

## BeeTris for Windows 95 ...



English



Français



Italiano



Español



Dutch

Also available by the same programmer (MS-Windows 3.1x) :

- **Fructus** (Columns clone).
- **Gelules** (Kind of Tetris Clone).
- **Tetris Lite** (a full-featured Tetris).
- **PegSolit** (Solves several Solitaire Boards).
- **Connect x 4** (Classic game).
- **Checkers** (Classic game).

**Basciano Philippe**  
**46 rue de Cornouaille**  
**22000 Saint-Brieuc**  
**FRANCE**

## **Hey, Hey you don't know Beetris ?**

*Everybody knows how to play Tetris ? no ... really ? So you will know how to play BeeTris ! And I think it isn't worth my making an help system for that game, is it ? As far as I am concerned, this game wasn't so hard to program, just but a bit more than Tetris ... but not so hard ...*

*But if you enjoy playing BeeTris, let me know, send me a postcard from where you're living so that I can realise how far my program has spread !*

*If you want the last version of this game, send me a French FF20 bill or a US \$5 bill (just for shipping & diskette). The Windows 95 version should be available before long (I hope June 96). You will receive also all my other Windows games.*

## **Ben vous connaissez pas Beetris ?**

*Ben tout le monde sait jouer à Tetris je crois, non ? Alors vous saurez jouer à BeeTris, et ça ne vaut pas le coup que je me casse la tête à faire une aide ...*

*Mais, sérieusement si vous jouez souvent à BeeTris, envoyez moi une carte postale de chez vous, que je sache jusqu'à où mon programme s'est diffusé !*

*Si vous souhaitez recevoir la dernière version de ce jeu, envoyez moi un billet de 20 Fr Français ou un billet de 5\$ US (juste pour le port et la disquette). La version Windows 95 devrait être disponible d'ici peu (J'espère Juin 96). Vous recevrez en même temps tous mes autres jeux pour Windows.*

**"Simplicité, Sobriété, Efficacité"**

**Sorry !**

Under construction !

Perhaps it will be implemented in further versions of *Beetris* !

If you have good skills in translation, please let me know !



