

08258670-0

Stephen Obermeier

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> 08258670-0		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Stephen Obermeier	February 7, 2023	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	08258670-0	1
1.1	X - R A Y C D 1	1
1.2	Ü B E R D I E C D	1
1.3	I M A G I N E	3
1.4	C O P Y R I G H T S	3
1.5	D e m o a n i m a t i o n e n	4
1.6	I m a g i n e T e x t u r e n D e m o b i l d e r	5
1.7	I m T e x R e a d m e	5
1.8	C O M P U T E R U N D E L E K T R O N I S C H E B A U T E I L E	6
1.9	F L U G Z E U G E	6
1.10	F A H R Z E U G E	6
1.11	H A U S H A L T	7
1.12	N A T U R	7
1.13	I M - M i s c	8
1.14	I N S E K T E N	8
1.15	M E N S C H	9
1.16	I M - L o g o ` s	10
1.17	S C H I F F E	10
1.18	W E L T R A U M	10
1.19	L I G H T W A V E	10
1.20	M i s c	11
1.21	A R C H I T E K T U R	11
1.22	C O M P U T E R U N D E L E K T R O N I S C H E B A U T E I L E	12
1.23	F L U G Z E U G E	12
1.24	F A H R Z E U G E	12
1.25	H A U S H A L T	13
1.26	N A T U R	13
1.27	M E N S C H	14
1.28	R O B O T E R	14
1.29	S C H I F F E	15

1.30 WELTRAUM	15
1.31 TOYS	15
1.32 BACKDROPS	16
1.33 HIMMEL	16
1.34 SPACE	17
1.35 LANDSCAPE	17
1.36 MISC	17
1.37 TEXTUREN	17
1.38 BRICKS	18
1.39 BUMPMAPS	18
1.40 HOLZ	19
1.41 REPEATMAPS	19
1.42 REFLECTIONMAPS	20
1.43 STEIN	20
1.44 VERSCHIEDENES	21
1.45 TX-Animation	21
1.46 TX-Wall Tiles	22
1.47 TX-Wall Tiles ReadMe First	22
1.48 LOBSTER`S REPEATS	23
1.49 MATHREPEATMAPS	24
1.50 PT--TEXTURES	24

Chapter 1

08258670-0

1.1 X-RAYCD1

Willkommen bei der X-Ray CD1

Dieser Guide soll Ihnen dabei helfen mit dieser CD schneller und einfacher arbeiten zu können. Der Guide ist in Imagine und Lightwave unterteilt. In beiden Teilen können Sie sich die Objekte direkt aus dem Guide heraus ansehen. Die Bilder zu dem Guide wurden alle von uns berechnet, um sicher zu gehen, daß die Objekte nicht fehlerhaft und alle benötigten Daten vorhanden sind.

Ü~B~E~R~D~I~E~C~D

I~M~A~G~I~N~E

L~I~G~H~T~W~A~V~E

B~A~C~K~D~R~O~P~S

T~E~X~T~U~R~E~N

D~E~M~O~A~N~I~M~A~T~I~O~N~E~N & B I L D E R
V E R Z E I C H N I S B A U M

C~O~P~Y~R~I~G~H~T~S

C D - C O V E R

Wir empfehlen Ihnen vor der Benutzung der X-Ray CD die Workbench auf mindestens 32 Farben, oder besser 256 Farben zu stellen, um die Previews, die alle in 32 Farben berechnet sind, sauber darzustellen.

1.2 ÜBERDIECD

Was man zur X-Ray CD wissen sollte:

Der Grund für die Entstehung dieser CD ist im Prinzip ganz einfach. Auf dem Amiga gibt es schon seit längerem CD-Roms die sich mit dem Thema Raytracing beschäftigen. Diese CD's haben aber allesamt einen großen Nachteil (die Lightrom ausgenommen). Sie sind lieblos zusammengewürfelte Datensammlung, welche für den Anwender mehr Arbeit als Nutzen bedeuten. Zum einen fehlen die Texturen der Objekte, zum anderen finden die Raytracer manche benötigten Daten nicht, da alle Pfade ins Nirvana zeigen. Das war der Grund für die X-Ray CD1. Ich legte bei der Zusammenstellung großen Wert darauf, daß oben genannte Probleme nicht auftreten und die enthaltenen Objekte einem gewissen Qualitätsstandard entsprechen.

So fing ich an das Internet und verschiedene Mailboxen nach brauchbarem Material zu durchforsten. Nach mehreren hundert Mark an Telefongebühren und stundenlangen Downloads habe ich nun das alles zusammengetragen, was ihr hier auf der CD vorfindet. Nach weiteren Wochen mühevoller Kleinarbeit waren die Daten so aufbereitet, daß man sie auf CD brennen konnte.

Jetzt mußte ich nur noch jemanden finden, der so verückt ist diese CD zu vertreiben. Nach etlichen Bieren und zig Flaschen Wein waren Ralf und Martin vom Software Store dann benebelt genug um den Vertriebsvertrag zu unterschreiben (merkt euch das wenn ihr selbst eine CD machen wollt).

Viel Spaß !

Stephen~Obermeier

Vielen Dank an:

Alexia~Angelopoulou	Übersetzung, Auslandskontakte
Manfred~Güntner	Objekte und Beta-Testing
Jan Schmidwenzl	Der seine Mailbox als Supportbox zur Verfügung stellt
Amtrade Metzgingen	Hilfreiche Tips zum Erstellen einer CD
Thomas~Zahn	So funktioniert der Photoshop also !!!
Jay Miner	Wer sonst könnte einen so tollen~Computer designen !!!
Phase 5	Ohne meine Cyberstorm~hätte es 1 Jahr länger gedauert.


All die Magazine die diese CD als gut bewertet haben. Aber nur die.

Der größte Dank geht an all die 3D-Künstler und Modeller, die Ihre Objekte als

Free- oder Share-Ware zur Verfügung stellen.

ZURÜCK ZUR HAUPTSEITE

1.3 IMAGINE

In diesem Teil der CD werden alle Objekte vorgestellt, welche im  Imagine Format vorliegen. Um die Übersicht zu wahren haben wir die Objekte in verschiedene Themengebiete eingeteilt.

COMPUTER~UND~ELEKTRONISCHE~BAUTEILE

FLUGZEUGE

FAHRZEUGE

HAUSHALT

LOGOS

NATUR

MENSCH

SCHIFFE

MISC

WELTRAUM

Imagine~Texturen~Demobilder

1.4 COPYRIGHTS

CD-Rom Copyright-Info

Bitte beachten Sie, daß Sie obwohl sie für diese CD Geld bezahlt haben, kein Eigentum an den enthaltenen Programmen und Daten erworben haben. Die Rechte liegen weiterhin bei den Autoren und Künstlern deren Arbeiten auf dieser CD enthalten sind. Lesen Sie bitte im einzelnen die ReadMe Dateien die sich in den jeweiligen Verzeichnissen auf der CD befinden....

Diese CD darf in keiner Form von nicht von uns autorisierten Personen oder Firmen reproduziert werden.

Wenn Sie die auf dieser CD enthaltenen Vorschaubilder für den nichtprivaten

Gebrauch verwenden wollen, wenden Sie sich bitte an nachfolgend genannte Personen.

Media 1
Stephen Obermeier
Claudiusstraße 19

70193 Stuttgart

1.5 Demoanimationen

Hier können Sie sich einige Demoanimationen und Bilder ansehen

Slideshow

Birdy 2.5 MB
Lightwave Spaceanim by Thomas Zahn

Bladerunner 6.9 MB
Lightwave Demoanimation

Cavefire 1.2 MB
Lightwave Demoanimation

Deep-Sea 1.8 MB
Lightwave Demoanimation

Flare 2.1 MB
Lightwave Lens-Flare Demo by Lobster

Glamour 324 KB
Lightwave Logoanimation

Hummer 8.1 MB
Lightwave Demoanimation

Launch 3.5 MB
Lightwave SF-Animation

Off-World 609 KB
Lightwave Demoanimation

Partikel-Explode 661 KB
Imagine Partikel Demo

Partikel 667 KB
Imagine Partikel Demo

Shredder 471 KB
Imagine Shredder Effekt

Small-FX 1.0 MB
Verschiedene Imagine Effekte

SO-matic 3.0 MB
Lightwave Logoanimation

Sparks-Demo 2.0 MB
Sparks Demoanimation

Torpedo 569 KB
Sparks Demoanimation

Walker 2.3 MB
Lightwave SF-Animation

1.6 Imagine Texturen Demobilder

Auf dieser Seite können Sie sich die verschieden mathematischen Imagine-Texturen als Preview ansehen.

IM3Tex01

IM3Tex02

IM3Tex03

IM3Tex04

IM3Tex05

IM3Tex06

IM3Tex07

IM3Tex08

Readme

1.7 ImTexReadme

This archive contains pictures of all of the regular textures that come with Imagine 3.0. (Pictures of the light and fog textures, as well as the animated textures, are not included.) You may upload these pics to other online services as long as the archive is kept intact.

Steve Langguth s.langguth@genie.geis.com Steve created pages 1-7. I added page 8 with these textures: veneer, beammeup, dancsprk, crumpled, dripdrop, fakely, filnoiz, fireball spark, nebula, tiedie, and twinkle.

To make the collection complete we need: fogpaint, fogtop, ghost, metals, refnoiz2, zbuffer Ed Totman etotman@gort.ucsd.edu

1.8 COMPUTER UND ELEKTRONISCHE BAUTEILE

COMPUTER UND ELEKTRONISCHE BAUTEILE

68030

A3000

Chip-1

Chip-2

c64

Fax

Floppy

Joystick

VIC20

ZX-Spectrum

1.9 FLUGZEUGE

FLUGZEUGE

F18

F18-2

Fogger

ME-262

ME-109

Mig

Spitfire

Turboprop

1.10 FAHRZEUGE

Fahrzeuge

32-Ford

Amor Car

Bronco
Bike
BMW
DeLorean
Ferrari
Flintcar
Formula 1
GT
Mack Truck
Rhino
Sedan
Williams~FW~14~b

1.11 HAUSHALT

Haushalt

Can
Coffeemaker
Cups
Bottle
Bowl
Espresso
Forks
Glasses
HiFi
Goblet
Knives
Match
Microwave
Office
Palette
Saucer
Speakerfon
Toilet
Wineglas

1.12 NATUR

Natur-Objekte

Coco Tree

Deer

D-Swim

Dino-VR

Dolphin1

Dolphin2

Frog

INSEKTEN

Jaws

Kaktus

Lemming

Mable Leave

Salamander

Snake

Tiger

Whale

1.13 IM-Misc

Verschiedenes

Barbwire

Cardhouse

Jazz

Pentax

Soccerball

1.14 INSEKTEN

Insekten

Bee

Calliphora

Campylotes

Coccinella

Dinoponer

Doryphorella

Dragonfly

Heterorrhina

1.15 MENSCH

Mensch

Brain

Body

Bodygirl

Bodyman

Femskelett

Footbone

Head

Hulkbody

Lex

Man

Maneqbdy

Skeleton

Sonic

Songoku

Spaceman~Spiff

Spike

1.16 IM-Logo`s

Hier finden Sie verschiedene Logos

Amilogo

Seaquest

1.17 SCHIFFE

Schiffe

Deep-Sub

Speedboat

1.18 WELTRAUM

Weltraum Objekte

A-Wing

Anastasia

Armoured-Walker-II

Angel

Babylon-5

Calypso

Dalek

Deltafighter

Dreadnought

Eagle

Earth

IS-Fighter

MK-9-Hawk

NCC1701a

NCC1701d

NCC1701d-2

Phoenix

Snowspeeder

Soulhunter

Spacedock

T17-Fighter

Warbird

XP-37

1.19 LIGHTWAVE

In diesem Teil der CD werden alle Objekte vorgestellt, welche im ↔
Lightwave
Format vorliegen. Um die Übersicht zu wahren haben wir die Objekte in
verschiedene Themengebiete eingeteilt.

ARCHITEKTUR

COMPUTER~UND~ELEKTRONISCHE~BAUTEILE

FLUGZEUGE

FAHRZEUGE

HAUSHALT

MISC

NATUR

MENSCH

ROBOTER

SCHIFFE

SPIELZEUG

WELTRAUM

1.20 Misc

Verschiedenes

Airbrush

Artbrush

Lowtop

Screwdriver

Sunglasses

Sword

1.21 ARCHITEKTUR

Architektur

Beach~House

Complex

Eifel

Highrise

Palace

1.22 COMPUTER UND ELEKTRONISCHE BAUTEILE

Computer und elektronische Bauteile

486-Modul

A4000

CD

Chips

Circuitboard

Laserprinter

Modem

Monitor-1960

Processors

Transputer

1.23 FLUGZEUGE

Flugzeuge

747

DC-10

Hint-24

Lazair

Smallplane

1.24 FAHRZEUGE

Fahrzeuge

F4
Indycar
Lightcycle
Miata
Scudh
Steamer
Tank
Truck
Wagon

1.25 HAUSHALT

Haushalt

Beermug
Braslamp
Bulb
Candle
Chair1
Chair2
Chair3
Chair4
Chair5
Chair6
Cups
Desklamp
Gaslamp
Kerolamp
Lamp1
Lamp2
Lamp3
Lamp4
Lamp5
Luxo
Magiclamp
P-Table
Table
Tizio

1.26 NATUR

Natur

Ant

Ant-2

Bee

Cow

D-Swim

Dolphin-1

Dolphin-2

Dolphin-3

Spider

Tricera

Virus

Whale

1.27 MENSCH

Mensch

Bodygirl

DNA

Femur

Footbone

Hand

1.28 ROBOTER

Roboter

Bigrobot

Bughead

Clambot

Coolbot

Gunbot

Manrobot

Mantabot

Robodog

1.29 SCHIFFE

Schiffe

Deepsub

Torpedo

U96 U96-Preview~2

1.30 WELTRAUM

Weltraum Objekte

Cruiser-01

Cruiser-02

Cryptship

Eagle-99

Ingram

Jester

Klingon

Leven~2

Maxwell

NCC80E

Orka

Raider

Raygun

Red-Star

Reliant

Romulan~Preybird

Shanks

Soyuz

Stingray

Swiften

Tiefighter

Viper

1.31 TOYS

Spielzeug Objekte

Baseball

Chess-Pieces

Dart

Marble

Pogostick

Tricycle

Toywagon

1.32 BACKDROPS

Hier erhalten Sie einen Überblick über die auf der CD enthaltenen ↔
Backdrops

H~I~M~M~E~L

L~A~N~D~S~C~A~P~E

M~I~S~C

S~P~A~C~E

1.33 HIMMEL

Wolkenhintergründe

Sky-01

Sky-02

Sky-03

Sky-04

Sky-05

Sky-06

Sky-07

Sky-08

Sky-09

Sky-10

Sky-11

1.34 SPACE

Weltraumhintergründe

Earth

Earth-2

Eclipse

Redplanet

Saturn

1.35 LANDSCAPE

Landschaften

Desert

Great-Valley

Green

Maui

1.36 MISC

Verschiedenes

Leather-1

Leather-2

Stones-1

Stones-2

Stones-3

Stuck

Surreal-1

Surreal-2

1.37 TEXTUREN

In diesem Teil des Guides können Sie sich einen Überblick über die ↔
enthaltenen
Texturen verschaffen.

A~N~I~M~A~T~I~O~N

B~R~I~C~K~S

B~U~M~P~M~A~P~S

H~O~L~Z

L~O~B~S~T~E~R~\~S~R~E~P~E~A~T~S

M~A~T~H~R~E~P~E~A~T~M~A~P~S

R~E~P~E~A~T~M~A~P~S

R~E~F~L~E~C~T~I~O~N~M~A~P~S

S~T~E~I~N

P~T~---~T~E~X~T~U~R~E~S

V~E~R~S~C~H~I~E~D~E~N~E~S

W~A~L~L~T~I~L~E~S

1.38 BRICKS

Wandtexturen

Brick01
Brick02
Brick03
Brick04
Brick05
Brick06
Brick07
Brick08
Brick09
Brick10
Brick11
Brick12
Brick13
Brick14

1.39 BUMPMAPS

Bumpmaps

Bump01
Bump02
Bump03
Bump04
Bump05
Bump06
Bump07
Bump08
Bump09
Bump10
Bump11
Bump12

1.40 HOLZ

Holz

Wood01
Wood02
Wood03
Wood04
Wood05
Wood06
Wood07
Wood08
Wood09
Wood10
Wood11
Wood12
Wood13

1.41 REPEATMAPS

Sich wiederholende Texturen

Repeat01	Repeat02	Repeat03	Repeat04
Repeat05	Repeat06	Repeat07	Repeat08
Repeat09	Repeat10	Repeat11	Repeat12
Repeat13	Repeat14	Repeat15	Repeat16
Repeat17	Repeat18	Repeat19	Repeat20
Repeat21	Repeat22	Repeat23	Repeat24
Repeat25	Repeat26	Repeat27	Repeat28
Repeat29	Repeat30	Repeat31	Repeat32

Repeat33 Repeat34 Repeat35 Repeat36
Repeat37 Repeat38 Repeat39 Repeat40
Repeat41

1.42 REFLECTIONMAPS

Reflectionmaps

Reflect01
Reflect02
Reflect03
Reflect04
Reflect05
Reflect06
Reflect07
Reflect08
Reflect09
Reflect10

1.43 STEIN

Stein

Stone01
Stone02
Stone03
Stone04
Stone05
Stone06
Stone07
Stone08
Stone09
Stone10
Stone11
Stone12
Stone13
Stone14
Stone15
Stone16
Stone17

Stone18
Stone19
Stone20
Stone21
Stone22
Stone23
Stone24
Stone25
Stone26
Stone27
Stone28
Stone29

1.44 VERSCHIEDENES

Verschiedenes

Alien
Asphalt-1
Asphalt-2
Bark
Bronze
Colored-01
Colored-02
Colored-03
Corroded
Cotton
Daenicken
Dimple
Dirt-01
Dirt-02
Fiberglass
Gras
Green
Ironwork
Jupiter
Metal
Oldmetal
Ornament
Rough
Silver
Skin
Switch01
Switch02
Switch03
World

1.45 TX-Animation

Animierte Texturen

Caustic
Eine animierte Wasseroberfläche aus 100 Frames

Flame
Eine animierte Flamme aus 125 Frames

1.46 TX-Wall Tiles

10 Texturen die sich dazu eignen auf Wände und ähnliches gemapt zu ↔ werden.

ReadMe~First
WT-a

WT-b

WT-c

WT-d

WT-e

WT-f

WT-g

WT-h

WT-i

WT-j

1.47 TX-Wall Tiles ReadMe First

```

*      *   *****   *      *
*      * *   *      * *      *
* *   * ***** *      *
* *   * *   *      * *      *
** ** *   * ***** *****

***** *   *   ***** *****
*      * *   *      *      *
*      * *   *      *      *
*      * *   *      *      *
*      * ***** *****

```

Version 1.0 August 1995

Authors of this package are Luca Guerri and Alessandro Boni
Contact Luca Guerri at this internet address: MC0693@mclink.it

* * *

This archive contains 10 JPGs of scanned wall tiles...
There are also an index JPGs (with all wall tiles together!) ...

You can use these tiles with any 3D raytracer on any
kind of computer...

We used the scanner with a Mac, then we converted images
using an Amiga...

* * *

These tiles are MAILWARE, so if you like these, you MUST
send us a message at this Internet address: MC0693@mclink.it

If you create a good image using these floor tiles let me
know, i would like to see it...

* * *

This package is Public Domain, that means you may copy and
use it freely.

You can copy it on Floppy Disks, CDs, BBSs, FTP sites, Fred
Fish collections, and so on...

If you copy it, you MUST copy the whole original archive.

1.48 LOBSTER`S REPEATS

Hier finden Sie Lobster`s Repeatmaps, welche exklusiv für diese CD erstellt
wurden.

- ACHTUNG. DIESE TEXTUREN SIND NICHT PD. -

Groß

Klein

L-Repeat-B-001.iff

L-Repeat-S-001.iff

L-Repeat-B-002.iff

L-Repeat-S-002.iff

L-Repeat-B-003.iff	L-Repeat-S-003.iff
L-Repeat-B-004.iff	L-Repeat-S-004.iff
L-Repeat-B-005.iff	L-Repeat-S-005.iff
L-Repeat-B-006.iff	L-Repeat-S-006.iff
L-Repeat-B-007.iff	L-Repeat-S-007.iff
L-Repeat-B-008.iff	L-Repeat-S-008.iff
L-Repeat-B-009.iff	L-Repeat-S-009.iff
L-Repeat-B-010.iff	L-Repeat-S-010.iff

1.49 MATHREPEATMAPS

Hier finden Sie die Previews zu den mathematischen Texturen

Math02-10
Math11-19
Math20-28
Math29-37
Math38-46
Math47-55
Math56-64
Math65-73
Math74-77

1.50 PT--TEXTURES

Hier finden Sie die Übersichtsdateien zum PT-TEXTURES Verzeichnis der CD

M~I~S~C~~1
M~I~S~C~~2
M~I~S~C~~3
M~I~S~C~~4

S~T~O~N~E~~1
S~T~O~N~E~~2
S~T~O~N~E~~3
S~T~O~N~E~~4

S~T~O~N~E~~5

S~T~O~N~E~~6

S~T~O~N~E~~7

S~T~O~N~E~~8

W~O~O~D~~1

W~O~O~D~~2