

VESA Display Power Management (DPMS)

Si dispone de un monitor compatible con VESA DPMS, puede usar el protector de pantalla DPMS para el apagado automático del monitor, en tres fases distintas, a fin de reducir el consumo de energía. El apagado automático sólo se produce después de transcurrido un periodo definido de inactividad de teclado y Mouse. *Mover* el Mouse o *presionar* una tecla del teclado (incluso Ctrl, Alt o Mayús) reactiva el monitor.

Las tres fases de apagado son Espera, Suspendido y Apagado. Cada fabricante de monitores define el significado de estos estados para sus productos. Por ejemplo, en una pantalla plana podría apagarse su luz posterior en el estado Espera. Sin embargo, en todos los casos el consumo de energía descenderá en cada una de las fases, desde el estado de 'activado' normal pasando por Espera, Suspendido y finalmente Apagado, en el cual el consumo es mínimo. Si desea más información, consulte el manual del monitor.

Opciones del protector de pantalla

DPMS desactivado (pantalla vacía)

DPMS activado (estado ESPERA)

Con estos dos botones se selecciona lo que sucederá al ponerse en actividad el protector de pantalla. La selección de "DPMS desactivado" equivale a usar el protector de pantalla predeterminado. La selección de "DPMS activado" sitúa al monitor en el estado Espera, y (si se seleccionan estas opciones) pasa a Suspendido y a Apagado si no se detecta actividad de Mouse o teclado.

Si selecciona "DPMS activado" y el controlador de monitor o la tarjeta de gráficos no admiten DPMS, el protector de pantalla lo detectará y actuará como si hubiera seleccionado "DPMS desactivado".

NOTA: Si se intenta cambiar a alguno de los estados de ahorro de energía en un monitor que no admita DPMS, pueden provocarse daños permanentes al monitor y no obtendrá ahorro de energía alguno. Si el monitor no es compatible con DPMS, seleccione "DPMS desactivado" o utilice un protector de pantalla distinto.

Pasar a estado SUSPENDIDO tras *xx* minutos

Si se selecciona esta opción y no se detecta actividad de teclado o Mouse durante *xx* minutos (intervalo de 1 a 99), el monitor pasará al estado Suspendido. El tiempo especificado empieza a contarse desde que se activa el protector de pantalla, y NO al detenerse la actividad de Mouse o teclado. Si no se selecciona esta opción, el monitor pasará a Apagado sin cambiar primero a Suspendido, o permanecerá en Espera hasta que se detecte actividad de Mouse o teclado, dependiendo de la siguiente opción que se haya seleccionado.

Pasar a estado APAGADO tras *yy* minutos

Si se selecciona esta opción y no se detecta actividad de teclado o Mouse durante *yy* minutos (intervalo de 1 a 99), el monitor pasará al estado Apagado. El tiempo especificado empieza a

contarse desde que el monitor cambia a Suspendido (o cuando se activa el protector de pantalla, si no se ha seleccionado la opción anterior), y NO al detenerse la actividad de Mouse o teclado. Si no se selecciona esta opción, el monitor permanecerá en estado Suspendido o Espera, hasta que se detecte actividad de Mouse o teclado, dependiendo de que se haya seleccionado o no la opción anterior.

Protector de pantalla predeterminado

Protector de pantalla que deja la pantalla totalmente negra en lugar de desplazar una imagen por la misma. Se suministra con Windows NT y figura como "Protector predeterminado de pantalla" bajo "Protectores de pantalla", en la aplicación Escritorio de Panel de control.

Controlador de monitor

Programa específico del hardware que convierte los comandos de cambio de modo y de dibujo de Windows NT a un formato comprensible para la tarjeta de gráficos.

DPMS

Display Power Management Signalling (Señalización de la gestión de energía del monitor): norma referente a la reducción del consumo de energía de los monitores de video.

Tarjeta de gráficos

Tarjeta (o 'placa') situada en el interior de la computadora, que controla el monitor. Existen diversas tarjetas con diferentes posibilidades. Las tarjetas aceleradoras de gráficos están especialmente diseñadas para dar mayor rapidez a los entornos gráficos, por ejemplo Windows.

VESA

Video Electronics Standards Association (Asociación de normalización de la electrónica de video): creadores de la norma DPMS.

