

¾È³çÇï¼¼¼ä

Number Nine ±×·jçÈ °¼¼Ó±â, | ±, ÀÔÇØ ÁÖ¼¼¼¼ °”»ç μâ,³´Í´Ù. Number Nine HawkEye´Â Æ÷°ýÀûÀí
μð½ºÇÃ·¹Àì Á¼¼¼¼¼ À´Æ¿, ®Æ¼¼ ÇÁ·Í±×·¥A, ·Í½á ¿©· °¼¼¼¼¼ À©μμ¿ì ±â´ÉÀ» Çâ»ó½ÄÄÑ ÁU »Ó ¾¼Æ´Í¼ó
Äü¼¼¼¼ »ý»ê·Áμμ ³ð¿ © ÁÝ´Í´Ù.

±, ÀÔÇï¼¼¼¼ Number Nine Á¼Ç°¿ì Æ÷ÇÔμÈ HawkEye´Â À©μμ¿ì ¼¼¼¼μμ, | È¼¼¼¼¼ Áð°¼¼¼¼¼°´Â °í Àì»óÀÇ
±â´ÉÀ» ÇÔ´Í´Ù. ´ç¼¼¼¼¼¼ Ää¼¼¼¼¼¼ À©μμ¿ì ÆÐÄ°Áö, | ±, ÀÔÇï¼¼¼¼¼¼¼¼¼¼´Í´Ù.

»çzëÄÚ °;Àìμâ

»çzëÄÚ °;Àìμâ, i^o, ½Ä, é Number Nine ÁÇ°°ú ÇÔ²² Æ÷ÇÔμÈ ¼ÒÇÁÆ® çb^¾ÄÇ ¼^¾Ä, 1æ1ýÀì ÄÚ¼¼È÷ Äû¾Ä ÄÖ½Ä Í'Û. ¶ÇÇÑ, Æí, ®ÇÑ °íÄâ çøÄÍ Æ£±â °°Ä·ú ±× 1ÚΑÇ Áπ^o, μέÄì μέ¾Ä ÄÖ½Ä Í'Û.

±â¼ú Äöø

ÄüËñ °í° Äöø ¼¾ÄÍ'Ä µ¿½Ä°£Ä.í ¿ù¿ÄÄÍ°íÄÍ ±Ý¿äÄÍ ¿ÄÄü 8½Ä°íÄÍ ¿ÄËÄ 6½Ä±íÄö ¿µ¾÷Ä» ÇÖ'Í'Ü.

ÄüË 617-674-8595
±â¼ú ÆÑ½° 1é 1-800-GET-NINE 1-800-438-6463
±â¼ú ¹®ÄÇ ÆÑ½° 617-674-8661
¿ùµ¿¿ÍÄÍµ¿ Ä¥ <http://www.nine.com>

¾Ë²: Number NineÄì Äì¹ ¿»ÄâµË ÄÄÇ»ÄÍ,í ±,ÄÔÇßÄ» °æ¿¿¿¿'Ä ÄÄÇ»ÄÍ ÄÍÄ¹¾÷Ä¼¿¿¿ Ä÷Äç ÄüË,í °Ä¼Ä¼ ±â¼ú ÄöøÄ» ¹ÞÄ,½Ë½Ä¿Ä.

½Ä¼ÔÇÑ ¼°ñ½°¿,í ¹ÞÄ,½Ä·Ä,é, 'ÜÄ½°ú °°Ä° Äµ¿,¿,í,¿,® ÄØ°ñÇÍ½Ä 'ÜÄ½ ÄüË,í ÇÍ½Ë½Ä¿Ä:

- ¿Ü ¹®ÄÍ,í °£·«ÇÍ°Ö ¼³,í.
- ¿Ü ¾í¹² ÇØ°á ¹æ¹ýÄ» ½ÄµµÇØ °,¾Ö'ÄÄö.
- ¿Ü ÄÄÇ»ÄÍ Äì,§°ú ,ðµ,í
- ¿Ü ¿¿µÄ¼ÄÍÄÇ Ä¾·ù¿¿ ¹öÄü
- ¿Ü ³×Æ®¿÷ Ä¾·ù(ÇØ'ç °æ¿¿)¿¿ ¹öÄü, ±×,®°í ³×Æ®¿÷ Ä«µ¿ÄÇ Ä¾·ù
- ¿Ü »ç¿ëÇÍ°í ÄÖ'Ä ÇÄ·Í±×·¥ÄÇ Äì,§°ú ¹öÄü
- ¿Ü ·¥ »óÄÖ ÇÄ·Í±×·¥ÄÇ Äì,§°ú ¹öÄü
- ¿Ü ¿Ä·ù ,Þ½ÄÄö Ä×½°Æ® - ÄØ½°Æ® ¹Ç'Ä beep code.



Options

Options ±â´ÉÀ» »çžëÇĪž© μð½ºÇĀ·¹Àì μåŋóÀì¹ö ¼³ÁπÀ» »çžëÄÚ ÁπÀÇÇÒ ¼ö ÀÖ½À´Í´Ù.

»çžë °;´ÉÇŊ žÉ¼ÇÀº μåŋóÀì¹ö ¹öÀü°ú žŋžμ Ā¼ÁĪž; μûŋó ´Ù, ´´´Í´Ù. Àì ±,¼ºž;¼ »çžëÇÒ ¼ö ÀÖ´Á žÉ¼Çž; ´ëÇŊ Æ´Áπ Áπº,; Āü°íÇĪ·Á,é HawkEye IV Read_Me ÆÄÄĪÀ» È®ÀĪÇĪ½É½ÁžĀ.



Flat Panel Adjustment

Àì ±â´ÉÀº Number Nine/SGL Æð, é ÆÐ³í μδ½ºÇÃ·¹Àì ÆÐÀºÁö¿í ÇÒ²² »ç¿ëÇÒ ¿ëμμ·Í Á¿ÀÛμÇ¾¼ú½À´Í´Ù.
Flat Panel Adjustment·Í Æð, é ÆÐ³í μδ½ºÇÃ·¹ÀìÀÇ ¿±±± ¹à±â¿í »ö ¿Áμμ,¿ Á¶ÁπÇÒ ¼ö ÆÖ½À´Í´Ù.

‘¿±±± ¹à±â’ ½ºÀ©·Ñ¹Ù,¿ »ç¿ëÇí¿© Æð, é ÆÐ³í μδ½ºÇÃ·¹ÀìÀÇ ¹à±â,¿ Á¶ÁπÇÒ´Í´Ù. ½ºÀ©·Ñ¹ÙÀÇ ÀŞÄ¿
¿¶Á¿,¿ ¿À,¥ÁÊÀ,·Í Àìμ¿Çí,é μδ½ºÇÃ·¹Àìº¿ ¹à¾¼ÆÁö,ç ¿ÞÁÊÀ,·Í Àìμ¿Çí,é Èñ¹¿ÇØÁý´Í´Ù.

‘»ö ¿Áμμ’ ½ºÀ©·Ñ¹Ù,¿ »ç¿ëÇí¿© Æð, é ÆÐ³í μδ½ºÇÃ·¹ÀìÀÇ »ö ¿Áμμ,¿ Á¶ÁπÇÒ´Í´Ù. ¿À, ¥ÁÊÀ,·Í
Àìμ¿Çí,é »ö ¿Áμμº¿ ¾¾¼ÆÁöº¿(μδ½ºÇÃ·¹ÀìÀÇ ÆÁ¶¿»ö Àü±,º¿´¿ ¹Àì »ç¿ëμÉ), ¿ÞÁÊÀ,·Í Àìμ¿Çí,é »ö
¿Áμμº¿ ¾¾¼ÆÁý´Í´Ù(»¿º¿»ö Àü±,º¿´¿ ¹Àì »ç¿ëμÉ). ½ºÀ©·Ñ¹Ù Àì¿Ù¿¿μμ ¹¿,® ¼¾³ÁπμÉ »ö ¿Áμμ
¾¾³ÁπÀì ÆÖ¾¼¿¾¼ ¾¼±ÁÁÇÒ ¼ö ÆÖ½À´Í´Ù.

¿±±± ¹à±â¿í »ö ¿Áμμ´Á ¼¼·Í »öÈÆÀÙÀÖ´Í´Ù. ½ºÀ©·Ñ¹Ù Áß ÇÑ º³,¿ Àìμ¿Çí,é ´Ù,¥ ½ºÀ©·Ñ¹ÙÀÇ
ÀŞÄ¿ ¿±½À Àìμ¿μÉ ¼ö ÆÖ½À´Í´Ù.

¿ØÇí´Á ¿±±± ¹à±â¿í »ö ¿Áμμ,¿ ¼¼±ÁÁÇΒÀ,¿ é ‘Ç¥½ºÇÒ ¼¾³Áπ ÀúÁá...’ ´ÜÁß,¿ ´·¼ Æð, é ÆÐ³í
¿Þ,δ,®¿¿¿ Àì º±À» ÁúÁáÇÒ ¼ö ÆÖ½À´Í´Ù. Àì ¿Þ,δ,®¿¿¿ ÁúÁáÇÑ ¼¾³ÁπÁº,δμç VGA ¹× º¿ÇØ»óμμ
μδ½ºÇÃ·¹Àì¿¿ »ç¿ëμÉ´Í´Ù.

Text-Äüë ÆÄÄ

Ä ÆÄÄümé ¼Ëÿí Ä ±â¼ú Áπüÿí, ¹®Ä ÇØ°á ÄýÄ÷, »çÿëÇí°í ÄÖ´ Ä Number Nine ¼ÖÇÁÆ®ÿp¾íÄÇ
ÄÖ½Ä ÁπüÿméÄí mé¾í ÄÖ½Ä´Í´Ü. Ä ÆÄÄüméÄÇ È®ÄåÄÜ´Ä .TXT ¶Ç´Ä .DOCAÿ ç Ä©μμÿì
μð½²Ä©ÿ; ±x, ®°í Ä©μμÿì μð·²Ää, ® ¼Ëÿ; NUMBER9 ¼⁹è μð·²Ää, ®ÿ; mé¾í ÄÖ½Ä´Í´Ü.

HawkEye »çzë

Å×½²Å©¹Ù¿; ÄÖ´Å ¤ ¿; Å¬¿Çĭ½Ē½Ā¿. **Number Nine HawkEye** ¼Ó¼ºÀĭ μδ½²ÇÃ·¹Àĭ μĒ´ĭ´Ù.

HawkEye ¼Ó¼º¿; ´Å ¿, δμç Number Nine HawkEye ÇÁ·ĭ±×·¥μέÀÇ ¼Ó¼º ½¬Æ®°; μέ¾ĭ ÄÖ½²Ā´ĭ´Ù.

HawkEye ¼Ó¼ºÀ» μδ½²ÇÃ·¹Àĭ Çĭ·Á, é ¼Ó¼ºº ÅÇÀ» Å¬¿Çĭ, é HawkEye ÇÁ·ĭ±×·¥Àĭ μδ½²ÇÃ·¹Àĭ μĒ´ĭ´Ù.

HawkEye ÇÁ·ĭ±×·¥ ¾ÆÀĭÄÜ°ú 9 ¾ÆÀĭÄÜ »çÀĭ¿; ÄÖ´Å ÅØ½²ºÆ® ¿, ®º» ¾Æ¿; ÇÁ·ĭ±×·¥¿; ´ëÇĬ ¼¾, ĭÀĭ ¾¿É´ĭ´Ù.

HawkEye ¼Ó¼ºÀ» ´ÝÀ¿·Á, é, **OK**, ĭ´© ¿, £ºÅ¾ ¼Ó¼º ½¬Æ® Å§ ¿, ¥ÅĒ ÄÜ¾Æ¿; ÄÖ´Å ×ĭÀ» Å¬¿ÇĭºÅ¾ Ä©μμ¿; Å§ ¿PÅĒ ÄÜ¾Æ¿; ÄÖ´Å

¤ À» Å¬¿Çĭ´ĭ´ÝÀ½²À» ¼±ÅĀÇĭ½Ē½Ā¿.

HawkEye, ĭ´¾¿»·Á, é, ÅÅ½²Å©¹Ù¿; ÄÖ´Å **9** ¾ÆÀĭÄÜÀ» ´© ¿, £ºĭ, **Shut Down HawkEye 95**, ĭ

¼±ÅĀÇĭ½Ē½Ā¿.

°ç **HawkEye Property Sheet** ´Å °ñ½²ÁÇĬ ±â´ÉÀ» ¼öÇàÇĭ´Å ÅºμέÀĭ μέ¾ĭ ÄÖ½²Ā´ĭ´Ù:

Åû¿ë -- ¼±ÅĀÀ» ÄúÀâÇĭ´ĭ´**HawkEye** ¼Ó¼ºÀ» ¿ ¾ĭμÐ Ā¼ ¾öμÐ´Ù.

Åë¼º -- ¼±ÅĀÇĬ °ĭÀ» ÄúÀâÇĭÁö ¾Æºĭ´ĭ´**HawkEye** ¼Ó¼ºÀ» ´Ý´Å´Ù

OK -- ¼±ÅĀÀ» ÄúÀâÇĭ´ĭ´**HawkEye** ¼Ó¼ºÀ» ´Ý´Å´Ù



Hawk Keys

Hawk Keys με Α» » ζι έϚίζι © Zoom, Place Windows, Stop Box ζί °°Α° ±â´ÉΑ» ½Α¼ΌϚί°Ό ¼öϚàϚÒ ¼ö
ÀÖμμ·ί´ÚÀàÀ° ¡ ÁöÁπϚÒ ¼ö ÀÖ½Α´ί´Ú. ÁöÁπϚΝ´ÚÀàÀ° ¡´©, £, é ϚØ´Ϛ HawkEye ±â´ÉΑ» Áι½Α
¼öϚàϚÒ ¼ö ÀÖ½Α´ί´Ú. ζι ¡, με¾4í¼ Α°º, μα ¸Ϛ ÁŞÁÚζι´Á FÁ°μέ(F1, F2, F3, F4, F5, F6ζι´°°Αº)Αι ±â´É
Α°μέÀÖ´ί´Ú.

°ü·ÃµÈ ÁÖÁ¡

¡Ü ±â´Éζι ¡ÜÀàÀ° ¡ ÁöÁπϚí·Α, é

±â´É¿; ´ÜÃàÀ°; ÁÖÁπÇĪ·Á, é

1. Hawk Keys ÁÇÀ» ´·¼ Hawk Keys ¼Ó¼º ½¬Æ®; µð½ºÇÃ·¹À ÇĪ½É½Ã¿. Hawk Keys ¼Ó¼º ½¬Æ®¿; µð½ºÇÃ·¹À µÉ **Zoom, Stop Box** ¶Ç´Á **Place Windows** ¾ÆÀĪÜ¿; ÇØ´çµÇ´Á Á©µµ¿ ¹Ú½º Áß ÇĪ³ª; ¼±ÁÃÇĪ½É½Ã¿. ¼±ÁÃÇĪ Á©µµ¿ ¹Ú½º¿; ¹ÝÁ;°Á, ®´Á Á¿¼º; ³ªÁ, ³³´Ī.

ÁÖÁÇ

°ç HawkEye ¾ĪÇÃ, ®ÆÈĪ¼Ç, ¶Ī´Ü ´ÜÃàÀ°; »ç¿ëÇÒ °ĪÀ» ±ÇÇÖ´Ī.

2. ±× ±â´É¿; ÁöÁπÇĪ°ĪÁÚ ÇĪ´Á **Á° µâ ±â´É Á° (F1, F2..)** ¶Ç´Á ´ÜÃàÀ° **Á¶ÇÖÀ»** ÁÖ·ÁÇĪ½É½Ã¿. (¾Æ·; ÁÜÁ¶) **Áû¿ëÀ»** ´·¼ ¼±ÁÃ »çÇ×À» ÁÚÁãÇĪ½É½Ã¿. ¿; µé¾Ī¼, **Zoom** Á©µµ¿ ¹Ú½º; ¶·£½É½Ã¿. **F12** ¶Ç´Á ´Ü, ¥ ´ÜÃàÀ° **Á¶ÇÖÀ»** ´ÜÃàÀ° **Á©µµ¿** ¹Ú½º ¾É¿; ÁÖ·ÁÇĪ°Ī **Áû¿ëÀ»** ´·¼ ¼±ÁÃ »çÇ×À» ÁÚÁãÇĪ½É½Ã¿. ¿; µé¾Ī¼, ¾ĪÇÃ, ®ÆÈĪ¼Ç ¾É¿; **F12**; ¶·£°Á³ª, ´Ü, ¥ Á¬É¿ÇĪ Á°; ¶·£, é **Zoom**ÁĪ ÁÚµ¿ÇĪ° µÉ °ĪÁÖ´Ī.

Á¬É¿ÇĪ ´ÜÃàÀ° Á¶ÇÖ:

·ðµç ±â´É Á°

Alt + ¾Æ¹« Á°

CTRL + ¾Æ¹« Á°

Shift + ±â´É Á°

¾Ë, ²

±â´É Á°´Á Á°µâ, Ç ÀŞÁÚ¿; **F·** ½ÁÁÚÇĪ´Á Á°µéÀ» »ÇÖ´Ī.

´ÜÃàÀ°; ¾²ºĪ ½ĪÁö ¾Ë, é, Space Bar³ª Esc Á°; ¶·£½É½Ã¿. ±×·³, Á©µµ¿ ¹Ú½º ¾É¿; ¾øÁ½²(**None**)ÁĪ¶ºĪ Ç¾½ÁµË´Ī.

3. Stop BoxĪ Place Windows¿¼µµ ¶É°·Áº ¹æ½ÁÁ» ¼öÇàÇĪ½É½Ã¿.
4. **Áû¿ëÀ»** ´·¼ ¹ÚÚ ³»¿ëÀ» ÁÚÁãÇĪ°Ī **HawkEye ¼Ó¼ºÀ»** ¿ ¾ĪµÐ Á¼ ³öµĪ°Á³ª, **Áë¼Ö(Cancel)À»** Á¬, ÇĪ¿ ¹ÚÚ ³»¿ëÀ» ÁÚÁãÇĪ°Ī ¾É°Ī **HawkEye ¼Ó¼ºÀ»** ³;³»½É½Ã¿.
5. ´Ü, ¶ÆÆÀ, é, **OK**; ´·¼ ¹ÚÚ ³»¿ëÀ» ÁÚÁãÇĪ°Ī HawkEye ¼Ó¼ºÀ» ³;³»½É½Ã¿.



Resolution Exchange

Resolution Exchange, I »çzëÇĪ, é È@ÀåμÈ °;»ó μ≠½²Å © Å¾¼Å» μé ¼ö ÀÖ°í, δ ἴΆίΆÇ ÇØ»όμμ, I ¹Ù²Û
¼ö ÀÖ°í, È, é; μδ½²ÇÃ·¹Αί μÇ´Å »ö±òÀÇ ¼öμμ ¹Ù²Û ¼ö ÀÖ½²Å ἴ´Ù.

°ü·ÃμÈ ÁÖÁ!

ü »ö±òÀÇ ¼ö³ª δ ἴΆί ÇØ»όμμ, I ¹Ù²Û·Á, é

ü °;»ó ÇØ»όμμ, I ¼±ÅÃÇĪ·Á, é

„δ΄ΙΆΙ ÇØ»όμμζΐ »ö»ó ¼ö

»ö±ò ¼±ÄÄÄº ζÉ¼Ç ¹öÆ°À,·Î ÇÒ ¼ö ÄÖ½Ä΄ΐΰ. ¼±ÄÄÇÑ ζÉ¼Ç ¹öÆ°ζι΄Ä ±î, ÄιÄì »ý±é΄ΐΰ.

„δ΄ΙΆΙζΐ °ι»ó ÇØ»όμμ ¼±ÄÄÄº „ñ·ΐ ¹Ú½º ¾Èζι ÄÖ½Ä΄ΐΰ. „ñ·ΐ ¹Ú½º ¾Èζι¼ ÇÑ ¹øζι ζÄÄ± ÇÑ Ç×„ñ, ¼±ÄÄÇÒ ¼ö ÄÖ½Ä΄ΐΰ.

ÇØ»όμμ΄Ä Number Nine °,μâÀÇ „p,δ,®ζι ¼±ÄÄÇÑ »ö±òÀÇ ¼ö, ±×„®΄í ÄÖ΄ë „δ΄ΙΆΙ ÇØ»όμμζι ΄p·Ä ÄÖ½Ä΄ΐΰ.

¾È,²

»ö±ò ±íÄì, ¹Ú²Û,é, »ö ¼³ÄπÀ» ½ÄÇàÇì·Ä,é Ä©μμζι, Äç½ÄμζÇì¶ó΄Ä „p½ÄÄöº ¾ζÉ΄ΐΰ. „δ΄ΙΆΙ ÇØ»όμμ¾º °ι»ó ÇØ»όμμ, ¹Ú²Û΄í **OK**, ΄©,£,é È,éÄì „î ÄÈ μζ¾È ±ò±òÇì°Ö μÇ¾ú΄Ûº; »ö·Í ÄöÄπÇÑ ÇØ»όμμ·Í μ¾Æ°©΄ΐΰ.

°ü·ÄμÈ ÄÖÁ!

ιÛ »ö±òÀÇ ¼ö¾º „δ΄ΙΆΙ, ¹Ú²Û·Ä,é

»ö±ð ¼öçí ð'İÁÍ ÇØ»óμμ ¹Ù²Ù´Á ¹æ¹ý

ç, ° ÆÄÄİÄ» ÁúÄâÇİ±â Äüçí:

1. »ö±ð ñ·İ ¹Ù½ºçí¼, »ö±ð çÉ¼Ç ¹öÆ°Á» Á¬, Çİ½Ê½ÃçÄ. ¼±ÄÃÇÑ çÉ¼Ç ¹öÆ°çí´Á ±İ, ÁİÀ ¹Ù½Ä´İ´Ù.

¾Ë,²

»ö±ðÄÇ ¼öçí ¹Ù²Ù, é ¼±ÄÃÇÒ ¼ö ÄÖ´Á ÇØ»óμμÄÇ ¼ö°; ¹Ù²ð´İ´Ù.

2. ð'İÁÍ ñ·İ ¹Ù½ºçí¼, ð'İÁÍ ÇØ»óμμ, Á¬, Çİ½Ê½ÃçÄ. ð'İÁÍ ñ·İ ¹Ù½ºçí´Á ¼±ÄÃÇÒ ¼ö ÄÖ´Á ÇØ»óμμ°; μέ¾İ ÄÖ½Ä´İ´Ù. ÇØ»óμμ, ¼±ÄÃÇİç © Á¬, Çİ½Ê½ÃçÄ. ÇØ»óμμ°; ¾Ä, é ¾Ä»¼ö·İ ½ÇÁ, ¾¼ ÄÖ´Á È, é Ä©±â°; ÄçÁý´İ´Ù.

3. °İ»ó ñ·İ ¹Ù½ºçí¼, °ñ °İ»ó ¼Ç´Á °İ»ó ÇØ»óμμ, ¼±ÄÃÇİ½Ê½ÃçÄ. °İ»ó μ½¹ºÄ© Ä¾Ä» È®ÄâÇİí ½ÍÁö ¾Ë, é, °ñ °İ»óÄ» Á¬, Çİ½Ê½ÃçÄ.

4. ÄüçèÄ» Á¬, Çİç ¼¾ÄÄ» ÁúÄâÇİí HawkEye ¼Ö¼ºÄ» ¾³»°Ä¾, Äè¼Öçí´·¼ ¼¾ÄÄ» ÁúÄâÇİíö »í HawkEye ¼Ö¼ºÄ» ¾³»¹½Ê½ÃçÄ.

5. ´Ù ¾³μÄ, é, OK, ´·¼ »ö ¼¾ÄÄ» ÁúÄâÇİí HawkEye ¼Ö¼ºÄ» ´ÝÄ, ½Ê½ÃçÄ.

°ι»ό ÇØ»όμμ

°ι»ό, È@Àå, ÇØ»όμμ, ¼±ÅÃÇ, é À©μμζì μ¥½ºÅ© Å¾ Å©±â, δ'ÍÁÍÀÇ ÅÖ'è ÇØ»όμμ, ü°è¾øÀì, μí ¹è-í Å©°Ö ÇÒ ¼ö ÅÖ½À'Í'Ù. ¶ζì½º, È, é Å×μí, @, Åö¾¼ ζδÁ÷Àì, é È@ÀåμÉ °ι»ό, éAÙÀì ¾ζÉ'Í'Ù. ζ¹, μέ¾í¾, °ι»ό, ñ·í ¹Ù½º·í °ι¾ 'Double Wide™', ¼±ÅÃÇ½É½Å. μδ½ºÇÁ·Àì ±×·ÇÈζì¾ μí ¹è-í ¾Ð¾íÀø μ¥½ºÅ© Å¾Àì Ç¥½ÅμÉ'Í'Ù. Àì ¶S Apply¾ OK, ζøÇí'Á μ¥½ºÅ© Å¾ Å©±â, ¼±ÅÃÇÒ ¼ö ÅÖ½À'Í'Ù.

δμç »ö±òú δ'ÍÁÍ ÇØ»όμμ, δμí °ι»ό ÇØ»όμμ, μÇÁö'Á ¾É½À'Í'Ù. ζ¹, μέ¾í¾, »ö±ò ¼ö, 16,777,216, ÇØ»όμμ 1152x864, ÅÃÇ, é, °ι»ό ÇØ»όμμ, ¼±ÅÃÇÒ ¼ö ¾ø½À'Í'Ù. »ö±ò ¼ö, 256, δ'ÍÁÍ ÇØ»όμμ, 1024x768·í ¼±ÅÃÇ, é, ÅÖ¼ØÇΝ 3º³ΑÇ °ι»ό ÇØ»όμμ, ¼±ÅÃÇÒ ¼ö ÅÖ½À'Í'Ù.

È@ÀåμÉ μ¥½ºÅ© Å¾À» »çζèÇÒ ¼ö ÅÖ'Á ¹æ¹ýÀì ¼Àì ÅÖ½À'Í'Ù. ζ¹, μέ¾í¾, ½ºÇÁ·μå½-Æ@ζì¾ 'ö ¼Åº AÙ°ú ÅÀ» μδ½ºÇÁ·ÀìÇÒ ¼ö ÅÖ½À'Í'Ù. ¶Ç'Á, μí °³ΑÇ Ç@ »çÁÍÁí ¾íÇÁ, @ÅÉÁ¼ÇÀ» ¾ø¶δÈ÷ Å×·ÀÇíζ© μí °³ ¾íÇÁ, @ÅÉÁ¼Ç »çÀì, ζÖ'Ù°-¹'ÙÇí'Á ½Å°ÉÀ» ÁÙÀì ¼ö ÅÖ½À'Í'Ù. Àì, °Ö Á×·ÀÀ» Çí, é ¶ÇÇΝ ζÀ, @°í »çÇí'Á ½Å°ÉÀ» ¼øÐζì¾ 'Ù, ¼ ÅÈ·í ÁÙÀì ¼ö ÅÖ½À'Í'Ù.

¾È ²

À-ÈζÇÑ °ι»ό ÇØ»όμμÀÇ ¼ö'Á Number Nine ÁíÇ°ÀÇ, P, δ, @ ζè·@ú ½ÇÁ, δ'ÍÁÍ ÇØ»όμμζì, 'P·Á ÅÖ½À'Í'Ù.

ü·ÅμÈ ÅÖÁ;

ü °ι»ό ÇØ»όμμ, ¼±ÅÃÇ'Á ¹æ¹ý

°i»ó ÇØ»όμμ,ι ¼±ÅÃÇĭ´Ā ¹æ¹ý

½ÄÄÜÇĭ±â Äüç; Àĭç ħ·ÁÁø ÆÄÄĭÄĭ ÄÖÄ, é ÄúÄâÇØ ³ðÄ, ½Ë½ÄçÄ.

1. °i»ó ÇØ»όμμ,ι ħ·ĭ ¹Ú½ºç;¼ ÇØ»όμμ,ι Çĭ³æ Å-, Çĭ½Ë½ÄçÄ. Àĭ ħ·ĭç;´Ā ‘NonVirtual’, ‘DoubleWide™’, ‘TwoTall™’, ¶Ç´Ā ‘Big’Äĭ Æ+ÇÖμË ¼ö ÄÖ½Ä´ĭ´Ù. »ççéÄÜÄÇ Number Nineº μåçĭ ÇöÄç ¼±ÅÃÇĭ, ð´ĭÄĭ ÇØ»όμμ,ι μû¶ó¼ Äĭ ħ·ĭç; Àĭ·± çË¼ÇÄĭ Æ+ÇÖμÇÄö ¾ËÄ» ¼ö ÄÖ½Ä´ĭ´Ù. μð½ºÇÄ·¹Äĭ ±x·çÈ ¹Ú½ºç;´Ā °ç ÇØ»όμμ,ι μð½ºÇÄ·¹Äĭ çμçÄĭ Ç¥½ÄμË´ĭ´Ù.
2. ÄüçéÄ» ´·¼ ¼±ÅÃÇĭ °ĭÄ» ÄúÄâÇĭ´ĭ HawkEye ¼Ö¼Ä» ³;³»°Ä³æ Äë¼Ö ħ·¼ ¼³ÄæÄ» ÄúÄâÇĭÄö ¾Ëºĭ HawkEye ¼Ö¼Ä» ´ÝÄ, ½Ë½ÄçÄ. ÇØ»όμμ,ι »ð·ĭ ÄöÄæÇßÄ, é, È, éÄĭ, ĭ ÄË μç¾Ë ±ð±ðÇß´Ùº; »ð·ĭ ¼³ÄæÇĭ ÇØ»όμμ,ι μ¹¾Æºº °ĭÄÖ´ĭ´Ù.
3. ´Ù, ¶ĭÆÄÄ, é, ÖK, ĭ Å-, Çĭç © »ð ¼³ÄæÄ» ÄúÄâÇĭ´ĭ HawkEye ¼Ö¼Ä» ´ÝÄ, ½Ë½ÄçÄ.



Place Windows

°i»ó CØ»όμμ,ι »çzëçĭ ¶š, ÆË¾÷ ,p½ÃÄö¿í 'ëÈ´Á ð´ĬĬĬ °i¿μ¥¿i ¾Æ´Ĭ¶ó ÆĬ¹ÝÀÛÀ,Ĭ È@ÀâμÈ μ¥½ºÀ©
Ã¾¿i μð½ºÇÄ¹ĬĬ μÇ±â ¶š¹@¿i ĆĬ½Ã °, ĆĬĬö ¾Æ´Á ¼ö°i ÆÖ½Ä´Ĭ´Û. **Place Windows**´Ä ,p½ÃÄö¿í
´ëÈ Ä©μμ¿i,ι ð´ĬĬĬ μð½ºÇÄ¹ĬĬ È,é °i¿μ¥ ¾ö½Ä´Ĭ´Û.

Place Windows·Ĭ Hawk Key,ι ¼±ÄÃÇΒÄ, ,é, È@ÀâμÈ °i»ó μ¥½ºÀ© Ä¾ ´ë½Ä¿i ´ÛÄà° ,ι ´©, £,é,
È°¾º ¾ÄĬÇÄ, @ÄÉĬĬ¼ÇÄ» ÄÛμ¿Ä,Ĭ ĬðÄ÷ĬĬ°Ĭ Ä©±â,ι ð´ĬĬĬ μð½ºÇÄ¹ĬĬ¿i ,Äμμ·Ĭ ÄÛμ¿ Ä¶ĬÄπÇÖ ¼ö
ÄÖ½Ä´Ĭ´Û. ĆĬ, °Ö ÇĬ,é ÇÈ¿äçÑ ,ðμç Äπ°,ι ÇÑ ¹ø¿i °¾ ¼ö ÄÖ½Ä´Ĭ´Û.

°ü·ÄμÈ ÄÖÄĬ

ιÛ Place Windows ;É¼Ç ¼¾³Äπ ¹æ¹ý

ιÛ Place Windows;ι¼ ´ÛÄàÄ° ¾²´Ä ¹æ¹ý

Place Windows ζÉ¼Ç ¼³Áπ ¹æ¹ý

1. ¼³¼ÁÍ ¼½ÁÁö ¹Ú½ºζ¼, δ´ÍÁÍ ¼éÁú ¼Ç´Á °;»ó ¼éÁú» ¼±ÁÁÇ¼½É½ÁζÁ. δ´ÍÁÍ ¼éÁú» ¼±ÁÁÇ¼,é, ¼½ÁÁöζ¼ ´ëÈ ¹Ú½º; δ´ÍÁÍ °;ζ¼μ¼ζ¼ ³δÁÖ´Í´Ú. °;»ó ¼éÁú» ¼±ÁÁÇ¼,é, ¼½ÁÁöζ¼ ´ëÈ Á©μμ¼º; °;»ó μδ½ºÇÁ.¼Á¼ °;ζ¼μ¼ ³δÁÖ´Í´Ú.
2. ζÉ¼Ç ÁΒΑÇ Ç¼³º;¼ ¼±ÁÁÇ¼·Á,é, ¼¼½º;¼ »çζèÇ¼ζ© ¼±ÁÁÇ¼ Ç×,ñ ζ· ζøÁ» Á¬,¼Ç¼½É½ÁζÁ. ¼±ÁÁÁ¼ μÇ,é ±¼,¼ Á;Á¼ ¼,ÁÖ´Í´Ú.
3. ÁúζéÁ» Á¬,¼Ç¼ζ© ¼³ÁπÁ» ÁúÁâÇ¼ºí **HawkEye** ¼Ó¼ºÁ» ±×³É ζ¼¼ μ¼ºÁ³º, Áë¼Ö;¼ Á¬,¼Ç¼ζ© ¼³ÁπÁ» ÁúÁâÇ¼Áö ¼Éºí **HawkEye** ¼Ó¼ºÁ» ´ÝÁ,¼½É½ÁζÁ.
4. ´Ú ¼¼Á/ΕÁ,¼,é, **OK**;¼ Á¬,¼Ç¼ζ© ¼±ÁÁÁ» ÁúÁâÇ¼ºí **HawkEye** ¼Ó¼ºÁ» ´ÝÁ,¼½É½ÁζÁ.

Place Windows »çzë

μϕ½°Å© Å¾¼zi¼ ¾¼îÇÃ, ®ÄÉÀ¼ÇÀ» z ¶S, ±x »çÀÍÁí°; ð´ÍÁÍ μð½°ÇÃ·¹Àì °, ´Ù´Â È®ÀâμÈ °;»ó
μϕ½°Å© Å¾¼zi ÅÃß¾¼î Å©±â°; Á¶ÁμÉ °ÍÀÖ´Í´Ù. °á°úÀúÀ·í, ½°Å©·Ñ ¹Ù³ª, p´° ®°»Á° ¶z¼½°;!
»çzëÇíç© μû·í ÁöÄαÇÍÁö ¾¼È´Á Àì»ó, ð´ÍÁÍ μð½°ÇÃ·¹Àì; ³ªÅ, ³ªÄö ¾¼ÈÀ» °ÍÀÖ´Í´Ù.

°;»ó ÇØ»óμμ, ¡ »çzëÇÒ ¶S È°¼°¾¼îÇÃ, ®ÄÉÀ¼ÇÀ» ð´ÍÁÍ μð½°ÇÃ·¹Àì; Å°Ô Å©±â, ¡ Á¶ÁμÇí·Á, é,
¼±ÅÄÇÑ Place Windows Hawk Key, ¡ ´©, £½È½ÄzÄ. ¾±ÅÄÇÑ Hawk Key ´ÜÄàÅ°, ¡ ´©, ¡ ¶S, È°¼°
¾¼îÇÃ, ®ÄÉÀ¼ÇÀÈ È®ÀâμÈ μð½°ÇÃ·¹Àì; «z; °, Àí´Á ²í°Ðz; Àí¹í ÁÖÁö ¾¼ÈÀ» ¶S´Á, È°¼°
¾¼îÇÃ, ®ÄÉÀ¼ÇÀ° ÁÚμzA, ·í °, Àì´Á ÀSÄ; ¡ ÀìμzÇÒ °ÍÀÖ´Í´Ù.

Place Windows ¼ ¼ ÜÀÀ° ¾² Â ¹æ¹ý

¼±ÄÃÑ **HawkKeys** ¼Ó¼º ½¬Æ® ¼ ¼±ÄÃÑ **Place Windows** Hawk Key ÜÀÀ°; Place Windows ¼Ó¼º ½¬Æ® ¼ ÄÜÁ¶·Í ¾Ä ³´Ù. ¾¼¶² ¾¼ÇÄ, ®ÄÉÀ¼Ç¼¼µçÄö ±× ÜÀÀ°; ¼µµ µË´´Ù. »ç;ë ÁßÁÍ ¾¼ÇÄ, ®ÄÉÀ¼ÇÄº ½´ÍÁ¼; ¼Â° Å©±â°; Á¶Áµç´í ¼½ÄÄö ¹Ù½º´Â, Place Windows¼ ¼ ½´ÍÁÍ ¶Ç´Â °;»ó ¼±ÄÃ¼; µû¶ó, ½´ÍÁÍ È,é ¶Ç´Â °;»ó È,é °;¼µ¾¼; ¾öÄÖ´´Ù.

Stop Box

◦ Stop Box » όμμ, ! » ζι έζò ¶§ μπ½²Å© Å¾¼ ÆÐ´× (panning) Å» Åá½Å Á¡ÇÑÇ¡°í ½ÍÅ» ¶§°; ÅÖÅ» °ÍÅÖ´Í´Ù.
Stop Box´Å ¼öÆè ÆÐ´×, ¼öÅ÷ ÆÐ´× ¶Ç´Å μÑ´Ù Åá½Å ÅßÅö½ÅÅμ´Í´Ù. ¾É, ²: Zoom, δμå ÆÐ´×
ζι¼μμ Stop BoxÅ» » ζι έζò ¼ö ÅÖ½Å´Í´Ù.

◦ Stop Box » όμμ, ! » ζι έζò ¶§ μπ½²Å© Å¾¼ ÆÐ´× (panning) Å» Åá½Å Á¡ÇÑÇ¡°í ½ÍÅ» ¶§°; ÅÖÅ» °ÍÅÖ´Í´Ù.

◦ Stop Box » όμμ, ! » ζι έζò ¶§ μπ½²Å© Å¾¼ ÆÐ´× (panning) Å» Åá½Å Á¡ÇÑÇ¡°í ½ÍÅ» ¶§°; ÅÖÅ» °ÍÅÖ´Í´Ù.

◦ Stop Box » όμμ, ! » ζι έζò ¶§ μπ½²Å© Å¾¼ ÆÐ´× (panning) Å» Åá½Å Á¡ÇÑÇ¡°í ½ÍÅ» ¶§°; ÅÖÅ» °ÍÅÖ´Í´Ù.

Stop Box ζÉ¼Ç ¼³Áπ ¹æ¹ý

1. Á×μί,® »ö±ò ,ñ·í ¹Ú½º,| Á-, ¯Çí© **Á×μί,® »ö±òÀ»** μð½ºÇÃ·¹Àì Çí½É½½ÃζÀ. °μμÀÇ ¼±ÁÁÀì ¾⁄⁄´Á ÇÑ »í°£»ö Á×μί,® ´Á È,έÁÇ ÆÐ´× ¹üÀ§,| Ç¥½ºÇÕ´í´Ú. »í°£»ö,»°í ´Ú,¥ »ö±òÀ» ¼±ÁÁÇí·Á,έ ,¶í½º,| »çζèÇíζ© ÁÁ· ¹Ú,| Á-, ¯Çí½É½½ÃζÀ.

μÑ´Ú ¾⁄⁄ÇÁÊ ¹æÇâ ,ðμí·í ÆÐ´× ÁΒÁö
¼öÆò ¼öÆò ¹æÇâ ÆÐ´× ÁΒÁö
¼öÁ÷ ¼öÆò ¹æÇâ ÆÐ´× ÁΒÁö

2. **ÁπÁö ¹æÇâ** ζí¼ ÇÀ» Çí³ª ¼±ÁÁÇí½É½½ÃζÀ: ,ñ·í ¹Ú½º. ,ñ·í ¹Ú½º ζÞÁÊζí ÀÖ´Á μð½ºÇÃ·¹À´Á μð½ºÇÃ·¹Àì ³ªÁ, ³ª´Á ¼±ÁÁÀÇ °áú,| °,ζ© ÁÝ´í´Ú.
3. **ÁûζèÀ»** Á-, ¯Çíζ© ¹Ú²Ú ³»ζèÀ» ÀúÀâÇí°í **HawkEye ¼Ó¼ºÀ»** ±×³É ζ¾í μí°Á³ª ¾⁄⁄Æ´í,έ **Áè¼Ò,|** ´·¼ ¹Ú²Ú ³»ζèÀ» ÀúÀâÇíÁö ¾⁄⁄É°í **HawkEye ¼Ó¼ºÀ»** ³í³»½É½½ÃζÀ.
4. ´Ú ,¶íÆÀ,ε, **OK,|** ´·¼ ³í³»°í ¼±ÁÁÀ» ÀúÀâÇí½É½½ÃζÀ.

Stop Box »çzëÇİ±â

1. ¼±ÄÄÇÑ Stop Box Hawk Key,! '©, £½Ê½Ä;À. ¼±ÄÄÇÑ ¹æÇâÀ, .Í ÆÐ´×Àì ÀìÀ! ÁßÁöµÇ¾¼ú½Ä´Í´Ù. Å×µí,® »ö±ð ,P´º;¼ »ö±ðÀ» ¼±ÄÄÇİ,é, »ö±ð Å×µí,®°; ÆÐ´× ¹üÀ§ À±°ûÀ» ±×,³´Í´Ù.
2. Hawk Key,! ´Ù½Ä´©, £½Ê½Ä;À. Áπ»ó ÆÐ´×À, .Í µ¹¾Æ°;ºí, Å×µí,®(ÀÖÀ» °æì)º; Áí°ÅµË´Í´Ù.

Stop Box ¼ÀÇ 'ÜÃàÅ° »çzë ¹æ¹ý

Stop BoxÀÇ Hawk Keys 'ÜÃàÅ° 'Á Hawk Keys ¼Ó¼º ½-Æ®;¼ ¼±ÃÃμË 'Í'Ù. ÄüÁ¶·Í, **Stop Box**
¼Ó¼º ½-Æ®ÀÇ 'ÜÃàÅ° À©μμλ ¾Ë; ¾Ë 'Í'Ù. ¾Æ¹« ¾ÍÇÁ, ®ÄÉÀ¼Ç;¼μμ ±× 'ÜÃàÅ°, ¡ '©, £, é
°;»ó ÆÐ '×ÀÌ ¼±ÃÃÇÑ ¹æçâ;¼ ÁαÄöμË 'Í'Ù.



Zoom

Zoom® È, éÀ» È® 'ëçÒ ¼ö ÀÖ´Á ½Å¼ÓÇÍ°í ½¬¿î ¹æ¹ýÀÔ´Û. Zoom È® 'ëÀ²Àº ³»ÀåµÇ¾î ÀÖ´Á
Number Nine ²,µå¿; µû¶ó´Û,´Û.

°ü·ÃµÈ ÁÖÁ!

¿Û Zoom¿É¼Ç¼³Áæ¹æ¹ý

¿Û Zoom¿¼´ÛÀÀº»ç¿ë¹æ¹ý

Zoom ζÉ¼Ç ¼³Áπ ¹æ¹ý

È®´è ¼öÁØÀº Zoom ÆÑÁÍ ±×·ì ¹Ù½º ¾Èζì ¾æζÉ´Í´Ù. È®´è ¼öÁØÀÇ ¼ö´Á ¼±ÁÃÇÑ ÇØ»óμμζÍ »ö±ò ¼öμμζì μύηό´Ù,´´´Í´Ù. Èº¼º È®´è ¼öÁØμέÀº Á¼Á© Ç¾½Áºì μÇ¾ì ÀÖ½Á´Í´Ù.

1. Èº¼º Zoom ¼öÁØÀ» Á¬,´ÇÍζ© ¾ñÈº¼ºÈ ÇÌ½È½ÃζÀ. ¾ñÈº¼ºÈ ¼öÁØÀ» Á¬,´ÇÍζ© Èº¼ºÈ ÇÌ½È½ÃζÀ. μδ½ºÇÁ·¹Àì μÈ ¼öÁØμέÀ» δμç Èº¼ºÈÇÒ ¼öμμ ÀÖºí ¾Æ´Í,é δμí ¾ñÈº¼ºÈÇÒ ¼öμμ ÀÖ½Á´Í´Ù. Èº¼ºÈμÈ Zoom ¼öÁØζì´Á **Á¼Á© Ç¾½Áºì** ¾æ¾,¾¾´Í´Ù.
2. **ÀùζèÀ»** Á¬,´ÇÍζ© ¹Ù²Ù ¾»ζèÀ» ÀúÀÇÍºí **HawkEye ¼Ó¼ºÀ»** ±×¾É ζ¾ì μíºÁ¾¾ ¾Æ´Í,é **Ãè¼Ò,**´·¼ ¹Ù²Ù ¾»ζèÀ» ÀúÀÇÍºí ¾Æºí **HawkEye ¼Ó¼ºÀ»** ¾¾¾¾½È½ÃζÀ.
3. ´Ù,ηḂÆÀ,¾,é, **OK,**´·¼ ¾¾¾¾ºí **HawkEye ¼Ó¼ºÀ»** ´ÝÀ,½È½ÃζÀ.

Zoom »çzëÇi±â

Zoomç; ÄöÁπμÈ Hawk Key 'ÜÄàÅ°, | '©, £½Ê½Ä;Ä. È, éÀº ¼±ÄÄÇÑ ÄÖÄú ¼öÁØÄÇ È® 'ëÄ²·Í È® 'ëμÉ °íÄÖ 'í'Ü. 'ÜÄàÅ°, | 'Ü½Ä '©, £½Ê½Ä;Ä.

È® 'ë ¼öÁØÄ» Çí³ª, ¼±ÄÄÇ, é, μð½ºÇÄ·¹À'Á Áπ»óÄ, ·Í μ¹¾Æ°© 'í'Ü. È® 'ë ¼öÁØÄ» ¼⁴³Ê °³ ¼±ÄÄÇΒÄ, , é, 'ÜÄàÅ°, | '©, | ¶§, ¶'Ü ±× 'ÜÀ½ ¼öÁØÄí Èº¼ºÈ μÈ 'í'Ü.

, ¶Äö, · È® 'ë ¼öÁØç; 'éÄ, , é, 'ÜÄàÅ°, | ¶Ç ÇÑ ¹ø '©, £, é μð½ºÇÄ·¹À'Á Áπ»óÄ, ·Í μ¹¾Æ°© 'í'Ü.

Zoom ζi¼ 'ÜÄàÅ° »çzë 1æ1ý

Zoom Hawk Keys 'ÜÄàÅ° 'Ä Hawk Keys ¼Ö¼¼º ½¬Æ® ζi¼ ¼±ÄÄμÇ°í ±× ζ¬è³»zèÀì ζ©±âζi ³²zÉ'í 'Ù. **Hawk Keys** ¼Ö¼¼º ½¬Æ® ζi¼ 'ÜÄàÅ° ¼±ÄÄÇí,é, ¾i¶² ¾iÇÄ, ®ÄÉÀ¼Çζi¼μμ 'ÜÄàÅ°,! '©,! ¼ö ÄÖ°í, È,éÅº ¼±ÄÄÇÑ °;iÄâ ³·Åº ¼öÄØÄ,·î È® 'èμÈ 'í'Ù.

Hawk Key 'ÜÄàÅ°,! 'Ü½Ä '©,£,é È,éÀ¼±ÄÄÇÑ 'Ü½ ¼öÄØÄ,·î È® 'èμÈ 'í'Ù. ¼Äö,· Èº¼º ¼öÄØζi 'è,é, 'ÜÄàÅ°,! ¶Ç ÇÑ ¹ø '©,£,é μð½ºÇÄ·iÀ 'Ä Aπ»óA,·î μ¹¾Æ°© 'í'Ù.



Chameleon Cursor

Ä« á·¹¿ÄÄì¶ó´Ä µ¿¹°Äº È¯°æ¿; ¿ÄÃß¾¿ ÄÚ±â ¿öÄÇ »ö±ðÄ» ¹Ú²ß´í´Ù. ¿¶Äù°;Äö·Î, Chameleon Cursor´Ä ¹è°æ »ö±ð¿; ¿Ä°Ö Ä¿¼ÄÇ »ö±ðÄ» ¹Ú²ß´í´Ù. ¿¹¿; µé¾¿¼¾¾¾µ¿¿¿ ¹è°æÄÇ¾¿¿Ä¿, ®ÄÉÄ¿¼Ç¿;¼ Ä¿¼- °; ¹àÄº »ö±ðÄ¿,é ´ö Äßº,Ä¿´íÄÖ´í´Ù.

¶ÇÇÑ Chameleon Cursor¿; »ç¿ëÇ¿¿ © Ä¿¼¿;¿º,±â ½±°Ö Ç¿±â Ä§Ç¿¿ © ´ö Ä©°Ö ¿,µé ¼öµµ ÄÖ½Ä´í´Ù.

°ü·ÄµÈ ÁÖÁ¿

¿ü Ä¿¼ »ö»ó ¹Ú²Ù±â

¿ü Ä¿¼ Ä©±â ¹Ú²Ù´Ä ¹æ¹ý

Ä½ »ö»ó ¹Ù²Ù±â

Chameleon Cursor´Á 3°³ÄÇ ½°Ä©·Ñ ¹Ù,¡ °®°í ÄÖ´Áµ¥ ±× ¹Ù´Á Ä½¼ÄÇ »ö±ð½¼ »¡°£, ÄÊ·í, ÆÄ¶ð»öÀ» Á¶ÁµÇÕ´í´Ù.

1. Ä©µµ½¼½¼ ½°Ä©·Ñ ¹Ù,¡ »ç½ëÇíµí ½°Ä©·Ñ ¹Ù,¡ »ç½ëÇí½Ê½Ä½Ä:

¾öÄö ÆÐµâ,¡ Ä¬, Çíç© ½°Ä©·Ñ ¹Ù Ä§ ¾Æ·¡ ²ø,é¼ Ä½¼ ¾ÆÄÇ ±× »ö±ðÄÇ ¼ö,¡ ´Ä,®°Ä³ª ÄÙÄ½Ê½Ä½Ä.°ç ÄÄ¬ ¹Ù´Á 255°³±íÄö »ö±ð ¼ö,¡ °®°í ÄÖ½Ä´í´Ù. »ö±ð ¼ö,¡ ´Ä,®,é, ±× çø»öÀ» ´ð,¡Ä Äß°;Çí´Á´íÄ µç°í, ¼öÄ½,¡ ÄÙÄ½,é ±× ,.Ä ¾çÄì ÄÙ¾íµí´í´Ù.

°ç »ö±ð ¼öÄ½,¡ ¹Ù²Ù,é¼ çø»öµéÀ» È¥ÇÕÇíç© ¾í¶² »ö±ðÄìµçÄö ,µé ¼ö ÄÖ½Ä´í´Ù. ç¹,¡ µé¾í¼¼, »¡°£ Ä½¼,¡ ,µé°í ½íÄ,é, »¡°£ ½°Ä©·Ñ ¹Ù,¡ 255½¼ ¾³ÄµÇí°í, ³¡»ö°ú ÆÄ¶ð»ö ¼öÄ½,¡ "0"½¼ ¾öÄ,é µÊ´í´Ù.
2. **Ä½çéÀ»** Ä¬, Çíç© ¹Ù²Ù ³»çéÀ» ÄúÄâÇí°í **HawkEye ¼Ö¼°Ä»** ±×³É ç¾í µí°Ä³ª ¾Æ´í,é **Äë¼Ö,¡** ´¬¼ ¹Ù²Ù ³»çéÀ» ÄúÄâÇíÄö ¾Ê°í **HawkEye ¼Ö¼°Ä»** ³¡³»½Ê½Ä½Ä.
3. ´Ù,¶ÄÆÄ,é, **OK,¡** Ä¬, Çíç© °¬µçµÈ,ðµç ³»çéÀ» ÄúÄâÇí½Ê½Ä½Ä.

¾Ê,²

½°Ä©·Ñ ¹Ù,¡ Ä§ ¾Æ·¡ ÄìµçÇÒ ¶§ Ä½¼ »ö±ðÄì ¹Ù²ð´í´Ù.

Ä½ Ä±â ¹Ù²Ù´Ä ¹æ¹ý

1. Ä°Ö Ä½ öÆ°Ä» Ä¬, ¬Ç½Ê½Ä½. Ä½ »çÁÍÁ, ÁÖ½ÃÇ½Ê½Ä½. ±x·± ´ÙÀ½ Ç¥AØ Ä½ öÆ°Ä» Ä¬, ¬Ç½Ê½Ä½.
2. **Aú½èÄ»** Ä¬, ¬Ç½© ¹Ù²Ù³»½èÄ» ÁúÁâÇÍ°í **HawkEye ¼Ö¼°Ä»** ±x³É ç¼íµí°Á³² ¾Æ´í, é **Äë¼Ö**, ¹¬¼ ¹Ù²Ù³»½èÄ» ÁúÁâÇÍÁó ¾Ê°í **HawkEye ¼Ö¼°Ä»** ³½»½Ê½Ä½.
3. ´Ù, ¶ÄÆÄ, é, **OK**, Ä¬, ¬Ç½© °µ½µÈ, ðµç³»½èÄ» ÁúÁâÇÍ°í **HawkEye ¼Ö¼°Ä»** ´ÝÄ, ½Ê½Ä½.



Monitor Adjustment

Monitor Adjustment, ¡ »çzëÇĪ, é Àç»ý ¼Óμμ, ¡ Á¶ÁαÇĪ© , δ´ÍÁí°; °®´í ÀÖ´Â , δμç ±â´ÉÀ» Àüºí È°zëÇÒ
¼ô ÄÖ½Ä´Í´Û.

°ü·Ā ÁÖÁ;

¡Û Àç»ý ¼Óμμ ¹Û²Û´Ā ¹æ¹ý

¡Û Äz½ºΛè Àç»ý ¼Óμμ »çzë ¹æ¹ý

Àç»ý ¼Óμμ

¾íÇÄ, ©ÄÉÀ¼ÇÀ» ½ÄÄÛÇÒ ¶§ ¼öÁ÷ Àç»ý ¼Óμμ´Á 60Hz; ¼³ÁπμÇ¾¼ú½À´Í´Ù. (ÇöÀç ¼³Áπ.)
´ç¾ÄÇ, ð´ÍÁí°; ¾í´Á Æ´Áπ ÇØ»όμμ; ¼´ ð³ðÁº Àç»ý ¼Óμμ, ÄöøÇÑ´Ù, é, Monitor Adjustment,
»çèÇíç© Àç»ý ¼Óμμ, ðÁí ¼ö ÁÖ½Á´Í´Ù. Àç»ý ¼Óμμ, ðÁí, é «À» ÇÇ·ÍÇí°Ç ÇÍ´Á È, éÀÇ
±ð¹Ù°Á, ²Áí ÁÜ¾íμέ±ä ÇÍÁö, ÄüÁ¼ È, éÀÇ ÁúÁº Á¶, íÁí¶όμç°, ð´ÍÁíÀÇ Áú, ±x, ©í°³ÁíÀÇ
Áí½Ä; çμçâ» ¼³Á´Í´Ù.

°æ°í

ð´ÍÁí°; ÄöøÇíÁö ¾É´Á ¼öÁ÷ Àç»ý ¼Óμμ, ¼±ÄÄÇí, é, ð´ÍÁí; çμ±, ÁúÁ´¼Ö»óÁí »ý±é´Í´Ù. Àç»ý
¼Óμμ, ðÁí±â Äü; ð´ÍÁíÀÇ »çè¾É³¾¼; Áß ÄÐ¾í°, ½É½Ä;.

°ü·ÄμÈ ÁÖÁ;

ü Àç»ý ¼Óμμ ¹Ù²Ù´Á ¹æ¹ý

ü Ä;½ºÀè Àç»ý ¼Óμμ »çè ¹æ¹ý

Àç»ý ¼Óμμ ¹Ù²Ù´Á ¹æ¹ý

1. ½ÃμζÇÒ ¶§, Àç»ý ¼Óμμ ¼±ÃÃ À©μμζιζι; Àç»ý ¼Óμμº; ³αζÉ´Í´Ù. ÇöÀç Àç»ý ¼Óμμ´Á ¹ÝÀüÀì μÇ³⁄⁴ú½Á´Í´Ù.

°æ°í

Àç»ý ¼Óμμ, ¼±ÃÃÇÒ ¶§, ð´ÍÁíº; ÁöζøÇÍ´ÁÁö ¹ì, ® È®ÀÍÇÍÁö ¾⁄⁴ÈÀ, ,é, ð´ÍÁíζι; ζμ±, ÀùÀì ¼⁄⁴Ö»óÀì °¥ ¼⁄⁴ö ÀÖ½Á´Í´Ù. ÁÚ¼⁄⁴ÇÑ ¼⁄⁴³, íÁº, ð´ÍÁí »çζè ¾⁄⁴È³»¼⁄⁴, í ÁüÁ¶ÇÍ½È½ÁζÁ.

2. Àç»ý ¼Óμμ, ¼±ÃÃÇÍ´Á, é, ÇØ´ç Àç»ý ¼Óμμ, ÇÑ ¹ø, Á¬, ÇÍ½È½ÁζÁ. ¼±ÃÃÇÑ Àç»ý ¼Óμμº; ¹ÝÀüÀì μÉ´Í´Ù. **ÁüζèÀ»** Á¬, ÇÍ½È½ÁζÁ. ´ÙÁ½, °è¼⁄⁴ÓÀ» Á¬, ÇÍ½È½ÁζÁ. Á×½ºÆ® ÆÐÁÍÁì Ç¥½ÃμÉ´Í´Ù. ð´ÍÁíº; °úζ¬ ¼±ÃÃÇÑ Àç»ý ¼Óμμ, ÁöζøÇÍ´ÁÁö 5ÃÈ μζ¾⁄⁴ÈÀÇ Á×½ºÆ®º; ½ÇÇàμÉ´Í´Ù.

°æ°í

Á×½ºÆ® Áßζι; ð´ÍÁíº; ±ð±ðÇÍºÖ μÇºÃ³α, Áì±×¬´ÁöºÃ³α "μüμü"¼⁄⁴, ®º; ³α, ,é, ð´ÍÁíº; ¼±ÃÃÇÑ Àç»ý ¼Óμμ, ÁöζøÇÒ ¼⁄⁴ö ¾⁄⁴ø´Ù´Á ÁöºÃÁÖ´Í´Ù. Áí½Ã [Esc]Á»´´¼⁄⁴ Á×½ºÆ®, í Áß´ÙÇÍ½È½ÁζÁ.

3. »ð´Í ¼⁄⁴³ÃÇÑ Àç»ý ¼Óμμζι; , Á·ÇÍ´Áº; È®ÀÍÇÍ´Á, ¹½ÃÃöº; ³αζÁ, ,é, ð´ÍÁí Á×½ºÆ®º; , Á·ÇÒ °æζì Yes, í ©, £½È½ÁζÁ. È, éÁì, í ÁÈ μζ¾⁄⁴È ±ð±ðÇØÁ³´Ùº; »ð´Íζì Àç»ý ¼Óμμ, í μ¹¾⁄⁴ÈζÁ °íÁÖ´Í´Ù. Á×½ºÆ® Áßζι; È, éÁì ±ð±ðÇØÁ³ºÃ³α Áì±×¬´Á³Á, ,é No, ¼±ÃÃÇÍ½È½ÁζÁ.

4. ÁüζèÀ» Á¬, ÇÍζ© ¹Ù²Ù ³»ζèÀ» ÁúÃÇÍºí HawkEye ¼⁄⁴Ó¼⁄⁴À» ±×³É ζ¾⁄⁴í μíºÃ³α ¾⁄⁴Æ´Í, é Æè¼⁄⁴Ö, í´´¼⁄⁴ ¹Ù²Ù ³»ζèÀ» ÁúÃÇÍÁÖ ¾⁄⁴Èºí HawkEye ¼⁄⁴Ó¼⁄⁴À» ³ι³»½È½ÁζÁ.

5. ´Ù, ¶ÁÆÀ, ,é, OK, í Á¬, ÇÍζ© ºμζμÉ, ðμç ³»ζèÀ» ÁúÃÇÍºí HawkEye ¼⁄⁴Ó¼⁄⁴À» ³ι³»½È½ÁζÁ.

¾⁄⁴È, ²

Àç»ý ¼Óμμ´Á ζÁÀ÷ Á×½ºÆ®ÇÑ ÇØ»óμμζι¼⁄⁴, ¹Ù²ι °íÁÖ´Í´Ù.

Ä½°Äè Åç»ý ¼Óμμ »çžë ¹æ¹ý

1. **Ä½°Äè(Custom)Ä»** Ä¬, ˘Çĭž© Ä½°Äè ½ð'ÍÁÍ ÁŋÁæ ¼³Áæ Ä©μμžĭ, μð½°ÇÄ·¹À Ćĭ½É½ÄžÄ.
2. ¼öÄ÷ Äç»ý ¼Óμμ, 1 Hz Áð°ÐÄ, ĭ ðÀĭ·Ä, é, up È»ĭÇŸ, Ä¬, ˘Çĭ½É½ÄžÄ. Äç»ý ¼Óμμ, ³·Äß·Ä, é, down È»ĭÇŸ, Ä¬, ˘Çĭ½É½ÄžÄ.
- ¼Û ¼öÄ÷ Äç»ý ¼Óμμ -- ÄÉ'ç È, éÀĭ °»½ÄμÇ'Ä È½¼ö.
- ¼Û ¼öÄ÷ Äç»ý ¼Óμμ -- ÄÉ'ç È, éÀĭ °»½ÄμÇ'Ä È½¼ö.
3. Äç»ý ¼Óμμ, ¼±ÄÄÇßÄ, é **OK**, ĭ'©, ½½É½ÄžÄ. **Ä½°Äè** ½ð'ÍÁÍ ¼³ÁæÄ° Äç»ý ¼Óμμ ¼±ÄÄ Ä©μμžĭ; ¼¼±ÄÄμÇ'Í Ä½°ÄèÄĭŋó'Í ÇŸ½Ä°; μÈ'Í'Û. ÄùžèÄ» Ä¬, ˘Çĭ½É½ÄžÄ. ½ð'ÍÁÍ°; °úž¬ ¼¼±ÄÄÇŇ Äç»ý ¼Óμμ, ÄöžøÇĭ'ÄÄö 5ÄÈμž¾È Ä×½°Æ®; ¼öÇàμÈ'Í'Û.

°æ°ĭ

Ä×½°Æ® Äßžĭ, ½ð'ÍÁÍ°; ±ð±ðÇĭ°Ö μÇ°Ä³æ, Äĭ±×·¹äö°Ä³æ "μÛμÛ"¼ö, ®; æ, é, ½ð'ÍÁÍ°; ¼±ÄÄÇŇ Äç»ý ¼Óμμ, ÄöžøÇÖ ¼ö æ¼ø'Û Ä äð°ÄÄÓ'Í'Û. Äĭ½Ä **[Esc]**Ä» ˘¼ Ä×½°Æ®; Äß'ÛÇĭ½É½ÄžÄ.

4. »ðĭ ¼³ÁæÇŇ Äç»ý ¼Óμμžĭ, Ä·Çĭ'Ä°; È®ÄĭÇĭ'Ä, ½½ÄÄö°; æžÄ, é, ½ð'ÍÁÍ Ä×½°Æ®; Ä·ÇÖ °æžĭ Yes, ĭ'©, ½½É½ÄžÄ. È, éÀĭ ĭÄÈ μž¾È ±ð±ðÇÖÄ³'Û°; »ðĭžĭ Äç»ý ¼Óμμ, ĭ μ¹¾ÆžÄ °ĭÄÖ'Í'Û. Ä×½°Æ® Äßžĭ; È, éÀĭ ±ð±ðÇÖÄ³°Ä³æ Äĭ±×·¹Ä³Ä, é No, ¼±ÄÄÇĭ½É½ÄžÄ.
5. **ÄùžèÄ»** Ä¬, ˘Çĭž© ¹Û²Û æžèÄ» ÄúÄâÇĭ'Í HawkEye ¼Ö¼°Ä» ±×³É ž¾ĭ°Ä³æ æ¼Æ'Í, é **Äè¼Ö**, ĭ'¼ ¹Û²Û æžèÄ» ÄúÄâÇĭ'Í HawkEye ¼Ö¼°Ä» æ¾¾½É½ÄžÄ.
6. 'Û, ½ÄÆÄ, é, **OK**, Ä¬, ˘Çĭž© °-μžμÈ, ðμç æžèÄ» ÄúÄâÇĭ'Í HawkEye ¼Ö¼°Ä» æ¾¾½É½ÄžÄ.

¾È, ²

¼öÆð ½°ÄμÄ²Ä° ¼öÄ÷ Äç»ý ¼Óμμ°; Äð°ĭÇĭ, é¼ ÇÖ²² Äð°ĭÇÖ'Í'Û. ¼±ÄÄÇŇ ¼öÄ÷ Äç»ý ¼Óμμ, μð½°ÇÄ·¹À Ćĭ·Ä, é, ½ð'ÍÁÍ°; Çø'ç ¼öÆð ½°ÄμÄ²Ä» ÄöžøÇø¾Äß ÇÖ'Í'Û.

Ä×½°Æ®ÇŇ Çø»ðÄÇ Äç»ý ¼Óμμ, ¹Û²ð'Í'Û.



Status

Status 'A' » AµE Number Nine ÁÇº; 'ëÑ Çíµâ; b³/4î; ¼ÒÇÁÆ®; b³/4î Áº,; Á;°ÇÖ'Í'Ù. À; Áº, 'A
Number Nine»ç; ÄüÈ,; °É ¶\$ Æ⁻É÷ ÇÈ; äÇÖ'Í'Ù.

Áº,; µð½ºÇÃ·À; Çí·Á, é **Status**,; Á⁻, ⁻Çí½Ê½Ã; À.



Information

Information Number Nine Visual Technology © World Wide Web Number
Nine Visual Technology © Number Nine Visual Technology
Information



International Exchange

Number Nine Windows ¼ÒÇÁÆ®¿þ¾î´Â´Ù¾¼çÇÑ¾ð¾¼î´Îµð½ºÇÃ·¹ÀìÇÒ¾öÀÖ½À´Í´Ù.

°ü·ÃµÈ ÁÖÁ!

¡Ü´Ù.¥¾ð¾¼î.¡µð½ºÇÃ·¹ÀìÇ´Á¹æ¹ý

Ú, ¥ ¼ð¼î, µð½°ÇĀ·¹ÀİÇĪ Ā ¹æ¹ý

1. ¿øÇĪ Ā ¼ð¼îÀÇ ¹öÆ°À» Ā¬, ÇĪ½Ê½Ā¿. ¼±ĀĀÇŇ ¿É¼Ç¿; Ā ±Ī, Ā;ÀĪ »ý±é Ī'Ù.
2. Āú¿ëÀ» Ā¬, ÇĪ¿ © ¹Ù²Ù ³»¿ëÀ» ĀúĀĀÇĪ°í HawkEye ¼Ó¼°Ā» ±×³É ¿¼î µĪ°Ā³ª ¼Æ Ī, é Āë¼Ò, Ī' - ¼ ¹Ù²Ù ³»¿ëÀ» ĀúĀĀÇĪĀö ¼É°í HawkEye ¼Ó¼°Ā» ³;³»½Ê½Ā¿.
3. Ú, ¶ĀÆĀ, é, OK, Ī Ā¬, ÇĪ¿ © °µ¿µÉ, ðµç ³»¿ëÀ» ĀúĀĀÇĪ°í HawkEye ¼Ó¼°Ā» ³;³»½Ê½Ā¿.

¾Ë² »ççx

¾Ë² »ççx; Á Number Nine Ćĩmãłb¾îłÍ ¼ŌÇÁÆ® łb¾îł; 'ëçÑ °; Åã ÄŌ±Ü ¼Ō½ÄÄì μé¾î ÄŌ½Ä Í'Ü.
°; Åã ÄŌ±Ü ±â¼úÁú³»žë, ¹®Á! ÇØ°á ¹æ¹ýÄ» 9ñ·ŌÇ!ž© mã¶óÄì¹ö °¾¼±°ú ±x ¹ŪÄÇ »ççxμéÄì ž©±âž;
Æ÷ÇŌμÇ¾î ÄŌ½Ä Í'Ü. Äì³»žëμéÄ° ¼ŌÇÁÆ® łb¾î Äâ½Ä 'ç½Ä °; Åã ÄŌ±Ü ¼Ō½ÄÄì±â ¶S¹®ž; 'Ü, ¥
¹®¼ž; Á Æ÷ÇŌÄì ¾ËμÇ¾î ÄŌÄ» ¼ö ÄŌ½Ä Í'Ü.

°ü·ÄμÈ ÁŌÁ!

ü ¾Ë² »ççx μð½°ÇÄ·¹Äì ¹æ¹ý

$\frac{3}{4}\ddot{E}_2 \gg \text{ççx } \mu\delta^{\frac{1}{2}}\text{°çÄ} \cdot \text{¹Äì } \text{¹æ}^{\text{¹ý}}$

1. Number Nine Release Notes $\frac{3}{4}\text{ÆÄìÄÜÀ} \gg \text{Ä} \rightarrow \text{, } \text{Çì}^{\frac{1}{2}}\text{Ê}^{\frac{1}{2}}\text{Ä} \text{;Ä}.$

2. $\frac{1}{2}\text{°Ä} \text{©} \cdot \text{Ñ}^{\text{¹Ü}} \text{,} \text{!} \gg \text{ç} \text{; } \text{ëÇì} \text{; } \text{©} \pm \text{Ü}^{\text{³}} \gg \text{; } \text{ëÄ} \gg \text{ÈÇÄí}^{\text{°}} \text{, } \text{°Ä}^{\text{³a}} \text{°È} \gg \text{ö} \text{, } \text{p}^{\text{°}} \text{,} \text{!} \gg \text{ç} \text{; } \text{ëÇì} \text{; } \text{©} \text{ ; } \text{øÇì}^{\text{'}} \text{Ä} \text{ ÄÖÄ} \text{,} \text{!} \text{ ÄÆÄ} \text{, } \frac{1}{2}\text{Ê}^{\frac{1}{2}}\text{Ä} \text{;Ä}.$



ColorPerfect

ColorPerfect ἂ δ' ἰΆἰ; ἰἰ^o@ Ḣ WYSWIG »ö±òÀ« ±, ÇöÇĭ±â ḂÇñ ½→ἰ^o, ḡ(gamma) ±³ÁḡýÄÖ ἴ'Ū.
 °ḡ, ḡ ±³ÁḡÄ^o µð½^oÇĀ. ἴÁĬ Ḃâ·Ā(¾Æ³·ἴ±×) »ö±òÀ« ±³ÁḡÇĭ; © ḂĀÇ»ḂĬÇ ḂÖ·Ā(µðÄöĀĐ) »ö±ò^oú
 °ἰ±ö^oÖ ḡ, ḂḂ' Ḃ ¹æ¹ýÄÖ ἴ'Ū.

È, é »ö±òÄ^o Pantone ḡἴ ḡÇ' Ḃ »ö±ò ÇĀ, °Ḃἰἰµµ ḡ, ḂḂâ ¼ö ÄÖ±â ḡḢ^o ἰ; ÇĀ, °Æ@ Çĭ±â Äü; Ḃἴἴ
 Ḃḡ¹ĐÇĭ^oŪ »ö±ò ḂḡḂḂ» ÇÖ ¼ö ÄÖ½Ä ἴ'Ū. È, éḂ» ³×°ḂÆ¼^oé ḂἴἴḂö; ḡ, Ḃ°Öµµ ḂḡḂḂÇÖ ¼ö ÄÖ½Ä ἴ'
 Ū.

°ŭ·ḂµÈ ḂÖḂ!

- ἰŪ [°ἴ¼± ¹æ¹ýḂ, ἴ »ö±òÀ« ±³ÁḡÇĭ' Ḃ ¹æ¹ý](#)
- ἰŪ [Ḃ±¼± ¹æ¹ýḂ, ἴ »ö±òÀ« ±³ÁḡÇĭ' Ḃ ¹æ¹ý](#)
- ἰŪ [¹à±â; ἴ ¾ἴµÓ±â ±³Áḡ ¹æ¹ý](#)
- ἰŪ [ColorPerfect ÆḂḂἴ Ḃµò ¹æ¹ý](#)
- ἰŪ [ColorPerfect ÆḂḂἴḂ» ḂŪµ; Ḃ, ἴ ḂµḂÇĭ' Ḃ ¹æ¹ý](#)

ColorPerfect »çzëÇİ±â

ColorPerfect ° Ç ±³Á±Àº »çzëÇİ±â ½±½À´Í´Ù. ColorPerfect, ¼±ÁÃÇ, é, ¼P´º; ³±zÀ, é¼ 3º³ÀÇ ±×·ÇÁº; ³±zÉ´Í´Ù: **RGB:** »;º, ÁÉ·Í Ç´Á ÆÄÇ. Ç´Á **CMY:** »çÁ¼¼Ø, ÓÁ·Á, ³ëÇ. **RGB´Á** ÁÉ±âº³ÀÓ´Í´Ù. ÁÃÇ»ÁÍº; »çzëÇ´Á **μδΑδΑδ** »ö±ò´Ù, δ´ÍÁÍÇ ¾Æ³·Í±× »ö±ò´Ù´Á Á« Á÷Áº; ÁÖ½Á´Í´Ù.

½ÁÈÉº; δ´ÍÁÍ; ´éÀ» ÇÈ´æ´ú ±âºèÀÇ ÁÇº; Áö´è, ¼P´º μÉ´Í´Ù. ´ëñ Ç´Á ¼±±â, δ´ÍÁÍÇ ¼ö, ¼Ç³» ÁÇ, ¼μÁº; Á·ÇÑ ÁÇºμéÁÖ´Í´Ù. Á·ÇÑ ÁÇºμéÁº É, é »ö±òÀÇ ¼¼¼¼ÇÑ Á¼μz çøÁÍÁÍ μÉ´Í´Ù. ÁÇºÁÍ ¼Úº, é Áç±³Á±À» ÇÖ ÇÈzäº; ÁÖ½Á´Í´Ù. z, ¼ μé¾¼¼:

- ¼Ü δ´ÍÁÍ, ¼ »ö·Í ±, ÁÖÇΒ´Ù.
- ¼Ü ÁÜ¾÷½ÇÀÇ ÁÇ, ¼ÁÍ ¼Úº¾¼´Ù.
- ¼Ü δ´ÍÁÍÇ ¼±±â Ç´Á ´ëñ ¼³Á±À ¼Úº¾¼´Ù.
- ¼Ü δ´ÍÁÍº; z·¼μÇ¾¼´É, éÁÇ ÁúÁÍ ¼Úº¾¼´Ù.
- ¼Ü Number Nine ±×·ÇÈ Ä«μâ, ¼ »ö·Í ±, ÁÖÇΒ´Ù.

ColorPerfect´Á 2º; Áö ¼æ¼ýÁ, ¼ »ö±òÀ» ±³Á±ÇÖ´Í´Ù:

- ¼Ü °¼±(Curve)´Á »ö±òÀÇ ÁΒºÉ »öÁÇ, ¼ ¼Ú²´Ù.
- ¼Ü **Á÷¼±(Linear)**Áº ¾çÁÉ ¾; »öÁÇ, ¼ ¼Ú²´Ù.

ColorPerfect´Á ÇÇÑ Contrast ¼P´º, ¼ ÁºçÇz© ´ëñ, ¼ ÁÇÁ±ÇÖ´Í´Ù.

¾É, ²

ÁÃÇ»ÁÍ, ¼ Á³ ÇÇ, ¼´Ù ColorPerfectÁÍ ÁÚμzÁ, ¼ ÆÄÁÍÁ» ¼öÇàÇ¼μ·¼³Á±ÇØ ³öÀ» ¼ö ÁÖ½Á´Í´Ù.

ºü·ÁμÉ ÁÖÁ;

¼Ü ColorPerfect

°í¼± ¹æ¹ýÄ, ·í »ö±òÀ» ±³ÁæÇí´Á ¹æ¹ý

Color PerfectÄ» Á¬, Çí, é 3°³ÀÇ ±x·;ÇÁ°; ³æ²É´í´Ù: **RGB:** »;°, ÄÉ·í ¶Ç´Á ÆÄ¶Ù. ¶Ç´Á **CMY:** »çÀì¾Ø, , ÓÁ´Ä, ³è¶Ù ±x·;ÇÁÄÖ´í´Ù. Color Perfect, ¶ Ä³Ä½ »ç²èÇÖ °æ²; **RGB:** ¶ ÄÉ±â°æÄÖ´í´Ù.

1. **¿É¼Ç** ¹Ù, ¶ Á¬, Çí; © Color Perfect , p´º, ¶ µð½ºÇÄ·¹Àì Çí½É½Ä¿Ä.
2. »ö±ò ¼±ÄÄ , δµâ ¿É¼Ç¿;¼ **RGB**³æ **CMY**, ¶ Á¬, Çí½É½Ä¿Ä. ¼±ÄÄÇÑ °÷¿; ±í, , Á;Àì »ý±é´í´Ù.
3. **·¶Çí ½ºÄ, Äí** ¿É¼Ç¿;¼, °í¼±Ä» Á¬, Çí½É½Ä¿Ä. ¼±ÄÄÇÑ °÷¿; ±í, , Á;Àì »ý±é´í´Ù. **OK**, ¶ ´·¼ ÄÄ· ±x·;ÇÁ, ¶ µð½ºÇÄ·¹Àì Çí½É½Ä¿Ä. **Äè¼Ö**, ¶ Á¬, ÇØ¼ ±x· Äü ¼±ÄÄÄ, ·í µ¹¾Æ°;½É½Ä¿Ä. ÄÄ· ±x·;ÇÁ°; ´Ù½Ä µð½ºÇÄ·¹ÀìÇÖ °íÄÖ´í´Ù.
4. **ÄÄ· ±x·;ÇÁ**¿;¼ 3°³ÀÇ °ç ÄÄ· ±x·;ÇÁ ¿;¿; ÄÖ´Á ½ºÄ©·Ñ ¹Ù ¾É ¾ÉÄÇ ½½¶¶öÀì´ð, ¶ Á¬, Çí; © ½ºÄ©·Ñ ¹Ù½ºÄÇ Ä§ ¶Ç´Á ¾Æ·;í´ ²ð¾í´ ç±â½É½Ä¿Ä. ½ÄÄÜÇÖ ¶§, °ç »ö±ò ¹Ù½ºÄÇ Ä§ ÄÄÄø ÄÜ³É¿; ÄÖ´Á ÄÉ±â °´, ¶ ¼¾³Áæ;´Á **1/1.00**ÄÖ´í´Ù. ½ºÄ©·Ñ ¹Ù½ºÄ, ¶ Ä§·í ¿òÄ÷Äì, é »öÀì´ð ÄøÇí°Ö µÇ°í ¾Æ·;í´ ¿òÄ÷Äì, é ¾àçØÄý´í´Ù. ¹Ù²Ù »çÇ×Ä» **èÄ;Çí·Á**, é, **¿É¼ÇÄ»** ¼±ÄÄÇí°í, **Gamma**, ¶ **Äç¼¾³ÁæÇÑ** ´ÙÄ½ **OK**, ¶ ´©, ¶ ½½É½Ä¿Ä.
5. **Äü¿èÄ»** Á¬, Çí; © ¹Ù²Ù ³»¿èÄ» ÇöÄç .gma ÆÄÄì¿; ÄúÄâÇí°í HawkEye ¼Ö¼ºÄ» ±x³É ¿¾í µí°Ä³æ ¾Æ´í, é **Äè¼Ö**, ¶ ´·¼ ¹Ù²Ù ³»¿èÄ» ÄúÄâÇí°í ¾Æ°í **HawkEye** ¼Ö¼ºÄ» ³;³»½É½Ä¿Ä. ÇöÄç ÆÄÄì, »°í´Ù ¶ ÆÄÄì¿; ¹Ù²Ù ³»¿èÄ» ÄúÄâÇí°í ½íÄ, , é, ¿É¼Ç ¹Ù, ¶ Á¬, Çí½É½Ä¿Ä. ÆÄÄì ¿É¼Ç¿;¼ »ö Äì, **šÄ·í ÄúÄâ**(Save As)Ä» Á¬, Çí½É½Ä¿Ä. **ÆÄÄì**, ¶ ¹Ù½ºÄ¿; ÆÄÄì, íÄ» ÄÖ·ÄÇí°í **ÄúÄâÄ»** ´©, ¶ ½½É½Ä¿Ä. ÆÄÄì, í¿; É®ÄâÄÜ, ¶ Äß°;ÇíÄö , ¶ ½½É½Ä¿Ä. ColorPerfect°; ÄÜµ¿Ä, ·í .gma É®ÄâÄÜ, ¶ Äß°;ÇÖ °íÄÖ´í´Ù.
6. ´Ù, ¶ ÆÆÄ, , é, **OK**, ¶ Á¬, Çí; © °µ¿µÉ , δµç ³»¿èÄ» ÄúÄâÇí°í **HawkEye** ¼Ö¼ºÄ» ³;³»½É½Ä¿Ä.

¾É, ²

½ºÄ©·Ñ ¹Ù, ¶ Ä§ ¾Æ·;í´ ¿òÄ÷Äì ¶§, É, é ¹Ù´Ù¿; ÄÖ´Á ÄÄ· ¹Ù ±x·;ÇÁÄÇ »ö±òÄì °Çí´Á °íÄ» °¼ ¼ö ÄÖÄ» °íÄÖ´í´Ù.

¿æ»óÄ» ¼±ÄÄÇß´Ù, é °´, ¶ **Äç¼¾³ÁæÄº** ±x· ±â´ÉÄ» ÄÖ¼ØÇÖ °íÄÖ´í´Ù. ¿æ»óÄº , δ´íÄì µð½ºÇÄ·¹Àì, ¶ ¿æ»óÄ, ·í ¹Ù²ß´í´Ù.

Á±¼± ¹æ¹ÝÄ,·Í »ö±ðÀ» ±³ÁπÇÍ´Á ¹æ¹Ý

1. **¿É¼Ç** ¹Ù,|´·¼ Color Perfect ,p´º,| μð½ºÇÄ·¹À ÇÌ½É½Ä¿Ä.
2. **RGB** ¶Ç´Á **CMY**,| Á¬,´ÇÌ½É½Ä¿Ä.
3. **Linear**,| Á¬,´ÇÍºí **OK**,| Á¬,´ÇÍ¿ © ÄÄ· ±×·;ÇÁ,| μð½ºÇÄ·¹À ÇÌ½É½Ä¿Ä. ÀÌ Äü ¼±ÄÄÄ,·Í μ¹¼Æº;·Ä,é **Äë¼Ö**,| Á¬,´ÇÌ½É½Ä¿Ä.
4. Á¬,´Ä» ÇÍºí ÄÄ· ±×·;ÇÁ ¾ÉÄÇ ´èºç¼± ¾ç ÄÊ ¾;¿; ÄÖ´Á ¼ÖÄâÄ; Ä¿¼,| ¾ººí ¶óÄÄÄ» Ä§ ¶Ç´Á ¾Æ·;¿; ¾º¾í´ç±â½É½Ä¿Ä. ¹Ù²í »çÇ×Ä» »èÄ;ÇÍ·Ä,é, **¿É¼Ç**, °´,¶ **Äç¼³Áπ ±×,ºº**ºí **OK**,| ¼±ÄÄÇÌ½É½Ä¿Ä.
5. **Äü¿èÄ»** Á¬,´ÇÍ¿ © ¹Ù²Ù ¾»¿èÄ» ÇöÄç **.gma** ÆÄÄ;¿; ÄúÄâÇÍºí **HawkEye ¼Ö¼ºÄ»** ±×³É ¿¾í μíºÄ¾¾¾Æ´Í,é **Äë¼Ö**,|´·¼ ¹Ù²Ù ¾»¿èÄ» ÄúÄâÇÍÄö ¾Éººí **HawkEye ¼Ö¼ºÄ»** ¾;¾»½É½Ä¿Ä. ±³ÁπÇÑ ¾»¿èÄ» ÇöÄç ÆÄÄ;¿;ººí´ **Ü ¥ ÆÄÄÍ·Í ÄúÄâÇÍ·Ä,é**, **¿É¼Ç** ¹Ù,| Á¬,´ÇÌ½É½Ä¿Ä. ColorPerfectº; ÄÜμ¿Ä,·Í **gma**Ä;¶ö É©ÄâÄÚ,| ÄóÁπÇÍ´Í±í μú·Í Áβº;ÇÍÄö ,¶½É½Ä¿Ä.
6. ´Ù ,¶ÄÆÄ,·é, **OK**,| Á¬,´ÇÍ¿ © º´μ¿μÈ ,ðμç ¾»¿èÄ» ÄúÄâÇÍºí **HawkEye ¼Ö¼ºÄ»** ¾;¾»½É½Ä¿Ä.

¾ÄË ²

´èºç¼±ÄÄ» Ä§ ¾Æ·;·Í ¾º¾í´ç±â,é ÄÄ· ¹Ùº; ¹Ù²ð´Í´Ù.

¿¾»óÄ» ¼±ÄÄÇβ´Ù,é °´,¶ **Äç¼³ÁπÄº ±× ±â´ÉÄ»** ÄÖ¼ÖÇÒººíÄÖ´Í´Ù. **¿¾»ó** ¿É¼ÇÄº ,ð´ÍÄÍ μð½ºÇÄ·¹À,| ¿¾»óÄ,·Í ¹Ù²β´Í´Ù.

ºü·ÄμÈ ÄÖÄ;|

¿Ü ColorPerfect ÆÄÄ;|

1à±â¿í ¾îµÓ±â ±³Á± 1æ¹ý

1. ¿É¼Ç Ù, Ì Á¬, ÇÌ¿ © Color Perfect , P´º È, éÀ» µð½ºÇÃ·¹Àì ÇÌ½Ê½Ã¿À.
2. ´ëñ, Ì Á¬, ÇÌ½Ê½Ã¿À.
3. °í¼± ¶Ç´Á Á±¼±À» Á¬, ÇÌ½Ê½Ã¿À.
4. **OK**, Ì Á¬, ÇÌ¿ © ´ëñ, Ì ±³Á± ±×·;ÇÁ, Ì µð½ºÇÃ·¹Àì ÇÌ½Ê½Ã¿À. °í¼±À» ¼±ÁÃÇß´Ù, é, ½ºÁ©·Ñ Ù, Ì Á¬, ÇÌ¿ í ½ºÁ©·Ñ Ù½º Á§ ¾Æ·;·Í ²ø¾í ´ç±â½Ê½Ã¿À. °, ¶ÇÇ ÁÊ±âÁ, ´Á ½Áµ¿ÇÒ ¶§ 1/1.00ÁÖ´Í·Ù. ½ºÁ©·Ñ Ù Á§ ¾Æ·;·Í ¿ðÁ±Á¶ ¶§ »ö±ðÁÇ ¼øµµº; Áðº;ÇÒ´Í·Ù. ½ºÁ©·Ñ Ù, Ì ¿ðÁ±Á¶ ¶§ ÁÃ· Ù, ´ëñ ±×·;ÇÁ, ±×, ®´í 1èºæ È, éÀì Ù²í´Á °íÀ» ÁÖ½ÁÇÌ½Ê½Ã¿À.
 Á±¼±À» ¼±ÁÃÇßÁ, é, Á¬, ÇÌ¿ ÇÌ¿ í ÁÃ· ±×·;ÇÁ ¾ÆÁÇ ´ëº¼± ±¾Ç ÁÊ ¾;¿; ÁÖ´Á ¼ÖÁâÁ¿; Á¿¼- Ì ³ðºí ¶óÁìÀ» Á§ ¶Ç´Á ¾Æ·;·; ²ø¾í ´ç±â½Ê½Ã¿À. Ù²í »çÇ×Á» »èÁ¿Ç·Á, é, ¿É¼Ç, °, ¶ÇÇ ÁÇ¼³Á± ±×, ®´í OK, Ì ¼±ÁÃÇÌ½Ê½Ã¿À.
5. **Áú¿èÀ»** Á¬, ÇÌ¿ © Ù²Ù ³»¿èÀ» ÇöÁÇ .gma ÆÄÄ¿; ÁúÁâÇÌºí **HawkEye** ¼Ó¼ºÀ» ±×³É ¿¾í µíºÁ³º ¾Æ´Í, é **Áè¼Ö**, Ì ¼¹ Ù²Ù ³»¿èÀ» ÁúÁâÇÌºí ¾Æºí **HawkEye** ¼Ó¼ºÀ» ¾;¾»½Ê½Ã¿À.
 ÇöÁÇ ·ÍµòÀì µÈ ÆÄÄ¿, »ºí ´Ù, ¥ ÆÄÄ¿; ¾»¿èÀ» ÁúÁâÇÌ·Á, é, ¿É¼ÇÀ» Á¬, ÇÌ¿ Ù. ÆÄÄ¿ ¿É¼Ç¿; ¼ »ð Áì §Á, ·Í ÁúÁâÀ» ¼±ÁÃÇÌ½Ê½Ã¿À. **ÆÄÄ¿**, í Ù½º; ÆÄÄ¿, íÀ» ÁÖ·ÁÇÌ½Ê½Ã¿À. È®ÁâÁÚ, Ì Áßº;ÇÒ Ç¿¿ä ¾ø½Á´Í·Ù. ColorPerfectº ÁÚµ¿, ·Í .gma, Ì Áßº;ÇÒ´Í·Ù. **ÁúÁâÀ»** Á¬, ÇÌ¿½Ê½Ã¿À.
6. ´Ù, ¶ÇÇÁÆÁ, é **OK**, Ì ¼¹ Ù²Ù ³»¿èÀ» ÁúÁâÇÌºí HawkEye ¼Ó¼ºÀ» ´ÝÁ, ½Ê½Ã¿À.

Related topics

¿Ü [ColorPerfect ÆÄÄ¿](#)

ColorPerfect ÆÄÏ

Ù¼çÑ ColorPerfect ÆÄÏ» , µé¼¼ ÇÊäÇ Ñ§ ¼ðÁ¼¼ µ¼ö ÆÖµµ.Í ÆúÅÇØ µ¼¼Ê¼Ä¼.

°ü·ÅµÈ ÁÖÁ!

ü ColorPerfect ÆÄÏ ·Íµ¼ ¼æ¼ý

ü ÁÚµ;Ä.Í ColorPerfect ÆÄÏ» ·Íµ¼ÇÍ'Ä ¼æ¼ý

ColorPerfect **ÆÄÄÏ** ·Îμù ¹æ¹ý

1. **¿É¼Ç** ¹Ù,| Á¬,¬ÇÏ¿ © Color Perfect Menu È,éÀ» μð½ºÇÃ·¹ÀÏ ÇÏ½Ê½Ã¿.
2. **ÆÄÄÏ ¿É¼Ç**¿;¼º **ºÖ·¿Ä±â**,| Á¬,¬ÇÏ½Ê½Ã¿.
3. ¿øÇÏ´Á **ÆÄÄÏ**» Á¬,¬ÇÏ´º **ºÖ·¿Ä±â**,| Á¬,¬ÇÏ½Ê½Ã¿. **ÆÄÄÏ**ÀÏ ÁÏ½Ã ·ÎμùμÉ °íÀÖ´Ï´Ù.
4. **OK**,| Á¬,¬ÇÏ½Ê½Ã¿.
5. ´Ù,| **¶ÄÆÀ**,,é, **OK**,| Á¬,¬ÇÏ¿ © º¬μ¿μÈ,δμç³»¿ëÀ» ÀúÀâÇÏ´º **HawkEye** ¼Ó¼ºÀ» ´ÝºÁ³ª **Ãë¼Ö**,| Á¬,¬ÇÏ¿ © ¹Ù²Ù³»¿ëÀ» ÀúÀâÇÏ´º ¼Éº **HawkEye** ¼Ó¼ºÀ» ³;³»½Ê½Ã¿.

ColorPerfect ΑΕΑΑΙΑ» ΑÚμζΑ,·Í·ÍμáÇÍ´Α ¹æ¹ý

1. Color Perfect ΑΕΑΑΙΑ» ·ÍμùÇÍ·Α,έ, ½ÃμζÇÒ ¶§,¶´Ù ζÉ¼ÇÀ» ´©,£½É½ÃζΑ.
2. ΑΕΑΑΙ ζÉ¼Çζ;¼ ΑÊ±âÄ; ¼³Ακ...À» Α¬,ÇÍ½É½ÃζΑ.
3. ·ÍμùÇÍ·ΑÚ ÇÍ´Α ΑΕΑΑΙΑ» ΑÊ±â ¼³Ακ ΑΕΑΑΙ·Í ÇÍ·Í ²Ò·ζΑ±â,; Α¬,ÇÍ½É½ÃζΑ.
4. OK,; Α¬,ÇÍζ© ¼±ΑΑÇÑ ΑΕΑΑΙΑ» ΑÊ±â ¼³Ακ ΑΕΑΑΙ·Í ΑúΑâÇÍ½É½ÃζΑ.
5. ´Ù,¶Α/ΕΑ,έ, OK,; Α¬,ÇÍζ© ²μζμÈ,δμζ³»ζεΑ» ΑúΑâÇÍ·Í HawkEye ¼Ó¼ºÀ» ´Ý°Α³ª Αê¼Ò,; Α¬,ÇÍζ© ¹Ú²Ú³»ζεΑ» ΑúΑâÇÍ·Í HawkEye ¼Ó¼º³;³»½É½ÃζΑ. ´ÙΑ½ζ; ColorPerfect ΑΕΑΑΙΑ» ζ ¶§ ±×,®·Í Α©μμζ;½ΑΑÚÇÒ ¶§,¶´Ù ΑÊ±â ¼³Ακ ΑΕΑΑΙΑΙ·ÍμâμÉ °ÍΑÓ´Í´Ù.

HawkEye Release 4.0
(c)1996-1998 Number Nine Visual Technology.
All rights reserved.

Chameleon Cursor.

±âº» ¶Ç'Â Ê®'ë Å¬,¬.

»ö»óÀÇ ±x ,²ÀÚ Áð°; ¶Ç´Â Ãà¼Ò.

»i°»ö Áõ°i ¶Ç´Â Ãà¼Ò.

¿-μί»ö Áð°; ¶Ç'Â Ãà¼Ò.

ÆÄ¶ú»ö Áð°; ¶Ç´Â Ãà¼Ò.

$\pm \hat{a}^{\circ} \gg \hat{A} \odot \pm \hat{a}$.

È ® ë Å©±â.

HawkEye Release 4.0
(c) 1996-1998 Number Nine Visual Technology.
All rights reserved.

Hawk Keys.

Zoom; 'ÜÃàÅ° ÁöÁκ.

Stop Box; 'ÜÃàÅ° ÁöÁα.

Place Windows; 'ÜÄÀ° ÁöÁπ.

HawkEye Release 4.0
(c) 1996-1998 Number Nine Visual Technology.
All rights reserved.

Resolution Exchange.

Resolution Exchange $\frac{1}{2}$ »óÁÚ.

Àü½Ã çμç³ Çø¼³.

»ö»όμμ ¼±ÅÃ .

δ'ΙΑΙ Ϙϑ»όμμ ¼±ΆΆ.

°;»ό, È®Àå ¶Ç´À °ñ °;»ό ÇØ»όμμ ¼±ÅÃ
°;»ό ÇØ»όμμ.¡ ¿ØÇÍÁö ¾ÉÀ,é °ñ °;»όÀì ¼±ÅÃμÇ¾ú´À Áö È®ÀìÇì½Ê½Ã¿À.

HawkEye Release 4.0
(c) 1996-1998 Number Nine Visual Technology.
All rights reserved.

Place Windows.

„P_{1/2}ÄÄö »óÁÚ.í „ð´íÁí εμζ^α ¶Ç´Á °;»ó εμζ^αζι À§Ä;.

Place Windows ÇØ¼³.

Place Windows „P½ÄÄö »óÀÚ.

¼îÇÃ, ®ÄÉÀ¼Ç ÄÖ´è È®´ë¿i »ç¿ëµÇ´Â ÇöÀç ´ÜÄàÄ°.
(ÄÐ±â Äü¿ë, Hawk Keys ,! »ç¿ëÇ¿¿© ²°æ.)

HawkEye Release 4.0
(c) 1996-1998 Number Nine Visual Technology.
All rights reserved.

Stop Box.

Stop Box Àü½Ã »óÀÚ.

Stop Box $\text{Ç}\emptyset^{1/4}$.

Stop Box Ά×μί,® »ö»ó.

Stop Box Á 1æÇâ.

«çzëzi» «çzëμÇ'Â ÇöÀç 'ÜÃàÀ°.
(AÐ±â Äüçë, Hawk Keys ,! »çzëÇÏç © 9°-æ.)

HawkEye Release 4.0
(c) 1996-1998 Number Nine Visual Technology.
All rights reserved.

Monitor Adjustment.

ÇöÀç ¼±ÅÃµÈ ¼öÁ÷ Àç»ý ¼Óµµ.

VESA (Video Electronics Standards) Àüžë Àç»ý ¼Óμμ.

Àç»ý ¼Óμμ ¼±ÀÃÀ» ÀŞÇÑ ´ëË»óÀÚ Àü½Ã.

Àç»ý ¼Óμμ,í 1Hz, Å Áð°í.

Αρχή $\frac{1}{4}$ Όμμου, 1Hz, \hat{A} $\approx \frac{1}{4}$ 0.

¼öμξ.î ¼öÁ÷ Àç»ý ¼Óμμ^ε-°æ.

$\frac{1}{4}\text{ö}\xi\text{Ä}, \hat{\text{I}} \frac{1}{4}\text{ö}\text{Æ}\text{ò} \frac{1}{2}\text{ö}\text{Ä}\mu \frac{1}{4}\text{Ö}\mu\mu \text{ }^{\circ}\text{-}^{\circ}\text{æ}.$

¼±ÅÅµÈ Åç»ý ¼Óµµ ¼, ® º, ±â.

Àì 'ëÈ»óÁÚ,ì 'Ý°í °-°æ »çÇ×À» ÁúÁå.

«æ» «ç» «x» «À» «Ã» «¼» «Ò» «Ç» «í» «'» «ë» «È» «ó» «Á» «,» «|» «'» «Ý» «À» «½».

μμζδ,» Äü½Ã.

HawkEye Release 4.0
(c) 1996-1998 Number Nine Visual Technology.
All rights reserved.

Zoom.

Zoom ¾ÆÀiÄÜ.

Zoom factors-- $\frac{1}{4}^3 \tilde{A}; \tilde{C}\tilde{N}$ Number Nine $^{\circ}, \mu \tilde{a}_z; \mu \tilde{u} \tilde{q} \tilde{o} \tilde{A} \tilde{i} \tilde{q} \tilde{h}^{\circ}; \tilde{A} \tilde{E}^2, \pm \frac{1}{4} \tilde{o} \tilde{A} \tilde{O} \tilde{A} \frac{1}{2}$.

Zooming: »çzëµÇ´Â ÇöÀç´ÜÃàÅ°.
(ÅÐ±â Äüë, Hawk Keys ,! »çzëÇÍz© 9°æ.)

HawkEye Release 4.0
(c) 1996-1998 Number Nine Visual Technology.
All rights reserved.

International Exchange.

HawkEye ÅØ½ºÆ© ;i Åì ¾ð¾â ¼±ÅÃ.

HawkEye Release 4.0
(c) 1996-1998 Number Nine Visual Technology.
All rights reserved.

Color Perfect.

»i° »ö»óÁÇ ¾¼ç.

«ö»ö»óÀÇ ¾ç.

ÆÄŋú »ö»óÄÇ ¾¼ç.

Cyan »ö»óÀÇ ¾¼ç.

Magenta »ö»óÀÇ ³/₄Ç.

³ë¶ú »ö»óÀÇ ¾¼Ç.

Contrast graph-- $\frac{1}{4}\mu\Omega \pm \hat{A}\eta\hat{A}\kappa$.

Advanced Color Perfect ¼½.

° ¸ ¶ Á¶Àý °À» ÆÄÄÏ·Ï ÀúÀâ ¶Ç´Á °Ò·¸À°Ô ÇÔ.

»ö»ó ±×·;çÁ,ı Àü½Ã ¶Ç´Â ¼±ÅÅçİ°Ô ÇÔ.

°” ¼ Á¼Àý À`Çü.

ÃÊ±â°aÀ,î°±í.

° ¼ ÁÁÁÁ» ÇöÀç ÆÄÄÏ¿; ÁúÁå.

° ¼ ÁÁÁÁ» »ö ÆÄÄÄ; ÁúÁå.

ÆÄÄI ·îµå.

½ÄÄÜ ½Ä ·îµå µÉ °", ¶ Ä¶Äý ÆÄÄÏÄÇ Äì, §.

RGB ±x·iÇÁ Àü½Ã.

CMY ±x·iÇÁ Àü½Ã.

Contrast ± × · ; Ç Á À ù ½ Ã.

° ¼ ÁÁÀÇü; mid-tones °æ.

° ̣ ̣ Á ̣ Á ̣ À ̣ Ç ̣ ü; end-tones ̣ i ̣ ̣ µ ̣ Ç ̣ â.

„δ'ΙΑΙ Αὐτῶν ἔσ'»ό.

«» ÇãžëÇí°í 'ëÈ»óÁÚ,í 'ÝÀ½.

HawkEye Release 4.0
(c) 1996-1998 Number Nine Visual Technology.
All rights reserved.

Status.

Hardware Áæð.

BIOS Áκρ.

Á¹³/₄±â Á⁰.

Flat Panel Adjustment ± ʼÉ

1à±â Á¶Áα

»ö ζΆμμ ΆηΆα

½±°Ô »çžëÇÒ ¼ö ÀÖ'Â ¼, © ¼³ÁπμÈ »ö ζΆμμ

α⁻α «çç×À» Æò,é ÆÐ³í μδ^{1/2}ÇÃ·¹Àì; ÀúÀå

