

Aprile 1995

PC ACTION CD-ROM

SHAREWARE GAMES!

a cura di Andrea Orchesi

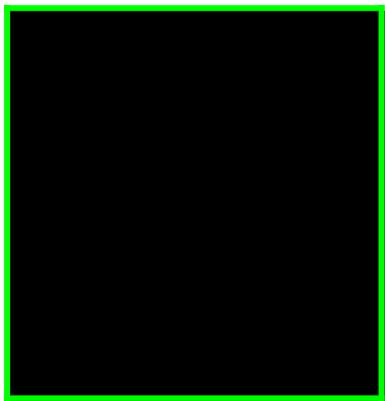
WACKY WHEELS

di Beavis Soft/Apogee

Il primo titolo di questo mese è un bellissimo simulatore di kart della Apogee. Realizzato sulla falsariga di Super Mario Kart, ottima cartuccia per Super Nintendo, questo gioco vi permette di scegliere uno fra otto diversi animali e vi mette, nei panni di quello che avete scelto, alla guida del vostro kart. Guidando fra i diversi percorsi vedrete tantissime



ambientazioni diverse e lotterete contro i vostri avversari aiutandovi con porcospini-proiettili e con tutta una serie di power up che potrete raccogliere sulla pista. Le gare in questione sono divise a gruppi di cinque round ciascuno, ognuno con la propria ambientazione e gli ostacoli caratteristici. Oltre ad una grande giocabilità, Wacky Wheels offre anche una veste grafica d'eccezione. Disegnato bene, l'ultimo simulatore della Apogee è anche rifinito alla perfezione con tantissimi frame d'animazione (spassosissima la sequenza di immersione nelle pozze), un'ottima fluidità e una fantasia grafica eccezionale. Nessun evidente dato negativo se non la scarsa longevità, un po' risollezata, nella versione registrata, da tante gare aggiuntive. I lati positivi, oltre a quelli citati, sono invece molti, e fra tutti spiccano la possibilità di giocare via modem, di inviare messaggi durante la gara all'avversario telematico e di salvare il gioco a piacimento. I controlli sono molto semplici: le frecce per curvare, e Alt e Ctrl per accelerare e sparare.



Versione registrata

La versione registrata offre dieci percorsi aggiuntivi (per un totale di quindici), otto nuove zone bonus, nuove colonne sonore, manuale a colori e il catalogo della Apogee, sempre a colori. Esiste anche una versione "avanzata", chiamata Upgrade Edition, che offre un totale di trenta percorsi, dodici zone bonus e i manuali della versione standard. I prezzi sono di 24.95 dollari per la prima e 34.95 dollari per la seconda.



GOD OF THUNDER v 1.1

di Impulse Software

Questo gioco è un interessante arcade-adventure alla Zelda, famosa saga apparsa su Super Nintendo, e ne mantiene in pieno lo stile grafico e la concezione arcade, perdendo però per strada il lato più "avventuristico". Nei panni di un nanetto barbuto armato di un martello magico vagherete per le vostre terre alla ricerca di missioni da compiere e villaggi da liberare.



Sulla vostra strada incontrerete naturalmente tanti nemici, che potrete far fuori con il vostro fido martello, un buon numero di amici, tesori, gemme, pozioni magiche e oggetti fatati. Come potete vedere dalla foto la visuale è la classica "volo d'uccello", e gli spostamenti potranno essere effettuati tramite tastiera, con un tasto dedicato al lancio del martello e uno all'uso degli oggetti magici. Una componente che influenzerà molto i vostri movimenti è la presenza di puzzle game disseminati lungo tutta la vostra strada. Si tratta in pratica del classico shareware basato su enigmi

logici applicati all'azione pura e sulla trama della vostra avventura. Tutto sommato si può parlare di un buon prodotto dedicato a tutti quelli che si sono divertiti giocando a grandi classici come Sokoban, tecnicamente non eccelso e costellato di piccole imperfezioni di programmazione. Vale la pena comunque darci un'occhiata.



Versione registrata

Registrandovi a God of Thunder otterrete due nuovi episodi oltre a quello presente, già di per sè abbastanza longevo. Il costo della registrazione è di 24.95 dollari.



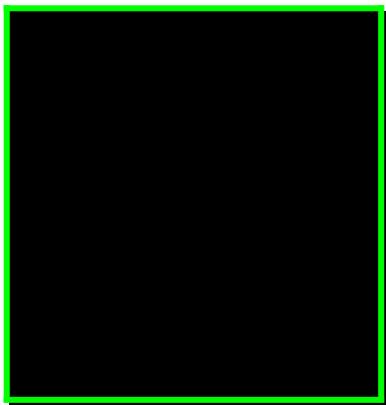
1994 POOL

di Ninano Software

Nel mondo shareware è possibile anche trovare giochi di biliardo, e l'ultimo sfornato è proprio questo 1994 Pool della Ninano Software. In una veste grafica tipicamente giapponese potrete infatti giocare ad un tipo di biliardo che sicuramente non avete mai visto. Innanzitutto potrete scegliere la forma del tavolo su cui giocare (persino esagonale!), poi vi troverete sul panno verde ostacoli



d'ogni tipo, fra cui terribile sfere di fuoco che annientano la vostra preziosa sfera bianca. Le stesse regole di gioco sono state completamente stravolte, e l'unico modo per alzare lo score è colpire con la vostra palla bianca le rosse sul tavolo per farle carambolare una contro l'altra. Otterrete così punti a seconda del numero di carambole delle palle rosse e della vostra sfera bianca contro i lati respingenti. Sinceramente non ho idea del numero di livelli presenti nella versione shareware (della versione registrata parleremo più avanti), ma di sicuro questo gioco non mancherà di essere longevo. Anzi, la proibitiva difficoltà che ho riscontrato potrebbe addirittura impedirvi di proseguire nei livelli più avanzati a meno di colpi di fortuna o tiri mancini. Graficamente buono, tecnicamente ineccepibile, l'unica critica che si può muovere a questo shareware è proprio l'eccessiva difficoltà, ma non si può certo avere tutto dalla vita... Altri lati positivi sono poi i tiri speciali, la possibilità di un limitato numero di "anteprime" dei tiri (giusto per controllare che la direzione sia esatta) e un completo menu ad icone che permette di imprimere alla palla diversi effetti



Versione registrata

Registrandovi otterrete tutti e cinque i tipi di tavolo, i 100 livelli completi del gioco (tutti attivabili via password) e i soliti cataloghi dei prodotti. Il prezzo? Solo 14.95 dollari, un vero affare!

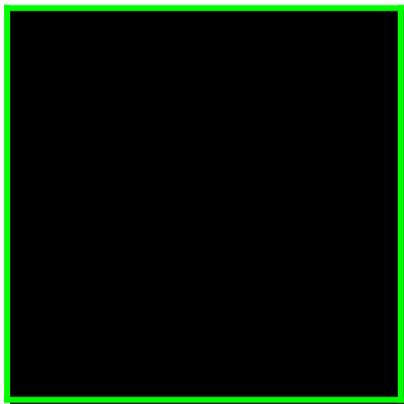
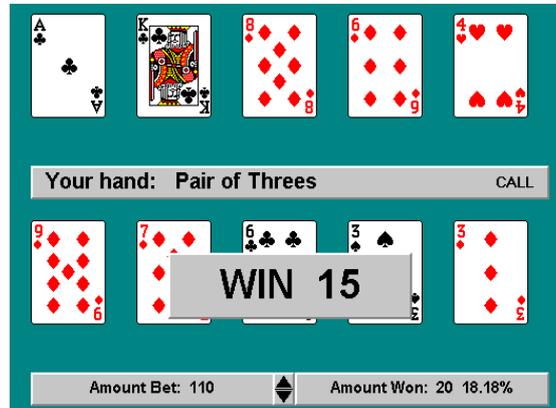


CARIBBEAN STUD POKER

(per Windows)

di Richard L. Bodlenz

Sicuramente la categoria dei board game è quella in testa nel numero di produzioni di prodotti shareware. Questo Caribbean Stud Poker, scritto da un privato, è un gioco di poker, solamente a carte coperte nella versione shareware, che purtroppo offre poco di interessante. Non è possibile puntare, ma tutto sommato può essere interessante la tabella con le statistiche posta sulla destra dello schermo. Non siamo certo di fronte ad uno dei prodotti migliori degli ultimi tempi.



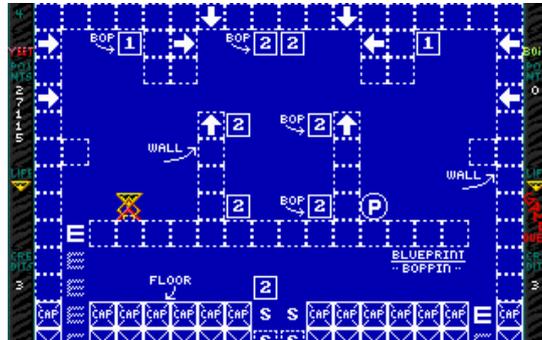
Versione registrata

Con venti dollari potrete avere la versione registrata con inclusa la possibilità di puntare una somma a piacere, mentre con quaranta dollari avrete il Caribbean Game Pack con ben sei giochi di carte.



BOPPIN'

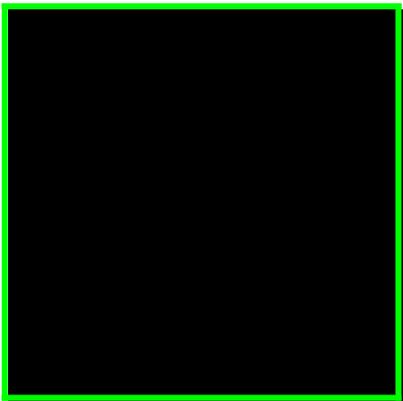
di Accursed Toys/Apogee



Ricordate il protagonista di Cool Spot, la filiforme mascotte di una famosa bibita? Bene, i programmatori di Boppin', quelli della Accursed Toys, devono essersi presi una cotta perché hanno disegnato i due protagonisti di questo gioco ispirandosi fortemente a lui. In realtà la forma della testa cambia un po', ma il corpo a bastoncini e gli occhialini neri ci sono, senza considerare naturalmente il fare scanzonato con cui Yeet, il protagonista principale, cammina per lo schermo. Lo stile di gioco è il classico dei puzzle game dinamici, con diversi schermi da superare, ognuno con gli altrettanto classici puzzle logici da sviscerare e la solita buona dose di arcade. In sostanza Yeet deve fare esplodere con oggetti dalle forme più disparate altrettanti oggetti della stessa forma, evitando di colpire quelli diversi e cercando così di liberare gli amici intrappolati. Per farlo avrà a disposizione una serie di mosse alquanto ristretta, limitata esclusivamente alla spinta degli oggetti e al lancio (sempre diagonale ed effettuabile col tasto di spazio), e sarà naturalmente messo in difficoltà dagli ostacoli presenti sullo schermo (come piattaforme e colonne). Oltre a questo Yeet dovrà anche avere una buona mira, poiché gli oggetti che lancia devono necessariamente andare a buon fine, pena la distruzione dell'oggetto e la perdita di una delle poche vite. La versione shareware di questo buon puzzle game vi offre venticinque livelli e una bellissima grafica in 256 colori, e si presenta come un ottimo passatempo. L'unica pecca riscontrabile sta però proprio nella sua struttura di gioco. Il meccanismo con cui distruggete i pezzi si impara con una certa facilità, al prezzo però di una certa dose di frustrazione data dall'immane precisione al tiro, e una volta diventati abili i livelli si faranno fin troppo semplici. Insomma non mi sembra sia un gioco particolarmente longevo, ma posso consigliarlo a chiunque sia alla ricerca di qualcosa di poco impegnativo.

Versione registrata

Avete due possibilità di registrazione. La prima, Basic Boppin', offre 55 livelli supplementari (per un totale di ottanta), nuova grafica, cheat code e un bel catalogo a colori; la seconda invece, Super Boppin', offre 135 livelli (160 in totale) e



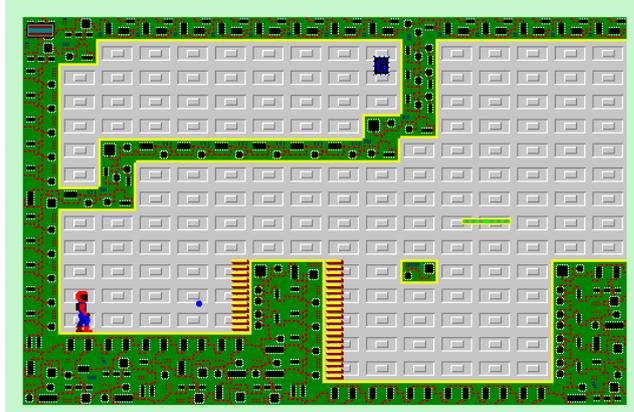
un interessantissimo editor di livelli. Essendo la versione shareware poco longeva potreste seriamente prendere in considerazione l'ipotesi di registrarvi, sfruttando magari la seconda scelta. I prezzi sono di 19.95 dollari per la prima e 29.95 dollari per la seconda.



MICROMAN (per Windows)

di Brian L. Goble

Immaginatevi di essere un militare impegnato in un esperimento di miniaturizzazione. Immaginate che la macchina per la miniaturizzazione esploda un attimo dopo avervi ridotto alle dimensioni di pochi micron e non possiate più tornare normale. Immaginate ora di trovarvi in un mondo di chip, mini-robot e piattaforme semoventi... ecco, vi siete



immaginati Microman. In effetti in questo buon prodotto amatoriale, un interessante platform sotto Windows, vestirete i panni di un mini-eroe che vaga per il suo mini-mondo alla ricerca di una via d'uscita o anche semplicemente di una difficile sopravvivenza. Gli elementi sono quelli classici di un platform, con una struttura a schermi, la possibilità di saltare (Spazio) e sparare (Ctrl o Alt) e soprattutto un bel po' di bonus da raccogliere. Potrete così trovare power up che vi permettono di potenziare il salto o lo sparo, potrete raccogliere bonus di diversa natura, ma soprattutto dovrete evitare di essere uccisi dai temibili avversari (robot, pseudo carri armati, torrette e lanciarazzi rotanti). Con una grafica in 256 colori e uno scrolling ineccepibile, questo Microman si presenta come uno dei migliori giochi apparsi fino ad ora su Windows, in virtù soprattutto della trama avvincente e della varietà delle locazioni. Considerando anche la possibilità di salvare in diversi punti del gioco direi che siamo in presenza di un gioco longevo e poco frustrante, ma



comunque consigliato caldamente solo agli appassionati. Tutti gli altri potrebbero dare un'occhiata alla versione shareware e quindi valutare la possibilità o meno di orientarsi su quella registrata.

Versione registrata

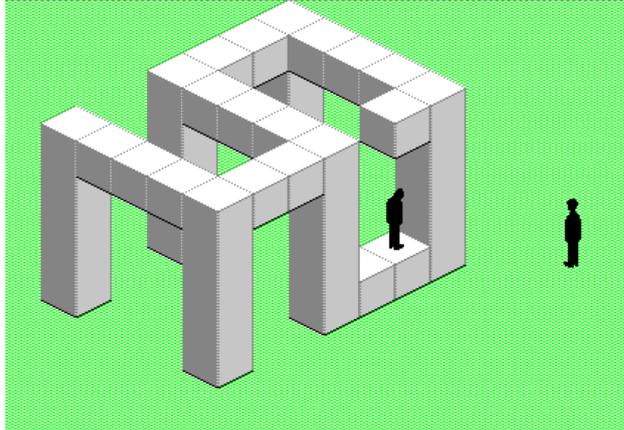
Con la versione registrata di Microman avrete la prima avventura (quella presente nella versione shareware) completamente registrata e fornita di cheat mode, di tutte le mappe e delle strategie, e la seconda avventura completa. Otterrete anche un'applicazione bonus per Windows, il tutto al modico prezzo di 25 dollari.



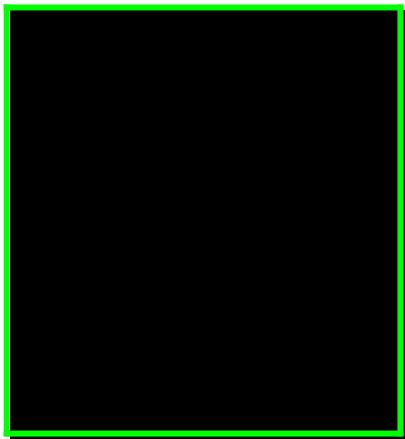
WINANT (per Windows)

di David Morrissey e Michael Coughlan

Chi tra di voi ha posseduto un Sinclair Spectrum 48K non potrà non aver già conosciuto, all'epoca, questo leggendario gioco. Trasposto dopo tanti anni su PC, l'originale Ant Attack vi vedeva persi in un deserto, con la vostra ragazza rapita da una popolazione di terribile formiche giganti. Il vostro compito, o meglio l'unica vostra possibilità di salvezza, è entrare nella surreale città delle formiche e cercare, in



mezzo alle costruzioni arcaiche, la vostra ragazza e portarla fuori evitando tutte le formiche. La grande cura nei particolari al momento della conversione vi permetterà non solo di giocare ad un buon arcade sotto Windows, ma anche di rivivere una vecchia gloria riverniciata di nuovo in maniera così professionale. I movimenti sono tutti eseguibili tramite tastierino numerico, e grazie alla barra sul lato basso dello schermo potrete controllare la direzione dell'uscita della città e quella della posizione della vostra ragazza. Potete poi anche saltare con il tasto Shift, e ne avrete molto bisogno perché la vostra amata è generalmente tenuta prigioniera sopra una costruzione da scalare. La perfezione della conversione vi



permette anche di sfruttare la possibilità di nascondervi dietro gli edifici quando vedete le formiche giganti, ma dovrete comunque stare attenti perché le formiche "sentono" la carne umana e non vi lasceranno andare fino a che non vi avranno preso. Una nota di merito se la guadagna anche il manuale che vi consiglio assolutamente di leggere perché spiega in maniera esemplare tutto ciò che sta dietro il progetto Winant e i suoi programmatori.

Versione registrata

Non esiste versione registrata.

DELIRIUM

di Scimitar Software

Si tratta in sostanza di uno shoot'em up in cui il vostro unico scopo è di abbattere tutte le navi nemiche e di far saltare tutte le postazioni a terra. Potete anche raccogliere power up e bonus per aumentare la vostra energia, il vostro carburante o il vostro punteggio. L'unica nota di merito riguarda il ray tracing con cui sono disegnati gli sprite delle navi e dei boss di fine livello. I controlli



sono le classiche frecce più il tasto CTRL per sparare, mentre lo scrolling bidirezionale è assicurato da una rotazione completa dell'astronave che, invece che rallentare, cambia completamente direzione. Questo tipo di scelta può essere interessante ma alla fin fine finisce solo per disturbare il giocatore, abituato a premere la freccia di sinistra solo per rallentare e non per girare la propria nave.

Versione registrata

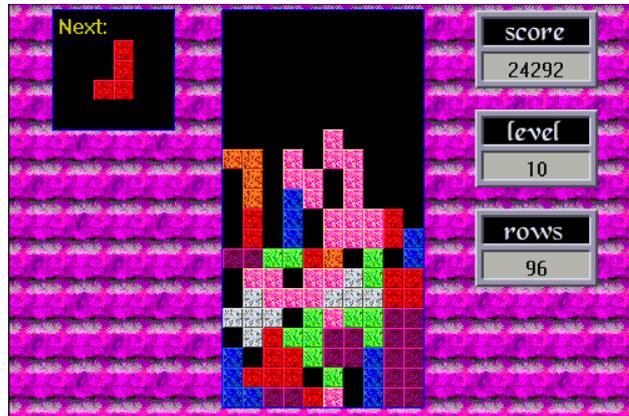
Non esiste versione registrata ma la Scimitar Software vi chiede di spedire, se il gioco vi piace, 5 dollari.



BRICK LAYER (per Windows)

di Yevgeny Gurevich, Vanilla-Extract Software

Questo clone di Tetris è originariamente apparso su Macintosh, per poi essere convertito per PC dalla Vanilla-Extract Software. La filosofia è sempre quella, con i livelli da completare e la velocità di caduta dei pezzi in aumento progressivo. Interessante la possibilità di registrare e rivedere in seguito un'intera sessione di gioco. Per giocare a Brick Layer potete utilizzare il



tastierino numerico sfruttando il 5 per girare i pezzi e il 4 e il 6 per spostarli a sinistra e a destra. Manca il tasto per accelerare la velocità della discesa dei pezzi,

mentre è presente la possibilità di farli cadere direttamente sul fondo con la barra di spazio. Giocando poi potreste dare un'occhiata al fornitissimo menu delle opzioni che vi offre diverse possibilità tra cui: far giocare il computer in demo mode, decidere il livello di partenza, stabilire la difficoltà e scegliere se conoscere il pezzo successivo o meno.



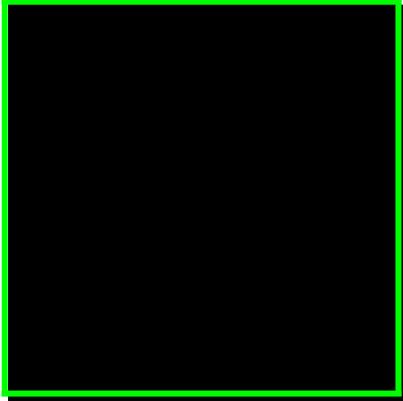
Versione registrata

Non esiste versione registrata ma la Vanilla-Extract Software vi chiede di spedire, se il gioco vi piace, 10 dollari.



SKUNNY KART di Copysoft

Wacky Wheels avrebbe potuto avere un ottimo avversario se solo quelli della Copysoft avessero avuto un po' più di professionalità. Invece, quelli della Copysoft non hanno messo una grande professionalità in un prodotto che non farebbe comunque brutta figura sugli scaffali dei negozi. Il secondo gioco di kart apparso su PC non offre nulla di nuovo rispetto al suo predecessore e anzi appare peggio strutturato e mal ideato. I controlli sono praticamente quelli di Wacky Wheels, con le frecce e i tasti Ctrl e Alt per sparare, mentre i menu di scelta delle opzioni sono abbastanza eloquenti. Ricordatevi solo che i diversi scenari sono selezionabili solo con la versione registrata e che i personaggi sono tutti forti uguali. Manca anche l'opzione di salvataggio e la possibilità di selezionare il livello di difficoltà: tutto ciò contribuisce a rendere Skunny Kart, o almeno la sua versione shareware, molto poco appetibile.



Versione registrata

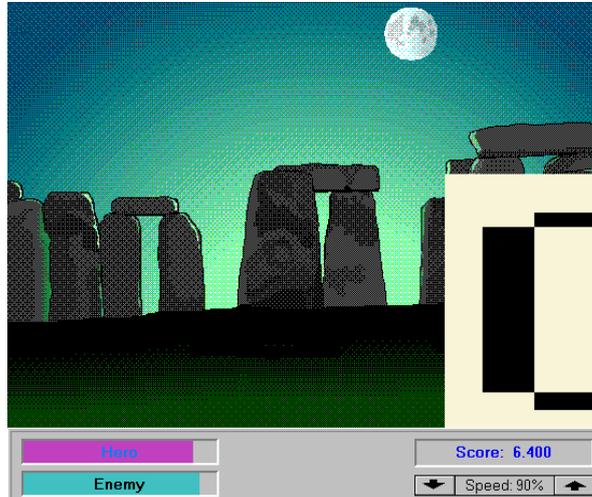
Contattando la Copysoft potrete non solo chiedere la quota da pagare (insomma il cambio della cifra "originale" di 29,95 dollari) ma anche richiedere tutte le seguenti update. Skunny Kart registrato offre 50 tracciati in totale, 8 personaggi con pregi e difetti, opzioni di salvataggio e di settaggio del livello di difficoltà, cheat codes e soliti manuali e cataloghi. In questo caso la registrazione è quasi d'obbligo, ma non so se sarete disposti a spendere tutti quei soldi che potreste invece investire in Wacky Wheels.



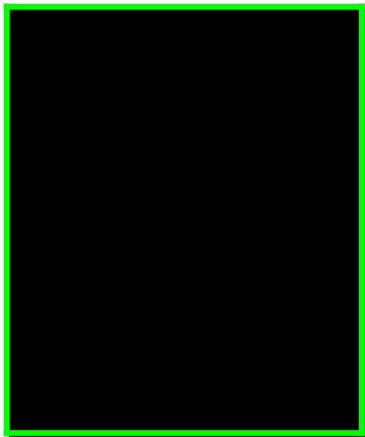
KARATE JOE

di Steve Sivulka

Rispetto a certi veterani del settore, la mia esperienza di "soli" tra anni nel mondo giornalistico e di tredici anni nel mondo videoludico sembra essere poca cosa. Certo è che in tutto questo tempo ho avuto modo di vedere giochi bellissimi, altri meno belli e altri completamente mal riusciti. Ci sono stati però dei casi in cui il primo approccio ad un gioco non è stato di semplice disgusto, ma addirittura di incredulità. "E' possibile che un gioco sia così mal programmato?", "Non sono io che



ho sbagliato qualcosa nel caricamento", ecco un paio di classici interrogativi che saltano immediatamente in testa quando si ha l'occasione di visionare un prodotto come Karate Joe. Scusate lo sfogo ma vi assicuro che siamo di fronte ad un prodotto a dir poco enigmatico. Se il mio computer funziona bene e la visualizzazione grafica è quindi esente da errori, questo gioco si limita ad essere un frustrante e ripetitivo cliccare sul mouse per cercare, con il proprio quadrilatero



nero, di sconfiggere l'altro quadrilatero dello stesso colore. Per la precisione, con il tasto sinistro si para (premendolo) e si colpisce di pugno (rilasciandolo), mentre con il destro si schiva e si colpisce con il calcio. Tralasciando la grafica del background il gioco è quindi assolutamente incomprensibile, dal momento che gli sprite sono delle barre nere e i colpi non vengono visualizzati in alcun modo. Potrebbe essere anche colpa del mio computer: io lo spero, ma le possibilità sono proprio ridotte al lumicino...

Versione registrata

Registrandovi otterrete tutti e sedici gli scenari su cui giocare. E gli sprite? Mah...



STARDATE 2410.2: CRUSADE IN SPACE

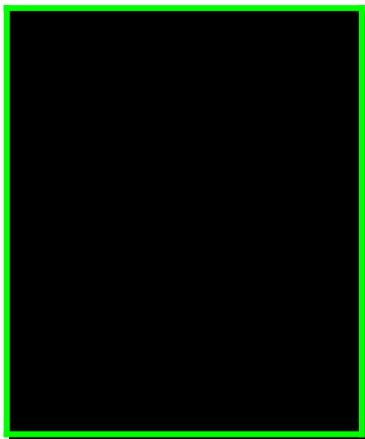
(per Windows)

di MVP Software

Gli strategici, soprattutto quelli a carattere futuristico, sono sempre stati in voga fra gli sviluppatori di software shareware, e anche la MVP ha voluto dire la sua. Questo Crusade in Space, strategico futuristico, si presenta con due scenari avvincenti e capaci di tenere occupati il giocatore con il solito schema della colonizzazione, sfruttamento delle risorse



e lotte per la sopravvivenza. Oltre alla solita sfilza di pianeti da conquistare, il gioco della MVP mette inoltre a disposizione tutta una serie di schermate informative di buona fattura e un sistema di gestione delle flotte estremamente avanzato. Si tratta però di un prodotto poco abbordabile per tutti i neofiti, dal momento che l'unico



modo conoscere l'esatto significato di ogni icona e di ogni comando da menu è di provare e riprovare. Evito qui di dilungarmi nella spiegazione del gioco, che è esaurientemente raccontata in un file-manuale apposito, e mi limito a dirvi che si tratta di un ottimo prodotto per tutti gli appassionati, che potrebbero anche valutare la possibilità di registrarsi. Tutti gli altri temo si limiteranno a dargli un'occhiata.

Versione registrata

Spedendo all'indirizzo qui sotto 62.000 lire vi assicurerete quattro crociate aggiuntive e un generatore di missioni, che rende virtualmente infinito questo Crusade in Space.



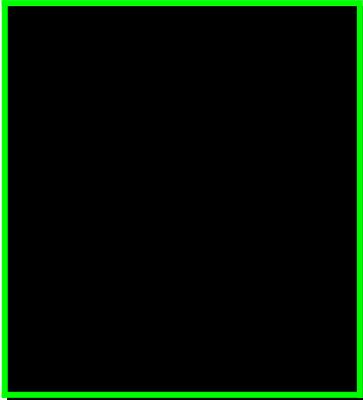
SHADOW KNIGHT

di Moretech Software

Questo gioco di ruolo in grafica testuale della Moretech Software non offre nulla di nuovo al mondo shareware. Si tratta infatti di un semplice RPG con quattro classi tra cui scegliere (fighter, mage, druid e thief), una scheda del personaggio pre-generata che è possibile scartare o tenere e infine un menu di azioni. Grazie a tale menu è possibile dare un'occhiata, tramite tastiera, all'inventario, dirigersi verso una locazione vicina (il negozio di armi, la locanda, l'oracolo) oppure entrare nei dungeon. Una volta in "modo avventura" il menu si trasformerà in un elenco di azioni più specifico, con possibilità di fuggire, controllare i proprio averi, di lanciare un

NAME: WAME CLASS: FIGHTER LEVEL: 1
EXPERIENCE: 346 GOLD: 4700 WEAPON: BLOOD BLADE HP 324 / 4618 SP 0 / 0
STRENGTH = 40 INTELLIGENCE = 16 AGILITY = 20 LUCK = 26
MENU OPTIONS
(F) FIGHT (C) CAST SPELL (V) VIEW STATS (T) ENTER TOWN (R) RUN AWAY (S) SAVE GAME (Q) QUIT GAME

incantesimo o di combattere. Il gioco, oltre ad essere strutturato male, non riesce nemmeno ad essere avvincente, e difficilmente potrà interessare anche un grande appassionato.



Versione registrata

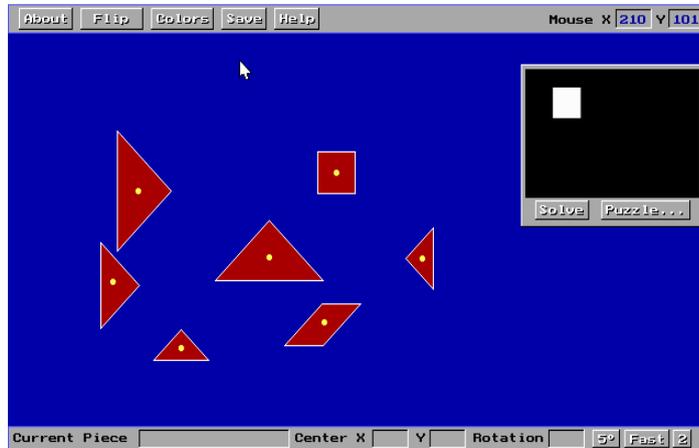
Non esiste versione registrata ma la Moretech Software vi chiede di spedire, se il gioco vi piace, 8 dollari. Potrete anche richiedere informazioni sugli altri due episodi della serie.



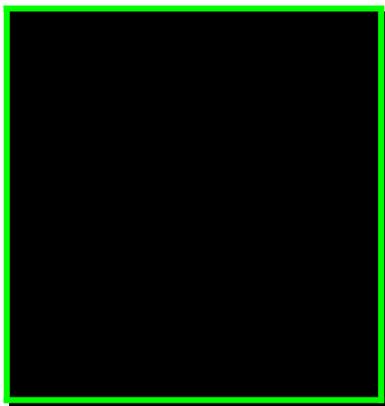
TANGRAM

di Judah Warshaw

Ci sono giochi vecchi come il mondo, e questo Tangram, o meglio la sua versione originale, sembra essere proprio uno di quelli. Il principio è semplice: una figura geometrica è stata spezzata in più parti e voi dovete riassarle, ruotandole spostandole nella corretta posizione. Per fare ciò potrete utilizzare il mouse:



schiacciando il tasto sinistro raccoglierete i pezzi, premendo anche quello destro li ruoterete e infine schiacciando solamente il tasto destro li ruoterete in senso inverso. La versione shareware ha un limitato numero di puzzle e tutta una serie di schermate di intermezzo che vi avvisano che state utilizzando una versione non registrata.



Versione registrata

Se deciderete di registrarvi otterrete più di 250 puzzle, l'eliminazione delle schermate di intermezzo e avrete anche in regalo uno screen saver per il gioco, oltre ai soliti cataloghi e manuali vari. Il prezzo è di 15 dollari.



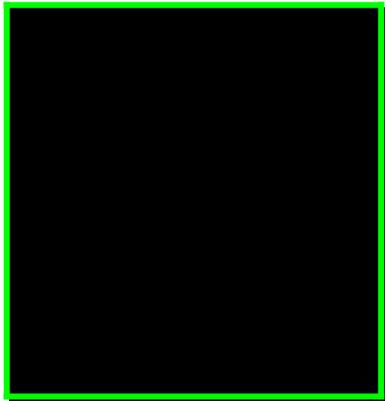
SUPERVGA PUZZLE 2.0

di Cascoly Software

Questo gioco è un semplicissimo puzzle con l'unica interessante novità di poter essere utilizzato in SVGA. Tutto il gioco è gestibile via mouse, con un click per raccogliere ed un secondo click per posare, e tutto ciò lo potrete fare, nella versione shareware, su solo due puzzle. Le immagini non sono editabili ma possono essere richieste con la registrazione, mentre un'opzione degna di nota riguarda il controllo



automatico dei pezzi. Se infatti poserete una tessera in una posizione errata il programma automaticamente scarterà quella mossa e vi consentirà o di riprovare o di cambiare pezzo. E' tutto sommato un prodotto interessante, anche se la versione shareware serve unicamente a dare un'idea del gioco e non consente nemmeno di divertirsi più di dieci minuti. Ultimo dato da fornire è il numero di pezzi: può variare da 4 a 160 nella versione in bassa risoluzione e da 16 a 2000 nella versione in alta.



Versione registrata

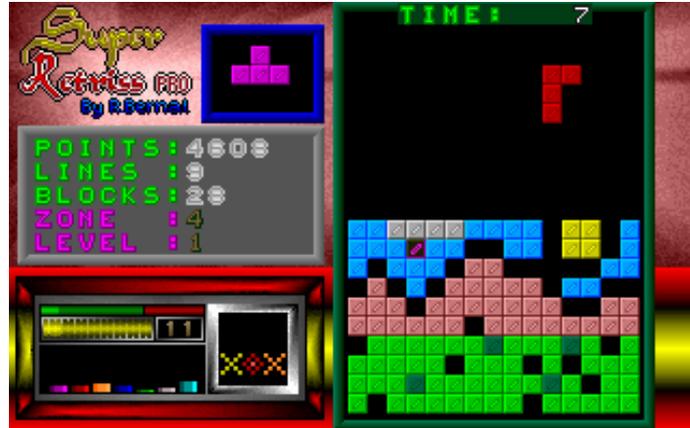
Le versione registrata vi offre un maggior numero di puzzle, tutta una serie di consigli su come risolverli e sconti sulle future produzioni: tutto a questo al modico prezzo di 20 dollari.



SUPER RETRISS PRO

di Rogelio Bernal e Ariana Fu

Qualcuno di Tetris si sarà anche stufato, ma questo Super Retriss Pro vi farà tornare la voglia incastrare pezzi in caduta libera. Super Retriss Pro stravolge infatti le regole del gioco obbligandovi non più a macinare righe su righe, ma piuttosto a cancellare una sola riga: che si quella giusta, però! La riga da cancellare sarà infatti



contraddistinta da un quadrato luminoso, e sarà obbligatorio eliminare solo quella, ignorando tranquillamente tutte le altre. Il concept è sicuramente irriverente, ma se consideriamo che le differenze non finiscono qua potremmo dire che questo gioco è più una simpatica alternativa che uno stretto parente del pargolo di Pajitnov. Innanzitutto ci sono i pezzi, che possono essere scelti fra tre set diversi, uno standard, uno esteso e uno completo (con pezzi, per esempio, formati da un quadrato solo); poi ci sono le bombe, che pur essendo già comparse in Super Tetris rappresentano sempre una novità. Inoltre esistono ben venti diversi tipi di quadrati che formano i pezzi, ognuno di colore e forma diversi, oltre all'incredibilmente utile editor di settori. Se consideriamo che gli editor sono generalmente riservati agli utenti registrati ci troviamo già di fronte ad un regalo straordinario, ma se poi consideriamo anche un editor per Tetris non era mai

apparso direi proprio che siamo arrivati al massimo. Il mio giudizio su questo lavoro è terribilmente positivo, anche in funzione del fatto che non dovrete pagare nulla per giocare ad un prodotto straordinario. Chiudiamo con un'ultima considerazione: l'uso del gioco è estremamente intuitivo, essendo tutto gestito via mouse nei menu, e con i tasti cursore più la barra di spazio per ruotare i pezzi durante la partita.



Versione registrata

Non esiste versione registrata

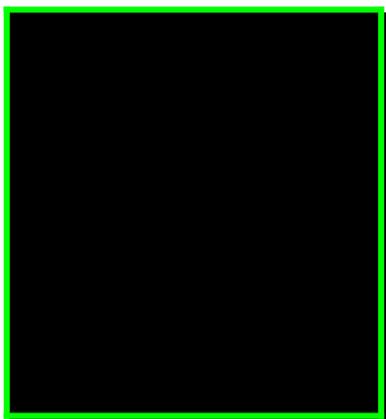
1995 CARD PLUS

di Ninano Software

In questo caso siamo di fronte ad un discreto board game cinese, nel quale per vincere è necessario associare le carte in proprio possesso con quelle sul tavolo della stessa famiglia. Così facendo le "catturerete" e ne ricaverete punti a seconda del valore singolo e di gruppo delle carte stesse. Il gioco in sè molto semplice può però avvincervi, sempre



che siate degli appassionati dei board game, fino a spingervi a farvi registrare la copia, al che potrete giocare ad un livello più elevato di difficoltà. Difficilmente ne sarete catturati se non siete degli appassionati, comunque sia, dal momento che la versione shareware ha tutte le opzioni di quella registrata, potrete sempre dargli un'occhiata e valutare una eventuale registrazione.

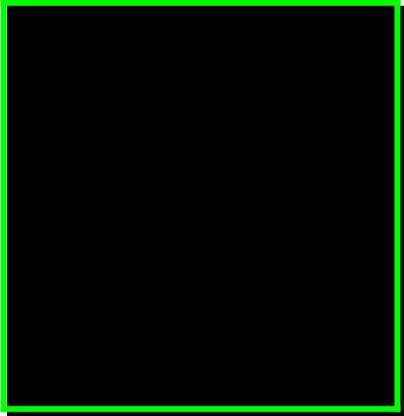


Versione registrata

Con la versione registrata avrete la possibilità di incontrare avversari più intelligenti e scaltri e giocherete con regole più complesse, ma purtroppo non siamo in grado di dirvi quanto dovrete pagare per avere tutto questo. L'unica soluzione è di contattare personalmente i programmatori.



L
e
g
e
n
d
a





Guida alla registrazione

Se decidete di registrarvi ad uno dei giochi che avete avuto occasione di provare sul CD, e soprattutto se si tratta della vostra "prima volta", vi accorgete di quanto sia più semplice recarsi in un negozio ed aprire il portafoglio piuttosto che dover spedire soldi oltre oceano. Per questo, noi di PC Action abbiamo approntato una veloce guida alla registrazione tutta basata sull'analisi del mezzo di comunicazione tra voi e i produttori di software: il foglio d'ordine. In tale foglio dovrete inserire tutti i vostri dati e tutte le vostre richieste, e da esso potrete anche acquisire le informazioni necessarie a spedire i soldi e l'ordine nel modo più corretto. Dove potete trovare questo foglio? E' semplice, in tutti i casi è possibile recuperarlo all'interno della directory del gioco stesso, in un file generalmente chiamato ORDER.FRM, ORDER.ME O ORDER.DOC. Una volta che lo avrete rintracciato potrete stamparlo (o ricopiarlo nel caso in cui non abbiate una stampante) e quindi decidere se spedirlo oppure faxarlo per sveltire le pratiche. Ma come si legge un foglio d'ordine? Per spiegarvelo abbiamo preso ad esempio quattro foglio dei produttori software più prolifici e li abbiamo esaminati passo a passo, includendo il modulo originale, una riduzione con dei rimandi numerati e le relative spiegazioni. Tutto questo per permettervi non solo di poter compilare i moduli mostrati, ma anche per diventare pratici in qualsiasi altro tipo di foglio d'ordine che possiate trovare. Al proposito ricordate sempre che è consigliato pagare con una carta di credito e che i moduli inclusi in questo file sono stati appositamente elaborati e non possono essere per registrarvi ad alcun gioco. Prima di chiudere vorrei fare una scegliere un dubbio che attanaglia sicuramente molti lettori: è sicuro spedire dei soldi a degli sconosciuti? Noi non possiamo garantire tutto il software che forniamo sul CD-ROM, ma mi sento di assicurare tutti sulla buona fede di quei programmatori che proprio sulle vostre registrazioni vivono. In sostanza, fidatevi, perché anche se è vero che il mondo è pieno di "furbi" è anche vero che gli onesti sono tanti. Soprattutto in questo campo. Buona registrazione!

APOGEE

- Boppin' - VGA arcade/puzzle game w/160 levels and level editor! (\$29.95)
- Boppin' (budget edition) - Only 80 levels and no level editor (\$19.95)
- Wacky Wheels - VGA 3D competitive racing game with 21 tracks (\$24.95)
- Wacky Wheels "Upgrade Edition" - With 42 total tracks! (\$34.95)

*** THE FOLLOWING COMBO OFFERS WILL SAVE YOU BIG BUCKS! ***

- Blast 'em COMBO: Raptor & Major Stryker (SAVE \$15!) (\$49.95)
- Duke COMBO: Both Duke Nukem I & Duke Nukem II (SAVE \$15!) (\$49.95)
- Duke/Cosmo COMBO: Both Duke Nukem plus Cosmo (SAVE \$30!) (\$69.95)

DISK SIZE: 3.5" 1.44M 3.5" 720K 5.25" 1.2M (360k not supported)

NOTE: VGA Games are only available on High Density Diskettes.

GRAPHICS: SVGA VGA EGA

Other: _____

COMPUTER: PENTIUM 486 386 286 Other: _____

SOUND CARD: Sound Blaster (SB) SB Pro SB 16 Ad Lib & Gold

PAS 16 GUS None Other: _____

Name (please print) _____

Address _____

City _____ St./Prov. _____ ZIP/Code _____

Country (if not USA) _____ Phone/Fax _____

SHIPPING USA: \$5. Each additional item add \$1.

CHARGES: Canada & Mexico: \$6. Each additional item add \$1.

All other countries: \$8. Each additional game add \$2; shirts \$4.

Total payment: \$_____ (TEXAS residents MUST add correct sales tax.)

Note: Payment must be in U.S. dollars and drawn against a U.S. bank.

Please do not send cash!

Payment type: Visa MasterCard Discover Check Money Order

Card number: _____

Expiration date: ____/____ (MM/YY) Signature: _____

Mail to: Apogee Software, Ltd. Order: 1-800-GAME123 (1-800-426-3123)
P.O. Box 496389 Phone: (214) 278-5655 (Foreign orders)
Garland, TX 75049-6389 Visa, MasterCard, Discover welcome!

Make checks payable to "Apogee". Allow up to two weeks for delivery.
All prices subject to change without notice. All items subject to availability.

Boppin' - VGA arcade/puzzle game w/160 levels and level editor! (\$29.95)
 Boppin'(budget edition) - Only 80 levels and no level editor (\$19.95)
 Wacky Wheels - VGA 3D competitive racing game with 21 tracks (\$24.95)
 Wacky Wheels "Upgrade Edition" - With 42 total tracks! (\$34.95)

*** THE FOLLOWING COMBO OFFERS WILL SAVE YOU BIGBUCKS! ***

Blast'em COMBO: Raptor & Major Stryker (SAVE \$15) (\$49.95)
 Duke COMBO: Both Duke Nukem I & Duke Nukem II (SAVE \$15) (\$49.95)
 Duke/Cosmo COMBO: Both Duke Nukem PLUS Cosmo (SAVE \$30!) (\$69.95)

DISK SIZE: 3.5" 1.44M 3.5" 720K 5.25" 1.2M (360k not supported)
 NOTE: VGA Games are only available on High Density Diskettes.
 GRAPHICS: SVGA VGA EGA Other: _____
 COMPUTER: PENTIUM 486 386 286 Other: _____
 SOUND CARD: Sound Blaster SB Pro SB 16 Ad Lib & Gold
 PAS 16 GUS None Other: _____

Name (please print) _____

Address _____

City _____ St/Prov. _____ ZIP/Code _____

Country (if not USA) _____ Phone/Fax _____

SHIPPING USA: \$5. Each additional item add \$1.
 CHARGES: Canada & Mexico: \$6. Each additional item add \$1.
 All other countries: \$8. Each additional game add \$2; shirts \$4.
 Total payment: \$_____ (TEXAS residents MUST add correct sales tax.)
 Note: Payment must be in U.S. dollars and drawn against a U.S. bank.
 Please do not send cash!
 Payment type: Visa MasterCard Discover Check Money Order
 Card number: _____

Expiration date: ____/____/____ (MMYY) Signature: _____

Mail to: Apogee Software, Ltd. Order: 1-800-GAME123 (1-800-426-3123)
 P.O. Box 6383 Phone: (214) 278-5655 (Foreign orders)
 Garland TX 75043-6383 Visa, MasterCard, Discover welcome!

Make checks payable to "Apogee". Allow up to two weeks for delivery.
 All prices subject to change without notice. All items subject to availability.

Nella prima sezione di questo foglio d'ordine potete trovare la lista dei giochi che potete ordinare dalla Apogee e il loro prezzo. Segnate una

"X" su quelli che vi interessano e date un'occhiata alle interessanti offerte speciali nella seconda parte della sezione.

In questa seconda, importantissima sezione dovrete segnare diverse informazioni sul vostro computer: mettete le "X" al posto giusto per indicare il tipo di dischetti, la scheda grafica, il tipo di computer e la scheda sonora.

Inserite in questa terza sezione i vostri dati, ricordando di segnalare il vostro nome (meglio se in stampatello), l'indirizzo, la città, la provincia, il CAP, lo Stato, il fax e il telefono.

Questa sezione è dedicata al metodo di pagamento e ai termini. Controllate sempre le spese di spedizione per i paesi europei, segnate il metodo di pagamento desiderato e, se avete deciso di pagare con una carta di credito (il metodo consigliato), riempiete l'ultimo spazio in fondo.

La quinta sezione è dedicata all'indirizzo della software house. Segnatevelo e riportatelo sulla busta o sul fax, mentre se avete qualche problema potete sempre telefonare al numero indicato dopo "Phone", ricordandovi naturalmente di inserire il prefisso per gli USA.

L'ultima sezione riguarda le precisazioni. Leggetela sempre con attenzione perché può darvi importanti ragguagli su alcuni particolari dell'ordine.

MVP SOFTWARE

Name _____

Address _____

City _____ State _____ ZIP _____

Country (if outside USA) _____

CIRCLE HD DISK SIZE: 5-1/4" -or- 3-1/2" IMPORTANT!

Price of Pickle Wars Trilogy	\$29.95
Shipping and Handling (US)	3.00
Shipping and Handling (Canada)	4.00
Shipping and Handling (all other countries)	5.00
Michigan residents add sales tax	1.98

Make check payable to "MVP Software" Total enclosed: \$
Master Card/Visa information (credit card orders only)

Card number _____

Expiration number _____

VOLUNTARY QUESTIONS: Please help us determine what features you would like
===== in future products.

Circle what type of equipment you have: 8088 286 386 486 Pentium

Circle the speed of your computer(Mhz): 12 16 20 25 33 40 50 66 ____

Circle any that apply: Joystick Mouse Modem _____ SVGA card _____
(speed) (type)

Sound Capability: Adlib Sound Blaster SB Pro SB 16 SB AWE 32
PC speaker only Other _____

Where did you get Pickle Wars?

Friend CompuServe AOL Prodigy Ryan's Bar Exec-PC Channel 1

Invention Factory Space BBS Sound Advice World Data Network

BBS (name): _____

Shareware Distributor (name): _____

Circle preference: Beautiful Graphics Game Complexity

Circle preference: Solo against computer -OR- Modem 2-Player

Circle preference: Strategy Action Simulation Other _____

Long term game playability: Few Levels w/ hard difficulty Lotsa Levels

Send this order form and your check to:

MVP Software, 1035 Dallas S.E., Grand Rapids, MI 49507-1407

US or Canada 24-hour order line: 800-968-9684. Fax: 616-245-3204.

Tech support, information, or overseas order line: 616-245-8376.

Name _____

Address _____

City _____ State **1** ZIP _____

Country (if outside USA) _____

CIRCLE HD DISK SIZE: 5-1/4" -or- 3-1/2" **2** IMPORTANT!

Price of Pickle Wars Trilogy	\$29.95
Shipping and handling (US)	3.00
Shipping and handling (Canada)	4.00
Shipping and handling (all other countries)	5.00
Michigan residents add sales tax	1.98

Make check payable to "MVP Software" Total enclosed: \$ _____

Master Card/Visa information (credit card orders only)

Card number **4** _____

Expiration number _____

VOLUNTARY QUESTIONS: Please help us determine what features you would like
 ===== in future products.

Circle what type of equipment you have: 8088 286 386 486 Pentium
 Circle the speed of your computer(Mhz): 12 16 20 25 33 40 50 66 _____
 Circle any that apply: Joystick Mouse Modem _____ SVGA card _____
 (speed) (type)
 Sound Capability: Adlib Sound Blaster SB Pro SB 16 SB AWE 32
 PC speaker only Other _____
 Where did you get Pickle Wars?
 Friend CompuServe AOL Program Ryan's Bar Exec-PC Channel 1
 Invention Factory Space BBS Software Advice World Data Network
 BBS (name): **5** _____
 Shareware Distributor (name): _____

Circle preference: Beautiful Graphics Game Complexity
 Circle preference: Solo against computer -OR- Modem 2-Player
 Circle preference: Strategy Action Simulation Other _____
 Long term game playability: Few Levels w/ hard difficulty Lotsa Levels _____

Send this order form and your check to:
6 MVP Software, 25 Dallas S.E., Grand Rapids, MI 49507-1407
 US or Canada 24 hour order line: 800-368-8684. Fax: 616-245-3204.
 Tech support, information, or overseas order line: 616-245-8376.



La prima sezione del foglio d'ordine della MVP vi chiede di inserire nome e cognome, indirizzo, città, provincia, CAP e Stato.

Fate attenzione a questa riga, che va riempita con attenzione. Cerchiate il tipo di supporto che preferite per evitare di trovare nel pacco dei dischetti da 5 e 1/4 che poi non potrete usare.



Qui potete trovare lo specchietto dei prezzi comprensivi del costo base e delle diverse spese di spedizione (controllate sempre la tariffa per i paesi europei).



Questa sezione è dedicata al metodo di pagamento. Segnate la cifra pagata nell'assegno o acclusa nella busta, oppure indicate i dati della vostra carta di credito. Notate sempre quali sono le carte di credito che accettano le software house per non sbagliare nell'effettuare i pagamenti.



Questa quinta sezione è opzionale e può anche non essere compilata. Qui, quelli della MVP vi chiedono cosa ne pensate dei loro prodotti, quale computer possedete, che tipo di gioco preferite e così via. Notate come tutte le specifiche hardware richieste siano assolutamente inutili ai fini del tipo di gioco ordinato. In questo caso, cioè, le richieste non vi vengono fatte per poi spedirvi la versione adatta ma solo per avere un'idea della qualità del vostro PC.

L'ultima sezione è dedicata all'indirizzo e ai vari numeri di telefono e fax della compagnia: segnateveli per poter effettuare correttamente la spedizione.

COPYSOFT

COPYSOFT ORDER FORM
FAX SHEET
(Fax Number USA: 617-834-0146)

-----> For international orders - see below <-----

Name : _____
Address : _____
City : _____ State _____ ZIP _____
Country : _____ Phone/Fax _____

PRICE : \$29.95 (US Dollars)
SHIPPING : \$4
STATE TAX : _____ (MA. only)
TOTAL : _____

Mail to : COPYSOFT
250 Arlington Street
Marshfield, MA.
02050-4620

USA Orders : 1-800-595-3475
FAX : 1-617-834-0146

Credit card: Visa MasterCard Check Money Order

Card number: _____ Expiration date: ____/____
(MM/YY)

Signature: _____

Where did you get your copy of SKUNNY KART SHAREWARE?

Downloaded from:

CompuServe (CIS): Forum Name: _____
 America Online (AOL): Forum Name: _____
 Genie: RoundTable (RT) Name: _____
 Delphi: Special Interest Group (SIG) Name: _____
 Internet FTP Site: Site Name: _____
 Other BBS: Name/phone number: _____

Purchased from:

Catalog Vendor: Vendor Name: _____
 Retail Store: Vendor Name: _____

Other:

A friend gave it to me

COPYSOFT ORDER FORM
FAX SHEET
(Fax Number USA: 1-617-834-0146)

----- For international orders - see below <-----

Name : _____
Address : _____
City : _____ State : _____ ZIP : _____
Country : _____ Phone : _____

PRICE : \$29.95 (US Dollars)
SHIPPING : \$4
STATE TAX : _____ (MA. only)
TOTAL : _____

Mail to : COPYSOFT
250 Arlington Street
Marshall, MA.
02051-0020

USA Orders : 1-800-535-3475
FAX : 1-617-834-0146

Credit card: Visa MasterCard Check Money Order

Card number: _____ Expiration date: ____/____ (MMYY)

Signature: _____

Where did you get your copy of SKUNNY KART SHAREWARE?

Downloaded from:
 CompuServe (CIS): Forum Name: _____
 America Online (AOL): Forum Name: _____
 Genie: RoundTable (RT) Name: _____
 Delphi: Special Interest Group (SIG) Name: _____
 Internet FTP Site: Site Name: _____
 Other BBS: Name/phone number: _____

Purchased from:
 Catalog Vendor: Vendor Name: _____
 Retail Store: Vendor Name: _____

Other:
 A friend gave it to me



Il foglio d'ordine della Copysoft esordisce con l'indirizzo, ma la cosa più importante è rappresentata dalla riga con le frecce. La scritta vi segnala infatti che tutte le informazioni sugli importatori dei paesi europei e non possono essere trovate in fondo alla pagina (in questo caso addirittura su un altro foglio).

Nulla di nuovo nella seconda sezione, che vi chiede, come al solito, di riportare i vostri dati (nome, cognome, indirizzo, ecc. ecc.).



La terza sezione è in pratica uno specchietto utile per segnare il prezzo totale comprensivo delle spese di spedizione. Fate



attenzione perché la cifra già segnata rappresenta la spesa per spedizioni all'interno degli Stati Uniti. Consultate il foglio aggiuntivo per sapere come ordinare e quanto pagare all'importatore del vostro paese.



Ecco l'indirizzo della Copysoft. Ricordate sempre che potete consultare il foglio aggiuntivo per venire a conoscenza del recapito dell'importatore locale.



Questa sezione è dedicata ai dati della vostra carta di credito, nel caso in cui abbiate deciso di utilizzarla come metodo di pagamento. Ricordate, per l'ultima volta, che si tratta sempre di convenzioni per i soli residenti negli Stati Uniti.



L'ultima sezione potete tranquillamente saltarla a piè pari, essendo dedicata alla richiesta di informazioni riguardo alla provenienza della vostra copia del gioco (BBS, amico, parente, negoziante, ecc. ecc.). Non è, naturalmente, indispensabile ai fini della registrazione.

NINANO SOFTWARE

ORDER FORM

You are welcomed to send us any suggestions. By the time you register, you will get a most updated version of 1994POOL+, and the followings:

- * exciting 100 levels with all passwords with full control
- * all FIVE different shapes of the pool tables!
- * receive ALL free future shareware games by mail!
- * we send as soon as we receive this order form (within 24 hours)

Shin & Chung
1205 E. Apache 128
Tempe, AZ 85281
(602)731-9832 (For any questions about the games)
(800)484-9762 <6442> (Orders) E-mail: king.sejong@asu.edu

Please send a check, money order, for \$14.94 (add \$2 S/H US dollars),
(Please make a check payable to Shin & Chung, (tax included))
(or send foreign cash currency)

Or payment by:

VISA MC AMEX DISCOVER Other

Card # _____ Exp Date: _____

Signature: _____

Customer Information: (Please fill in the blank.)

Name : _____ Phone # : (_____) _____

Address :

(If not in the U.S.A) Country : _____

Disk Size : 3.5" 5.25" (1.2 Meg)

Where did you get the shareware version of 1994POOL 6.05?

1. COMPUTER STORE
(NAME: _____)
2. SHAREWARE DEALER
(NAME: _____)
3. BBS FTP (Internet) ONLINE(Compuserv,etc)
4. OTHER (_____)

COMMENTS(Optional)

```

=====
ORDER FORM
=====
You are welcomed to send us any suggestions. By the time you
register, you will get a most updated version of 1934POOL*, and
the following:
1. * exciting 100 levels with all pass levels with full control
2. * all FIVE different shapes of the pool tables!
3. * receive ALL free future shareware games by mail!
4. * we send as soon as we receive this order form (within 24 hours)

Shin & Chung
1205 E. Apache 128
Tempe, AZ 85281
(602)731-3832 (For any questions about the games)
(800)484-3762 <6442> (Orders) E-mail: king.sejong@asu.edu

Please send a check, money order, for $14.34 (add $2 SH US dollars),
(Please make a check payable to Shin & Chung, (tax included))
(or send foreign cash currency)

Or payment by:
5. [ ] VISA [ ] MC [ ] AMEX [ ] DISCOVER [ ] Other

Card # _____ Exp Date: _____

Signature: _____
=====
Customer Information: (Please fill in the blank)

Name : _____ Phone # : (_____) _____
Address : _____
6. (If not in the U.S.A) Country : _____

Disk Size : [ ] 3.5" [ ] 5.25" (1.2 Meg)

Where did you get the shareware version of 1934POOL 6.05?
1. COMPUTER STORE (NAME: _____)
2. SHAREWARE DEALER (NAME: _____)
3. [ ] BBS [ ] FTP (Internet) [ ] MAILLINE (CompuServe, etc)
4. OTHER (_____ )

COMMENT(S) (Optional) _____

```

La scheda di questa software house è un po' atipica, e inizia con l'illustrazione dei vantaggi che avrete una volta che vi sarete registrati. Se non l'avete già fatto durante il gioco, leggete bene questa sezione per decidere se valga la pena o meno procedere alla registrazione.

In questa seconda sezione abbiamo l'indirizzo, completo di numero di fax e di telefono, della software house. Segnatevelo per poter poi procedere alla spedizione. Ecco la classica sezione dedicata ai dati della vostra carta di credito. Come al solito, se avete deciso di utilizzarla come metodo di pagamento segnate tutti i dati richiesti. Ricordate che se le informazioni fornite non sono corrette rischierete di vedere la vostra richiesta rifiutata.

- Segnate in questo spazio i vostri dati, ricordando di segnalare la vostra nazione e il vostro numero di telefono, oltre, naturalmente, al nome e all'indirizzo.
- Prestate attenzione a questa riga e segnate il giusto tipo di dischetto: notate come, in questo caso, i dischetti da 5 e 1/4 vengono forniti solo in versione ad alta densità, e cioè da 1,2 Mb.
- Eccoci arrivati all'ultima, e opzionale, sezione. Scrivete qui chi vi ha fornito la copia del gioco e inserite, se volete, dei vostri commenti. Ricordate sempre che anche se non compilerete questa sezione non pregiudicherete la bontà del vostro ordine.