

Zur Installation des Patches, starten Sie eine MS-DOS Task, verzweigen Sie auf die CD-ROM und rufen Sie dort das Programm "INSTALL2.BAT" auf.

BUNDESLIGA MANAGER 97

VERSION 1.20

Erste Hilfe bei technischen Problemen

Inhalt :

I Installation

- I.1 Speicherbedarf der Installationslevel
- I.2 Installation unter Windows 95
- I.3 Bildschirm bleibt dunkel
- I.4 Konfiguration der Soundkarte
- I.5 Probleme beim Start der Installation

II Programmstart

- II.1 Meldung "Bitte benutzen Sie SETSOUND, um einen DIG-Treiber zu wählen"
- II.2 Probleme mit Video-Sequenzen
- II.3 Probleme nach Intro-Film

III Tuning vom BM97

- III.1 Benutzung von UNIVBE
- III.2 Hauptspeichergrosse
- III.3 Ladezeiten verkürzen

I Installation

I.1 Speicherbedarf der Installationslevel

Das Installationsprogramm errechnet den tatsächlich benötigten Speicherplatz auf Ihrer Festplatte. Bedingt durch die Grösse einer Zuordnungseinheit (Clustergrösse von MS-DOS) ist der Platzbedarf bei einer 1GB Festplatte grösser als bei einer 500 MB Festplatte, obwohl Sie den gleichen Installationslevel gewählt haben. Je höher der gewählte Installationslevel, desto kürzer sind die Ladezeiten.
< Siehe III.3

I.2 Installation unter Windows 95

!!! ACHTUNG !!!

Viele Soundkarten, benutzen im MS-DOS Modus eine andere Einstellung als unter Windows 95. Dieses kann zu erheblichen Problemen führen. Wenn Ihre Soundkarte hiervon betroffen ist, müssen Sie sich entscheiden, ob Sie den BM97 von Windows 95 oder von MS-DOS aus starten wollen.

< Siehe Punkt I.4

Wenn während der Installation Ihr Bildschirmschoner aktiv wird und Sie dann eine Taste drücken bzw. die Maus bewegen, kann es bei einigen Grafikkarten vorkommen, dass der Grafikbildschirm des Installationsprogrammes dunkel bleibt. Sollte dies der Fall sein, schalten Sie bitte Ihren Bildschirmschoner für die Dauer der Installation ab.

I.3 Bildschirm bleibt dunkel

Das Installationsprogramm schaltet beim Start auf den Grafikmodus 640x480x8 um. Bei einigen älteren Grafikkarten kann es vorkommen, dass dieser Modus vorhanden ist, aber das "BIOS" der Grafikkarte fehlerhaft ist. In diesem Fall müssen Sie einen VESA 1.2 - Treiber installieren.

< Siehe Punkt III.1

I.4 Konfiguration der Soundkarte

Nachdem das Programm auf Ihre Festplatte kopiert wurde, müssen Sie Ihre Soundkarte konfigurieren. Dieses kann von dem Installer aus geschehen oder manuell, indem Sie das Programm "SETSOUND.EXE" im Verzeichnis DRIVERS starten.

Voraussetzung ist, dass Sie (sofern benötigt) die Treiber für Ihre Soundkarte korrekt installiert haben. Sehen Sie hierzu bitte in der Bedienungsanleitung Ihrer Soundkarte nach.

!!! ACHTUNG !!!

Wenn Sie SETSOUND.EXE von Windows 95 aus aufrufen, und Ihre Soundkarte nicht korrekt erkannt wird, schalten Sie bitte mit der Tastenkombination ALT-EINGABE auf Vollbildanzeige um, sobald Sie SETSOUND.EXE gestartet haben.

Wie unter Punkt I.2 erwähnt, verhalten sich einige Soundkarten unter MS-DOS vollkommen

anders als unter Windows 95. Wenn Sie Ihre Soundkarte z.B. unter Windows 95 konfiguriert haben, und Sie unter MS-DOS Probleme mit dem Sound haben, rufen Sie bitte unter MS-DOS erneut SETSOUND.EXE auf. Leider ist es bei einigen Soundkarten nicht möglich, unter MS-DOS und Windows 95 die gleichen Einstellungen zu verwenden.

Sofern in Ihrer AUTOEXEC.BAT der Befehl "SET BLASTER=" vorhanden ist, werden diese Einstellungen übernommen. Bitte vergewissern Sie sich, dass dieser Befehl aktualisiert wurde, falls Sie Ihre Soundkarte umkonfigurieren.

1.5 Probleme beim Start der Installation

Falls es beim Starten der Installation zu Problemen kommt, kann der Installer mit verschiedenen Parametern gestartet werden:

NOMOUSE : Deaktiviert die
Maus-Unterstützung

NOANIM : Deaktiviert verschiedene
Animationen

DEBUG : Schaltet einige Hilfsmeldungen
an

Falls auch mit Hilfe dieser Parameter die Probleme nicht behoben werden können, so kann BM97 auch mit Hilfe der Batch-Datei inst.bat installiert werden. Dazu führen sie auf der CD den Befehl

```
inst CDROM-LAUFWERK ZIEL LEVEL
```

aus. Dabei steht CDROM-LAUFWERK für den Laufwerksbuchstaben ihres CD-ROM Laufwerkes. ZIEL ist das Verzeichnis in das BM97 installiert werden soll, wie zum Beispiel C:\S2000\BM97. LEVEL steht für die Art der Installation. Der LEVEL ist eine Zahl zwischen 1 und 3 wobei

- 1 - Minimale Installation
- 2 - Standard Installation
- 3 - Vollinstallation (CD-Audio möglich)

entspricht.

Auf einigen Rechnern kam beim Start

der Installation die Fehlermeldung

"Ueberlauf bei Division"

Das scheint sich dabei um ein Problem mit dem Maustreiber zu handeln. Starten Sie die Installation dann einfach mit dem Parameter "NOMOUSE" (also rufen Sie "INSTALL NOMOUSE" auf). Dann sollte es keine Probleme mehr geben.

II Programmstart

II.1 Meldung "Bitte benutzen Sie SETSOUND, um einen DIG-Treiber zu wählen"

Diese Meldung erscheint immer, wenn Ihre Soundkarte nicht korrekt angesprochen werden kann. In diesem Fall wird der Sound während des Spieles sicherheitshalber abgeschaltet, da es ansonsten zu Abstürzen kommen kann.

Wenn Sie trotz Aufruf von SETSOUND.EXE die richtige Soundkarte ausgewählt haben, kann es sein, dass die Parameter der Soundkarte nicht 100% korrekt sind. Mit Ihrer Soundkarte sollte ein Diagnose-Programm mitgeliefert worden sein, welches verschiedene Einstellungen testen kann. Schauen Sie hierzu bitte in der Bedienungsanleitung Ihrer Soundkarte nach.

II.2 Probleme mit dem Intro-Film

Wenn sich Ihr Computer beim ersten Bild der Introsequenz festhängt, ist dieses meistens ein Zeichen für eine nicht korrekt installierte Soundkarte.

< Siehe Punkt I.4

Bei langsamen Computern & CD-ROM's kann es vorkommen, dass die Videosequenzen nicht flüssig ablaufen. Für eine problemlose Wiedergabe wird mindestens ein 486 DX/66 Prozessor sowie ein Double-Speed CD-ROM benötigt.

Wenn während der Video-Sequenzen falsche Farben dargestellt werden, ist dieses meistens auf einen Fehler des "BIOS" der Grafikkarten zurückzuführen. Bei unseren Tests haben wir dieses auch bei hochwertigen Grafikkarten feststellen können. Abhilfe schafft hier nur

eine Aktualisierung durch den Hersteller oder Ihren Händler.

II.3 Probleme nach Intro-Film

Wenn der Intro-Film korrekt abgespielt wird, und danach der Bildschirm schwarz bleibt, gibt es Probleme, den Grafikmodus 640x480x16 bzw. 640x480x15 einzuschalten. In jedem Fall muss Ihre Grafikkarte mindestens 1MB RAM haben.
< Punkt I.3 und III.1

III Tuning vom BM97

III.1 Benutzung von UNIVBE

Durch Verwendung eines modernen VESA-Treibers für ihre Grafikkarte (zum Beispiel UNIVBE ab Version 5.2 von der Firma Scitech) kann die Bildschirmausgabe in BM97 beschleunigt werden, da hierdurch ein 32Bit breiter Zugriff auf das RAM Ihrer Grafikkarte ermöglicht wird. Sofern möglich, wird damit auch eine "Lineare FrameBuffer Adresse" bereitgestellt, was ebenfalls zu einer Beschleunigung der Grafikausgabe führt.

Ferner ist dieses Programm bei älteren Grafikkarten zwingend erforderlich, da die meisten Grafikkarten zwar die von uns angesprochenen Bildschirmauflösungen grundsätzlich darstellen können, jedoch fehlt der Standard hierfür. UNIVBE ist ein UNiverseller VBE (Vesa-Bios-Extension) Treiber, der Ihre Grafikkarte VESA 1.2 oder sogar VESA 2.0 tauglich machen kann. Dieses Programm existiert als Shareware und ist auf einigen "Cover-CD's" der Spielezeitschriften vorhanden. Sie können das Programm auch per Internet vom Hersteller bekommen. Näheres finden Sie in unserem Handbuch zum BM97.

Falls Sie Probleme mit Ihrer Grafikkarte haben, und nicht im Besitz eines solchen VESA-Treibers sind, so können sie sich den UNIVBE-Treiber bei den folgenden Adressen besorgen:

www: <http://www.scitechsoft.com>

ftp: ftp.scitechsoft.com
CIS: GO SCITECH
AOL: Keyword SciTech

III.2 Hauptspeichergrosse

Sofern Ihr Computer 8MB RAM hat, stehen Ihnen zwar alle Programmfunktionen zur Verfügung, jedoch präsentiert sich der BM97 nicht mit allen grafischen Funktionen. Die nachfolgenden Tips können evtl. wegen Speichermangel dazu führen, dass das Programm nicht mehr startet.

Je mehr Arbeitsspeicher zur Verfügung steht, desto mehr Daten können im Hauptspeicher gehalten werden und brauchen nicht von der CD-ROM bzw. Festplatte geladen werden.

III.3 Ladezeiten verkürzen

!!! ACHTUNG !!!

Bitte erstellen Sie unbedingt Sicherheitskopien der Dateien CONFIG.SYS und AUTOEXEC.BAT, wenn Sie hier etwas ändern wollen. Diese beiden Dateien beeinträchtigen das Verhalten Ihres Computers, so dass einige Programme nach Änderungen nicht mehr funktionieren können. Ist dieses der Fall, können Sie dann Ihre Sicherheitskopien verwenden.

Um Ladezeiten zu verkürzen, folgende Tips :

- Wenn Sie den Platz haben, wählen Sie bei der Installation "Vollinstallation" aus. Es muss dann erheblich weniger von der CD-ROM geladen werden.
- Überprüfen Sie, ob der Wert "BUFFERS=" in Ihrer CONFIG.SYS 30 oder mehr beträgt. Der BM97 arbeitet mit sehr vielen Dateien, so dass das suchen nach Dateien beschleunigt werden kann.
- Laden Sie in Ihrer AUTOEXEC.BAT den Treiber "SMARTDRV.EXE". Hierdurch werden die Festplattenzugriffe enorm beschleunigt. Die Grösse dieses "Cache-Speichers" sollte ca. 10-25% Ihres Hauptspeichers betragen. Unter Windows 95 wird standardmässig ein "Cache"-Programm

geladen, so dass dies hier nicht erforderlich ist. Näheres finden Sie in Ihrem MS-DOS Handbuch.

- Wenn Sie häufig an Ihrem Computer arbeiten, und Sie viel auf Ihrer Festplatte speichern und löschen, starten Sie das Programm "DEFRAG", welches zum Lieferumfang von MS-DOS ab Version 6.2 sowie Windows 95 gehört. Regelmässiges "Defragmentieren" der Festplatte sorgt für schnelle Zugriffe.

Sollten Sie trotzdem irgendwelche Probleme mit diesem Produkt haben, so können Sie unseren technischen Support unter folgenden Rufnummern erreichen:

05241 - 986010
(Montags-Freitags 11-13 und
14-18 Uhr)

Oder wenden Sie sich an unsere
Express-Hotline unter

0190 - 572000 (1,20 DM/Minute)
(Montags-Freitags 14-19 Uhr)

an.

Viel Spass beim Spielen

wuenscht Ihnen

das Software 2000 Team !