

Pictris Guide

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Pictris Guide	
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>
WRITTEN BY		January 23, 2023

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

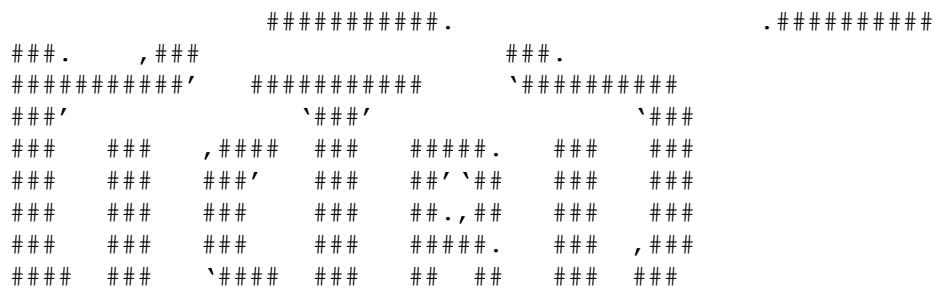
Contents

1	Pictris Guide	1
1.1	Pictris	1
1.2	Sistemski zahtevi	2
1.3	Karakteristike Pictris-a	2
1.4	Kako se Pictris igra	3
1.5	Podrška	5
1.6	Odricanje odgovornosti	6
1.7	Naručivanje Pictris-a	7

Chapter 1

Pictris Guide

1.1 Pictris



Manta Soft

Sistemski zahtevi

- Čita Vam treba za Pictris

Karakteristike

- Čita Pictris može

Kako se igra

- Kako se igra Pictris

Podrška

- Gde dobiti podršku za Pictris

Naručivanje

- Gde možete da kupite Pictris

Za više informacija, molim Vas posetite <http://www.mantasoft.aio.co.uk/>

(c) APC&TCP, Andreas Magerl, D-83236 Übersee.

Sva prava zadräana

1.2 Sistemski zahtevi

```
#####
# ##. , ###
#####' #####' #####'
##' '##' '##'
## # ## , ## # ## . ## # ##.
## # ##' ## # ##' `##` ## # ##.
## # ## # ## ## # ##. ## # ## , ## #
## # ##' ## # ## ## # ##. ## # ##.
## # ##' ## # ## ## # ##. ## # ##.
## # ##' ## # ## ## # ##. ## # ##.
```

Da biste pokrenuli Pictris trebaće Vam Amiga ili drugi kompjuterski sistem koji moëe da pokrene UAE 0.8+ ili softverski paket Amiga Forever uz

- Ili AGA ili grafiàku karticu
- Barem 1.4 megabajta slobodnog àip RAM-a (moëda i manje na sistemima sa grafiàkim karticama) i ukupno 4 megabajta slobodnog RAM-a.

Da biste instalirali Pictris na hard disk, moëete jednostavno da prekopirate direktorijum Pictris sa CD-ROM-a.

[Nazad](#)

1.3 Karakteristike Pictris-a

```
#####
# ##. , ###
#####' #####' #####'
##' '##' '##'
## # ## , ## # ## ## # ##. ## # ##.
## # ##' ## # ## ##' `##` ## # ##.
## # ## # ## ## # ##. ## # ## , ## #
## # ##' ## # ## ## # ##. ## # ##.
## # ##' ## # ## ## # ##. ## # ##.
```

Karakteristike Pictris-a:

- 240 razliàitih problema sa tri razliàita nivoa teäine
- Automatsko snimanje rekorda
- Moguánost odabira raznih viäekanalnih Octamed SoundStudio modula
- Sluàajno biranje pozadina iz kategorija koje korisnik moëe da kreira
- Podrâka za vi e jezika
- Ugra en mod za u enje

Da biste dodali nove muziàke module:

Odaberite 'Promeni muziku' i odaberite Octamed SoundStudio miks modul. On se moäe nalaziti bilo gde na Vaäem hard disku.

Da biste dodali nove pozadine:

Napravite crteä na crteäu "Background_Sets" i snimite IFF slike sa imenima 1, 2, 3, 4 i dalje.

IFF fajlovi bi trebalo da budu 640x480 sa ne viäe od 16 boja

Da biste iskljuäili skup pozadina, dodajte '*' na poäetak i na kraj imena direktorijuma.

[Nazad](#)

1.4 Kako se Pictris igra

```
#####. ,###          #####.          #####
#### #####' #####' #####' #####' #####'
####'   '###'   '###'   '###'   '###'
###  ### ,###  ###  ###  ###.  ###  ###
###  ###  ###'  ###  ###' `##  ###  ###
###  ###  ###  ###  ##. ,##  ###  ###
###  ###  ###  ###  ###  ###.  ###  ,
###  ###  '###  ###  ###  ##  ##  ###
```

Cilj u Pictrisu je da naâete skrivenu sliku.

Da biste to uradili morate da koristite matematiàka uputstva da biste saznali koji blokovi treba da budu obojeni:

Na primer:

	Ovo je kompletna slika.
	Brojevi na vrhu i sa strane prikazuju koliko
5 5 1 1 1	blokova u redu ima u tom redu ili
	koloni
-- -- -- -- --	

----- +---+---+---+
 2 | | # | # | | | | <- Na primer, na ovoj liniji moäete da vidite
 | | # | # | | | | da su dva bloka u tom redu

```
----- +---+---+---+---+
2 | | # | # | | | |
| | # | # | | | |
----- +---+---+---+---+
2 | | # | # | | | |
| | # | # | | | |
----- +---+---+---+---+
2 | | # | # | | | |
| | # | # | | | |
----- +---+---+---+---+
5 | | # | # | # | # | # | <- Zatim, na dnu ih ima pet u redu, ãto znaæi
| | # | # | # | # | # | da je cela linija popunjena
----- +---+---+---+---+
```

^^

Kao ãto moæete da vidite, isto vaæi i za kolone.

| | | | | | | Evo sloæenije slike
			1 1		
5	5	1	1	4	
-- -- -- -- --

```
----- +---+---+---+---+
4 | | # | # | # | # | <- U ovom redu ima æetiri bloka
| | # | # | # | # |
----- +---+---+---+---+
2 1 | | # | # | | | # | <- Zatim, u ovom redu je grupa od dva bloka
| | # | # | | | # | iza koje je jedan blok
----- +---+---+---+---+
5 | | # | # | # | # | # |
| | # | # | # | # | # |
----- +---+---+---+---+
2 1 | | # | # | | | # |
| | # | # | | | # |
----- +---+---+---+---+
2 1 | | # | # | | | # |
| | # | # | | | # |
----- +---+---+---+---+
```

^^

U ovoj koloni je samo jedan blok koga prati joã jedan

Za vreme igre æete morati da naâete ove slike otvarajuái tamna podruæja sa table za igru levim dugmetom miãa.

Ako napravite greãku, Vaæe vreme æe biti smanjeno. Kada Vam nestane vremena, moraæete ponovo da reæavate problem.

Dok budete igrali igru moæete da obeleæite blokove desnim dugmetom miãa. Ovo je korisno za obeleæavanje blokova koje ste pogreãili da ne biste napravili istu greãku ili za obeleæavanje blokova za

koje znate da su prazni.

```
----- +---+---+---+---+
1 2 || | | | | | | Ako imate ovu liniju i popunite sasvim
|| | | | | | | levi blok...
----- +---+---+---+---+
```

```
----- +---+---+---+---+
1 2 ||##| /| | | | Znali biste da je blok do njega prazan, pa
||##|/ | | | | moæete da ga obeleæite.
----- +---+---+---+---+
```

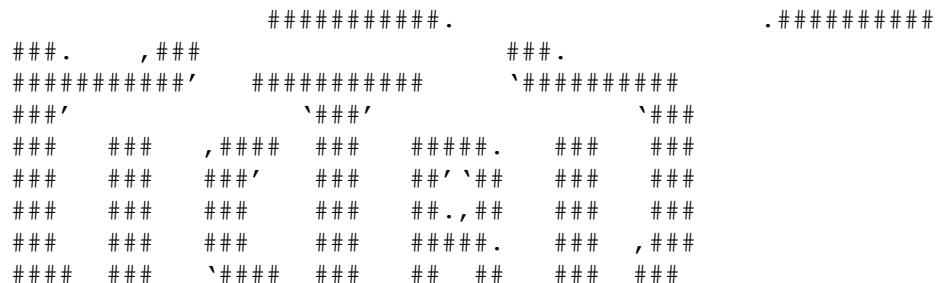
```
----- +---+---+---+---+
1 2 ||##| /| | | /| Ako zatim pokuæate sasvim desni blok i pogreæite,
||##|/ | | | /| moæete da ga obeleæite.
----- +---+---+---+---+
```

Sledeáa dva reda od dva bloka sada mogu lepo da se postave

Za viæe pomoái pri igranju Pictris-a, ukljuàite mod za uæenje.

[Nazad](#)

1.5 Podrãka



Za viæe informacija u vezi Pictris-a (ukljuaujuái i nove verzije) i druge MantaSoft proizvode:

<http://www.mantasoftware.co.uk/>
ili
<http://mantasoftware.tripod.com/>

Ako imate bilo kakvih pitanja u vezi igre ili problema pri njenom pokretanju, molim Vas napiäite poruku na

andrewcrowe@enterprise.net

Pictris su objavili APC&TCP:

APC&TCP, Andreas Magerl
Postfach 83
D-83236 Übersee
germany
Andreas@apc-tcp.de
<http://www.apc-tcp.de>

Prevode na razne jezike je uradio ATO:

<http://ato.vapor.com/ato/>

Pictris je copyright Mantasoft i APC&TCP, Andreas Magerl, 1999-2000

Odricanje odgovornosti
Pomozite da spasimo Amigu, molimo Vas da ne piratujete Pictris ←
•

Nazad

1.6 Odricanje odgovornosti

. , # # # . # # # # # # # . # # # . . # # # # # # # #
. , # # # # # # # ' # # # # # # # # ' # # # # # # # #
' ' # # # ' ' # # # ' ' # # # ' ' # # # ' ' # # #
, # # # # # # # # # # # # # . # # # # # # #
' # # # # # # # # # ' # # # # # # #
' # # . , # # # # # # # #
. # # # # # # #
' # # # # # # # # # # # # # # # #

Odricanje odgovornosti:

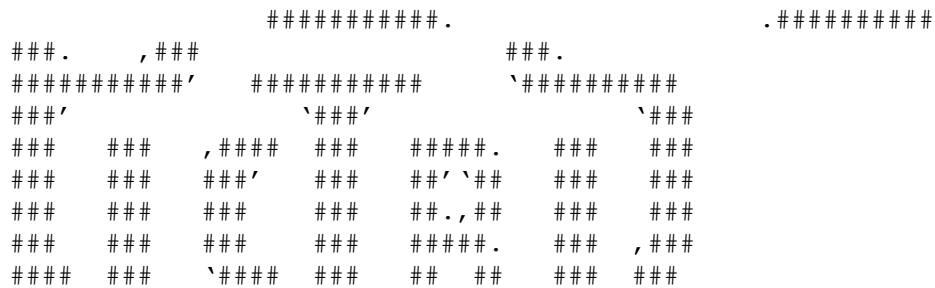
(c) APC&TCP, Andreas Magerl, D-83236 Übersee.
Tekst, grafika u igri, muzika, dizajn pakovanja, priruànik i
kompjuterski softver su zaatiáeni.
Sva prava zadräana.

Pictris je napisao MantaSoft

Pozadinske slike i neka muzika koja ide u pozadini (pogledajte zahvalinice) su preuzeti iz nekih javnih izvora i, mada su proglašeni freeware-om, originalni vlasnici i dalje imaju copyright nad njima.

Nazad

1.7 Naruàivanje Pictris-a



Da biste naruàili Pictris moæete da pratite linkove sa MantaSoft strane:

<http://www.mantasoft.aio.co.uk/>

Ili od APC&TCP:

APC&TCP
Postfach 83
D-83236 Übersee
Andreas@apc-tcp.de

<http://www.apc-tcp.de>

Ili od Vaãeg najbliäeg Amiga prodavca.

Nazad