Esercitazione 21 Ottobre 1999

Relativamente allo schema di basi di dati per la gestione di un campionato di calcio progettato nell'esercitazione precedente:

1. rigenerare le classi corrispondenti utilizzando il Component Wizard richiedendo il mantenimento dell'estensione almeno di alcune classi;
2. modificare la transazione in `Top.java` dell'esercitazione precedente in modo che crei alcuni oggetti e li renda persistenti inserendoli nell'extent opportuno;
3. modificare la transazione read-only in `Top.java` in modo tale che ritrovi e visualizzi informazioni relative agli oggetti memorizzati;
4. definire una transazione read-only in `Top.java` che esegua un'interrogazione sugli oggetti memorizzati;
5. definire l'implementazione delle operazioni e provare ad utilizzarle nelle interrogazioni (es. ritrovare tutte le squadre con un certo punteggio).