

## ARCHITETTURA DI UN DBMS

- Finora abbiamo visto modelli di DBMS ad alto livello (livello *logico*): e' il livello corretto per gli *utenti* del DB
- Un fattore importante nell'accettazione da parte dell'utente e' dato dalle prestazioni
- Le prestazioni del DBMS dipendono dall'efficienza delle strutture dati e dall'efficienza del sistema nell'operare su tali strutture dati
- Esistono varie strutture alternative per implementare un modello dei dati
- La scelta della strutture piu' efficienti dipende dal tipo di accessi che si eseguono sui dati
- Normalmente un DBMS ha le proprie strategie di implementazione di un modello dei dati; tuttavia l'utente (esperto) puo' influenzare le scelte fatte dal sistema



ERROR: undefined  
OFFENDING COMMAND: mF

STACK:

/Times-Roman  
true  
/Type1  
/Times-Roman  
0.905  
/F0