

## **ðVelkommen**

Tak for at du har valgt Number Nine grafik-accelerator. Number Nine's Hawk Eye er et program med omfattende skærmkontrollfunktioner, der forhøjer ydelsen af enhver Windows-applikation og dermed den generelle produktivitet..

Hawkeye er inkluderet i dit Number Nine-produkt og skaffer ikke blot lynhurtig fart, men giver dig også en total Windows-produktivitetsspakke.

## **Brugervejledning**

Brugervejledningen indeholder udførlige instruktioner om, hvordan du installerer Number Nine-produktet og de tilhørende programmer. Desuden findes et praktisk Fejlfindingstillæg og andre nyttige oplysninger.

## Teknisk Hjælp

Vores kundevejledningspersonale står til rådighed for at besvare dine spørgsmål fra 8:00 til 18.00 USA's østkysttid, mandag til fredag.

Telefon	+49 89 61 44 91-13 (Germany) +1-781-674-8595 (USA)
Teknisk faxhjælp (med returfax)	+1 -800-GET-NINE (USA <i>only</i> ) (1-800-438-6463)
Fax problemer til	+49 89 61 44 91-99 (Germany) +1-781-674-8661 (USA)
World Wide Web	<a href="http://www.nine.com">http://www.nine.com</a>

Bemærk: Hvis du har købt dit Number Nine-produkt som en del af et komplet edb-system, bedes du ringe computer-producenten, når du vil have teknisk hjælp.

For at fremskynde betjeningen efter opringningen beder vi dig om at have følgende oplysninger parat:

- En kort beskrivelse af problemet.
- Hvilke fejlfindingsprocedurer, du har forsøgt.
- Computerens mærke og model.
- Type og version af dit operativsystem.
- Hvisk aktuelt, netværkets type og version, samt type af netværkskort.
- Navn og version på den anvendte applikation.
- Navne på hukommelsesresidente programmer.
- Prøvning af eventuelle fejlmeddelelser - tekst eller bip-koder.



## **Options**

Med funktionen Indstillinger kan du tilpasse opsætningen af Display Driver.

Tilgængelige indstillinger kan variere efter driverversion og operativsystem. Kontrollér ReadMe-filen til HawkEye IV for at få konkrete oplysninger om de indstillinger, der er tilgængelige for denne konfiguration.





## Flat Panel Adjustment

Denne funktion kan bruges sammen med Number Nine/SGI-pakken til flad skærm. Med **Flat Panel Adjustment** kan du justere baggrundslysstyrken og farvetemperaturen for den flade skærm.

Du kan justere lysstyrken for den flade skærm ved hjælp af rullepanelet **Baggrundslysstyrke**. Efterhånden som du flytter boksen i rullepanelet mod højre, bliver skærmen lysere, og efterhånden som du flytter den mod venstre, nedtones den.

Du kan justere farvetemperaturen for den flade skærm ved hjælp af rullepanelet **Farvetemperatur**. Efterhånden som du flytter boksen i rullepanelet mod højre, øges farvetemperaturen (der bruges mere af skærmens blå pære), og efterhånden som du ruller den mod venstre, mindskes farvetemperaturen (der bruges mere af skærmens røde pære). Foruden rullepanelerne findes der tre indstillinger under **Foruddefinerede farvetemperaturer**, du kan vælge mellem.

Baggrundslysstyrken og farvetemperaturen hænger sammen. Hvis du flytter boksen i ét af rullepanelerne, flyttes boksen i det andet rullepanel tilsvarende.

Når du har valgt den ønskede baggrundslysstyrke og farvetemperatur, kan du gemme disse værdier i den flade skærms hukommelse ved at trykke på knappen **Gem skærminstillinger**. Indstillinger, der gemmes i skærmens hukommelse, bruges til alle VGA- og højopløselige skærmtilstande.



## **Tekstfiler (Filer, der kun indeholder tekst)**

Disse filer indeholder tekniske tips, fejlfindingsprocedurer og de allerseneste oplysninger om dit nuværende Number Nine-program. De har filnavns-tilføjelsen .TXT eller .DOC og findes på Windows-disketten og i Windows-  
underkataloget NUMBER9.

## Brug HawkEye

Klik på  på aktivitetsfeltet. **Number Nine HawkEye-opsætningen** vises. **HawkEye-opsætningen** indeholder parametersider til alle Number Nine HawkEye-applikationer.

For at vise en HawkEye-parameterside, klik på en flig i parametersiden, hvorefter HawkEye-applikationen vises. En **beskrivelse** af applikationen ses i tekstlisten mellem HawkEye-applikationsikonen og **9**-ikonen

**Luk HawkEye-opsætningen** ved at klikke på **OK** eller på  øverste til højre på parametersiden eller på  øverst til venstre i vinduet og vælge **Luk**.

**Afslut** HawkEye ved at højreklikke på **9**-ikonen i aktivitetsfeltet og vælge **Afslut HawkEye 95**.

Hver **HawkEye-parameterside** indeholder følgende taster med tilsvarende funktioner:

**Anvend** - Gemmer dine valg og lader HawkEye-opsætningen være åben.

**Fortryd** - Lukker HawkEye-opsætningen uden at gemme dine valg.

**OK** - Gemmer dine valg og lukker HawkEye-opsætningen.





## Hawk Keys

Med Hawk Keys kan du knytte en springtast til funktionerne Zoom, Place Windows og Stop-Box. Trykkes herefter på den ønskede springtast, udføres den tilknyttede HawkEye-funktion umiddelbart. Funktionstaster er eksempelvis **F**-tasterne i den øverste række på tastaturet, F1, F2, F3, F4, F5, F6 osv.

### Se også

- [Knyt en springtast til en funktion](#)

## Knyt en springtast til en funktion

1. Klik på Hawk Keys fligen for at vise Hawk Keys parametersiden. Klik på en af de **skærmbokse**, der svarer til **Zoom**, **Stop Box** eller **Place Windows**. En blinkende markør fremkommer i den boks, du har valgt.

### Bemærk

Vi foreslår, at du vælger en springtast til disse HawkEye-applikationer.

2. Tryk på en **funktionstasterne** (F1, F2 osv.) eller en vilkårlig **gyldig** springtast-kombination, som du vil knytte til en funktion. (Se *nedenfor*) Klik på **Anvend** for at gemme valget.

Klik f.eks. på **skærmboksen Zoom**. Tryk på **F12** eller en *gyldig springtast-kombination* i springtast-boksen og klik på **Anvend** for at gemme valget. Ved tryk på **F12** eller den gyldige tastsekvens inde i en applikation aktiveres **Zoom**.

### Gyldige springtast-kombinationer:

**Enhver funktionstast**

**Alt + enhver tast**

**CTRL + enhver tast**

**Skift + Funktionstast**

### Bemærk

Funktionstasterne er tasterne i den øverste række på tastaturet. De begynder med bogstavet **F** (forkortelse for funktion).

Hvis du ikke ønsker at bruge en springtast, tryk mellemrumstangenten eller Esc-tasten. Skærmboksen viser herefter **Ingen**.

3. Brug samme procedure til Stop box og Place Windows.
4. Klik på **Anvend** for at gemme ændringerne og lade **HawkEye-opsætningen** være åben eller klik på **Fortryd** for at lukke **HawkEye-opsætningen** uden at gemme ændringerne.
5. Når du er færdig, klik på **OK** for at gemme ændringerne og lukke **HawkEye-opsætningen**.



## Resolution Exchange

Resolution Exchange tillader dig at oprette en *udvidet* virtuel desktop, ændre skærmens opløsning og antallet farver på skærmen.

### Se også

- [Skift antal farver og billedopløsning](#)
- [Vælg en virtuel opløsning](#)

## Billedopløsning og antal farver

**Farver** vælges fra en valgknapsliste. En valgt knap indeholder et sort punkt for at angive, at farven er aktiveret.

**Billedopløsning** og **virtuel opløsning** vælges i listebokse. Kun et element i en listeboks kan vælges ad gangen.

De disponible opløsninger afhænger af mængden hukommelse på dit Number Nine-kort, antallet farver, du har valgt og den maksimale billedopløsning.

### Bemærk

Hvis du vælger en ny farvedybde, vil du blive anmodet om at genstarte Windows, så den nye farvedybde kan træde i kraft. Hvis du ændrer skærmens opløsning eller den virtuelle opløsning, når du klikker på **OK**, bliver skærmen blank i et par sekunder, inden den vises igen med den nye opløsning.

### Se også

- [Skift antal farver og billedopløsning](#)

## Skift antal farver og billedopløsning

Inden du begynder, gem alle åbne filer.

1. Vælg farve ved at klikke på en **Farve**-knap i listeboksen med **farver**. Den valgte farveknap indeholder et sort punkt.

### Bemærk

Antallet disponible opløsninger ændres måske, hvis du ændrer antal farver.

2. Klik på **Billedopløsning** i **Skærm**-boksen, der indeholder en liste med de disponible opløsninger. Klik på opløsning. Læg mærke til, at synsfeltet udvides, når du vælger en højere opløsning.
3. Vælg en ikke-virtuel eller virtuel opløsning i **Virtuel**-listeboksen. Ønsker du **ikke** at udvide den virtuelle desktop, klik på **Ikke virtuel**.
4. Klip på **Anvend** for at gemme indstillingerne og lade **HawkEye-opsætningen** være åben eller klik på **Fortryd** for at afslutte uden at gemme indstillingerne
5. Når du er færdig, klik på **OK** for at gemme indstillingerne og afslutte **HawkEye-opsætningen**.

## Virtuel opløsning

Virtuelle *udvidede* opløsninger kan mere end fordoble størrelsen af Windows desktoppen, uafhængig af skærmens maksimale opløsning. Vis det udvidede virtuelle område ved at panorere (bevæge markøren) forbi skærmens kanter. Gå f.eks. til Virtuel-listeboksen og vælg DoubleWide™. Bemærk, at displayets grafik nu viser en desktop i dobbelt bredde, hvilket illustrerer den størrelse, desktoppen vil have, når du har trykket på Anvend eller OK.

Du kan bruge den udvidede desktop på flere måder. Eksempelvis kan yderligere kolonner og rækker i matriceformat (såsom regneark) vises. Eller også kan du vise to applikationer i fuld størrelse, side om side, for at minimere tiden, der bruges til at skifte mellem applikationer. Tiden forbrugt på at klippe og indsætte reduceres også betydeligt - fra minutter til kun få sekunder.

### Bemærk

Antallet disponible virtuelle opløsninger afhænger af mængden hukommelse af dit Number Nine-produkt og skærmens aktive billedopløsning.

### Se også

- [Vælg virtuel opløsning](#)

### Vælg en virtuel opløsning

Inden du begynder, skal du gemme alle åbne applikationsfiler.

1. Klik på en opløsning i listeboksen **Virtuel** opløsning, der kan indeholde 'NonVirtual', DoubleWide™, 'TwoTall™' eller 'Big'. Bemærk, at denne liste muligvis ikke indeholder alle disse muligheder, afhængigt af dit Number Nine-kort og den skærmopløsning, som du har valgt.

**Display Graphic** viser det relative displayområde for hver opløsning.

2. Klik på **Anvend** for at gemme valgene og lade **HawkEye-opsætningen** være åben, eller klik på **Fortryd** for at lukke **HawkEye-opsætningen** uden at gemme indstillingerne. Hvis du valgte en ny opløsning, kan skærmen blive sort i nogle sekunder, inden den vises igen med den nye opløsning.
3. Når du er færdig, klik på **OK** for at gemme dine nye indstillinger og lukke **HawkEye opsætningen**.



## Place Windows

Når du bruger en virtuel opløsning, vises pop op meddelelser og dialogbokse normalt midt på den *udvidede* virtuelle desktop, hvor du måske ikke straks får øje på dem, i stedet for midt på skærmen. **Place Windows** placerer meddelelser- og dialogvinduer i midten af skærmen.

Hvis du valgte en Hawk Key springtast til at placere vinduer, kan denne trykkes for at flytte og tilpasse størrelsen af den aktiverede applikation for at anbringe den på billedskærmen i stedet for på den udvidede virtuelle desktop. Dermed sikres synligheden af al nødvendig information.

### Se også

- [Indstil Place Windows](#)
- [Brug springtaster til af Place Windows](#)



## Indstil Place Windows

1. I boksen **Centrér meddelelser**, vælg **Skærmområde** eller **Virtuelt område**. Vælges **Skærmområde**, anbringes meddelelser og dialogvinduer i midten af skærmen. Vælges **Virtuelt område**, anbringes meddelelser og dialogvinduer i midten af den virtuelle skærm.
2. Vælg **Foretag et valg** ved at klikke med musen på cirklen ved siden af valget. Et sort punkt angiver valdet foretagne valg.
3. Klik på **Anvend** for at gemme indstillingerne og lade **HawkEye opsætningen** være åben eller klik på **Fortryd** for at lukke **HawkEye-opsætningen** uden at gemme indstillingerne.
4. Når du er færdig, klik på **OK** for at gemme valget og lukke **HawkEye opsætningen**.

## Brug Place Windows

Når du åbner en applikation på en virtuel desktop, kan dens størrelse tilpasses den udvidede virtuelle desktop i stedet for billedskærmen. Rullefelter og menupaneler forekommer måske ikke på skærmen, medmindre du leder efter dem med musen.

For at afpasse størrelsen af den aktive applikation til monitorens skærbillede, når du bruger en virtuel opløsning, tryk på den Hawk Key-springtast, du valgte til placering af vinduer. Hvis den aktive applikation ikke allerede vises på den synlige del af den udvidede skærm, flyttes den aktive applikation derved automatisk ind på et synligt skærmområde.

## Brug springtaster til af Place Windows

Den **Hawk Keys** springtast til af **Place Windows**, du valgte på Hawk Key parametersiden, vises på Place Windows parametersiden, så du let kan finde den. Du kan trykke på denne springtast fra enhver applikation. Applikationens størrelse tilpasses skærbilledet og med delelses boksen placeres i midten af skærbilledet eller den virtuelle skærm, afhængig af om du valgte **Skærbillede** eller **Virtuel** under Place Windows.



## Stop Box

Måske ønsker du at begrænse panorering (markørens bevægelse) midlertidigt på din desktop, når du bruger en virtuel opløsning. Stop Box afbryder vandret og lodret panorering (enten/eller eller begge dele). **Bemærk:** Stop Box kan også anvendes i Zoom-tilstand, mens du panorerer.

### Se også

- [Indstil Stop Box](#)
- [Brug springtaster med Stop Box](#)

## Indstil Stop Box

1. Klik på pilen ud for **Rammefarve**-listeboksen for at vise billedrammets farver. Foretager du intet valg, bruges rød farve som standard til at angive panoreringsområdet på skærmen. Vil du bruge en anden farve, klik med musen på et farvefelt. the panning area on your screen. To select a color other than red, use your mouse to click on a color bar.

<b>Begge retninger</b>	Afbryder panorering i begge retninger.
<b>Vandret</b>	Afbryder vandret (horisontal) panorering.
<b>Lodret</b>	Afbryder lodret (vertikal) panorering.

2. Foretag et valg i **Stop retning**-listeboksen. Skærmen til venstre for listeboksen viser, hvordan dit valg får skærmen til at se ud.
3. Klik på **Anvend** for at gemme ændringerne og lade **HawkEye-opsætningen** være åben eller klik på **Fortryd** for at afslutte **HawkEye-opsætningen** uden at gemme ændringerne.
4. Når du er færdig, klik på **OK** for at afslutte og gemme de foretagne valg.

**Brug Stop Box**

1. Tryk på den valgte Stopboks-Hawk Key. Panorering afbrydes nu i den valgte retning. Hvis du foretog et farvevalg i Rammefarve-menuen, omgives panoreringsområdet af en farvet ramme.
2. Tryk på Hawk Key igen. Normal panorering genoptages og rammen forsvinder, hvis den findes.

## Brug springtaster med Stop Box

Hawk Keys-springtasten til stopboksen vælges på [Hawk Keys](#)-parametersiden. Den vises i Hotkey-vinduet på **Stop Box**-parametersiden, så den let kan findes. Du kan trykke på denne springtast inde i enhver applikation for at stoppe panorering i den ønskede retning.



## Zoom

Med zoom kan du forstørre skærmen på en hurtig og bekvem måde. Zoom-faktorer kan variere afhængig af dit Number Nine-kort.

### Se også

- [Indstil Zoom](#)
- [Brug springtaster med zoom](#)



## Indstil Zoom

Forstørrelsesgraderne vises i gruppeboksen Zoomfaktorer. De mulige zoom-niveauer afhænger af den valgte opløsning og farvedybden. Aktive niveauer angives med et hak.

1. Klik på et aktivt niveau for at deaktivere det. Klik på et deaktiveret niveau for at aktivere det. Du kan aktivere alle eller ingen af niveauerne. Et **hak** angiver, hvilke zoom-niveauer, der er aktive.
2. Klik på **Anvend** for at gemme ændringerne og lade **HawkEye-opsætningen** være åben eller klik på **Fortryd** for at afslutte **HawkEye-opsætningen** uden at gemme ændringerne.
3. Når du er færdig, klik på **OK** for at gemme ændringerne og lukke **HawkEye-opsætningen**.

## Brug Zoom

Tryk Hawk Key springtasten tilknyttet Zoom. Skærmen vil blive forstørret til det lavest valgte niveau. Tryk på springtasten igen.

Hvis du kun vælger ét niveau, returnerer skærmen til sin normale størrelse. Hvis du vælger flere niveauer, aktiveres det næste niveau, hver gang du trykker på springtasten.

Når det sidste niveau nås, returnerer skærmen til sin normale størrelse, næste gang du trykker på springtasten.

## Brug springtaster med Zoom

Hawk Keys-springtasten til Zoom vælges fra [Hawk Keys](#)-parametersiden. Efter at have valgt en springtast på **Hawk Keys**-parametersiden, kan du trykke den fra enhver applikation, du arbejder med, for at forstørre skærmen til det lavest valgte niveau.

Tryk Hawk Key-springtasten igen for at forstørre skærmen til det næste niveau. Når det sidste aktive forstørrelsesniveau nås, returnerer skærmen til sin normale størrelse, næste gang du trykker på springtasten.



## Chameleon Cursor

En kamæleon er kendt for sin evne til at skifte farve for at tilpasse sig omgivelserne. Chameleon Cursor har samme egenskab, idet den kan ændre farve, så den tilpasses forskellige baggrunde. Hvis du f.eks. arbejder i en applikation med mørk baggrund, kan det være hensigtsmæssigt at bruge en lysere markørfarve, så markøren lettere ses.

Du kan også bruge kamæleon-markøren til at øge markørens størrelse, så den er lettere at få øje på.

### Se også

- [Skift markørfarve](#)
- [Skift markørens størrelse](#)

## Skift markørfarve

Vinduet Chameleon Cursor indeholder tre rullefelter til indstilling af mængden rød, grøn og blå i markørens farve.

1. Brug rullefelterne på samme måde som i dine Windows applikationer:

Klik på "fingertutten" og træk den op eller ned på rullepanelet for at øge eller mindske mængden af primærfarve i markøren. Hvert farvefelt antager værdier op til 255. Når du øger farveværdien, tilføjer du mere primærfarve; reducerer du værdien, aftager primærfarven.

Ved at ændre en eller flere af disse værdier blandes primærfarverne for at skabe en hvilken som helst farve. Ønsker du f.eks. en rød markør, skal det røde rullefelt indstilles til 255, og grøn og blå til 0. Ønsker du en sort markør, skal alle farveværdier indstilles til 0. For at få en hvid markør skal alle farveværdier indstillet til 255.

2. Klik på **Anvend** for at gemme ændringerne og lade **HawkEye-opsætningen** være åben, eller klik på **Fortryd** for at afslutte **HawkEye-opsætningen** uden at gemme ændringerne.
3. Når du er færdig, klik på **OK** for at gemme alle ændringerne.

### Bemærk

Markørens farve ændres, når du flytter op og ned i rullepanelet.

### **Skift markørens størrelse**

1. Klik på knappen for stor markør. Læg mærke til markørens størrelse og klik på knappen for markør i standardstørrelse.
2. Klik på **Anvend** for at gemme det foretagne valg og lade **HawkEye-opsætningen** være åben, eller klik på **Fortryd** for at afslutte **HawkEye-opsætningen** uden at gemme ændringerne.
3. Når du er færdig, klik på **OK** for at gemme ændringerne og lukke **HawkEye-opsætningen**.



## Monitor Adjustment

Monitor Adjustment gør det muligt at udnytte skærmens muligheder fuldt ud ved at regulere billedgenskabelsesfrekvensen.

### Se også

- [Skift billedgenskabelsesfrekvens](#)
- [Brug brugerdefinerede billedgenskabelsesfrekvenser](#)

## Billedgenskabelsesfrekvens

Den lodrette billedgenskabelsesfrekvens er oprindeligt indstillet til 60 Hz. (Dette er udgangsindstillingen.) Hvis din skærm støtter billedgenskabelses-frekvenser over 60 Hz, kan du bruge Skærmindstilling til at øge billedgenskabelses-frekvensen ved specielle opløsninger. Højere billed-genskabelses-frekvenser reducerer skærmlimren, der kan anstrenge øjet, men den generelle skærmmkvalitet påvirkes af mange andre forhold, eksempelvis den omgivende belysning, skærmens kvalitet og den individuelle brugers synsopfattelse.

### Advarsel

Vælges en billedgenskabelsesfrekvens, der ikke støttes af skærmen, kan det resultere i permanent beskadigelse. Læs skærmdokumentationen, inden billedgenskabelsesfrekvensen øges.

### Se også

- [Skift billedgenskabelsesfrekvens](#)
- [Brug brugerdefinerede billedgenskabelsesfrekvenser](#)



## Skift billedgenskabelsesfrekvens

1. Ved start vises en liste med billedgenskabelsesfrekvenser i vinduet Vælg billedgenskabelsesfrekvens. Den aktuelle billedgenskabelsesfrekvens er fremhævet

### Advarsel

Det er vigtigt at vælge en billedgenskabelsesfrekvens, som din skærm understøtter, da skærmen ellers kan udsættes for permanent beskadigelse. Læs mere herom i skærmspecifikationens brugervejledning.

2. Billedgenskabelsesfrekvens vælges med et enkelt klik. Den valgte frekvens vises. Klik på **Anvend**. Klik herefter på Fortsæt. Et testmønster vises. En fem-sekunders test udføres for at bestemme om din skærm støtter den valgte billedgenskabelsesfrekvens.

### Advarsel

Hvis din skærm bliver blank, vises forvrænget eller afgiver knitrende lyde under testen, støtter den ikke den valgte billedgenskabelsesfrekvens. Tryk omgående på [Esc] for at afbryde testen.

3. Når en boks fremkommer med spørgsmålet, om du er tilfreds med billedgenskabelsesfrekvensen, vælg Ja, hvis skærmtesten forløb tilfredsstillende. Skærmen kan blive sort i nogle sekunder, inden den vises med den nye billedgenskabelsesfrekvens. Vælg Nej, hvis skærmen blev blank eller vises forvrænget.
4. Klik på Anvend for at gemme valgene og lade HawkEye opsætningen være åben eller klik på Fortryd for at afslutte HawkEye-opsætningen uden at gemme valgene.
5. Når du er færdig, klik på OK for at gemme valgene og lukke HawkEye opsætningen.

### Bemærk

Billedgenskabelsesfrekvensen ændres KUN for den afprøvede opløsning.

## Brug brugerdefinerede billedgenskabelsesfrekvenser

1. Klik på Brugerdefineret for at vise vinduet Brugerdefinerede skærmindstillinger.
2. Øg den lodrette billedgenskabelsesfrekvens gradvis med 1 Hz ved klik på pilen Op.
  - Lodret billedgenskabelsesfrekvens - Antal gange skærmen opdateres i sekundet.
  - Vandret billedgenskabelsesfrekvens - Antal opdaterede billedpunkter pr. sekund.
3. Når du har valgt billedgenskabelsesfrekvens, klik på OK. Den brugerdefinerede skærmindstilling vises i vinduet Vælg billedgenskabelsesfrekvens og markeres med betegnelsen Brugerdefineret. Klik på Anvend. En fem-sekunders test udføres for at bestemme, om skærmen støtter den valgte billedgenskabelsesfrekvens.

### Advarsel

Hvis skærmen bliver blank, vises forvrænget eller afgiver knitrende lyde under testen, støtter skærmen ikke den valgte billedgenskabelsesfrekvens. Tryk omgående på [**Esc**] for at afbryde testen.

4. En boks fremkommer, når testen er færdig. Vælg Ja, hvis skærmtesten forløb tilfredsstillende eller Nej, hvis skærmen blev blank eller så forvrænget ud.
5. Klik på Anvend for at gemme valgene og lade HawkEye-opsætningen være åben eller klik på Fortryd for at afslutte HawkEye-opsætningen uden at gemme valgene.
6. Når du er færdig, klik på OK for at gemme de foretagne valg og lukke HawkEye-opsætningen.

### Bemærk

Den vandrette scanningsfrekvens øges, når du øger den lodrette billedgenskabelsesfrekvens. For at vise den lodrette billedgenskabelsesfrekvens, må skærmen støtte den tilsvarende vandrette scanningsfrekvens.

Billedgenskabelsesfrekvensen ændres KUN for den afprøvede opløsning.



## Status

Status viser, hvilken hardware og software, dit Number Nine-produkt bruger, hvilket er nyttigt at vide, når du ringer til Number Nine med spørgsmål.

Vis oplysningerne ved at klikke på **Status**.



## Information

Om Number Nine indeholder oplysninger om Number Nine Visual Technology, inklusive adressen, og fortæller dig, hvordan du når Number Nine fra World Wide Web.

Få yderligere oplysninger herom ved at klikke på **Om Number Nine**.



## International Exchange

Number Nine Windows-softwaren kan vises i forskellige sprog.

### Se også

- [Vis andet sprog](#)

**Vis andet sprog**

1. Klik på knappen ud for det sprog, du vil vælge. Den valgte knap indeholder nu et sort punkt.
2. Klik på Anvend for at gemme ændringerne og lade HawkEye-opsætningen være åben, eller klik på Fortryd for at afslutte HawkEye-opsætningen uden at gemme ændringerne.
3. Når du er færdig, klik på OK for at gemme ændringerne og lukke HawkEye-opsætningen.

## Frigivelsesinformation

Frigivelsesinformation indeholder det seneste nyt om din Number Nine hardware og software, eksempelvis de seneste tekniske tips, fejlfindingsmetoder, såvel som driver-opgraderinger og fremtidige udgaver. Informationen er aktuel, når softwaren frigives og vil måske ikke kunne findes i anden dokumentation.

### Se også

- [Vis frigivelsesinformation](#)

**Vis frigivelsesinformation**

1. Klik på ikonen Number Nine frigivelsesinformation.
2. Brug rullefeltet til at flytte igennem dokumentet eller brug søgemenuen til at finde et bestemt emne.





## ColorPerfect

Med ColorPerfect opnås nem gammakorrektion for perfekte WYSIWYG-farver på din billedskærm. Gamma korrektion er en måde at kalibrere *udgangs*-farverne (analoge) på skærmen, så de nøjagtigt svarer til *indgangs* farverne (digitale) fra din computer.

Skærmfarverne kan afpasses til din Pantone bog eller farveprinter, så du kan redigere dit arbejde og være sikker på at få nøjagtige udskriftsresultater. Du kan desuden indstille skærmen til at arbejde med negative billeder.

Se også

- [Korriger farver med kurvemethoden](#)
- [Korriger farver med lineæremethoden](#)
- [Korriger lysstyrken](#)
- [Indlæs en ColorPerfect fil](#)
- [Automatisk indlæsning af en ColorPerfect-fil](#)

## Brug ColorPerfect

ColorPerfect gamma-korrektion er nem at bruge. Når du vælger ColorPerfect, vises en menu med tre kurver i **RGB**: Rød, grøn eller blå, eller **CMY**: Cyan, magenta og gul. *RGB er standardindstillingen.* Der er væsentlig forskel på de **digitale** farver, der benyttes af computeren og de **analoge** farver, der vises på billedskærmen.

Når signaler når din billedskærm, udsættes de for omgivelsesbetingede og mekaniske variationer, eksempelvis ændring af kontrast eller lysstyrke, billedskærmens alder og den omgivende belysning. Disse faktorer kan medføre minimale farveforskydninger på skærmen. Det kan derfor være nødvendigt at gentage kalibreringsmetoden, hvis tilstandene ændres. F.eks.:

- Køb af en ny billedskærm.
- Belysningen på dit arbejdsplads ændres.
- Billedskærmens lysstyrke eller kontrast ændres.
- Skærmens billedgengivelse ændres på grund af forældelse.
- Installation af et nyt Number Nine-grafikkort.

ColorPerfect anvender to metoder til farvekorrektion:

- **Kurve** ændrer en farves midtertoner
- **Lineær** påvirker endetonerne

**ColorPerfect skaffer også en Kontrast-menu til indstilling af lysstyrken.**

### Bemærk

Du kan instruere ColorPerfect om at køre filen automatisk, hver gang du starter din computer.

### Se også

- [ColorPerfect](#)

## Korriger farver med kurvemethoden

Når du klikker på ColorPerfect, vises tre kurver, der er enten **RGB**: rød, grøn eller blå, eller **CMY**: cyan, magenta og gul. Første gang, du anvender ColorPerfect, vises standardfarverne **RGB**.

1. Klik på **Alternativ**-bjælken for at vise ColorPerfect-menuen
2. Ved **Farvevalg-tilstand**, klik på **RGB** eller **CMY**. Klik på Kurve. Et sort punkt angiver dit valg.
3. Ved **Ramping Style** (udfyldningsmåde), klik på **Kurve**. Et sort punkt angiver dit valg. Klik på **OK** for at vise farvekurverne. Klik på **Fortryd** for at returnere til dit tidligere valg. Farvekurverne vises igen.
4. Ved **farvekurver**, klik på elevatoren i rullefeltet ud for en af de tre farvekurver og træk den op eller ned ad rulleboksen.

Standard-gammaværdien øverst til venstre i enhver farveboks er indledningsvis sat til **1/1.00**.

Farvemætningen øger, når du flytter rulleboksen opad og mindskes, når du flytter den nedad. Fortryd ændringer ved at vælge **Alternativ**, **Nulstil gamma** og **OK**.

5. Klik på **Anvend** for at gemme ændringerne i den aktuelle .gma-fil og lade **HawkEye-kontrolpanelet** være åbent eller klik på **Fortryd** for at afslutte **HawkEye-opsætningen** uden at gemme ændringerne.  
Gem ændringerne i en fil, der ikke er den aktuelle fil, ved at klikke på **Alternativ**-bjælken. Ved **Fil-alternativer**, klik på **Gem som**, efterfulgt af OK for at gemme oplysningerne i denne fil. Skriv et filnavn i filnavnboksen. *Der skal ikke skrives filnavnstilføjeelsen .gma, da ColorPerfect selv gør dette*
6. Når du er færdig, klik på **OK** for at gemme ændringerne og lukke **HawkEye-opsætningen**.

### Bemærk

Når du flytter rullefelterne op og ned, læg mærke til at kurvens farve i farvefeltet nederst på skærmen ændres.

Hvis du valgte **Invertér**, deaktiveres det med **Nulstil gamma**. Invertér skifter mellem positiv og negativ billedindstilling.

## Korriger farver med lineærmetoden

1. Klik på **Alternativ**-bjælken for at vise ColorPerfect-menuen
2. Klik på **RGB** eller **CMY**.
3. Klik **Lineær** og klik på **OK** for at vise farvekurverne. Klik på **Fortryd** for at returnere til dit tidligere valg.
4. Klik og hold fast i et håndtag ved den ene ende af diagonallinien i en af farvekurverne og træk den op eller ned. Slet eventuelle ændringer ved at vælge **Alternativer**, **Nulstil gamma** og **OK**.
5. Klik på **Anvend** for at gemme ændringerne i den aktuelle **.gma**-fil og lade **HawkEye-opsætningen** være åben eller klik på **Fortryd** for at afslutte **HawkEye-opsætningen** uden at gemme ændringerne.  
Gem ændringerne i en fil, der ikke er den aktuelle fil, ved at klikke på **Alternativ**-bjælken. Ved **Fil-alternativer**, klik på **Gem som**. Skriv et navn på filen i **Filnavn-boksen** og klik på **Gem**. *Der skal ikke skrives filnavnstilføjelsen .gma, da ColorPerfect selv gør dette*
6. Når du er færdig, klik på **OK** for at gemme ændringerne og lukke **HawkEye-opsætningen**.

### Bemærk

Farvefeltet ændres, når du trække diagonallinien op eller ned.

Hvis du valgte Invertér, deaktiveres det med **Nulstil gamma**. **Invertér** skifter mellem positiv og negativ billedindstilling.

### Se også

- [ColorPerfect- filer](#)

## Korriger lysstyrken

1. Klik på **Alternativ**-bjælken for at vise ColorPerfect-menuskærmen.
2. Klik på **Kontrast**.
3. Klik på **Kurve** eller **Lineær**.
4. Klik på **OK** for at vise kontrastkorrektionskurven. Hvis du valgte kurve, klik på rullefeltet og træk det op eller ned i rullepanelet. Standard-gammaværdien er sat til 1/1.00 ved start. Farvemætningen ændres, når du flytter rullefeltet op og ned på rullepanelet. Læg mærke til, at farvefeltet, kontrastkurven og baggrundsskærmen ændres, når du flytter rullefeltet.

Hvis du valgte **Lineær**, klik og hold fast i et håndtag ved den ene ende af diagonallinien og træk den op eller ned. Fortryd eventuelle ændringer ved at vælge **Alternativer**, efterfulgt af **Nulstil gamma** og **OK**.

5. Klik på **Anvend** for at gemme ændringerne i den aktuelle .gma-fil og lade **HawkEye-opsætningen** være åben, eller klik på **Fortryd** for at afslutte **HawkEye-opsætningen** uden at gemme ændringerne.

Gem oplysningerne i en fil, der ikke er den for øjeblikket indlæste fil, ved at klikke på Alternativer. Ved Filalternativer, klik på **Gem som**. Skriv et navn på filen i **Filnavn-boksen**. Der skal ikke skrives filnavnstilføjeisen .gma, da ColorPerfect selv gør dette. Klik på **Gem**.

6. Når du er færdig, klik på **OK** for at gemme ændringerne og lukke HawkEye-opsætningen.

## Se også

- [ColorPerfect filer](#).

## ColorPerfect filer

Du kan oprette flere ColorPerfect filer og have dem parat, når du har brug for dem. Når du gemmer en ColorPerfect-fil, placeres den i HawkEye kataloget, medmindre du giver andre instrukser.

### Se også

- [Indlæs en ColorPerfect-fil](#)
- [Automatisk indlæsning af en ColorPerfect-fil](#)

### Indlæs en ColorPerfect fil

1. Klik på Alternativfejet for at vese Color Perfect menuskaermen.
2. Ved Fil-alternativ, klik på **Åbn**.
3. Klik pa den fil, du vil indlaese og klik på **Åbn**. Filen indlaeses automatisk.
4. Klik på **OK**.
5. Når du er færdig, klik på **OK** for at gemme ændringerne og lukke **HawkEye-opsætningen** yeller Fortryd for at afslutte **HawkEye-opsætningen** uden at gemme ændringerne.

## Automatisk indlæsning af en ColorPerfect-fil

1. For at indlæse en Color Perfect-fil, hver gang du starter, klik på Alternativeltet.
2. Ved Fil-alternativ, klik på **Åbn**.
3. Klik på den fil, du vil indlæse som standardfil og klik på **Åbn**.
4. Klik på OK for at gemme filen som standardfil.
5. Når du er færdig, klik på **OK** for at gemme ændringerne og lukke **HawkEye-opsætningen** eller Fortryd for at afslutte **HawkEye-opsætningen** uden at gemme ændringerne. Standardfilen indlæses, næste gang du åbner ColorPerfect, og hver gang du genstarter Windows.



HawkEye Release 40  
© 1996-1998 umber Nine Visual Technology.  
Alle rettigheder forbeholdes.

Chameleon Cursor.

Klik på standard eller stor.

Farvestyrken øges eller mindskes.

Øger eller mindsker mængden af rød farve.

Øger eller mindsker mængden af grøn farve.

Øger eller mindsker mængden af blå farve.

Standardstørrelse.



Stor.

HawkEye Release 40  
© 1996-1998 Number Nine Visual Technology.  
Alle rettigheder forbeholdes.

Hawk Keys.

Knyt springtast-sekvens til zoom.

Knyt springtast-sekvens til Stop Box.

Knyt springtast-sekvens til Place Windows.

HawkEye Release 4.0  
© 1996-1998 Number Nine Visual Technology.  
Alle rettigheder forbeholdes.

Resolution Exchange.



Resolution Exchange View Box.

Resolution Exchange-tekst.

Vælg farvedybde.

Vælg skærmopløsning.

Vælg en virtuel, *udvidet* eller ikke-virtuel opløsning.  
Ønsker du ingen virtuel opløsning, skal ikke-virtuel vises fremhævet.

HawkEye Release 4.0  
© 1996-1998 Number Nine Visual Technology.  
Alle rettigheder forbeholdes.

Place Windows

Anbring meddelelsesboks i et skærmområde eller et virtuelt område.



Place Windows-tekst.

Place Windows-meddelelsesboks.

Aktuel springtast til maksimering af applikation.  
(Skrivebeskyttet, brug *Hawk Keys* til at skifte.)

HawkEye Release 4.0  
© 1996-1998 Number Nine Visual Technology.  
Alle rettigheder forbeholdes

Stop Box.

Stop Box View Box.

Stop Box-tekst.

Stop Box rammefarve.



Stop Box retrning.

Aktuel springtast til begrænsning af virtuel panorering.  
(Skrivebeskyttet, brug *Hawk Keys* til at skifte.)

HawkEye Release 4.0  
© 1996-1998 Number Nine Visual Technology.  
Alle rettigheder forbeholdes.

Monitor Adjustment.

For øjeblikket valgte lodrette billedgenskabelsesfrekvens.

Kun VESA (Video Electronics Standards) billedgenskabelsesfrekvenser.

Viser dialogboks til valg af billedgenskabelsesfrekvenser.

Øger billedgenskabelsesfrekvensen med ca. 1 Hz.



Reducerer billedgenskabelsesfrekvensen med ca. 1 Hz.

Skift lodret billedgenskabelsesfrekvens manuelt.

Skift vandret scanningsfrekvens.

Kontrolvisning af den valgte billedgenskabelsesfrekvens

Lukker denne dialogboks og gemmer eventuelt foretagne ændringer.

Fortryder eventuelt foretagne ændringer og lukker dialogboksen.

Viser hjælpetekst.

HawkEye Release 4.0  
© 1996-1998 Number Nine Visual Technology.  
Alle rettigheder forbeholdes.



Zoom.

Zoom-ikon.

Zoom-faktorer - kan variere afhængig af dit Number Nine-kort.

Nuværende springtast brugt til zoomning.  
(Skrivebeskyttet, brug *Hawk Keys* til at skifte.)

HawkEye Release 4.0  
© 1996-1998 Number Nine Visual Technology.  
Alle rettigheder forbeholdes.

International Exchange.

Vælg dette sprog til HawkEye-tekst.

HawkEye Release 4.0  
© 1996-1998 Number Nine Visual Technology.  
Alle rettigheder forbeholdes.



ColorPerfect.

Mængde af rød farve.

Mængde af grøn farve.

Mængde af blå farve.

Mængde af cyan farve.

Mængde af magenta farve.

Mængde af gul farve.

Kontrastkurve - indstiller lysstyrken (lys- og mørkheden).



Viser avancerede Color Perfect-valg.

Muliggør gemning/hentning af gammakorrektionsværdier i en fil.

Muliggør valg og visning af farvekurver.

Gammakorrektionstype.

Returnerer til standardindstillinger.

Gemmer gammakorrektioner i den aktuelle fil.

Gemmer gammakorrektioner i en ny fil.

Indlæser filer.



Navn på gammakorrektionsfil, der vil blive indlæst ved start.

Viser RGB-kuve.

Viser CMY-urve.

Viser Contrast-kurve.

Gammakorrektionstype; ændrer midttoner.

Gammakorreksjonstype; påvirker endetoner.

Inverterer skærbilledet.

Accepterer ændringer og lukker dialogboksen.



HawkEye Release 4.0  
© 1996-1998 Number Nine Visual Technology.  
Alle rettigheder forbeholdes.

Status.

Hardware-oplysninger.

BIOS-information.

Driver-oplysninger.

Funktionen Justering af flad skærm..

Justér lyssyrken.

Justér farvetemperaturen.



Foruddefinerede farvetemperaturer, der er nemme at bruge.

Gem ændringerne direkte i den flade skærm.



