

Tällä asetuksella otetaan fog table -emulaatio käyttöön tai pois käytöstä.

Direct3D edellyttää, että D3D-laitteistokiihdytykseen kykenevän näyttösovittimen pitäisi pystyä käyttämään vertex fog- tai table fog -emulointia. Kaikki pelit eivät tällä hetkellä vaadi D3D-laitteistoa, vaan ne odottavat table fog -tukea. Tämän asetuksen ottaminen käyttöön varmistaa, että kyseiset pelit toimivat oikein Nvidia-grafiikkasuorittimessa.

Tällä asetuksella voit ottaa ohjaimien uusimmat DirectX-ominaisuudet pois käytöstä.

Jotkin aikaisemmille DirectX-versioille kehitetyt pelit eivät ehkä toimi oikein, jos DirectX 6 tai 7 on asennettuna tietokoneeseen ja ohjaimet tukevat niitä. Tämä asetus pakottaa ohjaimet toimimaan DirectX 5:n kanssa yhteensopivassa tilassa, jotta vanhemmat pelit toimisivat oikein.

Valitse tämä asetus, jos haluat pelata vanhoja pelejä, jotka eivät käynnisty tai eivät toimi odotetulla tavalla.

Asetus pakottaa laitteiston säätämään Z-puskuritason automaattisesti sovelluksen vaatimalle tasolle.

Yleensä tämä asetus on syytä pitää käytössä, jollei tietty työ vaadi tiettyä Z-puskuritasoa. Jos asetus ei ole käytössä, sovellukset, joiden Z-puskuritaso ei vastaa laitteistoasetuksissa määritettyä tasoa, eivät toimi ollenkaan.

Ottaa käyttöön vaihtoehtoisen puskurointitavan.

Asetus antaa laitteiston käsitellä eri tavalla puskurointia 16-bittisissä sovelluksissa. Jos asetus on käytössä, 3D-kuvien valmistelulaatu on parempi.

Näyttää NVidian logon Direct3D:ssä.

Jos asetus on valittuna, NVidian logo näkyy näytön alakulmassa Direct3D-sovellusta käytettäessä.

NVidia-grafiikkasuoritin luo automaattisesti asetuksia, jotta tekstinsiirto väylän kautta tehostuisi ja voitaisiin saavuttaa parempi sovelluksen suorituskyky.

Kaikki sovellukset eivät kuitenkaan näy oikein näytöllä, mikäli automaattinen mipmapping on käytössä. Ratkaise ongelma vähentämällä automaattisten mipmap-tasojen määrää, kunnes kuvat näkyvät oikein. Mipmap-tasojen vähentäminen saattaa usein estää tekstin kohdistumisen väärin tai "saumoittumisen" (tosin samalla suorituskyky huononee).

Voit valita grafiikkasuorittimen käyttämän automaattisen mipmapping-tavan.

Voit valita joko bilineaarisen tai 8-askelisen anisotrooppisen mipmapping-tavan - bilineaarinen mipmapping yleensä johtaa parempaan suorituskykyyn, mutta anisotrooppinen tapa puolestaan parantaa kuvien laatua.

Voit säätää mipmap-asetuksen LOD-tason (LOD= Level of Detail, yksityiskohtataso)

Alhaisella tasolla kuvien laatu on parempi, mutta korkeammalla tasolla suoritustaso paranee. Voit valita viidestä esiasetetusta arvosta sopivan, ja asetukset vaihtelevat parhaasta kuvan laadusta parhaaseen suorituskyykyyn.

Tallentamiesi mukautettujen asetusten ("tweaks") luettelo. Aktivoi asetus valitsemalla se luettelosta. Ota asetus käyttöön napsauttamalla OK- tai Käytä-painiketta.

Voit tallentaa nykyisen asetuksen (mukaan lukien Lisää Direct3D-ominaisuuksia -valintaikkunassa valitut) mukautettuna asetuksena. Tallennettu asetus lisätään viereiseen luetteloon.

Kun olet löytänyt parhaat mahdolliset asetukset tietylle Direct3d-pelille, voit käyttää mukautettua asetusta ja muuttaa nopeasti Direct3D-asetukset ennen pelaamisen aloittamista eikä sinun tarvitse valita jokaista asetusta yksitellen.

Poistaa mukautetun asetuksen luettelosta.

Palauttaa kaikki asetukset oletusasetuksiin.

Avaa valintaikkunan, jossa voit mukauttaa Direct3D-lisäasetuksia.

Asetus muuttaa laitteiston tekseleiden (tekstielementtien) tekstinkäsittelykaaviota .

Arvojen muuttaminen muuttaa tekselin alkupisteen määrittämyskohtaa. Oletusarvot noudattavat Direct3D-määrittämiä. Jotkin ohjelmat ehkä odottavat, että tekselin alkupiste määritetään muualla. Näissä sovelluksissa kuvien laatu paranee, kun tekselien alkupiste määritetään uudelleen. Liukusäätimillä voit säätää tekselin alkupisteen mihin tahansa tekselin vasemman yläkulman ja keskustan väliselle alueelle.

Asetuksen avulla grafiikkasuoritin voi käyttää ennalta määritetyn määrän keskusmuistista tekstiosien varastointiin (näyttösovittimeen asennetun muistin lisäksi).

Huomautus: Tekstin varastointiin varattavissa olevan keskusmuistin maksimimäärä lasketaan tietokoneeseen asennetun keskusmuistimäärän perusteella. Mitä enemmän tietokoneessa on keskusmuistia, sitä korkeamman arvon voit valita.

Asetus koskee ainoastaan PCI-näyttösovittimia (tai PCI-tilassa käytettyjä AGP-näyttösovittimia)

Valitse tämä asetus, jos et halua käyttää pystytasausta.

Tämä asetus, joka tunnetaan myös VSYNC-toiminnon estämisenä, tuo kuvan suoraan näytölle ilman, että joudut odottamaan sen pystytasausta monitorilla. Tämän ansiosta kehysten taajuudet voivat olla korkeampia kuin monitorin virkistystaajuus, mutta se saattaa johtaa myös häiriöihin, jotka huonontavat kuvan laatua.

Tällä asetuksella voit määrittää tietyssä D3D-sovelluksessa käytettävän reunan pehmennyksen.

Reunan pehmennyksellä voidaan vähentää joidenkin 3D-kuvien reunoissa havaittavaa porrastumisilmiötä. Voit ottaa pehmennyksen kokonaan pois käytöstä tai valita maksimipehmennyksen tietyssä sovelluksessa - tai mitä tahansa siltä väliltä.

Tällä asetuksella voit ottaa reunan pehmennyksen käyttöön sellaisissa sovelluksissa, jotka eivät tue sitä suoraan.

Huomaa, että jotkin sovellukset, jotka eivät tue reunan pehmennystä, eivät ehkä toimi oikein tai niissä näkyvät kuvat muuttuvat epäsäännöllisiksi. Käytä tätä asetusta varoen. Ota asetus pois käytöstä, jos pelissä on näyttöongelmia tai jos sovellus ei tue reunojen pehmennystä.

Tällä asetuksella voit rajoittaa kehysmäärää, jonka keskusyksikkö voi valmistella ennen niiden siirtymistä näyttösovittimelle, kun pystytasaus ei ole käytössä.

Joissakin tapauksissa korkea esikäsiteltyjen kehysten määrä johtaa pidempään vasteaikaan käytettäessä esimerkiksi peliohjainsauvaa, gamepad-peliohjainta tai näppäimistöä.

Pienennä arvoa, jos yllä mainittuja peliohjaimia käytettäessä ilmenee selvästi havaittavia viiveitä pelatessasi.

Tämä asetus antaa ohjainten käyttää **GL_KTX_buffer_region** -OpenGL-laajennusta.

Tämä saattaa parantaa 3D-mallinsovellusten suorituskykyä.

Tällä asetuksella voit käyttää paikallista näyttömuistia, kun GL_KTX_buffer_region-laajennus on käytössä.
Jos käytettävissä on kuitenkin alla 8 Mt paikallista muistia, kaksitasolaajennuksien tukea ei voida ottaa käyttöön.
Asetuksella ei ole mitään vaikutusta, jos yllä oleva puskurialueen laajennus -asetus ei ole käytössä.

Nopean lineaarinen -mipmap -lineaarinen -suodatuksen ottaminen käyttöön parantaa sovellusten suorituskykyä kuvan laadun kustannuksella.

Monissa tapauksissa kuvan laadunhuononemista ei huomaa, joten saattaa olla järkevää ottaa asetus käyttöön ja hyödyntää parantunutta suorituskykyä.

Tällä asetuksella OpenGL parantaa kuvan laatua käyttämällä anisotrooppista suodatusta.

Tällä asetuksella voit ottaa tiettyjen keskussyksikköohjeiden parannettujen ohjeiden ohjaintuen pois käytöstä.

Jotkin keskussyksiköt tukevat 3D-lisäohjeita, jotka täydentävät NVidia-grafiikkasuoritinta ja parantavat 3D-pelien tai -sovellusten suorituskykyä. Tällä asetuksella voit ottaa lisäohjeiden tuen pois käytöstä ohjaimissa. Tämä saattaa olla hyödyllistä, jos haluat vertailla suorituskykyä eri asetuksilla tai vianmäärityksen aikana.

Tämä asetus ottaa koko näytön reunan pehmennyksen käyttöön OpenGL-ohjaimessa. Reunan pehmennys on tekniikka, jolla voidaan tasoittaa näkymän kuvien reunoja ja vähentää kuvien reunojen porrastumista.

Tällä asetuksella voidaan määrittää, käytetäänkö tietyn värimäärän asetuksia oletusasetuksina OpenGL-sovelluksissa.

Käytä työpöydän värimäärää asetuksella käytössä ovat aina Windowsin työpöydän väriasetukset.

Käytä aina arvoa 16 bpp- ja **’Käytä aina arvoa 32 bpp** -asetukset ottavat käyttöön tietyt asetukset huolimatta työpöydän asetuksista.

Asetuksella voidaan määrittää puskurinvaihtotila koko näytön OpenGL-sovelluksille.

Voit valita ryhmäsiirtoasetuksen, sivunkääntöasetuksen tai automaattisen asetuksen. Automaattinen valinta antaa ohjaimen valita parhaan menetelmän laitteistoasetustesi perusteella.

Tällä asetuksella voit valita, miten OpenGL käsittelee pystytasausta.

Aina pois käytöstä ottaa pystytasauksen aina pois käytöstä käytettäessä OpenGL-sovellusta.

Oletus: pois käytöstä pitää pystytasauksen pois käytöstä, ellei sovellus varta vasten vaadi sen käyttämistä.

Oletus: käytössä pitää pystytasauksen käytössä, ellei sovellus varta vasten vaadi, ettei sitä käytetä.

Voit tallentaa nykyisen asetuksen mukautettuna asetuksena. Tallennettu asetus lisätään viereiseen luetteloon.

Kun olet löytänyt parhaat mahdolliset asetukset tietylle OpenGL-sovellukselle, voit käyttää mukautettua asetusta ja muuttaa nopeasti OpenGLD-asetukset ennen sovelluksen käytön aloittamista eikä sinun tarvitse valita jokaista asetusta yksitellen.

Voit säätää liukusäätimillä valitun värikanavan kirkkautta, kontrastia tai gamma-arvoja.

Värienkorjausohjaimien avulla voit tasata kirkkauseroja alkuperäisen kuvan ja näyttölaitteessa näkyvän kuvan välillä. Tästä on hyötyä, kun käytät kuvankäsittelysovelluksia, sillä voit tämän asetuksen avulla saada kuvat (mm. valokuvat) muistuttamaan alkuperäistä kuvaa tarkemmin myös näytöllä.

Myös monet 3D-kiihdytetyt pelit saattavat olla liian tummia pelattaviksi. Kun lisäät kirkkautta ja/tai gamma-arvoja kaikilla kanavilla, pelit kirkastuvat ja niitä on helpompi pelata.

Voit valita liukusäätimillä säädettävän kanavan. Voit säätää punaista, vihreää tai sinistä kanavaa yksitellen tai kaikkia kolmea kanavaa yhtä aikaa.

Värikaaren graafinen esitys. Värikaari muuttuu samalla, kun säädät kirkkautta, kontrastia tai gamma-arvoja.

Tällä asetuksella voit palauttaa automaattisesti väriasetukset, jotka olivat käytössä, kun Windows käynnistettiin.

Huomautus: Jos tietokoneesi toimii verkkoympäristössä, väriarvot säädetään sen jälkeen, kun olet kirjautunut Windowsiin.

Tallentamiesi mukautettujen väriasetusten luettelo. Ota asetus käyttöön valitsemalla se luettelosta.

Voit tallentaa nykyisen väriasetuksen mukautettuna asetuksena. Tallennettu asetus lisätään viereiseen luetteloon.

Poistaa valitun mukautetun väriasetuksen luettelosta.

Palauttaa kaikki väriasetukset alkuperäisiksi tehdasasetuksiksi.

Voit valita monitorin ajoitustilan:

Automaattinen lähettää oikeat ajoitustiedot suoraan monitorista Windowsiin. Kyseessä on oletusasetus. Saattaa olla, että kaikki vanhemmat monitorit eivät tue tätä ominaisuutta.

General Timing Formula (GTF) on yleensä käytössä kaikissa uusimmissa laitteissa.

Discrete Monitor Timings (DMT) on vanhempi asetus, jota käytetään edelleen joissakin laitteissa. Ota asetus käyttöön, jos laitteistosi vaatii DMT:n käyttämistä.

Lisää NVidia QuickTweak -kuvakkeen Windowsin tehtäväpalkkiin.

Kuvakkeella voit käyttää mitä tahansa mukautettua Direct3D-, OpenGL- tai väriasetusta saman tien miellyttävän ponnahdusvalikon kautta. Valikosta voit myös palauttaa oletusasetukset ja avata Näytön ominaisuudet -valintaikkunan.

Voit valita haluamasi kuvakkeen edustamaan QuickTweak-apuohjelmaa Windowsin tehtäväpalkissa.
Valitse kuvake luettelosta. Päivitä tehtäväpalkin kuvake napsauttamalla OK- tai Käytä-painiketta.

Sulkee tämän valintaikkunan ja ottaa käyttöön valitsemasi asetukset niin, että ne astuvat voimaan, kun napsautat OK- tai Käytä-painiketta Lisäasetukset-valintaikkunassa.

Voit määrittää mikä hiiren painike avaa valikon, kun napsautat tehtäväpalkin kuvaketta.

Ottaa vahvistusviestin käyttöön tai pois käytöstä.

Valitse tämä asetus, jos et halua vahvistusviestiä näytölle, kun avaat 3D-asetukset tehtäväpalkista.

Valitse tämä asetus, jos haluat, että tehtäväpalkin valikossa on 3D-tehosteet käytössä.

Näillä asetuksilla voit määrittää kuvan asemoinnin litteällä näytöllä, kun käytössä oleva resoluutio on pienempi kuin suurin mahdollinen tuettu resoluutio.

Valitse työpöydän paikka näytöllä nuolinäppäimillä.

Palauttaa työpöydän nykyisen resoluution ja virkistystaajuuden oletusasemaan.

Näillä asetuksilla voit valita näyttölaitteen (monitori, litteä digitaalinäyttö tai TV, riippuen siitä mitä laitteita näyttösovittimesi tukee) .

Avaa ikkunan, jossa voit mukauttaa käytössä olevan näyttölaitteen asetuksia.

Näyttää TV-laitteen nykyisen lähetysmuodon ja maa-asetukset.

Avaa ikkunan, jossa voit määrittää tietyn TV-lähetysmuodon.

Luettelosta voit valita oman maasi TV-lähetysmuodon.

Huomautus: Jos maata ei ole luettelossa, valitse lähin maa.

Tekee valitusta muodosta oletusasetuksen käynnistettäessä.

Kun tietokone käynnistetään ja ainoa näyttölaitteeseen yhdistetty näyttölaite on televisio, asetus varmistaa, että kaikki käynnistyksen aikana näytölle tulevat viestit näkyvät televisiosi tukemassa muodossa.

Voit määrittää televisiolle lähetettävän signaalin tyyppin.

Jos käytössä on oikea kaapeli, S-Video out on yleensä parempi asetus kuin Composite Video out. Jos et ole varma, kumpi asetus olisi parempi, valitse **Automaattinen**.

Valitse työpöydän paikka television näytöllä nuolinäppäimillä.

Huomautus: Jos television kuva muuttuu rakeiseksi tai kuva pimenee kokonaan liiallisten säätöjen takia, odota 10 sekuntia. Kuva palautuu automaattisesti oletusasetuksiinsa. Voit säätää kuvaa uudestaan. Kun olet saanut työpöydän haluamaasi paikkaan, tallenna asetukset 10 sekunnin tauon aikana painamalla OK- tai Käytä-painiketta.

Palauttaa työpöydän sen valitun resoluution oletusasemaan television ruudulla.

Säädä television kirkkautta ja värikylläisyyttä näillä ohjaimilla.

Säädä television kirkkautta ja kontrastia näillä ohjaimilla.

Säädä TV-signaaliin käyttämäsi valkkymissuodatinta näillä ohjaimilla.

On suositeltavaa ottaa valkkymissuodatinkokonaan pois käytöstä, jos katselet DVD-elokuvaa laitteiston purkukortin kautta.

Säätää televisiokuvan resoluution ja värien määrän.

Säädä video- tai DVD-kuvan laatua monitorissa näillä ohjaimilla.

Voit säätää kirkkautta, kontrastia, värisävyä ja värikylläisyyttä erikseen, jotta kuvan laatu olisi mahdollisimman hyvä katsellessasi video- tai DVD-elokuvaa tietokoneellasi.

Voit säätää NVidia-grafiikkasuorittimen piirin ja muistin kellotaajuuksia.

Säätää NVidia-grafiikkasuorittimen piirin kellotaajuuden.

Näyttää piirin kellotaajuuden megahertseinä.

Asettaa näyttösovittimen muistikäyttöliittymän kellotaajuuden.

Näyttää muistin kellotaajuuden megahertseinä.

Testaa uusien kellotaajuusasetusten vakauden ennen niiden ottamista käyttöön.

Huomautus: Valmistajan oletusasetuksista poikkeavat uudet asetukset pitää testata, ennen kuin ne voidaan ottaa käyttöön.

Valitsemalla tämän asetuksen voit varmistaa, että kaikki kellotaajuuksiin tekemäsi muutokset otetaan käyttöön automaattisesti aina, kun Windows käynnistetään.

Huomautus: Voit ohittaa automaattiset kellotaajuusasetukset painamalla <Ctrl>-näppäintä Windowsin käynnistyessä. Jos tietokone toimii verkkoympäristössä, paina <Ctrl>-näppäin alas heti sen jälkeen, kun olet kirjautunut Windowsiin.

Palauttaa kaikki kellotaajuusasetukset oletusarvoihin ja pakottaa järjestelmän tarkastamaan näyttölaitteiden tilan, ennen kuin ohjaimia voidaan käyttää uudelleen.

On suositeltavaa, että asetukset palautetaan aina, kun käytät päivität näyttösovittimen BIOSin.

