


Sådan tilsluttes den trådløse enhed

1. Klik her  for at åbne Egenskaber for Mus.
2. Klik på fanen Trådløs enhed.
3. Klik på Tilslut.

Guiden Hjælp til trådløs enhed vises.

4. Følg instruktionerne i guiden for at tilslutte den trådløse enhed til modtageren.

[{button ,AL\(^cordtabmouse;cordtabkey'\)} Se også](#)

Fanen Trådløs enhed (tastatur)

Fanen Trådløs enhed i Egenskaber for tastatur gør det muligt at genetablere kommunikationen mellem tastaturet og modtageren. Du kan også kontrollere batteriniveauet for tastaturet og vise ikonerne for Num Lock, Caps Lock og Scroll Lock på proceslinjen i Windows.

Bemærk! Fanen Trådløs enhed vises i Egenskaber for tastatur, hvis du har tilsluttet en original Logitech trådløs bordmodel og modtager til computeren. Hvis du har installeret et iTouch-tastatur med iTouch-software, bliver fanen ikke vist.

{button ,AL(^cordtabmouse;cordconnect')} [Se også](#)

Fanen Trådløs enhed (mus)


Fanen Trådløs enhed i Egenskaber for mus gør det muligt at genetablere forbindelsen mellem tastaturet og modtageren. Du kan også kontrollere batteriniveauet for den trådløse mus.

Bemærk! Denne fane vises i Egenskaber for mus, hvis du har tilsluttet en trådløs mus og modtager til din computer.

{button ,AL(^cordtabkey;cordconnect')} [Se også](#)


Sådan vælges en mus eller styrekugle

Hvis der er sluttet mere end en mus til computeren, kan du vælge den mus, der skal være aktiv.

1. Klik her  for at åbne Egenskaber for Mus.
2. Klik på fanen Enheder.
3. Vælg en mus på listen under Oplysninger om enhed.
4. Klik på OK. De ændringer, du foretager i Egenskaber for Mus, anvendes på den valgte mus.

{button ,AL('devicestab;addmouse;aboutautodetect')} [Se også](#)

Sådan foretages knaptildelinger


1. Klik her  for at få vist Egenskaber for Mus.
 2. Klik på fanen Knapper. De aktuelle knaptildelinger vises. For hver knap er der en liste over de funktioner, knappen kan tildeles. Du kan tildele disse funktioner til en museknap eller hjulknop.
 3. Klik på pil ned for at åbne listen over funktioner. Brug rullepanelet, hvis du ikke kan se alle funktionerne på listen. Klik på en funktion for at vælge den. Den valgte funktion vises og fremhæves.
 4. Klik på Indstillinger for at angive indstillinger for visse knaptildelinger , herunder [AutoScroll](#), [Universal Scroll](#), [HyperJump](#), og [CyberJump](#). Du kan kun indstille disse funktioner, hvis de er blevet tildelt museknapper.
- Bemærk!** Hvis der findes yderligere indstillinger for en knaptildeling, vises en stjerne ved siden af tildelingen. Der vises altid en stjerne ved siden af knappen Indstillinger. Klik på knappen Indstillinger for at få vist yderligere knapindstillinger.
5. Klik på OK, når du har foretaget knaptildelinger og andre valg.

Bemærk! Mindst en af museknapperne skal tildeles funktionen Klik/vælg.

{button ,AL(`buttonstab;buttonopt;aboutautoscroll;aboutcyberjump;abouthyperjump;aboutuniscroll;aboutscroll;aboutbuttonassn')} Se også

Sådan ændres muse- eller styrekugleretningen

Når du indstiller retningen, ændres den retning, som musen eller styrekuglen genkender som opad. Derved sikrer du, at markørens bevægelser svarer til musens eller styrekuglens bevægelser. Du skal kun ændre retningen, hvis du holder musen eller styrekuglen på en anden måde, f.eks. hvis du bruger musen med venstre hånd.

1. Klik her  for at få vist Egenskaber for Mus.
2. Klik på fanen Retning.
3. Anbring musen/styrekuglen på skrivebordet i din foretrukne position.
4. Klik på knappen Definer retning.

5. Flyt musen eller styrekuglen i den retning, du vil definere som opad. Markøren flytter ballonen i retning af skyerne. Når ballonen når skyerne, er retningen defineret. Test markørens bevægelser for at sikre, at den fungerer i overensstemmelse med den nye retning.




6. Gentag fremgangsmåden, indtil du er helt tilfreds med musens eller styrekuglens retning.

{button ,AL(`orientattab;addmouse;setupmouse;selectmouse;lefthand`)} [Se også](#)

Sådan indstilles musen til brug med venstre hånd


Du kan indstille nogle mus og styrekugler til brug med venstre hånd ved hjælp af guiden Indstilling af mus på fanen Hurtig indstilling eller ved at ændre de funktioner, der er tildelt musens knapper på fanen Knapper.

1. Klik her  for at få vist Egenskaber for Mus.
2. Klik på fanen Knapper.
3. Vælg tildelingen [Klik/vælg](#) på rullelisten til den højre knap. Vælg tildelingen [Genvejsmenu/andet valg](#) på rullelisten til den venstre knap.
4. Klik på OK for at aktivere ændringerne.

Bemærk! Når du indstiller musen til brug med venstre hånd, skal du evt. også justere musens retning.

{button ,AL(^orient;buttonstab;orienttab')}} [Se også](#)


Sådan justeres timing for dobbeltklik

1. Klik her  for at få vist Egenskaber for Mus.
2. Klik på fanen Knapper.
3. Klik på knappen Indstillinger.
4. Træk skyderen under Timing for dobbeltklik til venstre for at mindske hastigheden for dobbeltklik. Træk skyderen til højre for at øge hastigheden.
5. Eller du kan tildele dobbeltklik til en knap og dobbeltklikke med et enkelt "klik". Brug fanen Knapper til at tildele funktioner til museknapper.

Tip! Test hastigheden for dobbeltklik i testområdet.


{button ,AL(`buttonstab;aboutdoubleclick`)} [Se også](#)

Sådan justeres markørens hastighed

1. Klik her  for at få vist Egenskaber for Mus.
2. Klik på fanen Bevægelse.
3. Flyt hastighedsskyderen til højre, hvis markørens hastighed skal øges. Flyt skyderen til venstre, hvis hastigheden skal mindskes.


{button „AL(`cursoracc;motiontab;aboutspeak;aboutcursoracc`)”} [Se også](#)

Sådan justeres markørens acceleration

1. Klik her  for at få vist Egenskaber for Mus.
2. Klik på fanen Bevægelse.
3. Klik på en af indstillingerne under afsnittet Acceleration.

{button ,AL(^cursorspeed;motiontab;aboutspeer;aboutcursoracc')} [Se også](#)

Sådan indstilles SmartFlyt

1. Klik her  for at få vist Egenskaber for Mus.
2. Klik på fanen Bevægelse.
3. Aktiver funktionen SmartFlyt ved at markere afkrydsningsfeltet SmartFlyt.

{button ,AL(`smartmove;motiontab`)} [Se også](#)


Sådan bruges markørspor

1. Klik her  for at få vist Egenskaber for Mus.
2. Klik på fanen Bevægelse.
3. Aktiver markørspor ved at markere afkrydsningsfeltet Markørspor.
4. Flyt sporskyderen til højre, hvis sporlængden skal øges. Flyt skyderen til venstre, hvis sporlængden skal mindskes.

Bemærk! Markørspor findes kun til Windows 95 og Windows 98. Markørspor kan ikke bruges i Windows NT 4.0, Windows 2000 eller nyere.

{button ,AL(`abouttrails;motiontab`)} [Se også](#)

Sådan indstilles rulning

1. Klik her  for at få vist Egenskaber for Mus.
2. Klik på fanen Knapper.
3. Tildel indstillingen Universal Scroll eller AutoScroll til en museknap eller hjulknap.

Bemærk! Du kan tildele [Universal Scroll](#) eller [AutoScroll](#) til en museknap eller hjulknap. Musehjulet udfører bare vandret og lodret rulning.

4. Marker denne indstilling, hvis du har et musehjul og vil bruge [Microsoft Office-kompatibel rulning](#).


Hvis din mus ikke har et hjul, og du vil bruge denne indstilling, kan du klikke på knappen Indstillinger og derefter vælge fanen AutoScroll i den viste dialogboks. Vælg Microsoft Office-kompatibel rulning under fanen AutoScroll.

5. Klik på knappen Indstillinger for at få vist flere indstillinger for Universal Scroll eller AutoScroll.

Bemærk! Hvis du i stor udstrækning anvender Microsoft® Office (TM)-kompatible programmer, vil du måske vælge funktionen Microsoft Office-kompatibel rulning for at opnå en mere jævn rulning. Du kan vælge denne funktion under fanen Knapper i Egenskaber for Mus.

{button „AL(‘buttonstab;aboutuniscroll;aboutautoscroll;aboutscroll’)} [Se også](#)

Sådan ændres formen på eller udseendet af markøren

1. Klik her  for at få vist Egenskaber for Mus.
2. Klik på fanen Markører.
3. Hvis du vil ændre alle markører på en gang, skal du vælge et andet skema på listen Skema.
Hvis du kun vil ændre en enkelt markør, skal du klikke på den, klik på Gennemse, og dobbeltklik derefter på filnavnet på den ønskede markør.

Bemærk! Et skema er et sæt musmarkører, som du kan anvende. De enkelte markører viser med deres udformning, hvad Windows er ved at gøre, eller hvad du kan gøre i en given sammenhæng.

Tip!

- Der installeres som standard kun et begrænset antal skemaer over musmarkører under Windows-installation.
- Du kan tilpasse et ubegrænset antal markører og gemme dem som et nyt skema ved at klikke på Gem som.
- Hvis du vil fjerne et markørskema, skal du klikke på det på listen Skema og derefter klikke på Slet.

{button „AL(^pointerstab;aboutpointer')} [Se også](#)

Sådan tilføjes en ny mus eller styrekugle


1. Sluk for computeren, hvis du installerer en PS/2-mus.

ADVARSEL! Sæt aldrig musens stik i PS/2 6-bens-museporten, og tag aldrig stikket ud af porten, når computeren er tændt, da porten kan beskadiges.

2. Tilslut musen til computerens PS/2 6-bens musport, den 9-bens serielle port eller en USB-port. Hvis du skal anvende en 25-bens seriel port, skal du anskaffe en passende tilslutningsenhed.

Hvis du skal bruge en tilslutningsenhed, skal du slutte kablet fra musen eller styrekuglen til tilslutningsenheden og derefter slutte tilslutningsenheden til computeren. Bemærk, at i forbindelse med PS/2 museportinstallation skal du for visse mus fjerne tilslutningsenheden for 9-bens seriel port, før du tilslutter kablet fra musen til computeren.

3. Tænd computeren.

4. Klik her  for at få vist Egenskaber for Mus.

5. Klik på fanen Enheder.

6. Udfør det efterfølgende trin alt efter, hvilket operativsystem du har:

Klik under Windows 95/Windows 98 på knappen Tilføj enhed, så MouseWare registrerer de mus, der er tilsluttet systemet.

Klik under Windows NT 4.0 eller nyere på knappen Skift enhed, så MouseWare igen registrerer musene.

I Windows 2000 er det ikke nødvendigt at anvende Tilføj enhed.


Under Windows 95/98 kan du tilføje en anden mus, mens systemet kører. Installer den nye enhed, og klik på knappen Tilføj enhed, så MouseWare registrerer de mus, der er tilsluttet systemet. Under Windows NT 4.0 eller nyere kan du udskifte en mus med en anden, mens computeren kører, forudsat at du anvender samme port, som til den mus, der udskiftes. Hvis du vil bruge en ny (ikke tilsluttet) port, skal du installere enheden og derefter genstarte systemet, så enheden registreres.

Hvis du vil tilslutte en USB-mus i Windows 98 eller Windows 2000, skal du anvende USB-porten. MouseWare finder automatisk den nye mus.

{button ,AL(`selectmouse;setupmouse;devicestab`)} [Se også](#)

Sådan indstilles en mus eller styrekugle


Når du har sluttet en mus til computeren, kan du bruge guiden Indstilling af enhed til hurtigt at indstille musen i henhold til standardindstillingerne.

1. Klik her  for at få vist Egenskaber for Mus. Fanen Hurtig indstilling vises.
2. Klik på knappen Indstilling af enhed.
3. Følg anvisningerne på skærmen.

{button ,AL('quicksetup;selectmouse;addmouse')} [Se også](#)

Sådan får du vist ikonet for MouseWare på proceslinien

Du kan åbne Egenskaber for Mus hurtigt, når ikonet for MouseWare vises på proceslinien i Windows.

1. Klik her  for at få vist Egenskaber for Mus. Fanen Hurtig indstilling vises.
2. Marker feltet "Vis ikon på proceslinien", og klik derefter på OK.
3. Når ikonet vises på proceslinien, kan du åbne Egenskaber for Mus ved at klikke på ikonet.
4. Højreklik på ikonet, og vælg Skjul ikon for at fjerne ikonet fra proceslinien.

{button ,AL(^quicksetup')} [Se også](#)

Markøracceleration

Accelerationen bestemmer, hvor hurtigt og hvor langt [markøren](#) flyttes på computerens skærm i forhold til, hvor hurtigt du flytter musen. Du kan justere accelerationen for at opnå en mere præcis styring af markørens bevægelser. Du kan vælge følgende accelerationsindstillinger: Ingen, Lav, Middel og Høj. Jo højere accelerationen er, jo længere flyttes markøren, når du flytter musen hurtigere.

{button ,JI('lmouse.hlp>proc4','cw_adjusting_pointer_acceleration_jt')} [Sådan](#) ...

{button ,AL('^cursorspeed;aboutspeer;cursoracc;aboutreportrate;motiontab')} [Se også](#)

Markørhastighed

Markørhastigheden bestemmer, hvor langt og hvor hurtigt [markøren](#) flyttes på computerens skærm, når du flytter musen. Hvis du vælger en hastighed i det langsomme område, flyttes markøren kun en kort afstand på skærmen i forhold til, hvor langt du flytter musen. Du opnår den største præcision, hvis du vælger en markørhastighed i området fra lav til middel.

{button ,JI('lmouse.hlp>proc4','cw_adjusting_device_speed_jt')} [Sådan](#) ...

{button ,AL('^cursorspeed;aboutcursoracc;cursoracc;motiontab;aboutreportrate')} [Se også](#)

Markørspor

Når funktionen Markørspor er aktiveret, efterlader [markøren](#) et spor, når den flyttes hen over skærmen. Du kan tilpasse længden af sporet ved at trække i spurlængdeskyderen under fanen Bevægelse i Egenskaber for Mus. Markørspor gør det lettere at finde markøren på LCD-skærme til bærbare computere.

Bemærk! Markørspor findes kun til Windows 95 og Windows 98. Markørspor kan ikke bruges i Windows NT 4.0, Windows 2000 eller nyere.

{button ,JI('lmouse.hlp>proc4','cw_using_pointer_trails_jt')} [Sådan](#) ...

{button ,AL('motiontab;trails')} [Se også](#)

Maksimere musens reaktionsevne når der spilles spil

Brug justering af skyder til hastighedsangivelse under fanen Bevægelse for at øge den hyppighed, hvormed markørplaceringen opdateres til computeren. Dette vil ændre pegeredskabets opløsning og forbedre reaktionsevnen.

Denne funktion er medtaget for at forbedre styring af og præcision for markøren i computerspil. Bemærk, at **forkert anvendelse af denne funktion kan nedsætte hastigheden, når der spilles spil**. En øgning af indstillingerne for hastighedsangivelse bruger mere CPU-tid. Den maksimale indstilling af skyderen kan bruge op til 10% af de totale CPU-klokcykler ved behandling af interrupts.

Det er normalt bedst at bruge minimumindstillingen for den skyder, som giver det optimale resultat. Start med en lille forøgelse af hastighedsangivelsen (fra 80 til 100 for eksempel), og afprøv resultaterne i spillet.

Bemærk! Denne funktion er kun tilgængelig for PS/2-porttilslutninger og fungerer ikke med trådløse mus.

{button ,AL(^motiontab;aboutspeek;aboutcursoracc')} [Se også](#)

SmartFlyt

Når SmartFlyt er aktiveret, flyttes [markøren](#) automatisk til standardkommandoknappen (f.eks. OK-knappen) i standarddialogbokse i Windows. Det betyder, at du ikke selv behøver at flytte markøren til standardkommandoknappen, hver gang du åbner en Windows-dialogboks.

{button ,JI('lmouse.hlp>proc4','cw_using_smart_move_jt')} [Sådan ...](#)

{button ,AL('smartmove;motiontab')} [Se også](#)

Dobbeltklikshastighed

Dobbeltklikshastighed bestemmer den hastighed, hvorved computeren registrerer et [dobbeltklik](#). Hvis du vælger en indstilling i det langsomme område, går der forholdsvis længere tid mellem de to klik. Hvis du vælger en indstilling i det hurtige område, går der kortere tid. Det er normalt bedst at vælge en middelindstilling.

{button ,JI('lmouse.hlp>proc4','cw_adjusting_double_click_jt')} [Sådan](#) ...

{button ,AL('doubleclick;buttonstab')} [Se også](#)

Auto-registrere

Med MouseWare kan du have flere mus (eller et andet pegeredskab) tilsluttet computeren ad gangen. MouseWare finder automatisk de mus, der er tilsluttet computeren, og viser dem på en liste under fanen Enheder. Hvis du vil skifte mellem de tilsluttede mus, skal du vælge den mus, der skal bruges på listen. Hver gang du skifter mus, anvender MouseWare automatisk indstillingerne til den valgte mus. Når du tilslutter en ny mus, sker der på samme måde en automatisk opdatering af oplysningerne i Egenskaber for Mus.

Bemærk! Hver gang du tilslutter en ny mus eller et andet Logitech-pegereedskab, skal den registreres ved hjælp af knappen Tilføj enhed under fanen Enheder i Egenskaber for mus. Fremgangsmåden er anderledes i Windows 95 og Windows 98 end i Windows NT 4.0 eller nyere. Se [Tilføj en ny mus eller styrekugle](#), hvis du vil have yderligere oplysninger.

Tilføj enhed er ikke nødvendig i Windows 2000.

{button ,AL(`selectmouse;addmouse')} [Se også](#)

Markørskemaer

Et markørskema er en samling af markører, der bruges til at vælge elementer og anbringe indsætningspunktet i Windows. Hver [markør](#) i skemaet er forbundet med en bestemt handling i Windows. Når du arbejder i Windows, skifter markøren form i takt med, at du udfører forskellige opgaver. Du kan ændre markørens udseende ved at vælge et andet skema på fanen Markører i Egenskaber for Mus. For eksempel består skemaet til venstrehåndede brugere af markører, der peger til højre i stedet for til venstre.

{button ,JI('lmouse.hlp>proc4','cw_pointers_changing_jt')} [Sådan](#) ...

{button ,AL('^pointerstab;pointappear')} [Se også](#)

Om rulning ved hjælp af hjulmusen

Du kan rulle en præcis eller udregnet afstand ved hjælp af hjulmusen. Rulning er en metode til at se de dele af et dokument, der ellers ikke er synlige i vinduet.

Hvis du vil flytte, skal du anbringe markøren i et vindue, der understøtter rulning. Derefter skal du gøre følgende:

- Flyt musehjulet fremad for at rulle op.
- Flyt musehjulet tilbage for at rulle ned.

MouseWare-software understøtter både lodret og vandret rulning. Når der kun er et lodret rullepanel i det vindue du er i (dvs. intet horisontalt rullepanel), vil vinduet rulle mod venstre, hvis hjulet flytte op og mod højre, hvis hjulet flyttes ned.

Når der er både et vandret og et lodret rullepanel i det vindue, du er i, kan du bruge musehjulet til lodret rulning som normalt. Hvis du vil rulle vandret, skal du holde <CTRL> og <SHIFT> nede samtidig, mens du bevæger musehjulet.

Bemærk! Du kan indstille musehjulet til at angive, hvor meget der skal rulles i forhold til musehjulets bevægelse. Brug fanen Knapper i Egenskaber for Mus til at angive hvor meget, der skal rulles.

{button ,Jl('lmouse.hlp>proc4',`cw_using_scrolling_jt')} [Sådan ...](#)

{button ,AL(`aboutmousewheel;aboutautoscroll;aboutuniscroll;scrolling;performautoscroll;useuniscroll')} [Se også](#)

AutoScroll

Musen kan arbejde med automatisk [flytning](#) i dokumenter. Med AutoScroll kan du rulle automatisk i et dokument, uden at du behøver at skubbe musehjulet hele tiden. Ved at klikke på den musknap, der er tildelt AutoScroll-funktionen, eller banke mushjulet og derefter flytte markøren bort fra ankerikonet for AutoScroll, kan du variere flytnehastigheden.



Ankerikonet for AutoScroll

{button „Jl(‘lmouse.hlp>proc4’,`cw_using_autoscroll_jt’)} [Sådan ...](#)

{button „AL(‘aboutmousewheel;aboutuniscroll;scrolling;performautoscroll;aboutscroll’)} [Se også](#)

Sådan bruges AutoScroll

Med AutoScroll kan du rulle automatisk i et dokument, uden at du behøver at skubbe musehjulet hele tiden.

1. Brug fanen Knapper til at tildele AutoScroll til en museknap eller et musehjul.
2. Anbring markøren i et kompatibelt program eller vindue.
3. Klik med musehjulet, eller klik med museknappen, indtil ankerikonet for AutoScroll vises.



Ankerikonet for AutoScroll

4. Flyt musen bort fra AutoScroll-ikonet for at begynde rulning.

Bemærk! Du behøver ikke hele tiden at flytte musen for at fortsætte rulning. Afstanden mellem markøren og AutoScroll-ikonet bestemmer rullehastigheden. Jo længere du flytter markøren bort fra ikonet, jo hurtigere bliver markørhastigheden.

5. Tryk på en vilkårlig tast eller museknap for at stoppe AutoScroll.

Bemærk! Hvis du vælger Kun Microsoft Office-kompatibel rulning, fungerer AutoScroll **kun** i Microsoft Office-programmer. Hvis du i stor udstrækning anvender Microsoft® Office (TM)-kompatible programmer, vil du måske vælge funktionen Microsoft Office-kompatibel rulning for at opnå en mere jævn rulning.

{button ,AL(^aboutmousewheel;aboutautoscroll;scrolling;aboutsroll;useuniscroll!)} [Se også](#)

Om musehjulet

Musehjulet kombinerer rulning og zoom, så du kan opnå mere med mindre arbejde. Rulning foregår på en meget naturlig måde med hjulmusen. Skub forsigtigt hjulmusen fremad, hvis du vil rulle op, og skub det tilbage, hvis du vil rulle ned.

Hjulet kan også anvendes som en traditionel museknap ved ganske enkelt at klikke (trykke ned) på hjulet.

Hvis du i stor udstrækning anvender Microsoft® Office (TM)-kompatible programmer, vil du måske vælge funktionen Microsoft Office-kompatibel rulning for at opnå en mere jævn rulning. Du kan vælge denne funktion under fanen Knapper i Egenskaber for Mus.

Med musen kan du vælge mængden af rulning. Du foretager dette valg for hjulmusen under fanen Knapper. I forbindelse med AutoScroll-funktionen foretager du dette valg ved at klikke på knappen Indstillinger under fanen Knapper, og angiver derefter mængden af rulning i den viste dialogboks.

Bemærk! Fanen Knapper ser forskellig ud, afhængigt af om du har et musehjul eller en mus uden hjul.

Med AutoScroll kan du rulle automatisk i et dokument, uden at du behøver at bevæge musen eller musehjulet hele tiden. Du kan tildele AutoScroll-funktionen til en museknap eller til musehjulknappen.

{button ,AL(^useautoscroll;aboutuniscroll;aboutautoscroll;scrolling;aboutscroll;useuniscroll')} [Se også](#)

Sådan bruges Universal Scroll

Hvis din mus ikke har et hjul, kan du tildele Universal Scroll-indstillingen til en af museknapperne ved hjælp af fanen Knapper i Egenskaber for Mus. Du kan se, hvordan dette gøres, under Knaptildelinger.

På fanen Knapper kan du angive mængden af rulning under fanen Universal Scroll. Hvis du vælger [Kun Micorsoft Office-kompatibel rulning](#) fungerer Universal Scroll **kun** i Microsoft Office-programmer. Hvis du i stor udstrækning anvender Microsoft® Office (TM)-kompatible programmer, vil du måske vælge funktionen Microsoft Office-kompatibel rulning for at opnå en mere jævn rulning.

1. Tildel Universal Scroll til en museknap eller musehjulknap ved hjælp af fanen Knapper.
2. Vælg mængden af [rulning](#) på den viste liste.
3. Tryk på den museknap, som er tildelt Universal Scroll.
4. Flyt musen i den retning, du vil rulle. Du skal hele tiden bevæge musen for at rulle.
5. Tryk på en af museknapperne for at slå Universal Scroll fra.

{button „AL(^useautoscroll;aboutuniscroll;scrolling;aboutsroll')} [Se også](#)

Universal Scroll

Hvis din mus ikke har et hjul, der tillader [rulning](#), kan du tildele indstillingen Universal Scroll til en af museknapperne.

Med funktionen Universal Scroll kan du rulle i dokumenter uden at bruge rullepanelet. Rulning er en metode til at se de dele af et dokument, der ellers ikke er synlige på skærmen.

Hvis du vil indstille Universal Scroll, skal du først tildele funktionen til en museknap eller et musehjul under fanen Knapper i Egenskaber for Mus. Der er flere oplysninger under Knaptildelinger.

Under fanen Knapper kan du vælge mængden af rulning på den viste liste. Hvis du vælger indstillingen [Kun Microsoft Office-kompatibel rulning](#) fungerer Universal Scroll **kun** i Microsoft Office-kompatible programmer.

Når du vil bruge Universal Scroll, skal du blot trykke på den knap, der er tildelt funktionen, og flytte musen i den retning, du vil rulle. Du kan slå funktionen fra igen ved at trykke på en af museknapperne.

{button ,Jl('lmouse.hlp>proc4','cw_using_univscroll_jt')} [Sådan ...](#)

{button ,AL('useautoscroll;aboutautoscroll;scrolling;aboutscroll')} [Se også](#)

Sådan bruges zoom

Musehjulet zoomer. Zoom enten forstørrer eller formindsker et dokument. Denne funktion virker kun i Windows 95- og Windows 98- og Windows 2000 kompatible programmer, der understøtter zoom.

1. Anbring markøren i et kompatibelt program eller vindue, der understøtter zoom.

2. Tryk på og hold Ctrl nede, og gør samtidig et af følgende:

- Bevæg hjulet eller fingeren fremad for at zoome ind.
- Bevæg hjulet eller fingeren tilbage for at zoome ud.

Bemærk! Du kan også tildele Ctrl-tasten til en museknap og klikke på den knap, der er tildelt Ctrl-funktionen, før du bruger zoom.

{button ,AL(`aboutmousewheel`)} [Se også](#)

Fanen Knapper

Under fanen Knapper kan du tildele funktioner til museknapperne eller hjulknappen. Under fanen Knapper vises et billede af den mus, du bruger, med de funktioner, der er tildelt knapperne. I boksene ved siden af billedet vises de funktioner, som kan tildeles hver museknap. Du kan også vælge mængden af rulning under denne fane.

Når du installerer MouseWare, tildeles knapperne nogle grundlæggende standardfunktioner, som du tit får brug for. I stedet for de grundlæggende standardfunktioner kan du tildele knapperne de funktioner, der står på listerne. Mange af funktionerne giver genveje til ofte udførte handlinger. Se Knapindstillinger for yderligere oplysninger.

Du kan også aktivere Knaprulning, hvorved du kan rulle gennem et dokument ved hjælp af to små knapper eller tildele en knap til brug for rulning med et AccuPoint II-pegeredskab.

Med knappen Indstillinger under fanen Knapper kan du indstille flere indstillinger for visse funktioner. Disse funktioner omfatter [Universal Scroll](#), [AutoScroll](#), [HyperJump](#) og [CyberJump](#). Du kan også modificere og teste funktionen timing for dobbeltklik i denne dialogboks.

{button ,AL(^buttonopt;aboutbuttonassn;aboutuniscroll;aboutautoscroll;useuniscroll;useautoscroll;abouthyperjump;aboutcyberjump;usingcyberjump;usinghyperjump;aboutscroll;aboutmousewheel;buttonassn;aboutdoubleclick;doubleclick')} [Se også](#)

Fanen Hurtig indstilling

Under fanen Hurtig indstilling vises et billede af den mus, du benytter, med de funktioner, der er tildelt knapperne. Herfra kan du hurtigt indstille musen i henhold til de anbefalede standardindstillinger ved at klikke på knappen Indstilling af enhed, der kører en indstillingsguide. Med denne guide kan du vælge musens placering, tildele funktioner til museknapperne og justere dobbeltklikhastighed. Du kan også vælge at vise ikonet for MouseWare på proceslinien fra denne fane.

{button ,AL(^displaymwicon;setupmouse;lefthand')} [Se også](#)

Fanen Markører

Under fanen Markører i Egenskaber for Mus kan du ændre [markørens](#) udseende. Markørens form afhænger af den aktuelle handling. Du kan tildele en bestemt hændelse i Windows en anden markør eller vælge et andet skema for at ændre alle markørernes udseende. Du kan tilpasse et ubegrænset antal markører og gemme dem som et nyt skema.

{button ,AL(^aboutpointer;pointappear')} [Se også](#)

Knapindstillinger

Du kan tildele en hvilken som helst af følgende funktioner til en museknap eller hjulknop. Vælg under fanen Knapper en funktion på listen ud for den knap, den pågældende funktion skal tildeles.

Bemærk! Funktionen Klik/vælg skal være tildelt mindst en af museknapperne.

Funktion	Forklaring
AutoScroll	Viser et ankerikon og en rullemarkør. Flytning startes ved at bevæge markøren bort fra ankerikonet. Afstanden mellem markøren og ankeret bestemmer rullehastigheden. Jo længere markøren er fra ikonet, jo hurtigere bliver markørhastigheden.
Klik/vælg	Starter programmer, vælger menukommandoer og indstillinger i dialogbokse og bruges ved håndtering af objekter. Denne funktion er normalt tildelt den venstre museknap. Funktionen Klik/vælg skal være tildelt mindst en af museknapperne.
Luk program	Lukker det program, der ligger over det program, du arbejder i.
Genvejsmenu/andet valg	Viser en kontekstafhængig menu med de kommandoer, der oftest benyttes til det emne, du peger på. Du vælger en kommando i menuen ved at klikke med knappen til Genvejsmenu/andet valg igen. Hvis du klikker med denne knap på en bestemt funktion i et program, vises kommandoen Hvad er det? Når du klikker på den, vises der online hjælp til den pågældende funktion.
Kopier	Kopierer de valgte data til Udklipsholder
[Ctrl]	Udfører en tastaturkommando. Ctrl-tast-tilstanden ophører, når der trykkes på en tast på tastaturet, eller når der klikkes med museknappen.
Klip	Klipper de valgte data ud til Udklipsholder.
CyberJump	Aktiverer CyberJump-funktionen i MouseWare. Med CyberJump kan følgende almindeligt anvendte Internet-handlinger kombineres i et enkelt vindue: CyberMenu, Gå til bogmærke, Tilføj bogmærke, Tilbage, Lodret rulning, knappen Start, Vandret rulning og knappen Stop!. For at udføre et dobbeltklik, når indstillingen Dobbeltklik er valgt, skal du klikke hurtigt. For at få vist CyberJump-nettet skal du holde den tildelte knap nede. Flyt markøren til et ikon på nettet, og klik for at udføre en kommando. Hvis du har valgt Automatisk udførelse af kommandoer, når du klikker med knappen og flytter markøren til et ikon, begynder markøren at blinke, og kommandoen udføres

	automatisk.
Dobbeltklik	Udfører dobbeltklik, når du trykker en gang på knappen.
Træklås	Med træklåsfunktionen kan du trække et objekt uden at holde en museknap nede. Når du klikker med den museknap, der er tildelt træklåsfunktionen, fungerer klikket på samme måde, som når du har trykket på knappen Klik/vælg og holder den nede. Når du har klikket med træklåsknappen, skal du blot flytte musen eller styrekuglen for at markere et emne. Klik med en af knapperne for at afslutte trækfunktionen.
Se indholdet af Denne computer	Starter Windows Stifinder
Søg efter computer	Åbner dialogboksen Søg efter computer (Windows-Ctrl-F).
Søg efter dokument	Åbner dialogboksen Søg efter filer eller mapper (Windows-F eller Ctrl-Esc F F).
Hjemmarkør	Flytter markøren til midten af skærmen
HyperJump	Aktiverer HyperJump-funktionen i MouseWare. Med HyperJump kombineres følgende handlinger på et net: HyperMenu, Minimer åbent program, Luk program, Start senest åbne program igen, Lodret flytning, Startmenu, Vandret rulning og Tilpas vinduesstørrelse. For at udføre et dobbeltklik når indstillingen Dobbeltklik er valgt, skal du klikke hurtigt. For at få vist HyperJump-nettet skal du holde den tildelte knap nede. Flyt markøren til et ikon på nettet, og klik for at udføre en kommando.
HyperMenu	Viser det aktive programs kontrolmenu ved indsætningspunktet.
Windows Hjælp	Starter online Hjælp til Windows.
Maksimer	Maksimerer det aktive vindue.
Midterste knap	Aktiverer de funktioner, som den midterste knap er tildelt af visse softwareproducenter. Denne funktion virker kun i Windows-programmer, hvor den midterste knap er tildelt en bestemt funktion.
Minimer	Minimerer det aktive vindue.
Minimer alt	Minimerer alle åbne vinduer (Windows-M).
Sæt ind	Indsætter indholdet af Udklipsholder ved indsætningspunktet.
Start program igen	Lægger det sidst aktive program øverst.
Kør	Åbner Windows-dialogboksen Kør (Windows-R eller Ctrl-Esc R).

Rullepanel	Bruges til lodret og vandret rulning i vinduer og i programmer, der understøtter denne funktion.
[Shift]	Svarer til at trykke på Shift på tastaturet. Shift-tast-tilstanden ophører, når der trykkes på en tast på tastaturet, eller når der klikkes med museknappen igen.
Menuen Start	Åbner menuen Start i Windows
Jobliste	Viser, hvilke programmer der er åbne.
Ikke tildelt	Denne funktion giver dig mulighed for at angive, at en museknap ikke skal fungere, og er mest anvendelig i computerspil-situationer, hvor et fejlagtigt tryk på en museknap får indflydelse på spillet.
Fortryd	Annulerer den seneste handling.
Fortryd Minimer alt	Gendanner alle minimerede vinduer til standardstørrelsen. (Windows-Shift-M).
Universal Scroll	Viser en stationær panoreringsmarkør. Flytning af musen forårsager flytning i forhold til den faktiske projekterede markørbevægelse (markøren flytter sig ikke).
[Tilbage]	Svarer til at trykke på tasten Tilbage.
[Enter]	Svarer til at trykke på tasten Enter.
[Esc]	Svarer til at trykke på tasten Esc.
[F1]	Svarer til at trykke på tasten F1.
[F2]	Svarer til at trykke på tasten F2.
[F3]	Svarer til at trykke på tasten F3.
[F4]	Svarer til at trykke på tasten F4.
[F5]	Svarer til at trykke på tasten F5.
[F6]	Svarer til at trykke på tasten F6.
[F7]	Svarer til at trykke på tasten F7.
[F8]	Svarer til at trykke på tasten F8.
[F9]	Svarer til at trykke på tasten F9.
[F10]	Svarer til at trykke på tasten F10.
[F11]	Svarer til at trykke på tasten F11.
[F12]	Svarer til at trykke på tasten F12.
[Page Down]	Svarer til at trykke på PgDn.
[Page Up]	Svarer til at trykke på PgUp.

{button ,AL(^'buttonstab;aboutbuttonassn;buttonassn;aboutmousewheel')}} Se også

Fanen Bevægelse

Under fanen Bevægelse i Egenskaber for mus kan du justere markørens hastighed og acceleration, aktivere markørspor og funktionen SmartFlyt samt optimere musens reaktionsevne, når der spilles spil.

Bemærk! Markørspor findes kun til Windows 95 og Windows 98. Markørspor kan ikke bruges i Windows NT 4.0, Windows 2000 eller nyere.

{button ,AL(^cursoracc;cursor speed;abouts speed;aboutcursoracc;trails;abouttrails;aboutsmartmove;smartmove;aboutreportrate')} Se også

Fanen Retning

Under fanen Retning i Egenskaber for Mus kan du definere en anden placering til musen.

Når du indstiller retningen, omdefineres den retning, som musen opfatter som opad, således at markørens bevægelser intuitivt følger musens eller kuglen i styrekuglens bevægelser. Denne funktion er nyttig, hvis du placerer musen anderledes på bordet.

{button ,AL('lefthand;orient')} [Se også](#)

Fanen Enheder

Fanen Enheder i Egenskaber for Mus giver versions- og musoplysninger, lader dig vælge den aktive mus og gør det muligt for dig at tilføje en mus mere til systemet.

Bemærk! Fremgangsmåden er anderledes i Windows 95 og Windows 98 end i Windows NT 4.0, Windows 2000 eller nyere. Se [Tilføj en ny mus eller styrekugle](#), hvis du vil have yderligere oplysninger.

Under Oplysninger om enhed kan du se navnet på den mus, du bruger. Hvis der er tilsluttet flere mus til computeren, kan du på listen vælge den mus, du vil bruge.

Under Oplysninger om version står musedriverens og kontrolcenterets versionsnumre. Disse numre kan hjælpe supportmedarbejderne med at løse evt. tekniske problemer.

{button ,AL(`selectmouse;addmouse;aboutautodetect`)} [Se også](#)

Knaptildelinger

Musen er udstyret med flere knapper, som gør det muligt for dig at forøge din produktivitet. Under fanen Knapper i Egenskaber for Mus kan du tildele museknapperne funktioner eller genveje, der tit bruges. Blandt disse funktioner kan nævnes [HyperJump](#), [CyberJump](#), [dobbelklik](#), kopiering og indsætning. Se emnet [Knappindstillinger](#), hvis du vil have yderligere oplysninger. Du kan se, hvordan dette gøres, under Knaptildelinger.

{button ,JI('lmouse.hlp>proc4','cw_assign_shortcuts_jt')} [Sådan](#) ...









{button ,AL('^buttonstab;buttonopt;buttonassn;abouthyperjump;aboutcyberjump;aboutdoubleclick;usinghyperjump;usingcyberjump;doubleclick')} [Se også](#)

CyberJump

Du kan drage fordel af otte menu- og navigationsværktøjer til Internettet under Windows i et enkelt, letanvendeligt net, som du kan tildele en museknap.

Du kan indstille CyberJump ved at vælge og tildele en af museknapperne funktionen under fanen Knapper i Egenskaber for Mus. Klik derefter på knappen Indstillinger for at indstille flere indstillinger for CyberJump.

CyberJump indeholder følgende kommandoer:

-  **Menu.** Viser hovedmenupunkterne i det aktive vindue.
-  **Gå til bogmærke.** Viser bogmærkevinduet.
-  **Tilføj bogmærke.** Tilføjer aktuelle side til bogmærkevinduet.
-  Rul lodret. Hopper til det lodrette rullepanel.
-  **Stop.** Standser indlæsning af den aktuelle side.
-  Rul vandret. Hopper til det vandrette rullepanel.
-  **Start.** Aktiverer menuen Start i Windows
-  **Tilbage.** Vender tilbage til forrige side.

{button ,Jl('lmouse.hlp>proc4',`cw_using_cyberjump_jt')} [Sådan ...](#)

{button ,AL(`buttonstab;aboutbuttonassn;buttonassn;abouthyperjump;usingcyberjump')} [Se også](#)

Sådan bruges CyberJump

Hvis du vil bruge [CyberJump](#), skal funktionen først tildeles en museknap. Der er flere oplysninger under "Knaptildelinger".

1. Tryk og hold den tildelte CyberJump-museknap nede for at få vist CyberJump-nettet. Klik på dele af nettet, der er vist nedenfor, for at få vist flere oplysninger.



2. For at udføre en CyberJump-kommando, skal du flytte skærmmarkøren til et kommandoikon på CyberJump-nettet. Denne kommando udføres automatisk.
3. Hvis du anvender en præsenteringsenhed, skal du flytte markøren til et ikon på nettet, lade markøren stå på ikonet, og kommandoen udføres automatisk.
4. For at udføre et [dobbelklik](#) med den knap, som er tildelt CyberJump, skal du vælge knappen Indstillinger under fanen Knapper, vælge fanen CyberJump, markere Dobbeltklik og klikke på Anvend eller OK. For at udføre et dobbeltklik, skal du blot trykke og slippe knappen hurtigt.
5. Du kan også vælge at ændre størrelsen på CyberJump-nettet og den hastighed, hvormed en CyberJump-kommando udføres.

Bemærk! For at få en trådløs mus til at fungere som en præsenteringsenhed, skal du angive indstillingen Tid til enten Langsom, Middel eller Hurtig. Du kan angive indstillingen Tid under fanen Knapper.

{button ,AL(`buttonstab;aboutbuttonassn;buttonassn;usinghyperjump;aboutcyberjump`)} [Se også](#)

HyperJump

Med funktionen HyperJump kan du benytte otte forskellige Windows-kommandoer, i et enkelt letanvendeligt net, som du kan tildele en museknap. Brug af HyperJump minimerer dit behov for at pege på forskellige dele af skærmen for at udføre kommandoer.

Du kan indstille HyperJump ved at vælge og tildele en af museknapperne funktionen under fanen Knapper i Egenskaber for Mus. Klik derefter på knappen Indstillinger for at indstille flere indstillinger for HyperJump.

Når du vil bruge HyperJump-funktionen, skal du trykke på den knap, der er tildelt funktionen. Derefter vises HyperJump-nettet. Når du vil udføre en kommando, skal du flytte markøren til et ikon på nettet og klikke for at udføre kommandoen.

HyperJump indeholder følgende kommandoer:



Hypermenu. Aktiverer Hypermenuen.



Minimer åbnet program. Minimerer det aktive vindue eller program.



Luk program. Lukker det aktive vindue eller program.



Rul lodret. Hopper til det lodrette rullepanel.



Rul vandret. Hopper til det vandrette rullepanel.



Tilpas vinduesstørrelse. Hopper til størrelseshåndtaget (tilpasser størrelsen på vinduet).



Start. Aktiverer menuen Start i Windows

Start senest åbnede program igen. Starter det seneste aktive vindue eller program igen.

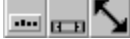
{button „JI('lmouse.hlp>proc4',`cw_using_hyperjump_1t')`} [Sådan ...](#)

{button „AL(`buttonstab;aboutbuttonassn;buttonassn;aboutcyberjump;usinghyperjump')`} [Se også](#)

Sådan bruges HyperJump

Hvis du vil bruge [HyperJump](#), skal funktionen først tildeles en museknap. Der er flere oplysninger under "Knaptildelinger".

1. Tryk på den knap, der er tildelt funktionen, for at få vist HyperJump-nettet. Hvis du har tildelt indstillingen Dobbeltklik til den knap, der bruges til HyperJump-funktionen, skal du trykke på og holde knappen nede for at få vist HyperJump-nettet. Klik på forskellige dele af nettet, der er vist nedenfor, for at få flere oplysninger.



2. Flyt markøren til et ikon på nettet, og klik for at udføre en kommando.
3. For at en kommando kan blive udført automatisk, skal du vælge knappen Indstillinger under fanen Knapper, vælg fanen HyperJump, marker enten Langsom eller Hurtig under Automatisk udførelse af kommandoer, og klik på Anven eller OK.
4. For at udføre et [dobbeltklik](#) med den knap, som er tildelt HyperJump, skal du vælge knappen Indstillinger under fanen Knapper, vælg fanen HyperJump, marker valgmuligheden Dobbeltklik, og klik på Anvend og OK. For at udføre et dobbeltklik, skal du blot trykke og slippe knappen hurtigt.

Du kan også vælge at ændre størrelsen på HyperJump-nettet ved hjælp af knappen Indstillinger under fanen Knapper.

{button ,AL(`buttonstab;aboutbuttonassn;buttonassn;abouthyperjump;usingcyberjump`)} [Se også](#)

Rengøre mus eller styrekugle

Hvis du har en mus, der ikke bruger Marble-teknologi, og markøren springer eller bevæger sig unormalt, skal du måske rengøre musens kugle.

1. Fjern ringen, og tag kuglen ud. Drej ringen på undersiden af musen i pilens retning.
2. Tør kuglen af med en ren, fnugfri klud, og pust forsigtigt i fordybningen til kuglen for at fjerne evt. støv og fnug.
3. Se efter, om der er snavs på gummirullerne i fordybningen til kuglen. Snavs sætter sig som regel som en stribe rundt om gummirullerne.
4. Hvis der er snavs på gummirullerne, skal du tørre dem af med en vatpind, der er fugtet let med isopropylalkohol. Når du har rensat rullerne, skal du sørge for, at de stadig er centreret.
5. Sørg for, at der ikke efterlades fnug fra vatpinden på rullerne.
6. Sæt kuglen og ringen på plads igen.

Mus ikke fundet

Gør følgende, for at forsøge at løse et problem med en ikke genkendt mus:

Sørg for at installere mussoftwaren først, når du skal installere en mus. Genstart systemet, og kontroller, at musekablet er tilsluttet til den rigtige port (USB, PS/2 eller serial).

Kontroller, at din USB-, PS/2- eller serielle port er korrekt konfigureret. Se dokumentationen til computeren for at få den korrekte portkonfiguration.

Du har muligvis andre systemenheder, som er i konflikt med musen. Kontroller, om der er konflikter i disse enheders indstillinger for IRQ-adresse, og skift indstillingerne, hvis det er nødvendigt.

Markør flytter sig ikke jævnt

Se [Rengøring af mus eller styrekugle](#) for at forbedre markørbevægelsen.

En trådløs mus er en mus, der kommunikerer med computeren ved at sende og modtage radiobølger via en modtager.

Kanalnummeret er den radiokanal, som bruges til kommunikationen mellem musen og modtageren.

Tildelingen Klik/vælg giver den basale funktionalitet, der er nødvendig, for at musen kan bruges. Du bruger knappen Klik/vælg på musen til at markere og trække emner, starte programmer, vælge menukommandoer og indstillinger i dialogbokse samt til at tegne grafik. Funktionen Klik/vælg skal være tildelt mindst en af museknapperne.

Funktionen Genvejsmenu/andet valg er normalt tildelt musens højre knap. Hvis du klikker med knappen Genvejsmenu/andet valg, vises en kontekstafhængig menu med de kommandoer, der hyppigst anvendes til det emne, du peger på. Du kan vælge en kommando i menuen ved at klikke med knappen til Genvejsmenu/andet valg igen. Hvis du klikker med knappen Genvejsmenu/andet valg på et bestemt element i et program, vises der online hjælp til den pågældende funktion.

CyberMenu - Klik med denne knap for at aktivere CyberMenu.

Gå til bogmærke - Klik med denne knap for at få vist bogmærkevinduet.

Tilføj bogmærke - Klik med denne knap for at tilføje den aktuelle side til bogmærkevinduet.

Stop - Klik med denne knap for at standse indlæsning af den aktuelle side.

Start - Klik med denne knap for at åbne menuen Start i Windows 95.

Tilbage - Klik med denne knap for at vende tilbage til forrige side.

Hypermenu - Klik med denne knap for at aktivere HyperMenu.

Minimer åbent program - Klik med denne knap for at minimere vinduet.

Luk program - Klik med denne knap for at lukke vinduet.

Rul lodret - Klik med denne knap for at flytte til det lodrette rullepanel.

Rul vandret - Klik med denne knap for at flytte til det vandrette rullepanel.

Tilpas størrelse - Klik med denne knap for at flytte til størrelsehåndtaget.

Start senest åbne program igen - Klik med denne knap for at åbne det senest aktive vindue.

En funktion, der gør det muligt at rulle automatisk i et dokument, uden at du behøver at skubbe musehjulet hele tiden.

En indbygget styrekugle er en mus, der er integreret i et notebook-system eller tastatur.

Med trækklåsfunktionen kan du trække et objekt uden at holde en museknap nede. Når du klikker med den knap, der er tildelt trækklåsfunktionen, fungerer klikket på samme måde, som når du har trykket på knappen Klik/vælg og holder den nede. Når du flytter musen, trækkes det pågældende element. Klik med en af knapperne for at afslutte trækfunktionen.

At trykke på og slippe en museknap to gange hurtigt efter hinanden. Når du dobbelklikker, udføres en handling. Du kan f.eks. åbne et program med et dobbeltklik.

Med denne funktion kan du benytte otte forskellige Windows-kommandoer, som tildeles museknapper.

En funktion, der kombinerer otte ofte anvendte Internetopgaver i et enkelt net, der kan tildeles en museknap.

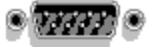
Når denne funktion er slået til, kan du med musen eller musehjulet udføre flytning og zoom i Microsoft Office-kompatible programmer, der understøtter disse funktioner.

En metode til at se de dele af et dokument, der ellers ikke er synlige i vinduet.

Med funktionen Universel Scroll kan du rulle i et dokument uden at bruge rullepanelet. Når du ruller, kan du se de dele af et dokument, der ellers ikke er synlige i vinduet.

Forstørrer eller formindsker et dokument.

En seriel port er en tilslutning på computeren, normalt COM1 eller COM2, hvor du tilslutter kablet fra en seriel mus. Et stik til en seriel port har en flad form og har 9 eller 25 ben.



9-benet



25-benet

At trykke på og slippe en museknap hurtigt igen. Når du klikker med en museknap, udføres der normalt en handling, som f.eks. at markere tekst eller elementer og flytte indsætningspunktet.

Klik her får at slå dobbeltklikfunktionen for CyberJump eller HyperJump til.

Vælg en indstilling, der bestemmer størrelsen af et CyberJump- eller HyperJump-net.

Klik på Langsom eller Hurtig for at slå automatisk udførelse af kommandoer til. Hvis du har valgt Automatisk udførelse af kommandoer, og du klikker med knappen og flytter markøren til et ikon, udføres kommandoen automatisk.

Klik på dette for at vise ikonet for MouseWare på proceslinien i Windows. Når ikonet vises på proceslinien, kan du åbne Egenskaber for Mus ved at klikke på ikonet.

Klik på denne for at få vist flere knapindstillinger og justere timing for dobbeltklik.

Vælg mængden af dokumentrulning ved at vælge en indstilling på listen.

Et akronym for Universal Serial Bus. Dette er en højhastigheds seriel tilslutning på computeren, der gør det muligt at tilslutte flere enheder, såsom en mus, en skanner og et digitalt kamera, til en enkelt port.

Klik her for at aktivere Microsoft Office-kompatibel rulning.

Klik her for at synkronisere musens radiokanal i forhold til modtageren.

Klik her for at synkronisere tastaturets radiokanal i forhold til modtageren.

Klik her for at få vist status for Num Lock på proceslinien for det trådløse tastatur.

Klik her for at få vist ikonet for tastaturegenskaberne på proceslinien.

Klik her for at få vist status for Scroll Lock på proceslinien for det trådløse tastatur.

Klik her for at få vist status for Caps Lock på proceslinien for det trådløse tastatur.

Skyder til hastighedsangivelse. Flyt skyderen mod højre for at få en finere opløsning af mus-styring på PS/2-kompatible porte.

Når denne er markeret, kan brugertilpassede funktioner tildeles til knapperne 3 og fire ved hjælp af boksene ovenfor.

Når denne er markeret, kan knapperne 3 og 4 rulle dokumenter op og ned.

Når denne er markeret, kan rulningsretningen for knapperne 3 og 4 vendes om.

//Emner i Hjælp til fanen Markører i Egenskaber for Mus.//

Viser de musmarkører, du kan bruge. De enkelte markører viser med deres udformning, hvad Windows er ved at gøre, eller hvad du kan gøre i en given sammenhæng.

Sletter det markørschema, der er valgt i boksen Skema.

Beder dig om at give det aktuelle markørskema et navn. Det navn, du skriver, vises på listen Skema, så du nemt kan gendanne disse indstillinger på et senere tidspunkt.


Her kan du skrive et navn til de aktuelle markørindstillinger. Det navn, du skriver, vises på listen Skema, så du nemt kan gendanne disse indstillinger på et senere tidspunkt.

Viser en liste over alle musmarkører i det valgte skema. Du kan ændre udseendet af en markør ved at markere den, klikke på Gennemse og derefter dobbeltklikke på en anden markørs filnavn.

Klik her for at udskifte den valgte musmarkør med en anden.

Viser den valgte markør. På visse skærme kan du bruge animerede markører. Hvis du har valgt en animeret markør, og skærmen understøtter denne funktion, kan du se animationen i denne boks.

Indsætter de markørindstillinger, der benyttes som standard i Windows.

Der findes online Hjælp til de enkelte emner i denne gruppe. Klik på  øverst i dialogboksen, og klik derefter på det emne, som du vil have oplysninger om.

Viser, hvilken type mus du benytter. Klik på Skift, hvis du vil indstille en ny mus.

Klik her for at indstille softwaren til en ny mus.

Giver dig mulighed for at ændre flere museindstillinger.

En markør bruges til at vælge elementer og anbringe indsætningspunktet i Windows. Markøren antager mange forskellige former afhængig af den aktuelle opgave. Den vises f.eks. som et timeglas eller som tekstmarkør med form som et I.

//Emner af typen Hvad er det?//

Viser en liste over de funktioner, som knapperne på musen kan tildeles. Du vælger en funktion ved at klikke på pil ned og derefter på det ønskede emne.

Billedet viser, hvilken type mus du benytter. Boksene til venstre viser en liste over de funktioner, som knapperne på musen kan tildeles.

Træk i skyderen for at justere dobbeltklikhastigheden. Test den aktuelle hastighed ved at dobbeltklikke på testikonet.

Brug dette område til at teste dobbeltklikhastigheden.

Træk i skyderen for at bestemme, hvor langt markøren skal flyttes på computerens skærm i forhold til, hvor langt du flytter musen. Du opnår den største præcision, hvis du vælger en markørhastighed i området fra lav til middel.

Indstil accelerationen for at bestemme, hvor hurtigt og hvor langt markøren flyttes på computerens skærm, i forhold til hvor hurtigt du flytter musen.

Marker dette felt, hvis markøren skal efterlade et spor, når den flyttes hen over skærmen.

Træk i skyderen for at justere længden af markørens spor.

Marker dette felt, hvis markøren automatisk skal flyttes til den kommandoknap, der som standard er valgt, når du åbner en dialogboks. I de fleste tilfælde er OK standardkommandoknappen.

Når du har klikket på knappen Indstil retning, skal du flytte musen for at definere en ny retning. I dette område registreres musens bevægelser. Flyt musen, indtil ballonen når skyerne. Når ballonen når skyerne, er retningen defineret.

Klik her, hvis du vil ændre musens retning. Flyt musen i den retning, du vil definere som opad.

Viser de mus, der er sluttet til computeren. Du kan vælge den mus, der skal være aktiv, ved at klikke på pil ned og derefter vælge en mus på listen. De ændringer, du foretager i Egenskaber for Mus, anvendes på den valgte mus.

Klik her for at etablere kommunikation mellem en radiomodtager og en trådløs mus.

Klik her, hvis MouseWare skal finde alle de mus, der er sluttet til computeren.

Viser oplysninger om den mus, det kontrolcenter og den musdriver, du bruger.

Viser, hvilken version af MouseWare du bruger.

Viser den musedriverversion, du bruger.

Klik her for at indstille musen i forhold til de anbefalede standardindstillinger. Hvis du har tilpasset musen, vil et klik på denne knap gendanne standardindstillingerne.

Viser et billede af den mus, du bruger, og dens aktuelle knaptildelinger.

