
ABC-WARE Software for Kids!

Schneemann 2.1

Copyright 1995-97 J. Behling

Liebe Eltern,

Computer üben auf Kinder eine magische Anziehungskraft aus. Vielen Erwachsenen noch fremd und suspekt ist dieses moderne Hilfsmittel für Kinder so selbstverständlich wie Telefon und Fernseher. Schon weil Papa oder Mama damit umgehen, wird die natürliche Neugier des Kindes geweckt.

Oft wird der Computer dabei zu unrecht verdammt als Ursache für Vereinsamung, mangelnde Kreativität, steigende Gewaltbereitschaft usw. Dies muß nicht so sein. Richtig eingesetzt, d.h. mit der entsprechenden Software und unter Kontrolle der Eltern, kann mit Hilfe dieses Geräts durchaus die Kreativität und Kommunikationsbereitschaft gefördert werden.

ABC-WARE ist Software für Kinder *). Unter diesem Namen entstehen Programme, frei von Gewalt, rassistischen und jugendgefährdenden Inhalten. Hier finden Sie keine Schieß- und Ballerspiele.

ABC-WARE regt Kreativität und logisches Denkvermögen an, unterstützt die Phantasie Ihres Kindes und trainiert mit Spaß und Spiel einfache Aufgaben wie Lesen, Rechnen usw., entweder allein, gemeinsam mit Gleichaltrigen oder zusammen mit der ganzen Familie.

Sorgen Sie dafür, daß Ihr Kind die Zeit am Computer sinnvoll verbringt. Achten Sie auf ABC-WARE beim Software-Kauf! Das gibt Ihnen die Sicherheit, immer richtig zu wählen.

*) Es soll auch Erwachsene geben, denen ABC-WARE Spaß macht!

Installation

Automatische Installation:

Starten Sie die Installation mit

abcsetup.

Das Installationsprogramm fragt Sie in welches Verzeichnis Schneemann

installiert werden soll. Sie können entweder das vorgeschlagene Verzeichnis übernehmen oder ein Verzeichnis Ihrer Wahl angeben. Falls das Verzeichnis noch nicht besteht, wird es vom Installationsprogramm erstellt.

Eine Programmgruppe wird automatisch erstellt und die Icons für Schneemann darin eingerichtet.

Manuelle Installation:

Falls die Installation aus irgendeinem Grund fehlschlägt, können Sie das Programm auch manuell installieren.

Gehen Sie dazu wie folgt vor:

1. Erstellen Sie ein neues Verzeichnis, z.B.
c:\abc_ware
2. Entpacken Sie die Dateien mit
expand.exe /r a:*.* c:\abc_ware
3. Richten Sie eine neue Programmgruppe ein und legen Sie ein Symbol für schneem.exe darin an.

Folgende Dateien müssen sich nach der Installation in Ihrem Zielverzeichnis befinden:

Ziel-Verzeichnis:

* liesmich.txt	diese Einführung
* schneem.exe	Hauptprogramm
* schneem.hlp	Hilfe-Datei
* bestell.wri	Bestellformular
* *.dat	Wortschatzdateien für die Vollversion
* schneem*.wav	Sounddateien

Windows-Verzeichnis:

* schneem.ini	Konfigurationsdatei (wird während des Spiels erzeugt)
---------------	---

Windows-System-Verzeichnis:

* abcsetup.log	vom Setup-Programm erzeugte Datei, die den Installationsfortschritt anzeigt (kann anschließend gelöscht werden)
* vbrun300.dll	Visual Basic Runtime-Modul
* ver.dll	vom Setup-Programm benötigte Datei
* setupkit.dll	vom Setup-Programm benötigte Datei
* ddeml.dll	vom Setup-Programm benötigte Datei

Achtung: Diese Dateien können auch von anderen Programmen benutzt werden!

Falls Sie Schneemann aus irgendeinem Grund deinstallieren wollen, stellen Sie sicher, daß keine anderen Programme diese Module benutzen, bevor Sie sie löschen!

Hinweis: Um in den Genuß der Geräuscheffekte zu kommen, benötigen Sie entweder eine Soundkarte oder einen Treiber für den PC-Lautsprecher (speaker.driv).

Shareware

Das vorliegende Programm wird als Shareware vertrieben. Es darf (und soll) kopiert und verbreitet werden, ohne daß dadurch die Urheberrechte verletzt werden, vorausgesetzt, Programm und Dokumentation werden nicht modifiziert oder unvollständig weitergegeben.

Sämtliche Rechte an diesem Produkt sind vorbehalten. Es ist untersagt, ohne ausdrückliches Einverständnis die Software kommerziell zu vertreiben bzw. aus ihrer Verbreitung finanziellen Nutzen zu ziehen. Lediglich eine Gebühr für Material- und Kopierkosten (die 10 DM nicht überschreiten sollte) sowie die anfallenden Versandkosten dürfen erhoben werden. Bei Verwendung in Shareware-Sammlungen (auch CD-ROM) oder Heftdisketten ist ein Belegexemplar einzureichen.

SHAREWARE = FAIRWARE

Shareware heißt, Sie können das Programm ausgiebig testen, bevor Sie sich zum Kauf entschließen. Nach einer Testzeit von maximal 15 Tagen sollten Sie sich jedoch fairerweise registrieren lassen. Mit einem geringen Registrierbeitrag fördern Sie die Weiterentwicklung des Programms sowie die Entstehung neuer Programme.

Als registrierter Anwender haben Sie folgende Vorteile:

- * Sie sind legaler Benutzer des Programms
- * Keine Sharewarehinweise bei der Programmausführung
- * Nach Eingabe Ihres Kennwortes haben Sie automatisch Zugriff auf über 500 neue Wörter und können auch eigene Wörter eingeben, sowie verschiedene Wortschatzdateien anlegen
- * Ihr Kennwort ist für alle künftigen Versionen gültig
- * Sie werden über alle ABC-WARE-Produkte informiert, wenn Sie es wünschen
- * Sie erhalten einen Preisnachlaß auf alle anderen ABC-WARE-Produkte
- * Sie können bei Problemen schriftliche Unterstützung bekommen
- * Sie fördern den Sharewaregedanken!

Aktuelle Version

Sie erhalten Schneemann stets aktuell im "Deutschen Shareware Forum" (CompuServe, GO DEUSHARE). Dort können Sie auch öffentlichen Support bekommen oder sich mit anderen Benutzern austauschen.

Außerdem über meine Homepage:

http://ourworld.compuserve.com/homepages/J_Behling

Haftungsausschluß

Schneemann wurde zwar ausgiebig getestet; trotzdem kann sich mal ein Fehler eingeschlichen haben. Bei der Vielzahl der möglichen Hard- und Softwarekombinationen sind Wechselwirkungen und Inkompatibilitäten nicht auszuschließen.

Für einen fehlerfreien Betrieb von Schneemann gibt es keine Garantie, insbesondere wird jede Haftung für Folgeschäden, die sich aus der Verwendung des Programms ergeben könnten, ausgeschlossen. Das Betriebsrisiko liegt allein beim Benutzer.