

Betätigen Sie diese Schaltfläche, um die erweiterten Einstellungen der ELSA VICTORY II anzuzeigen.

Betätigen Sie diese Schaltfläche, um die Einstellungen für die TV-Ausgabe anzuzeigen.

Betätigen Sie diese Schaltfläche, um die Bildwiederholraten spezieller Videomodi auszuwählen.

Betätigen Sie diese Schaltfläche, um alle Gammawerte auf den letzten gesicherten Stand zurückzusetzen.

Betätigen Sie diese Schaltfläche, um Hardware- und Treiberinformationen anzuzeigen.

Betätigen Sie diese Schaltfläche, um alle Gammawerte auf die Standardwerte zu setzen.

Wählen sie diese Schaltfläche an, um alle Gammaknöpfe miteinander zu verbinden.

Benutzen Sie diesen Drehknopf um den Gammawert für Rot einzustellen.



Benutzen Sie diesen Drehknopf um den Gammawert für Grün einzustellen.

Benutzen Sie diesen Drehknopf um den Gammawert für Blau einzustellen.

Gammawert für Rot

Gammawert für Blau

Gammawert für Grün

Webseite Hyperlink

Wenn angewählt, werden für Glide-Anwendungen nur 2 Mbyte Texturspeicher zur Verfügung gestellt. Es kann sein, daß einige Glide-Spiele nicht korrekt funktionieren, wenn diese Einstellung nicht gewählt wird.

Wenn angewählt, benutzt Glide Triple Buffering, falls genug freier Videospeicher vorhanden ist. Die Übertragungsrate kann dadurch erhöht werden. Nicht alle Anwendungen sind mit Triple Buffering kompatibel und es kann zu Bildfehlern kommen.



Wenn angewählt, wird das Umschalten von Front- und Backpuffer nicht mit der Bildwiederholrate des Monitors synchronisiert. Die Übertragungsrate kann dadurch erhöht werden, aber es kann zu Bildfehlern kommen.

Wenn angewählt, wird das Glide-Eingangsbild nicht mehr gezeigt.

Wenn angewählt, wird Textur Mipmap Dithering ermöglicht. Die Bildqualität wird dadurch erhöht, die Übertragungsrate aber vermindert.

Wenn angewählt, benutzt Direct3D Anti-Aliasing. Kanten wirken dadurch glatter, die Übertragungsrate wird wenig oder kaum beeinträchtigt.

Wenn angewählt, generiert Direct3D automatisch Mipmap Stufen. Die Qualität der Texturen wird dadurch erhöht, die Übertragungsrate wird wenig oder kaum beeinträchtigt.

Wenn angewählt, wird der Overlay-Modus ermöglicht.

Betätigen Sie diese Schaltfläche, um alle Einstellungen auf die Standardwerte zu setzen.

Betätigen Sie diese Schaltfläche, um alle Einstellungen auf die Standardwerte zu setzen.



Wenn angewählt, können Erweiterte Einstellungen von Glide/OpenGL angezeigt und verändert werden.

Wenn angewählt, können Erweiterte Einstellungen von Direct3D angezeigt und verändert werden.

Zeigt verfügbare Auflösungen an.

Zeigt verfügbare Bildwiederholraten für die ausgewählte Auflösung an.

