

# **AmigaGameGuide**

Stefan Instinske

**COLLABORATORS**

|               |                                  |                   |                  |
|---------------|----------------------------------|-------------------|------------------|
|               | <i>TITLE :</i><br>AmigaGameGuide |                   |                  |
| <i>ACTION</i> | <i>NAME</i>                      | <i>DATE</i>       | <i>SIGNATURE</i> |
| WRITTEN BY    | Stefan Instinske                 | February 10, 2022 |                  |

**REVISION HISTORY**

| NUMBER | DATE | DESCRIPTION | NAME |
|--------|------|-------------|------|
|        |      |             |      |

# Contents

|          |                            |          |
|----------|----------------------------|----------|
| <b>1</b> | <b>AmigaGameGuide</b>      | <b>1</b> |
| 1.1      | Amiga Game Guide . . . . . | 1        |
| 1.2      | cadaver . . . . .          | 4        |
| 1.3      | itcame . . . . .           | 4        |
| 1.4      | clou . . . . .             | 4        |
| 1.5      | merc . . . . .             | 4        |
| 1.6      | damocles . . . . .         | 5        |
| 1.7      | lands . . . . .            | 5        |
| 1.8      | frontier . . . . .         | 5        |
| 1.9      | popii . . . . .            | 5        |
| 1.10     | powerm . . . . .           | 6        |
| 1.11     | utopia . . . . .           | 6        |
| 1.12     | death . . . . .            | 6        |
| 1.13     | space . . . . .            | 6        |
| 1.14     | breach . . . . .           | 6        |
| 1.15     | ss . . . . .               | 6        |
| 1.16     | castles . . . . .          | 7        |
| 1.17     | megaf . . . . .            | 7        |
| 1.18     | falcon . . . . .           | 7        |
| 1.19     | a10 . . . . .              | 7        |
| 1.20     | flight . . . . .           | 8        |
| 1.21     | their . . . . .            | 8        |
| 1.22     | perfect . . . . .          | 8        |
| 1.23     | harpoon . . . . .          | 8        |
| 1.24     | battlei . . . . .          | 8        |
| 1.25     | history . . . . .          | 8        |
| 1.26     | chaos . . . . .            | 9        |
| 1.27     | bloodwych . . . . .        | 9        |
| 1.28     | heroq . . . . .            | 9        |
| 1.29     | corp . . . . .             | 9        |

---

---

|                          |    |
|--------------------------|----|
| 1.30 ohno . . . . .      | 9  |
| 1.31 humans . . . . .    | 9  |
| 1.32 ums . . . . .       | 10 |
| 1.33 epic . . . . .      | 10 |
| 1.34 links . . . . .     | 10 |
| 1.35 pga . . . . .       | 10 |
| 1.36 jack . . . . .      | 10 |
| 1.37 tdii . . . . .      | 11 |
| 1.38 vroom . . . . .     | 11 |
| 1.39 koi . . . . .       | 11 |
| 1.40 footballm . . . . . | 11 |

---

## Chapter 1

# AmigaGameGuide

### 1.1 Amiga Game Guide

"The Amiga Game Guide" by Stefan Instinske und Stefan Martens

Gehe zurück zum Hauptmenü

Spiele zu denen Data-Disks erschienen sind

Zu einigen, meist gut verkauften, Spielen sind in der Amiga-Geschichte die sog. "Data-Disks" erschienen.

Bei Ihnen handelt es sich um kostenpflichtige Erweiterungssets für bereits erschienene Spiele, die (meistens) nur zusammen mit dem ursprünglichen Spiel lauffähig sind.

Das letzte bekanntere Beispiel hierfür ist das Rennspiel "Flyin High", für das 2 Data Disks Sets mit neuen Strecken erschienen sind.

Oft wurden die "DataDisks" von den Spieleherstellern nur dazu benutzt noch eine schnelle Mark zu machen, da sie im Gegensatz zu völligen

Neuprogrammierungen unaufwändig sind. Ab und zu waren es die DataDisks aber auch erst, die ein Spiel zu einem echten Hit machten.

Gibt es auf dem PC heute noch viele Beispiele dafür (Siedler 3, C&C usw.), lohnt dies sich bei den aktuellen Amiga-Spielen aufgrund der sowieso schon niedrigen Verkaufszahlen der "normalen" Version nicht mehr.

Hier werden zusätzliche Strecken, Verbesserungen oft umsonst als Patches oder Ergänzungen veröffentlicht.

Hier eine Liste für Amiga-Spiele zu denen Data-Disks erschienen sind :

Spielname Hersteller

**A-10 Tank Killer Campaign 1 + 2** Dynamix

**Battle Isle Data #1** Blue Byte

**Battle Isle D. #2: Der Mond v. Chromos (2)** Blue Byte

**Bloodych: the extended Levels** Mirrorsoft

---

---

Breach: the Serayachi Campaign Omnitrend  
Cadaver - the Payoff Bitmap Brothers  
Castles: the Northern Campaign Interplay  
Championship Manager - Data Disk DoMark  
Chaos Strikes Back (2) FTL  
Corporation Mission Disk Core Design  
Damocles Mission Disk #1 Novagen  
Mission Disk #2 Novagen  
Death or Glory: der dunkle Kaiser Software 2000  
Der Clou - die Profidisk (2) Neo  
Dreadnoughts Scenario Disks: PSS  
Bismarck  
Ironclads  
Epic Mission Disk The One (coverdisk)  
Falcon Mission Disk #1: Op. Counterstrike Spectrum Holobyte  
Falcon Mission Disk #2: Op. Firefight Spectrum Holobyte  
Fighter Bomber Advanced Missions Vektor Grifix  
Flight Simulator II Scenery Disks Sublogic  
Flyin' High Data 1 APC&TCP  
Flyin' High Data 2 APC&TCP  
Football Manager 2 Expansion Kit Addictive  
Graham Gooch World Class Cricket - Data Disk ??  
Harpoon Battle Sets : Three-Sixty  
Mediterranean Conflict  
Indian Ocean  
North Atlantic Convois  
Greenland - Iceland - UK Gap  
Hero Quest: the Return of the Witch Lord Gremlin  
History Line: Levels Prime Design  
Humans: Data Disk Mirage  
It came from the Desert II - Anthheads Cinemaware  
Jack Nicklaus' Golf: Accolade  
Championship Courses  
International Courses 1989  
International Courses 1990  
International Courses 1991  
Jaguar XJ220 Data Disk Core Design  
Jet Pilot Data Disk Vulcan  
Kick Off II Data Disks: Anco

---

---

The Final Whistle  
Giants of Europe  
Return to Europe  
Winning Tactics  
**Links Course Disks:** Access  
Firestone Country Club  
Bountiful Municipal Course  
Logical Data Disk ??  
Megafortress: Data Disk 2 (2) Three-Sixty  
**Megafortress: Operation Sledgehammer (2)** Three-Sixty  
Manchester United Premier - Data Disk Krisalis  
**Mercenary: the Second City** Novagen  
**Oh No! More Lemmings!** Psygnosis  
**PGA Tour Golf Courses** Electronic Arts  
**Populous: the Final Frontier** Bullfrog  
**Populous: the Promised Lands** Bullfrog  
**Populous II: the Challenge Disk** Bullfrog  
**Powermonger: World War I** Bullfrog  
Sim City 2000: Data Disk1 Maxis  
Sim City 2000: Data Disk2  
**Sim City: Ancient Cities** Maxis  
**Sim City: Future Worlds**  
**Space Crusade: the Voyage Beyond** Gremlin  
Super Skidmarks Data Disk Acid Software  
**The Duel: Test Drive II Data Disks:** Accolade  
Californian Challenge  
European Challenge  
Muscle Cars  
The Supercars  
**The Perfect General: World War II** QQP  
**Their Finest Missions** Lucasfilm  
Timekeepers Mission Disk Vulcan  
**UMS Data Disks:** Rainbird  
The Civil War  
Vietnam  
**Utopia: the New Worlds** Gremlin  
**Vroom Data Disk** Lankhor  
X-Treme Racing Data Disk Black Magic

---

## 1.2 cadaver

Cadaver - the Payoff

Nachdem die Bitmap Brothers mit Cadaver ein sehr erfolgreiches 3D-Adventure herausgebracht hatten, erschien bald darauf die Data Disk The Payoff. Die Disk wird anstatt der Disk #2 des Originals eingelegt. Die Story wird dort fortgesetzt, wo das Original endete. Nach dem Sieg über den fiesen Dianos kehrt unser Held in das Dorf Wulfheim zurück, um sich dort seine Belohnung abzuholen. Doch dort erwarten ihn... 4 weitere, schwierige Level sowie neue Rätsel, Zaubersprüche und Monster. Sehr empfehlenswert für jeden, der das Original schon gelöst hat.

## 1.3 itcame

It came from the Desert II - Antheds

Antheds, die Data Disk zu It came from the Desert von Cinemaware, spielt einige Zeit nach dem Ende des ersten Teiles. Dort hat der Spieler die radioaktiv mutierten Ameisen ja vernichtet. Nun ja, scheinbar hat er da doch noch ein paar übersehen, zumindest eine Königin. Diese sorgt für Nachwuchs, und auch manche Menschen wirken irgendwie seltsam verändert. Dieser unersättliche Appetit auf Zucker ist schon irgendwie verdächtig... Alle Fans des Originals werden es lieben.

## 1.4 clou

Der Clou - die Profidisk

Wer bei der Clou von Neo Software schon alles geklaut hat was nicht niert und nagelfest ist, wird sich über die Profidisk freuen. Hier werden neue Objekte zum Ausrauben sowie neue Fluchtautos geboten. Auf den beiden Disks befindet sich eine Version für normale Amigas sowie für die AGA-Version von der Clou. Empfehlenswert für alle Fans des Hauptprogrammes.

## 1.5 merc

Mercenary - the Second City

Eine schwierigere Version von Mercenary: Escape from Targ bietet the Second City.

---

## 1.6 damocles

Damocles Mission Disk #1

Fünf zusätzliche Missionen zu Damocles findet man auf der Mission Disk. Die neuen Aufträge werden wie ein abgespeichertes Spiel geladen. Ob es noch weitere Missiondisks gibt, weiß ich nicht.

## 1.7 lands

Populous - the Promised Lands

Wer sich nach der Eroberung der 500 Welten des Originals als unbesiegt eingestuft hat, dem stehen harte Zeiten bevor. 500 neue Levels bietet the Promised Lands. Der Schwierigkeitsgrad beginnt dort, wo das Original endete. Die alten Strategien sind bei den neuen Welten nicht unbedingt die besten, da viele Parameter (Intelligenz, Sterberate,...) geändert wurden. Es gibt nun eine Wild West World, die französische Revolution, eine Computerwelt, Silly Land sowie Blockland. Für Abwechslung ist also gesorgt. Die Ladeprozedur ist jedoch extrem umständlich.

## 1.8 frontier

Populous - the Final Frontier

Es gibt zu Populous noch eine weitere Daten Disk mit allerdings nur einer einzigen Welt. Diese spielt im Weltraum - deshalb wohl auch der Name the Final Frontier. Leider war diese Disk meines Wissens nie im Handel.

## 1.9 popii

Populous II - the Challenge Disk

Auch zu Populous II gibt es eine Zusatzdisk. Das Laden funktioniert hier jedoch wesentlich simpler als bei the Promised Lands. Das Szenario wurde aus dem antiken Griechenland nach Japan verlegt. Weiters gibt es nun neben dem üblichen Conquest und Custom Modus noch einen Challenge Modus, bei dem man mit vorgegebenen Problemen unter Zeitdruck fertig werden muß - kann mir irgendjemand sagen, wie man Level 6 (HEAT) schafft? Eine Belohnung ist demjenigen sicher. Ich bin nahe am Harakiri. Davon abgesehen ist die Disk jedoch super!

## 1.10 powerm

Powermonger Data Disk World War I

Auch zu Powermonger erschien eine Data Disk. Das Szenario wurde nach Europa verlegt, die Zeit ist nun der erste Weltkrieg. Das Programm ist auch ohne Hauptprogramm lauffähig. Wer Powermonger kapiert hat, der wird auch die Data Disk verstehen, mir ist es jedoch zu mühsam.

## 1.11 utopia

Utopia - the new Worlds

10 neue Welten enthält die Zusatzdisk zu Gremlins Strategiespiel Utopia. Die Disk wird einfach anstelle der original Leveldisk eingelegt, große Änderungen zum Hauptprogramm gibt es nicht. Hat jemand die Disk??

## 1.12 death

Death or Glory - der dunkle Kaiser

Die nur für registrierte Kunden des Hauptprogramms um 20,- DM direkt bei Software 2000 erhältliche Disk enthält 3 weitere, sauschwere Levels.

## 1.13 space

Space Crusade: The Voyage Beyond

Auch zu Space Crusade (Gremlin) gibt es eine Disk mit zehn zusätzlichen Missionen.

## 1.14 breach

Breach Data Disk

The Serayachi Campaign: 16 neue Missionen für alle STAR-Teams. Angeblich gibt es noch weitere Scenario Disks.

## 1.15 ss

Sim City Architecture

Neue Grafiken zu Sim City (Maxis) können ab Version 1.2.2 mit dem Befehl load graphics eingeladen werden. Zur Auswahl stehen die Disks Ancient Cities (Mittelalter, Wilder Westen, antikes Japan) sowie Future Worlds (Future Europe, Future USA sowie Moon Colony).

---

## 1.16 castles

Castles - the Northern Campaign

Dicke Mauern, die viele Meter in die Höhe ragen erinnern mich zwar immer an meinen langen Aufenthalt im Irrenhaus aber normale Menschen könnten dabei durchaus an Burgen denken. Und solche muß man bei Interplays Castles auch bauen. Allerdings ist es überaus öde, eine Burg zu bauen. Auch wenn in regelmäßigen Abständen ein paar Barbaren kommen und alles wieder zerstören wollen. Leider ändert sich daran auch durch die Data Disk nichts. Ein paar neue Zwischensequenzen, die so wieso kaum Einfluß auf das Spiel haben, sowie ein Update des Originals ist alles, was geboten wird.

## 1.17 megaf

Megafortress - Operation Sledgehammer

Zwei neue Einsatzgebiete für seinen Bomber bietet die Zusatzdisk zu Megafortress. Iran und Libyen werden dem Original-Programm hinzugefügt. Wer immer schon einmal Khomeini oder Al-Ghadafi bombardieren wollte, kann dies nun tun. Sauschwer, aber wer Flight of the Old Dog geschafft hat, kommt auch damit zurecht.

## 1.18 falcon

Falcon Mission Disk #1 Operation Counterstrike und

Falcon Mission Disk #2 Operation Firefight

Ein neues Einsatzgebiet, zusammenhängende Missionen sowie neue Flugzeuge bieten die beiden empfehlenswerten Missionsdisks zu Spectrum Holobytes F-16 Fighting Falcon. Anstelle der alten Disk #1 wird die neue Mission Disk eingelegt. Ein Muß für jeden Fan des Originals.

## 1.19 a10

A-10 Tank Killer Campaign Disk

7 neue Missionen bietet die Campaign Disk für Dynamixs Flugsimulator. Die neuen Missionen werden auf die Original-Disk installiert. Mit Hilfe des Installationsprogrammes kann nun zwischen den beiden Campaigns hin- und hergeschaltet werden.

## 1.20 flight

Flight Simulator II Scenery Disks

Zu Sublogics FS II sind vor langer Zeit recht viele Scenery Disks erschienen.

## 1.21 their

Their Finest Missions

Diese Data Disk zu Lucasfilms Flugsimulator beinhaltet einige neue Missionen sowie für jedes Flugzeug einen perfekten Piloten zur Verwendung als Flügelmann.

## 1.22 perfect

The Perfect General Scenario Disk - World War II

15 neue Schlachten aus dem 2. Weltkrieg bietet die Scenariodisk von QQP. Zur Auswahl stehen z.B. Kharkov, Arnheim, Guadalcanal sowie die Landung in der Normandie.

## 1.23 harpoon

Harpoon Battle Sets

Zu Harpoon (Three-Sixty) sind einige zusätzliche Daten Disks mit neuen Landkarten, Schiffen und Missionen erschienen. Es sind dies: Mediterranean Conflict, Indian Ocean, Greenland - Iceland - UK Gap sowie North Atlantic Convois. Mindestens eine davon liegt dem Original bei.

## 1.24 battlei

Battle Isle Data Disk #1 und

Battle Isle Data Disk #2: Der Mond von Chromos

Auch zu Battle Isle von Blue Byte gibt es zwei Data Disks mit neuen Landkarten und Gegnern. Sehr gut!

## 1.25 history

History Line - Levels

Von Prime Design gibt es eine inoffizielle Data Disk zu Blue Bytes History Line mit 15 neuen Karten. Wird nicht offiziell vertrieben.

---

## 1.26 chaos

Chaos Strikes Back

So heißt die Ergänzung zu Dungeon Master von FTL. Zwei Disketten, lauffähig auch ohne dem Hauptprogramm, allerdings wäre die Anleitung nicht schlecht. Auch sollte man eine starke Party aus dem ersten Teil haben, um sie in das neue Abenteuer zu übernehmen. Andernfalls hat man keine allzu hohe Lebenserwartung. Das Programm ist sehr schwer, dafür beinhaltet es auch ein eigenes Hint-Oracle, wo man sich Tips holen kann. Auch kann man nun die Portraits seiner Helden verändern. Beide Disks sind kopiergeschützt.

## 1.27 bloodwych

Bloodwych - the extended Levels

Ein neues Dungeon mit 25 Levels für alle Fans von Mirrorsofts Bloodwych. Ein Spielstand vom Hauptprogramm wird benötigt.

## 1.28 heroq

Hero Quest Data Disk - the Return of the Witch Lord

Ein neues Szenario für Hero Quest von Gremlin.

## 1.29 corp

Corporation Mission Disk

Ein neuer Auftrag für den Söldner aus Corporation (Core Design). Sechzehn neue Levels.

## 1.30 ohno

Oh No! More Lemmings!

gibt es als Data Disk oder als teurere stand-alone Version (alleine lauffähig) von Psygnosis. 100 neue Levels, für alle, die von den kleinen, liebenswerten Schwachköpfen nicht genug bekommen können.

## 1.31 humans

Humans - Data Disk

Auch zu Humans (Mirage) gibt es eine Erweiterungsdisk.

---

## 1.32 ums

UMS

Beim Universal Military Simulator kann man mit den Data Disks Vietnam und Civil War neue Schlachten und Waffen laden.

## 1.33 epic

Epic Mission Disk

Neue Missionen zu Epic sind auf der Epic Mission Disk.

## 1.34 links

Links - Course Disks

Links - the Challenge of Golf von Access wird gemeinerweise mit nur einem einzigen Golfkurs ausgeliefert. Für den PC erschienen unzählige weitere Golfkurse auf separaten, relativ teuren Erweiterungsdisketten. Am Amiga sind mir nur zwei Course Disks bekannt. Es handelt sich dabei um den Firestone Country Club sowie um den Torrey Pines South Club. Wer einen Rechner hat, der schnell genug ist um Links zu spielen (mit 68030 CPU), sollte sich die Zusatzdisks auf jeden Fall zulegen. Immer nur auf einem einzigen Golfkurs zu spielen ist auf die Dauer doch etwas mühsam.

## 1.35 pga

PGA Tour Golf - Course Disk

Auch für PGA Tour Golf von Electronic Arts gibt es eine Erweiterungsdisk mit drei zusätzlichen Kursen. Es handelt sich dabei um Scottsdale Phoenix, Southwind Memphis und Eagle Trace in Coral Springs. Wer die vier original Kurse schon auswendig kann, findet hier eine neue Herausforderung.

## 1.36 jack

Jack Nicklaus' Golf

Auch zu diesem Golfspiel gibt es zusätzliche Kurse, und zwar die International Courses sowie die jährlich erschienenen Championship Courses (1989, 1990, 1991).

---

### **1.37 tdii**

Test Drive II - Data Disks

Zu dem Rennspiel The Duel: Test Drive II von Accolade erschienen vier Erweiterungsdisketten mit neuen Rennstrecken und Rennwagen (The Supercars, Californian Challenge, European Challenge, Muscle Cars). Umständliche Ladeprozedur, kopiergeschützt. Das Hauptprogramm inklusive aller Erweiterungsdisketten gibt es in einer einzigen Packung: Test Drive II: The Collection.

### **1.38 vroom**

Vroom Data

Neue Rennkurse zu Lankhors Vroom.

### **1.39 koi**

Kick Off II

Auch zu Dino Dinis Kick Off II von Anco gibt es Erweiterungsdisketten (The Final Whistle, Giants of Europe, Return to Europe, Winning Tactics).

### **1.40 footballm**

Von Addictive stammt das Football Manager 2 Expansion Kit mit neuen Teams sowie einem Editor.

---