

XOpa

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> XOpa		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		June 25, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1 XOpa	1
1.1 main	1
1.2 einführung	2
1.3 share	2
1.4 install	3
1.5 menus	4
1.6 men00	5
1.7 men01	5
1.8 men02	5
1.9 men10	5
1.10 men11	5
1.11 men12	6
1.12 men13	6
1.13 men15	6
1.14 men16	7
1.15 men17	7
1.16 men20	7
1.17 men21	7
1.18 men23	7
1.19 men24	8
1.20 men40	8
1.21 men41	8
1.22 men42	8
1.23 anzeige	9
1.24 anz1	10
1.25 anz2	10
1.26 anz3	11
1.27 anz4	11
1.28 anz5	12
1.29 anz6	12

1.30 anz7	13
1.31 anz8	14
1.32 anz9	15
1.33 anz10	15
1.34 anz11	15
1.35 anz12	16
1.36 anz16	16
1.37 anz17	17
1.38 anz18	17
1.39 anz19	17
1.40 anz20	18
1.41 funks	18
1.42 funk1	19
1.43 funk2	20
1.44 funk3	20
1.45 funk4	20
1.46 funk5	21
1.47 funk6	21
1.48 anz14	21
1.49 funk8	22
1.50 req1	23
1.51 req2	23
1.52 tooltypes	23
1.53 struktur	24
1.54 kurz	27
1.55 about	28
1.56 bugs	34
1.57 authors	35

Chapter 1

XOpa

1.1 main

XOpa 1.94-documentation

This is the XOpa-documentation for Version 1.94 (22.7.1998)
It consists of the following chapters:

- I. Introduction
 - II. Shareware & Copyright
 - III. Installation
 - IV. Menus
 - V. Display bar
(partly German)
- VI. Function gadgets
(still German)
- VII. ToolTypes
(still German)
- VIII. Structure mode
(still German)
- IX. Short summary
(still German)
- X. About the program (still German)
- XI. Known bugs
(still German)
- XII. The Authors

Latest change of this document: 22.7.98

©1994-1998 by Axel Dörfler and Alexander Bartz.

If you are interested in a completed english version, please contact Alexander Bartz as he is responsible for this.

1.2 einführung

I. Introduction of XOpa

XOpa can be seen as a system monitor. It makes the intern information of the Amiga visible for the user. It is furthermore possible to manipulate this informations.

This manipulation can be dangerous because it may cause a software failure if you delete objects which are still used by other programs.

XOpa is very necessary if you need to close screens or windows which are left open by (self-written?) programs. It is also possible to terminate programs with XOpa.

The program needs at least AmigaOS 2.0 and supports lots of features of the latest OS versions (white menu backgrounds, ASL-screenmode-requester, ...). XOpa is font-sensitive which means that it is using the system font without problems.

XOpa has got nearly all functions of similar programs. With the user friendly interface and the mighty structure mode it provides at least two huge features that other programs don't have.

With the structure mode it is possible to surf throug the intern structures. The available number of structures can be increased with the help of an extern file called "XOpa.structs". This file should be placed in the same drawer as the main program.

I should explain one word that is used more than once in this text. By the word "object" normally an entry of the list is ment. This can be a screen, a task or something like that.

This guide should also be placed in the same directory as XOpa.

1.3 share

II. shareware and copyright

XOpa is shareware. If you use it and like it and you would like to have a fully functionally version please send us a shareware fee of 20 DM. The unregistered version of XOpa is unable to read the file "XOpa.structs" so that the

 structur mode
 only knows the implemented structures.

This version of XOpa is freely distributable on condition that

- the following files are included:
 - XOpa and its icon
 - XOpa.guide
 - XOpa-Installation
- the price of XOpa is not higher than 5 DM or an equal amount in a different currency.

If you want to get the registered Version of the program and you're a lucky owner of a printer please use the program "XOpa-Registration". There you get all further information.

If you don't have a printer you can find our addresses in the registration-program.

Only a few days after we received your letter we'll send you the latest and unrestricted Version of the program, the source code (Pascal) and the file "XOpa.structs".

If you want XOpa to be expanded just tell us and if it isn't too extensive we'll send you an expanded version.

After you became a registered user of XOpa you can get two free updates.

To get an update to a later version of XOpa just send us a self-addressed envelop with lots of stamps on it. These updates will be free.

You're not allowed to give your registered version to anyone else!

The included indentiy-library is copyrighted by Richard Körber.

Please address your letters to:

Alexander Bartz	Axel Dörfler
Langenkamp 57	Heerstraße 53
49082 Osnabrück	49492 Westerkappeln
Germany	Germany

E-Mail: 0541572992-1@T-Online.de axeld@ax.Wetfalen.de

1.4 install

III. Installation of XOpa

Installing XOpa on your hard-disk is very simple: just doubleclick on "XOpa-Intallation". The Commodore-Installer will be started and will do the rest for you.

If you don't want to use the "Installer" just copy the following files in one directory:

- XOpa
- XOpa.guide
- XOpa.structs

The "amigaguide.library" must be placed either in "LIBS:" or in

the Kickstart-ROM if you want to use the online help of XOpa.

The identify.library (by Richard Körber) has to be in LIBS: or in the same drawer as XOpa.

1.5 menus

IV. Menus

Here's an general view over the XOpa menus:

Project-Menu

Iconify (I)

About (?)

Quit (Q)

Options-Menu

Flush memory

Print current list

Save list...

Speed-test...

~~~~~

Task&Window-Relations

Security check

Sort list

Structure-Menu

Other structure (O)

Node-structure

~~~~~

Rescan (R)

Back (B)

Display-Menu

You find informations about the items in the display-modes chapter.

Help-Menu

This menu only appears if the "amigaguide.library" is correctly installed.

General (H)

Quick overview (K)
Current list (Help)

1.6 men00

Iconify

This function closes the main-window and displays an icon on the workbench-screen. If you doubleclick on this icon the XOpa window will appear immediatly.
If you want XOpa to be started iconified you can do that with the help of the

ToolTypes

.

1.7 men01

About

This displays a very very informative text in the XOpa window. It's about the same text you see everytime you start the program.

1.8 men02

Quit

This is the worst function of XOpa: it quits the program.
(what else?!?)
There's no nasty requester that asks you if you really want to quit the program, because we think it is absolutely senceless.

1.9 men10

Flush memory

This function forces the operating system to remove unused objects that are still in memory. These objects can be libraries, fonts or things like that.

1.10 men11

Print current list

If you have a printer connected to your Amiga you can print the current list with the help of this function.

1.11 men12

Save list...

This function gives you the possibility to save the display in a file you have chosen.

1.12 men13

Speed-test...

The results of the XOpa speed-tests are not comparable with the results of other programs.

After you have selected this menu-item, a requester will appear on your screen. Now you have the possibility to select all tests that should be made.

Comparison with other computers and the ←

..... ←
pentium-pc

	Amiga 4000/030 (DBLPal)	Amiga 2000C (Pal)	Amiga 4000/030 (Cybervision64)	Pentium-PC*
Pixel:	25842.7	2765.7	57163.3	19.5
Kreise:	123.9	13.0	4251.5	1.4
OpenWindow:	33.4	7.9	37.6	0.1
Fast-Ram:	17.705	3.053	17.804	0.031

1.13 men15

Task&Window-Relations

If this function is activated (see also:

ToolTypes

),

the program tries to close all windows of a task if you remove a task.

1.14 men16

Security check

This function allows you to turn the nasty(?) security checks on and off.

See also:

ToolTypes

.

1.15 men17

sort list

After selecting this option some lists will be sorted in alphabetical order.

See also:

ToolTypes

.

1.16 men20

Other structure

After selecting this item you can select an different structure for the current address. In this window you also have the possibility to change the current address.

In the listview-gadget you can choose the structure to be displayed. If don't select an entry the memory will be shown in the form of the XOpa-memory-viewer.

1.17 men21

Node-Structure

If, in

structuremode

, you select an Entry called Node it is not

clear what structure XOpa has to show. So, in this window you can select what structure should be shown for the different Node-Types.

1.18 men23

Rescan{ub}

This menuitem can only be used in
structuremode

.

The displayed structure will be read out again (rescanned).

1.19 men24

Back

This menuitem can only be used in
structuremode

.

If possible, the previous shown structure will be shown.

It's the same function as

Back

of the function bar in the main

window.

1.20 men40

General

After selection of this item this AmigaGuide will be opened at
mainmenu

.

1.21 men41

Quick overview

This item displays the chapter
Quick overview
of this AmigaGuide.

1.22 men42

Current List

When you choose this item, XOpa attempts to show a chapter of the documentation that has something to do with the current

displaymode
. The same happens
if you press the help-key.

1.23 anzeige

V. Displaybar

Here you will find explanations about all display-modes that can be activated by the use of gadgets or the menu. You should find all informations shown in these modes.

Currently, there are the following modes:
(Sorry, most of them are still in German)

Tasks

Screens

Ports

Libraries

Resources

Devices

System

Interrupts

Assigns

Residents

Fonts

Struktur

--

Locks

Volumes

Monitors

Classes

Catalogs

1.24 anz1

Tasks

In this mode all running tasks and processes (Programs) will be displayed. Every Program running in the system consists at least of one task or process. The following informations will be displayed:

- Address - The address of the task
- Pri - The priority. See also
 «priority»
 - Stack - The tasks memory used for variables
- Signals - Signals used by the task
- State - Shows the current state of the task. For example run, wait, frozen (See also Freeze), ...
- Code - Some attributes of the task
- Type - Task or Process. A process is a program running from DOS
- Name - Name of the Task. If the task was run from the shell also the process-number will be shown ←

After a doubleclick on the entry further information will appear. This mode supports the following functions:

```
Remove
,
Signal
,
Priority
,
Freeze
und
Window
```

1.25 anz2

Screens

In this mode all opened screens will be listed. The following informations will be listed:

- Address - Address of the screen
- Pos(x,y) - Shows the monitor-relative position of the screen
- Size(x,y) - Width and height of the screen
- Dep - Screen's color-depth (for example 2 for 4 colors)
- Mode - Shows the ModeID (exists since OS2.0). Further information will come with a doubleclick
- Type - At the moment there are three different types of screens:
 - "wbench" stands for the workbench-screen
 - "public" this is a screen where any program can open a window

- "custom" is the private Screen of one program
- Titel - Hmmm... I think it's the screen's current title

After a doubleclick on the entry further information will appear.
This mode supports the following functions:

```
Add
,
Close
und
Window
```

1.26 anz3

Ports

In this mode the system's list of ports will be displayed.
The following information will be listed:

- Address - Address of the port
- Pri - Priority of the port. See also
«Priority»
 - Flags - Some attributes of the port will be displayed ↔
here, normally
the of message to be received.
- SBit - The signalbit set for the Wait() function
- Type - Not really needful. It is always "mgport"
- Portname - This is the real name of the port
- Taskname - The name of the task to which the port belongs

After a doubleclick on an entry the
Strukturemode
will be activated.

A MsgPort-Structure with the address of the port will be shown.
This mode supports the following functions:

```
Remove
und
Priority
```

1.27 anz4

Libraries

In this mode you can see all opened libraries
The following informations will be listed:

- Address - Address of the library
- Pri - Priority of the library. See also
«Priority»

- Version - The library's version - what else?
- OpenC - This value shows how often programs have opened the library.
If it's 0 the library can be removed from the system.
- Neg - The size of the libraries offset range
- Pos - Amount of bytes after the library structure
- Typ - In this case maybe "library" !?!
- Name - The libraries name

After a doubleclick on an entry the
Strukturmode
will be activated.

A Library-Structure with the address of the Library will be shown.
This mode supports the following functions:

Remove
und
Priority

1.28 anz5

Resources

In this mode the system's resource will be listed. These regulate
the low level access to parts of the amiga hardware.
The following informations will be listed.

- Address - Address of the resources
- Pri - Priority of the resources. See also
«Priority»
 - Version - The Version of the resources. What else?
- OpenC - This value shows how often programs have opened the resource.
If it's 0 the resource can be removed from the system.
- Neg - The size of the resources offset range
- Pos - Amount of bytes after the resource structure
- Typ - In this case maybe "resource" !?!
- Name - The resources name

After a doubleclick on an entry the
Strukturmode
will be activated
and the structure chosen in
«Node-Structures»
will be shown.

The following functions are supported:

Remove
und
Priority

1.29 anz6

Devices

Bei diesem Modus wird eine Liste aller Devices im System dargestellt. Devices regeln den High-Level-Zugriff auf Teile der Amiga-Hardware.

Dabei werden die folgenden Informationen dargestellt:

- Adresse - Adresse des Devices im System
- Pri - Priorität des Devices. Siehe auch «Priorität»
 - Version - Die Version des Devices. Was auch sonst?
- OpenC - Dieser Wert besagt, wie oft das Device von Programmen aus geöffnet wurde. Wenn dieser Wert 0 ist, heißt das, das das Device aus dem System entfernt werden kann.
- Neg - die Größe des Offset-Bereichs des Devices mit den Sprungadressen für die internen Befehle
- Pos - Anzahl der Bytes nach der Library-Struktur
- Typ - In diesem Fall wohl "device"
- Name - Der Name des Devices

Bei einem Doppelklick auf einen Eintrag wird in den Strukturmodus geschaltet und eine Device-Struktur mit der Adresse Eintrages angezeigt. Dieser Modus unterstützt die folgenden Funktionen:

Remove
und
Priority

1.30 anz7

System

In diesem Modus werden verschiedene Daten dargestellt. Hier steht welchen Prozessor Ihr Computer eingebaut hat, ob Sie einen mathematischen Co-Prozessor besitzen, welches Chipset Sie haben, die verschiedenen Versionen Ihres Betriebssystems, welche Prozessorcaches aktiviert sind und, falls der Rechner bereits eine Guru-Meldung zeigen mußte (Absturz), steht hier die zuletzt angezeigte.

Ein einfacher MMU-Test zeigt, ob das System mit einem solchen Prozessor ausgerüstet ist. Falls die MMU des Prozessors deaktiviert ist (z.B. beim MC68EC030), könnte es trotzdem sein, daß das Vorhandensein einer solchen festgestellt wird. Ist das der Fall, ist die MMU zumindest eingeschränkt funktionsfähig.

Außerdem finden Sie hier eine Liste der Speicherblöcke und eine Liste der Systemerweiterungen.

Eine Systemerweiterung ist z.B. eine Turbokarte oder ein SCSI-Host-Adapter, solange die Karte in einem der ZORRO-Erweiterungsschächte steckt.

Ein Speicherblock ist z.B. bei einem Standard-A4000 2MB-Chip-RAM.

In dieser Liste werden die folgenden Informationen dargestellt:

- Adresse - Die Adresse des Speicherblock-Eintrages im Speicher
- Pri - Priorität des Speichers. Siehe auch

- «Priorität»
 - Lower - Untere Adresse des Speicherblockes
- Upper - Die obere Adresse
- Größe - Die Größe des Speicherblockes (Upper-Lower)
- Frei - freier Speicher des Speicherblockes
- Name - Name des Speichers, z.B. "chip memory"

In der Liste der Systemerweiterungen werden folgende Informationen angezeigt:

- Adresse - Adresse der Erweiterungskarte (Board)
- Größe - Auf der Karte vorhandener Speicher
- Bus - der unterstützte Bustyp (Zorro-Slots)
- Produkt - hier wird eine Angabe gemacht, um was für eine Karte es sich handeln könnte (z.B. RAM) bzw. mittels der Herstellerdefinitionsdatei "XOpa.boards" um welches Produkt es sich handelt (z.B. Nexus SCSI-Hostadpt.)
- Typ - jede Karte bekommt eine Typ-Kennung vom Hersteller
- Flags - Eigenschaften der Karte
- Hersteller- jeder Hersteller bekommt von Commodore ein bestimmte Nummer, diese wird, wenn möglich mit dem Namen des Herstellers ausgegeben

Bei der Liste der Speicherblöcke (und nur da) ist es möglich die Priorität eines Eintrages zu ändern, nachdem Sie ihn in der Liste durch einfaches anklicken angewählt haben.

Dieser Modus unterstützt die folgende Funktion, die allerdings nur auf die Speicherblock-Liste angewandt funktioniert:

Priority

1.31 anz8

Interrupts

In diesem Modus werden die im System vorhandenen Interrupts in der Liste angezeigt. Ein Interrupt ist eine Art Programm das unter bestimmten Gegebenheiten aufgerufen wird, z.B. wenn der Rasterstrahl des Monitors eine bestimmte Position erreicht hat.

Dabei werden die folgenden Informationen dargestellt:

- Adresse - Adresse des Interrupts im System
- Pri - Priorität des Interrupts. Siehe auch «Priorität»
 - Data - Zeiger auf den Datenteil
- Code - Zeiger auf den Programmteil
- Nr - Interruptnummer (gibt an welcher Interruptkanal benutzt wird)
- Interrupt - Verständliche Bezeichnung für die Int.-Nummer
- Ctrl - Art des Interrupts (Control: handler/server)
- Typ - Entweder "interrupt" oder "unknown"
- Name - Name des Interruptes.

Dieser Modus unterstützt die folgenden Funktionen:

Remove
und
Priority

1.32 anz9

Assigns

In diesem Modus wird eine Liste der Verzeichnis-Zuweisungen (Assigns) dargestellt.

Dabei werden die folgenden Informationen dargestellt:

- Adresse - Adresse der Zuweisung im System
- Assign-Name - Name des Assigns, z.B. LIBS
- Pfad - der komplette Pfad für den assign

Dieser Modus unterstützt die folgenden Funktionen:

Add
und
Remove

1.33 anz10

Residents

In der angezeigten Liste finden Sie alle sich im Kickstart-ROM befindlichen Teile des Betriebssystems.

Dabei werden die folgenden Informationen dargestellt:

- Adresse - Adresse des Objektes im ROM
- Pri - Priorität. Siehe auch
«Priorität»
 - Version - Version des Objektes
- Flags - Flags in der Resident-Struktur
- Typ - Der Typ des Objektes (z.B. "library")
- Name - Der Name des Objektes

In diesem Modus stehen keine Funktionen zur Verfügung, da die Daten im ROM stehen und somit nicht veränderbar sind.

1.34 anz11

Fonts

In diesem Modus wird eine Liste der geöffneten Zeichen-

sätze (Fonts) angezeigt.

Dabei werden die folgenden Informationen dargestellt:

- Adresse - Adresse des Zeichensatzes im System
- Breite - normale Breite des Fonts in Pixeln
- Höhe - Höhe des Fonts
- BaseLine - Die Grundlinie des Fonts
- LoChar - Zeichen mit der kleinsten ASCII-Nummer in der BitMap des Zeichensatzes
- HiChar - Zeichen mit der höchsten ASCII-Nummer des Fonts
- OpenC - Wie oft der Font geöffnet wurde (OpenCount)
- CharData - Wo die BitMap des Fonts im Speicher liegen
- Name - Der Name des Zeichensatzes

Bei einem Doppelklick auf einen Eintrag der Liste wird ein Fenster geöffnet, in dem der Zeichensatz dargestellt wird. Dieser Modus unterstützt die folgenden Funktionen:

Add
und
Close

1.35 anz12

Struktur

In diesem Modus können Sie sich die Systeminterna direkt in den dafür vorgesehenen Strukturen anzeigen lassen. Dazu gibt es viele Möglichkeiten (Siehe Strukturmodus).

Aus Sicherheitsgründen ist es aber hier nicht möglich, die vorliegenden Daten zu manipulieren.

Dieser Modus unterstützt, wenn möglich, die folgende Funktion:

Back

1.36 anz16

Locks

In dieser Liste sind alle offenen Locks, d.h. bestehende Zugriffe auf Dateien; diese können z.B. verhindern, daß eine bestimmte Datei gelöscht wird, oder überhaupt auf sie zugegriffen wird.

Dabei werden die folgenden Informationen dargestellt:

- Adresse - Adresse des Locks
 - Modus - Zugriffsart (lesend/schreibend)
 - Name - voller Pfad und Name
-

Dieser Modus unterstützt die folgende Funktion:

Entfernen

1.37 anz17

Volumes

Die Liste enthält die im System angemeldeten Geräte, diese können z.B. in der Shell angesprochen werden.

Dabei werden die folgenden Informationen dargestellt:

- Adresse - Adresse des Objektes im RAM
- Pri - Priorität. Siehe auch
«Priorität»
 - Name - Der Name des Objektes
- Unit - Nummer des Gerätes
- Handler - Name des zugehörigen Handlers
- Device - Name des dazugehörenden Devices

In diesem Modus stehen keine weiteren Funktionen zur Verfügung.

1.38 anz18

Monitors

Diese Liste enthält die im System vorhandenen Monitore, eine Art Treiber für bestimmte Auflösungen und Frequenzen.

Dabei werden die folgenden Informationen dargestellt:

- Adresse - Adresse der MonitorSpec-Struktur
- totrows - (Maximale) Zeilenanzahl
- totclks - Colorclocks
- Name - Der Name des Monitors

In diesem Modus stehen keine weiteren Funktionen zur Verfügung.

1.39 anz19

Classes

Diese Liste enthält alle öffentlichen Klassen des Systems, die BOOPSI als Ursprung haben.

Dabei werden die folgenden Informationen dargestellt:

- Adresse - Adresse der Klassenstruktur
- Superklasse - die Super-Klasse (Ursprungsklasse)
- Obj. - die Anzahl der Objektinstanzen
- Sub. - die Anzahl der abgeleiteten Klassen
- Name - der Name der Klasse

In diesem Modus stehen keine weiteren Funktionen zur Verfügung.

1.40 anz20

Catalogs

Diese Liste enthält alle offenen Kataloge, die von verschiedenen Programmen genutzt werden.

Dabei werden die folgenden Informationen dargestellt:

- Adresse - Adresse der Catalog-Struktur
- Version - die Version des Kataloges
- Sprache - Sprache
- Name - Der Name des Kataloges

In diesem Modus steht folgende Funktion zur Verfügung:

Entfernen

Dabei ist zu beachten, daß der Katalog lediglich aus der Liste entfernt wird, er also im Speicher weiterhin vorhanden ist und er weiterhin genutzt werden kann. Wird er allerdings nochmal angefordert, wird er erneut von Disk geladen.

1.41 funks

VI. Function gadgets

Hier sind die Erklärungen zu der Funktionsleiste. Dazu ist zu beachten, daß nicht jede Funktion von jedem Anzeigemodus aus aufrufbar ist (siehe

Anzeige

) und sich viele

Funktionen erst nach Anwahl eines Eintrages auswählen lassen. Insgesamt sind die folgenden Funktionen implementiert:

Add

Remove
Signal
Priority
Close
Freeze
Windows
Back

1.42 funk1

Neu

Diese Funktion ist nur in den Modi
Screens
,
Assigns
und
Fonts
anwählbar.

Das neu hinzuzufügende Objekt ist abhängig davon, in welchem Anzeigemodus Sie sich befinden.

Je nachdem aus welchem Modus Sie sie benutzen, öffnet sich ein bestimmtes Fenster:

- im Screens-Modus
öffnet sich ein Requester, in dem man Einstellungen zum Öffnen eines Public-Screens trifft. (Siehe Requester «Bildschirm öffnen»)
 - im Assigns-Modus
wird ein Requester mit zwei Texteingabefeldern geöffnet. Im ersten geben Sie den Namen der Zuweisung ohne Doppelpunkt ein (z.B. so etwas wie "Fonts"). Im zweiten Eingabefeld geben Sie den Pfadnamen an, auf den die Zuweisung zeigen soll (z.B. "SYS:Fonts" für die Zuweisung "Fonts:"). Um die Eingabe zu bestätigen drücken Sie "Ok". Wenn Sie die Zuweisung nicht übernehmen wollen, drücken Sie entweder "Abbrechen" oder klicken Sie auf den Schließknopf in der Fensterleiste. (Siehe auch Requester «Assign für Verzeichnis»)
 - im Fonts-Modus
öffnet sich das übliche Zeichensatzauswahlfenster (ein ASL-Requester, zur Bedienung verweise ich auf die zu Ihrem Computer beiliegende Literatur). Dabei wird nicht nur der zuletzt angewählte Zeichensatz geöffnet, sondern auch alle, die das Auswahlfenster bei der Auswahl öffnet!
-

Die Funktion benötigt keinen vorher angewählten Eintrag.

1.43 funk2

Entfernen

Diese Funktion ist von sehr vielen
Anzeigemodi
aus aufrufbar.

Sie ist dazu da, Objekte aus den Systemlisten und dem Speicher zu entfernen.
Bei aktivierten

Sicherheitsabfragen
werden Sie gefragt,

ob Sie das jeweilige Objekt wirklich entfernen wollen.

Bei einigen Modi gibt es noch ein paar zusätzliche Optionen (siehe z.B.
für Tasks

Task-Fenster-Relationen
).

Vor der Anwahl dieser Funktion muß der zu entfernende Eintrag in der
Liste ausgewählt worden sein.

!! Diese Funktion ist mit Vorsicht zu geniessen, da das System !!
!! die geschlossenen Objekte noch brauchen kann. !!
!! Wundern Sie sich also nicht, wenn der Rechner danach abstürzt. !!

1.44 funk3

Signal

Nach drücken der Taste «Signal» im
Tasks-Anzeigemodus
erscheint,

sofern Sie einen Eintrag angewählt haben, der Requester «Signal senden»
Im oberen Feld können Sie eine Zahl im Hexadezimalsystem eingeben, die
nun an den internen Port des Tasks gesendet wird.

Durch die sogenannten Radio-Buttons (die runden Knöpfe am linken Fenster-
rand) haben Sie die Wahl zwischen der Möglichkeit dem Programm die ein-
gegebene Hexadezimalzahl zu senden und der Möglichkeit ihm Abbruchsignale
zu schicken.

Im Anfangszustand (direkt nach dem Öffnen des Requesters) ist es egal,
für welche der beiden Möglichkeiten Sie sich entscheiden, da beide ver-
suchen, das Programm abzuberechnen.

1.45 funk4

Priorität

Mit dieser Funktion können Sie die Priorität eines Eintrags ändern, nach-
dem Sie ihn mit der Maus angewählt haben. Nach dem Klick auf den Knopf

(Gadget) öffnet sich der Requester «Priorität ändern».
In dem Eingabefeld des Requesters ist eine Priorität zwischen -128 und +127 einzugeben. Falls Sie eine Zahl ausserhalb dieses Bereiches eingeben, setzt XOpa die jeweilige Ober- oder Untergrenze ein.
Die Priorität eines Objektes hat verschiedene Auswirkungen auf bestimmte Dinge, die Typabhängig sind.
Wenn Sie z.B. die Priorität eines

Tasks

erhöhen, bewirkt dies, daß er mehr und öfter Rechenzeit vom Prozessor zur Verfügung gestellt kriegt. Bei einer Erniedrigung geschieht das Gegenteil und der Task bekommt weniger Rechenzeit. Bei Prioritätenänderung von Speicherblöcken (z.B. Fast- & Chip-RAM) bewirkt dies, das ein bestimmter Speicher vorgezogen oder vernachlässigt wird, wenn ein Programm Speicher anfordert. So sollten Sie langsamen RAM-Erweiterungen eine niedrige Priorität geben, um zu verhindern, daß Ihr Computer langsamer wird auch wenn noch schnelles RAM frei wäre.

1.46 funk5

Schliessen

Dieser Knopf (Gadget) hat im Prinzip die gleiche Funktion wie
Entfernen

Es gibt ihn auch nur aus "Geschmacksgründen". (Man entfernt (remove) keinen Bildschirm, man schließt (close) ihn!?)

Wenn der Text zu breit fuer das Gadget ist, wird er durch "Close" ersetzt, was zum Beispiel beim Topaz-Zeichensatz geschieht.

1.47 funk6

Freeze

Diese Funktion kann nur vom
Tasks-Modus
aus aufgerufen werden.

Die Exec-Library liest ständig die Taskliste ein und ruft die darin enthaltenen Einträge auf.

Diese Funktion entfernt den angewählten Task von dieser Liste und hängt ihn an eine spezielle Warteliste an, woraufhin dieser Task von Exec "übergangen" wird; er ist eingefroren.

Ist bei Anwahl dieser Funktion ein bereits eingefrorener Task angewählt, wird dieser wieder in die aktive Liste verschoben und setzt seine Ausführung fort.

1.48 anz14

Windows

Diese Funktion ist in den Anzeigemodi

Tasks
und
Screens
vor-

handen.

Nach dem Drücken dieses Knopfes (Gadgets) werden alle offenen Fenster des angewählten Screens oder Tasks angezeigt. Wenn Sie das Gadget dann nochmals drücken, wird die angezeigte Liste neu erstellt, um Änderungen (ein neues Fenster wurde geöffnet) schnell sichtbar zu machen.

Dabei werden folgende Informationen angezeigt:

- Adresse - Die Adresse des Fensters im System
- Pos(x,y) - Die Position des Fensters auf dem Screen
- Maße(x,y) - Breite und Höhe des Fensters
- IDCMP - Die IDCMP-Flags spezifizieren die Art der Nachrichten, die das Fenster von Intuition bekommt. Nach dem Doppelklick auf einen Eintrag werden diese Flags nocheinmal lesbar dargestellt
- Flags - Diese Flags bestimmen die Eigenschaften des Fensters. Auch sie werden nochmal übersichtlich angezeigt, wenn man auf einen Eintrag doppelt klickt
- Titel - Der aktuelle Fenstertitel

Durch einen Doppelklick auf einen Eintrag kann man weitere Informationen über das Fenster bekommen. In diesem Modus ist dann das Zurück-Gadget anwählbar, das die eigentliche Fensterliste wieder anzeigt.

Falls Sie sich wundern, warum auf diesem Gadget nicht "Fenster" steht, dann versuchen Sie doch mal, geeignete Tastaturkürzel dafür zu finden...

1.49 funk8

Zurück

Diese Funktion ist eigentlich eine spezielle Funktion des Strukturmodus

,
wird allerdings auch bei der Fensterliste verwendet. (Siehe
Fenster
)

Der Strukturmodus merkt sich immer die zuletzt angezeigten Strukturen. Drücken Sie nun auf dieses Gadget zeigt er die letzte Struktur wieder an. Wiederholen Sie dieses wird Struktur davor angezeigt usw. bis die erste angezeigte Struktur angezeigt wird. In diesem Fall wird das Gadget auch vor einer Anwahl sichtbar gesperrt.

Dieser Knopf hat die gleiche Funktion wie der Menüpunkt

Zurück
im

Struktur-Menü

.

1.50 req1

Bildschirm öffnen

Der Requester erscheint, wenn Sie im
Screens-Anzeigemodus
die

Taste

Neu
drücken.

In diesem Requester werden die Einstellungen für einen neuen Bildschirm gemacht. Dieser ist in jedem Fall ein öffentlicher, d.h. von anderen Programmen aus benutzbarer Bildschirm.

In dem Eingabefeld (Stringgadget) geben Sie bitte den Namen des zu öffnenden Bildschirms ein. Wenn Sie dort keine Angabe machen wird ein Standardname benutzt.

Wenn Sie OS2.1 oder höher besitzen, können Sie nun noch einen Bildschirmmodus einstellen (Modus-Gadget).

Unter Kickstart 2.0 ist dies nicht möglich, hier werden die Werte des Workbench-Screens benutzt.

Wenn Sie auf das "Ok"-Gadget drücken wird der Bildschirm geöffnet, ein Klick auf das "Abbrechen"-Gadget schließt das Fenster ohne einen neuen Bildschirm zu öffnen.

1.51 req2

Assign für ein Verzeichnis

Diesen Requester rufen Sie auf, indem Sie die Taste
Neu
im Modus

Assigns
drücken.

Ein Assign für ein Verzeichnis ist eine Zuweisung mittels derer Sie schnell auf ein bestimmtes Verzeichnis zugreifen können ("FONTS:" z.B. ist normalerweise eine Zuweisung auf das Verzeichnis "SYS:Fonts").

Im oberen Eingabefeld geben Sie bitte den Namen der Zuweisung an (z.B. "Fonts"). Ein Doppelpunkt ist hier nicht notwendig. Im unteren Verzeichnis geben Sie bitte den Pfad für das Verzeichnis auf das die Zuweisung zeigen soll (z.B. "SYS:Fonts").

Ein Klick auf das "Wählen..."-Gadget und ein Dateirequester erscheint, in dem Sie ein Verzeichnis wählen können.

Wenn Sie auf das "Ok"-Gadget drücken wird die Zuweisung generiert, ein Klick auf das "Abbrechen"-Gadget schließt den Requester ohne eine Zuweisung zu machen.

1.52 tooltypes

VII. Tool-Types

Das Programm unterstützt mehrere ToolTypes, um bestimmte

Einstellungen nicht immer wieder treffen zu müssen.

Die folgenden Tools-Types werden unterstützt:

- STRUCTS - als Parameter Pfad und Dateiname für die externen Strukturdefinitionen des Strukturmodus
- TASKWINDOWS - Wählt standardmäßig den Menüpunkt
«Task&Fenster-Relationen» an.
- SECURITYCHECK - Wählt standardmäßig den Menüpunkt
«Sicherheitsabfragen» an.
- SORTLIST - Wählt den Menüpunkt
«Anzeigeliste sortieren» standardmäßig an.
- DISPLAY - dieser ToolType unterstützt die folgenden Parameter: TASKS, SCREENS, PORTS, LIBRARIES, RESOURCES, DEVICES, SYSTEM, INTERRUPTS, ABOUT, ASSIGNS, FONTS, RESIDENTS, LOCKS, VOLUMES, MONITORS
Je nach Parameter wird ein Anzeigemodus beim Start automatisch eingestellt, standardmäßig wird ABOUT (Informationen über XOpa) angezeigt.
- WINDOW - dieser ToolType benötigt vier Angaben für die Fenstergröße: die X- und Y-Position, die Breite und die Höhe des Fensters.
Die Angaben werden durch Schrägstriche getrennt, wobei immer 3 Schrägstriche vorkommen müssen.
Es besteht die Möglichkeit, einzelne Angaben wegzulassen. (z.B. WINDOW=0//600/)
- ICONIFY - veranlaßt XOpa gleich im iconifizierten Zustand, ohne ein Fenster zu öffnen, zu starten
Außerdem wird XOpa, wenn man das Fenster schließt, nicht beendet, sondern wieder nur iconifiziert.
- ICONXY - legt die Position des Iconify-Icons fest. Angegeben werden müssen sowohl X- als auch Y-Koordinate.
(z.B. ICONXY=42/42)

Die ToolTypes werden natürlich nur gelesen, wenn das Programm von der Workbench aus gestartet wird. Durch Einklammern eines ToolTypes mit «()» wird dieses überlesen.

1.53 struktur

VIII. Strukturmodus von XOpa

Der Strukturmodus gibt Ihnen einen Einblick in die Struktur-Interna des Betriebssystems. Nachdem Sie den Modus ausgewählt haben wird eine Liste der Libraries angezeigt, von denen eine Strukturdefinition existiert.

Mit einem Doppelklick auf eine dieser Libraries wird die interne Struktur dieser angezeigt.

Bei einem Doppelklick auf einen Zeiger oder auf einen Zeiger auf eine Struktur (dargestellt durch "^Strukturname") wird entweder in die jeweilige Strukturdarstellung oder in eine Speicherdarstellung umgeschaltet.

Mit der Taste

Zurück

können Sie nun die vorher angezeigte Struktur wieder anzeigen lassen.

Weiterhin haben Sie die Möglichkeit sich beliebige Speicheradressen in einer Struktur- oder Speicherdarstellung darzustellen (mittels

Andere Struktur

im Struktur-Menü).

Die Strukturanzeige ist wie folgt aufgebaut:

In der ersten Zeile steht die aktuelle Adresse und die aktuell dargestellte Struktur. Dann steht links der Name des Eintrages und rechts der Inhalt und Typ. Wenn eine Struktur in eine andere eingebettet wird das durch einen waagerechten Strich gefolgt von dem Namen der Struktur deutlich gemacht. Zusätzlich werden die folgenden Einträge eingerückt.

Im Speichermonitor steht links die Adresse, dann folgen die dort liegenden Daten einmal in der Hexadezimaldarstellung und dann in einer ASCII-Darstellung. Durch einen Doppelklick auf die letzte Zeile im Speichermonitor ("-> die nächsten 1024 Bytes") werden eben diese dargestellt.

Die Strukturdefinitionen für diesen Modus sind teilweise im Programm enthalten, sie befinden sich aber größtenteils in einer externen Datei, normalerweise in der Datei "XOpa.structs", durch die

ToolTypes

kann man allerdings auch

eine andere Datei auswählen.

Durch die externe Strukturdefinitionsdatei hat man die Möglichkeit, seine eigenen Strukturen, die innerhalb seiner Programme verwendet werden mit XOpa auf deren Richtigkeit zu überprüfen und die Strukturdefinitionen nahezu beliebig (Speichergrenze) zu erweitern.

Diese Datei kann jedoch nur gelesen werden, wenn Sie eine registrierte Version von XOpa besitzen. (siehe

Registrierung

)

Der Aufbau der Strukturdefinitionsdatei

Damit XOpa die eingestellte Datei als Strukturdefinitionsdatei erkennt, muß sie mit folgendem Eintrag beginnen:

```
# ---==**> XOpa-Strukturdefinition
```

Für die Definitionen gibt es die folgenden Befehle:

```
#libraries - Danach folgt eine Liste der Libraries mit Struktur-
```

definition. Als erstes muß der Name der Library angegeben werden, dann folgt ein "=" und der Name der Struktur, die für diese Library benutzt werden soll. Achten Sie darauf, daß Sie keinen Schreibfehler machen, da die Strukturen sonst nicht benutzt werden können!

#structs - Danach folgt eine Liste der Strukturdefinitionen.
#end - Beendet einen Teil (z.B. #structs), ist aber nicht notwendig

@struct - Innerhalb der Strukturdefinitionen leitet dieser Befehl eine neue Struktur ein. Der Name ist mit einem "=" anzuschliessen. In den dann folgenden Definitionen ist erst der Name und dann der Typ mit einem Doppelpunkt davor anzugeben.

Kurzes Beispiel:

```
# --==**> XOpa-Strukturdefinition

#libraries
intuition.library=IntuitionBase

#structs
@struct=IntuitionBase
LibNode      :Library
...
```

Mit ";" am Anfang einer Zeile leitet man einen Kommentar ein.
Für die Definitionen stehen folgende Typen zur Auswahl:

- BYTE, UBYTE, FLGBYTE - je 1 Byte lang
- WORD, UWORD, FLGWORD - je 2 Bytes lang
- LONG, ULONG, FLGLONG - je 4 Bytes lang
- PTR, "^Struktur" - auch 4 Bytes lang, beim Doppelklick springt man an den Inhalt dieses Eintrages!
- BPTR - ähnlich "PTR", nur beschreibt dieser Typ einen BCPL-Zeiger; d.h. die Adresse wird vor dem Sprung mal 4 genommen.
- STR - Zeiger auf einen String (4 Bytes)
- STRING[x] - dieser für Programmierer (Ansehen eigener Strukturen) eingeführte Typ entspricht einem String von x Byte(s) Länge.
- "Struktur" - richtet sich nach der Länge der angegebenen Struktur. Diese Struktur muß bereits vorher definiert worden sein!

"Struktur" ist durch den Namen der jeweiligen Struktur zu ersetzen.
Das Prefix "U" bedeutet "unsigned", also eine vorzeichenlose Zahl.
Die Vorsilbe "FLG" bewirkt, das die Zahl im Hexadezimalsystem angegeben wird (dadurch werden die "Flags" deutlicher).
Alle Typen (Ausnahme: STRING) können als Array geschrieben werden, z.B. erzeugt WORD[42] ein Array von 0 bis 41 des Typs WORD.

Falls noch irgendwelche Unklarheiten bestehen, schauen Sie sich bitte die beiliegende Strukturdefinitionsdatei «XOpa.structs» an.

Bereits im Programm sind derzeit die folgenden zehn Strukturen integriert:

- SysBase, MinNode, Node, MinList, List, Library, IntVector,

SoftIntList, MsgPort, Device

Für Erweiterungswünsche wenden Sie sich bitte an mich. Viel Spaß beim ausprobieren des Strukturmodus`.

1.54 kurz

IX. Kurzübersicht

1.Menüs:

Projekt
Optionen
Struktur
Hilfe
Iconifizieren
Speicher aufräumen
Andere Struktur
Allgemein
Über...
Aktuelle Anzeige drucken
Node-Strukturen
Kurzübersicht
Ende
Anzeige speichern...
~~~~~  
Aktuelle Anzeige  
Geschwindigkeitstest  
Neu einlesen  
~~~~~  
Zurück
Task&Fenster-Relationen
Sicherheitsabfragen
Anzeigeliste sortieren
Hinweis: Das

Anzeige-Menü
fehlt in der Kurzübersicht.

2.Funktionsleiste:

Neu
Entfernen
Signal
Priorität
Schliessen
Freeze
Windows
Zurück

3.Anzeigeauswahl:

Tasks
Screens
Ports
Libraries
Resources
Devices

System
Interrupts
Assigns
Residents
Fonts
Struktur

1.55 about

X. Über das Programm

```

_____
___ \  /  /  /
____ \ / / / ©©© ©©©© ©©© Version 1.94
____ \ / / / © © © © © ©
____ \ / / / © © ©©©© ©©©©©
____ / \ \ \ © © © © © ©
____ / \ \ \ ©©© © © ©
___ / \ \ \ \
__ / \ \ \ \

```

XOpa ist größtenteils mit Kick-Pascal 2.12 der Maxon-Computer GmbH programmiert worden. Einige Teile wurden jedoch mit dem MaxonAssembler verwirklicht, wenn auch nur 4 Mini-Routinen. Es läuft ab OS2.0 einwandfrei und wurde auf verschiedenen Hardware-Plattformen erfolgreich getestet, empfohlen wird aber ein Amiga mit OS3.0 oder höher.

Der meistens gut gegliederte Quellcode kann dadurch, daß er auch für OS3.0 geschrieben wurde, als Beispiel für die Programmierung der neuen Funktionen benutzt werden.

Seit der Version 1.0 wurden folgende Änderungen durchgeführt:

- Version 1.01 vom 24.5.1994 -----
 - eine Hilfefunktion mittels AmigaGuide wurde integriert
 - Version 1.02 vom 9.6.1994 -----
 - der Add-Assign-Requester wurde erweitert (neues Gadget)
 - interne Programm- und Requesteraufräumarbeiten
 - Version 1.02 vom 10.6.1994 -----
 - kleiner Fehler in der Laderoutine (Kommentare) beseitigt
 - der Strukturmodus wurde um den "BPTR"-Typ erweitert
 - Version 1.02 vom 11.6.1994 -----
 - der Standard-Version-String wurde berichtigt
 - ein paar Tippfehler beseitigt
 - eine Menü-Hilfefunktion wurde hinzugefügt
 - nach dem Iconifizieren wird der Strukturmodus nicht mehr neu initialisiert (aktuelle Struktur wird beibehalten)
 - Version 1.02 vom 5.7.1994 -----
 - kleine Umstrukturierung im Quellcode
 - das Programm aktualisiert nun auch den Default-Font nach dem Iconifizieren (Listenfont wird geändert)
 - Version 1.03 vom 10.9.1994 -----
 - das Iconify-Icon wurde durch ein anderes ausgewechselt
 - dieses Icon ist in einem eigenen Chip-Data-Hunk mittels Assembler-Unterstützung untergebracht
 - "Zurück" im Strukturmodus merkt sich jetzt auch die Position der letzten Liste im ListView-Gadget
 - Version 1.03 vom 3.10.1994 -----
 - der ToolType "WINDOW" wurde hinzugefügt
 - Änderungen an Fehlertexten (Ciao Mädels...)
 - Version 1.03 vom 19.10.1994 -----
 - der Fenstertitel im Zeichensatzanzeigefenster änderte sich nach erneuter Aktivierung des Fensters
 - Version 1.04 vom 28.11.1994 -----
 - Infotext geändert
 - die Anzeigeliste wird nun auf Wunsch sortiert ausgegeben
 - kleine Aufräumarbeiten im Quellcode
 - Version 1.04 vom 30.11.1994 -----
 - Sortierroutine benutzt nun Locale (ab OS2.1) bzw. berücksichtigt nun kleine/große Zeichen (OS 2.0)
 - AmigaGuide-Library wurde nicht geschlossen
 - Geschwindigkeitstests (nicht fertig)
 - Version 1.04 vom 6.1.1995 -----
-

- Weiterführung der Geschwindigkeitstests (Grafik)
- der Infotext wurde erweitert und Schreibfehler entfernt
- Fehler in der internen SysBase-Struktur
- Tastaturbedienung fertiggestellt

----- Version 1.06 vom 7.1.1995 -----

- Anzeige der Prozessor-Caches im Systemmodus
- der MC68060 wird ab sofort erkannt
- der ToolType "ICONIFY" läßt XOpa iconifiziert starten
- das Vorhandensein einer MMU wird überprüft

----- Version 1.07 vom 10.1.1995 -----

- der Speichertest wurde integriert
- Assembler-Source in eine Datei zusammengefaßt (2390 Bytes)
- Grafiktest-Linien: die Schleifenlaufzeit wird abgezogen

----- Version 1.07 vom 13.1.1995 -----

- Fontanzeige nun auch über Tastatur bedienbar
- kleiner Fehler im Fonts-Modus mit sortierten Listen...

----- Version 1.08 vom 14.1.1995 -----

- Herstellerdatei eingeführt, wird allerdings nicht genutzt
- neuer ToolType "BOARDS" (für Herstellerdatei)
- alle Anzeigemodi auf RawDoFmt umgestellt, wodurch XOpa nicht nur kürzer wird, sondern auch schneller
- Quellcode-Aufräumarbeiten
- Help-Taste seit Tastaturbedienbarkeit funktionslos
- beim Start von der Shell waren Variablen falsch gesetzt

----- Version 1.08 vom 16.1.1995 -----

- durch die Tastaturbedienbarkeit Fehler im Aufbau der Oberfläche unter OS2.0, da die Listview-Gadgets ab OS3.0 anders aufgebaut sind. Tastaturbedienung der Liste unter OS2.0 ist nicht möglich.
- vergessene Debug-Anweisung entfernt...
- Guide völlig anders aufgeteilt (einfachere Handhabung), XOpa auf diese Änderungen angepaßt
- wenn XOpa iconifiziert gestartet wurde, wird es bei Druck aufs Close-Gadget nun wieder iconifiziert, nicht beendet
- kleine Quellcode Optimierungen und Aufräumarbeiten
- Herstellerdatei ist jetzt funktionsfähig

----- Version 1.08 vom 17.1.1995 -----

- Doppelklick-Test überarbeitet, funktioniert jetzt problemlos und ist kürzer als vorher
- sehr sehr kleine Schönheitsoperation (Hochkommata)
- Zurück-Gadget war beim Wechsel in den Strukturmodus nicht deaktiviert, wenn es dort vorher aktiviert war
- weitere Optimierungen

----- Version 1.09 vom 18.1.1995 -----

- Geschwindigkeitstests vervollständigt (Intuition, Integer, Floating-Point)

----- Version 1.10 vom 19.1.1995 -----

- Integer- und Floating-Point-Test liefern jetzt genauere Ergebnisse
-

- Floating-Point um zusätzliche Tests erweitert (sin,Wurzel)
- ewig lang vorhandener Fehler beim Entfernen von Libraries behoben
- ein paar Texte verschönert

----- Version 1.10 vom 22.1.1995 -----

- Nach dem Iconifizieren wurde die Anzeigeliste bei den Geschwindigkeitstests gelöscht
- XOpa auf eine Registrierung vorbereitet (Deaktivierung der Strukturdefinition-Laderoutine, Anpassung Infotext)

----- Version 1.12 vom 12.3.1995 -----

- Die Requester "Signal" & "Priorität" sind nun ebenfalls mit der Tastatur komplett bedienbar
- kleine Aufräumarbeiten im Quellcode

----- Version 1.12 vom 24.3.1995 -----

- Systemlaufzeit wird im Systemmodus angegeben
- ein paar kleine Fehler im Guide beseitigt

----- Version 1.12 vom 3.4.1995 -----

- das Guide wird nun auch bei den Geschwindigkeitstests nach Drücken der Help-Taste an der richtigen Stelle geöffnet
- seit Version 1.12 wurde beim Geschwindigkeitstest-Fenster die falsche IntuiMessage ausgewertet...

----- Version 1.13 vom 4.4.1995 -----

- die aktuelle Anzeige kann man nun auch speichern

----- Version 1.13 vom 11.4.1995 -----

- die ASCII-Darstellung der Speicherdarstellung des Strukturmodus fing immer ein Byte zu früh an...

----- Version 1.13 vom 16.4.1995 -----

- seit der ersten Version 1.12 trat folgender Fehler auf: IDCMP_SIZEVERIFY wurde nicht mehr abgefragt, daher war das Fenster nicht mehr korrekt größenveränderbar...
- so nebenbei: die Iconify-Funktion wollte auch nicht mehr!

----- Version 1.14 vom 18.4.1995 -----

- umfangreiche Programmoptimierungen
- Strukturmodus um Arrays und Strings erweitert

----- Version 1.14 vom 8.5.1995 -----

- Minimalfehler bei der System-Anzeige beseitigt
- bis Gestern stürzte XOpa beim ändern der Chip-RAM-Priorität ab...

----- Version 1.16 vom 18.6.1995 -----

- Strukturleseroutine beschleunigt
 - Die BPTRs im Strukturmodus hatten nicht mehr funktioniert
 - Kleinen Fehler im Struktur-Modus behoben
 - Beim Zurück-gehen im Struktur-Modus wird nun der vorher angewählte Eintrag hervorgehoben
 - Erweiterung der XOpa.boards-Datei
 - Kleine Änderungen im Registrierungsprogramm
 - Die Einträge der Listviewgadgets "Andere Struktur" und "Node Struktur" sind jetzt per Doppelklick anwählbar
-

(Änderungsvorschläge größtenteils von Swen K. Stullich)

----- Version 1.42 vom 24.7.1995 -----

- Mehrfachmenüauswahl ist nun möglich
- Versionsprung-Strategie geändert: Sie werden ab dieser Version größer ausfallen.

----- Version 1.42 vom 31.8.1995 -----

- Fehler im Iconify beseitigt (bestand seit der Juli-Version 1.42)
- neues (in C geschriebenes) Registrierungsprogramm

----- Version 1.42 vom 5.9.1995 -----

- kleinere Layoutfehler der Oberfläche behoben
- größere Programmoptimierungen
- Bei "Signal" verhindert das MX-Gadget nicht mehr, daß das String-Gadget überall angeklickt werden kann
- Asl-Requesterhöhe etwas erniedrigt

----- Version 1.42 vom 13.9.1995 -----

- das XOpa-Verzeichnis wird nun auch von der Shell aus gefunden
- Bei einer Änderung der Fenstergröße bleibt die aktuelle Scrollerposition und der selektierte Eintrag erhalten (Vorschläge von Edwin Bielawski)
- nutzt jetzt NameFromLock-Funktion statt eigene
- weitere Optimierungen

----- Version 1.45 vom 18.9.1995 -----

- neuer ToolType "ICONXY" mit dem man die Position des Iconify-Icons festlegen kann

----- Version 1.45 vom 26.9.1995 -----

- mehrere Fehlermeldungen geändert
- Programmoptimierungen
- Funktionsgadgets beim Geschwindigkeitstest deaktiviert

----- Version 1.842 vom 2.11.1995 -----

- LOCALE-FÄHIGKEIT!! (endlich dazu durchgerungen)
- Fenstertooltype WINDOW funktionierte nicht (vergessene Debuganweisung)
- Speicheranzeige in der Systeminfoliste rundet jetzt (richtig)
- Die unterschiedlichen Fensterrandhöhen (z.B. durch sysihack) werden nun berücksichtigt
- Die Gadgets der Funktionsleiste werden jetzt erst anwählbar, wenn man ein Objekt aus der Liste angeklickt hat

----- Version 1.842 vom 6.11.1995 -----

- die Tastaturbedienung ist nun ebenfalls für locale fertig
- die Task-Pri wird nun anders ausgelesen (fängt mögliche Probleme mit falschen Stackzeigern ab)
- die Gadgets der Funktionsleiste sind nun auch lokalisiert

----- Version 1.842 vom 8.11.1995 -----

- einige Gadgettexte werden jetzt automatisch abgekürzt, wenn der Text zu lang ist (z.B. Interrupts, Entfernen)
- es gibt jetzt nur noch ein Catalog-File für die registrierte und unregistrierte Version
- die Gadgets für die Funktionen und die Anzeigemodi waren zu

niedrig (Fonthöhe+2/+3)

- die Höhe des "Ok"-Gadgets der Fontanzeige war auch zu niedrig
- Programmoptimierungen
- die Funktionsgadgets blieben nach einer ausgeführten Aktion weiter anwählbar
- Im Neuer-Assign-Requester war das Verzeichnis-Gadget seit der Lokalisierung zu breit
- aus allen Requestern läßt sich jetzt mit der "Help"-Taste das Guide aufrufen

----- Version 1.842 vom 13.11.1995 -----

- XOpa fängt nicht in Library-Strukturen eingebettete Resources nun ab
- erkennt den DraCo nach der offiziellen Methode

----- Version 1.842 vom 11.12.1995 -----

- bei der Fensteranzeige blieb "Windows" deaktiviert
- der Speicherbereich des Speichertestes liegt nun nicht mehr komplett im Cache des 68060 :)
- kleine Widerlichkeit in der Screenliste: bei Grafikkarten wurden die ganzen 4 Bytes dargestellt...
- bei den Task-Fenster-Relationen wurde vom Vorhandensein des UserPorts ausgegangen
- Geschwindigkeitstest nun mit Screenmodeauswahl
- Wegen Clippingproblemen der RetinaEmu, sind die Geraden nun nicht mehr schräg
- Multi-Assigns werden jetzt auch angezeigt

----- Version 1.842 vom 13.12.1995 -----

- beim Grafiktest wurde bei RectFill() bei bestimmten Auflösungen ueber den Screen hinaus geschrieben, was zum Absturz fuehren konnte
- beim Speichertest wird wieder Forbid()/Permit() benutzt

----- Version 1.842 vom 15.12.1995 -----

- ein mit der Version 1.842 neu eingeführter Fehler beim Doppelklick wurde entfernt (Variablenmißbrauch)
- möglicher Enforcer-Hit bei manchen Tasks (Taskinfos) beseitigt

----- Version 1.842 vom 19.12.1995 -----

- Fehler im "Node-Struktur" Requester beseitigt: die Anwahl des "Abbrechen" Gadgets bewirkte das gleiche wie die des "Weiter" Gadgets.

----- Version 1.86 vom 10.1.1996 -----

- Workaround fuer einen Bug in der dos.library<V39.24, man konnte nur Multi-Assigns entfernen
- Moegliche Fehlerquelle der "Division by zero" bei den Geschwindigkeitstests behoben (Fehler tritt bei uns nicht auf)

----- Version 1.86 vom 15.3.1996 -----

- Fonts konnten bisher nicht direkt entfernt werden
- die Resident-Liste wird nun auch sortiert
- Nach einer Prioritätenänderung eines Objektes wird die Liste neu sortiert

----- Version 1.87 vom 19.3.1996 -----

- Neues Menü "Anzeige", Guide daran angepaßt
- Neuer Anzeigemodus "Volumes" (Vorschlag von Johnney Greever)
- Und zusätzlich: Locks und Monitors
- Strukturen können neu eingelesen werden
- Änderung des Catalogs

----- Version 1.89 vom 17.11.1996 -----

- längerbestehende Enforcer-Hits entfernt, da wir nun auf einem System mit MMU entwickeln können:
 - im Zusammenhang mit GT_GetIMsg() (beim Scrollen der Liste)
 - bei der Window- und der Portliste bei Einträgen ohne Namen
 - die Interruptliste der ExecBase besteht leider nicht unbedingt aus richtigen Listen.

----- Version 1.92 vom 7.1.1997 -----

- XOpa benutzt nun die identify.library, dadurch werden z.B. die Guru-Meldungen mit Texten versehen und die XOpa.boards-Datei wird überflüssig
- Tooltype "BOARDS" entfernt
- möglichen Enforcer-Hit bei der Fensteranzeige entfernt
- Fenster «Andere Struktur» überarbeitet
- neuer Strukturtyp ULONG, Strukturen angepaßt
- Fehler in der IntuitionBase-Struktur in XOpa.structs behoben
- Strukturmodus benutzt nun RawDoFmt()
- man kann nun zu einem bestehenden Assign neue hinzufügen
- bei den Boards wurde Zorro-III nicht immer richtig erkannt

----- Version 1.93 vom 6.2.1998 -----

- Komfortsteigerung beim Prioritäten-Fenster: +/- Tasten
- Locks können jetzt auch entfernt werden.
- Überflüssige Debug-Meldungen entfernt.

----- Version 1.94 vom 21.7.1998 -----

- Neue Anzeige von Katalogen und öffentlichen Klassen
- Möglicher Enforcer-Hit bei der Fensteranzeige von Tasks entfernt
- Assigns ohne Bindung werden entsprechend dargestellt
- Eine Installation in englisch ist nun möglich
- Dokumentation aktualisiert

1.56 bugs

XI. Bekannte Fehler

Leider müssen wir mit Erscheinen der 1.94 dieses neue Kapitel einführen.

Ausschlaggebend ist ein Compiler-Fehler, der etwas hartnäckiger ist, als die bisherig gefundenen.

Beim Anzeigemodus "Screen" bewirkt ein "Neu" nicht nur, daß ein entsprechendes Fenster geöffnet wird, sondern auch, daß ein Enforcer-Hit ausgelöst wird.

Anders als andere Compiler-Fehler, wie z.B. der, der ab einer bestimmten Programmgröße jedes Vorkommen einer Variable mit Namen "h" (ja, das langte schon) produzierte, finden wir diesen nicht. Er tritt auf, wenn die Routine, die das Fenster öffnet aufgerufen

wird - dabei spielt es keine Rolle, ob die Routine gleich zu Anfang herauspringt oder erst gar nicht mitcompiliert wird; allein der Aufruf der leeren Routine bewirkt diesen Fehler.

Da XOpa leider in Kick-Pascal geschrieben ist, gibt es wohl erstmal keine Abhilfe für diesen Fehler.

1.57 authors

XII. The Authors

XOpa was entirely written by Axel Dörfler and Alexander Bartz. If you have any suggestions or if you find a bug, please feel free and write to one of the following addresses:

via eMail:

adoerfle@informatik.uni-osnabrueck.de

axeld@ax.westfalen.de

alexej@t-online.de

fido: 2:2449/413.23@fidonet

snail-mail:

Axel Dörfler

Heerstraße 53

49492 Westerkappeln

Germany

Alexander Bartz

Langenkamp 57

49082 Osnabrück

Germany

XOpa has now its own internet support page, which is really very small but you'll find always the current release there:

<http://zeus.informatik.uni-osnabrueck.de/~adoerfle/XOpa/>
