

in

Christian Steiner

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> in		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Christian Steiner	June 25, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	in	1
1.1	SHARKS! - Anleitung	1
1.2	Intro	1
1.3	Änderungen in der aktuellen Version	2
1.4	Einschränkungen und registrieren	2
1.5	Installation	3
1.6	Anleitung	3
1.7	Autor	4
1.8	Thanks	4

Chapter 1

in

1.1 SHARKS! - Anleitung

SHARKS! V1.2 Spielanleitung

Einleitung

...Was ist das für ein Spiel?

Autor

...Meine Adresse

Installation

...Wie installiert man es?

Bedienung

...Wie bedient man es?

Änderungen

...Was hat sich getan?

Dankeschön

...Wer hat geholfen?

Registrierung

...Einschränkungen und Registrieren!

© 1999 by Christian Steiner

1.2 Intro

SHARKS! ist ein Geschicklichkeitsspiel, das sich unter Wasser abspielt.

Unser mutiger Taucher ist unterwegs, um den Meeresgrund nach Schätzen abzusuchen. Das Gebiet in dem er sich befindet ist allerdings von Haien "verseucht".... also : VORSICHT !!!
Bergen Sie so viele Schätze wie möglich und hüten Sie sich vor den Haien!

Viel Glück !

Christian Steiner

1.3 Änderungen in der aktuellen Version

In V1.2 ist dazugekommen

- ab Level 6 erscheint nun auch ab und zu ein großer Krake, der Tintenwolken ins wasser bläßt.
Diese vermindern die Sicht auf die Haie !

In V1.1 hat sich geändert:

- ab Level 3 erscheinen nun auch Zitteraale
- in der unregistrierten Version kommen die Aale schon in Level 2
- kleinere Änderungen im Startbildschirm

1.4 Einschränkungen und registrieren ...

Bei dem Spiel SHARKS! handelt es sich um SHAREWARE !

Bei der unregistrierten Version gibt es folgende Einschränkungen :

1. Man bekommt nur ein Leben ...
2. Es sind nur zwei Level spielbar....

REGISTRIEREN

Um das Spiel freizuschalten, brauchen Sie ein Key-File, welches Sie beim Autor bekommen können.

Senden Sie dazu 10,- DM oder 5\$ zusammen mit:

- Ihrem Vor- und Nachnamen,
- Ihrer Anschrift
- Ihrer e-Mail Adresse (WICHTIG)

Sie erhalten dann umgehend per eMail das Keyfile.

Sollten Sie das Keyfile nicht per eMail erhalten wollen (oder können) Bitte ich um 15,- DM bzw. 7\$ für eine Diskette und für das Porto.

Danke!

1.5 Installation

Sie installieren SHARKS! einfach, indem Sie die komplette Diskette auf die Festplatte in ein Verzeichnis Ihrer Wahl kopieren, oder einfach von der Diskette aus starten.

Klicken Sie einfach auf das SHARKS!-Icon - das war's.

1.6 Anleitung

Spielanleitung von SHARKS!

Nach dem Start von SHARKS! durch einen Doppelklick auf das Icon, erscheint der Startbildschirm und dann die Titelsequenzen. Durch das drücken der "O"-Taste gelangen Sie in das Optionsmenü, die "ESC"-Taste beendet das Spiel und durch drücken des Feuerknopfs wird das Spiel gestartet.

Ziel des Spiels ist es, mit seinem Taucher Schätze vom Meeresboden zu sammeln und sie dann zum Boot zu bringen.

Dabei muß auf die Haie geachtet werden, die sich im Wasser tummeln.

Ein kleiner Pfeil, rechts oben, zeigt immer den Weg zum Schatz.

In späteren Leveln tauchen auch noch Quallen auf, deren Berührung nicht tödlich ist, jedoch für Punkteabzug sorgt.

Die Zitteraale sollten auf keinen Fall berührt werden, da sie einen bei dem Stromschlag wegstoßen und gleichzeitig 100 Punkte kosten !

Nach je 3, bzw. 4 erfolgreich durchspielten Leveln, startet eine Bonusrunde, in der herabfallende Schätze aufzufangen sind. Achten Sie aber darauf, daß Sie nicht das "X" einfangen, da dieses Symbol die Bonusrunde beendet.

Das Auffangen des "+1" Symbols bringt ein Extra-Leben!

Nach Ablauf der Zeit (links oben im Bild) kommt man wieder zum Spiel zurück.

Das Spiel kann jederzeit mit der Taste "P" angehalten und mit der Taste "ESC" abgebrochen werden.

OPTIONSMENÜ

Im Optionsmenü gibt es verschiedene Möglichkeiten, das Spiel zu beeinflussen.

Mit der "F1" Taste bestimmen Sie, wieviele Bilder pro Sekunde dargestellt werden.

25 FPS - für schnelle AMIGAs (040 +)
18 FPS - für schnellere AMIGAs (030)
12 FPS - für normale AMIGAs.

Die richtige Einstellung ist gefunden, wenn während des Spielens, die Animationen nicht langsamer werden (z.B. bei vielen Haien).

Mit der "F2" Taste bestimmen Sie den Schwierigkeitsgrad.

"EASY" - Die Haie kommen nicht zum Boden oder zur Oberfläche und ↔
sind
auch sonst langsamer

"NORMAL"-Die Haie kommen nicht an die Oberfläche

"HARD" - Die Haie können ÜBERALL zuschlagen, außer beim Boot !
Sie sind auch schneller als in den anderen Stufen !

Mit der "F4" Taste kann der Hintergrund ein/aus geschaltet werden (nach Geschmack ↔
!).

Das Optionsmenü wird durch drücken der "ENTER"-Taste oder durch den Feuerknopf
verlassen.

Um das Spiel zu verlassen, drücken Sie während der Titelsequenz die "ESC"-Taste.
Die Punkteliste und auch die Konfiguration werden dabei gespeichert.

1.7 Autor

Falls Sie mir schreiben wollen - Hier ist meine Adresse.

Christian Steiner
Hansastraße 65
48465 Schüttdorf
Deutschland

eMail: C-Steiner@t-online.de
Homepage: <http://www.t-online.de/home/C-Steiner>

1.8 Thanks

Vielen Dank für die Unterstützung geht an:

- Andreas Etzrodt für das Beta-Testen und viele gute Vorschläge.
- Claudia Schrader für das Beta-Testen und für einige gute Vorschläge.
- Chris Seward für die Idee mit den Zitterraalen.