

Willkommen beim kleinen Innenarchitekten

Der kleine Innenarchitekt ist ein Programm um Wohnungseinrichtungen und Möbelumstellungen zu planen.

Der Raum

Der Raum wird durch die weiße Fläche dargestellt. Die Raumgröße kann mittels einer Dialogbox verändert werden. Es gibt drei Wege diese Dialogbox zu öffnen :

- der Button 'Raum' links in der Toolbox
- der Menüpunkt Design : Raumeigenschaften
- Im Popup-Menü, das durch klicken der rechten Maustaste im Raum erscheint, durch den Menüpunkt 'Raummaße' .

In der Dialogbox kann auch noch ein Raumname (Wohnzimmer, Küche o.ä.) vergeben werden. Im Popup-Menü kann die Raumfarbe eingestellt werden, als auch alle Möbel gelöscht werden.

Fenster und Türen

Fenster und Türen werden durch Symbole am Rand des Raumes dargestellt. Sie können folgendermaßen erstellt werden

- die linke Maustaste auf dem entsprechenden Button in der Toolbox drücken und mit gedrückter Maustaste in den Raum ziehen.
- Im Menü Möbel mit dem Menüpunkt Fenster

Die Dialogbox zum Verändern der Fenster oder Türen kann wie folgt geöffnet werden :

- bei markiertem Fenster über das Hauptmenü Möbel : Bemaßung
- Im Popup-Menü, das durch klicken der rechten Maustaste im Raum erscheint, durch den Menüpunkt 'Eigenschaften' .

Die Farbe der Tür oder des Fensters kann im Popup-Menü ebenfalls verändert werden.

Da es verschiedene Fenster und Türarten gibt, lassen sich im Eigenschaftsdialog noch folgende Eigenschaften einstellen :

für Tür und Fenster : die Breite, den Abstand zur linken oder rechten Mauer

fürs Fenster : Fenster mit Linksanschlag
Fenster mit Rechtsanschlag
zweiflügliges Fenster
Kippfenster

für die Tür : Tür mit Linksanschlag
Tür mit Rechtsanschlag
Tür mit Anschlag nach Aussen
Flügeltür

Möbel und Grundrisse

Möbel werden grundsätzlich durch Ihren Grundriß dargestellt. Der kleine Innenarchitekt stellt vier Grundrißarten zur Verfügung :

rechteckig, rechteckig mit abgerundeten Ecken, elliptisch, rund .

Die Grundrisse werden wie die Fenster und Türen über die Toolbox erzeugt und ihre Eigenschaften verändert. Auch hier können sinnvolle (oder sinnlose) Namen vergeben werden (Stuhl, Tisch).

Jedes erstellte Möbelstück wird unter dem Menüpunkt 'Liste' aufgelistet. Wird es dort angewählt, wird es wie durch Klick mit der linken Maustaste markiert.

Ein markierter Gegenstand ist zu folgenden erweiterten Aktionen fähig :

- er kann Befehle vom Hauptmenü erhalten

Editiern : Einfügen, Ausschneiden, Kopieren, Löschen

Möbel : Bemaßung, Farbe

- er kann durch erneutes Ziehen mit gedrückter linker Maustaste im Raum bewegt werden.

bei Fenstern und Türen ist zu beachten, daß der Gegenstand geklickt werden muß, aber eine Bewegung nur stattfindet, wenn der Cursor im Raum ist.

Allgemeiner Umgang

Bleibt die Maus ca 0,5 sec über einem Button oder Möbel ruhen, so werden oft Hinweise über die Benutzung desjenigen Dialogelements angezeigt. Drücken der rechten Maustaste über einem Element erzeugt des öfteren ein Popup-Menü.

Bei Größenänderungen des Fensters werden Raum- und Möbelgröße maßstabsgetreu angepaßt.

Die Anzeige rechts in der Toolbox zeigt die Koordinaten der Maus im Raum in Metern an. Der Nullpunkt ist links oben.

DemoVersion

Folgende Punkte sind in der Demoversion nicht implementiert :

Design : Laden, Speichern, Speichern als, Drucken, Drucker Konfigurieren

Edit : Ausschneiden , Kopieren, Einfügen