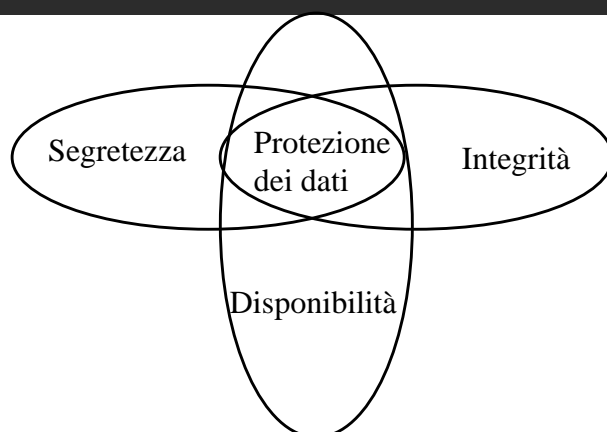


# Protezione dei dati

1

## Protezione dei dati - obiettivi



2

## Protezione dei dati

- Gli obiettivi della protezione dei dati sono:
  - **Segretezza**: protezione delle informazioni da letture non autorizzate
  - **Integrità**: protezione dei dati da modifiche o cancellazioni non autorizzate
  - **Disponibilità**: garanzia che non si verificano casi in cui ad utenti legittimi venga negato l'accesso ai dati
- importanza assegnata a tali obiettivi varia a seconda del sistema considerato

3

## Protezione dei dati - come?

- La segretezza è garantita dal sistema di controllo dell'accesso
- L'integrità è garantita dal sistema di controllo dell'accesso e dai vincoli di integrità
- La disponibilità è garantita dal sistema di controllo dell'accesso e dai sistemi di controllo della concorrenza e del ripristino

4

## Protezione dei dati - Funzionalità richieste

- **Autenticazione:** meccanismi per verificare l' identità dell' utente che si connette al sistema
- **Controllo dell'accesso:** meccanismi per ogni richiesta di accesso ai dati verifichino che l' utente che la effettua sia autorizzato a compiere l' accesso
- **Crittografia dei dati:** meccanismi che consentano di crittografare i dati trasmessi sulla rete di comunicazione in modo che possano essere decifrati solo da utenti autorizzati
- noi vedremo il controllo dell' accesso (responsabilità del DBMS), altre funzionalità fornite da sistema operativo, hardware, reti ...

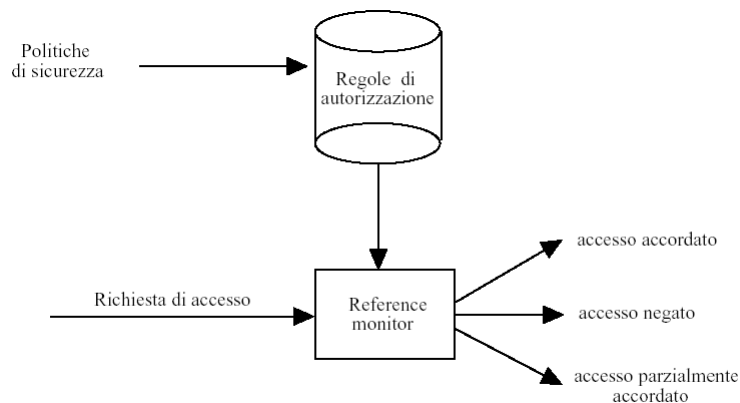
5

## Controllo dell'accesso - concetti fondamentali

- Regola le operazioni che si possono compiere sulle informazioni e le risorse in una base di dati
- lo scopo è limitare e controllare le operazioni che gli utenti effettuano, prevenendo accidentali o deliberate azioni che potrebbero compromettere la correttezza e la sicurezza dei dati
- le risorse sono costituite dai dati, memorizzati in oggetti a cui si vuole garantire protezione
- i soggetti sono agenti (utenti o programmi in esecuzione) che richiedono di poter esercitare privilegi (come lettura, scrittura o esecuzione) sui dati

6

## Controllo dell'accesso - concetti fondamentali



7

## Controllo dell'accesso - concetti fondamentali

- **Politiche di sicurezza:** leggi e principi secondo cui l'organizzazione vuole che siano gestite e protette le informazioni
  - rappresentano un insieme di direttive ad alto livello che esprimono le scelte di fondo dell'organizzazione relative alla sicurezza dei propri dati
- sono implementate mediante traduzione in un insieme di **regole di autorizzazione** (espresse mediante un determinato modello di controllo dell'accesso) che stabiliscono le operazioni e i diritti che gli utenti possono esercitare sui vari oggetti del sistema
- il **reference monitor** è un meccanismo di controllo che ha il compito di stabilire se l'utente può essere autorizzato (totalmente o parzialmente) a compiere l'accesso

8

## Politiche di sicurezza

- La politica di sicurezza adottata dipende principalmente da fattori organizzativi, quali l' ambiente di installazione, le esigenze degli utenti, i regolamenti dell' organizzazione, o i vincoli di natura legale
- due classi fondamentali:
  - politiche per l' amministrazione della sicurezza
  - politiche per il controllo dell' accesso ai dati

9

## Politiche per l'amministrazione della sicurezza

- Chi concede e revoca i diritti di accesso
- **Centralizzata:**
  - un unico autorizzatore (o gruppo), detto DBSA, controlla l' intera base di dati
- **Decentralizzata:**
  - autorizzatori (o gruppi) diversi controllano porzioni differenti della base di dati
- **Ownership:**
  - l' utente che crea un oggetto gestisce le autorizzazioni sull' oggetto

10

## Politiche per l'amministrazione della sicurezza

- **Gerarchica:**
  - il DBA può delegare ad altri utenti la possibilità di concedere o revocare diritti su specifici oggetti
- **Cooperativa:**
  - le autorizzazioni non possono essere concesse da un singolo utente, ma richiedono il consenso di più utenti

11

## Politiche per il controllo dell'accesso ai dati

- Definiscono i metodi utilizzati per decidere se concedere o meno l'accesso ai dati
- **Limitazione degli accessi:** decidere la quantità di informazione a cui ciascun utente può accedere
  - **Need to know** (politica del minimo privilegio) - molto restrittiva, permette ad ogni utente l'accesso solo ai dati strettamente necessari per eseguire le proprie attività
  - **Maximized sharing** (politica della massima condivisione) - consente agli utenti il massimo accesso alle informazioni nella base di dati, mantenendo comunque delle informazioni riservate

12

## Limitazione degli accessi

- **Polica need to know**

- + offre ottime garanzie di sicurezza ed è adatta a basi di dati con forti esigenze di protezione
- -può portare ad un sistema eccessivamente protetto, negando anche accessi che non comprometterebbero la sicurezza del sistema

- **politica maximized sharing**

- + soddisfa il massimo numero possibile di richieste di accesso
- viene utilizzata in ambienti in cui esiste una certa fiducia tra gli utenti e in cui non è sentita una forte esigenza di protezione

13

## Sistemi aperti o chiusi

- In un sistema **chiuso** l' accesso è permesso solo se esplicitamente autorizzato
- in un sistema **aperto** l' accesso è permesso a meno che non sia esplicitamente negato

14

## Sistemi aperti o chiusi

- in un sistema chiuso le regole di autorizzazione indicano per ogni soggetto i diritti che egli può esercitare sugli oggetti del sistema, questi diritti sono i soli che verranno accordati dal meccanismo di controllo
- in un sistema aperto le regole di autorizzazione indicano per ogni soggetto i diritti che egli non può esercitare sugli oggetti del sistema: questi diritti sono i soli che gli saranno negati

15

## Sistemi aperti o chiusi

- Un sistema chiuso implementa la politica del minimo privilegio, un sistema aperto implementa la politica della massima condivisione
- un sistema chiuso offre maggiori garanzie di sicurezza: una regola inavvertitamente cancellata o non inserita restringe ulteriormente l' accesso, mentre in un sistema aperto permette accessi non autorizzati
- la maggior parte delle basi di dati oggi esistenti sono sistemi chiusi
- la scelta dipende comunque dalle caratteristiche e dalle esigenze di protezione dell' ambiente nel quale la base di dati è utilizzata

16



## Elementi di base

- La maggior parte delle politiche di controllo dell'accesso vengono specificate sulla base di:
  - oggetti
  - soggetti
  - privilegi

17

## Oggetti

- Tutto ciò che contiene dati:
  - relazioni, attributi
  - directory
  - messaggi
  - device di I/O
  - ...

18

## Soggetti

- Corrispondono ad un'astrazione di ogni entità attiva che esegue computazioni sul sistema
- possono essere classificati in:
  - *utenti*: individui che si connettono al sistema
  - *gruppi*: insiemi di utenti
  - *ruoli*: collezioni di privilegi/entità funzionali a cui viene dato un nome nel contesto di un'organizzazione
  - *processi*: programmi in esecuzione

19

## Privilegi

- Operazioni che un soggetto può eseguire su un oggetto nel sistema
- l'insieme dei privilegi dipende dalle risorse che devono essere protette (read, write, execute, select, insert, update, delete, ...)

20

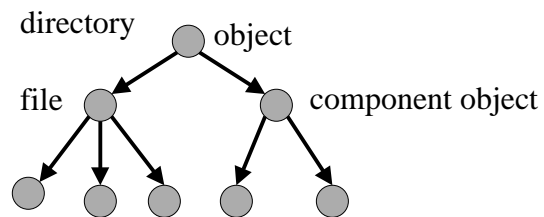
## Gerarchie

- Soggetti, oggetti, privilegi possono essere organizzati in gerarchie
- la semantica attribuita alla gerarchia dipende dal dominio applicativo

21

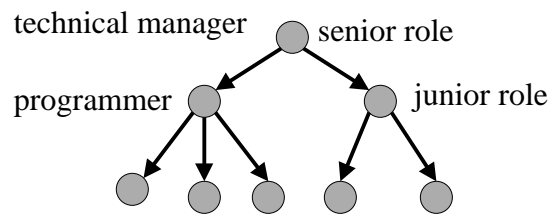
## Gerarchia degli oggetti

PART-OF



22

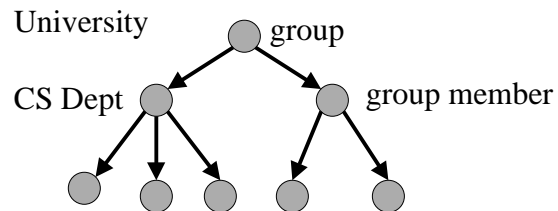
## Gerarchia dei ruoli



23

## Gerarchia dei gruppi

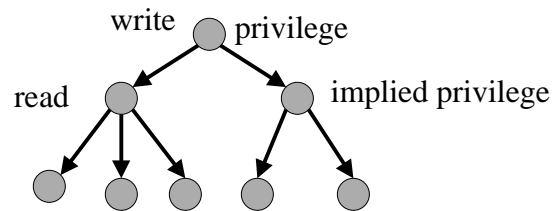
GROUP MEMBERSHIP



24

## Gerarchia dei privilegi

SUBSUMPTION



25

## Controllo dell'accesso

- Le politiche di sicurezza devono stabilire quando e come i soggetti possono accedere ai dati contenuti nel sistema, e se e come possono venire trasmessi i diritti di accesso
- le politiche per il controllo degli accessi si suddividono in
  - politiche discrezionali (DAC)
  - politiche mandatorie (MAC)
- tali politiche differiscono nel modo in cui sono definite e gestite le regole di autorizzazione

26

## Politiche discrezionali

- Richiedono che vengano stabiliti, mediante apposite regole di autorizzazione, i diritti che ogni soggetto possiede sugli oggetti del sistema
- il meccanismo di controllo esamina le richieste di accesso accordando solo quelle che sono autorizzate da una regola
- permettono agli utenti di concedere o revocare dei diritti di accesso sugli oggetti, a loro discrezione

27

## Politiche discrezionali

- vantaggio:
  - sono estremamente flessibili e adatte a numerosi contesti applicativi
- svantaggio:
  - non forniscono alcun controllo sul flusso di informazioni nel sistema, non impongono restrizioni sull' uso che un utente fa dell' informazione, una volta acceduta

28

## Politiche discrezionali - flessibilità

- permettono di supportare vari tipi di autorizzazioni:
  - positive vs negative
  - Implicite vs. esplicite
  - vari livelli di granularità

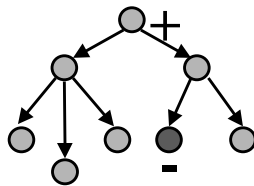
29

## Autorizzazioni positive/negative

- Autorizzazioni positive → permessi
- autorizzazioni negative → divieti
- utili per specificare eccezioni ad una certa politica e per forzare un controllo maggiore su alcuni dati

30

## Autorizzazioni positive/negative



- Problema
  - **conflitti:** generazione di una stessa autorizzazione come positiva e come negativa
  - Esempio:
    - Bob può accedere il documento doc1 in lettura (+)
    - Bob NON può accedere il documento doc1 in lettura (-)

31

## Conflitti

- Possibili soluzioni
  - si evita la generazione di conflitti
  - precedenza ai divieti
  - precedenza ai permessi
  - le autorizzazioni più specifiche hanno precedenza
  - ...

32



## Autorizzazioni implicite/esplicite

- Le autorizzazioni esplicite vengono direttamente specificate dall'utente al sistema
- le autorizzazioni implicite vengono derivate:
  - utilizzando **regole di propagazione**, che tengono conto delle gerarchie
  - utilizzando **regole di derivazione** definite dall'utente

33

## Regole di propagazione - esempio

- Se un soggetto può leggere un certo oggetto, allora può leggere anche tutte le sue componenti
- se un gruppo può scrivere un certo oggetto, allora lo stesso diritto è concesso a tutti i sottogruppi

34

## Regole di derivazione - esempio

- Ann può selezionare le tuple di una tabella se a Bob è vietato tale accesso
- Tom può esercitare sulla tabella Dipartimenti tutti gli accessi concessi a Bob
- le regole di derivazione permettono di esprimere in modo conciso insiemi di requisiti di sicurezza

35

## Granularità

- Granularità a cui il controllo dell' accesso deve essere effettuato
- **requisito minimo**: possibilità di specificare nelle regole di autorizzazione gli oggetti a cui l' utente può accedere
  - nel modello relazionale una relazione o uno o più attributi di una relazione
- tali tipi di controllo vengono chiamati **controlli dipendenti dal nome** poiché fanno esplicito riferimento al nome dell' oggetto
- in tal caso una regola di autorizzazione ha la forma (s,o,m), dove:
  - s è il soggetto
  - o è l'oggetto
  - m è la modalità di accesso

36

## Granularità

- Una forma più sofisticata è il controllo in base al contenuto, che permette di condizionare l' accesso ad un oggetto al valore di una o più delle sue componenti
- esempio:
  - si può autorizzare un impiegato ad accedere solo alle informazioni sugli impiegati il cui stipendio non supera una certa soglia

37

## Granularità

- controlli dipendenti dal contesto permettono di specificare insiemi di attributi che non devono mai essere acceduti contemporaneamente o che, viceversa, devono sempre essere acceduti insieme
- Esempio:
  - non si può richiedere contemporaneamente l' accesso al nome e allo stipendio di un impiegato, o le informazioni riguardanti una persona in via di arresto possono essere accedute solo se l' esito dell' arresto è incluso nelle informazioni

38

## Granularità

- Controlli dipendenti dalla storia degli accessi permettono di condizionare l' esito di una richiesta di accesso alla storia degli accessi eseguiti precedentemente
- esempio:
  - specificare che un utente può accedere ad un determinato dato solo se il numero di accessi da lui compiuti su quel dato in un determinato intervallo di tempo non supera una certa soglia
- la scelta della granularità è guidata da un' analisi costi-benefici che tale scelta comporta: esprimere sofisticati requisiti di protezione può portare ad un controllo dell' accesso meno efficiente

39

## Politiche mandatorie

- Regolano l' accesso ai dati mediante la definizione di classi di sicurezza per i soggetti e gli oggetti del sistema
- le classi di sicurezza sono ordinate parzialmente (o totalmente) da una relazione d' ordine
- la classe di sicurezza assegnata ad un oggetto rappresenta il livello di sensitività dell' oggetto: maggiore è la classe assegnata ad un oggetto, più ingente sarà il danno derivante dal rilascio delle informazioni in esso contenute a soggetti non autorizzati
- la classe di sicurezza assegnata ad un soggetto è una misura del grado di fiducia che si ha nel fatto che tale soggetto non commetta violazioni

40

## Politiche mandatorie

- Il controllo dell' accesso è regolato da una serie di assiomi di sicurezza che stabiliscono la relazione fra la classe di un soggetto e quella di un oggetto affinché al primo sia concesso di esercitare un modo di accesso sul secondo
- tale relazione dipende dal modo di accesso considerate
- sono applicate in ambienti, quali quello militare, dove la quantità di informazione da proteggere è elevata, ci sono forti esigenze di protezione ed è possibile classificare rigidamente gli elementi del sistema
- i sistemi che adottano una politica mandatoria sono spesso indicati come **sistemi multilivello**

41

## Politiche mandatorie

- Possono essere classificate anche come politiche per il controllo del flusso, poiché evitano che le informazioni una volta accedute vengano trasferite verso oggetti con classificazione inferiore e quindi più accessibili
  - controllo completo sul sistema di autorizzazione
- la flessibilità è però ridotta e la circolazione di informazioni tra gli utenti è più difficile

42

## Controllo dell'accesso

- La politica mandatoria e la politica discrezionale non sono mutuamente esclusive, possono cioè essere applicate insieme
- la politica mandatoria non controlla più le richieste di accesso ma le autorizzazioni che vengono assegnate ad un soggetto, mentre alla politica discrezionale è affidato il compito di controllare le richieste di accesso

43

## Politiche di controllo dell'accesso - estensioni

- Sono state proposte varie estensioni alle politiche precedenti
- Ne vediamo una sola
  - politiche basate sui ruoli (Role-Based Access Control Policies - politiche RBAC)

44

## RBAC - Motivazioni

- L'amministrazione della sicurezza è un'attività estremamente delicata, soprattutto quando:
  - il numero dei soggetti e degli oggetti è alto
  - la popolazione utente è dinamica
- gli utenti finali spesso non possiedono le informazioni che possono accedere
  - spesso è l'organizzazione a possedere i dati
- il controllo è spesso basato sulla funzione che l'utente finale riveste nell'organizzazione e non sulla proprietà dei dati
- RBAC è stato proposto come un'alternativa ai modelli discrezionali e mandatori per semplificare il controllo dell'accesso e per supportare il controllo a livello di funzioni svolte

45

## RBAC- concetti di base

- I ruoli rappresentano funzioni all'interno di un'organizzazione e le autorizzazioni vengono assegnate ai ruoli e non ai singoli utenti
- gli utenti possono solo rivestire un certo ruolo, acquisendo i diritti di quel ruolo

46

## Modelli per il controllo dell'accesso

- Permettono di rappresentare una certa politica
- Derivano dai modelli precedenti per la protezione di risorse in un sistema operativo
- differenze fondamentali tra i due ambienti:
  - maggior numero di oggetti da proteggere
  - diversi livelli di granularità (relazione, tupla, o singolo attributo)
  - protezione di strutture completamente logiche (viste) invece di risorse reali (file)
  - diversi livelli architetturali con requisiti di protezione differenti
  - rilevanza non solo della rappresentazione fisica dei dati, ma anche della loro semantica

47

## Modello di base

- Modello concettuale di riferimento per rappresentare le regole di autorizzazione nei modelli che adottano una politica discrezionale
- tre componenti fondamentali:
  - un insieme di oggetti O (cioè di entità su cui viene richiesto l' accesso)
  - un insieme di soggetti S (cioè di entità che richiedono gli accessi agli oggetti)
  - una matrice di accesso M , in cui ogni riga corrisponde ad un soggetto, ogni colonna ad un oggetto, e l' elemento M [s; o] contiene i diritti di accesso che s può esercitare su o
    - M [s; o]=null significa che s non ha nessun diritto su o
    - M [s; o]=all significa che s ha su o tutti i diritti previsti dal modello.

48



## Esempio

- Matrice di accesso per la relazione Impiegati

	Imp#	Nome	Data_A	Stipendio
dirigenti	all	all	all	all
impiegati	read	read	read	null

- i dirigenti possono esercitare tutti i diritti su ogni attributo della relazione, mentre gli impiegati possono leggere tutti gli attributi, ad eccezione dell' attributo Stipendio

49

## Matrice di accesso

- La matrice di accesso è solo un modello concettuale: in molte situazioni reali la matrice è troppo sparsa (ogni soggetto ha accesso solo ad una piccola porzione della base di dati)
- le sue dimensioni sono troppo elevate per essere effettivamente implementata come matrice
- implementazione come insieme di
  - access control list
  - capability list

50

## Matrice di accesso

- Access control list
  - la access control list associata ad un oggetto o contiene un elemento per ogni soggetto s del sistema che ha qualche diritto su o
  - tale elemento contiene la lista dei diritti che s ha su o
- capability list
  - la capability list associata ad un soggetto s contiene un elemento per ogni oggetto o su cui s ha qualche diritto
  - tale elemento contiene i diritti che s ha su o

51

## Estensioni al modello base

- Nel modello di base una regola di autorizzazione può essere rappresentata come una tripla  $(s,o,m)$ , dove s è il soggetto, o è l' oggetto e m è il modo di accesso che s può esercitare su o
- il modello di base è quindi in grado di modellare il controllo in base al nome, ad un livello di granularità arbitraria: o può infatti essere un' intera relazione, un insieme di attributi, o un singolo attributo
- per modellare forme più sofisticate di controllo dell' accesso, è però necessario modificare opportunamente la struttura delle regole di autorizzazione

52

## Estensioni al modello base

- Controllo in base al contenuto:
  - si introduce un predicato ausiliario  $p$ , utilizzato per esprimere condizioni sul valore dell' oggetto
  - una regola di autorizzazione  $(s,o,m,p)$  autorizza il soggetto  $s$  ad esercitare il modo di accesso  $m$  sull' oggetto  $o$  solo se  $o$  soddisfa la condizione espressa da  $p$
  - esempio:  $(\text{impiegati}, \text{Impiegati}, \text{read}, \text{Stipendio}, \text{Stipendio} < 2000)$
- $p$  può essere anche esprimere vincoli aggiuntivi (un certo accesso può avvenire solo in determinate ore del giorno)
  - $p$  è la congiunzione di due predicati: un predicato sui dati  $p(d)$  e un predicato di sistema  $p(s)$

53

## Estensioni al modello base

- Si può voler tenere traccia del soggetto che specifica la regola (importante in sistemi non centralizzati)
- ad esempio, in genere una regola può essere modificata solo dal soggetto che l' ha creata
  - regola diventa quintupla  $(a,s,o,m,p)$ , dove  $a$  è il soggetto che specifica la regola di autorizzazione

54

## Estensioni al modello base

- il modello prevede anche la possibilità di delegare ad altri la facoltà di concedere privilegi su un determinato oggetto
- una regola di autorizzazione oltre ad autorizzare un soggetto ad esercitare un determinato modo di accesso su un oggetto, può anche consentire al soggetto la possibilità di delegare ad altri il privilegio ricevuto

55

## Estensioni al modello base

- la regola di autorizzazione viene estesa con un flag  $f$  che indica se il soggetto della regola può o meno delegare ad altri il privilegio ricevuto
- la regola  $(a,s,o,m,p,f)$  stabilisce quindi che  $a$  autorizza  $s$  ad esercitare il modo di accesso  $m$  su  $o$ , condizionatamente al soddisfacimento di  $p$ , ed inoltre autorizza (se  $f=1$ ) o meno (se  $f=0$ )  $s$  a concedere ad altri il modo di accesso  $m$  su  $o$

56

## Estensioni al modello base

- E' spesso utile specificare delle procedure di ausilio, da eseguire quando una regola è utilizzata nella validazione di una richiesta di accesso
- tali procedure devono essere eseguite quando una richiesta ha esito negativo (es.: registrazione della richiesta di accesso)
  - insieme di coppie  $\{(c_1, pa_1), \dots, (c_n, pa_n)\}$   
dove  $pa_i$  è una procedura di ausilio, e  $c_i$  è la condizione che deve essere verificata perché  $pa_i$  sia eseguita,  $i = 1, \dots, n$
  - una regola di autorizzazione ha la struttura  $(a, s, o, m, p, f, \{(c_1, pa_1), \dots, (c_n, pa_n)\})$

57

## Estensioni al modello base

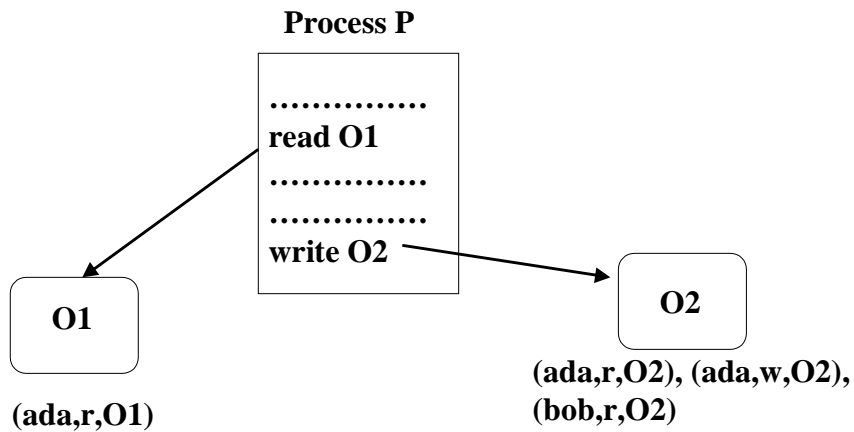
- Componenti di una regola di autorizzazione

a	soggetto che specifica la regola di autorizzazione
s	soggetto a cui è concessa l'autorizzazione
o	oggetto su cui l'autorizzazione è concessa
m	modo di accesso concesso
p	predicato ausiliario: esprime condizioni sul contenuto di o
f	flag: indica se il privilegio specificato è delegabile
pa	procedura di ausilio
c	condizione per l'esecuzione della procedura di ausilio

- la maggior parte dei sistemi reali utilizzano però regole del tipo  $(s, o, m, p)$ , cioè regole che modellano soltanto il controllo in base al nome e al contenuto.

58

## Il cavallo di Troia



59

## Il cavallo di troia

- I modelli discrezionali non sono in grado di proteggere dai cavalli di Troia inseriti in programmi applicativi
- I modelli mandatori sono stati sviluppati per risolvere questo problema

60

## Modello di Bell e La Padula

- Modello di riferimento per sistemi che adottano una politica di tipo mandatorio
  - **oggetti**: entità passive che contengono informazioni da proteggere
  - **soggetti**: entità attive che richiedono accesso agli oggetti (utenti e processi)
  - **modi di accesso**: tipi di accesso di un soggetto su un oggetto:
    - *read*: leggere ma non modificare
    - *append*: modificare ma non leggere
    - *write*: sia modificare che leggere
    - *execute*: eseguire ma non leggere né modificare direttamente (modalità usata per programmi applicativi, utility, ecc.).

61

## Modello di Bell e La Padula

- I soggetti e gli oggetti del sistema vengono classificati mediante l' assegnamento di una classe di accesso
- una classe di accesso è costituita da due componenti: un livello di sicurezza ed un insieme di categorie
  - il **livello di sicurezza** è un elemento di un insieme totalmente ordinato
    - ad esempio: Top Secret (TS), Secret (S), Confidential (C) e Unclassified (U), dove:  $TS > S > C > U$
  - l'**insieme di categorie** è un insieme non ordinato di elementi, che dipendono dal tipo di ambiente considerato e dall' area applicativa in cui l' informazione deve essere utilizzata
- ad esempio: Army, Navy, Air Force, Nuclear

62

## Relazione di dominanza

- Una classe di accesso  $c_1 = (L_1, SC_1)$  domina una classe di accesso  $c_2 = (L_2, SC_2)$ , ( $c_1 \geq c_2$ ), se entrambe le seguenti condizioni sono verificate:
  - il livello di sicurezza di  $c_1$  è maggiore o uguale al livello di sicurezza di  $c_2$  (cioè  $L_1 \geq L_2$ )
  - l'insieme di categorie di  $c_1$  include l'insieme di categorie di  $c_2$  (cioè  $SC_1 \supseteq SC_2$ )
- se  $L_1 > L_2$  e  $SC_1 \supseteq SC_2$ , si dice che  $c_1$  domina strettamente  $c_2$  ( $c_1 > c_2$ )
- $c_1$  e  $c_2$  si dicono incomparabili ( $c_1 \not\geq c_2$ ) se né  $c_1 \geq c_2$  né  $c_2 \geq c_1$  valgono

63

## Esempio

- Classi di accesso:
  - $c_1 = (TS, \{\text{Nuclear}, \text{Army}\})$
  - $c_2 = (TS, \{\text{Nuclear}\})$
  - $c_3 = (C, \{\text{Army}\})$
- $c_1 \geq c_2$
- $c_1 > c_3$  ( $TS > C$  e  $\{\text{Army}\} \subset \{\text{Nuclear}, \text{Army}\}$ )
- $c_2 \not\geq c_3$  ( $c_2 \not\geq c_3$  perché  $\{\text{Nuclear}\} \not\supseteq \{\text{Army}\}$  e  $c_3 \not\geq c_2$  perché  $TS > C$ )

64



## Modello di Bell e La Padula

- Lo stato del sistema è descritto dalla quadrupla  $(A, M, L, G)$ , dove:
  - $A$  è l' insieme degli accessi correnti triple della forma  $(s, o, m)$ : il soggetto  $s$  sta esercitando la modalità di accesso  $m$  sull' oggetto  $o$
  - $M$  è la matrice degli accessi: informazioni sui diritti dei soggetti sugli oggetti
  - $L$  è la funzione di livello: associa ad ogni elemento del sistema la sua classe di accesso
    - $L : O \cup S \rightarrow C$
  - $G$  è la gerarchia di oggetti corrente cioè l' insieme degli oggetti correntemente accessibili dai soggetti (rappresentata da un albero)

65

## Assiomi

- Proprietà di sicurezza semplice
  - uno stato  $(A, M, L, G)$  soddisfa la proprietà di sicurezza semplice se per ogni elemento  $a = (s, o, m)$  in  $A$  una delle seguenti condizioni è verificata:
    - $m = \text{execute}$  oppure  $m = \text{append}$
    - $m = \text{read}$  oppure  $m = \text{write}$  e  $L(s) \geq L(o)$
  - un soggetto con classe di accesso  $(C, \{\text{Army}\})$  non può leggere dati con classi di accesso  $(C, \{\text{Navy}, \text{Air Force}\})$  o  $(U, \{\text{Air Force}\})$
  - evita che soggetti leggano informazioni con classe di accesso maggiore o incomparabile, e assicura che i soggetti abbiano accesso diretto solo alle informazioni per cui hanno la necessaria classificazione

66

## Assiomi

- Star (\*) Proprietà
  - uno stato  $(A, M, L, G)$  soddisfa la \*-proprietà, se per ogni elemento  $a = (s, o, m)$  in  $A$  una delle seguenti condizioni è verificata:
    - $m = \text{read}$  oppure  $m = \text{execute}$
    - $m = \text{append}$  e  $L(s) \leq L(o)$
    - $m = \text{write}$  e  $L(s) = L(o)$
  - un soggetto con classe di accesso  $(C, \{\text{Army, Nuclear}\})$  non può scrivere informazioni in oggetti con classe di accesso  $(U, \{\text{Army, Nuclear}\})$
- la \*-proprietà è definita per prevenire il flusso di informazioni verso classi di accesso minori o non comparabili

67

## Covert Channel

- Un **covert channel** permette un trasferimento di informazione che viola la politica multilivello
- Timing covert channel:
  - il passaggio dell'informazione avviene tracciando il tempo necessario ad eseguire determinati processi o la durata di un evento

68

## Covert Channel - esempio

- Un covert channel molto noto si basa sull'utilizzo nel protocollo 2PL per il controllo della concorrenza
- Si considerino due transazioni  $T_l$  e  $T_h$  con classe di accesso low and high rispettivamente
- si consideri un dato  $d_1$  con classe di accesso low
- si assuma che le uniche transazioni in esecuzione siano  $T_l$  e  $T_h$
- si supponga che  $T_h$  richieda un read lock su  $d_1$ 
  - il lock è concesso perché nessun'altra transazione è in esecuzione

69

## Covert Channel - Esempio

- Si supponga adesso che  $T_l$  voglia scrivere lo stesso dato
  - richiede un write lock su  $d_1$
- Poiché  $T_h$  possiede un read lock su  $d_1$ ,  $T_l$  deve aspettare finché  $T_h$  rilascia il lock su  $d_1$
- l'attesa di  $T_l$  può essere modulata da  $T_h$  poiché  $T_h$  ha accesso totale a dati classificati high,  $T_h$  può utilizzare questa attesa per passare informazione high a  $T_l$

70

## Covert Channel

- Il modello di Bell e La Padula non protegge contro i covert channel
- sono stati proposti algoritmi di controllo della concorrenza particolari per evitare varie tipologie di covert channel

71

## Modello NIST

- Modello di riferimento per politiche RBAC
- tre livelli:
  - RBAC flat
  - RBAC gerarchico
  - RBAC vincolato

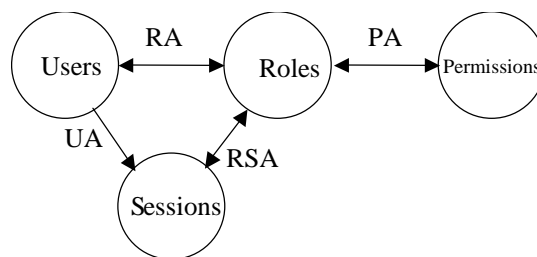
72

## Concetti di base

- *Utente* – essere umano, macchina, processo, agente intelligente,...
- *Ruolo* – funzione nel contesto di un'organizzazione con una semantica associata in termini di autorità e responsabilità
- *Permesso* – modalità di accesso che può essere esercitata sugli oggetti del sistema
- *Sessione* – istanza di connessione di un utente al sistema
  - quando un utente entra nel sistema, definisce una sessione durante la quale può attivare un insieme di ruoli tra quelli che può rivestire
  - l'utente, durante la sessione, ottiene tutti i permessi concessi ai ruoli attivati

73

## Flat RBAC



74

## RBAC gerarchico

- I ruoli sono organizzati gerarchicamente
- due interpretazioni:
  - gerarchia di ereditarietà:
    - l'attivazione di un ruolo attiva automaticamente tutti i sotto-ruoli
  - gerarchia di attivazione:
    - i sotto-ruoli devono essere esplicitamente attivati

75

## RBAC vincolato

- Permette di specificare quali ruoli possono o meno essere attivati insieme
- due possibilità:
  - **vincoli statici**: descrivono quali ruoli non possono essere associati ad uno stesso utente, indipendentemente dall'attivazione
  - **vincoli dinamici**: specificano quali ruoli non possono essere attivati dallo stesso utente nel contesto della stessa sessione

76

## Modello di autorizzazione del System R

- Gli oggetti del modello sono relazioni (sia di base che viste)
- i privilegi previsti sono:
  - *alter*: aggiungere una nuova colonna ad una relazione
  - *index*: creare un indice su una relazione
  - *delete*: cancellare tuple da una relazione
  - *insert*: inserire tuple in una relazione
  - *select*: selezionare tuple da una relazione
  - *update*: modificare valori di attributi in tuple di una relazione
  - non esiste il privilegio di drop

77

## Modello di autorizzazione del System R

- Il modello implementa una politica di tipo discrezionale e supporta il controllo dell' accesso in base sia al nome che al contenuto
- il sistema è un sistema chiuso: un accesso è concesso solo se esiste una esplicita regola che lo autorizza
- l' amministrazione dei privilegi è decentralizzata mediante ownership: quando un utente crea una relazione, riceve automaticamente tutti i diritti di accesso su di essa ed anche la possibilità di delegare ad altri tali privilegi

78

## Delega dei privilegi

- La delega dei privilegi avviene mediante la grant option: se un privilegio è concesso con grant option l'utente che lo riceve può non solo esercitare il privilegio, ma anche concederlo ad altri
- la grant option è analoga al flag del modello di base
- un utente può concedere un privilegio su una determinata relazione solo se è il proprietario della relazione, o ha ricevuto tale privilegio con grant option

79

## L'operazione di GRANT

GRANT Lista Privilegi | ALL[PRIVILEGES]  
ON Lista Relazioni | Lista Viste  
TO Lista Utenti | PUBLIC  
[WITH GRANT OPTION];

- si possono garantire privilegi sia su relazioni che su viste
- i privilegi alter e index si applicano solo a relazioni
- i privilegi si applicano ad intere relazioni (o viste)

80



## L'operazione di GRANT

- per il privilegio di update è necessario specificare le colonne a cui si applica
- le parole chiave ALL o ALL PRIVILEGES (equivalenti) consentono di concedere con un solo comando tutti i privilegi su una determinata relazione
- non possono essere utilizzate su viste

81

## L'operazione di GRANT

- Con un unico comando di GRANT si possono concedere più privilegi su una stessa relazione e concedere privilegi sulla stessa relazione a più utenti (in entrambi i casi l'ordine è irrilevante)
- un comando di GRANT con soggetto PUBLIC è equivalente ad una delega a tutti gli utenti
- se la clausola WITH GRANT OPTION non è specificata l'utente che riceve i privilegi non può concederli ad altri utenti
- i privilegi di ogni utente possiede sono divisi in:
  - privilegi delegabili (concessi con grant option)
  - privilegi non delegabili (senza grant option)

82

## Esempio

```
GRANT update(Stipendio,Premio P) ON Impiegati TO Rossi;  
GRANT select,insert ON Impiegati TO Verdi,Gialli;  
GRANT ALL PRIVILEGES ON Impiegati TO Neri WITH GRANT  
OPTION;
```

- Rossi può modificare gli attributi Stipendio e Premio P delle tuple della relazione Impiegati
- Verdi e Gialli possono selezionare ed inserire tuple nella relazione Impiegati
- Neri ha tutti i privilegi sulla relazione Impiegati e può delegare ad altri tali privilegi

83

## Esempio

```
Bianchi: GRANT select,insert ON Impiegati  
TO Verdi WITH GRANT OPTION;  
Bianchi: GRANT select ON Impiegati  
TO Rossi WITH GRANT OPTION;  
Verdi: GRANT select,insert ON Impiegati  
TO Rossi;
```

- Rossi ha il privilegio di select (ricevuto sia da Bianchi che da Verdi) e insert (ricevuto da Verdi) sulla relazione Impiegati
- Rossi può garantire ad altri utenti il privilegio di select (in quanto lo ha ricevuto da Bianchi con grant option), ma non quello di insert

84

## Cataloghi Sysauth e Syscolauth

- Le regole di autorizzazione specificate dagli utenti sono memorizzate in due cataloghi di sistema di nome Sysauth e Syscolauth, implementati come relazioni
- una tupla di Sysauth ha i seguenti attributi:
  - *id utente*: identificatore dell' utente a cui sono concessi i privilegi
  - *nome*: nome della relazione su cui sono concessi i privilegi
  - *creatore*: utente che ha creato la relazione
  - *tipo* in {R,V}: indica se l' oggetto è una relazione (tipo='R' ) o una vista (tipo='V')
  - *alter* in {Y,N}: indica se il soggetto ha (alter='Y' ) o meno (alter='N') il privilegio di aggiungere una nuova colonna alla relazione

85

## Cataloghi Sysauth e Syscolauth

- Sysauth contiene un analogo attributo per i privilegi index, delete, insert e select;
- *update* in {ALL,SOME,N}: indica se il soggetto ha il privilegio di update su tutte (update='ALL' ), alcune (update='SOME' ), o nessuna (update='N') colonna della relazione;
- *grantopt* in {Y,N}: indica se i privilegi sono delegabili (grantopt='Y' ) o meno (grantopt='N')

86

## Esempio

id_ut.	nome	creat.	t	a	i	d	ins	s	u	go
Bianchi	Impiegati	Bianchi	R	Y	Y	Y	Y	Y	ALL	Y
Verdi	Impiegati	Bianchi	R	N	N	N	Y	Y	N	Y
Rossi	Impiegati	Bianchi	R	N	N	N	N	Y	N	Y
Rossi	Impiegati	Bianchi	R	N	N	N	Y	Y	N	N

- si suppone che la relazione Impiegati sia stata creata da Bianchi
- per ogni relazione (o vista) su cui un utente ha privilegi, sono presenti al più due tuple nel catalogo Sysauth:
  - una rappresentante i privilegi delegabili (grantop=' Y' )
  - una rappresentante i privilegi non delegabili (grantop=' N')

87

## Cataloghi Sysauth e Syscolauth

- Le colonne su cui il privilegio di update può essere esercitato sono contenute nel catalogo Syscolauth che contiene una tupla (id utente,nome,colonna,grantopt) per ogni colonna della relazione nome su cui l' utente identificato dad utente può esercitare il privilegio di update
- Esempio

id_utente	nome	colonna	grantopt
Bianchi	Impiegati	Imp#	Y
Bianchi	Impiegati	Nome	Y
Bianchi	Impiegati	Mansione	Y
Bianchi	Impiegati	Data_A	Y
Bianchi	Impiegati	Stipendio	Y
Bianchi	Impiegati	Premio_P	Y
Bianchi	Impiegati	Dip#	Y

88

## Cataloghi Sysauth e Syscolauth

- Quando un utente *u* esegue un comando di GRANT, il meccanismo di controllo accede ai cataloghi Sysauth e Syscolauth per determinare se *u* ha il diritto di delegare i privilegi specificati nel comando
- l' insieme dei privilegi delegabili che l' utente *u* possiede è intersecato con l' insieme dei privilegi specificati nel comando di GRANT
  - se l' intersezione è vuota, il comando non viene eseguito
  - se l' intersezione coincide con i privilegi specificati nel comando, il comando viene eseguito, e tutti i privilegi specificati vengono concessi
  - altrimenti il comando viene eseguito parzialmente, cioè solo i privilegi contenuti nell' intersezione vengono accordati

89

## Esempio

Bianchi: GRANT select,insert ON Impiegati  
TO Gialli WITH GRANT OPTION;  
Verdi: GRANT update, ON Impiegati  
TO Gialli WITH GRANT OPTION;  
Rossi: GRANT select,insert ON Impiegati TO Neri;

- il primo comando di GRANT viene eseguito (Bianchi è il proprietario della relazione Impiegati)
- il secondo non viene eseguito (Verdi non possiede il privilegio di update sulla relazione Impiegati)
- il terzo viene parzialmente eseguito (Rossi ha i privilegi di select ed insert sulla relazione Impiegati ma non ha la grant option per insert )
- a Neri viene concesso solo privilegio di select

90

## L'operazione di REVOKE

REVOKE Lista Privilegi | ALL[PRIVILEGES]  
[ON Lista Relazioni | Lista Viste]  
FROM Lista Utenti | PUBLIC;

- un utente può revocare solo i privilegi che lui ha concesso
- è possibile revocare più privilegi con un unico comando di REVOKE, ed un unico comando di REVOKE può essere utilizzato per revocare gli stessi privilegi sulla stessa relazione ad utenti diversi

91

## L'operazione di REVOKE

- la parola chiave PUBLIC indica che la revoca si applica a tutti gli utenti, mentre ALL (o ALL PRIVILEGES) indica che tutti i privilegi previsti dal modello sono revocati
- se la clausola ON non è specificata, la revoca si applica a tutte le relazioni della base di dati

92

## L'operazione di REVOKE

- Il comando di REVOKE non consente di revocare in modo selettivo il diritto di update (cioè nomi di colonne)
- non è possibile revocare solo la grant option: occorre revocare tutto il privilegio concesso con grant option e successivamente rieseguire il comando di GRANT senza grant option
- quando si esegue una operazione di revoca, l'utente a cui i privilegi sono stati revocati perde tali privilegi, a meno che essi non gli provengano anche da altre sorgenti indipendenti da quella che effettua la revoca

93

## Esempio

```
REVOKE select, insert ON Impiegati FROM Verdi,Gialli;  
REVOKE update ON Impiegati FROM Rossi;  
REVOKE ALL ON Impiegati FROM Neri;
```

- vengono revocati a Verdi ed a Gialli i diritti di selezionare ed inserire tuple nella relazione Impiegati
- revoca a Rossi il diritto di modificare tuple della relazione Impiegati
- revoca a Neri tutti i diritti che possedeva sulla relazione Impiegati

94

## Esempio

```
Bianchi: GRANT select ON Impiegati
          TO Verdi WITH GRANT OPTION;
Bianchi: GRANT select ON Impiegati
          TO Gialli WITH GRANT OPTION;
Verdi:   GRANT select ON Impiegati TO Rossi;
Gialli:  GRANT select ON Impiegati TO Rossi;
Verdi:   REVOKE select ON Impiegati FROM Rossi;
```

- l'utente Rossi continua ad avere il privilegio `select` sulla relazione `Impiegati`, anche se tale privilegio gli è stato revocato da Verdi, in quanto Rossi ha indipendentemente ottenuto tale privilegio da Gialli

95

## Revoca ricorsiva

- Un'operazione di revoca del modo di accesso  $m$  sulla relazione  $rel$  all'utente  $u$  da parte dell'utente  $u_2$  ha l'effetto non solo di far perdere ad  $u_1$  il modo di accesso  $m$  sulla relazione  $rel$ , se  $u_1$  non ha ottenuto tale privilegio da fonti indipendenti, ma anche di modificare il sistema portandolo in uno stato equivalente a quello in cui si sarebbe trovato se  $u_2$  non avesse mai concesso ad  $u_1$  il modo di accesso  $m$  sulla relazione  $rel$
- dopo un'operazione di revoca il sistema deve ricorsivamente revocare tutti i privilegi che non avrebbero potuto essere concessi se l'utente specificato nel comando di revoca non avesse ricevuto il privilegio revocato

96



## Esempio

REVOKE select ON Impiegati FROM Gialli;

- sia Gialli che Rossi perdono il privilegio di select sulla relazione Impiegati
  - Rossi non avrebbe potuto ricevere il privilegio di select da Gialli se quest' ultimo non lo avesse ricevuto, con grant option, da Bianchi
  - non esiste nessuna fonte indipendente da Gialli da cui Rossi ha ricevuto il privilegio di select

97

## Revoca ricorsiva

- Siano  $G_1, \dots, G_n$  una sequenza di operazioni di grant di un singolo privilegio sulla stessa relazione, tali che  $\forall i, j = 1, \dots, n$ , se  $i < j$ , allora  $G_i$  è eseguita prima di  $G_j$
- Sia  $R_i$  la revoca del privilegio concesso con l' operazione  $G_i$
- La semantica della revoca ricorsiva impone che lo stato del sistema dopo l' esecuzione della sequenza:

$G_1, \dots, G_n, R_i$

sia identico allo stato che si avrebbe dopo l' esecuzione della sequenza:

$G_1, \dots, G_{i-1}, G_{i+1}, \dots, G_n$

- è utilizzata dalla maggior parte dei DBMS relazionali oggi in commercio, quali per esempio Oracle, Informix e DB2

98

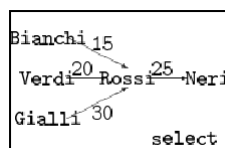
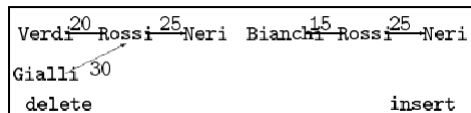
## Revoca ricorsiva

- Necessità di determinare se un privilegio proviene da sorgenti indipendenti rispetto a quella specificata nel comando di revoca
  - Sysauth e Syscolauth sono modificati per mantenere, per ogni privilegio, anche l' utente che ha concesso il privilegio (grantor)
- ogni colonna relativa ad un tipo di privilegio in Sysauth contiene (invece di `Y' e `N') un timestamp che denota il tempo in cui il privilegio è stato concesso
  - il valore 0 indica che l' utente non ha quel privilegio, mentre un valore t ≠ 0 indica che il privilegio è stato garantito all' utente al tempo t
- privilegi garantiti con lo stesso comando di GRANT hanno lo stesso timestamp.

99

## Esempio

id_utente	grantor	nome	t	s	i	d	go
Rossi	Bianchi	Impiegati	R	15	15	0	Y
Rossi	Verdi	Impiegati	R	20	0	20	Y
Neri	Rossi	Impiegati	R	25	25	25	Y
Rossi	Gialli	Impiegati	R	30	0	30	Y



100

## Esempio

- Al tempo 35 Verdi esegue il comando:  
    REVOKE ALL ON Impiegati FROM Rossi;
  - si elimina la tupla (Rossi,Verdi,Impiegati,R,20,0,20,Y) dal catalogo Sysauth
  - si determinano quali privilegi non avrebbero potuto essere concessi se Rossi non avesse ricevuto da Verdi i privilegi revocati
- si forma la lista dei timestamp dei privilegi delegabili rimanenti a Rossi, dopo che i privilegi garantitigli da Verdi sono stati eliminati:
  - delete={30}, insert={15}, select={15,30}

101

## Esempio

- si forma la lista dei timestamp dei privilegi concessi da Rossi ad altri utenti (nell' esempio a Neri):
  - delete={25}, insert={25}, select={25}
- un privilegio garantito da Rossi è revocato se Rossi non ha più il privilegio, oppure se ha ancora il privilegio ma con un timestamp maggiore
  - i passi 1,2,3 vengono eseguiti per ogni utente i cui privilegi sono stati modificati in seguito all' operazione di revoca

102

## Esempio

- si revoca il privilegio di delete a Neri (il timestamp associato al privilegio di delete per Rossi 30-è maggiore di 25, cioè del timestamp del privilegio di delete garantito da Rossi a Neri)
- Neri mantiene sia il privilegio di insert sia quello di select (il privilegio di insert concesso da Rossi a Neri era stato concesso a Rossi da Bianchi e Rossi avrebbe potuto concedere al tempo 25 il privilegio di select a Neri anche se non avesse ricevuto tale privilegio da Verdi al tempo 10, grazie alla autorizzazione ricevuta al tempo 15 da Bianchi)

103

## Esempio

```
Gialli30 Rossi Bianchi15 Rossi 25Neri  
delete                               insert
```

```
Bianchi15 Rossi 25Neri  
Gialli30 select
```

104

## Autorizzazione su viste

- Le viste permettono di supportare il controllo dell' accesso in base al contenuto
- esempio:
  - per autorizzare un utente a selezionare solo le tuple della relazione Impiegati relative ad impiegati che non guadagnano più di due milioni di lire, si definisce una vista che seleziona dalla relazione Impiegati le tuple che soddisfano tale condizione e si concede all' utente il privilegio dselect sulla vista, invece che sulla relazione di base
- permettono di delegare privilegi su singole colonne di relazioni:
  - basta definire una vista come proiezione sulle colonne su cui si vogliono concedere i privilegi
- permettono di delegare privilegi statistici (media, somma, ecc.).

105

## Autorizzazione su viste

- I privilegi che l' utente che crea una vista può esercitare sulla vista dipendono da:
  - la semantica della vista, ovvero la sua definizione in termini delle relazioni o viste componenti
  - le autorizzazioni che l' utente possiede sulle relazioni o viste componenti
- i privilegi alter e index non si applicano alle viste
- non si ottengono privilegi relativi ad operazioni non consentite sulla vista (ad esempio, se la vista è definita come un join non è possibile modificare le sue colonne)

106