

μ¥»+;°ïÖúÖ÷là;±¼´¿É³ðïÖ°ïÖúÖ÷làÁÐ±í;£

DirectX Öiŋŋi¹¼³⁴ß

Microsoft(R) DirectX(R) Öiŋŋi¹¼³⁴ßÄµµ°üÄ¨ÒÖiÄÖ÷là£º

- ¹ØÓÚ DirectX Öiŋŋi¹¼³⁴ß
- ×çÖâÉÁî
- ²âÉÖ DirectX ×é¼³
- É;´úÄ-ÉiÐÐi²
- »¹Öçŋŋi¹³iÐò
- ±f´æÐÁiç
- ±¨æiÉiâ

1ØÓÚ DirectX ÖïŋĪ¹π³⁄₄β

DirectX(R) ÖïŋĪ¹π³⁄₄βÓÃÓÚĪðÓÃ»§Īá¹©ĪμĪ³ÖÐ Microsoft(R) DirectX ÓĪÓÃ³ĪÐð±à³Ī½Ó¿ÚᵠÍÇÝŋĪ³ĪÐðμÃÐÃĪç
£¬²çÄÜ¹»²âÊÔÉùððᵠĪ¼⁄₄ÐĪÊä³ö;£Ī¬Ê±»¹¿ÉÒÓÃÓÚ½ûÓÃ³Ð©Ó²¹⁄₄p¹⁄₄ÓËÛ¹ĪÄÛ;£

¿ÉÒÔÊ¹ÓÃ´Ê¹π³⁄₄βÊÔ¼⁄₄ÐÃĪç£¬ÒÔ±äÔÚĪ´ðÖ§³Öμç»°Ê±Īá¹©, ØĪà¹Ø¼⁄₄ÊðÊËÔ±£¬»¹¿ÉÒÔ±£
´æÊ¹ÓÃ, Ā¹π³⁄₄βÊÔ¼⁄₄µ½μÃÐÃĪç²ç½«ÆäÔ³Īùμ½μç×ÓÓÊ¹⁄₄pÖÐ;£

ÐÃĪç·ÖŋĪàÒ³ĪÔÊ³⁄₄;£Ê¹ÓÃÒÔĪÃ³ÖÖ·½, ¿ÉÒÔ·Ô³£ᵠ

- μ¥»÷²»Ī¬μÃÑĪĪ¿ĪĪ;£
- μ¥»÷Ī°ĪÃÓ»Ô³;±°´Ã¥;£
- μ±ÊäÊë½¹μä¼⁄₄ÐÓÚÃ³, öÑĪĪ¿ĪĪ·ÉĪ±£¬°´Īð×ó¼⁄₄ýĪ·¼ü»ðĪðÓ¼⁄₄ýĪ·¼ü;£

×çÔâ

- ĪÔ¿Ī·ÄÛ´æ´óÐ;Ö®ÀμÃÐÃĪç¿ÉÄÛÊÇ½üËÆÖμ;£

È;´úĀ-ĒĪĐĐĪº

ÓÚĪμĪÉÍº²×ºμĀĀ;_ōĪŌĒ¾Ēè±_μĀ;_ōĪŌĒ¾;±Ō³ŌĐĒ-μ¥»÷;º½ŭŌĀ;±º´Ā¥Ē-½ŭŌĀ DirectDraw »ð
Direct3D Ó²¼p¼ŌĒŪĒ´Ēç¹ŭŌĐ¼ŌĒŪ¹ĀŪμĀ»ºĒ©;Ē½ŭŌĀ¼ŌĒŪŌ®ºóĒ-¼ŌĒŪ¹ĀŪŌŪ¹Ō±Ō DirectX
Ō;ġĪ¹¼βºóŌĀĒ»±
Ē³Ō½ŭŌĀĒ-ÇŌġŌĒĪŵĪŌ;ŌĀ³ĪĐðġ¼ĪĪĐ§;ĒŌºŌĐĀĒĒŌĀŌ²¼p¼ŌĒŪĒ-ÇĒμ¥»÷;ºĒĒŌĀ;±º´Ā¥;Ē

×çŌā

- ½ŭŌĀ DirectDraw ¼ŌĒŪ½ĀĪ-Ē±½ŭŌĀ Direct3D ¼ŌĒŪ;Ē

Ō²;ĒŌŌĒ;´úŌĒ DirectDraw Ē«ĒĒŌ;ŌĀ³ĪĐðĒĒŌĀμĀ¼āĒŌĒ±Ē
çĐĀĒμĀĒĒ;ĒŌ»ŌĐŌŪĀ³ĐŌŌ;ŌĀ³ĪĐð³ŌĪŌĒ¾ĪĒĪĒĒ-²çĀŪĒ-ĒĪ_ĀŌ;ŌĀ³ĪĐðĒĒŌĀĒĪĪĐ§μĀĒ
çĐĀĒμĀĒĒĒ±Ē-²Ā;ĒŌŌ²ĒŌĀ´ĒĪ´ĒĒ©;Ē

► ĒèŌĀĒ;´úĒçĐĀĒμĀĒĒº

1. ŌŪ;ºStill Stuck?;±Ō³ĒĪĒ-μ¥»÷;ºOverride;±º´Ā¥;Ē
2. ŌŪ;ºOverride DirectDraw Refresh Behavior;±ġŌ»º;çðĒ-Ŋ;Ōñ±à¼çð²çĪ¹¼āĒĒŌĒ±¼ŭĒĒŌĐĐ§μĀĒ
çĐĀĒμĀĒĒ;Ē´ĒĒ±Ē-;ºOverride Value;±Ŋ;Īº´Ā¥½«±»×ŌġŊ;ŌĐ;Ē
3. μ¥»÷;ºĒ·ġ;±;Ē

► Ē;ĪŭĒ;´úĒçĐĀĒμĀĒĒ-²çŌĒĒĪ DirectDraw Ō;ŌĀ³ĪĐð×ŌĐĐĒèŌĀĒ çĐĀĒμĀĒĒº

1. ŌŪ;ºStill Stuck?;±Ō³ĒĪĒ-μ¥»÷;ºOverride;±º´Ā¥;Ē
2. ŌŪ;ºOverride DirectDraw Refresh Behavior;±ġŌ»º;çðĒ-Ŋ;Ōñ;ºĀ-ĒĪŌμ;±Ŋ;Īº´Ā¥;Ē
3. μ¥»÷;ºĒ·ġ;±;Ē

»¹ÖÇýŋ⁻³İĐò

ÔÚÓĐĐ©ÄäÖÄİÄ£¬DirectX(R) Öïŋİ¹κ^{3/4}ßÔÊĐíÓÄ»§»¹Ö-
½İÖçμÄÖðÆμóÍÉÓÆμÇýŋ⁻³İĐò;£ÖâÒ²ĐíÊÇ½â^{3/4}öÇýŋ⁻³İĐò²»¼æÈÝÍÊìà×îºÄμÄ°ì.``;£
Ëç¹ú;°Still Stuck?;±ÊðĐÖÖ³Éİ³öİÖ;°Restore;±°'Ä¥£¬Öð;ÉÖÖμ¥»÷'Ë°'Ä¥ÖËĐĐ DirectX °²×°³İĐò;£
DirectX °²×°³İĐòÓĐÁ½,ö°'Ä¥£¬¼'ı°Restore Audio Drivers;±óı°Restore Display Drivers;±
;£μ¥»÷ÆäÖĐËİÖ»°'Ä¥ŋ¼¼½«»¹ÖÖÚİμİ³ÖĐ°²×° DirectX Ê±±»İæ»»μÄÇýŋ⁻³İĐò;£Ëç¹úÄ³,ö°'Ä¥
±»½úÔÄ£¬Öð±İÄ÷Ä»ÓĐ;ÉÖÖ»¹ÖμÄÇýŋ⁻³İĐò;£Ööμ½ÖâÖÖÇé;öË±
£¬Ó;ÓëÓ^{2/4}p³§ÉİÄ³İμ£¬ÖÖ»ñË;×İĐÄμÄÇýŋ⁻³İĐò;£
DirectX °²×°³İĐò»İá¹©Ö»ıöÖÄÓÚ½úÓÄ D3D Ó^{2/4}p¼ÓËÛμÄ,
'Ñ;ıð£¬Ö²ĐíÄúí⁻¹ýÖïŋİ¹κ^{3/4}ßŋÖ»°;òÖÑİê³É'Ëİ^{1/2}úÓÄ;££⁻²İ¼ú Ë;ı'úÄ¬ËİĐĐİ³;££©

±f'æÐĀĭç

ÓÐÁ½ÖÖ·½·"¿ÉÒÔ±f'æ DirectX Öïŋĭ¹¼ßÊÖ¼µĀÐĀĭçƒº

- µŕ»÷jº±f'æËùÓÐÐĀĭç;±º'Áŕ;ƒËùÓÐÓ³µĀÐĀĭçŋ¼½«±f'æµ½ÓÁ»§ËùŊĭĭ»ÖĀºĀû³ÆµĀĀ¼pĀĭ;ƒ

ŋŌÓÚÊ¹ÓĀ'Ê¹¼ßµĀĭº·çÉĭºæ±¼µĀËĭ¼pĭº·çÖßƒ→Ôð¿ÉÒÔƒº

- ÓÚjºStill Stuck?;±Ö³Éĭƒ→µŕ»÷jº±"æ;±ƒ→½«³öĭjº'ĭó±"æÐĀĭç
- j±ŋŌ»º¿ò;ƒËäËËËùÓÐ±ØÖºËý¼Yƒ→µŕ»÷jº·çÉĭ;±jƒ½«ÓÚÁÚÊ±Ā¿Ā¼ƒ"ÁýËçƒ→C:\Windows\Tempƒ©ÖÐ
- '½"Ö»öĀûº Dxinfo.txt µĀĀ±¼Ā¼pƒ→ĭ→Ë±ĭÖË¼ÓÚ¼ÇËĀ±¼º¿ÚÖÐ;ƒ
- 'ËĀ¼p²»½ººüº→²ÉÓĀËĭËº·½·"ËÖ¼µĀÐĀĭçƒ→»¹ºüº→ËùËäËËµĀ,öËËÐĀĭçºĭÆäËËÐĀĭç;ƒ

±", æîÊîâ

Èç¹ûÈ·ÈÏ³ðĪÖμĀĪÊĪâÖë DirectX ×é¼þ»ðçýŋĪ³ĪððÓĐ¹Ø£¬ÇëÖë Microsoft ¼¼ÊðÖ§³ÖĀĪμ£Ī²Ī¼û
Microsoft(R) Windows(R) °ĪÖúμĀÖÉĀŊ½â´ð£©;£ŋŌŌÚÊ¹ŌĀ, ĀŌĪŋĪ¹¼¼βμĀ;â·çĒĪ°æ±¾¼½ØĐĐĒĪ¼þ;â·
çμĀĒĒÖ±£¬;ĒŌŌĪĪ¹ýμç×ŌŌÊ¼þ±", æîÊîâ;£

×çÒâ

- 'ĒĒμĀ÷½ðĒĒŌĀŌŪ'Ē¹¼¼βμĀ;â·çĒĪ°æ±¾¼;£²ç²»ĒĒŌĀŌŪĒùŌĐŌĀ»§;£

► ĪĪ¹ýμç×ŌŌÊ¼þ±", æîÊîâ£°

1. ŌŪ;°Still Stuck?;±Ō³ŌĐμ¥»÷;°±", æ;±;£
2. ĪĪĐ´;°´ĪŌ±", æĐĀĪç;±ŋŌ»°;ðμĀĒùŌĐĪà¹Ø²;·Ō£¬ĒĒ»°óμ¥»÷;°·çĒĪ;±;£
3. ½«³ðĪŌŌ»ĪðĪŪĪç£¬, ø³ðĒù
´½"μĀĪĀ±¾¼¼βμĀĪéŌŪĀ·¾¼¼ŋŌŌ¼¼°μç×ŌŌÊ¼þμØŌ·;£çĒ¼çĪĀμç×ŌŌÊ¼þμØŌ·;£μ¥»÷;°Ē·ŋĪ;±
;£Ēæ°ó£¬¬Dxinfo.txt ĪĪ¼þ½«±»°¼çĒĀ±¾¼;±´ð;â;£
4. ´Ō;°¼çĒĀ±¾¼;±μĀ;°±à¼;±²Ēμ¥£¬Ŋ;Ōñ;°Ē«Ŋ;±£¬ĒĒ»°óŊ;Ōñ;°, ´ŌÆ;±£¬½«ĒĒ;ĀŪĒĒ,
´ŌÆμ½¼ðĪù°âŌĐ;£
5. ŌŪŌÊ¼þ³ĪððĀĪ´½"ĐĀŌÊ¼þ£¬¬²ç½«¼ðĪù°âμĀĀŪĒĒĒŌŪĪùμ½ŌÊ¼þðĐ;£°´μŪ 3 ²½ŌĐ¼çĪĀμĀμØŌ·
çĒĪŌÊ¼þ;£

