

# **AmigaGameGuide**

Stefan Instinske

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> AmigaGameGuide		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Stefan Instinske	February 10, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>AmigaGameGuide</b>	<b>1</b>
1.1	Amiga Game Guide . . . . .	1

## Chapter 1

# AmigaGameGuide

### 1.1 Amiga Game Guide

"The Amiga Game Guide" by Stefan Instinske und Stefan Martens

Gehe zurück zum Hauptmenü

Das Nullmodemkabel

Über eine Telefonleitung an zwei Computern gleichzeitig zu spielen ist ebenso Spaßig wie teuer. Bei Nullmodem-Sessions jedoch sorgt die Fernmelderechnung nicht mehr für Alpträume. Ein weiterer gerade bei Spielen sehr nervender Nachteil einer Verbindung mit dem Modem sind die öfters auftretenden Übertragungsfehler. Bei einem Nullmodemkabel kommt dies (fast) nicht vor.

Mit einem Nullmodemkabel werden zwei Computer direkt miteinander verbunden. Es ist zum Preis von etwa 25.- DM im Fachhandel erhältlich.

Beim Amiga wird einfach das Kabel in den seriellen Port bei beiden (abgeschalteten!) Amigas gesteckt, und schon sind die beiden Computer miteinander verbunden. Es ist auch die Verbindung mit einem Atari ST, Mac oder PC möglich, allerdings muß dies auch von der verwendeten Software unterstützt werden.

Zum Datenaustausch wird nun nur noch eben diese benötigt (am Amiga z.B. Term o.ä.).

Es gibt eine ganze Reihe von Spielen, die ein Nullmodemkabel unterstützen und die so direkt gegen oder mit einem menschlichen Gegner gespielt werden können. Diese werden hier im folgenden nun aufgeführt.

Spielname Hersteller Spielgenre Funktionalität

Air Warrior (On-Line) Flugsimulation Ungetestet

Alien Breed 3D (Team 17) Action Einwandfrei

Alien Breed 3D II (Team 17) Action Einwandfrei

---

---

Armour Geddon (Psygnosis) Strategie/Flugsim Einwandfrei  
Armour Geddon II (Psygnosis) Strategie/Flugsim Ungetestet  
Ballistic Diplomacy (Wolf) Action Probleme  
Battlechess (Interplay) Schach Einwandfrei  
Battlechess II (Interplay) Schach Ungetestet  
Battle Duel (Shareware) Action Einwandfrei  
Blitzbombers (PD) Action Ungetestet  
Combat Air Patrol (Psygnosis) Flugsimulation Einwandfrei  
Demon Wars (Amiga Fun) Stratego Klon Einwandfrei  
Dxxx (ID Software) Action Ungetestet  
Embryo (Black Legend) Action Ungetestet  
F-16 Combat Pilot (Digital Integ.) Flugsimulation Einwandfrei  
F-16 Fighting Falcon (Spect. Holobyte) Flugsimulation Einwandfrei  
Fears (Attic) Action Einwandfrei  
Fighter Duel Pro (???) Action Ungetestet  
Fire Brigade (Panther Games) Kriegssimulation Einwandfrei  
Firepower (Microillusions) Action Einwandfrei  
Flight of t.Intruder (Spect. Holobyte) Flugsimulation Einwandfrei  
Flight Sim. II (Sublogic) Flugsimulation Ungetestet  
Global Effect (Millenium) Strategie Einwandfrei  
Gloom + Gloom Deluxe (Black Magic) Action Einwandfrei  
Gloom 3 (Alpha Software) Action Einwandfrei  
Gravity Power (???) Shoot 'em Up Ungetestet  
GridLock (PD) Arcade Ungetestet  
Hard Drivin II (Domark) Rennspiel Ungetestet  
Hoversprint (Codemasters) Rennspiel Ungetestet  
Knights of the Sky (Microprose) Flugsimulation Einwandfrei  
Leading Lap (Black Legend) Rennspiel Ungetestet  
Lotus II (Gremlin) Rennspiel Einwandfrei  
Matrix Marauders (Psygnosis) 3D Ungetestet  
Medieval Warriors (Merit Software) Strategie Ungetestet  
Mig 29M Super Fulcrum (Domark) Flugsimulation Einwandfrei  
Napalm (ClickBoom) Strategie Probleme  
Omega (Origin) Strategie Ungetestet  
Operation Com.bat (Merit Software) Kriegssimulation Ungetestet  
Overdrive (Team 17) Rennspiel Einwandfrei  
Populous (Bullfrog) Strategie Einwandfrei  
Populous II (Bullfrog) Strategie Einwandfrei  
Powerdrome (Electronic Arts) Rennspiel Einwandfrei

---

Powermonger (Bullfrog) Strategie Einwandfrei  
Robosport (Maxis) Strategie Einwandfrei  
Qxxxx (ClickBoom) Action Ungetestet  
RVF Honda (Microstyle) Rennspiel Probleme  
Skidmarks (Acid Software) Rennspiel Einwandfrei  
Skidmarks 2 (Acid Software) Rennspiel Einwandfrei  
Spaceward-Ho! (New World Comp.) Strategie Einwandfrei  
Stunt Car Racer (Microstyle) Rennspiel Einwandfrei  
Super Skidmarks (Acid Software) Rennspiel Ungetestet  
Super Tetris (Spectrum Holob.) Arcade Ungetestet  
Telewar (Merit Software) Kriegssimulation Einwandfrei  
The Jet (Sublogic) Flugsimulation Ungetestet  
The Perfect General (White Wolf) Kriegssimulation Einwandfrei  
Tiny Troops (Phoenix Soft.) Strategie Ungetestet  
Tornado (Digital Integ.) Flugsimulation Einwandfrei  
Tracon II (Wesson) Fluglotsensim. Ungetestet  
Turbo Trax (Arcane Ltd.) Rennspiel Ungetestet  
Ultim. Super Skidmarks (Guildhall Leis.) Rennspiel Ungetestet  
Vroom (Lankhor) Rennspiel Einwandfrei  
White Death (Command Sim.) Kriegssimulation Ungetestet  
Wingnuts (Shareware) Flugsimulation Ungetestet  
X-Treme Racing (Silltunna) Rennspiel Probleme  
Zombie Massacre (Alpha Software) Action Einwandfrei

Ergänzungen:

Spaceward-Ho! bietet volle Netzwerktauglichkeit für bis zu 20 Mitspieler,  
bei Robosport können immerhin noch bis zu 4 Computer vernetzt werden!

Modemspiele

Falls man über keine Möglichkeit verfügt oben genannte Spiele über Nullmodemkabel  
zu spielen (z.B. zu große Entfernung zum Spielpartner) bieten einige Spiele  
auch die Möglichkeit eine direkte Modemverbindung aufzubauen.

Diese sind leider wie oben bereits erwähnt oft instabil weshalb man hier lieber  
auf eine TCP/IP (-Internetverbindung) zurückgreifen sollte, falls diese  
unterstützt wird. Diese Spiele findet Ihr unter Internetspiele.

Viele (ältere) Spiele bieten diese Möglichkeit jedoch nicht, deshalb auch hier  
eine Liste mit Spielen die eine direkte Modemverbindung erlauben :

Spielname Hersteller Spielgenre Funktionalität

Battle Duel (Shareware) Action Einwandfrei  
Firepower (Microillusions) Action Probleme mit neueren Modems  
Gloom + Gloom Deluxe (Black Magic) Action Einwandfrei  
Gloom 3 (Alpha Software) Action Einwandfrei  
GridLock (PD) Arcade Ungetestet  
X-Treme Racing (Silltunna) Rennspiel Probleme  
Zombie Massacre (Alpha Software) Action Einwandfrei

---