


### Johdottoman laitteen liittäminen

1. Avaa hiiren ominaisuuksien valintaikkuna napsauttamalla -painiketta.
2. Napsauta Johdoton-välilehteä.
3. Napsauta Yhdistä-painiketta.

Johdottoman laitteen avustaja tulee näkyviin.

4. Liitä johdoton laite vastaanottimeen avustajan ohjeiden mukaan.

---

{button ,AL(^ cordtabmouse;cordtabkey')} [Katso myös](#)

### **Johdoton-välilehti (näppäimistö)**

Näppäimistön ominaisuuksien valintaikkunan Johdoton-välilehdellä voit luoda uudelleen yhteyden näppäimistön ja vastaanottimen välille. Voit myös tarkistaa näppäimistön paristojen jännitteen sekä näyttää Windowsin tehtäväpalkissa Num Lock-, Caps Lock- ja Scroll Lock -kuvakkeen.

**Huomautus:** Johdoton-välilehti on näppäimistön ominaisuuksien valintaikkunassa, jos jokin Logitechin alkuperäinen Cordless Desktop -järjestelmä ja vastaanotin on liitetty tietokoneeseen. Jos sinulla on iTouch-näppäimistö ja iTouch-ohjelmisto asennettuna, tätä välilehteä ei tule näkyviin.

---

{button ,AL(^cordtabmouse;cordconnect')} [Katso myös](#)

**Johdoton-välilehti (hiiri)**

Hiiren ominaisuuksien valintaikkunan Johdoton-välilehdellä voit luoda uudelleen yhteyden hiiren ja vastaanottimen välille. Voit myös tarkistaa johdottoman hiiren paristojännitteen.


**Huomautus:** Tämä välilehti on hiiren ominaisuuksien valintaikkunassa, jos johdoton hiiri ja vastaanotin on liitetty tietokoneeseen.

---

{button ,AL(^cordtabkey;cordconnect')} [Katso myös](#)

## Hiiren tai pallohiiren valitseminen


Jos järjestelmään on kytketty useita hiiriä, voit määrittää aktiivisen hiiren.

1. Avaa hiiren ominaisuuksien valintaikkuna napsauttamalla -painiketta.
2. Valitse Laitteet-välilehti.
3. Valitse hiiri Laitetiedot-osan avattavasta luettelosta.
4. Tallenna valintasi napsauttamalla OK. Hiiren ominaisuuksien valintaikkunaan tehdyt muutokset ovat käytössä valitsemassasi hiiressä.

---

{button „AL(`devicestab;addmouse;aboutautodetect`)”} [Katso myös](#)

## Painikemäärittysten tekeminen

1. Avaa hiiren ominaisuuksien valintaikkuna napsauttamalla  -painiketta.
2. Valitse Painikkeet-välilehti. Nykyiset painikemäärittykset tulevat näytölle. Kunkin painikkeen toiminnot näkyvät avattavassa luettelossa. Voit määrittää nämä toiminnot hiiripainikkeelle tai pyöräpainikkeelle.
3. Saat toimintoluettelon näkyviin napsauttamalla alanuolta. Vierityspalkin avulla voit tarkastella muita toimintoja, jotka eivät mahdu näytölle samanaikaisesti nykyisten kanssa. Valitse toiminto napsauttamalla sitä. Valitsemasi toiminto näkyy korostettuna.
4. Napsauta Valinnat-painiketta, jos haluat määrittää asetukset tietyille painikemäärittäyksille, joita ovat [AutoScroll](#), [Universal Scroll](#), [HyperJump](#) ja [CyberJump](#). Voit määrittää näille valinnoille asetuksia vain, jos olet määrittänyt ne hiiren painikkeille.

**Huomautus:** Jos painikemäärittäykselle on käytettävissä lisäasetuksia, painikemäärittäyksen vieressä näkyy tähti. Valinnat-painikkeen vieressä näkyy aina tähti. Voit tuoda näyttöön lisää painikeasetuksia napsauttamalla Valinnat-painiketta.

5. Kun olet asettanut painikkeiden määrittäykset ja valinnat, tallenna valintasi napsauttamalla OK.

**Huomautus:** Vähintään yhdelle hiiripainikkeelle on määritettävä Napsauta/valitse-toiminto.


---

{button „AL(‘buttonstab;buttonopt;aboutautoscroll;aboutcyberjump;abouthyperjump;aboutuniscroll;aboutscroll;aboutbuttonassn’)}

[Katso myös](#)

## Hiiren tai pallohiiren suuntauksen muuttaminen

Suuntauksen asetuksen muuttaminen muuttaa hiiren tai pallohiiren yläsuunnaksi tunnistamaa suuntaa. Tämä asetus varmistaa, että osoittimen liikkeet vastaavat hiiren tai pallohiiren liikkeitä. Muuta suuntausta vain, jos haluat pitää hiirtä tai pallohiirtä eri asennossa kuin tavallisesti, esimerkiksi jos käytät hiirtä vasemmalla kädellä.

1. Avaa hiiren ominaisuuksien valintaikkuna napsauttamalla  -painiketta.
2. Valitse Suuntaus-välilehti.
3. Aseta hiiri tai pallohiiri pöydälle haluamaasi asentoon.
4. Napsauta Aseta suuntaus -painiketta.

5. Liikuta hiirtä tai pallohiirtä haluamaasi yläsuuntaan. Osoitin liikuttaa ilmapalloa pilvien suuntaan. Kun ilmapallo on pilvissä, suuntaus on asetettu. Varmista osoittimen liikkeitä testaamalla, että osoitin liikkuu uuden suuntauksen mukaisesti.




6. Toista suuntaustoimenpiteitä, kunnes olet tyytyväinen hiiren tai pallohiiren suuntaukseen.

---

{button „AL(orientattab;addmouse;setupmouse;selectmouse;lefthand’)} [Katso myös](#)

### Hiiren asetus vasenkätistä käyttöä varten

Voit määrittää joidenkin hiiren ja pallohiiren asetukset vasenkätistä käyttöä varten suorittamalla Pika-asennus-välilehdeltä hiiren ohjatun asetustoiminnon tai muuttamalla Painikkeet-välilehdellä olevia hiiren painikkeille määritettyjä toimintoja.


1. Avaa hiiren ominaisuuksien valintaikkuna napsauttamalla  -painiketta.
2. Valitse Painikkeet-välilehti.
3. Valitse hiiren kakkospainikkeen avattavasta luettelosta [Napsauta/valitse](#)-määritys. Valitse hiiren ykköspainikkeen avattavasta luettelosta [Pikavalikko/vaihtoehtoinen valinta](#) -toiminto.
4. Tallenna valintasi napsauttamalla OK.

**Huomautus:** Kun asetat hiiren vasenkätistä käyttöä varten, sinun täytyy ehkä muuttaa myös hiiren suuntausta.

---

{button „AL(^orient;buttonstab;orienttab’)} [Katso myös](#)

### Kaksoisnapsautuksen nopeuden säätö

1. Avaa hiiren ominaisuuksien valintaikkuna napsauttamalla  -painiketta.
2. Valitse Painikkeet-välilehti.
3. Napsauta Valinnat-painiketta.
4. Vedä Kaksoisnapsautuksen nopeus -välilehdellä liukusäädintä vasemmalle, jos haluat pienentää kaksoisnapsautuksen nopeutta, ja oikealle, jos haluat suurentaa sitä.
5. Voit myös määrittää painikkeelle kaksoisnapsautuksen, jolloin kaksoisnapsautus suoritetaan napsauttamalla hiiripainiketta vain kerran. Voit määrittää toimintoja hiiripainikkeille Painikkeet-välilehdellä.


**Vihje:** Testaa nopeutta kaksoisnapsauttamalla koealuetta.

---

{button ,AL(`buttonstab;aboutdoubleclick`)} [Katsso myös](#)




### Osoittimen nopeuden säätö

1. Avaa hiiren ominaisuuksien valintaikkuna napsauttamalla  -painiketta.
2. Valitse Liike-välilehti.
3. Jos haluat nopeuttaa osoittimen liikettä, vedä nopeuden liikusäädintä oikealle, ja jos haluat hidastaa sitä, vedä liikusäädintä vasemmalle.

---

{button ,AL(`cursoracc;motiontab;aboutspeak;aboutcursoracc`)} [Katsota myös](#)


### Osoittimen kiihdytyksen säätö

1. Avaa hiiren ominaisuuksien valintaikkuna napsauttamalla  -painiketta.
2. Valitse Liike-välilehti.
3. Napsauta jotakin Osoittimen nopeus ja kiihdytys -osan kiihdytysvaihtoehtoa.

---

{button ,AL(^cursorspeed;motiontab;aboutspeer;aboutcursoracc')} [Katso myös](#)


### Smart Move -toiminnon asettaminen

1. Avaa hiiren ominaisuuksien valintaikkuna napsauttamalla  -painiketta.
2. Valitse Liike-välilehti.
3. Ota Smart Move -osasta Smart Move -toiminto käyttöön napsauttamalla valintaruutua.

---

{button ,AL(`smartmove;motiontab`)} [Katso myös](#)

### Osoittimen jäljen käyttäminen


1. Avaa hiiren ominaisuuksien valintaikkuna napsauttamalla  -painiketta.
2. Valitse Liike-välilehti.
3. Ota Osoittimen jälki -osasta jälki käyttöön napsauttamalla valintaruutua.
4. Jos haluat pidentää jälkeä, vedä jäljen liukusäädintä oikealle, ja jos haluat lyhentää sitä, vedä liukusäädintä vasemmalle.

**Huomautus:** Osoittimen jälki on käytettävissä vain Windows 95:ssä ja Windows 98:ssa. Osoittimen jälkeä ei siis voi käyttää Windows NT 4.0:ssa, Windows 2000:ssa tai uudemmassa.

---

{button ,AL(`abouttrails;motiontab`)} [Katso myös](#)

## Vierityksen asettaminen

1. Avaa hiiren ominaisuuksien valintaikkuna napsauttamalla  -painiketta.
2. Valitse Painikkeet-välilehti.
3. Määritä Universal Scroll- tai AutoScroll -toiminto hiiripainikkeelle tai pyöräpainikkeelle.

**Huomautus:** Voit määrittää [Universal Scroll](#)- tai [AutoScroll](#)-toiminnon hiiripainikkeelle tai pyöräpainikkeelle. Hiiripyörä vierittää vain vaaka- ja pystysuoraan.

4. Jos käytät pyörähiirtä, voit halutessasi valita asetuksen [Vain Microsoft Office -yhteensopiva vieritys](#).

Jos käyttämässäsi hiiressä ei ole pyörää ja haluat käyttää tätä asetusta, napsauta Valinnat-painiketta ja valitse näytölle tulevasta valintaikkunasta AutoScroll-välilehti. Valitse AutoScroll-välilehdeltä asetus Vain Microsoft Office -yhteensopiva vieritys.


5. Napsauta Valinnat-painiketta, jos haluat tuoda näytölle lisää Universal Scroll- tai AutoScroll-toiminnon valintoja.

**Huomautus:** Jos käytät paljon Microsoft® Office(TM) -yhteensopivia sovelluksia, valitse Vain Microsoft Office -yhteensopiva vieritys -asetus. Tällöin vieritys on tavallista tasaisempaa. Voit valita tämän asetuksen hiiren ominaisuuksien valintaikkunan Painikkeet-välilehdellä.

---

{button „AL(`buttonstab;aboutuniscroll;aboutautoscroll;aboutscroll`)”} [Katso myös](#)

### Osoittimen muodon tai ulkoasun muuttaminen

1. Avaa hiiren ominaisuuksien valintaikkuna napsauttamalla  -painiketta.
2. Valitse Osoittimet-välilehti.
3. Jos haluat vaihtaa kaikki osoittimet kerralla, valitse osoitinmalliluettelosta uusi malli.  
Jos haluat vaihtaa vain yhden osoittimen, napsauta sitä, napsauta Selaa-painiketta ja kaksoisnapsauta sitten haluamasi osoittimen tiedostonimeä.

**Huomautus:** Malli on ryhmä käytettävissä olevia hiiriosoittimia. Osoittimen muoto antaa vihjeen siitä, mitä Windows tekee tai mitä voit tehdä tietyssä tilanteessa.

#### Vihjeitä

- Windowsin asennuksen aikana asennetaan vain tietty määrä oletusosoitinmalleja.
- Voit mukauttaa haluamasi määrän osoittimia ja tallentaa ne sitten uutena mallina napsauttamalla Tallenna nimellä -painiketta.
- Voit poistaa osoitinmallin valitsemalla sen malliluettelosta ja napsauttamalla Poista-painiketta.

---

{button ,AL(^pointerstab;aboutpointer')} [Katso myös](#)

## Uuden hiiren tai pallohiiren lisääminen

1. Sammuta tietokone, jos kytket PS/2-hiiren.

**VAROITUS:** Älä kytke hiirtä 6-nastaiseen PS/2-hiiriporttiin tai irrota sitä tietokoneen ollessa käynnissä, koska tämä saattaa vahingoittaa porttia.

2. Kytke hiiri tietokoneen PS/2-tyyppiseen 6-nastaiseen hiiriporttiin, 9-nastaiseen sarjaporttiin tai USB-porttiin. Jos käytät 25-nastaista sarjaporttia, sinun on hankittava sopiva sovitin.

Jos käytät sovittinta, yhdistä hiiren tai pallohiiren johto sovittimeen ja sovitin tietokoneeseen. Kun kytket joitakin hiiriä PS/2-hiiriporttiin, sinun täytyy poistaa 9-nastaisen sarjaportin sovitin ennen kuin kytket hiiren johdon tietokoneeseen.

3. Käynnistä tietokone.

4. Avaa hiiren ominaisuuksien valintaikkuna napsauttamalla  -painiketta.

5. Valitse Laitteet-välilehti.

6. Suorita seuraava vaihe käytössä olevan käyttöjärjestelmän tyyppin mukaan:

Jos käytät Windows 95:tä tai Windows 98:aa, napsauta Lisää laite -painiketta, jotta MouseWare tunnistaa uudelleen tietokoneeseen kytketyt hiiret.

Jos käytät Windows NT 4.0:aa tai uudempaa, napsauta Vaihda laite -painiketta laitteiden tunnistamiseksi uudelleen.

Jos käytät Windows 2000:tta, Lisää laite -toiminnon käyttäminen ei ole välttämätöntä.

Jos käytät Windows 95:tä tai Windows 98:aa, voit lisätä toisen hiiren järjestelmän ollessa käynnissä. Asenna uusi laite ja napsauta Lisää laite -painiketta, niin MouseWare tunnistaa uudelleen tietokoneeseen kytketyt hiiret. Jos käytät Windows NT 4.0:aa tai uudempaa, voit vaihtaa hiiren toiseen tietokoneen ollessa käynnissä, jos kytket uuden hiiren siihen liitettään, jossa irrottamasi toinen hiiri oli. Jos haluat käyttää uutta (aiemmin määrittämätöntä) porttia, asenna laite ja käynnistä järjestelmä uudelleen, niin se tunnistaa laitteen.

Jos lisäät uuden hiiren Windows 98:aan tai Windows 2000:een, liitä hiiri vapaaseen USB-porttiin. MouseWare tunnistaa uuden hiiren automaattisesti.

---

{button ,AL(^selectmouse;setupmouse;devicestab')} [Katso myös](#)

### Hiiren tai pallohiiren asetusten määrittäminen

Kun olet kytkenyt hiiren tietokoneeseen, voit määrittää sen asetukset nopeasti tehdasasetusten mukaisiksi suorittamalla laitteen ohjatun asennustoiminnon.

1. Avaa hiiren ominaisuuksien valintaikkuna napsauttamalla  -painiketta. Näytölle tulee Pika-asennus-välilehti.
2. Napsauta Laitteen asetus -painiketta.
3. Noudata näyttöön tulevia ohjeita.


---

{button „AL(`quicksetup;selectmouse;addmouse`)”} [Katso myös](#)



### MouseWare-kuvakkeen näyttäminen tehtäväpalkissa

Hiiren ominaisuuksien valintaikkunan käyttäminen on helppoa, kun MouseWare-hiirikuvake näkyy Windowsin päätehtäväpalkissa.

1. Avaa hiiren ominaisuuksien valintaikkuna napsauttamalla  -painiketta. Näytölle tulee Pika-asennus-välilehti.
2. Napsauta Näytä kuvake tehtäväpalkissa -ruutua ja napsauta sitten OK.
3. Kun kuvake näkyy tehtäväpalkissa, voit avata hiiren ominaisuuksien valintaikkunan napsauttamalla kuvaketta.
4. Poista kuvake tehtäväpalkista napsauttamalla sitä hiiren kakkospainikkeella ja valitsemalla Piilota kuvake.

---

{button ,AL(`quicksetup`)} [Katso myös](#)

### Osoittimen kiihdytys

Kiihdytys määrittää [osoittimen](#) nopeuden ja osoittimen kulkeman matkan tietokoneen näytöllä suhteessa siihen, miten nopeasti liikuttelet hiirtä. Kiihdytystä säätämällä voit hallita osoittimen liikkeitä entistä tarkemmin. Kiihdytysvaihtoehdot ovat Ei käytössä, Pieni, Keski-suuri ja Suuri. Nopea kiihdytys saa osoittimen kulkemaan pitemmän matkan, kun liikutat hiirtä nopeasti.

{button ,Jl('lmouse.hlp>proc4','cw\_adjusting\_pointer\_acceleration\_jt')}} [Vaiheittaiset ohjeet](#) ...

---

{button ,AL('^cursorspeed;aboutspeer;cursoracc;aboutreportrate;motiontab')}} [Katso myös](#)

### Osoittimen nopeus

Osoittimen nopeus määrittää [osoittimen](#) nopeuden ja sen kulkeman matkan tietokoneen näytöllä hiirtä liikuteltaessa. Jos asetat nopeuden hitaaksi, osoitin liikkuu näytöllä vain lyhyen matkan, vaikka liikutat hiirtä pitkän matkan. Jos haluat siirtää osoitinta tarkasti, aseta nopeus asteikon keskikohtaan tai sen alapuolelle.

{button ,Jl('lmouse.hlp>proc4','cw\_adjusting\_device\_speed\_jt')} [Vaiheittaiset ohjeet](#) ...

---

{button ,AL('^cursorspeed;aboutcursoracc;cursoracc;motiontab;aboutreportrate')} [Katso myös](#)

### Osoittimen jälki

Kun Osoittimen jälki -asetus on käytössä, [osoittimen](#) perään jää jälki sen liikuessa näytöllä. Voit mukauttaa jäljen pituutta vetämällä hiiren ominaisuuksien valintaikkunan Liike-välilehdellä olevaa Jäljen pituus -liukusäädintä. Osoittimen jäljen käyttäminen parantaa osoittimen näkyvyyttä kannettavien tietokoneiden nestekidenäytöillä.

**Huomautus:** Osoittimen jälki on käytettävissä vain Windows 95:ssä ja Windows 98:ssa. Osoittimen jälkeä ei siis voi käyttää Windows NT 4.0:ssa, Windows 2000:ssa tai uudemmassa.

{button ,JI('lmouse.hlp>proc4','cw\_using\_pointer\_trails\_jt')} [Vaiheittaiset ohjeet](#) ...

---

{button ,AL('motiontab;trails')} [Katso myös](#)

### **Hiiren herkkyuden säätö pelejä varten**

Liike-välilehdellä olevalla Sijainnin päivitysnopeus -liukusäätimellä voit muuttaa taajuutta, jolla osoittimen sijainti päivittyy tietokoneeseen. Tämä lisää osoitinlaitteen tarkkuutta ja tekee siitä siten entistä herkemmän.

Tällä toiminnolla voit parantaa kohdistimen seurantaa ja tarkkuutta tietokonepeleissä. Muista, että **tämän toiminnon epäsopiva käyttö voi hidastaa pelien toimintaa**. Sijainnin päivitysnopeuden suurentaminen kuluttaa lisää suoritinaikaa. Kun säädin on maksimiasennossa, jopa 10 % suorittimen kellojaksoista saattaa kulua palvelukeskeytyksiin.

**Saat parhaan tuloksen** pitämällä säätimen minimiasennossa. Aloita suurentamalla sijainnin päivitysnopeutta pienin askelin (esimerkiksi arvosta 80 arvoon 100) ja kokeile asetuksen vaikutusta pelaamiseen.

**Huomautus:** Tämä toiminto on käytettävissä vain PS/2-porttia käytettäessä, eikä se toimi johdottomien hiiren yhteydessä.

---

{button ,AL(^motiontab;aboutspped;aboutcursoracc')} [Katsota myös](#)

### Smart Move -toiminto

Kun Smart Move -toiminto on käytössä, osoitin siirtyy automaattisesti Windowsin valintaikkunoiden oletuskomennon (esimerkiksi OK-painike) kohdalle. Tämän ominaisuuden ansiosta sinun ei tarvitse itse siirtää osoitinta oletuskomennon kohdalle aina, kun avaat Windowsin valintaikkunan.

{button ,Jl('lmouse.hlp>proc4','cw\_using\_smart\_move\_jt')} [Vaiheittaiset ohjeet](#) ...

---

{button ,AL('smartmove;motiontab')} [Katso myös](#)

### **Kaksoisnapsautuksen nopeus**

Kaksoisnapsautuksen nopeus -asetuksella voit määrittää nopeuden, jolla tietokone tunnistaa [kaksoisnapsautuksen](#). Hitaan asetuksen ollessa valittuna napsautusten välillä saa kulua enemmän aikaa kuin nopean asetuksen ollessa valittuna. On suositeltavaa käyttää keskinopeaa asetusta.

{button ,JI('lmouse.hlp>proc4','cw\_adjusting\_double\_click\_jt')} [Vaiheittaiset ohjeet](#) ...

---

{button ,AL('doubleclick;buttonstab')} [Katso myös](#)

### **Automaattinen tunnistus**

MouseWaren avulla voit kytkeä tietokoneeseen useita hiiriä (tai muita osoitinlaitteita) samanaikaisesti. MouseWare tunnistaa kaikki tietokoneeseen kytketyt hiiret ja näyttää ne Laitteet-välilehden avattavassa luettelossa. Voit vaihtaa hiirtä valitsemalla haluamasi hiiren avattavasta luettelosta. Kun vaihdat hiirtä, MouseWare palauttaa valitsemasi hiiren asetukset automaattisesti. Kun kytket uuden hiiren, MouseWare palauttaa hiiren asetukset ja päivittää hiiren ominaisuuksien valintaikkunan.

**Huomautus:** Kun kytket uuden hiiren tai muun Logitechin osoitinlaitteen, sinun täytyy lisätä se hiiren ominaisuuksien valintaikkunan Laitteet-välilehdellä olevalla Lisää laite -painikkeella. Windows 95:ssä ja Windows 98:ssa tarvittavat toimenpiteet poikkeavat Windows NT 4.0:ssa tai uudemmassa tarvittavista toimenpiteistä. Lisätietoja saat ohjeaiheesta [Uuden hiiren tai pallohiiren lisääminen](#).

Lisää laite -toimintoa ei tarvitse käyttää Windows 2000:ssa.

---

{button ,AL(`selectmouse;addmouse`)} [Katso myös](#)



### Osoitinmallit

Osoitinmalli on sarja ilmaisia, joita käytetään Windowsin tärkeimpänä valinta- ja sijoitusmekanismina. Mallin kukin [osoitin](#) liittyy tiettyyn tehtävään Windowsissa. Kun käytät Windowsia, osoitin muuttaa muotoaan kulloinkin käyttämäsi toiminnon mukaan. Voit muuttaa osoittimen ulkoasua valitsemalla hiiren ominaisuuksien valintaikkunan Osoittimet-välilehdeltä toisen mallin. Esimerkiksi vasenkätisille käyttäjille tarkoitettu malli koostuu osoittimista, jotka osoittavat oikealle eivätkä vasemmalle.

{button ,JI('lmouse.hlp>proc4','cw\_pointers\_changing\_jt')} [Vaihteittaiset ohjeet](#) ...

---

{button ,AL('^pointerstab;pointappear')} [Katso myös](#)

## Tietoja vierittämisestä pyörähiirellä

Pyörähiiren avulla voit vierittää tarkasti mitatun matkan. Vierittämällä voit nähdä asiakirjan osat, jotka eivät mahdu asiakirjaikkunaan yhtä aikaa asiakirjan muiden osien kanssa.

Siirrä osoitin sovellusikkunaan, jossa voi vierittää. Toimi sitten seuraavasti:

- Vieritä ylöspäin liikuttamalla hiiripyörää eteenpäin.
- Vieritä alaspäin liikuttamalla hiiripyörää taaksepäin.

MouseWare-ohjelmisto tukee sekä pysty- että vaakasuuntaista vieritystä. Jos ikkunassa on vain vaakavierityspalkki (eli ei pystyvierityspalkkia), pyörän siirtäminen ylöspäin vierittää ikkunaa vasemmalle ja sen siirtäminen alaspäin vierittää ikkunaa oikealle.

Jos ikkunassa on sekä vaaka- että pystyvierityspalkki, voit vierittää pystysuuntaisesti tavalliseen tapaan käyttämällä hiiripyörää. Kun haluat vierittää vaakasuuntaisesti, pidä näppäinyhdistelmää <CTRL><VAIHTONÄPPÄIN> alhaalla ja siirrä hiiripyörää.

**Huomautus:** Voit asettaa hiiripyörän määrittämään vierityksen määrän suhteessa hiiripyörän liikkeeseen. Voit määrittää vierityksen määrän hiiren ominaisuuksien valintaikkunan Painikkeet-välilehdellä.

{button ,Jl('lmouse.hlp>proc4','cw\_using\_scrolling\_jt')} [Vaihteittaiset ohjeet ...](#)

---

{button ,AL('^aboutmousewheel;aboutautoscroll;aboutuniscroll;scrolling;performautoscroll;useuniscroll')} [Katso myös](#)

### AutoScroll-toiminto

Hiiri tukee asiakirjojen automaattista [vieritystä](#). AutoScroll-toiminnolla voit vierittää asiakirjaa niin, että sinun ei tarvitse työntää hiiripyörää jatkuvasti. Voit muuttaa vieritysnopeutta napsauttamalla AutoScroll-toiminnolle määritettyä hiiripainiketta tai hiiripyörää ja siirtämällä sitten osoitinta pois päin AutoScroll-toiminnon ankkurikuvakkeesta.



AutoScroll-toiminnon ankkurikuvake

{button ,Jl('lmouse.hlp>proc4',`cw\_using\_univscroll\_jt')} [Vaiheittaiset ohjeet ...](#)

---

{button ,AL(`aboutmousewheel;aboutuniscroll;scrolling;performautoscroll;aboutscroll')} [Katso myös](#)

### AutoScroll-toiminnon käyttäminen

AutoScroll-toiminnolla voit vierittää asiakirjaa niin, että sinun ei tarvitse työntää hiiripyörää jatkuvasti.

1. Määritä AutoScroll-toiminto hiiripainikkeelle tai hiiripyörälle Painikkeet-välilehdellä.
2. Siirrä osoitin yhteensopivaan sovellukseen tai ikkunaan.
3. Napsauta hiiripyörää tai hiiripainiketta, kunnes AutoScroll-toiminnon ankkurikuvake tulee näytölle.



AutoScroll-toiminnon ankkurikuvake

4. Aloita vierittäminen siirtämällä osoitinta pois päin AutoScroll-toiminnon kuvakkeesta.

**Huomautus:** Vieritys jatkuu, vaikka et liikutakaan hiirtä jatkuvasti. Osoittimen ja AutoScroll-toiminnon kuvakkeen välinen matka määrää vieritysnopeuden. Mitä kauemmaksi kuvakkeesta siirrät osoittimen, sitä nopeammin osoitin liikkuu.

5. Lopeta AutoScroll-toiminto napsauttamalla jotain näppäintä tai hiiren painiketta.

**Huomautus:** Jos valitset asetuksen Vain Microsoft Office -yhteensopiva vieritys, AutoScroll-toiminto toimii **vain** Microsoft Office -sovelluksissa. Jos käytät paljon Microsoft® Office(TM) -yhteensopivia sovelluksia, valitse Vain Microsoft Office -yhteensopiva vieritys -asetus. Tällöin vieritys on tavallista tasaisempaa.

---

{button ,AL(^aboutmousewheel;aboutautoscroll;scrolling;aboutsroll;useuniscroll!)} [Katso myös](#)

### Tietoja pyörähiirestä

Pyörähiiressä yhdistyvät vieritys- ja zoomaustoiminnot, mikä helpottaa työntekoa. Pyörähiirellä vieritys sujuu mukavasti. Jos haluat vierittää ylöspäin, työnnä pyörää kevyesti eteenpäin. Jos haluat vierittää alaspäin, työnnä pyörää taaksepäin.

Voit käyttää pyörää myös tavallisen hiiripainikkeen tavoin napsauttamalla (painamalla) pyörää.

Jos käytät paljon Microsoft® Office(TM) -yhteensopivia sovelluksia, valitse Vain Microsoft Office -yhteensopiva vieritys -asetus. Tällöin vieritys on tavallista tasaisempaa. Voit valita tämän asetuksen hiiren ominaisuuksien valintaikkunan Painikkeet-välilehdellä.

Hiiri antaa sinun valita vierityksen määrän. Pyörähiirtä varten voit tehdä tämän valinnan Painikkeet-välilehdellä. AutoScroll-toimintoa varten voit valita asetuksen napsauttamalla Painikkeet-välilehden Valinnat-painiketta ja määrittämällä sitten vierityksen määrän näyttöön tulevassa valintaikkunassa.

**Huomautus:** Painikkeet-välilehden ulkoasu riippuu siitä, onko käytössäsi pyörähiiri vai hiiri, jossa ei ole pyörää.

AutoScroll-toiminnolla voit vierittää automaattisesti niin, että sinun ei tarvitse liikuttaa hiirtä tai hiiripyörää jatkuvasti. Voit määrittää automaattisen vieritystoiminnon hiiripainikkeelle tai hiiripyörän painikkeelle.

---

{button ,AL(^useautoscroll;aboutuniscroll;aboutautoscroll;scrolling;aboutscroll;useuniscroll')} [Katso myös](#)

## Universal Scroll -toiminnon käyttäminen

Jos käyttämässäsi hiiressä ei ole pyörää, voit määrittää Universal Scroll -toiminnon jollekin hiiripainikkeelle hiiren ominaisuuksien valintaikkunan Painikkeet-välilehdellä. Saat tietoja tästä painikemäärittäyksestä ohjeesta Painikemäärittysten tekeminen.

Määritä vierityksen määrä Painikkeet-välilehden Universal Scroll -kohdassa. Jos valitset asetuksen [Vain Microsoft Office -yhteensopiva vieritys](#), Universal Scroll -toiminto toimii **vain** Microsoft Office -sovelluksissa. Jos käytät paljon Microsoft® Office(TM) -yhteensopivia sovelluksia, valitse Vain Microsoft Office -yhteensopiva vieritys -asetus. Tällöin vieritys on tavallista tasaisempaa.

1. Määritä Universal Scroll -toiminto hiiripainikkeeseen tai hiiripyörään Painikkeet-välilehdellä.
2. Valitse [vierityksen](#) määrä näytölle tulevasta luettelosta.
3. Napsauta sitä hiiren painiketta, jolle olet määrittänyt Universal Scroll -toiminnon.
4. Liikuta hiirtä haluamaasi vierityssuuntaan. Vieritys jatkuu vain, jos liikutat hiirtä jatkuvasti.
5. Poista Universal Scroll -toiminto käytöstä napsauttamalla jotain hiiren painiketta.

---

{button „AL(^useautoscroll;aboutuniscroll;scrolling;aboutsroll’)} [Katso myös](#)

## Universal Scroll -toiminto

Jos käyttämässäsi hiiressä ei ole pyörää, jolla voisit [vierittää](#), voit määrittää Universal Scroll -toiminnon jollekin hiiripainikkeelle.

Universal Scroll -toiminnolla voit vierittää asiakirjaa käyttämättä vierityspalkkia. Vieritys on tapa nähdä ne asiakirjan osat, jotka eivät mahdu näytölle samanaikaisesti muiden osien kanssa.

Aseta Universal Scroll -toiminto määrittämällä se Hiiren ominaisuudet -valintaikkunan Painikkeet-välilehdellä johonkin hiiren painikkeeseen tai hiiripyörän painikkeeseen. Saat lisätietoja ohjeaiheesta [Painikemäärittysten tekeminen](#).

Valitse vierityksen määrä Painikkeet-välilehdellä olevasta luettelosta. Jos valitset asetuksen [Vain Microsoft Office -yhteensopiva vieritys](#), Universal Scroll -toiminto toimii **vain** Microsoft Office -yhteensopivissa sovelluksissa.

Kun haluat käyttää Universal Scroll -toimintoa, napsauta painiketta, jolle olet määrittänyt tämän toiminnon, ja liikuta hiirtä haluamaasi vierityssuuntaan. Poista tämä toiminto käytöstä napsauttamalla jotain hiiripainiketta.

{button ,Jl('lmouse.hlp>proc4','cw\_using\_univscroll\_jt')} [Vaiheittaiset ohjeet ...](#)

---

{button ,AL('useautoscroll;aboutautoscroll;scrolling;aboutscroll')} [Katso myös](#)

### **Zoomauksen käyttäminen**

Voit zoomata hiiripyörällä. Zoomaus suurentaa tai pienentää asiakirjaa. Tämä toiminto toimii vain Windows 95-, Windows 98- ja Windows 2000 -yhteensopivissa sovelluksissa, jotka tukevat zoomausta.

1. Siirrä osoitin yhteensopivaan sovellukseen tai ikkunaan, joka tukee zoomausta.

2. Pidä Ctrl-näppäintä alhaalla ja tee samalla jompikumpi seuraavista toimista:

- Laajenna tietoja liikuttamalla pyörää tai sormeasi eteenpäin.
- Kutista tietoja liikuttamalla pyörää tai sormeasi taaksepäin.

**Huomautus:** Voit myös määrittää hiiripainikkeelle Ctrl-näppäimen toiminnon ja napsauttaa tätä painiketta ennen zoomauksen käyttöä.

---

{button ,AL(^aboutmousewheel')} [Katso myös](#)



## **Painikkeet-välilehti**

Painikkeet-välilehdellä voit määrittää toimintoja hiiripainikkeille tai pyöräpainikkeelle. Painikkeet-välilehdellä näkyy hiiren kuva ja sen voimassa olevat painikemäärittäykset. Kuvaluettelon vieressä olevissa avattavissa luetteluuduissa ovat ne toiminnot, jotka voit määrittää kullekin hiiripainikkeelle. Tällä välilehdellä voit myös valita vierityksen määrän.

Kun MouseWare asennetaan, hiiren painikkeille määritetään perustoiminnot. Nämä ovat toimintoja, joita todennäköisesti käytät eniten. Voit korvata nämä perustoiminnot millä tahansa luetteluuduissa olevilla toimintoilla. Useat painiketoiminnot toimivat usein tarvittavien tehtävien pikatoimintoina. Saat lisätietoja tämän ohjejärjestelmän Painikeasetukset-osasta.

Voit ottaa käyttöön myös painikevierityksen, jonka avulla voit selata asiakirjoja kahdella pienellä painikkeella tai määrittää painikkeen, jota käytetään AccuPoint II -tappiohjainvieritykseen.

Painikkeet-välilehden Valinnat-painikkeen avulla voit määrittää tietyille toiminnoille lisäasetuksia. Näitä toimintoja ovat esimerkiksi [Universal Scroll](#), [AutoScroll](#), [HyperJump](#) ja [CyberJump](#). Tässä valintaikkunassa voit myös muuttaa ja testata kaksoisnapsautuksen nopeutta.

---

{button ,AL(^buttonopt;aboutbuttonassn;aboutuniscroll;aboutautoscroll;useuniscroll;useautoscroll;abouthyperjump;aboutcyberjump;usingcyberjump;usinghyperjump;aboutscroll;aboutmousewheel;buttonassn;aboutdoubleclick;doubleclick')} [Katso myös](#)

### **Pika-asetus-välilehti**

Pika-asetus-välilehdellä näkyvät käytössä olevan hiiren kuva ja sen painikkeille määritetyt toiminnot. Tällä välilehdellä voit nopeasti muuttaa hiiren asetukset valmistajan suosittelemien asetusten mukaisiksi napsauttamalla Laitteen asetus -painiketta. Tämä käynnistää ohjatun asetustoiminnon. Ohjatun toiminnon avulla voit valita hiiren asennon, määrittää hiiripainikkeille toimintoja ja säätää kaksoisnapsautuksen nopeutta. Tällä välilehdellä voit myös valita, näkyykö MouseWare-kuvake tehtäväpalkissa.

---

{button ,AL(^displaymwicon;setupmouse;lefthand')} [Katso myös](#)

### Osoittimet-välilehti

Hiiren ominaisuuksien valintaikkunan Osoittimet-välilehdellä voit muuttaa [osoittimen](#) ulkoasua. Osoitin muuttaa muotoaan kulloinkin suoritettavan tehtävän mukaisesti. Voit määrittää tietyn osoittimen tiettyä Windows-tapahtumaa varten tai muuttaa kaikkien osoittimien ulkoasua valitsemalla toisen mallin. Voit mukauttaa haluamasi määrän osoittimia ja tallentaa ne sitten uudeksi malliksi.

---

{button ,AL(^aboutpointer;pointappear')} [Katso myös](#)

## Painikeasetukset

Voit määrittää hiiripainikkeelle tai pyöräpainikkeelle minkä tahansa seuraavassa luetelluista toiminnoista. Valitse toiminto Painikkeet-välilehdeltä sen painikkeen viereisestä luetteloruudusta, jolle haluat määrittää toiminnon.

**Huomautus:** Sinun täytyy määrittää Napsauta/valitse-toiminto vähintään yhdelle hiiren painikkeelle.

Toiminto	Selitys
AutoScroll-toiminto	Tuo näytölle ankkurikuvakkeen ja vieritysosoittimen. Osoittimen siirtäminen pois ankkurikuvakkeesta aloittaa vierityksen. Osoittimen ja ankkurin välinen matka määrää vieritysnopeuden. Mitä kauempana kuvakkeesta osoitin on, sitä nopeammin se liikkuu.
Napsauta/valitse	Käynnistää sovelluksia, valitsee valikkoja ja valintaikkunoiden asetuksia sekä muokkaa objekteja. Tämä toiminto määritetään yleensä hiiren ykköspainikkeelle. Napsauta/valitse-toiminto täytyy määrittää vähintään yhdelle hiiren painikkeelle.
Sulje sovellus	Sulkee sovelluksen, joka on käyttämäsi sovelluksen päällä.
Pikavalikko/ vaihtoehtoinen valinta	Tuo näytölle tilannekohtaisen valikon, joka sisältää osoittamassasi kohdassa useimmin käytettävät komennot. Valitse valikon komento napsauttamalla Pikavalikko/vaihtoehtoinen valinta-painiketta uudelleen. Tämän painikkeen napsauttaminen sovelluksen tietyn ominaisuuden kohdalla tuo näytölle Lisätietoja-komennon, jota napsauttamalla saat näytölle ominaisuutta koskevan tilannekohtaisen ohjeen.
Kopioi [Ctrl]	Kopioi valitut tiedot Leikepöydälle Suorittaa näppäimistön mukaisen Ctrl-toiminnon. Ctrl-näppäintila poistuu käytöstä, kun painat jotain näppäimistön näppäintä tai napsautat hiiripainiketta.
Leikkaa	Leikkaa valitut tiedot Leikepöydälle
CyberJump	Aktivoi MouseWaren CyberJump-toiminnon. CyberJump-toiminnon ansiosta seuraavia usein tarvittavia Internet-toimintoja voi käyttää yhdestä kätevästä ikkunasta: CyberMenu, Siirry kirjanmerkkiin, Lisää kirjanmerkki, Takaisin, Pystyvieritys, Käynnistä-painike, Vaakavieritys ja Keskeytä. Voit suorittaa kaksoisnapsautuksen napsauttamalla nopeasti, kun Kaksoisnapsautus-asetus on valittuna. Voit tuoda CyberJump-ruudukon näytölle napsauttamalla määritettyä painiketta. Siirrä osoitin kuvakkeen päälle ja suorita komento napsauttamalla kuvaketta. Jos Komentojen automaattinen suoritus -asetus on valittuna, osoitin vilkkuu ja komento suoritetaan,

	kun napsautat painiketta ja siirrä osoittimen kuvakkeen päälle.
Kaksoisnapsautus	Painikkeen napsauttaminen kerran vastaa kaksoisnapsautusta.
Vedon lukitus	Vedon lukitus -ominaisuuksien avulla voit vetää objektia pitämättä hiiripainiketta alhaalla. Kun napsautat hiiren painiketta, jolle vedon lukitus on määritetty, sovellus tulkitsee napsautuksen ikään kuin pitäisit Napsauta/valitse-painiketta alhaalla. Kun olet napsauttanut Vedon lukitus -painiketta, valitse kohde siirtämällä hiirtä tai pallohiirtä. Lopeta vetäminen napsauttamalla jotain painiketta.
Resurssienhallinta, Oma tietokone	Käynnistää Windowsin Resurssienhallinnan.
Etsi tietokone	Avaa Etsi: tietokone -valintaikkunan (Windows-Ctrl-E).
Etsi asiakirja	Avaa Etsi tiedostot tai kansiot -valintaikkunan (Windows-T tai Ctrl-Esc+E+T).
Osoittimen palautus keskelle	Siirtää osoittimen näytön keskelle.
HyperJump	Aktivoi MouseWaren HyperJump-toiminnon. HyperJump-toiminnon ansiosta seuraavia toimintoja voi käyttää yhdestä kätevästä ruudukosta: HyperMenu, Pienennä avoinna oleva sovellus, Sulje sovellus, Palauta edellinen avoin sovellus, Pystyvieritys, Käynnistä-valikko, Vaakavieritys ja Muuta ikkunan kokoa. Voit suorittaa kaksoisnapsautuksen napsauttamalla nopeasti, kun Kaksoisnapsautus-asetus on valittuna. Voit tuoda HyperJump-ruudukon näytölle napsauttamalla määritettyä painiketta. Siirrä osoitin kuvakkeen päälle ja suorita komento napsauttamalla kuvaketta.
HyperMenu	Näyttää aktiivisen sovelluksen valikon kohdassa, jossa hiiren osoitin on.
Windowsin pääohje	Käynnistää Windows-käyttöjärjestelmän ohjeen.
Suurena	Suurentaa aktiivisen ikkunan.
Keskipainike	Suorittaa toiminnot, jotka jotkin ohjelmistovalmistajat määrittävät keskipainikkeelle. Tämä toiminto toimii vain Windows-sovelluksessa, joka määrittää toimintoja erityisesti keskipainikkeelle.
Pienennä	Pienentää aktiivisen ikkunan.
Pienennä kaikki	Pienentää kaikki avoimet ikkunat (Windows-P).
Liitä	Liittää Leikepöydän sisällön valittuun kohtaan.

Palauta sovellus	Tuo viimeiseksi aktiivisena olleen sovelluksen päällimmäiseksi.
Suorita...	Avaa Windowsin Suorita-valintaikkunan (Windows-U tai Ctrl-Esc+U).
Vierityspalkki	Vierittää vaaka- ja pystysuoraan tätä ominaisuutta tukevilla ikkunoissa tai sovelluksissa.
[Vaihtonäppäin]	Suorittaa näppäimistön mukaisen kirjaintason vaihdon. Vaihtonäppäintila poistuu käytöstä, kun painat jotain näppäintä tai napsautat hiiripainiketta uudelleen.
Käynnistä-valikko	Avaa Windowsin Käynnistä-valikon.
Tehtäväluettelo	Näyttää käynnissä olevat ohjelmat.
Ei määritystä	Tällä toiminnolla voit estää hiiren painikkeen toiminnan, ja sen on erityisen kätevä tietokonepeleissä, joissa tarpeettoman painikkeen painaminen vahingossa vaikuttaa pelaamiseen häiritsevästi.
Kumoa	Kumoo edellisen toimenpiteen.
Kumoa Pienennä kaikki	Palauttaa kaikki pienennetyt ikkunat niiden oletuskokoon. (Windows-Vaihto-P).
Universal Scroll -toiminto	Tuo näytölle paikallaan pysyvän panorointiosoitimen. Hiiren liikuttaminen vierittää suhteessa varsinaiseen projisoituun osoittimen liikkeeseen (osoitin ei liiku).
[Askelpalautin]	Suorittaa näppäimistön mukaisen askelpalautuksen.
[Enter]	Suorittaa näppäimistön mukaisen Enter-toiminnon.
[Esc]	Suorittaa näppäimistön mukaisen Esc-toiminnon.
[F1]	Suorittaa näppäimistön mukaisen F1-toiminnon.
[F2]	Suorittaa näppäimistön mukaisen F2-toiminnon.
[F3]	Suorittaa näppäimistön mukaisen F3-toiminnon.
[F4]	Suorittaa näppäimistön mukaisen F4-toiminnon.
[F5]	Suorittaa näppäimistön mukaisen F5-toiminnon.
[F6]	Suorittaa näppäimistön mukaisen F6-toiminnon.
[F7]	Suorittaa näppäimistön mukaisen F7-toiminnon.
[F8]	Suorittaa näppäimistön mukaisen F8-toiminnon.
[F9]	Suorittaa näppäimistön mukaisen F9-toiminnon.
[F10]	Suorittaa näppäimistön mukaisen F10-toiminnon.
[F11]	Suorittaa näppäimistön mukaisen F11-toiminnon.
[F12]	Suorittaa näppäimistön mukaisen F12-toiminnon.

[Page Down] Suorittaa näppäimistön mukaisen  
Page Down -toiminnon.

[Page Up] Suorittaa näppäimistön mukaisen  
Page Up -toiminnon.

---

{button ,AL(`buttonstab;aboutbuttonassn;buttonassn;aboutmousewheel`)} [Katso myös](#)

### **Liike-välilehti**

Hiiren ominaisuuksien valintaikkunan Liike-välilehdellä voit säätää [osoittimen](#) nopeutta ja kiihdytystä, ottaa käyttöön osoittimen jäljen ja Smart Move -toiminnon sekä maksimoida hiiren herkkyuden pelejä varten.

**Huomautus:** Osoittimen jälki on käytettävissä vain Windows 95:ssä ja Windows 98:ssa. Osoittimen jälkeä ei siis voi käyttää Windows NT 4.0:ssa, Windows 2000:ssa tai uudemmassa.

---

```
{button ,AL(^ cursoracc;cursorspeed;aboutspeak;aboutcursoracc;trails;abouttrails;aboutsmartmove;smartmove;aboutreportrate')}
```

[Katso myös](#)



### **Suuntaus-välilehti**

Hiiren ominaisuuksien valintaikkunan Suuntaus-välilehdellä voit määrittää hiirelle uuden suuntauksen.

Suuntauksen asetuksen muuttaminen muuttaa hiiren yläsuuntana tunnistamaa suuntaa niin, että osoittimen liikkeet seuraavat hiiren tai pallohiiren pallon liikkeitä. Tämä ominaisuus on hyödyllinen, jos käytät hiirtä eri asennossa kuin tavallisesti.

---

{button ,AL('lefthand;orient')} [Katso myös](#)

## Laitteet-välilehti

Hiiren ominaisuuksien valintaikkunan Laitteet-välilehdellä on tietoja versiosta ja hiirestä. Tällä välilehdellä voit myös valita aktiivisen hiiren ja lisätä toisen hiiren järjestelmään.

**Huomautus:** Windows 95:ssä ja Windows 98:ssa tarvittavat toimenpiteet poikkeavat Windows NT 4.0:ssa, Windows 2000:ssa tai uudemmassa tarvittavista toimenpiteistä. Lisätietoja saat ohjeaiheesta [Uuden hiiren tai pallohiiren lisääminen](#).

Laitetiedot-osassa näkyy käyttämäsi hiiren nimi. Jos tietokoneeseen on kytketty useita hiiriä, voit valita haluamasi hiiren avattavasta luettelosta.

Versiotieto-osassa näkyy hiiriohjaimen ja hiiren hallintaohjelman versionumero, josta voi olla apua teknisten ongelmien selvittämisessä.

---

{button ,AL(`selectmouse;addmouse;aboutautodetect`)} [Katso myös](#)

## **Painikemääritykset**

Hiiressä on useita painikkeita, joiden avulla voit työskennellä entistä tehokkaammin. Hiiren ominaisuuksien valintaikkunan Painikkeet-välilehdellä voit määrittää hiiripainikkeille usein käyttämiäsi toimintoja tai pikatoimintoja. Näitä toimintoja ovat esimerkiksi [HyperJump](#), [CyberJump](#), [kaksoisnapsautus](#), leikkaaminen ja liittäminen. Saat lisätietoja ohjeaiheesta [Painikeasetukset](#). Lisätietoja painikemäärityksen tekemisestä on kohdassa [Painikemääritysten tekeminen](#).

{button ,JI('lmouse.hlp>proc4','cw\_assign\_shortcuts\_jt')} [Vaihteittaiset ohjeet ...](#)

---

{button ,AL('^buttonstab;buttonopt;buttonassn;abouthyperjump;aboutcyberjump;aboutdoubleclick;usinghyperjump;usingcyberjump;doubleclick')} [Katso myös](#)

## CyberJump -toiminto

Windowsissa voit käyttää kahdeksaa Internetiin liittyvää valikko- ja siirtymistyökalua yhdestä helppokäyttöisestä ruudukosta, jonka voit määrittää hiiripainikkeelle.

Tee CyberJump-toiminnon asetus valitsemalla se jonkin hiiren painikkeen toiminnoksi hiiren ominaisuuksien valintaikkunan Painikkeet-välilehdellä. Määritä sitten lisää CyberJump-toiminnon asetuksia napsauttamalla Valinnat-painiketta.

CyberJump-toimintoon sisältyvät seuraavat komennot:



**Valikko.** Näyttää aktiivisen ikkunan päävalikon.



**Siirry kirjanmerkkiin.** Tuo näytölle kirjanmerkki-ikkunan.



**Lisää kirjanmerkki.** Lisää avoinna olevan sivun kirjanmerkki-ikkunaan.



**Pystyvieritys.** Hyppää pystyvierityspalkkiin.



**Keskeytyks.** Keskeyttää nykyisen sivun haun.



**Vaakavieritys.** Hyppää vaakavierityspalkkiin.



**Käynnistä.** Avaa Windowsin Käynnistä-valikon.



**Takaisin.** Palaa edelliselle sivulle.

{button „JI('lmouse.hlp>proc4',`cw\_using\_cyberjump\_`it') } [Vaihteittaiset ohjeet ...](#)

---

{button „AL(`buttonstab;aboutbuttonassn;buttonassn;bouthyperjump;usingcyberjump') } [Katso myös](#)

## CyberJump -toiminnon käyttäminen

Ennen kuin voit käyttää [CyberJump](#)-toimintoa, sinun täytyy määrittää tämä toiminto hiiren painikkeelle. Saat lisätietoja ohjeaiheesta [Painikemääritysten tekeminen](#).

1. Tuo CyberJump-ruudukko näyttöön pitämällä CyberJump-toiminnolle määritettyä hiiripainiketta alhaalla. Saat lisätietoja napsauttamalla alla kuvattuja ruudukon osia.



2. Suorita CyberJump-komento siirtämällä osoitin CyberJump-ruudukossa olevan komentokuvakkeen päälle. Komento suoritetaan automaattisesti.
3. Jos käytät esityslaitetta, siirrä osoitin ruudukossa olevan kuvakkeen kohdalle ja jätä osoitin siihen, niin komento suoritetaan automaattisesti.
4. Jos haluat suorittaa [kaksoisnapsautuksen](#) CyberJump-toiminnolle määritetyllä painikkeella, valitse ensin Painikkeet-välilehden Valinnat-painike, valitse CyberJump-välilehti, valitse Kaksoisnapsautus-vaihtoehto ja napsauta sitten Käytä tai OK. Voit suorittaa kaksoisnapsautuksen painamalla painiketta ja vapauttamalla sen nopeasti.
5. Voit myös muuttaa CyberJump-ruudukon kokoa ja CyberJump-komennon suoritusnopeutta.

**Huomautus:** Jos haluat johdottoman hiiren toimivan esityslaitteen tavoin, aseta Ajastettu-toiminnon arvoksi joko Hidas, Keskinopea tai Nopea. Voit asettaa Ajastettu-toiminnon Painikkeet-välilehdellä.

---

{button ,AL('buttonstab;aboutbuttonassn;buttonassn;usinghyperjump;aboutcyberjump')}} [Katso myös](#)

## HyperJump-toiminto

HyperJump-toiminnon avulla voit käyttää kahdeksaa Windowsin komentoa yhdessä helppokäyttöisessä ruudukossa, jonka voit määrittää hiiren painikkeelle. HyperJump-toiminnon käyttö vähentää tarvetta osoittaa näytön eri osia komentojen suorittamiseksi.

Tee HyperJump-toiminnon asetus valitsemalla se jonkin hiiripainikkeen toiminnoksi hiiren ominaisuuksien valintaikkunan Painikkeet-välilehdellä. Määritä sitten lisää HyperJump-toiminnon asetuksia napsauttamalla Valinnat-painiketta.

Tuo HyperJump-ruudukko näytölle napsauttamalla määrittämäsi painiketta. Aktivoi komento siirtämällä osoitin ruudukossa olevan kuvakkeen päälle ja suorita komento napsauttamalla kuvaketta.

HyperJump-toimintoon sisältyvät seuraavat komennot:



**HyperMenu.** Avaa HyperMenu-valikon.



**Pienennä avoinna oleva sovellus.** Pienentää avoinna olevan ikkunan tai sovelluksen.



**Sulje sovellus.** Sulkee avoinna olevan ikkunan tai sovelluksen.



**Pystyvieritys.** Hyppää pystyvierityspalkkiin.



**Vaakavieritys.** Hyppää vaakavierityspalkkiin.



**Muuta ikkunan kokoa.** Hyppää koonmuuttokahvaan (muuttaa ikkunan kokoa).



**Käynnistä.** Avaa Windowsin Käynnistä-valikon.

**Palauta edellinen avoin sovellus.** Palauttaa viimeksi aktiivisena olleen ikkunan tai sovelluksen.

{button „Jl('lmouse.hlp>proc4',`cw\_using\_hyperjump\_`it')}} [Vaihteittaiset ohjeet ...](#)

---

{button „AL(`buttonstab;aboutbuttonassn;buttonassn;aboutcyberjump;usinghyperjump')}} [Katso myös](#)

## HyperJump -toiminnon käyttäminen

Ennen kuin voit käyttää [HyperJump](#) -toimintoa, sinun täytyy määrittää tämä toiminto hiiripainikkeelle. Saat lisätietoja ohjeaiheesta [Painikemääritysten tekeminen](#).

1. Tuo HyperJump-ruudukko näytölle napsauttamalla määrittämäsi painiketta. (Jos olet määrittänyt Kaksoisnapsautus-asetuksen painikkeelle, jolla käytät HyperJump-toimintoa, tuo HyperJump-ruudukko näkyviin pitämällä painiketta alhaalla.) Saat lisätietoja napsauttamalla alla näkyviä ruudukon osia.



2. Siirrä osoitin ruudukossa olevan kuvakkeen päälle ja suorita komento napsauttamalla kuvaketta.
3. Jos haluat suorittaa komennon automaattisesti, valitse ensin Painikkeet-välilehden Valinnat-painike, valitse HyperJump-välilehti, valitse Komentojen automaattinen suoritus -kohdasta joko Hidas tai Nopea ja napsauta sitten Käytä tai OK.
4. Jos haluat suorittaa [kaksoisnapsautuksen](#) HyperJump-toiminnolle määritetyllä painikkeella, valitse ensin Painikkeet-välilehden Valinnat-painike, valitse HyperJump-välilehti, valitse Kaksoisnapsautus-vaihtoehto ja napsauta sitten Käytä tai OK. Voit suorittaa kaksoisnapsautuksen painamalla painiketta ja vapauttamalla sen nopeasti.

Voit myös muuttaa HyperJump-ruudukon kokoa Painikkeet-välilehden Valinnat-painikkeen kautta.

---

{button ,AL(`buttonstab;aboutbuttonassn;buttonassn;abouthyperjump;usingcyberjump`)} [Katso myös](#)

### **Hiiren tai pallohiiren puhdistaminen**

Jos hiiressäsi ei ole Marble-tekniikkaa ja osoitin hyppii tai liikkuu epänormaalisti, sinun on ehkä puhdistettava osoitinlaitteen pallo.

1. Poista pidäkerengas hiiren pohjasta ja poista pallo. Paina ja kierrä pidäkerengasta renkaassa olevan nuolen suuntaan.
2. Pyyhi pallo puhtaalla, nukkaamattomalla kankaalla ja puhalla varovasti pallotilaan, jotta pöly ja hiukkaset irtoavat.
3. Katso, onko pallotilan sisällä olevissa kumirullissa likaa. Yleensä rullan keskikohdassa on likaraita.
4. Jos rullat ovat likaisia, puhdisti ne pumpulipuikolla, joka on kostutettu isopropyylialkoholilla. Varmista puhdistuksen jälkeen, että rullat ovat yhä urissaan.
5. Varmista, ettei pumpulipuikosta jää nukkaa rulliin.
6. Aseta pallo ja pidäkerengas takaisin paikoilleen.



**Hiirtä ei löydy**

Jos tietokone ei tunnista hiirtä, kokeile seuraavia:

Kun asennat hiiren, asenna hiiren ohjelmisto ensin. Käynnistä tietokone uudelleen ja varmista, että hiiren johto on liitetty oikeaan porttiin: USB-, PS/2- tai sarjaporttiin.

Varmista, että USB-, PS/2- tai sarjaportin määrytykset ovat oikeat. Tarkista portin oikeat määrytykset tietokoneen käyttöoppaasta.

Järjestelmässä voi olla muita laitteita, jotka aiheuttavat ristiriidan hiiren kanssa. Tarkista, ovatko laitteiden IRQ- ja osoiteasetukset ristiriidassa keskenään, ja muuta asetuksia tarpeen mukaan.

**Osoitin ei liiku tasaisesti**

Jos haluat parantaa osoittimen liikettä, katso kohtaa [Hiiren tai pallohiiren puhdistaminen](#).

Johdoton hiiri on hiiri, joka kommunikoi tietokoneen kanssa lähettämällä ja vastaanottamalla radioaaltoja vastaanottimen kautta.

Kanavanumero on radiokanava, jonka kautta hiiri ja vastaanotin viestivät.

Napsauta/valitse-määritys on hiiren käytössä tarvittava perustoiminto. Hiiren Napsauta/valitse-painikkeella voit valita ja vetää kohteita, käynnistää sovelluksia, valita valikkokomentoja ja valintaikkunan vaihtoehtoja sekä piirtää. Sinun täytyy määrittää Napsauta/valitse-toiminto vähintään yhdelle hiiren painikkeelle.

Pikavalikko/vaihtoehtoinen valinta -toiminto määritetään yleensä hiiren kakkospainikkeelle. Pikavalikko/vaihtoehtoinen valinta -painikkeen napsauttaminen tuo näyttöön tilannekohtaisen valikon, joka sisältää osoittamassasi kohdassa useimmiten käytettävät komennot. Voit valita komennon valikosta napsauttamalla Pikavalikko/vaihtoehtoinen valinta -painiketta uudelleen. Painikkeen napsauttaminen tietyn alueen kohdalla sovelluksessa tuo näytölle alueeseen liittyvän tilannekohtaisen ohjeen.

**CyberMenu-valikko** - Napsauta tätä painiketta, jos haluat aktivoida CyberMenu-valikon.

**Siirry kirjanmerkkiin** - Napsauta tätä painiketta, jos haluat tuoda kirjanmerkki-ikkunan näytölle.



**Lisää kirjanmerkki** - Napsauta tätä painiketta, jos haluat lisätä nykyisen sivun kirjanmerkki-ikkunaan.

**Keskeytä** - Napsauta tätä painiketta, jos haluat keskeyttää nykyisen sivun latauksen.

**Käynnistä** - Napsauta tätä painiketta, jos haluat aktivoida Windows 95:n Käynnistä-valikon.

**Takaisin** - Napsauta tätä painiketta, jos haluat palata edelliselle sivulle.

**HyperMenu-valikko** - Napsauta tätä painiketta, jos haluat aktivoida HyperMenu-valikon.

**Pienennä avoinna oleva sovellus** - Napsauta tätä painiketta, jos haluat pienentää ikkunan.

**Sulje sovellus** - Napsauta tätä painiketta, jos haluat sulkea ikkunan.

**Pystyvieritys** - Napsauta tätä painiketta, jos haluat siirtyä pystyvierityspalkkiin.



**Vaakavieritys** - Napsauta tätä painiketta, jos haluat siirtyä vaakavierityspalkkiin.

**Koon muuttaminen** - Napsauta tätä painiketta, jos haluat muuttaa ikkunan kokoa.

**Palauta edellinen avoin sovellus** - Napsauta tätä painiketta, jos haluat palauttaa viimeksi aktiivisena olleen ikkunan.

AutoScroll-toiminnolla voit vierittää asiakirjaa niin, että sinun ei tarvitse työntää hiiripyörää jatkuvasti.

Sisäänrakennettu pallohiiri on hiiri, joka kuuluu kiinteästi kannettavaan tietokoneeseen tai näppäimistöön.

Vedon lukitus -toiminnon avulla voit vetää objektia pitämättä hiiren painiketta alhaalla. Kun napsautat hiiren painiketta, jolle vedon lukitus on määritetty, sovellus tulkitsee napsautuksen ikään kuin pitäisit painiketta painettuna. Hiiren liikuttaminen vastaa vetämistä. Lopeta vetäminen napsauttamalla jotain painiketta.

Hiiren painikkeen painaminen ja vapauttaminen nopeasti kaksi kertaa peräkkäin. Kaksoisnapsauttamalla suoritetaan jokin toiminto, kuten sovelluksen avaaminen.

Ominaisuus, jonka avulla voit käyttää kahdeksaa Windowsin komentoa yhdestä ruudukosta, jonka voi määrittää hiiren painikkeeseen.



Ominaisuus, jonka ansiosta kahdeksaa usein tarvittavaa Internet-tehtävää voi käyttää yhdestä kätevästä ruudukosta, jonka voi määrittää hiiren painikkeeseen.

Kun tämä tila on käytössä, voit käyttää hiirtä tai hiiripyörää vieritykseen ja zoomaukseen Microsoft Office -yhteensopivissa sovelluksissa, jotka tukevat näitä toimintoja.

Vierittämällä voit nähdä asiakirjan ne osat, jotka eivät mahdu asiakirjaikkunaan samanaikaisesti muiden osien kanssa.

Universal Scroll -toiminnolla voit vierittää asiakirjaa ilman vierityspalkkia. Vierittämällä voit nähdä ne asiakirjan osat, jotka eivät mahdu asiakirjakkunaan samanaikaisesti muiden osien kanssa.

Zoomauksella voit suurentaa tai pienentää asiakirjaa.

Sarjaportti on tietokoneessa oleva liitäntä (yleensä COM 1 tai COM 2), johon sarjahiiren johto kytketään. Sarjaportin liitin on litteä ja siinä on 9 tai 25 nastaa.



9-nastainen



25-nastainen

Hiiren painikkeen painaminen ja vapauttaminen nopeasti. Hiiripainiketta napsauttamalla suoritetaan yleensä jokin toiminto, kuten kohteen valinta, kohdistimen siirto tai tekstin korostaminen.

Napsauta tätä, jos haluat ottaa käyttöön CyberJump- tai HyperJump-kaksoisnapsautustoiminnon.



Valitse vaihtoehto, joka määrittää CyberJump- tai HyperJump-ruudukon koon.

Napsauta Hidas tai Nopea, jos haluat ottaa käyttöön automaattisen komentojen suorituksen. Tämän asetuksen ollessa käytössä komento suoritetaan automaattisesti, kun napsautat hiiripainiketta ja siirät osoittimen kuvakkeen päälle.

Napsauta tätä, jos haluat näyttää MouseWare-kuvakkeen tehtäväpalkissa. Kun kuvake näkyy tehtäväpalkissa, voit avata hiiren ominaisuuksien valintaikkunan napsauttamalla kuvaketta.

Napsauta tätä painiketta, jos haluat tuoda näyttöön lisää painikevalintoja tai säätää kaksoisnapsautuksen nopeutta.

Valitse vierityksen määrä valitsemalla luettelosta haluamasi vaihtoehto.

USB (Universal Serial Bus) on tietokoneessa oleva nopea liitäntä, johon voi liittää samanaikaisesti useita oheislaitteita, kuten hiiren, kuvanlukijan ja digitaalisen kameran.

Napsauta tätä, jos haluat ottaa käyttöön Microsoft Office -yhteensopivan vierityksen.

Napsauta tätä tahdistaaksesi hiiren radiokanavan vastaanottimeen.



Napsauta tätä tahdistaaksesi näppäimistön radiokanavan vastaanottiin.

Napsauta tätä, jos haluat näyttää johdottoman näppäimistön Num Lock -näppäimen tilan tehtäväpalkissa.

Napsauta tätä, jos haluat näyttää näppäimistön ominaisuuskuvakkeen tehtäväpalkissa.

Napsauta tätä, jos haluat näyttää johdottoman näppäimistön Scroll Lock -näppäimen tilan tehtäväpalkissa.

Napsauta tätä, jos haluat näyttää johdottoman näppäimistön Caps Lock -näppäimen tilan tehtäväpalkissa.

Sijainnin päivitysnopeus -liukusäädin. Siirrä säädintä oikealle, jos haluat suurentaa hiiren seurantatarkkuutta PS/2-yhteensopivia portteja varten.

Kun tämä on valittuna, voit määrittää omat toimintosi painikkeisiin 3 ja 4 käyttämällä yllä olevia avattavia luetteloruutuja.

Kun tämä on valittuna, painikkeet 3 ja 4 vierittävät asiakirjaa ylös- ja alaspäin.



Kun tämä on valittuna, painikkeiden 3 ja 4 vierityssuunnat ovat päinvastaiset.

//Microsoftin Ominaisuudet: Hiiri -valintaikkunan Osoittimet-välilehden ohjeaiheet//

Antaa luettelon käytettävissä olevista hiirisoittimista. Osoittimen muoto antaa vihjeen siitä, mitä Windows tekee tai mitä voit tehdä tietyssä tilanteessa.

Poistaa malliruudussa valittuna olevan osoitinmallin.

Pyytää käytössä olevan osoitinmallin nimeä. Määrittämäsi nimi tulee malliluetteloon, joten voit palauttaa asetukset helposti.

Tähän voit kirjoittaa käytössä olevien osoitinasetusten nimen. Kirjoittamasi nimi tulee malliluetteloon, joten voit palauttaa asetukset helposti.


Antaa luettelon valittuun malliin kuuluvista hiirisoittimista. Voit muuttaa osoittimen ulkoasua valitsemalla sen, napsauttamalla Selaa-painiketta ja kaksoisnapsauttamalla jonkin toisen osoittimen tiedostonimeä.

Napsauta tätä, jos haluat korvata valitun hiirisoittimen toisella osoittimella.



Näyttää valitun osoittimen. Jotkut näytöt tukevat animoituja osoittimia. Jos valitset animoidun osoittimen ja näyttösi tukee sitä, voit esikatsella animaatiota tässä ruudussa.

Palauttaa osoittimen asetuksiksi Windowsin oletusasetukset.

Kullekin tämän ryhmän kohdalle on olemassa ohje. Napsauta valintaikkunan yläreunassa olevaa  -painiketta ja napsauta sitten kohtaa, josta haluat lisätietoja.

Näyttää käytössäsi olevan hiiren tyylin. Jos haluat asentaa uuden hiiren, napsauta Vaihda-painiketta.

Napsauta tätä, jos haluat asentaa ohjelmiston uutta hiirtä varten.

Tämän avulla voit muuttaa hiiren lisäasetuksia.

Osoitin on Windowsin tärkein valinta- ja sijoitusmekanismi. Osoitin muuttaa muotoaan aktiivisen tehtävän mukaisesti. Se voi olla esimerkiksi tiimalasi tai l-osoitin.

//Lisätietoja-aiheet//



Antaa luettelon toiminnoista, jotka voidaan määrittää hiiren painikkeisiin. Valitse määrittäminen napsauttamalla alanuolta ja napsauttamalla sitten haluamaasi kohtaa.

Kuvassa näkyy käyttämäsi hiiri. Vasemmalla olevissa ruuduissa näkyvät hiiren painikkeille määritetyt toiminnot.

Säädä kaksoisnapsautuksen nopeus vetämällä liukusäädintä. Testaa nopeutta kaksoisnapsauttamalla koekuvaketta.

Voit kokeilla kaksoisnapsautuksen nopeutta täällä alueella.

Vetämällä liukusäädintä voit määrittää, kuinka pitkälle osoitin liikkuu näytöllä suhteessa siihen, miten liikutat hiirtä. Jos haluat siirtää osoitinta tarkasti, aseta nopeus asteikon keskikohtaan tai sen alapuolelle.

Valitsemalla kiihdytysvaihtoehdon voit määrittää, kuinka pitkälle osoitin liikkuu näytössä suhteessa siihen, miten nopeasti liikutat hiirtä.

Valitse tämä valintaruutu, jos haluat osoittimen jättävän jäljen liikkeessaan näytöllä.

Vetämällä liukusäädintä voit säätää osoittimen jäljen pituutta.



Valitse tämä, jos haluat osoittimen siirtyvän avatussa valintaikkunassa oletuskomentopainikkeen kohdalle. Useimmiten oletuskomentopainike on OK.

Kun olet napsauttanut Aseta suuntaus -painiketta, määritä uusi suuntaus liikuttamalla hiirtä. Tämä alue tunnistaa hiiren liikkeit.  
Liikuta hiirtä, kunnes ilmapallo on pilvissä. Kun ilmapallo on pilvissä, uusi suuntaus on asetettu.

Napsauta tätä, jos haluat muuttaa hiiren suuntausta. Liikuta hiirtä haluamaasi yläsuuntaan.

Näyttää tietokoneeseen liitettyinä olevat hiiret. Määritä yksi hiiristä aktiiviseksi napsauttamalla alanuolta ja valitsemalla luettelosta haluamasi hiiri. Hiiren ominaisuuksiin tehdyt muutokset ovat käytössä aktiivisessa hiiressä.

Napsauta tätä, jos haluat muodostaa yhteyden radiovastaanottimen ja johdottoman hiiren välille.

Napsauta tätä, jos haluat MouseWaren tunnistavan kaikki järjestelmään kytketyt hiiret.

Tuo näyttöön käyttämäsi hiirtä, hallintaohjelmaa ja hiiriohjainta koskevia tietoja.

Ilmoittaa käyttämäsi MouseWare-ohjelman version.



Ilmoittaa käyttämäsi hiiriohjaimen version.

Napsauta tätä, jos haluat muuttaa hiiren asetukset valmistajan suosittelemien asetusten mukaisiksi. Jos olet mukauttanut hiirtä, tämän painikkeen napsauttaminen palauttaa oletusasetukset.

Edustaa käyttämäsi hiirtä ja näyttää sen käytössä olevat painikemääritykset.

