

Connessione del dispositivo cordless

1. Fare clic qui  per visualizzare la finestra di dialogo Proprietà - Mouse.
2. Fare clic sulla scheda Cordless.
3. Fare clic su Connetti.

Viene visualizzata la procedura guidata Assistenza Cordless.

4. Per collegare il dispositivo cordless al ricevitore, attenersi alle istruzioni visualizzate.

{button ,AL(^cordtabmouse;cordtabkey')} [Argomenti correlati](#)

Scheda Cordless (tastiera)

La scheda Cordless della finestra Proprietà - Tastiera consente di ripristinare il collegamento tra la tastiera e il ricevitore, verificare il livello delle batterie e visualizzare nella barra delle applicazioni di Windows le icone relative a Bloc Num, Bloc Maiusc e Bloc Scorr.

Nota: La scheda Cordless viene visualizzata in Proprietà – Tastiera se si utilizza un sistema Logitech cordless desktop originale e il ricevitore è collegato alla tastiera. Se si utilizza una tastiera iTouch e si è installato il software iTouch, la scheda non viene visualizzata.

{button ,AL(^cordtabmouse;cordconnect')} [Argomenti correlati](#)

Scheda Cordless (mouse)

La scheda Cordless della finestra Proprietà - Mouse consente di ripristinare il collegamento tra il mouse e il ricevitore e di verificare il livello delle batterie del mouse cordless.

Nota: questa scheda viene visualizzata in Proprietà - Mouse se il ricevitore e il mouse cordless sono collegati al computer.

{button ,AL(^cordtabmouse;cordconnect')} [Argomenti correlati](#)

Selezione di un mouse o di una trackball

Se si dispone di diversi mouse collegati al sistema, è possibile specificare quale mouse è quello attivo.

1. Fare clic qui  per visualizzare la finestra di dialogo Proprietà - Mouse.
2. Fare clic sulla scheda Dispositivi.
3. Selezionare un mouse dalla casella di riepilogo nella sezione Informazioni sul dispositivo.
4. Fare clic su OK per confermare la selezione effettuata. Le modifiche apportate alle proprietà del mouse verranno applicate al mouse selezionato.

{button ,AL(`devicestab;addmouse;aboutautodetect`)} [Argomenti correlati](#)

Assegnazione di funzioni ai pulsanti del mouse

1. Fare clic qui  per visualizzare la finestra di dialogo Proprietà - Mouse.
2. Fare clic sulla scheda Pulsanti. Vengono visualizzate le funzioni correntemente assegnate ai pulsanti. Le funzioni disponibili per ogni pulsante sono elencate nella rispettiva casella di riepilogo. È possibile assegnare queste funzioni a un pulsante o allo scroller del mouse.
3. Per visualizzare l'elenco delle funzioni, fare clic sulla freccia rivolta verso il basso. Per scorrere le funzioni non visualizzate, usare la barra di scorrimento. Per selezionare una funzione, farvi clic sopra. La funzione selezionata viene visualizzata ed evidenziata.
4. Fare clic su Opzioni per specificare le impostazioni per le funzioni assegnate a un dato pulsante tra cui [AutoScroll](#), [Universal Scroll](#), [HyperJump](#) e [CyberJump](#). È possibile definire le impostazioni per queste opzioni solamente se le stesse sono state assegnate ai pulsanti del mouse.

Nota: se per un dato pulsante sono disponibili impostazioni supplementari, viene visualizzato un asterisco a lato della funzione del pulsante. Accanto al pulsante Opzioni l'asterisco è sempre visualizzato. Fare clic su Opzioni per visualizzare le impostazioni supplementari del pulsante.

5. Una volta assegnate le funzioni ai pulsanti e definite le opzioni, fare clic su OK per confermare le selezioni.

Nota: la funzione Clic/Selezione deve essere assegnata ad almeno uno dei pulsanti del mouse.

{button ,AL(^buttonstab;buttonopt;aboutautoscroll;aboutcyberjump;abouthyperjump;aboutuniscroll;aboutscroll;aboutbuttonassn')}

[Argomenti correlati](#)

Modifica dell'orientamento del mouse o della trackball

L'impostazione dell'orientamento consente di cambiare la direzione che il mouse o la trackball interpretano come "su". Ciò assicura che gli spostamenti del puntatore corrispondano esattamente ai movimenti del mouse o della trackball. Si consiglia di modificare l'orientamento solamente se si desidera utilizzare il mouse o la trackball in una posizione diversa, per esempio con la mano sinistra.

1. Fare clic qui  per visualizzare la finestra di dialogo Proprietà - Mouse.
2. Fare clic sulla scheda Orientamento.
3. Collocare il mouse o la trackball sulla scrivania nella posizione desiderata.
4. Fare clic sul pulsante Imposta orientamento.

5. Spostare il mouse o la trackball nella direzione che si desidera impostare come "su". Il puntatore spinge la mongolfiera in direzione delle nuvole. Quando la mongolfiera raggiunge le nuvole, l'orientamento è impostato. Provare a spostare il puntatore per accertarsi che funzioni in base al nuovo orientamento.



6. Ripetere la procedura di impostazione dell'orientamento fino a quando non si è completamente soddisfatti del posizionamento del mouse o della trackball.

{button ,AL(^orientattab;addmouse;setupmouse;selectmouse;lefthand')}} [Argomenti correlati](#)

Impostazione del mouse per utenti mancini

Per impostare alcuni mouse e trackball per utenti mancini, eseguire l'installazione guidata del mouse selezionando l'opzione corrispondente dalla scheda Setup rapido oppure modificare le funzioni assegnate ai pulsanti nella scheda Pulsanti.

1. Fare clic qui  per visualizzare la finestra di dialogo Proprietà - Mouse.
2. Fare clic sulla scheda Pulsanti.
3. Nella casella di riepilogo per il pulsante destro, selezionare la funzione [Clic/Selezione](#). Nella casella di riepilogo per il pulsante sinistro selezionare la funzione [Menu contestuale/Selezione alternativa](#).
4. Fare clic su OK per confermare le modifiche.

Nota: quando si imposta il mouse per utenti mancini, potrebbe essere necessario regolarne anche l'orientamento.

{button ,AL(`orient;buttonstab;orienttab`)} [Argomenti correlati](#)

Regolazione della velocità del doppio clic

1. Fare clic qui  per visualizzare la finestra di dialogo Proprietà - Mouse.
2. Fare clic sulla scheda Pulsanti.
3. Fare clic sul pulsante Opzioni.
4. Nell'area Velocità doppio clic, trascinare l'indicatore scorrevole verso sinistra per diminuire la velocità del doppio clic; trascinarlo verso destra per aumentarla.
5. È possibile assegnare la funzione di doppio clic a un pulsante ed eseguirla con un solo clic. Utilizzare la scheda Pulsanti per assegnare le funzioni ai pulsanti del mouse.

Suggerimento: per verificare la velocità, fare doppio clic nell'area di prova.

{button ,AL(`buttonstab;aboutdoubleclick`)} [Argomenti correlati](#)

Regolazione della velocità del puntatore

1. Fare clic qui  per visualizzare la finestra di dialogo Proprietà - Mouse.
2. Fare clic sulla scheda Moto.
3. Per aumentare la velocità del puntatore, spostare l'indicatore scorrevole verso destra; per diminuirla, spostarlo verso sinistra.

{button ,AL(`cursoracc;motiontab;aboutspeak;aboutcursoracc')} [Argomenti correlati](#)

Regolazione dell'accelerazione del puntatore

1. Fare clic qui  per visualizzare la finestra di dialogo Proprietà - Mouse.
2. Fare clic sulla scheda Moto.
3. Nella sezione relativa all'accelerazione fare clic sull'opzione di accelerazione desiderata.

{button ,AL(^cursorspeed;motiontab;aboutspeer;aboutcursoracc')} [Argomenti correlati](#)

Impostazione della funzione Spostamento intelligente

1. Fare clic qui  per visualizzare la finestra di dialogo Proprietà - Mouse.
2. Fare clic sulla scheda Moto.
3. Attivare l'opzione Spostamento intelligente facendo clic sulla relativa casella di controllo.

{button ,AL(`smartmove;motiontab`)} [Argomenti correlati](#)

Uso della traccia del puntatore

1. Fare clic qui  per visualizzare la finestra di dialogo Proprietà - Mouse.
2. Fare clic sulla scheda Moto.
3. Attivare l'opzione Traccia puntatore facendo clic sulla relativa casella di controllo.
4. Per aumentare la lunghezza della traccia, spostare l'indicatore scorrevole verso destra; per diminuirlo, spostarlo verso sinistra.

Nota: le tracce del puntatore sono disponibili solo in Windows 95 e Windows 98. Non è possibile utilizzare le tracce del puntatore con Windows NT 4.0, Windows 2000 o versione successiva.

{button ,AL(^abouttrails;motiontab')} [Argomenti correlati](#)

Impostazione dello scorrimento

1. Fare clic qui  per visualizzare la finestra di dialogo Proprietà - Mouse.
2. Fare clic sulla scheda Pulsanti.
3. Assegnare le funzioni Universal Scroll o AutoScroll a un pulsante del mouse o al tasto scroller.

Nota: è possibile assegnare le funzioni [Universal Scroll](#) o [AutoScroll](#) a un pulsante del mouse o allo scroller; lo scroller del mouse consente di effettuare soltanto lo scorrimento orizzontale e verticale.

4. Se si dispone di un mouse con scroller, selezionare la casella di controllo [Usa solo scorrimento compatibile con Microsoft Office](#) per attivare questa opzione.

Se si utilizza un mouse senza scroller e si desidera utilizzare questa opzione, fare clic sul pulsante Opzioni e quindi aprire la scheda AutoScroll nella finestra di dialogo così visualizzata. Attivare la casella di controllo Usa solo scorrimento compatibile con Microsoft Office.

5. Fare clic su Opzioni per visualizzare opzioni supplementari relative a Universal Scroll e AutoScroll.

Nota: Se si utilizzano frequentemente applicazioni compatibili con Microsoft® Office (TM) selezionare la modalità di scorrimento compatibile con Microsoft Office per uno scorrimento più uniforme. È possibile selezionare questa modalità nella scheda Pulsanti di Proprietà - Mouse.

{button ,AL('buttonstab;aboutuniscroll;aboutautoscroll;aboutscroll')} [Argomenti correlati](#)

Modifica dell'aspetto del puntatore

1. Fare clic qui  per visualizzare la finestra di dialogo Proprietà - Mouse.
2. Fare clic sulla scheda Puntatori.
3. Per modificare tutti i puntatori contemporaneamente, selezionare una combinazione diversa nel relativo elenco.
Per modificare un solo puntatore, farvi clic sopra, quindi fare clic su Sfoglia e infine fare doppio clic sul nome del file del puntatore che si desidera usare.

Nota: una combinazione è un gruppo di puntatori del mouse che è possibile utilizzare. A seconda della forma, ogni puntatore indica l'operazione che Windows sta eseguendo o cosa è possibile fare in un determinato contesto.

Suggerimenti

- Per impostazione predefinita durante l'installazione di Windows viene installata solo una serie limitata di combinazioni di puntatori del mouse.
- È possibile personalizzare un numero illimitato di puntatori e salvarli come nuova combinazione mediante il comando Salva con nome.
- Per eliminare una combinazione di puntatori, farvi clic sopra nel relativo elenco, quindi fare clic su Elimina.

{button ,AL(^pointerstab;aboutpointer')} [Argomenti correlati](#)

Aggiunta di un mouse o di una trackball

1. Spegnerne il computer per installare un mouse PS/2.

AVVERTENZA: non collegare il mouse alla porta PS/2 a 6 pin (porta mouse), né scollegarlo mentre il computer è acceso, perché la porta potrebbe subire danni.

2. Collegare il mouse alla porta mouse PS/2 a 6 pin del computer, alla porta seriale a 9 pin o alla porta USB. Se si deve usare la porta seriale a 25 pin, occorre l'adattatore appropriato.

Per usare l'adattatore, collegare il cavo del mouse o della trackball all'adattatore e quindi l'adattatore al computer. Si tenga presente che per collegare alcuni mouse alla porta PS/2 (porta mouse) occorre rimuovere l'adattatore per porta seriale a 9 pin prima di inserire il cavo del mouse nel computer.

3. Accendere il computer.

4. Fare clic qui  per visualizzare la finestra di dialogo Proprietà - Mouse.

5. Fare clic sulla scheda Dispositivi.

6. Passare ad una delle fasi successive a seconda del sistema operativo utilizzato:

In Windows 95 e Windows 98 fare clic sul pulsante Aggiungi dispositivo affinché MouseWare individui nuovamente i mouse collegati al sistema.

In Windows NT 4.0 o versione successiva fare clic sul pulsante Cambia dispositivo per individuare nuovamente i mouse collegati al sistema.

In Windows 2000 non è necessario utilizzare Aggiungi dispositivo.

In Windows 95 e Windows 98 è possibile aggiungere un altro mouse anche quando il computer è acceso. È sufficiente installare il nuovo dispositivo e fare clic sul pulsante Aggiungi dispositivo affinché MouseWare individui nuovamente i mouse collegati al sistema. In Windows NT 4.0 o versione successiva è possibile sostituire il mouse in uso mentre il computer è acceso a condizione di utilizzare la stessa porta a cui è collegato il mouse che si desidera sostituire. Per utilizzare una nuova porta (non assegnata), occorre installare il dispositivo e riavviare il sistema per individuare il dispositivo.

Per aggiungere un nuovo mouse USB in Windows 98 e Windows 2000, collegarlo alla porta USB disponibile. Il nuovo mouse viene rilevato automaticamente da Mouseware.

{button ,AL(`selactive;setupmouse;devicestab`)} [Argomenti correlati](#)

Impostazione di un mouse o di una trackball

Dopo avere collegato il mouse al computer, è possibile configurarlo in base alle impostazioni predefinite consigliate dal produttore mediante l'esecuzione dell'installazione guidata del mouse.

1. Fare clic qui  per visualizzare la finestra di dialogo Proprietà - Mouse. In primo piano è visualizzata la scheda Setup rapido.
2. Fare clic sul pulsante Imposta dispositivo.
3. Attenersi alle istruzioni visualizzate sullo schermo.

{button ,AL(`quicksetup;selactive;addmouse`)} [Argomenti correlati](#)

Visualizzazione dell'icona MouseWare nella barra delle applicazioni

È possibile accedere rapidamente alla finestra di dialogo Proprietà - Mouse visualizzando l'icona di MouseWare nella barra delle applicazioni.

1. Fare clic qui  per visualizzare la finestra di dialogo Proprietà - Mouse. In primo piano è visualizzata la scheda Setup rapido.
2. Selezionare la casella Mostra icona nella barra delle applicazioni e quindi fare clic su OK.
3. Una volta visualizzata l'icona nella barra delle applicazioni, farvi clic sopra per accedere a Proprietà - Mouse.
4. Per eliminare l'icona dalla barra delle applicazioni, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'icona e selezionare Nascondi icona.

{button ,AL(`quicksetup`)} [Argomenti correlati](#)

Accelerazione puntatore

L'accelerazione stabilisce la velocità di spostamento del [puntatore](#) sullo schermo e la distanza da esso percorsa rispetto alla velocità di spostamento del mouse. La regolazione dell'accelerazione consente di controllare con maggiore precisione i movimenti del puntatore. Le opzioni disponibili per l'accelerazione sono disattivata, bassa, media e alta. Un'accelerazione elevata fa sì che il puntatore percorra una distanza maggiore quando si sposta il mouse più velocemente.

{button ,JI('lmouse.hlp>proc4','cw_adjusting_pointer_acceleration_jt')} [Argomento correlato ...](#)

{button ,AL('^cursorspeed;aboutspeer;cursoracc;aboutreportrate;motiontab')} [Argomenti correlati](#)

Velocità puntatore

La funzione Velocità puntatore stabilisce la velocità di spostamento del [puntatore](#) sullo schermo e la distanza da esso percorsa quando si sposta il mouse. Una velocità lenta fa sì che il puntatore percorra sullo schermo una distanza minore rispetto a quella percorsa dal mouse. Per una precisione maggiore impostare una velocità compresa tra lenta e media.

{button ,JI('lmouse.hlp>proc4','cw_adjusting_device_speed_jt')} [Argomento correlato](#) ...

{button ,AL('cursorspeed;aboutcursoracc;cursoracc;motiontab;aboutreportrate')} [Argomenti correlati](#)

Traccia puntatore

Se l'opzione Traccia puntatore è attivata, il [puntatore](#) lascia una traccia dietro di sé mentre si sposta sullo schermo. Per personalizzare la lunghezza della traccia, aprire la scheda Moto in Proprietà - Mouse e spostare l'indicatore scorrevole Lunghezza nella sezione Traccia puntatore. La funzione Traccia puntatore facilita l'individuazione del puntatore sugli schermi a cristalli liquidi dei computer portatili.

Nota: le tracce del puntatore sono disponibili solo in Windows 95 e Windows 98. Non è possibile utilizzare le tracce del puntatore con Windows NT 4.0, Windows 2000 o versione successiva.

{button ,JI('lmouse.hlp>proc4','cw_using_pointer_trails_jt')} [Argomento correlato](#) ...

{button ,AL(^motiontab;trails')} [Argomenti correlati](#)

Ottimizzazione della risposta del mouse nei giochi

Per aumentare la frequenza con cui la posizione del puntatore viene aggiornata nel computer, selezionare la scheda Moto e regolare l'indicatore scorrevole della frequenza di aggiornamento della posizione del puntatore. Ciò consentirà di aumentare la risoluzione del dispositivo di puntamento, rendendolo più reattivo.

Questa funzione viene fornita per migliorare il tracciamento e la precisione del puntatore nei giochi al computer. Si tenga presente che **l'uso inappropriato di questa funzione può rallentare il gioco**. L'aumento delle impostazioni della frequenza di aggiornamento della posizione del puntatore comporta un utilizzo maggiore della CPU. L'impostazione dell'indicatore scorrevole sul massimo comporta un utilizzo fino al 10% dei cicli di clock totali nell'elaborazione degli interrupt.

Per un risultato ottimale, regolare l'indicatore sull'impostazione minima desiderata in grado di fornire i risultati migliori. Iniziare con l'aumento a piccoli incrementi della frequenza di aggiornamento della posizione del puntatore (per esempio da 80 a 100) e verificare i risultati nel gioco.

Nota: Questa funzione è disponibile solo per i collegamenti alla porta PS/2 e non funziona con i mouse cordless.

{button ,AL(^motiontab;aboutspeak;aboutcursoracc')} [Argomenti correlati](#)

Spostamento intelligente

Se la funzione Spostamento intelligente è attivata, il [puntatore](#) si sposta automaticamente sul pulsante di comando predefinito (per esempio il pulsante OK) nelle finestre di dialogo standard di Windows. Grazie a questa funzione non occorre posizionare manualmente il puntatore sul comando predefinito ogni volta che si apre una finestra di dialogo.

{button ,JI('lmouse.hlp>proc4','cw_using_smart_move_jt')} [Argomento correlato](#) ...

{button ,AL('smartmove;motiontab')} [Argomenti correlati](#)

Velocità doppio clic

La funzione Velocità doppio clic consente di impostare la velocità alla quale il [doppio clic](#) viene registrato dal computer. Se si imposta la velocità su un valore basso, significa che trascorrerà più tempo tra un clic e l'altro; se la si imposta su un valore alto il tempo tra un clic e l'altro è inferiore. L'impostazione migliore è di solito quella media.

{button ,JI('Imouse.hlp>proc4','cw_adjusting_double_click_jt')} [Argomento correlato](#) ...

{button ,AL('doubleclick;buttonstab')} [Argomenti correlati](#)

Rilevamento automatico

MouseWare consente di avere più mouse (o altri dispositivi di puntamento) collegati al computer contemporaneamente. MouseWare individua i mouse collegati al computer e li visualizza in una casella di riepilogo nella scheda Dispositivi. Per utilizzare un altro mouse collegato al computer, selezionare il mouse desiderato dalla casella di riepilogo. Ogni volta che si cambia mouse, MouseWare richiama automaticamente le ultime impostazioni salvate per il mouse selezionato. Analogamente quando si collega un nuovo mouse al computer, MouseWare richiama le impostazioni precedentemente specificate e aggiorna le proprietà del mouse.

Nota: ogni volta che si collega un nuovo mouse (o un altro dispositivo di puntamento Logitech), occorre aggiungerlo mediante il pulsante Aggiungi dispositivo nella scheda Dispositivi della finestra di dialogo Proprietà - Mouse. La procedura da seguire in Windows 95 e Windows 98 è diversa rispetto a quella in Windows NT 4.0 o versione successiva. Per ulteriori informazioni vedere [Aggiunta di un mouse o di una trackball](#).

Aggiungi dispositivo non è necessario in Windows 2000.

{button ,AL(`selectmouse;addmouse`)} [Argomenti correlati](#)

Combinazioni di puntatori

Una combinazione di puntatori è un gruppo di indicatori usati come meccanismo principale per la selezione e il puntamento in Windows. Ciascun [puntatore](#) della combinazione è associato a uno specifico processo di Windows. Quando si utilizza Windows, il puntatore cambia forma a seconda della funzione eseguita. Per modificare l'aspetto del puntatore, selezionare una combinazione diversa nella scheda Puntatori della finestra di dialogo Proprietà - Mouse. Per esempio, la combinazione di puntatori per utenti mancini consiste in puntatori orientati verso destra anziché verso sinistra.

{button ,JI('lmouse.hlp>proc4','cw_pointers_changing_jt')} [Argomento correlato ...](#)

{button ,AL('^pointerstab;pointappear')} [Argomenti correlati](#)

Informazioni sullo scorrimento con Wheel Mouse

Lo scroller di Wheel Mouse consente di effettuare uno scorrimento di precisione o per quantità definite. Lo scorrimento consente di visualizzare parti di un documento che si trovano al di fuori della finestra nella quale è aperto il documento.

Per scorrere, posizionare il puntatore nella finestra di un'applicazione che supporta lo scorrimento e quindi:

- per scorrere in su, fare ruotare lo scroller in avanti;
- per scorrere in giù, fare ruotare lo scroller indietro.

Il software MouseWare offre sia lo scorrimento verticale che quello orizzontale. Se la finestra in cui ci si trova presenta solo la barra di scorrimento orizzontale (e non la barra di scorrimento verticale), la rotazione dello scroller in avanti provoca lo scorrimento della finestra a sinistra mentre la rotazione dello scroller indietro provoca lo scorrimento della finestra a destra.

Se la finestra in cui ci si trova presenta invece sia la barra di scorrimento verticale che quella orizzontale, utilizzare lo scroller del mouse normalmente per scorrere in direzione verticale. Per scorrere in direzione orizzontale, premere la combinazione di tasti <CTRL><MAIUSC> mentre si ruota lo scroller del mouse.

Nota: è possibile impostare lo scroller del mouse in modo tale da specificare l'entità dello scorrimento in funzione della rotazione dello scroller stesso. Per specificare l'entità dello scorrimento, utilizzare la scheda Pulsanti in Proprietà - Mouse.

{button ,JI('lmouse.hlp>proc4','cw_using_scrolling_it')} [Argomento correlato](#) ...

{button ,AL('aboutmousewheel;aboutautoscroll;aboutuniscroll;scrolling;performautoscroll;useuniscroll')} [Argomenti correlati](#)

AutoScroll

Il mouse è compatibile con la funzione di [scorrimento](#) automatico dei documenti. Questa funzione consente di scorrere automaticamente i documenti senza dover continuamente ruotare lo scroller. Per modificare la velocità di scorrimento, fare clic sul pulsante a cui è stata assegnata la funzione di AutoScroll oppure toccare lo scroller del mouse e quindi allontanare il puntatore dall'icona di ancoraggio dell'AutoScroll.



Icona di ancoraggio dell'AutoScroll

{button ,JI('lmouse.hlp>proc4',`cw_using_autoscroll_jt')} [Argomento correlato ...](#)

{button ,AL(`aboutmousewheel;aboutuniscroll;scrolling;performautoscroll;aboutscroll')} [Argomenti correlati](#)

Uso di AutoScroll

Questa funzione consente di scorrere automaticamente i documenti senza dover continuamente ruotare lo scroller.

1. Utilizzare la scheda Pulsanti per assegnare la funzione di AutoScroll a un pulsante o allo scroller del mouse.
2. Posizionare il puntatore in un'applicazione o finestra compatibile.
3. Fare clic sullo scroller o sul pulsante del mouse fino a quando compare l'icona di ancoraggio dell'AutoScroll.



Icona di ancoraggio dell'AutoScroll

4. Per iniziare lo scorrimento, allontanare il mouse dall'icona AutoScroll.

Nota: per uno scorrimento continuo, non occorre muovere il mouse ininterrottamente. La distanza tra il cursore e l'icona AutoScroll determina la velocità di scorrimento. Più si allontana il puntatore dall'icona, maggiore è la sua velocità.

5. Per interrompere lo scorrimento automatico, premere un tasto qualsiasi o uno dei pulsanti del mouse.

Nota: se si è selezionata la casella di controllo Usa solo scorrimento compatibile con Microsoft Office, AutoScroll funzionerà **solamente** nelle applicazioni compatibili con Microsoft Office. Se si utilizzano frequentemente applicazioni compatibili con Microsoft® Office (TM) selezionare la modalità di scorrimento compatibile con Microsoft Office per uno scorrimento più uniforme.

{button ,AL(^aboutmousewheel;aboutautoscroll;scrolling;aboutscroll;useuniscroll")} [Argomenti correlati](#)

Informazioni sul Wheel Mouse

Grazie alla possibilità di eseguire vari tipi di scorrimento e zoom, lo scroller del mouse consente di essere più produttivi con minor fatica. Il mouse con scroller rende le operazioni di scorrimento del tutto naturali. Per scorrere in su, ruotare lo scroller in avanti; per scorrere in giù, ruotarlo indietro.

Lo scroller può essere utilizzato come un normale pulsante del mouse semplicemente cliccandolo (premendolo).

Se si utilizzano frequentemente applicazioni compatibili con Microsoft® Office (TM) selezionare la modalità di scorrimento compatibile con Microsoft Office per uno scorrimento più uniforme. È possibile selezionare questa modalità nella scheda Pulsanti di Proprietà - Mouse.

Il mouse consente di selezionare la quantità di scorrimento. Per il mouse con scroller si effettua la selezione nella scheda Pulsanti. Per la funzione AutoScroll fare clic su Opzioni nella scheda Pulsanti quindi indicare la quantità di scorrimento nella casella di dialogo così visualizzata.

Nota: l'aspetto della scheda Pulsanti varia a seconda che si usi un mouse con o senza scroller.

Questa funzione consente di scorrere automaticamente i documenti senza dover continuamente agire sullo scroller. È possibile assegnare la funzione di AutoScroll a un pulsante o allo scroller del mouse.

{button ,AL(^useautoscroll;aboutuniscroll;aboutautoscroll;scrolling;aboutscroll;useuniscroll"); [Argomenti correlati](#)}

Uso di Universal Scroll

Se il mouse utilizzato non è dotato di scroller, è possibile assegnare l'opzione Universal Scroll a uno dei pulsanti del mouse mediante la scheda Pulsanti della finestra di dialogo Proprietà - Mouse. Per effettuare l'assegnazione, consultare la sezione Assegnazione di funzioni ai pulsanti del mouse.

Una volta selezionata la scheda Pulsanti, premere Opzioni e impostare la quantità di scorrimento nella scheda Universal Scroll. Se si è selezionata la casella di controllo [Usa solo scorrimento compatibile con Microsoft Office](#) l'Universal Scroll funzionerà **solamente** nelle applicazioni compatibili con Microsoft Office. Se si utilizzano frequentemente applicazioni compatibili con Microsoft® Office (TM) selezionare la modalità di scorrimento compatibile con Microsoft Office per uno scorrimento più uniforme.

1. Nella scheda Pulsanti assegnare la funzione di Universal Scroll a un pulsante del mouse o al tasto scroller.
2. Selezionare la quantità di [scorrimento](#) dall'elenco visualizzato.
3. Premere il pulsante del mouse al quale è stata assegnata la funzione Universal Scroll.
4. Spostare il mouse nella direzione in cui si desidera eseguire lo scorrimento. Per continuare a scorrere, muovere il mouse ininterrottamente.
5. Per disattivare la funzione Universal Scroll, premere un pulsante qualunque del mouse.

{button ,AL(`useautoscroll;aboutuniscroll;scrolling;aboutscroll`)} [Argomenti correlati](#)

Universal Scroll

Se il mouse utilizzato non è dotato di uno scroller che consente lo [scorrimento](#), è possibile assegnare la funzione Universal Scroll a uno dei pulsanti del mouse.

L'opzione Universal Scroll consente di scorrere un documento senza dover ricorrere alla barra di scorrimento. Lo scorrimento è un metodo per visualizzare parti di un documento non visualizzate sullo schermo.

Per impostare l'Universal Scroll, assegnare tale funzione a uno dei pulsanti del mouse o allo scroller mediante la scheda Pulsanti della finestra di dialogo Proprietà - Mouse. Per ulteriori informazioni consultare la sezione Assegnazione di funzioni ai pulsanti del mouse.

Una volta aperta la scheda Pulsanti, premere Opzioni e impostare la quantità di scorrimento selezionandola nell'elenco visualizzato. Se si è selezionata la casella di controllo [Usa solo scorrimento compatibile con Microsoft Office](#) l'Universal Scroll funzionerà **solamente** nelle applicazioni compatibili con Microsoft Office.

Per usare l'Universal Scroll, premere il pulsante a cui è stata assegnata la funzione e spostare il mouse nella direzione in cui si desidera eseguire lo scorrimento. Per disattivare l'opzione, fare clic con un pulsante qualsiasi del mouse.

{button ,JI('lmouse.hlp>proc4','cw_using_univscroll_jt')} [Argomento correlato](#) ...

{button ,AL('^useautoscroll;aboutautoscroll;scrolling;aboutscroll')} [Argomenti correlati](#)

Uso dello zoom

Lo scroller consente di effettuare lo zoom. Con lo zoom è possibile ingrandire o ridurre un documento. Questa caratteristica funziona solo nelle applicazioni compatibili con Windows 95, Windows 98 e Windows 2000 che offrono la funzione di zoom.

1. Posizionare il puntatore in una finestra o in un'applicazione che offre questa funzione.
2. Premere e tenere premuto il tasto Ctrl e contemporaneamente eseguire una delle seguenti operazioni:
 - per ingrandire, spostare lo scroller o il dito in avanti;
 - per ridurre, spostare lo scroller o il dito indietro.

Nota: è possibile assegnare la funzione del tasto Ctrl a un pulsante del mouse e fare clic su tale pulsante prima di effettuare lo zoom.

{button ,AL(^aboutmousewheel')} Argomenti correlati

Scheda Pulsanti

La scheda Pulsanti consente di assegnare funzioni ai pulsanti o allo scroller del mouse. La scheda mostra un'immagine del mouse utilizzato e le funzioni (scorciatoie) correntemente assegnate ai pulsanti. Nelle caselle di riepilogo accanto all'immagine sono elencate le funzioni che possono essere assegnate ai vari pulsanti del mouse. Questa scheda consente anche di selezionare la quantità di scorrimento.

Se MouseWare è installato, ai pulsanti del mouse vengono assegnate le funzioni basilari, ovvero le funzioni che verranno utilizzate più di frequente. È possibile sostituire le funzioni basilari con altre funzioni tra quelle elencate nelle caselle di riepilogo. Molte funzioni comprendono scorciatoie per le operazioni più comuni. Per ulteriori informazioni consultare la sezione Opzioni dei pulsanti.

È anche possibile attivare lo Scorrimento mediante pulsante, che consente di scorrere i documenti utilizzando i due piccoli pulsanti o assegnando un pulsante da utilizzare per lo scorrimento mediante stick AccuPoint II.

Il pulsante Opzioni nella scheda Pulsanti consente di configurare impostazioni supplementari per alcune funzioni. Queste funzioni comprendono [Universal Scroll](#), [AutoScroll](#), [HyperJump](#) e [CyberJump](#). In questa finestra di dialogo è inoltre possibile modificare e verificare la velocità del doppio clic.

{button ,AL(^buttonopt;aboutbuttonassn;aboutuniscroll;aboutautoscroll;useuniscroll;useautoscroll;abouthyperjump;aboutcyberjump;usingcyberjump;usinghyperjump;aboutscroll;aboutmousewheel;buttonassn;aboutdoubleclick;doubleclick')} [Argomenti correlati](#)

Scheda Setup rapido

La scheda Setup rapido mostra un'immagine del mouse utilizzato e le funzioni assegnate ai pulsanti. In questa scheda è possibile configurare il mouse in base alle impostazioni consigliate dal produttore; fare clic sul pulsante Imposta dispositivo per eseguire l'installazione guidata del mouse. Questa installazione guidata consente di selezionare la posizione del mouse, assegnare funzioni ai pulsanti e impostare la velocità del doppio clic. Inoltre è possibile impostare la visualizzazione dell'icona di MouseWare nella barra delle applicazioni.

{button ,AL(`displaymwicon;setupmouse;lefthand`)} [Argomenti correlati](#)

Scheda Puntatori

La scheda Puntatori della finestra di dialogo Proprietà - Mouse consente di modificare l'aspetto del [puntatore](#). La forma del puntatore cambia a seconda dell'operazione corrente. È possibile assegnare un puntatore diverso ai vari eventi di Windows oppure selezionare una combinazione diversa per modificare l'aspetto di tutti i puntatori. È possibile personalizzare un numero illimitato di puntatori e salvarli come nuova combinazione.

{button ,AL(`aboutpointer;pointappear`)} [Argomenti correlati](#)

Opzioni dei pulsanti

È possibile assegnare le funzioni elencate di seguito ai pulsanti del mouse o allo scroller. Selezionare la scheda Pulsanti e quindi la funzione prescelta dalla casella di riepilogo accanto al pulsante al quale la si desidera assegnare.

Nota: la funzione Clic/Selezione **deve** essere assegnata ad almeno uno dei pulsanti del mouse.

Funzione	Spiegazione
AutoScroll	Visualizza un'icona di ancoraggio e un puntatore per lo scorrimento. Allontanando il puntatore dall'icona di ancoraggio si dà inizio allo scorrimento. La distanza tra il puntatore e l'ancoraggio determina la velocità di scorrimento. Più si allontana il puntatore dall'icona, maggiore è la sua velocità.
Clic/Selezione	Avvia le applicazioni, seleziona i menu e le opzioni delle finestre di dialogo e manipola gli oggetti. Viene solitamente assegnata al pulsante sinistro del mouse. Deve essere assegnata ad almeno uno dei pulsanti del mouse.
Chiudi applicazione	Termina l'applicazione in cui si sta lavorando.
Menu contestuale/Selezione alternativa	Visualizza un menu sensibile al contesto contenente i comandi più comuni per l'elemento su cui si trova il puntatore. Per selezionare il comando desiderato, fare clic di nuovo su Menu contestuale/Selezione alternativa. Se si fa clic con il pulsante su una funzione specifica all'interno di un'applicazione, compare il comando Guida rapida che visualizza una guida sensibile al contesto relativa alla funzione selezionata.
Copia	Copia le informazioni selezionate negli Appunti.
[Ctrl]	Esegue il controllo della tastiera. Tale modalità termina quando viene premuto un tasto della tastiera o quando si fa clic con un pulsante del mouse.
Taglia	Taglia le informazioni selezionate e le copia negli Appunti.
CyberJump	Attiva la funzione CyberJump di MouseWare. CyberJump raggruppa in un'unica finestra le operazioni eseguite più di frequente in Internet: CyberMenu, Vai a segnalibro, Aggiungi segnalibro, Indietro, Scorrimento verticale, Avvio, Scorrimento orizzontale e Interrompi. Per eseguire il doppio clic quando l'opzione Doppio clic è stata selezionata, fare clic rapidamente; per visualizzare la griglia di CyberJump, tenere premuto il pulsante a cui è stata assegnata tale funzione. Posizionare il puntatore su un'icona e fare clic per eseguire il comando corrispondente. Se l'opzione Esecuzione automatica comandi è selezionata, quando si fa clic con il pulsante e si

posiziona il puntatore sull'icona, il puntatore lampeggia e il comando viene eseguito automaticamente.

Doppio clic	Esegue un doppio clic quando si preme il pulsante del mouse una sola volta.
Clic & trascina	Consente di trascinare un oggetto senza dovere tenere premuto un pulsante del mouse. Un clic con il pulsante del mouse al quale è stata assegnata la funzione Clic & trascina viene interpretato dall'applicazione come una pressione continua del pulsante Clic/Selezione. Dopo aver fatto clic col pulsante Clic & trascina, spostare il mouse o la trackball per selezionare l'elemento desiderato. Per terminare il trascinamento, fare clic con un pulsante qualsiasi.
Risorse del computer	Avvia Gestione/Esplora Risorse.
Trova Computer	Apri la finestra di dialogo Trova: Computer (Windows-Ctrl-F).
Trova File o cartelle	Apri la finestra di dialogo Trova: Tutti i file (Windows-F o Ctrl-Esc+T+F).
Posizione iniziale	Sposta il puntatore al centro dello schermo.
HyperJump	Attiva la funzione HyperJump di MouseWare. HyperJump raggruppa gli otto comandi seguenti in un'unica griglia: HyperMenu, Riduci a icona l'applicazione attiva, Chiudi applicazione, Richiama ultima applicazione attiva, Scorrimento verticale, Avvio, Scorrimento orizzontale e Ridimensiona finestra. Per eseguire il doppio clic quando l'opzione Doppio clic è stata selezionata, fare clic rapidamente; per visualizzare la griglia di HyperJump, tenere premuto il pulsante a cui è stata assegnata tale funzione. Posizionare il puntatore su un'icona e fare clic per eseguire il comando corrispondente.
HyperMenu	Visualizza il menu dell'applicazione attiva nella posizione corrente del puntatore del mouse.
Guida di Windows	Avvia la guida del sistema operativo Windows.
Ingrandisci	Ingrandisce la finestra attiva.
Pulsante centrale	Offre la funzionalità assegnata al pulsante centrale da alcuni software. È utilizzabile solamente nelle applicazioni di Windows che assegnano una funzione specifica al pulsante centrale.
Riduci a icona	Riduce a icona la finestra attiva.
Riduci tutto a icona	Riduce a icona tutte le finestre aperte (Windows-

	M).
Incolla	Incolla il contenuto degli Appunti nella posizione corrente.
Richiama applicazione	Porta in primo piano l'ultima applicazione attiva.
Esegui	Apri la finestra di dialogo Esegui applicazione di Windows (Windows-R o Ctrl-Esc+E).
Barra di scorrimento	Esegue lo scorrimento orizzontale e verticale in Windows e nelle applicazioni che supportano questa funzione.
[Maiusc]	Consente di passare dalle minuscole alle maiuscole. Tale modalità termina quando viene premuto un tasto della tastiera o quando si fa clic con un pulsante del mouse.
Menu Avvio/Start	Apri il menu Avvio/Start di Windows.
Elenco delle applicazioni	Mostra i programmi correntemente in esecuzione.
Non assegnato	Consente di non assegnare alcuna funzione al pulsante del mouse. È molto utile durante le sessioni di gioco nelle quali la pressione accidentale di un pulsante del mouse può riflettersi negativamente sull'andamento del gioco.
Annulla	Annulla l'ultima operazione.
Annulla Riduci tutto a icona	Ripristina le dimensioni predefinite di tutte le finestre ridotte a icona (Windows-Maiusc-M).
Universal Scroll	Visualizza il puntatore per la funzione panoramica. Spostando il mouse si effettua uno scorrimento la cui portata dipende dalla proiezione dello spostamento del puntatore (il puntatore non si sposta).
[Backspace]	Esegue un ritorno indietro.
[Invio]	Esegue un Invio.
[Escape]	Esegue un Escape.
[F1]	Esegue un F1.
[F2]	Esegue un F2.
[F3]	Esegue un F3.
[F4]	Esegue un F4.
[F5]	Esegue un F5.
[F6]	Esegue un F6.
[F7]	Esegue un F7.
[F8]	Esegue un F8.
[F9]	Esegue un F9.
[F10]	Esegue un F10.

[F11]	Esegue un F11.
[F12]	Esegue un F12.
[PgGiù]	Esegue un Pagina Giù.
[PgSu]	Esegue un Pagina Su.

{button ,AL(`buttonstab;aboutbuttonassn;buttonassn;aboutmousewheel`)} [Argomenti correlati](#)

Scheda Moto

La scheda Moto della finestra di dialogo Proprietà - Mouse consente di regolare la velocità e l'accelerazione del [puntatore](#) , selezionare l'opzione relativa alla traccia del puntatore, attivare la funzione Spostamento intelligente e ottimizzare la risposta del mouse durante il gioco.

Nota: le tracce del puntatore sono disponibili solo in Windows 95 e Windows 98. Non è possibile utilizzare le tracce del puntatore con Windows NT 4.0, Windows 2000 o versione successiva.

{button ,AL(^cursoracc;cursor speed;abouts peed;about cursoracc;trails;about trails;abouts martmove;smartmove;aboutre portrate')}

[Argomenti correlati](#)

Scheda Orientamento

La scheda Orientamento della finestra di dialogo Proprietà - Mouse consente di definire un nuovo orientamento per il mouse.

L'impostazione dell'orientamento consente di cambiare la direzione che il mouse interpreta come "su", in modo che i movimenti del puntatore seguano intuitivamente quelli del mouse oppure quelli della sfera nel caso della trackball. Ciò è utile se si usa il mouse in una posizione diversa.

{button ,AL('lefthand;orient')} [Argomenti correlati](#)

Scheda Dispositivi

La scheda Dispositivi della finestra di dialogo Proprietà - Mouse fornisce informazioni sul mouse e il numero di versione e consente di selezionare il mouse attivo. Permette inoltre di aggiungere nuovi mouse al sistema.

Nota: la procedura da seguire in Windows 95 e Windows 98 è diversa rispetto a quella in Windows NT 4.0, Windows 2000 o versione successiva. Per ulteriori informazioni vedere [Aggiunta di un mouse o di una trackball](#).

Il nome del mouse utilizzato viene visualizzato nella sezione relativa alle informazioni sul dispositivo. Se vi sono più mouse collegati al computer contemporaneamente, selezionare quello che si desidera utilizzare dalla casella di riepilogo.

La sezione relativa alle informazioni sulla versione visualizza i numeri della versione del driver del mouse e del centro di controllo, informazioni utili quando occorre risolvere eventuali problemi tecnici.

{button ,AL(`selectmouse;addmouse;aboutautodetect`)} [Argomenti correlati](#)

Funzioni pulsanti

Il mouse è provvisto di più pulsanti che consentono di aumentare la produttività. È possibile assegnare ai pulsanti del mouse le funzioni più comuni, o scorciatoie, mediante la scheda Pulsanti della finestra di dialogo Proprietà - Mouse. Queste funzioni comprendono [HyperJump](#), [CyberJump](#), [doppio clic](#), taglia e incolla. Per ulteriori informazioni consultare l'argomento [Opzioni dei pulsanti](#). Per assegnare le scorciatoie ai pulsanti, consultare la sezione [Assegnazioni di funzioni ai pulsanti del mouse](#).

{button ,JI('lmouse.hlp>proc4','cw_assign_shortcuts_jt')} [Argomento correlato](#) ...

{button ,AL(`buttonstab;buttonopt;buttonassn;abouthyperjump;aboutcyberjump;aboutdoubleclick;usinghyperjump;usingcyberjump;doubleclick')} [Argomenti correlati](#)

CyberJump

Raggruppa otto comandi e strumenti di navigazione per Internet in Windows in un'unica griglia, facile da usare, che può essere assegnata a uno dei pulsanti del mouse.

Per impostare CyberJump, selezionarlo come funzione per uno dei pulsanti del mouse mediante la scheda Pulsanti della finestra Proprietà - Mouse. Quindi fare clic sul pulsante Opzioni per impostare opzioni supplementari di CyberJump.

CyberJump comprende i seguenti comandi:



Menu. Visualizza le voci del menu principale della finestra attiva.



Vai a segnalibro. Visualizza la finestra relativa ai segnalibri.



Aggiungi segnalibro. Aggiunge la pagina corrente alla finestra dei segnalibri.



Scorrimento verticale. Passa alla barra di scorrimento verticale.



Interrompi. Interrompe il trasferimento della pagina corrente.



Scorrimento orizzontale. Passa alla barra di scorrimento orizzontale.



Avvio. Attiva il menu Avvio/Start di Windows.



Indietro. Torna alla pagina precedente.

{button ,Jl('lmouse.hlp>proc4','cw_using_cyberjump_jt')} [Argomento correlato ...](#)

{button ,AL('buttonstab;aboutbuttonassn;buttonassn;bouthyperjump;usingcyberjump')} [Argomenti correlati](#)

Uso di CyberJump

Prima di usare [CyberJump](#), occorre assegnare questa funzione a uno dei pulsanti del mouse. Per ulteriori informazioni consultare la sezione Assegnazione di funzioni ai pulsanti del mouse.

1. Premere e tenere premuto il pulsante del mouse al quale si intende assegnare CyberJump per visualizzare la relativa griglia.
Fare clic sulle aree della griglia riportata di seguito per ottenere ulteriori informazioni.



2. Per eseguire un comando CyberJump, posizionare il puntatore su un'icona di comando della griglia CyberJump. Il comando viene eseguito automaticamente.
3. Se si sta usando un dispositivo per presentazioni, posizionare il puntatore su un'icona della griglia e il comando viene eseguito automaticamente.
4. Per eseguire un [doppio clic](#) con il pulsante a cui è stata assegnata la funzione CyberJump, selezionare il pulsante Opzioni nella scheda Pulsanti, selezionare la scheda CyberJump, l'opzione Doppio clic e quindi fare clic su Applica o su OK. Per eseguire un doppio clic, è sufficiente premere e rilasciare velocemente il pulsante.
5. Inoltre è possibile modificare la dimensione della griglia CyberJump nonché la velocità di esecuzione di un comando CyberJump.

Nota: per utilizzare un mouse cordless come dispositivo per presentazioni, impostare l'opzione Esecuzione funzione su Lenta, Media o Veloce. È possibile impostare tale opzione nella scheda Pulsanti.

{button ,AL(`buttonstab;aboutbuttonassn;buttonassn;usinghyperjump;aboutcyberjump')}} [Argomenti correlati](#)

HyperJump

La funzione HyperJump consente di utilizzare otto comandi di Windows raggruppati in un'unica griglia, facile da usare, che è possibile assegnare a uno dei pulsanti del mouse. Utilizzando HyperJump si riduce la necessità di spostare il puntatore in parti diverse dello schermo per eseguire i vari comandi.

Per impostare HyperJump, selezionarlo come funzione da assegnare a uno dei pulsanti del mouse nella scheda Pulsanti della finestra di dialogo Proprietà - Mouse. Fare clic sul pulsante Opzioni per impostare opzioni supplementari di HyperJump.

Per usare questa funzione, premere il pulsante a cui è stato assegnato HyperJump: viene così visualizzata la griglia di HyperJump. Per attivare un comando, portare il puntatore sull'icona desiderata nella griglia e quindi fare clic per eseguire il comando.

HyperJump comprende i seguenti comandi:



Hypermenu. Attiva l'HyperMenu.



Riduci a icona l'applicazione attiva. Riduce a icona la finestra o l'applicazione attiva.



Chiudi applicazione. Chiude la finestra o l'applicazione attiva.



Scorrimento verticale. Passa alla barra di scorrimento verticale.



Scorrimento orizzontale. Passa alla barra di scorrimento orizzontale.



Ridimensiona finestra. Passa al quadratino di ridimensionamento (ridimensiona la finestra).



Avvio. Attiva il menu Avvio/Start di Windows.



Richiama ultima applicazione attiva. Richiama l'ultima finestra o applicazione attiva.

{button ,Jl('lmouse.hlp>proc4',`cw_using_hyperjump_it')}} [Argomento correlato ...](#)

{button ,AL(`buttonstab;aboutbuttonassn;buttonassn;aboutcyberjump;usinghyperjump')}} [Argomenti correlati](#)

Uso di HyperJump

Prima di poter utilizzare [HyperJump](#), occorre assegnare tale funzione a uno dei pulsanti del mouse. Per ulteriori informazioni consultare la sezione Assegnazione di funzioni ai pulsanti del mouse.

1. Premere il pulsante a cui è stata assegnata la funzione per visualizzare la griglia di HyperJump. (Se l'opzione Doppio clic e la funzione HyperJump sono state assegnate allo stesso pulsante, premere e tenere premuto il pulsante per visualizzare la griglia di HyperJump.) Per ottenere ulteriori informazioni, fare clic su parti diverse della griglia riportata di seguito.



2. Posizionare il puntatore su un'icona della griglia e quindi fare clic per eseguire il comando.
3. Per fare in modo che un comando venga eseguito automaticamente, selezionare il pulsante Opzione sulla scheda Pulsanti, selezionare la scheda HyperJump, l'opzione Lenta o Veloce in Esecuzione automatica comandi e quindi fare clic su Applica o su OK.
4. Per eseguire un [doppio clic](#) con il pulsante a cui è stata assegnata la funzione HyperJump, selezionare innanzitutto il pulsante Opzioni nella scheda Pulsanti, selezionare la scheda HyperJump, l'opzione Doppio clic e quindi fare clic su Applica o su OK. Per eseguire un doppio clic, è sufficiente premere e rilasciare velocemente il pulsante.

Inoltre è possibile modificare la dimensione della griglia HyperJump mediante il pulsante Opzioni nella scheda Pulsanti.

{button ,AL(^buttonstab;aboutbuttonassn;buttonassn;abouthyperjump;usingcyberjump')} [Argomenti correlati](#)

Pulizia del mouse o della trackball

Se si dispone di un mouse che non utilizza la tecnologia Marble e i movimenti del puntatore sono irregolari, può darsi che occorra pulire la sfera del dispositivo di puntamento.

1. Rimuovere l'anello e quindi la sfera. Sulla parte inferiore del mouse esercitare una pressione nella direzione della freccia Open (Apri) stampata sull'anello.
2. Spolverare la sfera con un panno pulito non lanoso, quindi soffiare delicatamente all'interno della gabbia per rimuovere polvere e pulviscolo.
3. Controllare se vi è accumulo di polvere sui rulli di gomma all'interno della gabbia. Di solito si manifesta sotto forma di una striscia intorno alla parte centrale del rullo.
4. Se sono sporchi, pulire i rulli usando un batuffolo di cotone leggermente imbevuto di alcol isopropilico. Una volta terminata la pulizia, accertarsi che i rulli siano situati nei rispettivi canali.
5. Accertarsi che non rimanga lanugine sui rulli.
6. Rimontare la sfera e l'anello.

Impossibile individuare il mouse

Se il mouse non viene individuato, attenersi alle seguenti istruzioni.

Assicurarsi di installare il software del mouse prima di installare il mouse. Riavviare il sistema e quindi verificare che il cavo del mouse sia collegato alla porta corretta: USB, PS/2 o seriale.

Assicurarsi che la porta USB, PS/2 o seriale sia configurata correttamente. Consultare la documentazione in dotazione per configurare la porta.

Può darsi che altri dispositivi del sistema creino conflitti con il mouse. Controllare le impostazioni di IRQ/indirizzo di tali dispositivi e, se necessario, modificarle.

Spostamento non regolare del puntatore

Per migliorare lo spostamento del puntatore, vedere [Pulizia del mouse o della trackball](#).

Un mouse cordless è un mouse che comunica con il computer inviando e ricevendo onde radio mediante un ricevitore.

Si tratta del canale radio correntemente utilizzato dal mouse e dal ricevitore per comunicare tra loro.

L'assegnazione della funzione Clic/Selezione fornisce la funzionalità di base necessaria per utilizzare il mouse. Il pulsante Clic/Selezione del mouse viene utilizzato per selezionare e trascinare elementi, avviare applicazioni, selezionare voci di menu e opzioni delle finestre di dialogo e disegnare elementi grafici. La funzione Clic/Selezione deve essere assegnata ad almeno uno dei pulsanti del mouse.

La funzione Menu contestuale/Selezione alternativa viene solitamente assegnata al pulsante destro del mouse. Se si fa clic con il pulsante a cui è assegnata tale funzione, viene visualizzato un menu sensibile al contesto che contiene i comandi più comuni per l'elemento che si sta puntando. Per selezionare un comando dal menu, fare clic di nuovo sul pulsante Menu contestuale/Selezione alternativa. Se si fa clic con questo pulsante su un'area specifica all'interno di un'applicazione, viene visualizzata una guida sensibile al contesto per quella particolare funzione.

CyberMenu - Attiva il CyberMenu.

Vai a segnalibro - Visualizza la finestra dei segnalibri.

Aggiungi segnalibro - Aggiunge la pagina corrente alla finestra dei segnalibri.

Interrompi - Interrompe il trasferimento della pagina corrente.

Avvio - Attiva il menu Avvio di Windows 95.

Indietro - Torna alla pagina precedente.

Hypermenu - Attiva il menu HyperMenu.

Riduci a icona l'applicazione attiva - Riduce a icona la finestra.

Chiudi applicazione - Chiude la finestra.

Scorrimento verticale - Passa alla barra di scorrimento verticale.

Scorrimento orizzontale - Passa alla barra di scorrimento orizzontale.

Ridimensiona finestra - Passa al quadratino di ridimensionamento.

Richiama l'ultima applicazione attiva - Richiama l'ultima finestra attiva.

Questa funzione consente di scorrere automaticamente i documenti senza dover continuamente ruotare lo scroller.

Una trackball incorporata è un mouse incorporato in un computer portatile o in una tastiera.

La funzione Clic & trascina consente di trascinare un oggetto senza dovere tenere premuto il pulsante del mouse. Un clic con il pulsante del mouse al quale è stata assegnata questa funzione viene interpretato dall'applicazione come una pressione continua del pulsante. Per eseguire il trascinamento è sufficiente spostare il mouse. Per terminare il trascinamento, fare clic con un pulsante qualsiasi.

Significa premere e rilasciare il pulsante del mouse due volte in rapida successione. Il doppio clic consente di eseguire un'azione, per esempio l'apertura di un'applicazione.

Funzione che consente di utilizzare 8 comandi di Windows, raggruppati in un'unica griglia, che può essere assegnata a un pulsante del mouse.

Funzione che raggruppa i comandi usati più comunemente in Internet in una comoda griglia, che può essere assegnata a un pulsante del mouse.

Quando questa modalità è attiva, il mouse o lo scroller del mouse eseguono le funzioni di zoom e scorrimento verticale e orizzontale nelle applicazioni compatibili con Microsoft Office che supportano queste funzioni.

Metodo per visualizzare parti di un documento che si trovano al di fuori della finestra del documento stesso.

Funzione che consente di scorrere i documenti senza dovere utilizzare la sbarra di scorrimento. Lo scorrimento consente di visualizzare parti di un documento che si trovano al di fuori della finestra nella quale è aperto il documento.

Consente di ingrandire o ridurre i documenti.

Una porta seriale, di solito COM1 o COM2, è la porta alla quale si collega il cavo per mouse seriale. Il connettore per la porta seriale è piatto ed è provvisto di 9 o 25 pin.



9-pin



25-pin

Significa premere e rilasciare velocemente il pulsante del mouse. Il clic con un pulsante del mouse consente solitamente di eseguire un'azione, per esempio la selezione di un elemento, lo spostamento del puntatore di inserimento o l'evidenziazione di testo.

Fare clic qui per attivare l'opzione doppio clic di CyberJump o HyperJump.

Seleziona un'opzione che determina la dimensione della griglia di CyberJump o HyperJump.

Selezionare Lenta o Veloce per attivare l'esecuzione automatica dei comandi. Quando l'opzione è attivata se si fa clic col pulsante del mouse e si porta il puntatore su un'icona, il comando viene eseguito automaticamente.

Fare clic qui per visualizzare l'icona di MouseWare nella barra delle applicazioni. Una volta visualizzata l'icona nella barra delle applicazioni, farvi clic sopra per accedere a Proprietà - Mouse.

Fare clic qui per visualizzare altre opzioni dei pulsanti e per regolare la velocità del doppio clic.

Per selezionare la quantità di scorrimento del documento, selezionare un'opzione dalla casella di riepilogo a discesa.

Acronimo di Universal Serial Bus. Si tratta di una connessione seriale ad alta velocità che consente di collegare varie periferiche (mouse, scanner, macchina fotografica digitale) a un'unica porta del computer.

Fare clic qui per attivare lo scorrimento nella modalità compatibile con Microsoft Office.

Fare clic qui per sintonizzare il canale radio del mouse e il ricevitore.

Fare clic qui per sintonizzare il canale radio della tastiera e il ricevitore.

Fare clic qui per visualizzare lo stato della funzione Bloc Num della tastiera cordless sulla barra delle applicazioni.

Fare clic qui per visualizzare l'icona relativa alle proprietà della tastiera nella barra delle applicazioni.

Fare clic qui per visualizzare lo stato della funzione Bloc Scorr della tastiera cordless nella barra delle applicazioni.

Fare clic qui per visualizzare lo stato della funzione Bloc Maiusc della tastiera cordless nella barra delle applicazioni.

Indicatore frequenza aggiornamento posizione puntatore. Spostare l'indicatore a destra per un aggiornamento più accurato della funzione del puntatore nelle porte PS/2 compatibili.

Quando viene selezionato è possibile assegnare delle funzioni personalizzate ai pulsanti 3 e 4, utilizzando le caselle di riepilogo precedenti.

Se selezionato, con i pulsanti 3 e 4 è possibile scorrere il documento in su e in giù.

Se è selezionato la direzione di scorrimento dei pulsanti 3 e 4 viene invertita.

//Argomenti della Guida Microsoft per la scheda Puntatori di Proprietà - Mouse//

Elenca i puntatori del mouse disponibili. La forma assunta dal puntatore indica l'operazione che Windows sta eseguendo o cosa è possibile fare in un determinato contesto.

Elimina la combinazione di puntatori selezionata nella casella di riepilogo Combinazione.

Richiede di assegnare un nome alla combinazione di puntatori corrente. Il nome specificato appare nella casella di riepilogo Combinazione, ciò consente in un secondo tempo un facile ripristino delle impostazioni.

Fornisce un'area in cui digitare il nome per le impostazioni correnti del puntatore. Il nome digitato compare nella casella di riepilogo Combinazione, ciò consente in un secondo tempo un facile ripristino delle impostazioni.

Elenca i puntatori del mouse che compongono la combinazione selezionata. Per modificare l'aspetto di un puntatore, selezionarlo, fare clic su Sfoglia e quindi fare doppio clic sul nome di un altro puntatore.

Fare clic qui per sostituire il puntatore del mouse selezionato.

Mostra il puntatore selezionato. Alcuni monitor supportano i puntatori animati. Se si è selezionato un puntatore animato e il monitor supporta questa funzione, è possibile visualizzare in anteprima l'animazione in questo riquadro.

Ripristina le impostazioni predefinite di Windows relative al puntatore.

La guida in linea è disponibile per ogni elemento di questo gruppo. Fare clic su  nella parte superiore della finestra di dialogo e quindi sull'elemento specifico su cui si desidera ottenere informazioni.

Mostra il tipo di mouse utilizzato. Per impostare un nuovo mouse, fare clic su Cambia.

Fare clic qui per impostare il software per un nuovo mouse.

Consente di modificare altre impostazioni del mouse.

Il puntatore è un indicatore utilizzato come meccanismo principale di selezione e posizionamento in ambiente Windows. Il puntatore può assumere forme diverse, per esempio la forma di una clessidra o di una stanghetta, per indicare l'operazione corrente.

//Argomenti della Guida rapida//

Elenca le funzioni che possono essere assegnate ai pulsanti del mouse. Per selezionare una funzione, fare clic sulla freccia rivolta verso il basso, quindi fare clic sulla voce desiderata.

L'immagine mostra il mouse utilizzato. Le caselle situate sulla sinistra indicano le funzioni assegnate ai pulsanti del mouse.

Per regolare la velocità del doppio clic trascinare l'indicatore scorrevole. Per verificare la velocità corrente, fare doppio clic sull'icona di prova.

Utilizzare quest'area per provare la velocità del doppio clic.

Per determinare la distanza percorsa dal puntatore sullo schermo rispetto allo spostamento del mouse, trascinare l'indicatore scorrevole. Per una maggiore precisione impostare una velocità compresa tra lenta e media.

Per determinare la distanza percorsa dal puntatore sullo schermo rispetto alla velocità di spostamento del mouse, selezionare un'opzione di accelerazione.

Selezionare questa opzione per far sì che il puntatore lasci una traccia dietro di sé sullo schermo quando si sposta.

Per regolare la lunghezza della traccia del puntatore, trascinare l'indicatore scorrevole.

Selezionare questa opzione affinché il puntatore si sposti automaticamente sul pulsante di comando predefinito nella finestra di dialogo aperta. Nella maggior parte dei casi il pulsante OK è il pulsante predefinito.

Dopo avere fatto clic sul pulsante Imposta orientamento, spostare il mouse per definire un nuovo orientamento. In quest'area vengono registrati gli spostamenti del mouse. Spostare il mouse in modo che la mongolfiera raggiunga le nuvole. Quando la mongolfiera raggiunge le nuvole, il nuovo orientamento è impostato.

Fare clic qui per modificare l'orientamento del mouse. Spostare il mouse nella direzione che si desidera impostare come "su".

Visualizza i mouse correntemente collegati al computer. Per attivare uno dei mouse, fare clic sulla freccia rivolta verso il basso e selezionarne uno tra quelli elencati. Le modifiche apportate alle proprietà del mouse verranno applicate al mouse attivo.

Fare clic qui per stabilire la comunicazione tra il ricevitore radio e il mouse cordless.

Fare clic qui affinché MouseWare individui tutti i mouse collegati al sistema.

Visualizza le informazioni relative al mouse, al centro di controllo e al driver del mouse utilizzati.

Indica la versione di MouseWare utilizzata.

Indica la versione del driver del mouse utilizzata.

Fare clic qui per configurare il mouse in base alle impostazioni consigliate dal produttore. Se si è personalizzata la configurazione del mouse, e si fa clic sul pulsante, le impostazioni predefinite vengono ripristinate.

Rappresenta il mouse utilizzato e indica le funzioni correntemente assegnate ai pulsanti.

