

‘ÈÑ;ïiÓÁÓÚ´ò;ª»ò¹Ø±ÕÍ»¯·ÂÕæ;£

Direct3D Ö,¶³⁄₄ßÓÐ D3D Ó²¹⁄₄p¹⁄₄ÓÈÛ¹;ÄÛµÄïÔÊ³⁄₄ÊÊÄäÆ÷Ó;ÄÛ¹»Ö´ÐÐ¹⁄₄â¶ÈÍ»¯»òÍ»¯;£Ä³Ð©Óïï.²
ç²»³⁄₄«È.²éÑ¯ D3D Ó²¹⁄₄p¹;ÄÛ¹⁄₄°ÐèÒªÍ»¯Ö§³Ö;£Ñ;Ôñ,ÄÑ;ïi¹⁄₂«È.±£´ÈÀÒïï.¹⁄₂«»áÓÚ NVidia Í¹⁄₄ÐÎ
´!ÀíÆ÷ÉïÏýÈ·ÔÈÐÐ;£

ΈΝ;ί;Έ1Άú;Έ0½úÓΆΎ;ί;ĐòμÄ, üĐÂ DirectX 1;ÄÜ;£

ÔÚÒÑ°²x° DirectX 6 °æ»ð DirectX 7 °æ;∅ÇÒÇΎ;ί;ĐòÖĐÒÑ/ÆóÓΆ;ÔÖâĐ© °æ±¾μÄÖ\$³ÖÊ±

£-Ò»Đ©Îª DirectX μÄÔÇÆÚ°æ±¾;∅±àĐ´μΑΌΐ;ζ;ÉÄÜ»áÔËĐĐ²»Öý³£;£Ñ;Ôñ

ΈΝ;ί;ί½«Ç;ÖÆΎ;ί;ĐòÔÚ DirectX 5 ¼æËÿÄ£Ê½ÍΆÔËĐĐ£-ÔâÑùÔÇÆÚμΑΌΐ;¼´;ζ;É0ÔÖÿË·ÔËĐĐ;£

Ëç¹ûÒªÔËĐĐÄ³Đ©ÔÇÆÚμΑΌΐ;∅/Æä/Æô;»ðÔËĐĐÓë/ÆäÖý³£·½Ê½ÓĐËù²»Í-Ê±£-ÇëÑ;Ôñ ΈΝ;ί;ί;£

Ç;ÖÆÓ²/₄p×Ô¶⁻¹/₂« Z »⁹³âÇøμÄÉ¶Èμ÷Ôûî²Ó;ÓÃ³¡ÐðÈùÐèμÄÉ¶È;£

Í⁻³££-ÄúÐèÒ²Ê¹´ÈÑ;î±£³ÖÆóÓÃ×´ì-£-³ý·Ç¹π×÷ÕæÖýÐèÒ²¡Ø¶´μÄ Z »⁹³âÇøÉ¶È;£ÈÇ¹ú¹/₂úÓÃ
´ÈÑ;î±£-ÔðÈî²π×÷ Z »⁹³âÇøÉ¶È²»·ú²¡μ±Ç⁰Ó²/₄pÄäÖÄÉ¶ÈμÄÓ;ÓÃ³¡Ðð³/₄ú¹/₂«î·´ÔÈÐ;£

ÆóÓÃÆäËüÉíŋÈ»º³â´|Àí¼¼Êö;£

ÕâÊ¹Ó²¼þ¿ÉÒÔÔÚ 16 Î»Ó;ÓÃ³ÏððÖÐÊ¹ÓÃ²»Í¬μÄ»úÖÆ½∅ÐÐÉŋÈ»º³â´|Àí;£ÆóÓÃ
´ËËèÕÃ¿ÉÒÔ²úÉúäÖË¾⁄⁄Ð§¹ú,üºÃμÄ 3D Í¼Íó;£

ÆóÓÃ Direct3D ÖÐμÄ NVidia »Õ±ê;£

Èç¹ùÆêÓÃ´ËËèÖÃ£¬ÔðÔÚÔËÐÐ Direct3D Ó;ÓÃ³iÐòÊ±£¬NVidia »Õ±ê»áíÔË¼ÔÚÆÁÄ»μÄíÄ½Ç;£

NVidia ί¼ΔÎ´ΐΑίÆ÷ζÉÒÔ×Ô¶´Éú³É Mip Ó³Éä£¬´Ó¶ØöçζÍ´¹ý×ÜÏβμÄÎÆΑί´«ÊäÐ\$ÂÊ£¬²
çìá¹©,ü,βμÄÓ!ÓÃ³!ÐðÐÔÄÜ;£

μ«ÊÇ£¬¬ÔÚÆδÓÃ×Ô¶´Éú³ÉμÄ Mip Ó³ÉäÊ±

£¬Ä³Ð©Ó!ÓÃ³!ÐðζÉÄÜ»á!ÔÊ³/₄²»ÖýÈ·;£Ö³/₄ÄÖýÎÊ!£¬Çε½μμί×Ô¶´Éú³ÉμÄ Mip

Ó³Éä¼₄¶±ðÊý£¬¬Ö±ÖΑ!¼₄!óÖýÈ·!ÔÊ³/₄!Ö¹;£½μμί Mip Ó³Éä¼₄¶±ðÊý!³£ζÉÖÔ!Ô³ý!ÆÀ!²»Æε»ð;°·!¶!±£´´
´ú¼₄ÛÊÇÐÔÄÜ½μμί£©;£

Ê¹Äú¿ÉÒÔÑ;Ôñ¼ÐÎ´ÀíÆ÷Ê¹ÓÃμÄ×Ô¶ Mip Ó³Éä·´;£

Äú¿ÉÒÔÑ;ÔñË«İßÐÔ»ð 8 ·Ö½ÓÍ· ÷İðÒİÐÔ Mip

Ó³Éä·´£-Ë«İßÐÔ·´Í³£İá¹©,ü¼ÑμÄÐÔÄÜ£-¶ø,÷İðÒİÐÔ·´Í³£²úÉúÖÊÁ¿,ü,ßμÄ¼İó;£

Ê¹Äú¿ÉÒÔµ÷Õû Mip Ó³ÉäµÄ LOD£¨Ï, ½Ú¼¶±ð£©Æ«ÒÆ¿£

Æ«ÒÆÔ½µ¿£¬Ìá¹©µÄ¼¶¼öÖÊÁ¿Ô½²°Ä£»¶øÆ«ÒÆÔ½, ß£¬Ó¿Ó³ÌÐðÐÔÄÜÔ½²°Ä¿£Äú¿ÉÒÔ
´ÓÏâ, öÔæÈèÆ«ÒÆÖµÖÐÑ¿Ôñ£¬ÕâÐ©Æ«ÒÆÖµ´Ó¿°×¼¶Ñ¼¶¼öÖÊÁ¿¿±µ½¿°×¼¶ÑÐÔÄÜ¿±²»µÈ¿£

Ê¹Äú¿ÉÒ½«μ±Ç°ÉèÖÃ£¨¨üÄ¨¨j¨¨ü¨¨à Direct3Dj±¶Ô»¨¨¿òÖÐÉè¶¨¨¨μÄÄÇÐ©ÉèÖÃ£©Áí
´æí³×Ô¶¨¨¨ÒåμÄj¨¨tweakj±j£±£´æμÄÉèÖÃËæ°ó½«±»í¼Ôμ½ÁÚ½üμÄÄ±íÖÐj£
Ò»μ©ÖÒμ½Ä³¨¨ö Direct3D Óí¨¨μÄ×í¼ÑÉèÖÃ£¨Çë½«ÉèÖÃÁí´æí³×Ô¶¨¨¨ÒåμÄj¨¨tweakj±
£¨ÖâÑùÊ¹Äú¿ÉÒÖÓÚÆδ¶¨¨¨Óí¨¨Ç¨¨¿j¨¨ËÜÄäÖÃ Direct3D£¨¨¶ÇÒÏÐè¨¨Ö±δÉèÖÃÄ¨¨¨öÑj¨¨j£

É¾³ýμ±Ç°ÔÚÁÐ±íÖÐÑ;¶"μÄ×Ô¶"ÒâÉèÖÃ;£

½«ËùÓÐÉèÖÃ»Ö, 1ªÆäÄ¬ÈÏµ;£

ÏÔÊ¾4Ò»_ö¶Ô»°¿ð£-Ê¹Äú¿ÉÒÔ×Ô¶"ÒâÆäË Direct3D ÈèÖÃ¿£

ΈΝ;ϊñ½« , ü , ÄÏÆÀÍÒªËØμÄÓ²¼þÏÆÀÍ±àÖ·½° , j£
 , ü , ÄÖâÐ©Öμ½« , Ä±ä¶” ÒâμÄÏÆÀÍÒªËØÖμãμÄÏ»ÖÃ;jÄ-ËÏÖμ·û¶ Direct3D
¹æ , ñ;j£Ä³Ð©Ë¹¼þ;ÉÄÛÆÚÍÛÏÆÀÍÒªËØÖμã¶” ÒâÖÚ±ð
´;j£¶¶ÖÓÚÖâÐ©Ó;ÖÃ³;Ðð£-Ëç¹ûÖØÐÄ¶” ÒâÏÆÀÍÒªËØÖ-
μã£-Í¼;ÏóÖËÄ½«ÖÐËù;á , ß;j£Ë¹ÖÃ»-;é;Ø¼þÖÛÏÆÀÍÒªËØμÄ×óË¹½Ç¶ÖÐÐÄÖ®¼äμ÷ÖÛÏÆÀÍÒªËØÖ-
μãμÄÏ»ÖÃ;j£

ÖâÊ¹¼ÐÎ´ÁíÆ÷¿ÉÒ³ä·ÖÀúÓÃÖ,¶"μÄĩμί³ÄÚ´æÈÝÁ¿½øÐÐÎÆÀí´æ´ç£"ÏÔÊ³¼ÊÊÀäÆ÷±³¼Éí°²×°μÄÄÚ
´æ³ýíâ£©;£

×ç£º ,ù³¼Ý¹¼ÆËä»úÖÐ°²×°μÄĩιÁí RAM ÈÝÁ¿£-ÎÒÃÇ±ã¼ÆËã³ö¿ÉÒÒ±£ÁδÓÃÓÚÎÆÀí´æ´çμÄ×í
´óĩμί³ÄÚ´æÈÝÁ¿;£ĩμί³ RAM Ô½,β£-¿ÉÒÔÉèÖÄμÄÖμÒ²³¼ÍÔ½,β;£

´ËËèÖÃ½öÊÊÓÃÓÚ PCI ÏÔÊ³¼ÊÊÀäÆ÷£"»ðÔÚ PCI ¼æÈÝÁ£Ê½¿ÎÄÔËÐμÄ AGP ÏÔÊ³¼ÊÊÀäÆ÷£©;£

Ñ;Ôñ´ËÑ;Ï;ÉÒÔ½ÚÓÃ´¹Ö±Í¬²½;£

Ò²³ÆÏª;º½úÓÃ VSYNC;±£¬´ËÑ;Ï;Ë¹¼íó;ÉÒÔÔÚÆÄÄ»ÉÍÁç¼´ÊμÏöäÖÈ¾Ð§¹ú¶øÏÐèμË
´ýÓëÏË¾Æ÷μÄ´¹Ö±»ØÉ´´Í¬²½;£ÖâË¹Ö;ËÙÂË;ÉÒÔ,ßÓÚÏË¾Æ÷μÄË
çÐÂÂË£¬μ«;ÉÄÛÔÚËÓ¾ðËÏ»á²úÉú¼ÛíóºÍ¼íó²»ÍêÔúμÄ,Ð¾ð£¬´Ó¶ø½μμÍ¼íóμÄËË;£

ΈΝ;îÊ¹Äú¿ÉÒÔÈ·¶"ÔÚìØ¶" D3D Ó;ÓÃ³ìÐðÖÐËùÊ¹ÓÃµÄÆ½»¬'!ÀíÁ¿;£
Æ½»¬'!ÀíÊÇÒ»ÖÖ¼¼Êø£¬ËüÓÃÓÚ¼;Á¿¼øÈ²»Ê±³öïÖÔÚ 3D
îîâ±ßÔµµÄ;º½×ìÝ;±Ð§¹ú;£ÄúµÄÑ;Ôñ·¶î§¿ÉÒÔ´ÓíêÈ«¹Ø±ÖÆ½»¬
'!Àíµ½îìØ¶" Ó;ÓÃ³ìÐðÑ;Ôñ¿ÉÄÜµÄ×í´óÆ½»¬»¬'!ÀíÁ¿;£

Ê¹ÓÃ´ËÑ;î;ÉÒÔÔÚ²»Ö±½ÓÖ§³ÖÆ½»¬´;ÀíμÄÓ;ÓÃ³;ÐðÖÐÇ;ÖÆÖ´ÐÐÆ½»¬´;Àí;£
Çë×çÒâ£¬¬Ä³Ð©²ç²»Ä÷È·Ö§³ÖÆ½»¬´;ÀíμÄÓ;ÓÃ³;Ðð;ÉÄÛ»áÏÔÊ¾²»Öý³£
£¬¬»ðÖß;ÉÄÛäÖÊ¾³ö²»¹æÔðμÄ¼;Ï;£Ê¹ÓÃ´ËÑ;î;Ë±ÇèÐ;ÐÄ½÷É÷;£¶ÔÓÚ²»Ö§³ÖÆ½»¬´
´;ÀíμÄÓ;»ðÓ;ÓÃ³;Ðð£¬¬Èç¹ûÓöμ½;ÏÔÊ¾¼ËËâ£¬¬Çè¹Ø±Ö´ËÑ;î;£

ΈΝ;ίÊ¹Äú;ÉÒÔÚÍ¼ÐÎÐ¾Æ¬΄;À;Ö;Ç°İbÖÆ CPU ¿ÉÒÔ×¼±,μÄÖ;Êý£¨ÔÚ½ûÓÃ´¹Ö±Í¬²½Ê±£©;£
Ä³Ð©Çέ;öİÄ£¬ÔÊÐ;ÔαäÖÈ¾μÄÖ;ÊýÔ½,β£¬¶ŒÔÓİİ,Ë;çÓİİ·¼üÄ;»ð¼üÄ;Ö®ÀμÄÊäÈÈÈè±,×÷³öİ;Ó;Ê
±£¬;ı°ÊäÈÈÑÓ³Û;±¾ÍÔ½´ó;£
ÔÚ;æÓİİ·Ê±£¬ÈÇ¹û¶ŒÔÁ¬½Óμ½¼ÆÊä»úμÄÊäÈÈÈè±,İ;Ó;μÄÑÓ³Û°ÛÄ÷İÔ£¬Çè½μμί´ËÖμ;£

Ê¹Çý¶³ìÐð¿ÉÒÔÊ¹ÓÃ OpenGL À©Õ¹ **GL_KTX_buffer_region**¿
ÔÚÖ§³Ö´ÈÀ©Õ¹µÄ 3D Ä£ÐÍÓ;ÓÃ³ìÐðÖÐ£¬´ÈÑ;î¿ÉÒÔlà_ßÓ;ÓÃ³ìÐðµÄÐÔÄÜ¿

ÔÚÆôÓÃ GL_KTX_buffer_region À©Õ¹Ê±£-ÔÊĐíÊ¹ÓÃ±¾¼»úÊÓÆμÄÚ´æ;£
μ«ÊÇ£-Êç¹ú±¾¼»úÊÓÃÊÓÆμÄÚ´æÉÙÓÚ 8 MB£-Ôð½«²»»áÆôÓÃÊ«ÃæÀ©Õ¹Ö§³Ö;£
Èç¹ú½úÓÃÊíÊö;°ÆôÓÃ»²³âÇøÀ©Õ¹;±Ñ;î£-Ôð´ÊÊèÖÃîÐ§;£

Èç¹úÔÊĐíìËÛÏßĐÔ Mip

Ó³ÉäÏßĐÔ¹ýÂËË→Ôð½«ÔÚ½μμÍ¼¼ÏóÔÊÁìμÁí→Ê±ìá¹©ÔöÇìμÄÓ!ÓÄ³ìĐðĐÔÄÛì£

Ä³Đ©ÇéìöÏÄË→¼¼ÏóÔÊÁìμÄËðÊ§ìÉÄÛ²»»áÄ+ÏÔË→Òð´ËÄúìÉÄÛ»áÍËÍú³ä·ÖÀúÓÄÒðÆóÓÄ´Ë¹ÄÛ¹ø´øÀ
´μÄ¹íìâĐÔÄÛì£

Έπιπέδο OpenGL Εξάγωνο, με 6 κορυφές - 6 ακμές, βίβλος 6.000 €

Ñ;Ôñ'ĒÑ;İİzÉ½úÓĀŋŌĀ³Đ© CPU ĒùĒ¹ÓĀμĀŌöçzÖ,ÁîμĀÇýŋŋ³İĐðÖŞ³Ö;Ē

Ā³Đ© CPU ÖŞ³Ö,½¼Ó 3D Ö,ÁîĒ-ŌâĐ©Ö,ÁîzÉŋŌ Nvidia Í¼ĐÍ'ĀíĒ÷½ĐĐ²¹³ăĒ-²çİá,ß 3D
Óİ·»ðÓİÓĀ³İĐðμĀĐŌĀÜ;Ē'ĒÑ;İİĒ¹ĀúzÉŌŌ½úÓĀŋŌÇýŋŋ³İĐðÖĐŌâĐ©,½¼Ó 3D
Ö,ÁîμĀÖŞ³Ö;ĒŌâŋŌŌŌĐŌĀÜ±Ē½İ»ð¹ĒŌİĀĀ³ýºŪŌĐŌĀ'İ;Ē

ΈΝ;ίτ½«ÆδóÃ OpenGL Çýñ³ìĐòμÄÈ«ÆÁÄ»Æ½»-´;Àí£Æ½»-
´;ÀíÊÇÒ»ÖÖ¼¼Êδ£-ËüÓÁÓÚÊ¹³¼°ÖĐμÄîîâ±ΒÔμÆ½»-£-ÒÒ¼δÈ²»Ê±³öİÖμÄ¾â³Υ×
´;º½×ìΥ;±Đ\$¹ú;£

ÉÑ;îÊ¹ÄúÉÒÔÖ, ¶"ÈçªÍÔÚ OpenGL ÖÐ´!Àí´¹Ö±Í¬²½;£

¡°Ê¼ÖÖ¹Ø±Ö;±½«Ê¼ÖÖ½úÓÃËùÓÐ OpenGL Ó;ÓÃ³!ÐðÖÐµÄ´¹Ö±Í¬²½;£

¡°Ä¬ËÏËèÖÃª¹Ø±Ö;±½«Ê¹´¹Ö±Í¬²½±£³Ö½úÓÃ×´!¬£¬³ý·ÇÓ;ÓÃ³!ÐðÄ÷È·ÒªÇó±ØÐëÆóÓÃ´¹Ö±Í¬²½;£

¡°Ä¬ËÏËèÖÃª´ð¿ª;±½«Ê¹´¹Ö±Í¬²½±£³ÖÆóÓÃ×´!¬£¬³ý·ÇÓ;ÓÃ³!ÐðÄ÷È·ÒªÇó±ØÐë½úÓÃ´¹Ö±Í¬²½;£

Ê¹Äú¿ÉÒÔ½«µ±Ç°ÉèÖÄÁí´æîª×Ô¶¨¨ÒåµÄî°tweak;±;£±£
´æµÄÉèÖÄËæº½«î¼¼Óµ½ÁÚ½üµÄÄ±íÖÐ;£

Ò»µ©ÖÒµ½Ä³,ö OpenGL Ó;ÓÄ³;ÐðµÄ×î¼¼ÑÉèÖÄ£¬Çè½«ÉèÖÄÁí´æîª×Ô¶¨¨ÒåµÄî°tweak;±
£¬ÖâÑùÊ¹Äú¿ÉÒÔÓÚÆð¶¨³;ÐðÇ°¿;ËÜÄäÖÄ OpenGL£¬¶øÇÒÏÐè·Ö±ðÉèÖÄ¿,öÑ;î;£

»-ζέζθ¼pê¹ÄúζÉÒÔμ÷ÕúÑ;¶"²ÊÉ«Í"μÀμÄÁÁ¶È;ϕ¶¶Ô±È¶¶È»ò»Ò¶¶ÈÖμ;£

ÑÕÉ«¾¼ÀÕýζθÖÆζÉ°iÖúÄúÃÖ²¹Ô´Í¼í6Óë,Äí¼í6ÔÚÍÔÊ¾¼Éè±,ÉiμÄÊä³öÖ®¼ä
´æÔÚμÄÁÁ¶È²¶Òi;£Ê¹ÓÄí¼í6´;ÀíÓ;ÓÄ³iÐðÇÒí¼í6ÔÚÍÔÊ¾¼Æ÷Éi¶¶ÔÊ¾¼Ê±£-ÊüÔÚÐ-
Öúá¹©É«²ÊÔÚiÖ,üí³¾¼«È·μÄí¼í6£"ÊçÖÖÆ-£©·½ÄæºÜÓÐÓÁ´;£

´Êíâ£-Ðí¶à 3D

¼ÓÊÚÓi¶,ζÉÄÜ»άÓÉÓÚiÔÊ¾¼ì«°μ¶¶²»ÄÜíæ;£ÓÚÊùÓÐí"μÀ¾¼ùÔÊμθÔö¼ÓÁÁ¶¶È¶£"»ð£©»Ò¶¶ÈÖμ¾¼«Ê¹Ö
âÐ©Ói¶·iÖμÄ,üÄ÷ÁÁº¼ßÓÐ,ü,ßμÄζÉíæÐÔ;£

Ê¹Äú¿ÉÒÔÑ;Ôñ»¬¿é¿ØÖÆμÄ²ÊÉ«Í"μÀ;£Äú¿ÉÒÔ·Ö±δμ÷ÕúºÉ«;ϕÂìÉ«»δÀ¶É«Í"μÀ»δÒ»´Îμ÷ÕúËùÓÐÈý
,óí"μÀ;£

ÑÕÉ«ÇúíßμÄ¼Δî±íÊ¾¼;£ÔÚÄúμ÷Õû¶Ô±È¶¶È;çÁÁ¶È»ò»Ò¶ÈÖμÊ±£¬´ËÇúíß½«ÊμÊ±,ü,Ä;£

Èç¹úÑ;Ôñ´ËÑ;Ï£→ÔÚÖØÐÂÆð¶ Windows Ê±£→ÄúÔÚ´Ë´;Ëù×öμÄÑÕÉ«μ÷Õú½«×Ô¶»Ö,´;£
×ç£º Èç¹ú¼ÆËä»úÏýÔÍØÂçÉÏÔËÐ£→ÔðÔÚÄúμÇÂ¼μ½ Windows ºóÑÕÉ«²Å»áμ÷Õú;£

ÒÑ±£´æµÄ×Ô¶¨ÒåÑÕÉ«ÉèÖÃÁÐ±í;£´ÓÁÐ±íÖÐÑ;ÔñíÄ½«¼»»î,ÃÉèÖÃ;£

Ê¹Äú¿ÉÒÔ½«μ±Ç°ÑÕÉ«ÉèÖÁÁí´æîª×Ô¶¨¨ÒåÉèÖÃ;£±£´æμÄÉèÖÃËæºó½«ì¼Ôμ½ÁÚ½üμÄÁÐ±íÖÐ;£

É¾³ýÁĐ±íÖĐμ±Ç°Ñ¡¶"μÄ×Ô¶"ÒâÑÕÉ«ÉèÖÃ¡£

½«ËùÓÐÑÕÉ«Öμ»Ö, ʹîºÓ²¼p³ö³§ÉèÖÃ;£

Ê¹Äú¿ÉÒÔÑ;ÔñÏÔÊ¾Æ÷¼ÆÊ±ÄÊ½£º

×Ô¶¼î²âÔÊÍ Windows Ö±½Ó´ÓÏÔÊ¾Æ÷±¾Éí½ÓÊÏÏýÈ·µÄ¼ÆÊ±ÐÄ¶
¿ÏâÊÇÄ-ËËèÏÄ;£Çè×çÒâ£-Ò»Ð©½ÏÇµÄÏÔÊ¾Æ÷¿ÉÄÛ²»Ï§³Ï´Ë¹;ÄÛ;£

Í´´ÓÄ¼ÆÊ±×¼Ôð»ð GTF ÊÇ´ó¶àÊý, üÐÂµÄÓ²¼²ÉÄÊµÄ±ê×¼;£

ÄèÊçÐÏÏÔÊ¾Æ÷¼ÆÊ± »ð DMT ÊÇÒ»Ð©Ó²¼²ÉÄÊµÄÏÇÆÛ±ê×¼;£ÊÇ¹ûÓ²¼²ÉÄèÒª
DMT£-ÇèÆðÓÄ´ËÑ;Ï;£

½« NVidia QuickTweak Í¼±êÌ¼Óμ½ Windows ÈÏñÀ, j£

´ÉÍ¼±êÉ¹Äú¿ÉÒÔ;°ÇáÉÉ;±μØ´Ó¼ò±ãμÄμ³öÉ½²Ëμ¶ÖÐÓ;ÓÃÉÎÒ»×Ô¶¨¨ÒåμÄ Direct3D;çOpenGL
»òÑÕÉ«ÉèÖÄ;£´É²Ëμ¶»¹°üº→»Ö,´Ä-ÈÏÉèÖÄ¶Í·ÄÎÉ;°ÎÔÉ¾Æ÷ÉêÐÔ;±¶Ô»°¿òμÄÑ;Ï;£

Ê:Äú;ÉÒÔÑ;ÔñÓÃÓÚÔÚ Windows ÈÏñÀ, ÖÐ±íÊ¾ QuickTweak ÊμÓÃ³\ÐòμÁ¼±ê;£
'ÓÁÐ±íÖÐÑ;ÔñÒ³ÏÔÊ¾¼μÁ¼±ê;£È»ºóÑ;Ôñ;°È·¶;±»ð;°Ó;ÓÃ;±ÒÔ, üÐÂÈÏñÀ, ÖÐμÁ¼±ê;£

1Ø±Ö´Ë¶Ô»°¿ò²ç±
£ÁôËù×öµÄ,ü,Ä£¬ÕâÑù£¬µ±ÄúÔÚ¡°,½¼¼ÓÊðÐÔ±¶¶Ô»°¿òÖÐÑ¡Ôñ¡°È·¶¶¡±±»ò¡°Ó¡ÓÄ¡±°´Å¶Ê±
£¬ÕâÐ©,ü,Ä¼´ÉúÐ\$¡£

Ê'Äú¿ÉÒÔÈ·¶"μ¥»÷ËÏñÀ,Í¼±êÊ±ÓÃÓÚìø³ö²Ëμ¥μÄÊó±ê°'Å¥;£

´ò;ª»ò¹Ø±ÕÈ·ÈĪĀĬç;£

Èç¹û²»ĪĬú´ÓĒĪñÀ,²Ēμ¥ÖÐÔØÈë 3D ÅäÖÃÊ±ĪÔÊ¾È·ÈĪĀĬç£¬Çë,´Ñĭ´ĒÑĭĪĭç£

Èç¹úÒªÔÚÔÊ¼ËÏñÀ,²Ëμ¥Ê±´ø 3D Ð§¹ú£¬ÇèÑ;Ôñ´ËÑ;Ï;£

ÔÚ·Ö±æÂÊμΙÓÚËùÖ§³ÖμÄ×í´ó·Ö±æÂÊÇέζöÏÂÔËÐÊ±
£¬ÖâÐ©ÑîË¹Äú¿ÉÔË·¶"Æ½°âÏÔË¾Æ÷ÉÏ¼Ïóμ²¼ÖÃ¿£

Ê¹ÓÃ¼ýí·°´Åψμ÷ÕúÏÔÊ¾Æ÷ÉÏμÄ×ÀÃæî»ÖÃj£

½«xÀÃæÖØÖÁµ±Ç°·Ö±æÂÊ°ÍËϕÐÂÂËÎÂµÄÄ¬ÈÏ»ÖÃj£

´ò¿ªÒ»¸ö´º¿Ú£¬Äú¿ÉÒÔÔÚÆäÖÐ×Ô¶´´Òàµ±Ç°ÏÔÊ¾¼Éè±¸µÄÉèÖÃ¿£

±íÊ¾¼µçÊÓÊä³öÊ¹ÓÃµÄµ±Ç°ÖÆÊ¹½²í¼¼ÒÉèÖÃ;£

´ò¿ªÒ» ,ö´º¿Ú£→Äú¿ÉÒÔÔÚÆäÖÐÖ, ¶¨`ìØ¶¨¨μÄμçÊÓÊä³öÖÆÊ½¿£

Έ±ίÊ¹Äú¿ÉÒÒÀ¾¼ΥÄúËù´μÄ¹ú¼ÒÑ;ÔñμçÊÓÊä³öÖÆÊ½;£

×ϕ£º Èç¹ûÄúËù´ι¹ú¼Ò²»ÔÚÁÐ±ίÖÐ£¬Ôδó!Ñ;Ôñ¾àÄúËùÔÚμ∅×ι½üμÄ¹ú¼Ò;£

½«Ñ;¶" ÖÆÊ½×÷îª»úÊ±μÄÄ¬ÈÏÈèÖÄ;£

Èç¹ûÔÚÖ»ÓÐμçÊÓ»úÁ¬½Óμ½ÏÔÊ¾ÊÊÄÆ÷Ê±Æδ¶¹¼ÆÊä»ú£¬Ôð´ËÑ;Ï»áÈ·±
£Æδ¶¹³ÏÐÏÔÊ¾μÄÈùÓÐÆÁÄ»ÐÄÏç½«ÒÔμçÊÓ»úÔ§³ÖμÄÏýÈ·ÖÆÊ½Êä³ö;£

Ê¹Äú¿ÉÒÔÖ, ¶¨·çËÍÖÁμçÊÓ»úμÄÊä³öÐÅºÅμÄÀàÐÍ;£

Èç¹ûÄú¾¼ßÓÐÖýÈ·μÄÁ-½ÓÆ÷μçÀÄ£-Ôð S ÊÓÆμÊä³öí¨³£½«lá¹©±È,

'ºËÊÓÆμÊä³öÖÊÁ¿, ü, ßμÄÊä³öÐ§¹û;£Èç¹û²»ÄÜÈ·¶¨"Ó;Ö, ¶¨"μÄÐÅºÅÀàÐÍ£-ÔðÑ;Ôñ;º×Ô¶¨Ñ;Ôñ;±ÉèÖ
Ä;£

Ê¹ÓÃ¼¼ýí·°´Á¥¿Éµ÷ÕûµçÊÓÉİ×ÀÃæµÃİ»ÖÃİ£

×ç£º Èç¹ûÓÉÓÚµ÷Õû¹ý´ó¶øÊ¹µçÊÓ»ÃæÔÓÂÒ»ð³öïÖºÚÆÁ£¬Ö»ÐèµÈ´ý 10 Ãë¼´¿Éİ£»-
Ãæ½«×Ô¶»»Ö¼µ½Ä¬Èİ»ÖÃİ£Ê»ºÁú¿ÉÔÔÔÙ
´¿¿Ê¼µ÷Õûİ£Ô»µ©½«×ÀÃæ¶İ»µ½ËùÐèİ»ÖÃº£¬¬Ôð±ØÐèÔÙ 10 Ãë¼ä¼¸Ö®ÄÙ°
´İÃİ°È·¶İ±»ðİ°ÓİÓÃİ±°´Á¥ÔÔ±£´æÈèÖÃİ£

½«μçÊÓÉĩμÄ×ÀÃæÖÖÃîμ±Ç°·Ö±æÂÊμÄÄ-ÈÏ»ÖÃ;£

Ê¹ÓÃÕâÐ©¿ØÖÆµ÷ÕûµçÊÓÍ¼ĩóµÄÄÁ¶È°í±¥°í¶È;£

Ê¹ÓÃÕâÐ©¿ØÖÆμ÷ÕûμçÊÓÍ¼ĩóμÄÁÁ¶Èº¶¶Ô±È¶È;£

Ê¹ÓÃ´Ë¿ØÖÆμ÷ÕùÒºÓ¡ÓÃÓÚμçÊÓÐÅºÅμÄÉÄË,¹ýÂËÆ÷μÄËýÁ¿¡£
´ÓÓ²¼p½âÂËÆ÷²¥·Å DVD Ó°Æ¬Ê±£¬½¨¨ÒéÃú³¹μ×¹Ø±ÖÉÄË,¹ýÂËÆ÷¡£

ÎÊä³öμ½μçÊÓ»ύμĂÉèÖĂÉèη¨ÆÁĂ»·Ö±æÂÊºíÑÕÉ«É↑ηÈ;£

ÉèÖÃ NVidia Í¼ĐÍ´;ÀíÆ÷μÄ°ËĐÄÊ±ÖÓËÙÂÊ;£

ÒÔÕ×ºÕ±íÊ¾¼ºËÄÄÊ±ÖÖÛÀÊ;£

ÉèÖÃïÔÊ¾ÊÊÄäÆ÷ÉïμÄ´æ´ϕÆ÷½Ó¿ÚμÄÊ±ÖÓËÙÂÊ;£

ÒÔÕ×ºÕ±íÊ¾'æ'çÆ÷½Ó¿ÚµÄ±ÖÓËÙÂÊ;£

ÇeÔÚÓ;ÓÃÇ°²âÊÔÐÂÊ±ÖÓÆμÂÊÊèÖÃμÃÎÈ¶"ÐÔ;£

×ϕ£º ¶ÔÓÚÊÎ¶ÍÓëÉú²úÉÌÄ-ÈÏÊèÖÃ²»Í-μÃÐÂÊèèÖÃ£-ÔÚÓÀ¾¼ÃÐÔÓ;ÓÃÖ®Ç°±ØÐë½ØÐÐ²âÊÔ;£

Ñ;Ôñ´ËÑ;ï½«È·±£Ã¿ Windows Æô¶~Ê±¼ù×Ô¶~Ó;ÓÃ¶ÔÊ±ÖÓÆμÂÊËù×÷μÄÈ¶ü,ü,Ä;£

×ç£º Èç¹ûÔÚ Windows Æô¶~Ê±´×; <Ctrl>

¼ü£¬¿ÉÒÔöÂÔÆô¶~Ê±μ×Ô¶~Ê±ÖÓÉèÖÃ;£Èç¹û¼ÆË»úÒÑÁ¬½ÖÖÁíØÄç£¬ÇëÔÚμÇÂ¼μ

½ Windows °óÁç¼´´×; <Ctrl> ¼ü;£

ÔÚ¿ÉÒÔÏØÐÂÆδóÃ¿ØÏÆÇ°£¬ÏÏÏÃËùóÐÊ±Ïóμ÷ÏúÐÔÃÛ²çÇ¿ÏÆÏØÐÂ¹⁄⁴í¹⁄⁴ÐÎó²¹⁄⁴þ¿
ÎÒÃÇ½¨òé£¬Ã¿ÎÃúÊ¹ÓÃ,üÐÂμÃ BIOS Í¹⁄⁴íó²ÁÐ´ÎÊ¾⁄⁴ÊÊÃäÆ÷μÃ BIOS Ê±£¬¬¾ùÏ
´ÐÐò»´ÎÏÏÃ²Û×÷¿£

