


Conectar el dispositivo inalámbrico

1. Haga clic aquí  para abrir Propiedades de Mouse.
2. Haga clic en la ficha Inalámbrico.
3. Haga clic en Conectar.

Aparece el asistente Asistencia para dispositivos inalámbricos.

4. Para conectar el dispositivo inalámbrico al receptor, siga las instrucciones indicadas por el asistente.

{button ,AL(`cordtabmouse;cordtabkey`)} [Temas relacionados](#)

Ficha Inalámbrico (Teclado)

La ficha Inalámbrico de Propiedades de Teclado permite volver a establecer la comunicación entre el teclado y el receptor. Además, permite comprobar el estado de las pilas del teclado e incorporar a la barra de tareas de Windows los iconos correspondientes a las teclas Bloq Num, Bloq Mayús y Bloq Despl.

Nota: la ficha Inalámbrico se muestra en Panel de control en los sistemas Cordless Desktop de Logitech y el receptor va conectado a su ordenador. Esta ficha no aparece si ha instalado un teclado iTouch con el software de iTouch.

{button ,AL(^cordtabmouse;cordconnect')} [Temas relacionados](#)

Ficha Inalámbrico (Ratón)


La ficha Inalámbrico de Propiedades de Mouse permite volver a establecer la comunicación entre el ratón y el receptor. Además, permite comprobar el estado de las pilas del ratón inalámbrico.

Nota: esta ficha forma parte del cuadro de diálogo Propiedades de Mouse cuando el ordenador tiene conectados un receptor y un ratón inalámbrico.

{button ,AL(^cordtabkey;cordconnect')} [Temas relacionados](#)


Seleccionar un ratón o un trackball

Si tiene más de un dispositivo señalador conectado al sistema, puede indicar cuál es el activo.

1. Haga clic aquí  para abrir Propiedades de Mouse.
2. Haga clic en la ficha Dispositivos.
3. Seleccione un ratón de la lista desplegable en la sección Información de dispositivo.
4. Haga clic en Aceptar para guardar la configuración. Los cambios realizados en Propiedades de Mouse se aplicarán al ratón seleccionado.

{button ,AL(`devicestab;addmouse;aboutautodetect`)} [Temas relacionados](#)

Asignar funciones a los botones del ratón

1. Haga clic aquí  para abrir Propiedades de Mouse.
2. Haga clic en la ficha Botones. Aparecerán las asignaciones actuales de los botones. Una lista desplegable muestra las funciones disponibles de cada botón. Estas funciones pueden asignarse al botón rueda u otro botón del ratón.
3. Haga clic en la flecha descendente para ver la lista de funciones. Utilice la barra de desplazamiento para ver otras funciones no visibles. Elija una función haciendo clic en ella. Una vez seleccionada la función, aparecerá resaltada.
4. Haga clic en el botón Opciones para configurar opciones adicionales para [AutoScroll](#), [Universal Scroll](#), [HyperJump](#) y [CyberJump](#). Sólo será posible configurarlas si se han asignado previamente a los botones del ratón.

Nota: si hay disponibles ajustes adicionales para una asignación de botones, aparecerá un asterisco junto a la asignación. El botón Opciones va acompañado siempre de un asterisco. Al hacer clic en el botón Opciones, aparecen ajustes adicionales.

5. Tras asignar las funciones deseadas y configurar las opciones, haga clic en el botón Aceptar para guardar la configuración.


Nota: la función Hacer clic/Seleccionar tiene que estar asignada al menos a uno de los botones del ratón.

```
{button ,AL(`buttonstab;buttonopt;aboutautoscroll;aboutcyberjump;abouthyperjump;aboutuniscroll;aboutscroll;aboutbuttonassn')}
```

[Temas relacionados](#)

Cambiar la orientación del ratón o el trackball

Al configurar la orientación, se cambia la dirección que el ratón o el trackball reconoce como ascendente. Esta configuración garantiza que el movimiento del puntero corresponde al del ratón o el trackball. La orientación del ratón o el trackball sólo se cambiará si se quiere manipular en una posición diferente, por ejemplo, si se manipula con la mano izquierda.

1. Haga clic aquí  para abrir Propiedades de Mouse.
2. Haga clic en la ficha Orientación.
3. Coloque el ratón o el trackball en el lugar deseado en el escritorio.
4. Haga clic en el botón Definir orientación.

5. Desplace el ratón o el trackball en la dirección que desee definir como ascendente. El puntero mueve el globo hacia las nubes. Una vez que el globo llega a las nubes, la orientación está configurada. Ponga a prueba los movimientos del puntero para cerciorarse de que funciona según la nueva orientación.




6. Repita el procedimiento de configuración de la orientación hasta que esté plenamente satisfecho con la ubicación del ratón o el trackball.

{button ,AL(`orientattab;addmouse;setupmouse;selectmouse;lefthand')}} [Temas relacionados](#)

Configurar el ratón para usuarios zurdos


Algunos ratones y trackballs pueden configurarse para usuarios zurdos ejecutando el Asistente de configuración de dispositivo desde la ficha Configuración rápida o cambiando las funciones asignadas a los botones del ratón en la ficha Botones.

1. Haga clic aquí  para abrir Propiedades de Mouse.
2. Haga clic en la ficha Botones.
3. En la lista desplegable correspondiente al botón derecho, seleccione la función [Hacer clic/Seleccionar](#). En la lista desplegable correspondiente al botón izquierdo, seleccione la función [Menú contextual/alternativo](#).
4. Haga clic en Aceptar para guardar los cambios.

Nota: al configurar el ratón para usuarios zurdos puede ser necesario ajustar también la orientación del ratón.

{button ,AL(`orient;buttonstab;orienttab`)} [Temas relacionados](#)


Ajustar la duración de doble clic

1. Haga clic aquí  para abrir Propiedades de Mouse.
2. Haga clic en la ficha Botones.
3. Haga clic en el botón Opciones.
4. En el cuadro Duración de doble clic, arrastre el control deslizante hacia la izquierda para reducir la velocidad de doble clic y hacia la derecha para aumentarla.
5. O asigne doble clic a un botón y doble clic con un solo "clic". En la ficha Botones, asigne las funciones deseadas a los botones del ratón.

Consejo: compruebe la velocidad haciendo doble clic en el cuadro Prueba de doble clic.


{button ,AL(`buttonstab;aboutdoubleclick`)} [Temas relacionados](#)

Ajustar la velocidad del puntero

1. Haga clic aquí  para abrir Propiedades de Mouse.
2. Haga clic en la ficha Movimiento.
3. Para aumentar la velocidad, lleve el control deslizante hacia la derecha y, en dirección contraria, para reducirla.


{button ,AL(^cursoracc;motiontab;aboutspeer;aboutcursoracc')} [Temas relacionados](#)

Ajustar la aceleración del puntero

1. Haga clic aquí  para abrir Propiedades de Mouse.
2. Haga clic en la ficha Movimiento.
3. En la sección Aceleración, haga clic en una de las opciones.


{button ,AL(^cursorspeed;motiontab;aboutspeak;aboutcursoracc')} [Temas relacionados](#)

Configurar Puntero inteligente

1. Haga clic aquí  para abrir Propiedades de Mouse.
2. Haga clic en la ficha Movimiento.
3. En la sección Puntero inteligente, active la opción Puntero inteligente haciendo clic en la casilla de verificación correspondiente.

{button ,AL(`smartmove;motiontab`)} [Temas relacionados](#)


Activar estela del puntero

1. Haga clic aquí  para abrir Propiedades de Mouse.
2. Haga clic en la ficha Movimiento.
3. En la sección Estela del puntero, active dicha opción haciendo clic en la casilla de verificación.
4. Para aumentar la longitud de la estela, lleve el control deslizante hacia la derecha y, en dirección contraria, para reducirla.

Nota: la opción Estela del puntero sólo está disponible en Windows 95 y Windows 98. No se puede utilizar en Windows NT 4.0, Windows 2000 o posterior.

{button ,AL(`abouttrails;motiontab`)} [Temas relacionados](#)

Configurar desplazamiento

1. Haga clic aquí  para abrir Propiedades de Mouse.
2. Haga clic en la ficha Botones.
3. Asigne la opción Universal Scroll o AutoScroll al botón rueda u otro botón del ratón.

Nota: aunque es posible asignar las opciones [Universal Scroll](#) y [AutoScroll](#) tanto al botón rueda como a otro botón del ratón, tenga en cuenta que el botón rueda sólo permite desplazamientos horizontales y verticales.

4. Si dispone de un ratón con botón rueda y desea utilizar [Sólo desplazamiento compatible con Microsoft Office](#), active esta casilla.


Si no dispone de un ratón con botón rueda y desea utilizar esta opción, haga clic en el botón Opciones y elija la ficha AutoScroll en el cuadro de diálogo que aparecerá en pantalla. En la ficha AutoScroll, active la casilla Sólo desplazamiento compatible con Microsoft Office.

5. Para ver opciones adicionales de Universal Scroll o AutoScroll, haga clic en el botón Opciones.

Nota: si utiliza asiduamente aplicaciones compatibles con Microsoft® Office™ es conveniente activar la casilla Sólo desplazamiento compatible con Microsoft Office para obtener un desplazamiento más uniforme. Esta casilla se encuentra en la ficha Botones de Propiedades de Mouse.

{button ,AL(`buttonstab;aboutuniscroll;aboutautoscroll;aboutscroll`)} [Temas relacionados](#)

Cambiar el aspecto del puntero

1. Haga clic aquí  para abrir Propiedades de Mouse.
2. Haga clic en la ficha Punteros.
3. Para cambiar todos los punteros simultáneamente, seleccione una opción distinta en la lista Combinación.
Para cambiar un solo puntero, haga clic en él, a continuación, en Examinar y, por último, haga doble clic en el nombre del archivo del puntero que desea utilizar.

Nota: una combinación es un conjunto de punteros de ratón que pueden utilizarse. Cada forma de puntero ofrece una señal visual que indica lo que está haciendo Windows o lo que puede hacer el usuario en un contexto determinado.

Consejos

- Como valor predeterminado, sólo se instala un número limitado de combinaciones de punteros durante la instalación de Windows.
- Puede personalizar tantos punteros como desee y guardarlos como una nueva combinación haciendo clic en Guardar como.
- Para borrar una combinación de punteros, haga clic en su nombre y, a continuación, en Eliminar.

{button ,AL(`pointerstab;aboutpointer`)} [Temas relacionados](#)

Agregar un ratón o un trackball


1. Si desea instalar un ratón PS/2, apague primero el ordenador.

ADVERTENCIA: no conecte ni desconecte un ratón al puerto de ratón PS/2 de 6 patillas con el ordenador encendido, ya que el puerto podría sufrir desperfectos.

2. Conecte el ratón al puerto de ratón PS/2 de 6 patillas del ordenador, al puerto Serie de 9 patillas o al puerto USB. Si tiene que utilizar el puerto Serie de 25 patillas, es obligatorio emplear el correspondiente adaptador.

Para usar un adaptador, conecte el cable del ratón o el trackball al adaptador y éste al ordenador. Tenga en cuenta que durante la instalación de algunos ratones al puerto de ratón PS/2, es necesario quitar el adaptador del puerto Serie de 9 patillas antes de conectar el cable del ratón al ordenador.

3. Encienda el ordenador.

4. Haga clic aquí  para abrir Propiedades de Mouse.

5. Haga clic en la ficha Dispositivos.

6. Realice el paso siguiente según el tipo de sistema operativo que esté usando:

En Windows 95 y Windows 98, haga clic en el botón Agregar dispositivo para que MouseWare vuelva a detectar los ratones conectados al sistema.

En Windows NT 4.0 o posterior, haga clic en el botón Cambiar dispositivo para volver a detectar los dispositivos instalados.

En Windows 2000 no hace falta usar la opción Agregar dispositivo.


En Windows 95 y Windows 98, puede añadir otro ratón mientras el sistema está en funcionamiento. Tan sólo tiene que instalar el nuevo dispositivo y hacer clic en el botón Agregar dispositivo para que MouseWare vuelva a detectar los ratones conectados al sistema. En Windows NT 4.0 o posterior, es posible cambiar de dispositivo con el sistema activo siempre y cuando se siga utilizando el mismo puerto. En cambio, si se desea utilizar otro puerto (sin asignación previa), es necesario instalar el dispositivo y reiniciar el sistema para que se detecte el dispositivo nuevo.

Para añadir un nuevo ratón USB en Windows 98 y Windows 2000, conéctelo a un puerto USB disponible. MouseWare detectará el nuevo dispositivo automáticamente.

{button ,AL(`selectmouse;setupmouse;devicestab`)} [Temas relacionados](#)

Configurar un ratón o un trackball


Tras conectar un ratón al ordenador, puede configurarlo con los parámetros predeterminados de fábrica rápidamente mediante el Asistente de configuración de ratón.

1. Haga clic aquí  para abrir Propiedades de Mouse. Aparecerá la ficha Configuración rápida.
2. Haga clic en el botón Configuración de dispositivo.
3. Siga las instrucciones que se muestran en pantalla.

{button ,AL(`quicksetup;selectmouse;addmouse`)} [Temas relacionados](#)

Mostrar el icono de MouseWare en la barra de tareas.

El icono de MouseWare en la barra de tareas principal de Windows permite acceder fácilmente a Propiedades de Mouse.

1. Haga clic aquí  para abrir Propiedades de Mouse. Aparecerá la ficha Configuración rápida.
2. Haga clic en la casilla Mostrar icono en la barra de tareas y, después, en Aceptar.
3. Una vez que el icono aparece en la barra de tareas, puede hacer clic en él para acceder a Propiedades de Mouse.
4. Para eliminar el icono de la barra de tareas, haga clic con el botón derecho del ratón sobre él y seleccione Ocultar icono.

{button ,AL(`quicksetup`)} [Temas relacionados](#)

Aceleración del puntero

Determina la velocidad a la que se desplaza el [puntero](#) por la pantalla, así como la distancia que recorre en relación con la velocidad del ratón. Al regular la aceleración, se logra un mayor grado de precisión y control de los movimientos del puntero. Las opciones de aceleración son: Sin aceleración, Mínima, Media y Máxima. Cuanto mayor es la aceleración, mayor es la distancia que recorre el puntero al mover el ratón rápidamente.

{button ,JI('lmouse.hlp>proc4','cw_adjusting_pointer_acceleration_jt')} [Cómo ...](#)

{button ,AL('cursorspeed;aboutspeer;cursoracc;aboutreportrate;motiontab')} [Temas relacionados](#)

Velocidad del puntero

Determina la velocidad a la que se desplaza el [puntero](#) por la pantalla, así como la distancia que recorre al mover el ratón. Al configurar la velocidad como más lenta, la distancia que recorre el puntero por la pantalla se acorta en relación con el recorrido del ratón. Para lograr un mayor grado de precisión, configure la velocidad del puntero entre mínima y media.

{button ,JI('lmouse.hlp>proc4','cw_adjusting_device_speed_jt')} [Cómo ...](#)

{button ,AL('^cursorspeed;aboutcursoracc;cursoracc;motiontab;aboutreportrate')} [Temas relacionados](#)

Estela del puntero

Cuando esta opción está activa, el [puntero](#) deja una estela visible al desplazarse por la pantalla. Puede personalizar la longitud de la estela arrastrando el control deslizante Longitud situado en la ficha Movimiento de Propiedades de Mouse. Estela del puntero facilita la localización del puntero en las pantallas de cristal líquido de los ordenadores portátiles.

Nota: la opción Estela del puntero sólo está disponible en Windows 95 y Windows 98. No se pueden utilizar en Windows NT 4.0, Windows 2000 o posterior.

{button ,JI('lmouse.hlp>proc4','cw_using_pointer_trails_jt')} [Cómo ...](#)

{button ,AL('motiontab;trails')} [Temas relacionados](#)

Optimizar la respuesta del ratón en los juegos

El control deslizante Frecuencia de transmisión de la ficha Movimiento permite aumentar la frecuencia con la que se actualiza la posición del puntero en el ordenador. Esto aumenta la resolución del dispositivo señalador y su capacidad de respuesta.

Esta función está indicada para mejorar el seguimiento y la precisión del puntero en los juegos de ordenador. Pero tenga en cuenta que **el uso inadecuado de esta función puede ralentizar la ejecución del juego**. Al aumentar la frecuencia de transmisión, se utiliza tiempo de CPU adicional. Así, si se sitúa el control deslizante en la posición máxima, puede que se llegue a dedicar hasta un 10% del ciclo de tiempo total de la CPU al servicio de las interrupciones.

Para obtener resultados óptimos, sitúe el control deslizante en la posición mínima que ofrezca la capacidad de respuesta deseada. Aumente la frecuencia de transmisión poco a poco (p. ej.: de 80 a 100) y compruebe los resultados en el juego.

Nota: esta prestación sólo está disponible en las conexiones a puertos PS/2 y no funciona con ratones inalámbricos.

{button ,AL(^motiontab;aboutspeak;aboutcursoracc')} [Temas relacionados](#)

Puntero inteligente

Al activar Puntero inteligente, el [puntero](#) va automáticamente al botón de comando predeterminado (p. ej.: el botón Aceptar) en los cuadros de diálogo estándar de Windows. Esta función evita tener que llevar manualmente el puntero al botón de comando predeterminado cada vez que se abre un cuadro de diálogo.

{button ,JI('lmouse.hlp>proc4','cw_using_smart_move_jt')} [Cómo ...](#)

{button ,AL('smartmove;motiontab')} [Temas relacionados](#)

Duración de doble clic

Duración de doble clic define la velocidad a la que el ordenador detecta un [doble clic](#). Configurar la duración de doble clic como baja implica más tiempo entre un clic y otro, mientras que con una configuración alta el tiempo ha de ser menor. Para obtener los mejores resultados, elija una configuración media.

{button ,JI('lmouse.hlp>proc4','cw_adjusting_double_click_jt')} [Cómo ...](#)

{button ,AL('doubleclick;buttonstab')} [Temas relacionados](#)

Detección automática

MouseWare permite tener más de un ratón (u otro dispositivo señalador) conectado al ordenador. Asimismo, detecta automáticamente los ratones conectados al ordenador y los enumera en la lista desplegable de la ficha Dispositivos. Para usar otro de los ratones conectados al ordenador, selecciónelo en la lista desplegable. Cada vez que se selecciona otro ratón, MouseWare recuerda los parámetros correspondientes a dicho ratón. Igualmente, cada vez que se conecta un nuevo ratón, MouseWare recuerda los parámetros correspondientes a dicho ratón y actualiza Propiedades de Mouse.

Nota: cada vez que se conecta un ratón u otro dispositivo señalador de Logitech al sistema, es necesario añadirlo al software por medio del botón Agregar ratón en la ficha Dispositivos de Propiedades de Mouse. Este procedimiento corresponde a Windows 95 o Windows 98, y varía ligeramente al utilizar Windows NT 4.0 o posterior. Véase [Agregar un ratón o un trackball](#) para obtener más información.

La opción Agregar dispositivo no es necesaria en Windows 2000.

{button ,AL(`selectmouse;addmouse`)} [Temas relacionados](#)

Combinaciones de punteros

Una combinación de punteros es un conjunto de indicadores utilizados como principal mecanismo de selección/posicionamiento en Windows. Cada [puntero](#) de la combinación se asocia con una tarea específica de Windows. Al trabajar en Windows, el puntero cambia de forma para reflejar la función actual. Es posible cambiar el aspecto del puntero seleccionando una combinación diferente en la ficha Punteros del cuadro de diálogo Propiedades de Mouse. Por ejemplo, la combinación para usuarios zurdos consta de punteros que apuntan a la derecha en lugar de a la izquierda.

{button ,JI('lmouse.hlp>proc4','cw_pointers_changing_jt')} [Cómo ...](#)

{button ,AL('pointerstab;pointappear')} [Temas relacionados](#)

Acerca de Desplazamiento por medio del ratón con botón rueda

El botón rueda permite realizar desplazamientos precisos o aproximados. El desplazamiento es un método utilizado para ver partes de un documento situadas fuera de la ventana de dicho documento.

Para desplazarse, sitúe el puntero en la ventana de una aplicación que permita el desplazamiento y, a continuación, haga lo siguiente:

- Para desplazarse hacia arriba, mueva el botón rueda hacia adelante.
- Para desplazarse hacia abajo, mueva el botón rueda hacia atrás.

El software MouseWare admite desplazamientos tanto en dirección vertical como horizontal. Si la ventana actual sólo dispone de una barra de desplazamiento horizontal (sin ninguna barra de desplazamiento vertical), mueva el botón rueda hacia arriba para desplazar la ventana hacia la izquierda o muévelo hacia abajo para desplazarla hacia la derecha.

En cambio, si la ventana actual dispone de una barra de desplazamiento vertical y otra horizontal, use el botón rueda de forma habitual para realizar el desplazamiento vertical. Para desplazarse en dirección horizontal, mantenga pulsadas las teclas Ctrl y Mayús mientras mueve el botón rueda.

Nota: es posible configurar el botón rueda del ratón para especificar la distancia de desplazamiento en relación al movimiento efectuado con dicho botón. La ficha Botones de Propiedades de Mouse permite configurar la distancia de desplazamiento.

{button ,JI('lmouse.hlp>proc4','cw_using_scrolling_it')} [Cómo ...](#)

{button ,AL('aboutmousewheel;aboutautoscroll;aboutuniscroll;scrolling;performautoscroll;useuniscroll')} [Temas relacionados](#)

AutoScroll

El ratón admite el [desplazamiento](#) automático por los documentos. AutoScroll permite recorrer un documento de forma automática sin tener que mover el botón rueda del ratón continuamente. Para modificar la velocidad de desplazamiento, pulse el botón del ratón que tenga asignada la función AutoScroll o dé un toque en el botón rueda del ratón y, a continuación, aleje el puntero del icono en forma de ancla de AutoScroll.



Icono en forma de ancla de AutoScroll

{button ,Jl('lmouse.hlp>proc4',`cw_using_autoscroll_jt')}} [Cómo ...](#)

{button ,AL(`aboutmousewheel;aboutuniscroll;scrolling;performautoscroll;aboutscroll')}} [Temas relacionados](#)

Usar AutoScroll

AutoScroll permite recorrer un documento de forma automática sin tener que mover el botón rueda del ratón continuamente.

1. En la ficha Botones, asigne la función AutoScroll al botón rueda u otro botón del ratón.
2. Sitúe el puntero en una aplicación o ventana que admita la utilización de dicha función.
3. Pulse el botón rueda u otro botón del ratón hasta que el icono en forma de ancla de AutoScroll aparezca en pantalla.



Icono en forma de ancla de AutoScroll

4. Aleje el ratón del icono de AutoScroll para iniciar el desplazamiento.

Nota: el desplazamiento continúa realizándose sin necesidad de seguir moviendo el ratón. La velocidad de desplazamiento depende de la distancia entre el puntero y el icono de AutoScroll. Cuanto mayor sea la distancia recorrida por el puntero, mayor será la velocidad de desplazamiento.

5. Para desactivar esta función, pulse cualquier tecla o botón del ratón.

Nota: si activa la casilla Sólo desplazamiento compatible con Microsoft Office, AutoScroll funciona **exclusivamente** en las aplicaciones de Microsoft Office. Si utiliza asiduamente aplicaciones compatibles con Microsoft® Office™ es conveniente activar la casilla Sólo desplazamiento compatible con Microsoft Office para obtener un desplazamiento más uniforme.

{button ,AL(^aboutmousewheel;aboutautoscroll;scrolling;aboutsroll;useuniscroll!)} [Temas relacionados](#)

Acerca del ratón con botón rueda

El ratón con botón rueda de combina las prestaciones de desplazamiento y zoom, de tal forma que se consigue más con menos esfuerzo. Dicho ratón hace del desplazamiento algo totalmente natural. Empuje el botón rueda con suavidad hacia adelante para desplazarse hacia arriba, y hacia atrás para desplazarse hacia abajo.

El botón rueda también puede utilizarse como un botón tradicional con sólo hacer clic (pulsar) en él.

Si utiliza asiduamente aplicaciones compatibles con Microsoft® Office™ es conveniente activar la casilla Sólo desplazamiento compatible con Microsoft Office para obtener un desplazamiento más uniforme. Esta casilla se encuentra en la ficha Botones de Propiedades de Mouse.

El ratón permite configurar la distancia de desplazamiento. La distancia correspondiente al botón rueda del ratón se configura en la ficha Botones. La distancia correspondiente a la función AutoScroll se configura haciendo clic en el botón Opciones de la ficha Botones y especificando la distancia deseada en el cuadro de diálogo que aparece en pantalla.

Nota: el aspecto de la ficha Botones cambia dependiendo de que el ratón utilizado tenga o no un botón rueda.

AutoScroll permite realizar desplazamientos de forma automática sin tener que mover el botón rueda ni el ratón continuamente. La función AutoScroll puede asignarse al botón rueda u otro botón del ratón.

{button ,AL(^useautoscroll;aboutuniscroll;aboutautoscroll;scrolling;aboutscroll;useuniscroll')} [Temas relacionados](#)

Usar Universal Scroll

Si el ratón no posee un botón rueda, es posible asignar la opción Universal Scroll a uno de los botones del ratón mediante la ficha Botones de Propiedades de Mouse. Para ello, consulte "Asignar funciones a los botones del ratón".

En la ficha Botones, especifique la distancia de desplazamiento de Universal Scroll. Si activa la casilla [Sólo desplazamiento compatible con Microsoft Office](#), Universal Scroll funciona **exclusivamente** en las aplicaciones de Microsoft Office. Si utiliza asiduamente aplicaciones compatibles con Microsoft® Office™ es conveniente activar la casilla Sólo desplazamiento compatible con Microsoft Office para obtener un desplazamiento más uniforme.

1. En la ficha Botones, asigne la función Universal Scroll al botón rueda u otro botón del ratón.
2. Seleccione la distancia de [desplazamiento](#) en la lista.
3. Pulse el botón del ratón al que se le ha asignado Universal Scroll.
4. Mueva el ratón en la dirección en que quiera realizar el desplazamiento. Para seguir realizando el desplazamiento, no deje de mover el ratón.
5. Para desactivar Universal Scroll, pulse cualquier botón del ratón.

{button ,AL(`useautoscroll;aboutuniscroll;scrolling;aboutsroll`)} [Temas relacionados](#)

Universal Scroll

Si el ratón no posee un botón rueda que permita el [desplazamiento](#), es posible asignar la opción Universal Scroll a otro de los botones del ratón.

La opción Universal Scroll permite desplazarse por un documento sin usar la barra de desplazamiento. El desplazamiento es un método utilizado para ver partes de un documento situadas fuera de la pantalla.

Para configurar Universal Scroll, asigne esta función al botón rueda u otro botón del ratón por medio de la ficha Botones de Propiedades de Mouse. Para obtener más información, consulte "Asignar funciones a los botones del ratón".

En la ficha Botones, especifique la distancia de desplazamiento en la lista correspondiente. Si activa la casilla [Sólo desplazamiento compatible con Microsoft Office](#), Universal Scroll funcionará **exclusivamente** en las aplicaciones Microsoft Office.

Para utilizar Universal Scroll, basta con pulsar el botón al que se le ha asignado dicha opción y mover el ratón en la dirección en la que quiera desplazarse. Para desactivar esta función, pulse cualquier botón del ratón.

{button ,JI('lmouse.hlp>proc4','cw_using_univscroll_jt')} [Cómo ...](#)

{button ,AL('useautoscroll;aboutautoscroll;scrolling;aboutscroll')} [Temas relacionados](#)

Usar Zoom

El botón rueda del ratón puede utilizarse para operaciones de zoom. La función Zoom permite ampliar o reducir un documento en pantalla. Esta función sólo funciona en aplicaciones compatibles con Windows 95, Windows 98 y Windows 2000 que admiten zoom.

1. Sitúe el puntero en una aplicación compatible o una ventana que admita operaciones de zoom.
2. Mantenga pulsada la tecla Ctrl mientras realiza una de estas operaciones:
 - Para expandir los datos, lleve el botón rueda o el dedo hacia adelante.
 - Para contraerlos, lleve el botón rueda o el dedo hacia atrás.

Nota: además, es posible asignar la tecla Ctrl a un botón del ratón y pulsar dicho botón antes de utilizar la función Zoom.

{button ,AL(^aboutmousewheel')} [Temas relacionados](#)

Ficha Botones

La ficha Botones asigna funciones al botón rueda y otros botones del ratón. Asimismo, muestra una ilustración del ratón junto con las asignaciones de botones actuales. Los cuadros desplegables situados junto a la ilustración enumeran las funciones que pueden asignarse a cada botón del ratón. Además, esta ficha permite configurar la distancia de desplazamiento.

Cuando se instala MouseWare, se asignan funciones básicas a los botones del ratón; éstas, probablemente, serán las más utilizadas. Tales funciones pueden sustituirse por aquellas que aparecen en los cuadros de lista. Muchas funciones de botones proporcionan métodos abreviados para tareas realizadas con frecuencia. Para obtener más información, consulte "Opciones de botones".

También puede activar la función de desplazamiento con botones que permite desplazarse por los documentos por medio de dos pequeños botones, o asignar un botón para usar con AccuPoint II.

El botón Opciones de la ficha Botones permite configurar ajustes adicionales para ciertas funciones. Entre estas funciones se hallan [Universal Scroll](#), [AutoScroll](#), [HyperJump](#) y [CyberJump](#). Además, aquí es posible probar y modificar la duración de doble clic.

{button ,AL(`buttonopt;aboutbuttonassn;aboutuniscroll;aboutautoscroll;useuniscroll;useautoscroll;abouthyperjump;aboutcyberjump;usingcyberjump;usinghyperjump;aboutscroll;aboutmousewheel;buttonassn;aboutdoubleclick;doubleclick`)} [Temas relacionados](#)

Ficha Configuración rápida

La ficha Configuración rápida muestra una ilustración del ratón que se está utilizando y las funciones asignadas a sus botones. En dicha ficha puede configurarse el ratón según la configuración predeterminada haciendo clic en el botón Configuración de dispositivo. Este botón ejecuta un asistente de configuración. Dicho asistente permite seleccionar la ubicación del ratón, asignar funciones a los botones del ratón y especificar la velocidad de doble clic. También es posible hacer que el icono de MouseWare aparezca en la barra de tareas.

{button ,AL(`displaymwicon;setupmouse;lefthand`)} [Temas relacionados](#)

Ficha Punteros

La ficha Punteros permite cambiar el aspecto del [puntero](#). El puntero refleja la tarea actual cambiando de forma. Puede asignarse un puntero diferente a un evento específico de Windows o seleccionar una combinación diferente para cambiar el aspecto de todos los punteros. Puede personalizar tantos punteros individuales como desee y guardarlos como una nueva combinación.

{button ,AL(^aboutpointer;pointappear')} [Temas relacionados](#)

Opciones de botones

Es posible asignar al botón rueda u otro botón del ratón cualquiera de las funciones enumeradas a continuación. En la ficha Botones, seleccione una función en el cuadro de lista situado junto al botón al que quiere asignar una función.

Nota: la función Hacer clic/Seleccionar **debe** estar asignada al menos a uno de los botones del ratón.

Función	Explicación
AutoScroll	Muestra un icono en forma de ancla y un puntero de desplazamiento. Al alejar el puntero del icono en forma de ancla, se inicia el desplazamiento. La velocidad de desplazamiento depende de la distancia entre el puntero y el icono en forma de ancla. Cuanto más lejos del icono esté el puntero, mayor será la velocidad de desplazamiento.
Hacer clic/Seleccionar	Inicia aplicaciones, selecciona menús y opciones de cuadro de diálogo y manipula objetos. Esta función se asigna normalmente al botón izquierdo del ratón. La función Hacer clic/Seleccionar debe estar asignada al menos a uno de los botones del ratón.
Cerrar aplicación	Cierra la aplicación anterior a la aplicación en la que se está trabajando.
Menú contextual/alternativo	Presenta un menú contextual que contiene los comandos más usados correspondientes al objeto señalado. Seleccione un comando de menú volviendo a hacer clic en el botón Menú contextual/alternativo. Al hacer clic en este botón sobre una función determinada de una aplicación, aparece el comando ¿Qué es esto?; al hacer clic en él, se abre la ayuda contextual correspondiente a la función en cuestión.
Copiar	Copia al Portapapeles la información seleccionada.
[Ctrl]	Realiza la función de la tecla Ctrl. Esta función finaliza al pulsar una tecla o un botón del ratón.
Cortar	Corta la información seleccionada y la coloca en el Portapapeles.
CyberJump	Activa la función CyberJump de MouseWare. CyberJump combina en un práctico cuadro las siguientes funciones utilizadas con frecuencia en Internet: Barra de menús, Ir a marcador, Añadir marcador, Retroceder, Desplazamiento vertical, Menú Inicio, Desplazamiento horizontal y Parar. Para ejecutar un doble clic cuando se ha seleccionado la opción Doble clic, pulse el botón rápidamente; para ver el cuadro de CyberJump, mantenga pulsado el botón asignado. Para ejecutar un comando, lleve el puntero hacia uno de los iconos del cuadro y haga clic sobre el

mismo. Si se ha seleccionado la opción Ejecución automática de comandos, al pulsar el botón del ratón y llevar el puntero hasta un icono, el puntero parpadeará y el comando se ejecutará automáticamente.

Doble clic	Realiza un doble clic al pulsar una sola vez el botón del ratón.
Bloquear arrastre	Bloquear arrastre permite arrastrar un objeto sin tener que mantener pulsado el botón del ratón. Al pulsar el botón al que se ha asignado dicha función, la aplicación lo interpreta como si se mantuviera pulsado el botón del ratón que tiene asignada la función Hacer clic/Seleccionar. Tras hacer clic en el botón de bloquear arrastre, basta con mover el ratón o el trackball para seleccionar un elemento. Para finalizar dicha acción, haga clic en cualquier botón.
Explorar Mi PC	Abre el Explorador de Windows.
Buscar PC	Abre el cuadro de diálogo Buscar: PC (Windows+Ctrl+F).
Buscar documento	Abre el cuadro de diálogo Buscar archivos o carpetas: todos los archivos (Windows+F o Ctrl+Esc, B, R).
Centrar puntero	Lleva el puntero al centro de la pantalla.
HyperJump	Activa la función HyperJump de MouseWare. HyperJump combina en un práctico cuadro las siguientes funciones: Barra de menús, Minimizar ventana, Cerrar ventana, Conmutar entre aplicaciones, Desplazamiento vertical, Menú Inicio, Desplazamiento horizontal y Redimensionar ventanas. Para ejecutar un doble clic cuando se ha seleccionado la opción Doble clic, pulse el botón rápidamente; para ver el cuadro de HyperJump, mantenga pulsado el botón asignado. Para ejecutar un comando, lleve el puntero hacia uno de los iconos del cuadro y haga clic sobre el mismo.
HyperMenu	Muestra el menú activo en la posición actual del puntero del ratón.
Ayuda de Windows	Inicia la ayuda para el sistema operativo Windows.
Maximizar	Maximiza la ventana activa.
Botón central	Aplica las funciones asignadas por ciertos fabricantes de software al botón central. Esta prestación sólo funciona dentro de una aplicación Windows que asigne específicamente una función al botón central.
Minimizar	Minimiza la ventana activa.

Minimizar todo	Minimiza todas las ventanas abiertas (Windows+M).
Pegar	Pega el contenido del Portapapeles en la ubicación actual.
Recuperar aplicación	Pone en primer plano la última aplicación activa.
Ejecutar	Abre el cuadro de diálogo Ejecutar de Windows (Windows+R o Ctrl+Esc, E).
Barra de desplazamiento	Realiza desplazamientos horizontales y verticales en Windows o en aplicaciones que admitan esta función.
[Mayús]	Realiza la función de la tecla Mayús. Esta función finaliza al pulsar una tecla o volver a pulsar el botón del ratón.
Menú Inicio	Abre el menú Inicio de Windows.
Lista de tareas	Muestra los programas que se están ejecutando.
Sin asignación	Permite no asignar ninguna función a un botón del ratón. Esto resulta muy útil en situaciones de juego en las que la pulsación accidental de un botón de ratón podría dar lugar a una operación de juego no deseada.
Deshacer	Deshace la última operación.
Deshacer Minimizar todo	Restablece el tamaño predeterminado de todas las ventanas minimizadas (Windows+Mayús+M).
Universal Scroll	Muestra un puntero con cuatro flechas. Al mover el ratón, se realizan desplazamientos proporcionales al movimiento real del puntero (el puntero no se mueve).
[Retroceso]	Realiza la función de la tecla Retroceso.
[Entrar]	Realiza la función de la tecla Entrar.
[Escape]	Realiza la función de la tecla Escape.
[F1]	Realiza la función de la tecla F1.
[F2]	Realiza la función de la tecla F2.
[F3]	Realiza la función de la tecla F3.
[F4]	Realiza la función de la tecla F4.
[F5]	Realiza la función de la tecla F5.
[F6]	Realiza la función de la tecla F6.
[F7]	Realiza la función de la tecla F7.
[F8]	Realiza la función de la tecla F8.
[F9]	Realiza la función de la tecla F9.
[F10]	Realiza la función de la tecla F10.

[F11]	Realiza la función de la tecla F11.
[F12]	Realiza la función de la tecla F12.
[Av Pág]	Realiza la función de la tecla Av Pág.
[Re Pág]	Realiza la función de la tecla Re Pág.

{button ,AL(`buttonstab;aboutbuttonassn;buttonassn;aboutmousewheel`)} [Temas relacionados](#)

Ficha Movimiento

La ficha Movimiento de Propiedades de Mouse permite ajustar la velocidad y la aceleración del [puntero](#), activar las funciones Estela del puntero y Puntero inteligente, y optimizar la respuesta del ratón durante la ejecución de juegos.

Nota: la opción Estela del puntero sólo está disponible en Windows 95 y Windows 98. No se puede utilizar en Windows NT 4.0, Windows 2000 o posterior.

{button ,AL(^ cursoracc;cursor speed;abouts peed;about cursoracc;trail s;about trail s;about smartmove;smartmove;about re portrate')}

[Temas relacionados](#)

Ficha Orientación

La ficha Orientación permite definir una nueva ubicación para el ratón.

La configuración de la orientación cambia la dirección que el ratón reconoce como ascendente, de forma que el movimiento del puntero refleja fielmente el del ratón o la bola del trackball. Esto es de gran utilidad si se coloca el ratón en una posición diferente.

{button ,AL('lefthand;orient')} [Temas relacionados](#)

Ficha Dispositivos

La ficha Dispositivos proporciona información sobre la versión y el dispositivo, permite elegir el ratón activo y posibilita la adición de otro ratón al sistema.

Nota: este procedimiento corresponde a Windows 95 o Windows 98, y varía ligeramente al utilizar Windows NT 4.0, Windows 2000 o posterior. Véase [Agregar un ratón o un trackball](#) para obtener más información.

La sección Información de dispositivo muestra el nombre del ratón que se está utilizando. Si hay más de un ratón conectado simultáneamente al ordenador, es posible elegir el ratón que se quiere utilizar seleccionándolo en la lista desplegable.

La sección Información de versión muestra los números de versión del controlador del ratón y del centro de control, que pueden ser útiles a la hora de resolver problemas técnicos.

{button ,AL(`selectmouse;addmouse;aboutautodetect`)} [Temas relacionados](#)

Asignación de botones

El ratón cuenta con varios botones que permiten aumentar la productividad. Es posible asignarles las funciones más utilizadas o los métodos abreviados mediante la ficha Botones de Propiedades de Mouse. Entre estas funciones se hallan [HyperJump](#), [CyberJump](#), [doble clic](#), cortar y pegar. Consulte [Opciones de botones](#) para obtener más información. Para realizar dichas asignaciones, consulte [Asignar funciones a los botones del ratón](#).

{button ,JI('lmouse.hlp>proc4','cw_assign_shortcuts_jt')} [Cómo ...](#)

{button ,AL(`buttonstab;buttonopt;buttonassn;abouthyperjump;aboutcyberjump;aboutdoubleclick;usinghyperjump;usingcyberjump;doubleclick')} [Temas relacionados](#)

CyberJump

La característica CyberJump ofrece la posibilidad de disfrutar de las ventajas de un cuadro de fácil manejo con ocho herramientas de menú y navegación para Internet bajo Windows, que pueden asignarse a un botón del ratón.

Para configurar CyberJump, selecciónelo como función para uno de los botones del ratón en la ficha Botones de Propiedades de Mouse. A continuación, haga clic en el botón Opciones para configurar opciones adicionales de CyberJump.

CyberJump incluye los siguientes comandos:



Barra de menús: muestra los elementos de menú principales de la ventana activa.



Ir a marcador: presenta la ventana del marcador.



Añadir marcador: añade la página actual a la ventana del marcador.



Desplazamiento vertical: salta a la barra de desplazamiento vertical.



Detener: detiene la carga de la página actual.



Desplazamiento horizontal: salta a la barra de desplazamiento horizontal.



Menú Inicio: activa el menú Inicio de Windows.



Retroceder: retrocede a la página anterior.

{button ,Jl('lmouse.hlp>proc4',`cw_using_cyberjump_jt')} [Cómo ...](#)

{button ,AL(`buttonstab;aboutbuttonassn;buttonassn;abouthyperjump;usingcyberjump')} [Temas relacionados](#)

Usar CyberJump

Antes de proceder a usar [CyberJump](#), es necesario asignar esta función a un botón del ratón. Consulte "Asignar funciones a los botones del ratón" para obtener más información.

1. Mantenga pulsado el botón del ratón al que se ha asignado CyberJump para que aparezcan sus funciones. Haga clic en las secciones del cuadro para obtener más información al respecto.



2. Para ejecutar un comando de CyberJump, sitúe el puntero sobre uno de los iconos del cuadro de CyberJump. El comando se ejecuta automáticamente.
3. Si está usando un dispositivo para presentaciones, lleve el puntero hasta uno de los iconos del cuadro, déjelo ahí y verá cómo el comando se ejecuta automáticamente.
4. Para hacer [doble clic](#) con el botón asignado a CyberJump, haga clic primero en el botón Opciones de la ficha Botones, elija CyberJump, seleccione la opción Doble clic y, por último, haga clic en Aplicar o Aceptar. Luego, basta pulsar el botón y soltarlo rápidamente para realizar un doble clic.
5. También puede modificarse el tamaño del cuadro de CyberJump y la velocidad con la que se ejecutan los comandos de CyberJump.

Nota: para que el ratón inalámbrico funcione como un dispositivo para presentaciones, elija Mínima, Media o Máxima como opción de Temporización. Esta opción se configura en la ficha Botones.

{button ,AL(`buttonstab;aboutbuttonassn;buttonassn;usinghyperjump;aboutcyberjump`)} [Temas relacionados](#)

HyperJump

La función HyperJump permite disfrutar de la conveniencia de ocho comandos de Windows en un cuadro de fácil manejo, que puede asignarse a un botón del ratón. Con HyperJump, se reduce al mínimo la necesidad de señalar un elemento en pantalla para ejecutar un comando.

Para configurar HyperJump, selecciónelo como función para uno de los botones del ratón en la ficha Botones de Propiedades de Mouse. A continuación, haga clic en el botón Opciones para configurar opciones de HyperJump adicionales.

Para utilizar HyperJump, pulse el botón del ratón al que se ha asignado HyperJump para que aparezca su cuadro. Para activar un comando, lleve el puntero hasta uno de los iconos del cuadro y, seguidamente, haga clic para ejecutarlo.

HyperJump incluye los siguientes comandos:



Barra de menús: activa HyperMenu.



Minimizar ventana: minimiza la ventana o la aplicación activa.



Cerrar ventana: cierra la ventana o aplicación activa.



Desplazamiento vertical: salta a la barra de desplazamiento vertical.



Desplazamiento horizontal: salta a la barra de desplazamiento horizontal.



Redimensionar ventanas: salta al cuadro de ajuste de tamaño (ajusta el tamaño de la ventana).



Menú Inicio: activa el menú Inicio de Windows.



Conmutar entre aplicaciones: recupera la última ventana o aplicación activa.

{button ,Jl('lmouse.hlp>proc4',`cw_using_hyperjump_it')}} [Cómo ...](#)

{button ,AL(`buttonstab;aboutbuttonassn;buttonassn;aboutcyberjump;usinghyperjump')}} [Temas relacionados](#)

Usar HyperJump

Antes de proceder a usar [HyperJump](#), es necesario asignar esta función a un botón del ratón. Consulte "Asignar funciones a los botones del ratón" para obtener más información.

1. Pulse el botón del ratón al que se ha asignado HyperJump para que aparezcan sus funciones. Si dicho botón también tiene asignada la función Doble clic, manténgalo pulsado hasta que aparezca el cuadro de HyperJump. Haga clic en las secciones del cuadro para obtener más información al respecto.



2. Sitúe el puntero sobre uno de los iconos del cuadro y, a continuación, haga clic para ejecutar el comando correspondiente.
3. Para que el comando se ejecute de forma automática, haga clic en el botón Opciones de la ficha Botones, elija HyperJump, seleccione Mínima o Máxima bajo Ejecución automática de comandos y, por último, haga clic en Aplicar o Aceptar.
4. Para hacer [doble clic](#) con el botón asignado a HyperJump, haga clic primero en el botón Opciones de la ficha Botones, seleccione la ficha HyperJump, a continuación la opción Doble clic y, para finalizar, haga clic en Aplicar o Aceptar. Luego, basta pulsar el botón y soltarlo rápidamente para realizar un doble clic.

El botón Opciones de la ficha Botones también permite modificar el tamaño del cuadro de HyperJump.

{button ,AL(`buttonstab;aboutbuttonassn;buttonassn;abouthyperjump;usingcyberjump')}} [Temas relacionados](#)

Limpiar el ratón o el trackball

Si tiene un ratón que no utiliza la tecnología Marble y el puntero presentara un comportamiento o movimiento anómalo, puede que sea preciso limpiar la bola del dispositivo señalador.

1. Quite el aro de sujeción para sacar la bola. En la parte inferior del ratón, presione en la dirección de la flecha Open impresa en la tapa del aro de sujeción.
2. Limpie la bola con un paño limpio que no suelte pelusa y después sople en el interior del compartimento de la bola para eliminar toda formación de polvo y pelusa.
3. Compruebe si están sucios los rodillos de goma del interior del compartimento de la bola. La suciedad normalmente tiene el aspecto de una franja que se extiende por el centro del rodillo.
4. Si estuvieran sucios, limpie los rodillos con un bastoncillo de algodón humedecido en alcohol. Tras la limpieza, asegúrese de que los rodillos estén centrados en sus canales.
5. Cerciórese de que no quedan restos de pelusa del bastoncillo en los rodillos.
6. Vuelva a colocar la bola y el aro de sujeción.

No se detecta el ratón

Si el ordenador no detecta el ratón, realice una o varias de estas operaciones:

Al instalar el ratón, no olvide instalar primero el software del ratón. A continuación, reinicie el sistema y compruebe que el cable del ratón está conectado al puerto correcto (Serie, USB o PS/2).

Compruebe que el puerto Serie, USB o PS/2 está debidamente configurado. Consulte la documentación del ordenador en lo relativo a la configuración del puerto.

Puede que otros dispositivos conectados al sistema entren en conflicto con el ratón. Por ello, compruebe los parámetros de dirección e IRQ de los dispositivos del sistema y modifíquelos si fuera preciso.

El puntero no se mueve uniformemente

Para mejorar el movimiento del puntero, consulte [Limpiar el ratón o el trackball.](#)

Un ratón inalámbrico es un ratón que se comunica con el ordenador enviando y recibiendo ondas de radio por medio de un receptor.

El número del canal es el canal de radio que tanto el ratón como el receptor están usando actualmente para comunicarse.

La función Hacer clic/Seleccionar es esencial para emplear un ratón. El botón asignado a Hacer clic/Seleccionar sirve para seleccionar y arrastrar elementos, iniciar aplicaciones, seleccionar comandos de menús y opciones de cuadros de diálogo, así como para dibujar gráficos. La función Hacer clic/Seleccionar debe estar asignada al menos a uno de los botones del ratón.

La función Menú contextual/alternativo se asigna, generalmente, al botón derecho del ratón. Al pulsar el botón que tiene asignada dicha función, aparece un menú contextual con los comandos más habituales correspondientes al objeto señalado. Puede seleccionar un comando de menú volviendo a pulsar el botón que tiene asignada la función Menú contextual/alternativo. Al pulsar este botón sobre una zona específica dentro de una aplicación, aparece la ayuda contextual correspondiente a la característica en cuestión.

Barra de menús - haga clic en este botón para activar CyberMenu.

Ir a marcador - haga clic en este botón para que aparezca la ventana del marcador.

Añadir marcador - haga clic en este botón para agregar la página actual a la ventana del marcador.

Parar - haga clic en este botón para detener la carga de la página actual.

Menú Inicio - haga clic en este botón para activar el menú Inicio de Windows 95.

Retroceder - haga clic en este botón para retroceder a la página anterior.

Barra de menús - haga clic en este botón para activar HyperMenu.

Minimizar ventana - haga clic en este botón para reducir la ventana al mínimo.

Cerrar ventana - haga clic en este botón para cerrar la ventana.

Desplazamiento vertical - haga clic en este botón para saltar a la barra de desplazamiento vertical.

Desplazamiento horizontal - haga clic en este botón para saltar a la barra de desplazamiento horizontal.

Redimensionar ventanas - haga clic en este botón para saltar a la ventana de ajuste de tamaño.

Conmutar entre aplicaciones - haga clic en este botón para recuperar la última ventana activa.

Función que permite desplazar un documento de forma automática sin tener que mover el botón rueda continuamente.

Un trackball incorporado es un ratón integrado en un sistema o teclado de un ordenador portátil.

Bloquear arrastre permite arrastrar un objeto sin tener que mantener pulsado el botón del ratón. Al pulsar el botón al que se ha asignado dicha función, la aplicación lo interpreta como si se hubiera pulsado el botón del ratón y no se hubiera soltado. Basta con mover el ratón para ejecutar la acción de arrastre. Para finalizar dicha acción, haga clic en cualquier botón.

Pulsar dos veces seguidas el botón del ratón soltándolo inmediatamente. El doble clic lleva a cabo una acción como, por ejemplo, abrir una aplicación.

Función que permite usar ocho comandos de Windows en un cuadro y que puede asignarse a un botón del ratón.

Función que combina las ocho tareas más comunes de navegación de Internet en un práctico cuadro y que puede asignarse a un botón del ratón.

Quando este modo está activado, el botón rueda o el ratón realiza las operaciones de desplazamiento y zoom en aplicaciones compatibles con Microsoft Office.

Método utilizado para ver partes de un documento situadas fuera de la ventana de dicho documento.

Función que permite desplazarse por un documento sin tener que usar la barra de desplazamiento. El desplazamiento es un método utilizado para ver partes de un documento situadas fuera de la ventana de dicho documento.

Permite ampliar o reducir la escala a la que se muestra un documento.

Un puerto Serie es una conexión de un ordenador, normalmente COM 1 ó COM 2, donde se enchufa el cable de un ratón Serie. Los conectores de puerto Serie son planos y tienen 9 ó 25 patillas.



9-patillas



25-patillas

Pulsar un botón del ratón y soltarlo inmediatamente. Al pulsar un botón del ratón, normalmente se realiza una acción como seleccionar un objeto, trasladar el punto de inserción o resaltar texto.

Haga clic aquí para activar la opción de doble clic de CyberJump o HyperJump.

Seleccione una opción que determina el tamaño del cuadro de CyberJump o HyperJump.

Haga clic en Mínima o Máxima para activar la ejecución automática de los comandos. Si se ha seleccionado esta opción, al pulsar el botón del ratón y llevar el puntero hasta un icono, el comando se ejecutará automáticamente.

Haga clic aquí para incorporar el icono de MouseWare a la barra de tareas de la ventana principal. Una vez que el icono aparece en la barra de tareas, puede hacer clic en él para acceder a Propiedades de Mouse.

Haga clic aquí para ver en pantalla opciones de botones adicionales y configurar la duración de doble clic.

Seleccione una opción de la lista para configurar la distancia de desplazamiento por documentos.

Acrónimo de bus serie universal. Se trata de una conexión serie de alta velocidad del ordenador que permite conectar varios periféricos como, por ejemplo, un ratón, un escáner y una cámara digital al mismo puerto.

Haga clic aquí para activar la función de desplazamiento compatible con Microsoft Office.

Haga clic aquí para sintonizar el receptor y el canal de radio del ratón.

Haga clic aquí para sintonizar con el receptor el canal de radio del teclado.

Haga clic aquí para incorporar el icono de Bloq Num a la barra de tareas.

Haga clic aquí para incorporar el icono de teclado a la barra de tareas.

Haga clic aquí para incorporar el icono de Bloq Despl a la barra de tareas.

Haga clic aquí para incorporar el icono de Bloq Mayús a la barra de tareas.

Optimizar la respuesta del ratón en los juegos desplace este control deslizante hacia la derecha para aumentar la resolución de seguimiento de ratones conectados a puertos compatibles con PS/2.

Al seleccionar esta opción, las funciones personalizadas se pueden asignar a los botones 3 y 4, mediante los cuadros desplegables.

Al seleccionar esta opción, los botones 3 y 4 realizan las funciones de desplazamiento en documentos.

Al marcar esta casilla, la dirección de desplazamiento de los botones 3 y 4 se invierte.

//Microsoft Help Topics for Pointers page of Mouse Properties.//

Muestra juegos de punteros de ratón que pueden utilizarse. Cada forma de puntero es una indicación visual de lo que está haciendo Windows o lo que puede hacer el usuario en un contexto determinado.

Elimina la combinación de punteros seleccionada en el cuadro Combinación.

Pide que se indique el nombre de la combinación actual de punteros. El nombre que se escriba aparecerá en la lista Combinación, para que más tarde pueda restaurarse fácilmente esa configuración.


Proporciona un lugar para que se escriba el nombre de la configuración actual del puntero. El nombre que se escriba aparecerá en la lista Combinación, para que más tarde pueda restaurarse fácilmente esa configuración.

Muestra los punteros del ratón que componen la combinación seleccionada. Puede cambiar el aspecto de un puntero seleccionándolo, haciendo clic en Examinar y, después, haciendo doble clic en el nombre de archivo de un puntero diferente.

Haga clic aquí para sustituir el puntero de ratón seleccionado por otro.

Muestra el puntero seleccionado. Algunos monitores admiten punteros animados. Si se ha seleccionado un puntero animado y el monitor admite esta característica, podrá verse la animación en este cuadro.

Devuelve al puntero la configuración que Windows utiliza como configuración predeterminada.

Existe ayuda disponible para cada elemento de este grupo. Haga clic en  en la parte superior del cuadro de diálogo y, después, haga clic en el elemento específico acerca del que desea información.

Muestra qué tipo de ratón se está utilizando. Para configurar un nuevo ratón, haga clic en Cambiar.

Haga clic aquí para configurar el software para un nuevo ratón.

Permite cambiar parámetros adicionales del ratón.

Un puntero es el indicador empleado como mecanismo de selección y colocación en Windows. El puntero puede adoptar diversas formas como, por ejemplo, reloj de arena, puntero en I, etc., para indicar la operación actual.

//What's This topics//

Muestra las funciones que pueden asignarse a los botones del ratón. Para realizar una asignación, haga clic en la flecha descendente y, seguidamente, en una opción.

La ilustración muestra el ratón que se está utilizando. Los cuadros de la izquierda muestran las funciones asignadas a los botones del ratón.

Arrastre el control deslizante para ajustar la duración de doble clic. Pruebe la velocidad actual haciendo doble clic en el icono de prueba.

Haga clic aquí para probar la velocidad de duración de doble clic.

Arrastre el control deslizante para determinar la distancia que recorre el puntero por la pantalla en relación con el movimiento del ratón. Para lograr un mayor grado de precisión, configure la velocidad como mínima o media.

Seleccione una opción de aceleración para determinar la distancia que recorre el puntero por la pantalla en relación con la velocidad con que se desliza el ratón.

Seleccione esta opción para que el puntero deje una estela a medida que se desplaza por la pantalla.

Arrastre el control deslizante para ajustar la longitud de la estela del puntero.

Active esta casilla para que cada vez que abra un cuadro de diálogo, el puntero vaya directamente al botón de comando predeterminado. En la mayoría de los casos, Aceptar es el botón de comando predeterminado.

Tras hacer clic en el botón Definir orientación, mueva el ratón para definir una nueva orientación. Esta zona detecta los movimientos del ratón. Mueva el ratón hasta que el globo llegue hasta las nubes. Al llegar el globo a las nubes, la nueva orientación queda configurada.

Haga clic aquí para cambiar la orientación del ratón. Desplace el ratón en la dirección que desea definir como ascendente.

Muestra los ratones conectados actualmente al ordenador. Para seleccionar uno de los ratones como el activo, haga clic en la flecha descendente y, seguidamente, selecciónelo en la lista. Los cambios efectuados a Propiedades de Mouse se aplicarán al ratón seleccionado.

Haga clic aquí para establecer la comunicación entre el receptor de radio y un ratón inalámbrico.

Haga clic aquí para que MouseWare detecte todos los ratones conectados al sistema.

Presenta información acerca del ratón, el centro de control y el controlador del ratón que se está utilizando.

Indica el número de versión de MouseWare que se está utilizando.

Indica la versión del controlador de ratón que se está utilizando.

Haga clic aquí para configurar el ratón con los parámetros predeterminados. Si ha personalizado la configuración del ratón, al hacer clic en este botón, recuperará todos los parámetros originales.

Representa el ratón que está utilizando y muestra las asignaciones de botones en uso.

