

MANUAL de USUARIO

1.-FORMATO DEL RELOJ.

El reloj que acompaña a la aplicación, muestra la hora del sistema en todo momento. Éste tiene sus propias opciones, que son accesibles al hacer *double click* sobre el mismo:

- SITUACIÓN: Muy útil para cambiar la posición del reloj entre las cuatro esquinas de la pantalla.
- COLORES: También existe la posibilidad de elegir entre dos formatos de colores diferentes.
- RELOJ SIEMPRE VISIBLE: Permite al usuario tener el reloj siempre visible (incluso abriendo otras aplicaciones) o bien, oculto debajo de el resto de ellas.

2.-PROGRAMA DE DISEÑO GRÁFICO

El programa  *DIBUJO Y PINTURA* permite dibujar con las siguientes herramientas:

- MANO ALZADA: Comienza a pintar al pulsar con el *botón uno* del ratón sobre el área de dibujo. Dibuja puntos en todas las posiciones del área de dibujo mientras el botón siga pulsado. 

- LÍNEAS: El trazado de líneas comienza en la posición donde se oprime el *botón uno* del ratón y termina donde se suelta. 

- TEXTO: Ofrece la posibilidad de escribir texto. La posición de inicio de la línea depende de la última pulsación del ratón. Para cambiar esta posición, basta con hacer '*Click*' con el *mouse* sobre la zona de dibujo. 

- RECTÁNGULOS: También se pueden dibujar *rectángulos*, tanto *rellenos* como *vacíos*.



- CÍRCULOS: La opción de dibujar círculos ha sido implementada de forma que con la primera pulsación del ratón se marque el centro del *círculo* o la *elipse* y se arrastre dicho círculo hasta el tamaño y forma deseados.



Existe la posibilidad de cambiar de *color* y el *grosor de línea* en todas las herramientas anteriores, así como cambiar el tipo de letra de la herramienta *Texto* . Para hacer esto se ofrecen diversas posibilidades:

- Desde la barra de herramientas: haciendo *click* sobre la opción deseada: 
- Desde la caja de herramientas, haciendo *click* con el botón derecho.
- Desde el área de dibujo, pulsando el botón derecho del ratón.
- Desde el menú herramientas.

Cada vez que se pasa sobre alguno de estos botones, en la *Barra de estado* aparece una pequeña ayuda indicando el uso del mismo.