CD-ROMスコラ Vol.4 "SEEKER" for Windows (必ず始める前にお読みください。)

最低必要環境

MS-Windows3.1または、MS-Windows3.1.1の動作する IBM-PC 及びその互 換機で、以下の条件を満たしているパソコン(NEC PC-9801 シリーズ、及びそ の互換機,FM TOWNS シリーズでは動作しないものがあります) CPU:i486DX 33MHz 以上推奨 必要メモリ:物理メモリ6メガバイト以上(システムの使用する領域は除く) モニタ:640×480ドット256色以上表示 CD-ROMドライブ:2倍速以上の標準装備内蔵ドライブ サウンドカード:SoundBlaster (互換ボードは除く) CD-ROMドライバ:MSCDEX.EXE Ver.2.21以降

ゲームの始め方 ~"SEEKER"のアイコン登録~

Windowsを起動し CD-ROM をセットします。ファイルマネージャーを起動さ せて CD-ROM の入ったドライブ*1)を選択します。フォルダー内の

setup.exe をダブルクリックすると、アイコンの登録画面に変わります。"登録 を実行する"クリックし、完了を"OK"します。

以上の作業によりプログラムマネージャー上に"SCHOLAR"のグループアイコン ができます。

"SCHOLAR"をダブルクリックすると、"SEEKER"のアイコンが表示されます。 "SEEKER"のアイコンをダブルクリックしてゲームはスタートします。

ゲームを終了して、再度"SEEKER"をスタートさせる場合には、CD-ROMをセットして、登録した"SEEKER"のアイコンをダブルクリックするだけでスタートします。

アイコン登録をしない場合

ファイルマネージャーから <mark>start.exe</mark> もしくは、\files_w\seeker.exe を直接実 行してください。

ゲームの SAVE とその LOAD について

ゲーム終了時または、ゲーム途中でのデータを SAVE する場合には、必ずファイ ル名を8文字以内の英数字ピリオド TXT(例 SEEKER_1.TXT)にしてテキ スト形式で CD-ROMドライブ以外の空きドライブに SAVE してください。 (SAVE を行う場所はゲーム内で特定されています。) ゲーム中に表示される"LOADGAME"もしくは"LOAD"ボタンをクリックして SAVE されたデータを LOADし、起動することができます。

注意

★1)CD-ROMドライブをドライブ Dにして"SEEKER"のアイコンを登録した後にドライブ名を変更された場合には、プログラムマネージャーで実行するファイルのドライブ名を変更する、アイコンメニューから"アイコン登録内容"の変更を選択して内容を変更する。 もしくは、"SEEKER"のアイコン登録をやり直してください。 "SEEKER"を実行させる時,FEP(FRONT END PROCESSOR)、デスクトッ プユーティリティー、スクリーンセイバー等の常駐プログラムは、使用しないで ください。また、スワップファイルを設定している場合に、実行速度が遅くなる ことがあります。この場合は、"スワップファイルなし"のモードでご使用くださ い。 ~トラブルシューティング~アイコンが 登録できない場合デスクトップユーティリティー等(「プログラムマネージャ

ー」以外のシェル)をご使用の場合に、「プログラムマネージャー」 に"SEEKER"のグループアイコン、アイコンが登録できないことがあります。こ の場合は、シェルを「プログラムマネージャー」に戻してから再度インストール してください。ゲーム中に画面が動かなくなったり、音が出なくなってしまう場 合メモリが不足している可能性がありますので以下の操作を行ってから、

Windowsを再起動して"SEEKER"を起動させてください。1.

「SMARTDRV.EXE」等の常駐プログラムを外す。2.SEEKER 以外のアプリケー ションを全て終了する。