

TESTO E SOLUZIONI

(nota: tra i punteggi dati agli esercizi, alcuni sono un po' gonfiati)

**Esercizio 1** (1 punto)

Consideriamo il seguente codice C:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

main() {
    int n;
    scanf("%d", &n);

    { char *y;
      int k;

      y = (char *) calloc( n, sizeof(char) );
      for (k = 0; k < n; k++) *(y+k) = k;
      for (k = n-1; k >= 0; --k) printf("%d, ", y[k]);
    }
}
```

**Domanda:** qual'è l'output se in input, per n, diamo 9 ?

**Risposta:** 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, 0,

**Esercizio 2** (3 punti)

Consideriamo il seguente codice C:

```
#include <stdio.h>

void ppp (int * x, int *y);

main () { int a = 2;
          ppp (&a, &a);
          printf ("%d", a);
        }

void ppp (int * x, int *y) { *y = - *y ;
                             *x = *x + *y ;
                          }
```

**Domanda:** qual'è l'output ?

**Risposta:** - 4

**Spiegazione** (NON richiesta allo scritto):

L'effetto della chiamata `ppp (&a, &a)` è:

-- passaggio parametri: assegnare ai parametri `x` ed `y` il valore "indirizzo di `a`"

-- istruzioni: `*y = -*y;` equivale a: `a = -a;`

`*x = *x + *y;` equivale a: `a = a + a;`

**Esercizio 3** (5 punti: 1 + 1 + 3 )

1)  $\log_3 n \in \Omega(\log_2(n^3))$  ? **Risposta : sí**

2)  $n^{2n} \in O(n^n)$  ? **Risposta : no**

3) **A** è un algoritmo con input  $n$  ( $n$  intero positivo).

La sua funzione complessità, in funzione di  $n$ , è

$T_1(n) = 100$  se  $n$  è dispari

$3n$  se  $n$  è pari

Consideriamo ora la complessità di **A** in funzione della lunghezza della rappresentazione binaria di  $n$  e indichiamo la nuova funzione complessità con  $T_2$ . Dare una stima per  $T_2$  in  $\Theta(\dots)$ .

Sul foglio risposte scrivere solo :  $T_2(k) \in \Theta(\dots)$

**Risposta:**  $T_2(k) \in \Theta(2^k)$

**Spiegazione** (NON richiesta allo scritto):

1)  $\log_2(n^3) = 3 \log_2 n = 3 c \log_3 n$  dove  $c = \log_2 3$

2)  $n^{2n} = n^n n^n$  e non c'è nessuna costante  $c$  tale che  $n^n n^n \leq c n^n$

3) indicando con  $k$  la dimensione dell'input (cioè la lunghezza ...), il legame tra

$k$  e input  $m$  di dimensione  $k$  è:  $k \approx \log_2 m$  cioè:  $m \approx 2^k$ ;

per un dato  $k$ , ci sono input (di lunghezza  $k$ ) sia pari che dispari;

la complessità in funzione di  $k$  è quella dell'input "peggiore", cioè pari,

e quindi:  $T_2(k) \in \Theta(2^k)$ .

( Vedere anche dispense, discussione complessità della funzione fattoriale)

#### Esercizio 4 (punti 3 in prima approssimazione)

Consideriamo espressioni composte da: lettere, %, #, parentesi tonde.

L'insieme  $Exp$  delle espressioni è dato dalla seguente definizione (induttiva), dove:

$Lett = \{a, b, c, \dots, z\}$ , l'insieme delle lettere minuscole.

- (base)  $Lett \subset Exp$
- (passo\_1) se  $x \in Lett$  e  $exp \in Exp$  allora  $x \% (exp) \in Exp$
- (passo\_2) se  $exp1, exp2 \in Exp$  allora  $exp1 \# exp2 \in Exp$

**Domanda\_1:** Scrivere una stringa che appartiene ad  $Exp$ , di lunghezza  $\geq 8$ , contenente sia il simbolo % che il simbolo #

**Risposta:**  $a \% (a \# a \# a)$   
*oppure:*  $a \% (b \# c) \# c$       $a \# b \% (a \# b)$      *eccetera*

**Domanda\_2:** Dare la successione di insiemi che definisce  $Exp$ .

In altre parole, vogliamo, sul foglio risposte:

$Exp_0 = \dots\dots\dots$       $Exp_{k+1} = \dots\dots\dots$   
(con gli  $Exp_k$  tali che  $Exp = \bigcup \{ Exp_k \mid k \geq 0 \}$ )

**Risposta:**  $Exp_0 = Lett$   
 $Exp_{k+1} = Exp_k \cup \{ x \% (e) \mid x \in Lett, e \in Exp_k \}$   
 $\cup \{ e1 \# e2 \mid e1 \in Exp_k, e2 \in Exp_k \}$

(non è l'unica successione di insiemi possibile; per una variante, vedere dispense)

#### Esercizio 5 (4 punti)

Consideriamo:

- il tipo di dato **successioni di caratteri di lunghezza  $\leq K$**  dove  $K$  è una costante fissata;
- con le 3 sorti: succ, char, bool ed i corrispondenti insiemi SUCC, CHAR, BOOL;
- l'operazione  $chop : SUCC \rightarrow SUCC$  definita da  
 $chop (<a_1, \dots, a_n >) = <a_1, \dots, a_{n-1}>$  se  $n > 0$   
 $chop (<>) = \text{indefinito}$  altrimenti
- l'implementazione delle successioni con "array di caratteri + lunghezza"

**Sul foglio risposte:**

- a) scrivere, in C, Pascal, pseudo-codice, il tipo corrispondente alla sorte succ
- b) precisare come si rappresentano la successione vuota e la successione <a, b>
- c) scrivere, in pseudo-codice, un'implementazione dell'operazione chop , con le seguenti caratteristiche:
  - non si produce una nuova successione, ma si modifica l'argomento
  - si gestisce in modo esplicito la situazione di "indefinito"

**Risposte**, in pseudo-codice (quello delle dispense):

- a) alla sorte succ corrisponde il tipo Succ dei record a 2 campi:
  - campo cont di tipo array di caratteri, con indici da 1 a K
  - campo lung di tipo integer che assume valori tra 0 e K
- b) alla successione vuota corrispondono i record con campo lung = 0  
 alla succ <a, b> corrispondono i record con: lung = 2; cont[1] = 'a' ; cont[2] = 'b'
- c) per implementare l'operazione chop, come richiesto, ci sono varie possibilità;
  - la piú generale è:

```

procedura CHOP (      s : Succ           parametro IN-OUT
                    undef: boolean      parametro OUT       )
if s.lung = 0      then undef ← true
else { s.lung ← s.lung - 1 ; undef ← false }

```

**Esercizio 6** (8 punti)

Considerate il "pezzo di programma" che segue (e che non fa nulla di interessante),

dove: aa è un array [1.. n] of integer e p, k, med sono variabili intere e usiamo le { } come in C.

Pezzo di programma

- (1) p ← n
- (2) med ← (1 + p) div 2
- (3) **while** p > med **do**
  - { (3.1) **per** k = med, med+1, ..., p : scrivi ( aa[ k ] )  
*equivale al Pascal: **for** k:= med **to** p **do** write(aa[ k ])*
  - (3.2) vai a capo nell'output
  - (3.3) p ← med
  - (3.4) med ← (1 + p) div 2

### Domanda:

Determinare la complessità del pezzo di programma, nel caso peggiore, possibilmente in  $\Theta(\dots)$ .

**Non fare conti troppo dettagliati** (esplicitando tutte le costanti,...),  
**ma non limitarsi nemmeno a dare il risultato, o a quattro chiacchiere;**  
**in particolare: precisare se c'è un caso peggiore (o caso pessimo) e qual'è.**

**Risposta:** la complessità è in  $\Theta(n)$  e non c'è un caso peggiore, infatti:

Si vede subito che l'esecuzione non dipende dai valori contenuti nell'array e il costo dipende solo dal loro numero; non c'è dunque un caso peggiore.

Complessità:

- le istruzioni (1), (2), (3.2), (3.3), (3.4) sono a costo costante; valutare la condizione del while ha costo costante;
- la (3.1) è lineare in  $p$ , più precisamente: il costo è  $a p/2 + b$  (con  $a > 0$ )
- allora tutto il corpo del while ha un costo che è:  $a p/2 + c$  (con  $a > 0$ )
- il corpo del while si esegue per:  $p = n$ ,  $p = n/2$  (circa),  $p = n/4$  (circa),  $p = n/8$  (circa),... e quindi si esegue per circa  $\log_2 n$  volte
- sommando tutte i costi delle esecuzioni di corpo del while + valutazione della condizione (diciamo che il costo è  $c'$ ) si ha:

$(a n/2 + c + c') + (a n/4 + c + c') + (a n/8 + c + c') + \dots$  [circa  $\log_2 n$  addendi]

$= a (n/2 + n/4 + n/8 + \dots) + d \log_2 n + d'$  ( $d, d'$  costanti opportune)

- $n/2 + n/4 + n/8 + \dots = n$  (circa)
- quindi il tutto è in  $\Theta(n)$

**Non erano richiesti tutti i passaggi e tutti i dettagli, ma almeno alcuni sí !**

**Alternativa, più semplice:**

- tutte le istruzioni "elementari" hanno costo costante e quindi la complessità dipende solo dal numero di volte che si esegue il corpo del while e, per ciascuna di queste, quello del for;
- se stabiliamo il numero di volte che si esegue l'istruzione `scrivi(aa[k])` sappiamo qual'è l'effetto combinato dei due cicli; cioè, l'esecuzione di `scrivi(aa[k])` è operazione dominante;

- il corpo del while si esegue per:  $p = n$ ,  $p = n/2$  (circa),  $p = n/4$  (circa),  $p = n/8$  (circa),.... e, per ciascun valore di  $p$ , l'istruzione `scrivi(aa[k])` si esegue  $p/2$  volte (circa)
- quindi il numero di volte che si esegue `scrivi(aa[k])` è (circa):  
$$n/2 + n/4 + n/8 + \dots = n$$
- dunque la complessità è in  $\Theta(n)$ .

### Esercizio 7 (8 punti)

Consideriamo alberi binari con etichette intere, implementati nel modo solito:

un albero è un puntatore a nodo;

un nodo è un record con tre campi: info (di tipo integer), sin, des (di tipo albero).

La procedura che segue effettua una "visita parziale" (usiamo { } e -> come in C).

procedura vis ( t : albero binario come sopra )

istruzioni:

```
if t non è vuoto then
  { scrivi ( t -> info )
    if ( t -> info ) < 0 then vis ( t -> sin)    else vis(t -> des)
  }
```

**Domande.** Consideriamo una generica chiamata vis( t ) :

a) stimare la complessità in funzione dell'altezza, sia h, di t

b) stimare la complessità in funzione del numero di nodi, sia n, di t

Sia in a) che in b):

- complessità nel caso peggiore, possibilmente in  $\Theta( \dots )$ .
- **non fare conti troppo dettagliati** (esplicitando tutte le costanti,...),  
**ma non limitarsi nemmeno a dare il risultato, o a quattro chiacchiere;**  
**in particolare, precisare se c'è un caso peggiore (o caso pessimo) e qual'è.**

**Risposta;** a) T\_alt (h) è in in  $\Theta(h)$

b) T\_nod (n) è in in  $\Theta(n)$

sia in a) che in b) è importante individuare "il caso peggiore".

Infatti:

**a)** La procedura esegue una visita e, dalla radice, arriva ad una foglia seguendo un ramo dell'albero (ramo = cammino radice- foglia).

Tutti i costi (passaggio parametri, istruzioni diverse dalle chiamate,...) sono costanti e quindi il costo totale dipende solo dal numero di chiamate ricorsive.

Il numero di chiamate è uguale al numero di nodi presenti sul ramo che viene visitato, quindi uguale a  $lunghezza+1$  (ma possiamo ignorare il "+1").

Il ramo seguito dipende dal valore delle etichette contenute nei nodi.

Poichè l'albero è un generico albero binario (quindi non necessariamente bilanciato) i rami possono avere lunghezza diversa; nel caso peggiore dobbiamo supporre che venga scelto un ramo di lunghezza massima, cioè uguale all'altezza dell'albero.

(E' facile capire che questo caso peggiore è effettivamente possibile.)

Allora il costo totale, nel caso peggiore, è lineare in  $h$ , quindi la complessità in funzione dell'altezza, indicata con  $T_{alt}(h)$  è in  $\Theta(h)$ .

**b)** Da quanto visto sopra, il costo della procedura non dipende tanto dal numero di nodi, quanto dalla lunghezza dei rami.

Allora, tra gli alberi con  $n$  nodi, i "peggiori" sono quelli con rami più lunghi possibili.

L'albero con un solo ramo, dove ci sono tutti i nodi, è il peggiore ed ha altezza  $n-1$ .

Scegliendo, ad esempio, l'albero "tutto sbilanciato a sinistra" [ a destra ] con etichette dei nodi negative [ positive ] otteniamo che la visita percorre tutto il ramo di lunghezza  $n-1$ .

Allora il costo totale, nel caso peggiore, è lineare in  $n$ , quindi la complessità in funzione del numero di nodi, indicata con  $T_{nod}(n)$  è in  $\Theta(n)$ .