

Microsoft(R) Rise of Nations(TM) 体験版 Readme

2003年 5月

(C) 2003 Big Huge Games, Inc. Portions (C) 2003 Microsoft Corporation. All rights reserved.

この Readme には、Rise of Nations 体験版 のインストール、トラブルシューティングなどに関する情報が記載されています。ゲーム中のヘルプに記載されていない最新情報も含まれています。

その他の情報については、Rise of Nations の Web サイト <http://www.microsoft.com/japan/games/ron/> を参照してください。この Web サイトには、Rise of Nations を存分にお楽しみいただくためのニュース、記事、ヒントなどが掲載されています。

目次

1. 推奨動作環境
2. Rise of Nations をプレイする
3. ヘルプの表示
4. 一般的な注意事項とトラブルシューティング
5. DirectX の注意事項とトラブルシューティング
6. ビデオ カードの注意事項とトラブルシューティング
7. CD-ROM ドライブの注意事項とトラブルシューティング
8. オーディオの注意事項とトラブルシューティング
9. 日本語入力システムの注意事項とトラブルシューティング

1. 推奨動作環境

Rise of Nations の推奨動作環境は下記のとおりです。

日本語版オペレーティング システム

Microsoft(R) Windows(R) 98、Windows Millennium Edition、Windows 2000 Professional、Windows XP (Windows 95 および Windows NT(R) では動作しません)

CPU

Pentium III 800 MHz 以上 (最低 500 MHz)

メイン メモリ

256 MB 以上 (最低 128 MB)

ハードディスク

インストール時 1 GB 以上の空き容量が必要
実行時 300 MB 以上の空き容量が必要

ディスプレイ

解像度 1024x768 以上、65,536 色 (16 ビット) 以上

グラフィック

32 MB 以上 (最低 16 MB) のビデオ メモリを搭載し DirectX(R) 9.0 に対応した 3D アクセラレータ カード

ディスク装置

4 倍速以上の CD-ROM ドライブ

入力装置
マウス、キーボード

サウンド
DirectX 9.0 以上に対応したサウンド カード

ご注意:

- ※本製品は CD-ROM 版のみとなります
- ※本製品の実行時には CD-ROM を CD-ROM ドライブにセットしておく必要があります
- ※最新の対応日本語版オペレーティング システムに関しては、マイクロソフトのホームページでご確認ください
- ※本製品には、日本語オペレーティング システムは含まれておりません
- ※暴力的なシーンが含まれている場合がありますので、小さなお子様のご使用はご遠慮くださるようお願い申し上げます。
- ※必要メモリ容量、ハードディスク容量は、システム環境によって異なる場合がありますので、ご注意ください
- ※お使いの PC に実装されているビデオ カードが対応する DirectX が不明な場合、PC メーカーにお問い合わせください
- ※ノート PC や省スペース モデルなど、お使いのシステムによっては必要システムに満たない 3D アクセラレータ チップが搭載されている場合があります。システムに搭載されている 3D アクセラレータ チップの詳細については、製造元へご確認ください
- ※お使いのシステムの環境、およびご利用方法によっては、記載以外の制限が発生する場合がございますので、あらかじめご了承ください

2. Rise of Nations をプレイする

2.1 ゲーム モード

2.1.1 チュートリアル

メイン メニューの [クイック チュートリアル] を選択します。チュートリアルは、Rise of Nations のプレイ方法を習得するのに最適です。

2.1.2 シングルプレイヤー

コンピュータ プレイヤーと対戦するシングルプレイヤー ゲームです。Rise of Nations 製品版のマップ スタイルおよびゲーム タイプの一部が選択できます。

2.1.3 マルチプレイヤー

Rise of Nations 体験版でマルチプレイヤー ゲームはプレイできません。

2.1.4 世界征服キャンペーン

Rise of Nations 体験版でこのシナリオはプレイできません。

2.2 プレイのヒント

初めて Rise of Nations をプレイする方は下記の手順に従ってプレイしてみてください。基本的なプレイ方法を学ぶことができます。
ゲームは数人の市民が割り当てられた畑が 3 つと 2 人の市民が割り当てられた伐採所が 1 つ、図書館、首都がある状態で開始します。

ステップ 1-資源の採集

1. 首都を選択し、新しい市民を 2 人作成します。

2. 市民を選択し、新しい畑を建設します。畑を建設すると、食料のボーナスを獲得し、食料の生産量がアップします。もう 1 人の市民にも同じ操作を繰り返します。
3. 首都を選択し、市民をあと 2 人作成します。伐採所を右クリックして集結地点を設定します。これにより、新しく作成された市民は自動的に伐採所で作業を始めるようになります。

ステップ 2-新しい都市の建設

4. 図書館を選択し、治政テクノロジーの“市政”(青色の 1 つ目)をクリックします。
5. 市民をもう 1 人作成します。市政の研究が終わったら、この市民を国境のはずれに移動させます。国境は、新しい建物を建設できる境界を示します。この市民に新しい都市を建設させます。

ステップ 3-市場の建設

6. 新しい都市の建設が行われている間に、図書館で経済テクノロジーの“物々交換”(緑色の 1 つ目)を研究します。
7. 市民が新しい都市を完成させたら、次に市場を建設するように命令します。ただし、物々交換の研究をあらかじめ完了させておく必要があります。
8. 完成した市場を選択し、隊商を作成します。作成された隊商は、自動的に 2 つの都市を結ぶ交易ルートを作成し、これにより財貨の獲得量がアップします。

ステップ 4-古代への進化

9. 新しい都市で畑を増やします。1 つの都市に作成できる畑は 5 つです。木材採集量が不足している場合には、他の森林を見つけ、新たな伐採所を建設します。
10. 条件が揃ったら、軍事テクノロジーの“兵法”(赤色の 1 つ目)を研究します。兵法の研究が完了すれば、兵舎を建設し、軍を形成するための部隊を作成できるようになります。
11. 食料に余裕がある場合には図書館で“古代”の研究を行います。
12. 古代の研究が完了すれば、国境内の山の近くに採鉱所を建設し、市民に金属を採鉱させることができるようになります。採鉱所に割り当てる市民を何人か作成します。
13. 知識も蓄積することができるようになります。市民を 1 人選択し、学問所を建設するように命令します。すべての市民が作業中の場合は、市民を作成してください。完成した学問所を選択し、学者を作成します。学問所に学者がいれば知識を蓄積できます。図書館での他の研究には、知識が必要です。

ステップ 5-戦闘の準備

14. 市民に兵舎を建設するように命令します。完成した兵舎を選択し、軍事ユニットをいくつか作成します。これらのユニットは、後でアップグレードすることができます。
15. 敵の都市を征服するために武器工場を建設し、攻城ユニットをいくつか作成します。攻城ユニットで都市の防御施設を攻撃し、歩兵部隊を送り込んで占領することができます。
16. その他の建物やユニット、テクノロジーについては、ゲーム中のヘルプを参照してください。
17. そのままゲームをお楽しみください。

3. ヘルプの表示

Rise of Nations では、ゲーム中のヘルプでより詳しい情報を参照することができます。

3.1 ゲーム中のロールオーバー ヘルプの表示

プレイ中の画面上のボタンまたはインターフェイスのアイテムをマウスでポイントすると、ヘルプテキストが画面左下などに表示されます。

3.2 キーボード ホット キーの一覧の表示

プレイ中に [メニュー] ボタンをクリックするか **F10** キーを押して、[オプション] をクリックし、次に [ホット キー] タブをクリックすると、Rise of Nations で使用できるすべてのホットキーの一

覧が表示されます。また、ホットキーは、ゲーム中のロールオーバー ヘルプに表示されます。以下に主なホットキーを示します。

カメラ (視点) の操作

動作

カメラを移動 (パン) する
押しま
ズーム アウトまたは
ズーム インする
ユニットの情報を表示する

操作

ポインタを画面の端に移動するか、いずれかの方向キーを
す。
マウス ホイールを回すか、**PageUp** キーまたは **PageDown**
キーを押します。
ユニットをクリックします。

基本的な命令

動作

選択したユニットを移動させる
選択した市民に資源を採集させる
場合の
選択した市民に建設させる

す
す。

操作

移動先を右クリックします。
伐採所など建物を右クリックします。建物に空きがある場
み可能です。
画面左下のパネルの [建設] ボタンをクリックして、[建物]、[軍事
施設]、[偉大な建造物] など建物のタイプをクリックします。建設
る建物をクリックして、マップ上で配置する場所をクリックしま
建設可能な場所の上では建物が緑色で表示されます。

ユニットの作成

動作

軍事ユニットを作成する
ユニットのポ
市民を作成する

操作

兵舎、厩舎、または武器工場をクリックし、作成するユ
タンをクリックします。
都市をクリックし、[市民の作成] ボタンをクリックします。

ユニットと建物の選択

動作

ユニットを選択する
複数のユニットを選択する
選択したユニットに追加する
次の待機中の市民を選択する

待機中の市民をすべて選択する
画面上の同タイプのユニットを
すべて選択する
次の都市を選択する
次の兵舎を選択する
次の厩舎を選択する
次の武器工場を選択する
次の市場を選択する
次の図書館を選択する
次の学問所を選択する

操作

ユニットをクリックします。
ドラッグして ユニットの四角形で囲みます。
Shift キーを押しながらユニットをクリックします。
ピリオド (.) キーを押すか、画面下部中央の [待機中の市民] ボタ
ンをクリックします。
Shift キーを押しながら **ピリオド (.)** キーを押します。
ユニットのうち 1つをダブルクリックします。

C キーを押します。
K キーを押します。
S キーを押します。
O キーを押します。
N キーを押します。
L キーを押します。
U キーを押します。

戦闘

動作

選択したユニットに敵ユニットの
攻撃を命令する
移動攻撃する
連続して命令する

操作方法

敵のユニットを右クリックします。

A キーを押します
Shift キーを押しながら命令を与えます。

グループ化

動作	操作方法
選択したユニットをグループ化する	Ctrl キーを押しながら数字キー (0 ~ 9) を押します。
グループを選択する	数字キー (0 ~ 9) を押します。
グループを選択して、画面の中央に表示する	数字キー (0 ~ 9) をすばやく 2 回押します。

4. 一般的な注意事項とトラブルシューティング

4.1 Rise of Nations 体験版でミュージックが聴けない

ミュージックは、Rise of Nations 製品版でしか再生されません。

4.2 Rise of Nations 体験版でセーブしたゲームが製品版で再生できない

Rise of Nations 体験版でセーブしたゲームは、Rise of Nations 製品版では壊れて正しく再生されない場合があります。

4.3 ウィルス対策ソフトウェア

Rise of Nations をプレイ中にウィルス対策ソフトウェアが有効になっていると、ゲームのロード時間およびパフォーマンスが著しく低下することがあります。

4.4 Rise of Nations のパフォーマンスが低い

ゲームのグラフィックの設定を低くすることで、Rise of Nations のパフォーマンスを向上させることができます。この設定を変更するには、メイン メニューの [オプション & プロファイル] を選択し、[グラフィック] タブをクリックします。[レンダリング コンポーネント] の [低] をクリックします。レンダリング コンポーネントの項目ごとに設定を変更することもできます。

4.5 制限のあるユーザーによるプロファイル ファイルの上書き

Windows でハード ディスクへの書き込み権限が設定されていないユーザーでも、他のユーザーのプロファイル フォルダへの保存や、他のユーザーのファイルへの上書きが可能となっています。

4.6 クラッシュ後の再試行時の遅延

Rise of Nations がクラッシュした場合やタスク マネージャーで終了させた場合、再度 Rise of Nations を起動すると実行速度が遅くなる場合があります。この問題を解決するには、ゲームをプレイする前にコンピュータを再起動する必要があります。

4.7 ハードウェア カラー カーソルのサポートと画面の設定

ハードウェア カラー カーソルがサポートされていない環境で Rise of Nations を実行している場合、ゲーム中の [グラフィック] タブで画面の色の設定 (ビット数) を変更することができません。16 ビットまたは 32 ビットに変更するには、ゲームを終了し、[スタート] メニューの [設定] をポイントし、[コントロール パネル] をクリックします。[画面] アイコンをダブルクリックし、[設定] タブをクリックします。[画面の色] ボックスで選択します。

4.8 セーブしたゲームが再生できないことがある

Rise of Nations の戦闘の途中でゲームをセーブして終了し、すぐにそのゲームを再生しようとする、再生機能が動作しないことがあります。この問題を避けるためには、戦闘の最中に、ゲームをセーブして再生しないようにします。

4.9 複数の言語を入力できるようにしている場合、IME がオンにならない場合がある

他の言語の入力モードになっている可能性があります。

Alt キーを押しながら **Shift** キーを押して日本語の入力モードに戻してください。

5. DirectX の注意事項とトラブルシューティング

Rise of Nations をプレイする前に、Microsoft DirectX 9.0 以降のバージョンをコンピュータにインストールする必要があります。DirectX 9.0 は Rise Of Nations のセットアップによりインストールされます。

セットアップにより正しい DirectX が検出されなかった場合は、Rise of Nations の CD 上の directx フォルダ内にある Dxsetup.exe を実行することで、DirectX をインストールすることができます。

DirectX を使用することによりサウンドまたはビデオの問題が発生した場合には、マイクロソフトの DirectX の Web サイトにアクセスし、最新のトラブルシューティング情報を参照してください。

また、ビデオ カードまたはサウンド カードの DirectX 互換ドライバについては製造元に確認してください。

6. ビデオ カードの注意事項とトラブルシューティング

最新の認証済みドライバをインストールすることで、多くのビデオ カードの問題を解決することができます。最新の DirectX 互換ドライバについては、ビデオ カードの製造元に確認してください。

6.1 一部のビデオ ドライバでポインタがちらつく

この問題を解決するには、デスクトップの Rise of Nations のショートカットを右クリックし、[プロパティ] をクリックするか、[スタート] メニューで [Rise of Nations] をポイントして右クリックし、[プロパティ] をクリックします。[リンク先] ボックスで、既存のテキストの後に “-nohwcursor” と入力します (例 C:\Program Files \Microsoft Games\Rise of Nations\rise.exe” -nohwcursor)。 [OK] をクリックして、[Rise of Nations のプロパティ] ダイアログ ボックスを閉じます。Rise of Nations を起動します。

6.2 商人を作成するとゲームがクラッシュする

この問題は、Diamond Viper V550 と Intel 845 チップセットで起こる可能性があります。この問題を解決するには、ビデオ カードのドライバを最新のバージョンにアップデートします。

6.3 ATI Rage 128

このチップセットを搭載したビデオ カードでは、建物が単色の白いテキストで表示されることがあります。この問題を解決するには、製造元の Web サイトから最新のドライバをダウンロードしてインストールしてください。

6.4 NVIDIA GeForce

一部の GeForce ドライバを使用している場合、コンピュータを再起動した後の最初のゲーム起動時に、ゲーム パフォーマンスが著しく低下することがあります。この問題が発生した場合には、Alt キーを押しながら F4 キーを押してゲームを終了し、ゲームを再起動してください。

6.5 NVIDIA (GeForce 3 および 4)

これらのビデオ カードを使用している場合、核爆発時に無音となり、灰色がかって表示され、船舶の影が表示されなくなります。この問題を解決するには、NVIDIA の Web サイトからバージョン 43.45 のドライバをダウンロードしてインストールしてください。

6.6 Intel 740、810、および 815 チップセット

これらのチップセットを搭載したビデオカードを使用している場合、Rise of Nations を起動しようとすると、黒い画面が表示された後、クラッシュしてデスクトップに戻ります。現在、この問題の解決方法はありませぬ。

6.7 SiS 315 および SiS 651

ゲーム マップ上の波が正しく描画されないことがあります。この問題を解決するには、ビデオカードの製造元の Web サイトから最新のドライバをダウンロードしてインストールしてください。

6.8 ST KYRO

このチップセットを搭載したビデオ カードを使用すると、グラフィックが正しく表示されずプレイできなくなることがあります。この問題を解決するには、製造元の Web サイトから最新のドライバをダウンロードしてインストールしてください。

6.9 3dfx Voodoo 3 3000

オペレーティング システムにかかわらず、このビデオ カードを使用しているコンピュータでは Rise of Nations を実行できません。プログラムの実行後、画面が一瞬黒くなってからデスクトップに戻ります。現在、この問題の解決方法はありません。

6.10 3dfx Voodoo 5 (AGP シリーズ)

Windows 98SE でこのビデオ カードを使用している場合、Rise of Nations のマップの水域部分が正しく描画されません。現在、この問題の解決方法はありません。

6.11 3dfx Voodoo 5 (AGP シリーズ)

Windows 98SE の画面の色の設定を 32 ビットにしてゲームを実行すると、テキストやボタンが表示されなかったり、その他のグラフィックの描画が正しく行われず Rise of Nations をプレイできなくなったりします。この問題を解決するには、画面の色の設定を 16 ビット モードに変更します。メイン メニューの [オプション & プロファイル] をクリックし、[グラフィック] タブをクリックして、[解像度] ボックスで色の設定が 16 ビットになっているもの (最後に x 16 がついている) を選択します。

6.12 ASUS v-3800 Ultra

このビデオ カードを使用しているコンピュータでは、Rise of Nations は実行できない場合があります。この問題を解決するには、ASUS の Web サイトから最新のドライバをダウンロードしてインストールしてください。

6.13 Creative Annihilator Pro

ポイントがちらつき、グラフィックの一部が正しく表示されない場合があります。この問題を解決するには、チップセットのドライバを最新のバージョンにアップデートします。

6.14 Diamond Monster Fusion

オペレーティング システムにかかわらず、このビデオ カードを使用しているコンピュータでは Rise of Nations を実行できません。プログラムの実行後、画面が一瞬黒くなってからデスクトップに戻ります。現在、この問題の解決方法はありません。

6.15 Guillemot Maxi Gamer Cougar

このビデオ カードを使用しているコンピュータで Rise of Nations を実行すると、グラフィックの初期化エラーが発生します。nVidia の Web サイトから最新のドライバをダウンロードしてインストールしてください。

6.16 Hercules 3D prophet 4500 (PowerVR Kyro 11)

Windows 2000 または Windows XP でこのビデオ カードを使用していて、[グラフィック] タブの [解像度] ボックスで色の設定が 32 ビットになっている (最後に x 32 がついている) と、マウスカーソルがちらつく場合があります。この問題を解決するには、メイン メニューの [オプション & プロファイル] をクリックし、[グラフィック] タブをクリックして、[解像度] ボックスで色の設定が 16 ビットになっているもの (最後に x 16 がついている) を選択します。

6.17 LeadTek GeForce3 Ti 200

核爆発が白い円として表示されます。この問題を解決するには、LeadTek の Web サイトから最新のドライバをダウンロードしてインストールしてください。

6.18 Matrox Millennium G-400

建物がカラーではなく単色の白い断片で表示されたり、一部のボタンのテキストが表示されなかったりする可能性があります。この問題を解決するには、Matrox の Web サイトから最新のドライバをダウンロードしてインストールしてください。

6.19 Matrox Millennium G-550

ビデオ カードを使用して [グラフィック] タブの [解像度] で色数を 32 ビットにしている場合 (最後に x 32 がつくものを選択している)、Rise of Nations を実行すると、ゲーム中にマウス カーソルが点滅します。この問題を解決するには、Matrox の Web サイトから最新のドライバをダウンロードしてインストールしてください。

6.20 nVidia GeForce2 MX 200

Windows XP で、このビデオ カードのベータ版のドライバをインストールしている場合、ポインタの反応が遅くなり、画面上をランダムに移動することがあります。この問題を解決するには、nVidia の Web サイトから nVidia の最新のドライバをダウンロードしてインストールしてください。

6.21 nVidia GeForce2 MX 200

Windows XP で、このビデオ カードのベータ版のドライバをインストールしている場合、水域のテクスチャがスムーズにレンダリングされないことがあります。この問題を解決するには、nVidia の Web サイトから nVidia の最新のドライバをダウンロードしてインストールしてください。

6.22 nVidia GeForce 256

このビデオ カードを使用していて [グラフィック] タブの [解像度] ボックスで色の設定が 32 ビットになっている (最後に x 32 がついている) と、マウス カーソルがちらつく場合があります。この問題を解決するには、メイン メニューの [オプション & プロファイル] をクリックし、[グラフィック] タブをクリックして、[解像度] ボックスで色の設定が 16 ビットになっているもの (最後に x 16 がついている) を選択します。

6.23 Radeon 7500

このビデオ カードを使用しているコンピュータの場合、地面の色が不鮮明になったり、はみ出したりすることがあります。地面が黒く表示されることもあります。この問題を解決するには、ATI の Web サイトから Radeon の最新のドライバをダウンロードしてインストールしてください。

6.24 Radeon 9700

このビデオ カードを使用している場合、ポインタが表示されないことがあります。この問題を解決するには、ATI の Web サイトから Radeon の最新のドライバをダウンロードしてインストールしてください。

6.25 Radeon 9700

Windows ME または Windows XP でこのビデオ カードを使用している場合、一定時間プレイしているとグラフィックが正しく表示されなくなることがあります。この問題を解決するには、ATI の Web サイトから Radeon の最新のドライバをダウンロードしてインストールしてください。

6.26 Radeon 9700

Windows 98 または Windows ME でこのビデオ カードを使用していて、ドライバのバージョンが 9062 の場合、Rise of Nations が起動しないことがあります。この問題を解決するには、ATI の Web サイトから Radeon の最新のドライバをダウンロードしてインストールしてください。

6.27 STB Velocity 4400

Windows XP で、このビデオ カードのベータ版のドライバをインストールしている場合、木の陰が正しく描画されないことがあります。この問題を解決するには、NVIDIA の Web サイトから nVidia の 4109 以降のバージョンのドライバをダウンロードしてインストールしてください。

7. CD-ROM ドライブの注意事項とトラブルシューティング

Rise of Nations では、コピー防止のため SafeDisc によるコピー プロテクトを使用しています。次に示す CD-ROM ドライブでは、Rise of Nations の CD-ROM で問題が発生する場合があります。

7.1 Acer CD-624a

このドライブでリアル モード ドライバを使用している際に問題が発生した場合には、プロテクトモード ドライバをインストールしてください。

7.2 Cybermedia 204

このドライブで問題が発生する可能性があります。現在、この問題の解決方法はありません。

7.3 Liteon 4265

このドライブで問題が発生する可能性があります。現在、この問題の解決方法はありません。

7.4 Memorex CD-RW2224

このドライブで問題が発生する可能性があります。現在、この問題の解決方法はありません。

7.5 Sanyo CRD-256P

このドライブで問題が発生した場合、コンピュータを再起動する前に Rise of Nations を再度実行しないでください。CD-ROM を取り出して、再度挿入してみてください。

7.6 Sony CDU77E 2X

このドライブで問題が発生した場合、このドライブをマスタに設定し、ゲームを再度実行してみてください。

7.7 Yamaha 2216E、4416SX および CDR6416S

このドライブで問題が発生した場合、ファームウェアのアップグレードについて製造元に問い合わせてください。

8. オーディオの注意事項とトラブルシューティング

最新の DirectX 互換ドライバについては、サウンド カードの製造元に確認してください。

8.1 オーディオの再生が停止する

戦闘時のサウンドなどオーディオの一部が、ゲームを一定時間実行した後に、再生されなくなった場合は、Rise of Nations のショートカットに "-sw3Dsound" コマンド ライン オプションを追加してください。オプションを追加するには、ショートカットを右クリックして [プロパティ] をクリックします。[リンク先] ボックスの既存のテキストの後に "-sw3Dsound" と入力し (例 C:\Program Files\Microsoft Games\Rise of Nations\rise.exe" -sw3Dsound)、[適用] をクリックして [OK] をクリックします。

8.2 Audigy 2

Audigy 2 サウンド カードを使用している場合、SafeDisc によるコピー プロテクトのため正常に動作しないことがあります。この問題を解決するには、Audigy 2 の起動画面を無効にしてください。

また、DVD を再生する場合には、Rise of Nations を実行する前にコンピュータを再起動する必要があります。

8.3 Aureal Vortex

このサウンド カードでは、Rise of Nations のオーディオが機能しない場合があります。この問題を解決するには、このサウンド カードのハードウェア アクセラレーションをオフにします。[スタート]メニューの [コントロール パネル] をクリックします。[サウンドとオーディオ デバイス] をダブルクリックし、[オーディオ] タブをクリックします。[音の再生] の [詳細設定] ボタンをクリックし、[パフォーマンス] タブをクリックします。[ハードウェア アクセラレータ] スライダを [なし] まで移動し、[適用] をクリックします。

8.4 SoundBlaster Live!

Windows XP で、このサウンド カードを使用して Rise of Nations を実行すると、ゲームのパフォーマンスが低下する場合があります。この問題を解決するには、このサウンド カードのハードウェア アクセラレーションをオフにします。[スタート]メニューの [コントロール パネル] をクリックします。[サウンドとオーディオ デバイス] をダブルクリックし、[オーディオ] タブをクリックします。[音の再生] の [詳細設定] ボタンをクリックし、[パフォーマンス] タブをクリックします。[ハードウェア アクセラレータ] スライダを [なし] まで移動し、[適用] をクリックします。

8.5 SoundBlaster Live! Wave

5.1.2535.0 ドライバを使用している場合、サウンドは 1 つのスピーカーからしか再生されません。この問題を解決するには、SoundBlaster の Web サイトから最新のドライバをダウンロードしてインストールしてください。

8.6 オンボードのサウンド チップ

マザーボードに搭載されている一部のオーディオ ハードウェアは現在サポートされていません。

8.7 DirectX

DirectX によるオーディオの問題が発生した場合は、前述の「DirectX のトラブルシューティング」に従い、DirectX の Web サイト (<http://www.microsoft.com/japan/directx>) にアクセスし、最新のトラブルシューティング情報を参照してください。

9. 日本語入力システムの注意事項とトラブルシューティング

9.1 ゲーム画面上に IME ツール バーが表示される場合

お使いの環境や IME の設定、ゲーム中の操作によっては、ゲーム画面上に IME ツール バーが表示される場合があります。ゲームを起動する前に IME ツール バーを最小化、非表示、またはタスクバーにドッキングすると、この現象を回避できる場合があります。IME および IME ツール バーの設定方法については、お使いの IME のマニュアルやオンライン ヘルプなどを参照してください。

9.2 ゲーム終了後に IME ツール バーが非表示になる場合

お使いの環境や IME の設定、ゲーム中の操作によっては、ゲーム終了後に IME ツール バーが非表示になる場合があります。IME ツール バーを再表示する方法は、お使いの IME およびシステムのマニュアル、またはオンライン ヘルプなどを参照してください。ゲーム終了後に毎回 IME ツール バーが非表示になる場合は、ゲームを起動する前に IME ツール バーを最小化またはタスクバーにドッキングしておくことで回避できる場合があります。

* Microsoft、Windows、Windows ロゴ、Windows NT、DirectX は米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

* その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。