

Pictris Guide

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Pictris Guide		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		January 23, 2023	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Pictris Guide	1
1.1	Pictris	1
1.2	Rendszerkövetelmények	2
1.3	A Pictris tulajdonságai	2
1.4	Hogyan játszatsz Pictrist	3
1.5	Product Support	5
1.6	Disclaimer	6
1.7	A Pictris megrendelése	7

Chapter 1

Pictris Guide

1.1 Pictris

```

#####.
###. ,###
#####' ##### `#####
###' `###' `###
### ## ,#### ## #####. ### ##
### ## ###' ## #'`## ## ##
### ## ## ## #.,## ## ##
### ## ## ## #####. ## ,###
#### ## `#### ## ## ## ## ##

```

By Manta Soft

Rendszerkövetelmények

- Mire van szükség a Pictris futtatásához

Tulajdonságok

- Megtudhatod mit tud a Pictris

Hogyan játszatsz

- Hogy működik a Pictris

Terméktámogatás

- Honnan kaphatsz támogatást a Pictrishez

Megrendelés

- Hol tudod megvenni a Pictrist

Több információért nézd meg honlapunkat: [Http://www.mantasoft.aio.co.uk/](http://www.mantasoft.aio.co.uk/)

(c) by APC&TCP, Andreas Magerl, D-83236 Übersee.

All rights reserved.

1.2 Rendszerkövetelmények

```

#####.#####
###. ,### #####.###.
#####'#####`#####
###' `###' `###
### ### ,#### ### #####.### ###
### ### ###' ### #'`## ### ###
### ### ### ### #.,## ### ###
### ### ### ### #####.### ,###
#### ### `##### ### ## ## ### ###

```

A Pictris futtatásához szükséged van egy Amigára, vagy egy olyan számítógépre, amely az UAE 0.8+ rendszert, vagy az Amiga Forever szoftver csomagot futtatni képes, és a következő elemekkel rendelkezik:

- AGA vagy egy grafikus kártya
- Legalább 1,4 megabájt szabad chipram (ami grafikus kártyán lehet kevesebb) és 4 megabájt egyéb szabad memóriára

Az installáláshoz egyszerűen másold be a CD-Rom tartalmát egy Pictris nevű fiókba.

Vissza

1.3 A Pictris tulajdonságai

```

#####.#####
###. ,### #####.###.
#####'#####`#####
###' `###' `###
### ### ,#### ### #####.### ###
### ### ###' ### #'`## ### ###
### ### ### ### #.,## ### ###
### ### ### ### #####.### ,###
#### ### `##### ### ## ## ### ###

```

A Pictris tulajdonságai:

- 240 különböző kirakó 3 nehézségi szinten
- A rekordok automatikus mentése
- Választható többcsatornás Octamed SoundStudio zenemodulok
- Véletlenszerűen választott hátterek a felhasználó által összeállított kategóriákból ←
- Többnyelvű kérdező támogatás
- Beépített oktató mód

Új zenemodulok hozzáadása:

Egyszerűen válaszd ki a 'Change Music' nyomógombot, majd válassz egy Octamed SoundStudio zenemodult. Bárhol tárolhatod a merevlemezeden!

Új háttér készletek hozzáadása:

Készíts egy fiókot a "Background_Sets" fiókban, és ments bele IFF képeket 1,2,3,4 stb. néven.

Az IFF képek 640x480 méretűeknek kell lenniük, és nem lehetnek 16 színnél mélyebbek.

Egy háttérkészlet letiltásához adj egy '*' karaktert a fiók neve elé!

Vissza

1.4 Hogyan játszatsz Pictrist

```

#####.                .#####
###.      ,###      ###.
#####'#####`#####
###'      `###'      `###
###  ###  ,####  ###  #####.  ###  ###
###  ###  ###'   ###  #'`##  ###  ###
###  ###  ###   ###  #.,##  ###  ###
###  ###  ###   ###  #####.  ###  ,###
####  ###  `####  ###  ##  ##  ###  ###
    
```

A játék lényege, hogy megtaláld az elrejtett képet.

Hogy ezt meg tudd tenni egyszerű matematikai úton kitalálhatod melyik négyzetet kell kiszínezned:

Például:

```

| | | | | | Ez egy kész kép.
| | | | | |
| | | | | | A számok sorban a tetején és az
|5 |5 |1 |1 |1 | oldalán mutatják hány darab négyzet
| | | | | | van abban a sorban vagy oszlopban
-- -- -- -- -- egymás után megszakítás nélkül
    
```

```

----- +---+---+---+---+
2 | ##|##| | | | <- Például ebben a sorban láthatod,
| ##|##| | | | hogy 2 négyzet van egymás után
    
```

```

----- +---+---+---+---+
  2 | |##|##| | | |
    | |##|##| | | |
----- +---+---+---+
  2 | |##|##| | | |
    | |##|##| | | |
----- +---+---+---+
  2 | |##|##| | | |
    | |##|##| | | |
----- +---+---+---+
  5 | |##|##|##|##|##| <- Itt lent az alján pedig 5 van egymás után,
    | |##|##|##|##|##|   ami azt jelenti, hogy az egész sor ki van
----- +---+---+---+   töltve

```

^^
 Itt láthatod, hogy ugyanez igaz ezekre az oszlopokra is.

```

| | | | | | Itt egy összetettebb kép
| | |1 |1 | |
| | | | | |
|5 |5 |1 |1 |4 |
| | | | | |
- - - - -

```

```

----- +---+---+---+---+
  4 | |##|##|##|##| | <- Ebben a sorban 4 négyzet van
    | |##|##|##|##| |
----- +---+---+---+
  2 1 | |##|##| | |##| <- Ebben a sorban viszont van egy csoport két
    | |##|##| | |##|   négyzetből, majd ezt követi egyetlen négyzet.
----- +---+---+---+
  5 | |##|##|##|##|##|
    | |##|##|##|##|##|
----- +---+---+---+
  2 1 | |##|##| | |##|
    | |##|##| | |##|
----- +---+---+---+
  2 1 | |##|##| | |##|
    | |##|##| | |##|
----- +---+---+---+

```

^^
 Ebben az oszlopban egy egyedülálló négyzetet követ egy újabb.

A játék alatt neked magadnak kell megtalálnod a képeket, a sötét területekre kattintva a játéktáblán az egér bal gombjával.

Ha elhibázod, az időd egyre rövidül. Amikor elfogyott az időd újra kell kezdened a kirakót.

Menet közben megjelölheted a négyzeteket a jobb gombbal. Ez hasznos lehet, így nem esel bele ugyanabba a hibába, vagy megjelölheted a négyzeteket, amelyekről tudod, hogy rosszak.

```

----- +--+--+--+--+--+--+
1 2 || | | | | | Ebben a sorban miután kitöltötted a
    || | | | | | a balszélső négyzetet...
----- +--+--+--+--+--+

----- +--+--+--+--+--+
1 2 ||##| /| | | | ...akkor már tudod, hogy a következő
    ||##|/ | | | | négyzet biztos rossz, ezért megjelölheted.
----- +--+--+--+--+--+

----- +--+--+--+--+--+
1 2 ||##| /| | | /| Így miután megpróbálsz a jobbszélsőt
    ||##|/ | | | /| és az nem jó, megjelölheted.
----- +--+--+--+--+--+

```

A következő 2 négyzetet már könnyen elhelyezheted.

Több információért próbáld ki a Pictris oktató módját!

Vissza

1.5 Product Support

```

#####. #####
###. ,### ###.
#####' ##### `#####
###' `###' `###
### ## ,#### ## #####. ## ##
### ## ##' ## #'`## ## ##
### ## ## ## #.,## ## ##
### ## ## ## #####. ## ,###
#### ## `#### ## ## ## ## ##

```

Több információért a Pictrisről (beleértve a frissítéseket) és más MantaSoft programokért nézd meg a:

[Http://www.mantasoft.aio.co.uk/](http://www.mantasoft.aio.co.uk/)
 vagy
[Http://mantasoft.tripod.com/](http://mantasoft.tripod.com/)

honlapot!

Ha kérdésed van a játékról, vagy problémád van a futtatással, kérlek írd e-mailt:

andrewcrowe@enterprise.net

A Pictrist kiadja az APC&TCP:

APC&TCP, Andreas Magerl
 Postfach 83
 D-83236 Übersee
 Germany
 Andreas@apc-tcp.de
 http://www.apc-tcp.de

A nyelvi fordításokat az ATO készítette:

http://home3.inet.tele.dk/ole_f/ato.html

Pictris is copyright Mantasoft and APC&TCP, Andreas Magerl, 1999–2000

Jogi útmutató

Segíts megmenteni az Amigát, kérlek ne kalózkodj a Pictrisszel ↔
 !

Vissza

1.6 Disclaimer

```

#####.
###. ,###
#####' ##### `#####
###' `###' `###
### ## ,#### ## #####. ## ##
### ## ###' ## #'`## ## ##
### ## ## ## #.## ## ##
### ## ## ## #####. ## ,###
#### ## `#### ## ## ## ## ##

```

Jogi útmutató:

(c) by APC&TCP, Andreas Magerl, D-83236 Übersee.

A szöveg, játékgrafika, zene, csomagolás, kézikönyv és számítógép szoftver jogilag védett.

Minden jog fenntartva!

A Pictrist készítette a MantaSoft.

A háttérképek és néhány háttérzene (lásd készítő) Public Domain forrásokból származnak, és bár freeware-ként lettek kiadva, jogilag az eredeti készítőkhöz tartoznak.

Vissza

1.7 A Pictris megrendelése

```

#####.#####
###. ,### #####.###.
#####'#####`#####
###'`###'`###`###
### ## ,### ## #####. ## ##
### ## #' ## #'`## ## ##
### ## ## ## #.## ## ##
### ## ## ## #####. ## ,###
##### `##### ## ## ## ##

```

A Pictris megrendeléséhez látogasd meg a MantaSoft honlapját:

[Http://www.mantasoft.aio.co.uk/](http://www.mantasoft.aio.co.uk/)

Vagy megrendelheted az APC&TCP-től:

APC&TCP
 Postfach 83
 D-83236 Übersee
 Andreas@apc-tcp.de

<http://www.apc-tcp.de>

Vagy a legközelebbi Amiga forgalmazónál.

Vissza