il programma trovandolo nel menù AVVIO.

ESCAPADE, SPHEREJONNG e MORAFF's MOREJONNG PER WINDOWS 95

cartelle \WIN95\ESC95, \WIN95\SJ95 e \WIN95\MAJ95.

Moraff è un nome piuttosto famoso nel mondo dello shareware ludico internazionale. Si tratta infatti di un prolifico programmatore d'oltreoceano che grazie al supporto di alcuni collaboratori continua a sfornare videogiochi per Windows dalla sorprendente qualità. I giochi di Moraff infatti puntano tutti principalmente su due aspetti: la grafica di grande impatto e la scelta di programmi universalmente conosciuti.

Moraff è specializzato in videogiochi ispirati a ai più famosi capisaldi dell'intrattenimento elettronico, da Tetris a Mah Jongg, e proprio come potete vedere dalle fotografie centra in pieno le aspettative dei suoi seguaci: grafica e classici immortali.

Si potrebbe pensare che tutto sommato non sia un grande sforzo cimentarsi nella realizzazione di un videogioco su una strada già percorsa da altri, ma al contrario può rappresentare una sfida ancora più ardua. Da questa nascono la cura dei dettagli, l'innovazione e un generale miglioramento strutturale.

Nel nostro caso troviamo ben tre giochi, selezione meramente casuale tra una schiera in costante crescita, che dimostrano come sia possibile avvicinare ed affascinare anche con un "classico" rivisitato.

Nel nostro Cd-Rom troverete due rompicapo alla Mah Jongg, Spherejongg e Morejongg per Windows 95. Conosciamo tutti il fascino e il coinvolgimento del classico gioco dei tasselli da accoppiare due a due fino all'esaurimento (non del giocatore, ma dei tasselli!), in grado di avvicinare e tenere inchiodati per ore e ore al monitor. Nella rivisitazione di Moraff troviamo due versioni: il primo, Spherejongg, ha come peculiarità l'uso di sfere al posto dei tradizionali tasselli, mentre il secondo, Morejongg, è una delle migliori versioni del classico Mah Jongg. Entrambi sono caratterizzati da una grafica sorprendente. Il primo mostra delle sfere mappate con texture di diversi materiali, dal tessuto ai marmi, dalla radica alla vegetazione: eliminando i tasselli vengono mostrate delle immagini ad alta risoluzione. Il secondo invece mi ha stupito per il dettaglio dei tasselli ed in genere per l'eccezionale grafica. Dico eccezionale perché non capita tutti i giorni di vedere dei rompicapo per Windows con una spesa di tale grafica.

Infine trova una sua collocazione in questa "piccola rassegna Moraff" anche Escapade, un gioco di piattaforme molto simile ai primi, temerari video games per Spectrum e Commodore 64. In particolare ricorda fortemente il mitico Loderunner con il quale ho condiviso interminabili pomeriggi.

La struttura del gioco è semplice: il nostro impavido alter ego deve, correndo su e giù per scale e piattaforme, raccogliere tutti gli oggetti contenuti nel quadro senza farsi raggiungere da alcuni loschi individui con il brutto vizio di inseguire la gente per i labirinti (il mondo è bello perché è vario). Potrebbe sembrare banale ma in realtà è molto coinvolgente.

Concludendo, questi tre giochi dimostrano come sia possibile programmare sotto Windows senza DirectX, Open GL, Direct Draw.

Per installare Escapade, Spherejongg e Morejongg non dovrete far altro che copiare le cartelle ESC95, SJ95 e MAJ95 sul vostro disco fisso e lanciare in esse i file

eseguibili dei rispettivi programmi. Buon divertimento!

HELPSCRIBBLE PER WINDOWS 95

cartella \WIN95\HELPSCR

HelpScribble è un programma in grado di creare i file di help per il modo Windows. Tali file sono documenti ipertestuali, ovvero sono strutturati in modo da permettere il collegamento tra i vari argomenti o tra le varie parole con una serie di rimandi. Attraverso questo semplice ma potentissimo strumento, che è il file di aiuto è possibile migliorare notevolmente o imparare da zero l'uso di una applicazione. Quindi per decretare il successo o meno di un applicativo influisce anche la possibilità di poter contare in qualsiasi momento di un sostegno nelle difficoltà. Help Scribble si presenta come una finestra divisa in tre sezioni. Sulla sinistra i collegamenti fatti, e nel centro della finestra l'area di digitazione del testo ove è possibile anche usare il copia e incolla per prendere dati da altri programmi, e l'area di formattazione dove si trovano tutti gli strumenti per gestire e formattare i collegamenti.

Ovviamente, vista la qualità del programma, è superfluo dire che è possibile importare delle immagini .BMP.

I file di Help sono compilati, quindi HelpScribble come tutti i prodotti di questo genere usa il compilatore esterno di Microsoft per generare i file di Help veri e propri trasformando i file meta-help in eseguibili Windows (il formato HLP di Help è un formato eseguibile per Windows).

Help Scribble è il programma più completo che abbia mai visto: non solo è facile e potente, ma dispone di una serie di funzioni molto interessanti a cominciare dall'importazione dei file grafici.

Per installare Help Scribble non dovrete far altro che cercare il file SETUP.EXE nella cartella HELPSCR e cliccare due volte sul suo nome. Automaticamente si avvierà la procedura di installazione che richiederà la cartella di destinazione: se la scelta proposta vi soddisfa potrete continuare altrimenti sarà possibile modificare la directory predefinita. Al termine del setup non vi resterà che lanciare il programma trovandolo nel menù AVVIO .

PANORAMA 32 PER WINDOWS 95 E WINDOWS NT 4.0

Cartella \WIN95\PANORAM

Panorama 32 è una semplice utility per tutti gli amanti del proprio ambiente di lavoro. Infatti questa applicazione, adatta a Windows 95 e Windows NT 4.0, permette di scadenare l'aggiornamento dello sfondo della scrivania dell'ambiente di lavoro. In pratica Panorama si occupa di cambiare ciclicamente, tra una scelta fatta dall'utente, lo sfondo di Windows con delle immagini BMP O JPG.

Lo scopo di questo è evidente, vogliamo cambiare aria ogni 5 ore? 8 ore? 48 ore? Non c'è problema: moto pigramente installiamo Panorama è il gioco è fatto. E' sufficiente scegliere le immagini desiderate scorrendo i propri dischi fissi (parlo al plurale per deformazione professionale visto che ne ho cinque in linea) perché il tutto sia predisposto.

Per portare a termine la configurazione del programma è anche presente una procedura di ricerca automatica dei file BMP e JPG che verranno aggiunti alla lista

di variazione.

Se lavorare in allegria vi è gradito (supposizione altamente retorica ma sono le 4 di mattina) non lasciatevi scappare Panorama 32.

Per installare Panorama 32 non dovrete far altro che cercare il file PSETUP.EXE nella cartella PANORAM e cliccare due volte sul suo nome. Automaticamente si avvierà la procedura di installazione che richiederà la cartella di destinazione: se la scelta proposta vi soddisfa potrete continuare altrimenti sarà possibile modificare la directory predefinita. Al termine del setup non vi resterà che lanciare il programma trovandolo nel menù AVVIO .

ULEAD PHOTOIMPACT EXPLORER

Cartella \WIN95\ULEAD

PhotoImpact Explorer è un efficiente visualizzatore di file grafici che si integra direttamente nelle finestre di Windows 95.

Ma procediamo per gradi. Iniziamo a dire che PhotoImpact Explorer, oltre ad avere un nome terrificante da scrivere alle 3 del mattino per un povero redattore, è uno dei migliori programmi di questo tipo che mi è capitato di vedere e provare.

Personalmente seguo molto da vicino i prodotti shareware di grafica e molti concorderanno con me che PaintShop Pro, ACDSee e ThumbsPLUS siano i tanto decantati "migliori". Tra loro da oggi non potrà più mancare PhotoImpact Explorer. Anzitutto il programma della ULEAD si presenta come una normale finestra di File Manager assimilabile alla gestione risorse di Windows 95. Sul lato sinistro della finestra si trova la struttura ad albero del disco fisso che può venire espansa a più livelli, mentre nella parte destra trovano posto i nomi dei file con un riquadro di anteprima. Ovviamente sarà attiva solo l'anteprima dei file supportati, mentre gli altri non verranno considerati.

Particolarmente interessante e utile l'integrazione del pacchetto direttamente con le finestre di Windows 95: cliccando con il tasto destro del mouse su di una cartella apparirà, una volta installato nel sistema, la voce "Open with PhotoImpact".

Utilizzandola il pacchetto si caricherà mostrando l'anteprima di tutti i file grafici contenuti in tale directory.

Utilizzando la barra dei bottoni sotto i menù, sarà possibile scegliere la dimensione dell'anteprima, le proprietà delle immagini ma soprattutto acquisire immagini, modificare lo sfondo della scrivania, creare una slide show, creare uno screen saver personalizzato e stampare un calendario.

Infatti PhotoImpact Explorer mette a disposizione 5 moduli con i quali svolgere tali funzioni. Tralasciando la prima che non ricopre, a meno di possedere uno scanner, molta importanza, gli altri sono davvero interessanti.

Tutte le operazioni che adesso andremo a descrivere vengono applicate alle immagini o all'immagine selezionata dal puntatore del mouse.

Il modulo Wall Paper permette di modificare lo sfondo di Windows 95 con una delle foto prescelte. Questa è una funzione standard di Windows 95 che però non permette al contrario di PhotoImpact di usare diversi formati grafici e di definire l'orientamento e la fase tra le immagini affiancate sullo sfondo.

Il modulo Slide show permette di caricare in sequenza e senza l'intervento dell'utente le immagini scelte, il risultato può essere salvato per futuri impieghi.

Il modulo Screen saver invece trasforma le slideshow in veri salva schermo per Windows95. E' sufficiente selezionare le immagini desiderate e uno stupendo screen saver sarà pronto all'uso.

L'ultimo modulo permette la stampa di un calendario con l'immagine scelta tra un campionario di 30 tipologie diverse.

Infine PhotoImpact prevede la possibilità di salvare in formato HTML le anteprime dei file grafici e le slide show.

Ovviamente cliccando su di un'anteprima si ottiene la visualizzazione a in grandezza naturale. Non fatevelo assolutamente scappare.

Vediamo allora quali sono i formati riconosciuti:

- .BMP Windows Bitmap
- .DIB Windows Bitmap
- .RLE Windows Bitmap
- .CDR CorelDRAW! Versione 2 - 6
- .CGM Computer Graphics Metafile
- .DXF AutoCAD Exchange format
- .EPS Encapsulated Postscript file
- .GIF CompuServe Graphics Interchange Format files
- .ICO Windows Icon
- .IMG GEM Image format
- .JPG JPEG compressed files (JFIF)
- .PCD Kodak PhotoCD
- .PCX ZSoft Picture
- .PSD Adobe Photoshop
- TGA Targa TruevisionTM (anche .WIN)
- .TTF TrueType font
- .TIF Tagged Image Format
- .UUE Uuencoded
- .WMF Windows Metafiles e Placeable Metafiles
- .BMF Corel Gallery
- .DRW Micrographx Draw

Per installare PhotoImpact Explorer non dovrete far altro che cercare il file PE41T.EXE nella cartella ULEAD e cliccare due volte sul suo nome.

Automaticamente si avvierà la procedura di installazione che richiederà la cartella di destinazione: se la scelta proposta vi soddisfa potrete continuare altrimenti sarà possibile modificare la directory predefinita. Al termine del setup non vi resterà che lanciare il programma trovandolo nel menù AVVIO .

PICTURE AGENT

Cartella \WIN95\PICTURE

Picture Agent è un programma un po' particolare che ha a che fare con Internet.

Tra tutte le attività che interessano la comunità di Internet c'è anche quello straordinario strumento chiamato comunemente Newsgroup. Un Newsgroup non è altro che un forum di discussione dove utenti da tutto il mondo partecipano a scambi di idee, domande, risposte, impegni sociali, dibattiti e così via. Di questi punti di incontro, raggiungibili rigorosamente via posta elettronica ve ne sono un

numero sconfinato, centinaia di migliaia in tutto il mondo.

Gli argomenti di discussione? Dalla marmellata, all'ultima scoperta scientifica, dal cinema alla televisione, dal tempo libero ai fumenti, ai programmi. Una comunità molto fervida e attenta a tutto ciò che avviene nel mondo.

L'idea di per se è molto affascinante: hai una domanda? Ponila a tutto il mondo! Ci sarà pur qualcuno in grado di risponderti.

Per muoversi nei Newsgroup è necessario un programma apposta in grado di agganciarsi ad un server sul quale risiedono i dati; per raggiungere determinati forum di discussione magari è necessario conoscere il server giusto. Ogni server ha un suo indirizzo, che ha una forma di questo tipo: "nntpserver.pc.action.it".

Come dicevo qualche riga indietro, sui forum ci si scambia informazioni ma anche immagini. Per una serie di problemi tecnici di trasporto dei dati in una rete quale Internet, immagini e dati possono venire codificati con opportuni algoritmi. Per ricevere ed utilizzare queste informazioni è necessario decodificarle. Picture Agente è in grado di collegarsi ad un forum di discussione e scaricare automaticamente, rigenerando le immagini originali sul disco fisso. Tale operazione sarebbe altrimenti da compiere manualmente.

Una immagine codificata è semplicemente una sequenza molto lunga di caratteri privi di significato, ma che maneggiati dovutamente tornano nel loro aspetto originale.

Sapete che in un forum ci sono delle immagini che vi interessano? Collegatevi ad Internet, avviate Picture Agent, inserite l'indirizzo del server, scaricate la lista dei newsgroup scegliendo quello desiderato e avviate la cattura. Picture Agent si incaricherà di scorrere tutti gli articoli, identificare la presenza di immagini scaricandole automaticamente. Facile No?

Per installare Picture Agent non dovrete far altro che copiare la cartella PICTURE sul vostro disco fisso e lanciare il file eseguibile PICTS.EXE.

TEMI PER MICROSOFT PLUS!

In questo numero sul nostro CD trovate una serie di Temi per Windows 95 dedicati a diversi personaggi o eventi. Per la loro installazione si deve semplicemente decomprimere il file ZIP prescelto e copiare tutti i file ottenuti nella sottodirectory THEME di Microsoft PLUS.

Tipicamente il percorso è "C:\PROGRAMMI\PLUS!\THEMES". Quindi si andrà nel Pannello di controllo e si selezionerà il programma "Temi del Desktop" con il quale scegliere il tema da utilizzare nella lista proposta.

È possibile anche provare solamente una tema decomprimendo il file ZIP in una cartella e cliccando due volte sul file con estensione .THEME. Per mantenerlo nel sistema si dovrà provvedere allo spostamento dei dati nella cartella sopra citata.

Una precisazione importante: i file sono in formato ZIP e devono essere estratti con un programma che supporti i nomi dei file lunghi, altrimenti i temi non funzioneranno; quindi avrete bisogno di un programma rigorosamente per Windows 95.

Ecco allora i temi di questo mese:

U2_THM11.ZIP: il tema degli U2 realizzato del nostro lettore Giorgio Moscardi

BALTO_T.ZIP: Balto? Di questo proprio non so nulla.. Ma il tema è bello perciò...

ORIGAMI.ZIP: un tema ispirato agli origami

JOHNNY.ZIP: il tema tratto dal film Jonny Mnemonic

ALIENSTH.ZIP: un bellissimo tema di Giger, l'inquietante creatore di Alien

STEXCEL.ZIP: un nuovo tema della serie Start Trek, questa volta l'Excelsior.