

## Содержание справки Hearts

Hearts - игра, требующая выработки стратегии, но зависящая от удачи. В эту игру может играть до четырех человек, причем каждый играет за своим компьютером. Результат каждого хода появляется на монитора других игроков.

За всех отсутствующих игроков играет компьютер. Например, при игре вдвоем за двух других игроков играет компьютер. Если играет один человек, то компьютер играет за трех других. Если игрок прекращает игру, то вместо него играет компьютер, но если выбывает сдающие, то игра заканчивается.

Для игры Hearts требуется мышь.

### Как...

[Подсчитать очки](#)

[Играть](#)

[Начать игру](#)

[Посмотреть правила](#)

[Использовать стратегию](#)

## Подсчет очков

Игра заканчивается, если один из игроков набрал более 100 очков. Победителем считается набравший меньше всего очков.

После каждого раунда (каждый игрок сбросил все 13 карт) начисляются очки:

- Одно очко за каждую карту червей.
- Тринадцать очков за даму пик.
- Если один игрок получил все карты червей и Даму Пик (это называется "Shooting the Moon"), то этот игрок получает ноль очков, а все остальные получают по 26 штрафных очков.

## **Начало игры**

В Hearts может играть до четырех игроков. Один из игроков должен быть сдающим. Игра начинается на компьютере сдающего и затем к ней присоединяются остальные игроки. Для присоединения к игре введите компьютерное имя сдающего в начале игры. За всех неприсоединившихся игроков играет компьютер.

### **Как начать игру и быть сдающим**

- 1 Запустите Hearts.
- 2 Введите свое имя и выберите сдающего. Затем нажмите кнопку "ОК".  
Введенное имя появится внизу экрана. По мере присоединения других игроков, их имена добавляются.
- 3 Для начала игры нажмите F2. Каждому игроку сдается по тринадцать карт.

Совет: Чем быстрее компьютер сдающего, тем быстрее идет игра. Поэтому, по возможности, из всех игроков сдающий должен иметь самый быстрый компьютер.

### **Как присоединиться к игре Hearts**

- 1 Запустите Hearts.
- 2 Введите свое имя и выберите присоединение к игре. Затем нажмите кнопку "ОК".
- 3 Введите компьютерное имя сдающего игры, к которой требуется присоединиться. Затем нажмите кнопку "ОК".  
Сдающие ждет присоединения всех игроков, а затем сдает карты.

## Игра

Игра Hearts строится на взятках. После хода игрока необходимо положить карту той же масти. При отсутствии карты этой масти можно класть любую карту. Взятка забирается игроком, положившим самую старшую карту первоначальной масти. Самыми старшими картами считаются тузы.

Цель игры Hearts - набрать минимум очков к концу игры. За каждую карту червей в конце раунда дается 1 очко, а за Даму Пик - 13 очков.

Для игры в Hearts необходимо знать следующее:

- Для выбора карты щелкните на ней. Для отмены выбора щелкните на ней еще раз.
- Недоступные кнопки затенены.

### Как играть в Hearts

- 1 После раздачи карт каждый игрок выбирает три своих карты и передает их игроку слева, щелкнув на кнопке **Дать налево**.  
В начале следующего раунда карты передаются направо, а в третьем раунде - игроку напротив. В четвертом раунде карты не передаются. Затем цикл повторяется.
- 2 Щелкните на кнопке **"ОК"**, расположенной непосредственно над картами, для принятия переданных карт.
- 3 Игрок, у которого двойка треф, начинает первую взятку. Он должен пойти двойкой треф.
- 4 Игроки ходят в направлении часовой стрелки вокруг стола.  
При отсутствии карты первоначальной масти можно пойти любой картой, но в первой взятке нельзя ходить червой или Дамой Пик.
- 5 Игрок, пошедший старшей картой первоначальной масти, забирает взятку и начинает новую взятку.  
Ходить червой можно только после появления этой масти во взятках.
- 6 Раунд продолжается, пока на руках есть карты.

## Просмотр правил

Игра Hearts имеет следующие правила:

- Взятку берет тот, у кого окажется самая большая карта той же масти, что и первая карта.
- По возможности, надо ходить картами первоначальной масти. Например, если взятка началась с пика, то даже если на руках осталась одно пика, ходить надо этой картой.
- Если такой возможности нет (на руках у игрока нет карт первоначальной масти), то можно ходить любой картой.
- В первой взятке раунда нельзя ходить червой или Дамой Пик (правило "First Blood").
- Нельзя ходить червой до появления этой масти во взятках.
- Если сдающий выбывает, то игра заканчивается. Если прекращает игру любой другой игрок, то вместо него играет компьютер и игра продолжается.
- Игра заканчивается, если один из игроков набрал более 100 очков. Победителем считается набравший меньше всего очков.

## **Использование стратегии**

Для успеха в игре Hearts необходимо следить за игрой других участников. После раздачи карт по масти сортируются только ваши карты. Карты остальных участников не сортируются и по положению сыгранных или переданных карт нельзя строить предположения об их остальных картах. Однако, если игрок ходит картой не первоначальной масти, то из этого уже можно делать выводы о его картах.

При разборе взяток следите, прошла ли Дама Пик и ходил ли кто-то в черви. Важнее всего определить, получит ли все очки один человек. Можно намеренно взять взятку, содержащую черви, чтобы помешать другому игроку набрать все черви и Даму Пик.) В таком случае этот игрок получает нуль очков, а остальные получают штрафные 26 очков.

Используемая стратегия зависит от того, требуется ли избежать начисления очков или, наоборот, постараться набрать все черви и Даму Пик, т.е. наибольшее количество очков.

## **Сеть Microsoft Hearts**

Этот диалог используется для присоединения к игре Hearts или чтобы стать сдающим и начать собственную игру.

Диалог содержит следующие опции:

- ▶ Введите свое имя в поле "Ваше имя?".
- ▶ Для присоединения к игре выберите соответствующую опцию в поле.
- ▶ Чтобы стать сдающим выберите соответствующую опцию в поле.

## **Найти сдающего**

Этот диалог используется для присоединения к игре Hearts.

- ▶ В этом поле введите компьютерное имя сдающего.  
Для просмотра имен компьютеров нажмите кнопку Пролить.



