こんにちは。これは、インターネットアーカイブの PinkPinkPink32です。ひどい翻訳でごめんなさい。これは Google 翻訳を使用して翻訳されました。ゲームファイルについて antonizoon に感謝します。これがゲームのファイルです(https://ia800407.us.archive.org/view_archive.php?archive=/3/items/pc-98_compilation/PC-98.zip)。ねこプロジェクト II (https://www.yui.ne.jp/np2/または https://sites.google.com/site/np21win/)をエミュレーションに使用し、正しくプレイできるようにエミュレーターを構成しました離れて:D! だから、ゲームがどうなるか教えてください!!!

ねこプロジェクトⅡの使い方:

このバージョンのプリンセスメーカー2では、PC-98に搭載されている PC-98版のゲームであり、ファイルを入れていくだけの DOS版とは異なります。フロッピーディスク、またはこの場合は「ファイル」を物理的にドライブに移動する必要があります。まず、フロッピーディスクドライブ1または「FDD1」をクリックして、ドライブに「プリンセスメーカー2_a.FDI」を挿入します。次に、フロッピーディスクドライブ2または「FDD2」にフロッピーディスク Bを挿入するようにというメッセージが表示されます。私は日本語が話せないので、メッセージの意味がわかりません。ゲームは、ゲームを続行するためにフロッピーディスクドライブ2のディスクを定期的に交換するように要求し、交換するディスクと交換するディスクを通知します。ゲームに投資。さて、このように考えてください。実際の PC-98でこれを行う必要があったため、ゲームを楽しんているときに、実際の PC-98でプレイする本当の体験を得ることができます。それについて考えなさい;)。とにかく、ゲームを楽しんでください!

ねこプロジェクトⅡで保存する方法:

警告!:この部分は、インターネットアーカイブにファイルをアップロードした後で追加されました。何らかの理由でこの zip ファイルをコンピューターに再ダウンロードし、今すぐゲームを保存できることがわかった場合は、エミュレーターの構成時にSTATSAVE "STATSAVE = true"を追加するのを忘れていたためです。本当に申し訳ない!!

保存ごとに負荷があり、それによってある番号を確認することで、どれがどれに対応するかがわかります。各保存に名前を付けて変更できます。保存したい場合は、「stat」に移動すると、そこに保存とロードが表示されます。ディスクアクティビティがある間は、保存や読み込みを行わないでください。保存/読み込みのデータが永久に破損する可能性があります。

ディスクアクティビティがあるかどうかを確認するにはどうすればよいですか?:

バックグラウンドでディスク作業を聞いて、ディスクアクティビティがあるかどうかを確認できます。ディスクの動作がうまく聞こえない場合は、タスクバーに移動して、「Neko Project 21」または Neko Project のアイコンを左クリックしてください。次に、ドロップダウンメニューが表示されます。 「Tool window(ツールウィンドウ)」をクリックします。次に、ディスクのドライブが表示され、赤色のライトでどのディスクが動作しているかを確認できます。ドライブが不要になった場合は、「NP2 tool(NP2 ツール)」を左クリックして[閉じる]をクリックします。

保存/読み込みのヘルプを提供してくれた Tokugawa Corporate Forums に特に感謝します(http://fullmotionvideo.free.fr/phpBB3/viewtopic.php?f=1&t=954)

とにかく、今楽しんでください

(In English)

Hello. This is PinkPinkPink32 from the internet archive. Sorry for the terrible translation. This was translated using Google Translate. Special thanks to antonizoon for game files. Here is the files for the game (https://ia800407.us.archive.org/view_archive.php?archive=/3/items/pc-98_compilation/PC-98.zip). I used $\mbox{12 Translate} \mbox{13 Translate} \mbox{14 Interpretation} \mbox{15 Interpretation} \mbox{15 Interpretation} \mbox{16 Interpretation} \mbox{16 Interpretation} \mbox{16 Interpretation} \mbox{16 Interpretation} \mbox{17 Int$

How to use ねこプロジェクト Ⅱ:

For this version of \mathcal{I} \mathcal

How to save in ねこプロジェクト II:

Warning!: This part was added in after I already upload the files up to the Internet Archive. If for some reason you are re-downloading this zip file on to your computer and finding that you can save now, that is because I forgot to add in STATSAVE"STATSAVE=true" when I was configuring the emulator. I am so sorry!!

For each save, there is a load and you can tell which one goes with which by looking at the number that is by it. You can name each save and change it. If you want to save, then you go to "stat" and you'll find the saves and loads there. Do not save or load while there is disk activity, it may possibly permanently corrupt the data in the save/load.

How can you tell if there disk activity?:

You can tell if there is disk activity by hearing the disk work in the backgroud. If you're having trouble hearing the disk work, then go to your taskbar and left click on "Neko Project 21" or the Neko Project icon. Then, you'll see a drop down menu come up. Click "tool window". Then you'll see the drives for the disk and you can see which disk is working by the red light. If you don't want the drives there anymore, then left click on "(NP2 tool)" and click "close".

Special thanks to the Tokugawa Corporate Forums for the help with the saves(http://fullmotionvideo.free.fr/phpBB3/viewtopic.php?f=1&t=954)

Anyway, have fun now!