

in

Stefan Sommerfeld

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> in		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Stefan Sommerfeld	July 7, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	in	1
1.1	Scalos V1.0	1
1.2	Autori	2
1.3	Sviluppatori	2
1.4	Distribuzione	3
1.5	Installazione	3
1.6	Introduzione	3
1.7	RESPONSABILITA'	4
1.8	MUI Info	4
1.9	Registrazione	5
1.10	Modulo di Registrazione	5
1.11	Requisiti di Sistema	6
1.12	Versione di Scalos più recente	6
1.13	Programmi di supporto	7
1.14	Ringraziamenti	7
1.15	Utilizzo	7
1.16	Configurazioni	7
1.17	ToolTypes	8
1.18	Percorso Icone standard	8
1.19	AppChange	8
1.20	Modalità emulazione	8
1.21	PlugIn e moduli	9
1.22	Software aggiuntivo	9
1.23	Tessiture	9
1.24	PalettePrefs	10
1.25	MenuPrefs	11
1.26	ScalosPrefs	11
1.27	Icone	12
1.28	Bobs	12
1.29	Titoli	13

1.30	Modalità Testo	13
1.31	Percorsi	13
1.32	Dimensioni Standard	13
1.33	PlugIn	14
1.34	Varie	14
1.35	NewIcons	14
1.36	FAQ	15
1.37	ATO	16

Chapter 1

in

1.1 Scalos V1.0

```

.....
::
_____ : _____ :
_\\_ (:) _ | _ | _ // _ ) _ _ / _ ) _ // _ :
_ _ | _ _ ; \\ Y Y \\ _ / Y / | _ : _ _
\\_ || \\_ ! _ | _ _ _ | _ | _ / || _ //
| _ _ ) : ( _ _ _ | ( _ _ _ | / _ _ _ | :
_ _ _ : _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ :
_ _ | _ _ ( _ ) _ _ / _ _ \\ _ _ ( _ | _ _ // _ _ \\ _ _ ( _ ) _ _ // _
| _ _ // Y \\ _ / Y \ _ Y Y \ _ Y / |
| \ _ _ | _ | _ | _ _ _ | _ | | _ _ / |
| _ _ _ ) ÷ f ! ÷ ( _ _ _ | ( _ _ _ | c S ! ( _ _ _ | / _ _ _ |

```

```

::
: ... presenta .oO Scalos v1.0 Oo. ... :
::
: ... L'alternativa al workbench ... :
::
:.....:

```

© Copyright 1996 - 1997 by ALIENDESIGN
ultimo aggiornamento: 3 Dicembre 1997

- Introduzione** Cos'è Scalos?
- Installazione** Installazione - no problem!
- Requisiti di Sistema** Cosa occorre per utilizzare Scalos?
- Utilizzo** IMPORTANTE - Da leggere assolutamente!
- Registrazione** Che devo fare?

Modulo di Registrazione Da spedire al piu' presto!
Distribuzione Chi? Cosa? Dove?
Responsabilita' Nessuna garanzia...!
Caratteristiche Cosa può fare Scalos?
Modalità emulazione Scalos é l'alternativa al workbench.
FAQ Trucchi e consigli
MUI Configurazione tramite MUI.
Programmi di supporto OpenLocation, OpenDrawer, FreePens ...
PlugIn e moduli Cos'altro vi viene fornito.
Software aggiuntivo Cosa posso avere in piu'?
Nuove versioni Aggiornamenti ... dove?
Sviluppatori Per vuole creare programmi per Scalos.
Autori Scrivete qui ...
Un grazie ... A coloro che ci hanno aiutato.

1.2 Autori

AUTORI:

Autore: -----

Stefan Sommerfeld

Kaulbachstr. 3

14612 Falkensee

Germany

Telefono: +49-[0]3322-202452

E-Mail: zeroom@cs.tu-berlin.de

WWW: <http://aliendesign.home.pages.de>

WWW: <http://www.cs.tu-berlin.de/~zeroom/aliendesign.html>

Autori dei moduli: -----

Moduli MUI: Torsten Bach

lsi@berlin.snafu.de

Moduli ClassAct: Eric Sauvageau

merlin@thule.no

xtwindows.plugin: David Rydh

dary@lindesign.se

1.3 Sviluppatori

SVILUPPATORI:

Scalos dispone di una vasta base API. Chi è interessato alla programmazione sotto Scalos o ad un suo supporto può richiedere la documentazione necessaria all' **autore** .

1.4 Distribuzione

DISTRIBUZIONE:

Scalos è ShareWare. L'archivio può essere copiato e distribuito liberamente a condizione che esso rimanga integro in ogni sua parte e non subisca alcuna modifica.

Non è consentita la distribuzione a scopo di lucro, in generale il prezzo non potrà superare il valore del dischetto ed una cifra nominale per la effettuazione della copia (5 DM o l'equivalente in altra valuta), senza autorizzazioni da parte dell' **autore** .

Sono esclusi da questa considerazione dischetti e CD-ROM allegati a riviste.

1.5 Installazione

INSTALLAZIONE:

Metodo automatico:

L'installazione più comoda è quella tramite lo script di installazione allegato.

Lo script è concepito in modo tale da non sovrascrivere nulla! Nel caso dell'installazione della versione registrata, sarà possibile utilizzare Scalos come sostituto del workbench.

Per ottenere ciò il comando originale "LoadWB" verrà rinominato in "LoadWB.orig" e il comando "LoadWB.Scalos" verrà copiato in C:.

Il comando LoadWB.Scalos è totalmente compatibile con il comando originale. Esso avvierà Scalos nella modalità di emulazione. In caso di fallimento sarà avviato il workbench originale.

*** OPPURE ***

Metodo Manuale:

Copiare le directory Classes, Libs e Devs dagli archivi di Scalos a quelli corrispondenti esistenti in Sys:.

Copiare le MUI-Class (libs/mui/mcpframe.mcc) nella directory MUI:Libs/MUI.

Copiare il contenuto della directory Locale in Locale:.

Creare la directory Scalos.

Copiare nella directory Scalos il resto dell'archivio.

Per far riconoscere la directory principale a Scalos, la si dovrà specificare nella **Configurazione di Scalos** .

Utenti Registrati:

La chiave di Scalos dovrà essere copiata in S:.

Se si vuole utilizzare Scalos in sostituzione del Workbench, si dovrà rinominare "LoadWB", nella directory C:, in "LoadWB.orig" e, di seguito, copiare in C: "LoadWB.Scalos" con il nuovo nome "LoadWB".

Utenti non Registrati:

Non tentare di avviare Scalos in modalità emulazione. Nel caso Scalos non trovi la chiave, ignorerà l'impostazione ma potrebbe non funzionare in modo perfetto.

1.6 Introduzione

INTRODUZIONE:

Dato che il workbench inizia lentamente a mostrare i suoi anni e che molte implementazioni non sono proprio realizzabili tramite semplici 'Patch', è giunto il momento di un 'Nuovo Inizio'. Scalos colma le più gravi lacune (mancanza di Multitasking, scarsa configurabilità), mantenendo comunque una grande compatibilità e somiglianza.

Caratteristiche di Scalos:

- Sostituzione al 99.9% del workbench
 - Multitasking completo, ogni singola finestra ha un suo proprio task
 - Sistema Datatype-Icone con supporto delle NewIcon
 - Supporto CybergraphX e datatype a 24bit
 - Ogni finestra può avere un sua propria immagine di sfondo
 - Aggiornamento automatico del contenuto delle finestre
 - Menu indipendentemente configurabili (tramite ToolsDaemon e Parm Import)
 - Nuovo programma di configurazione di Palette e Tessiture (Pattern)
 - Procedura ottimizzata per le tessiture, completa di scalatura
 - Menu a comparsa (Popup-Menu) configurabili
 - Grande sistema di API e PlugIn
- e molte altre funzioni ...

1.7 RESPONSABILITA'

Responsabilita':

Con l'utilizzo di Scalos l'utente accetta le seguenti condizioni e limitazioni:

NON ESISTE ALCUNA GARANZIA SU QUESTO PROGRAMMA, IN RIFERIMENTO ALLE VIGENTI LEGGI. INOLTRE, SE NON SPECIFICATO ALTRIMENTI IN FORMA SCRITTA, I DETENTORI DEL COPYRIGHT E/O PARTI TERZE METTONO A DISPOSIZIONE IL PROGRAMMA "COSI' COME É", SENZA GARANZIA DI ALCUN TIPO, ESPRESSA O IMPLICITA, INCLUSA, MA NON CIRCOSCRITTA ALLE GARANZIE IMPLICITE SULLA COMMERCIALIZZABILITÀ E IDONEITÀ AD UNO SCOPO DETERMINATO. IL COMPLETO RISCHIO DELLA QUALITÀ E DELLA FUNZIONALITÀ DI QUESTO PROGRAMMA RICADE SULL'UTENTE. SE IL PROGRAMMA DOVESSE RIVELARSI DIFETTOSO, L'UTENTE SI ASSUME IL COSTO DI TUTTE LE NECESSARIE CORREZIONI, RIPARAZIONI O SERVIZI IN GENERE.

IN NESSUN CASO, SE NON SPECIFICATO ESPLICITAMENTE DALLE VIGENTI LEGGI O DA UNA AUTORIZZAZIONE SCRITTA, I DETENTORI DEL COPYRIGHT OD UNA QUALSIASI PARTE TERZA COINVOLTA NELLA DISTRIBUZIONE DI QUESTO PROGRAMMA, COME DA AUTORIZZAZIONE SOPRA DESCRITTA, POTRANNO VENIR RITENUTI RESPONSABILI PER DANNI GENERICI, PARTICOLARI, CASUALI O CONSEGUENZIALI DOVUTI AL PROGRAMMA, DERIVANTI DALL'USO O DALL'ERRATA APPLICAZIONE DEL PROGRAMMA (INCLUSI, MA NON LIMITATAMENTE AD ESSI, LA PERDITA DI DATI, RAPPRESENTAZIONE ERRONEA DI DATI, OPPURE PERDITE DOVUTE ALL'UTENTE, AD UNA PARTE TERZA O ALLO SCORRETTO FUNZIONAMENTO DEL PROGRAMMA IN COMBINAZIONE CON ALTRI PROGRAMMI), ANCHE NEI CASI IN CUI L'UTENTE O UNA PARTE TERZA SIANO STATI AVVERTITI DI UNA SIMILE EVENTUALITÀ.

1.8 MUI Info

MUI:

I programmi di configurazione di Scalos ed alcuni moduli fanno uso di MUI - MagicUserInterface

(c) Copyright 1993-97 by Stefan Stuntz

MUI è un sistema di creazione e gestione di interfacce utente grafiche. Con l'aiuto di un apposito programma di configurazione l'utente di un'applicazione MUI può personalizzare a piacere l'aspetto del programma.

MUI viene distribuita come Shareware. Per ottenere una versione completa del programma, comprensiva di molti esempi e di ulteriori informazioni sulla sua registrazione, tenete d'occhio le BBS e i dischetti di pubblico dominio, cercando gli archivi con il nome muiXXusr.lha, in cui XX è il numero della versione più recente.

Se volete registrarvi direttamente, siete liberi di mandare DM 30 oppure US\$ 20 al seguente indirizzo:

Stefan Stuntz

Eduard-Spranger-Straße 7

80935 München

GERMANY

E-Mail: stuntz@sasg.de

WWW: www.sasg.com

OSSERVAZIONI:

Il programma principale "Scalos" non necessita di MUI, i programmi di configurazione richiedono invece almeno la MUI 3.6.

1.9 Registrazione

REGISTRAZIONE:

Per sfruttare pienamente Scalos devi registrarti. Nella versione non registrata esistono le seguenti limitazioni:

Limitazioni:

- Non è disponibile la **Modalità emulazione** ; e precisamente Scalos ignorerà l'impostazione disattivando sempre l'opzione.
- La finestra "Informazioni..." si aprirà sempre all'avvio. È una specie di 'stress-requester'.

La registrazione costa 30DM (oppure 20US\$). Riceverete un chiave per poter pienamente utilizzare Scalos. Piccoli aggiornamenti successivi saranno gratuiti. Per aggiornamenti più consistenti si otterrà una nuova chiave, previo pagamento dei diritti di aggiornamento. Il primo aggiornamento di un certo peso sarà Scalos V2, ma visto che non è ancora iniziato nessun lavoro in tal senso, si tratta comunque di un impegno a lunga scadenza.

Per la registrazione è sufficiente spedire il **Modulo di registrazione** per posta o per EMail.

1.10 Modulo di Registrazione

- Modulo di Registrazione:

Si prega di spedire il Modulo di registrazione debitamente compilato all' **Autore** .

Le voci riguardanti il numero telefonico ed il tipo di computer sono facoltative.

----- tagliare qui -----

Scalos - registrazione

Scalos versione: 1.0

Nome e cognome :

Indirizzo :

:

:

Stato :

E-Mail :

Telefono :

Kickstart :

Processore :

Memoria :

Scheda Grafica :

Vorrei ricevere la chiave:

per EMail [30DM / 20\$]

per posta [30DM / 20\$]

per posta contrassegno [30DM + 7DM p&p] Solo per gli utenti tedeschi

Pagamento:

Importo in contanti allegato per posta.

Pagamento contrassegno. Solo per gli utenti tedeschi

per vaglia internazionale

Importo versato sul conto sottoindicato.

nr conto: 5412749

CAB: 16020086

"Bayerische Vereinsbank"

----- tagliare qui -----

1.11 Requisiti di Sistema

REQUISITI DI SISTEMA:

- Kickstart Versione 3.0 oppure superiore

- Processore MC68020 oppure superiore

- **MUI** (Magic User Interface) V3.6 o superiore (per i programmi di configurazione)

Non necessari:

- NewIcons V3 (V4 consigliati): per il supporto NewIcons

- popupmenu.library per i Menu a comparsa

- guigfx.library e render.library per le funzioni avanzate delle immagini di sfondo

Per ulteriori informazioni: **Software aggiuntivo**

1.12 Versione di Scalos più recente

- Dove si può trovare Scalos?

La versione più recente è disponibile presso la nostra pagina WWW:

<http://scalos.home.pages.de>

oppure:

Uphold The Law

(ALiENDESIGN wHQ)

Sysop : Ramses && Paso

Nodes 1,2: +49-(0)30-47411057 (USR V34+ Modem, Node1: X2)

Nodes 3,4: +49-(0)30-47411058 (Euro ISDN)

Username: update

Password: update

La versione più recente è disponibile ovviamente anche su Aminet e relativi CD.

1.13 Programmi di supporto

- Programmi aggiuntivi:

OpenLocation: Consente l'apertura di una finestra contenente una particolare directory.

OpenDrawer: Questo programma agisce in modo simile a OpenLocation ma senza un'interfaccia grafica. Potrà quindi venire usato soltanto da Shell.

FreePens: Questo è un piccolo programma che indica le penne-colore ancora libere per lo schermo attuale.

1.14 Ringraziamenti

Ringraziamenti:

Un ringraziamento va alle seguenti persone:

- Torsten Bach e Eric Sauvageau per i Moduli
- Tutti i Beta-tester per la segnalazione d'errori
- Stefan Stuntz per la sua MUI
- Tutti gli utenti registrati per il loro supporto
- T.F.A per il super ASM-One V1.29
- Commodore per l'Amiga, uno dei migliori computer di tutti i tempi!
- Amiga International per la resurrezione di Amiga.
- [Amiga Translators Organization](#)

1.15 Utilizzo

IMPORTANTI INDICAZIONI PER L'UTILIZZO DI SCALOS:

Per utilizzare Scalos come emulazione del workbench, si prega di consultare le indicazioni nel capitolo [Installazione](#).

Scalos è compatibile con tutte le Commodities e tutti gli Hacks noti, ad esclusione di quei programmi e di quelle funzioni che modificano direttamente il workbench (ad es.: Tools-Daemon).

I possessori di una versione di Scalos registrata non dovranno per nessun motivo cedere la loro chiave o renderla altrimenti accessibile a terzi, altrimenti l'autore potrà intraprendere azioni legali!

1.16 Configurazioni

Scalos, in generale, funziona analogamente al vecchio workbench. Nel caso si verificassero problemi, si consiglia innanzitutto di consultare il manuale del workbench. Grazie al design multitasking, si potranno eseguire istruzioni anche mentre Scalos è impegnato in altre operazioni.

Parecchi programmi di configurazione sono stati sostituiti per conferire a Scalos una migliore funzionalità.

Programmi di Configurazione:

[Pattern](#)

[Menu](#)

[Palette](#)

[Scalos](#)

Inoltre Scalos offre una serie di funzioni supplementari:

ToolType

Percorso Icone standard

AppChange

1.17 ToolTypes

Al momento dell'attivazione di un'icona Scalos consulta i ToolType per eventuali tipi di dati conosciuti.

SCALOS_PATTERNNO=<numero> : La finestra che appartiene all'icona con questo Tooltype, verrà dotata dello sfondo identificato da questo numero. (per quanto riguarda immagini e numeri si prega di vedere la **Configurazione Pattern**).

SCALOS_NOTEXT : L'icona apparirà senza testo.

SCALOS_NODRAG : L'icona non potrà venire spostata. La sua posizione è fissa.

1.18 Percorso Icone standard

Nel caso in cui Scalos non riesca a caricare l'icona associata ad un disco, tenterà automaticamente di caricare dal percorso icone quella selezionata nella **Configurazione Scalos** . Verrà comunque utilizzato il nome del dischetto.

Il miglior esempio è rappresentato dall'icona della RAM. Sarà sufficiente copiare nel percorso icone l'icona "RAM.info" oppure "Ram Disk.info".

Tutte le funzioni verranno applicate automaticamente a questa icona (ad es.: 'Fissare').

1.19 AppChange

Questa funzione é nota a molti grazie ad MCP. Dato che questa non funzionerà più tramite le sequenze di 'Patch' e dato che essa non era comunque affidabile al 100%, è stata completamente rielaborata per Scalos.

AppChange controlla, prima di mostrare una AppIcon, (ad es.: iconificazione di un programma) se esiste un'icona con questo nome nel percorso icone (vede in **Configurazione Scalos** oppure in "ENV:Sys/" e di conseguenza effettuerà una sostituzione.

1.20 Modalità emulazione

Modalità emulazione:

Scalos può essere avviato come sostituzione del workbench oppure in modo autonomo. Per la sostituzione del workbench Scalos dovrà essere configurato in modalità emulazione. Istruzioni in merito si trovano nel paragrafo **Installazione** .

Possibili variazioni in caso di attivazione della modalità emulazione:

- Scalos utilizzerà lo schermo del workbench per le sue finestre invece di aprirne una nuova
- Le funzioni AppIcon, AppMenuItem, AppWindow verranno reindirizzate a Scalos
- Verranno avviati tutti i programmi presenti in "WBStartup"
- nel caso di modifiche a ScreenMode e Palette, lo schermo verrà riaperto

OSSERVAZIONE: Il modo emulazione potrà venir attivato soltanto se si è in possesso della versione registrata di Scalos!

1.21 PlugIn e moduli

PlugIn e moduli

Nell'archivio di Scalos sono compresi alcuni moduli e PlugIn.

Moduli : (Tutti i moduli sono disponibili sia nella versione MUI che in quella ClassAct)

Execute_Command, Rename, NewDrawer, Delete, Empty_Trashcan : verranno caricati tutti automaticamente da Scalos il momento in cui saranno necessari. Essi corrispondono alle funzioni del workbench originale.

PlugIn :

Menu-PlugIns : (Questi vengono configurati in **Configurazione Menu**)

sorted_cleanup : Questo è un sostituto della funzione 'ridisporre icone'. Tutte le icone verranno ordinate per nome, con le directory in testa.

OOP-PlugIns : (per poter venire utilizzate dovranno venir indicate in **Configurazione PlugIn**)

title_freepens : Aggiunge al titolo dello schermo le penne-colore ancora libere, tramite l'opzione "%wp".

xtwindows : Con questa PlugIn attiva, premendo "ALT" all'attivazione di un'icona verrà chiusa la finestra di provenienza. Allo stesso modo, con "SHIFT" alla chiusura della finestra si aprirà quella di gerarchia superiore.

1.22 Software aggiuntivo

Scalos supporta alcune librerie di espansione per funzioni supplementari.

NewIcons : In questo caso sarà necessaria la newicon.library:

- Aminet (util/wb/newiconsv4.lha)

PopupMenu Library : necessaria per i menu a comparsa.

- Aminet (util/libs/pmuser.lha)

GUIGfx Library : Per l'ottimizzazione delle immagini di sfondo.

1.23 Tessiture

Programma di configurazione delle tessiture (pattern):

Con questo programma potranno venire selezionati gli sfondi per le finestre e per lo schermo principale. Esso consiste di due pagine. Nella prima verrà impostata una lista di immagini contraddistinte da un numero.

In seguito, grazie a questo numero, le immagini verranno abbinare alle finestre. Se più immagini avranno lo stesso numero, l'abbinamento avverrà casualmente.

Pagina - PatterList

New/Delete: Per aggiungere una nuova immagine. Poi selezionare un numero di riconoscimento.

Tiled: L'immagine verrà applicata a tasselli (Così agisce il vecchio workbench).

Fit size: L'immagine verrà adattata alle dimensioni della nuova finestra.

In questo caso *DEVE* essere attivo GUIGfx.

No remap: I colori dell'immagine non verranno adattati allo schermo.

Use GUIGfx: Se questa funzione è attiva, Scalos utilizzerà gli algoritmi di calcolo della GUIGfx.library. Questi permettono adattamenti delle immagini allo schermo con una grande qualità e velocità ad ogni profondità di colori.

Pen precision: Indica il grado di precisione di utilizzo delle penne-colore da parte di Scalos.

- GUIGfx Options:

Dovrà essere attivata l'opzione use GUIGfx.

AutoDither: Se l'immagine dovesse perdere troppi colori nella conversione verrà utilizzata una retinatura.

Colorweight: Numero massimo di penne-colore utilizzabili dall'immagine.

Dithering: Imposta la modalità di retinatura.

Ditheramount: Stabilisce la densità di retinature (solo in "random").

- Defaults:

Da qui vengono definiti tutti i parametri per l'utilizzo delle immagini di sfondo in Scalos.

Asyncon layout: Le immagini vengono caricate e adattate al momento dell'apertura della finestra (come succede con il vecchio workbench).

Nel caso la funzione sia disattivata, le immagini verranno elaborate prima dell'apertura della finestra.

Use Friendbitmap: L'immagine viene tenuta in memoria in due copie, per motivi di velocità.

Questa opzione non ha alcun effetto nel caso dell'utilizzo di un picture.datatype V43 o di GUIGfx.

Always relayout: Se attivo anche "Fit size", l'immagine verrà scalata ad ogni modifica della grandezza della finestra.

Randomize everytime: Normalmente le immagini con lo stesso numero vengono selezionate casualmente subito al caricamento delle impostazioni. Se questa opzione è attiva l'immagine verrà selezionata fra tutte quelle con lo stesso numero all'apertura di ogni finestra.

Asyncon-Task priority: Impostazione della priorità di processo del task nel caso sia attivo "Asyncon layout".

Desktop: Numero dell'immagine utilizzata dalla finestra principale di Scalos.

Screen : Numero dell'immagine utilizzata dallo schermo di Scalos.

Window : Numero dell'immagine utilizzata dalle finestre di Scalos.

TextMode: Numero dell'immagine utilizzata dalle finestre di Scalos in modalità di testo (TextMode).

Tooltype:

Il programma di configurazione supporta diversi tooltype.

NOPREVIEW: Non compare nessun riquadro di anteprima accanto alla lista.

AUTOPREVIEW: Cliccando un'immagine verrà mostrata automaticamente un'anteprima, ovviamente funziona soltanto se non è attivo NOPREVIEW.

OSSERVAZIONE: Se dovessero sorgere problemi alle immagini di sfondo attivate,

Si prega consultare la [FAQ](#).

1.24 PalettePrefs

Programma di configurazione Palette :

Con questo programma viene impostata la tavolozza dei colori utilizzata da Scalos, inclusi i colori per determinate penne. Programmi come "MagicWB-Daemon" e "PatchPens" diventano superflui.

La lista contiene tutti i colori che Scalos deve riservare all'apertura dello schermo.

WBColors: Nella nuova finestra vengono visualizzati tutti i colori dell'attuale schermo Workbench.

Uno o piu' colori potranno venire spostati nella lista principale

Pen Adjust: Qui si possono assegnare penne specifiche. Spostare semplicemente un colore dalla lista principale sulla penna desiderata.

Le prime 9 penne vengono solitamente impostate dalla Palette del workbench.

Shine/shadow: Corrispondente ai colori MagicWB grigio chiaro grigio scuro.

Outline text: Colore contorno testo in caso una delle opzioni "Contorno" o "Ombra" della modalità testo icone sia attiva. (vedi [Configurazione Icone](#))

Drawer Text/FileText: Colore usato se attiva la modalità testo.

Background Detail/Block: Queste impostazioni al momento non hanno alcun effetto.

OSSERVAZIONE: La modifica delle prime 9 penne-colore non funziona con CybergraphX V3 e Scalos in modo emulazione a causa di un errore nell'Emulazione CybergraphX.

1.25 MenuPrefs

Programma Configurazione Menu:

Qui vengono impostati i menu che dovrà utilizzare Scalos. Possono venire configurati il menu generale e quelli a comparsa. Per questi ultimi Scalos ha bisogno della `popupmenu.library`.

Tutti i menu sono suddivisi in "menu", "item" e "command".

Ad ogni voce del menu potrà venire assegnata una lista di comandi, questi verranno eseguiti in sequenza. Inoltre ad ogni voce del menu si potrà assegnare una combinazione di tasti.

Comandi:

Command: Comando interno di Scalos. Alla pressione dell'icona lente d'ingrandimento si aprirà una finestra contenente tutti i comandi disponibili.

Workbench: Il programma viene avviato tramite `workbench`. Inoltre si può indicare se il programma deve utilizzare come argomenti le icone attive. Le impostazioni dello stack verranno utilizzate soltanto se non è stato possibile caricare l'icona per il programma.

AmigaDos: Il programma viene avviato tramite Shell. Se è attivo "WB Args", l'argomento "%p" viene sostituito con il percorso dell'icona attiva. Il programma viene avviato con il valore di stack specificato.

IconWindow: Scalos apre la finestra del percorso specificato.

Arexx: Avvia uno script Arexx.

PlugIn: Avvia un Menu-PlugIn di Scalos.

Se viene inserita una voce del menu con il nome a vuoto, Scalos inserirà una linea di separazione.

É possibile trascinare un'icona nella finestra di configurazione, in questo caso verranno passate tutte le informazioni nella posizione attuale. Le voci della lista si possono spostare.

OSSERVAZIONE: Per l'utilizzo dei menu a comparsa dovrà essere stata installata la `popupmenu.library`!

1.26 ScalosPrefs

Programma di Configurazione di Scalos :

Da questo programma si effettuano le configurazioni più disparate di Scalos.

Data la varietà di modifiche effettuabili, parte di esse saranno effettive soltanto dopo un riavvio.

[Icons](#)

[Bobs](#)

[Titles](#)

[TextMode](#)

[Paths](#)

Default Sizes

PlugIn

Miscellaneous

NewIcons

1.27 Icone

Configurazione Icone:

Da qui si può modificare l'aspetto delle icone.

- Icon Image

Normal/Selected: Cliccando apparirà una finestra con tutte le possibili cornici.

Si potranno così trascinare le cornici desiderate sui campi "Normal" e "Selected".

Left/Right/Top/Bottom: Determina la distanza dell'immagine dell'icona dal suo bordo.

TextMode:

Normal: Il testo sotto all'icona viene visualizzato in modo normale, come nel vecchio workbench.

Outline: Il testo verrà incorniciato nel colore selezionato nella **ScalosPalette**. Non dovrà essere stato selezionato "Testo+Background" nel Configuratore Font Workbench.

Shadow: Il testo verrà mostrato con l'ombreggiatura. Il colore dell'ombra verrà impostato dalla **ScalosPalette**. Nel Configuratore Font Workbench non dovrà essere stato impostato "Text+Background".

Image <-> Text Space: Distanza in punti fra l'icona ed il testo.

1.28 Bobs

Configurazione Bob:

Bobs (BlitterObjectS) vengono creati per lo spostamento delle Icone.

- Bob Method

Drag:

"Image only": verrà spostata soltanto l'icona, non il testo sottostante.

"Image + Text": L'icona verrà spostata così com'è mostrata nella finestra.

Bobroutine:

"System": Scalos utilizzerà le funzioni implementate in AmigaOS per i Bobs.

"Custom": verrà utilizzata una procedura proprietaria per i Bobs. Questa è, in generale, più veloce e non "sfarfalla". "Custom" viene attivato automaticamente sugli schermi dotati di una profondità superiore agli 8 bit, dato che il Sistema non supporta Bobs con più di 8 bit di profondità.

- Transparent

Scalos può mostrare Bobs trasparenti.

Bob Look: Da qui si può decidere quando i Bobs dovranno essere trasparenti.

ad Es.: Solid/Transparent: Always Solid, il Bobs verrà mostrato trasparente soltanto sopra le icone attivate in "Transparent/Solid".

Look: L'effetto trasparenza viene normalmente realizzato tramite una griglia. Su schermi con profondità di colore superiori agli 8 Bit (15/16/24 bit) Scalos è in grado di visualizzare Bobs trasparenti anche senza griglia.

Real Transp.: Funziona soltanto quando è attivo "Custom".

- transparent/solid:

Da qui si può decidere se i Bob dovranno essere rappresentati trasparenti oppure opachi.

OSSERVAZIONE: Per poter utilizzare "SuperGELS" di CyberGraphX V3 la "Bobroutine" dovrà essere impostata in modalità "System". Gli effetti di trasparenza non funzionano con SuperGELS, a causa della mancanza delle funzioni necessarie.

1.29 Titoli

Configurazione Titoli:

Da qui potranno venire modificati i titoli delle finestre e degli schermi. Un titolo consiste del testo e di codici di comando, sostituibili da Scalos. I codici cominciano con un simbolo "%". per ottenere il simbolo "%" nel titolo si dovrà utilizzare la sequenza "%%".

RootWindow: Questa è la finestra che viene aperta all'attivazione, tramite doppio click, di un'icona-disco.

Refreshrate: Il valore indica a che intervalli temporali il titolo si dovrà riaggiornare.

Refresh only on memory change: Prima di aggiornare il titolo, Scalos controllerà se sono avvenute variazioni di memoria disponibile, in caso negativo non avviene nessun aggiornamento.

1.30 Modalità Testo

Configurazione Modalità Testo:

Da questa pagina si effettuano le configurazioni per la TextMode.

Font: Il font che Scalos dovrà utilizzare in modalità testo. Se non viene selezionato niente, Scalos utilizzerà il font topaz.

Listcolumns: Le colonne verranno visualizzate in questo ordine nelle liste. Con un doppio click potranno venire disattivate le colonne non desiderate.

OSSERVAZIONE: Per rendere effettive le modifiche della fonte di caratteri, Scalos si dovrà riavviare.

1.31 Percorsi

Configurazione Percorsi:

Da qui si impostano diversi percorsi standard per Scalos.

Icons: percorso per le icone-standard di Scalos. (vedi [Percorso Icone](#))

Path-Diskcopy: Scalos ha bisogno del percorso per il comando DiskCopy quando un disco viene trascinato su di un altro.

WBStartup: tutti i programmi in questo percorso verranno avviati insieme a Scalos se è attiva la [Modalità emulazione](#) .

Percorso Scalos Home: Necessario per caricare Moduli e PlugIn.

1.32 Dimensioni Standard

Configurazione Dimensioni Standard:

Default Windowsize: Questa viene utilizzata quando non è stata trovata un'icona con indicazioni delle dimensioni che deve avere una finestra.

Cleanup spaces: Valori utilizzati dalla funzione "Ridispone Icone".

1.33 PlugIn

Configurazione PlugIn:

Da qui si crea una lista dei PlugIn che Scalos dovrà utilizzare.

Qui vengono poste soltanto le OOP-PlugIn. Le PlugIn di Menu verranno configurate in [Configurazione Menu](#) . Se il PlugIn verrà riconosciuto da Scalos, verrà indicato il suo nome e la sua descrizione.

OSSERVAZIONE: Per rendere effettive le modifiche della lista, si dovrà riavviare il computer.

1.34 Varie

Miscellaneous:

Auto remove icons: L'icona verrà rimossa dalla finestra non appena la si inizia a muovere.

Hardemulation : Scalos modifica diverse funzioni private della workbench.library per rendere disponibile la finestra di informazioni originale dell'icona. Questa opzione funziona soltanto se Scalos è in [Modalità emulazione](#) .

Non-masked click area: Quando questa funzione è attiva, l'icona non è attivabile cliccando su una zona trasparente della sua immagine (ad Es.: NewIcons).

Menu CurrentDir: Quando è attiva questa funzione, ai programmi avviati da AmigaDos viene assegnata la directory della finestra attiva. Altrimenti essi manterranno la propria directory.

MMB Move: Se attiva, si potrà muovere il contenuto di una finestra mediante il pulsante centrale del mouse.

Window-Popup title only: I menu a comparsa delle finestre si potranno aprire solo sulla barra del titolo delle singole finestre.

FullBench: Il titolo dello schermo scompare e la finestra principale si espande alla massima grandezza.

WindowType:

simple refresh: è il più veloce e richiede meno memoria, ma ha più sfarfallio.

smart refresh: è in generale più lento, ma non sfarfalla.

- Delays:

WBStartup - DOWAIT : Se un programma della WB-Startup non si avvia nell'intervallo di tempo prefissato, Scalos chiede se deve ignorarlo.

Diskicons refresh: Ad intervalli predefiniti Scalos controlla se sono stati aggiunti o tolti dischi.

1.35 NewIcons

Configurazione NewIcons:

Le NewIcons si basano sul formato standard delle Icone. Tutte le informazioni delle icone sono memorizzate nelle ToolType. I vantaggi di NewIcons in Scalos sono la palette di colori propria per ogni icona e l'alta velocità, specialmente a 16 e 24 bit.

Trasparent: Le NewIcons verranno visualizzate in modo trasparente se saranno state configurate così. Scalos genera la maschera nei colori del workbench davanti all'icona.

Precision: Precisione con cui le icone impostano le proprie penne-colore.

1.36 FAQ

Frequently Asked Questions:

1 Problemi generali

2 Problemi con la versione non registrata

3 Problemi con la versione registrata

1 Problemi generali

1.1 Scalos segnala "Couldn't open iconobject.library" nonostante la libreria sia presente in Libs:.

Probabilmente i Datatype allegati non sono stati correttamente installati.

controllare:

- esistono "amigaiconobject.datatype" e "iconobject.datatype" in Classes/Datatypes/ ?

- è stato correttamente eseguito l'"assign" di Classes/Datatypes a Libs:?

- "AmigaIconObject" in Devs: (non vengono accettati multiassign)?

- è installata la mcpgfx.library?

1.2 Dopo l'installazione di Scalos, SysIHack di MCP non funziona più correttamente.

Serve una versione di MCP più recente. La libreria mcpgfx.library non é compatibile con versioni di MCP precedenti alla 1.30.

Soluzione: Reinstallare la mcpgfx.library precedente oppure procurarsi una nuova versione di MCP.

1.3 Non si carica alcuna immagine di sfondo, nonostante siano state configurate.

Ciò può essere dovuto a datatype obsoleti. La miglior cosa è installare quelli esistenti sui dischetti del workbench, eventualmente anche la versione aggiornata del picture.datatype V43.

1.4 Le immagini IFF-ILBM a 24 bit non funzionano come sfondo.

La versione attuale sostitutiva dell'ILBM-Datatype esistente in Aminet non funziona correttamente.

1.5 Alcune delle mie icone appaiono più di una volta sullo schermo, nonostante sul workbench sia tutto OK.

Il workbench spesso gestisce più di una copia di icona e filtra quelle duplicate, Scalos no. Soluzione: editare l'archivio ".backdrop" eliminando le icone doppie.

1.6 Le immagini di sfondo non vengono scalate.

Non è stata attivata l'opzione GUIGfx oppure non sono state installate guigfx.library e render.library.

1.7 Le NewIcons standard vengono visualizzate con il bordo.

Cio' dipende dalla mancanza di una funzione della newicon.library di NewIcons V3, si prega di utilizzare almeno NewIcons V4.

2 Problemi con la versione non registrata

2.1 Non tutti i programmi avviati si aprono sullo schermo di Scalos.

Questo problema non è purtroppo risolvibile del tutto. Scalos imposta il proprio schermo come schermo standard. Purtroppo non tutti i programmi si aprono su di esso.

3 Problemi con la versione registrata

3.1 Se avvio Scalos in modalità emulazione continua ad arrestarsi oppure appare la finestra "Informazioni..".

Probabilmente viene utilizzata un chiave danneggiata oppure la chiave stessa non è stata correttamente installata. Rivolgetevi subito all' **Autore** !

3.2 Scalos non avvia i programmi dalla directory WBStartup.

Possibile configurazione errata del **Percorso WBStartup** oppure Scalos non è stato avviato in **Modalità emulazione** .7

1.37 ATO

Questo software è stato tradotto con l'aiuto di ATO, l'Organizzazione di Traduttori Amiga. ATO è un'organizzazione senza scopo di lucro che traduce per la comunità Amiga. Le traduzioni hanno coinvolto i seguenti membri:

Inglese:

Joachim Thomas & Sönke Tesch

Italiano:

Joachim Thomas

Amiga Translators Organization: <http://ato.vapor.com/ato/>

mail: ato-info@ato.vapor.com
