

Словарь справочника Windows

М

Media Control Interface

MIDI

MS-DOS-ориентированные свернуть

Р

PostScript

W

Windows-ориентированное приложение

А

адрес основного порта ввода/вывода

активность ввода/вывода

активный

ассоциировать

атрибуты

Б

базовый адрес памяти

бегунок

буфер клавиатуры

Буфер Обмена

буфер прокрутки

буфер

быстрое форматирование

быстрые клавиши

В

векторный шрифт (шрифт графопостроителя)

верхний колонтитул

ветвь

виртуальная память принтера

виртуальная память

внедренный объект

временной квант

выделить

выбрать

Г

гибкий диск

группа

Д

двойной щелчок

двоичный режим передачи файлов

дерево каталогов

диалоговое окно

документ источника
документ назначения
документ
домен (область)
доступ к диску
доступ к файлу
драйвер принтера
драйвер

Ж

журнал событий

З

загружаемые шрифты
задание для печати
закрыть
значок группы
значок программного элемента
значок файла документа
значок устройств
значок

И

изменяемый прямоугольник
импорт
имя компьютера
имя подключения по умолчанию
имя подключения
имя пользователя
имя совместного ресурса
имя файла
информационная область
информационный заголовок
информационный программный файл (PIF)

К

карта патчей
каталог источника
каталог назначения
каталог
клавиатурная карта
клавиши управления курсором (стрелки)
кнопка "Назад"
кнопка Восстановить
кнопка выбора (переключатель)
кнопка Развернуть
кнопка команды
кнопка по умолчанию
кнопка Поиск
кнопка Свернуть

кнопка Системного меню
кнопка Содержание
кнопка Хронология
конфликт устройств (средство разрешения)
команда
комментарий
курсор выделения

Л

линейка просмотра
линии запроса на прерывание
локальный
локальный принтер

М

максимизировать (развернуть)
меню
минимизировать (свернуть)

Н

настройка MIDI
насыщенность
не-Windows приложение
неплошной цвет
нечеткий, размытый
нижний колонтитул

О

область верхней памяти
область вырезания
оборачивание
обои
обслуживающее приложение
обслуживающее приложение
объект
обычная память
ОЗУ
окно группы
окно документа
окно каталогов
окно приложения
окно
открыть
отображаемая память
оттенок
очередь

П

пакет
пакетная программа

панели инструментов
панель устройств
пароль подключения
пароль
пауза
передача в режиме текст
пел (единица раstra, пиксел)
переключатель
перелистывание
переменная окружения
перемещать
переход
подключение
подстановочные символы
порт
полноэкранное приложение
полоса разделения
предупреждающий сигнал
прерывания MS-DOS
приложение
приложения
примечание
принтер по умолчанию
программа подключения
программный файл
программный элемент
прокрутка
простое устройство
протокол
путь

Р

рабочее поле
рабочая группа
развернуть
разъединение
расширение
расширяемая память
режим коммуникации
резидентная программа
ресурс

С

сброс
свернуть
связанный объект
связывание и внедрение объектов
сервер
сетевое устройство

сетевой адаптер
сетевой принтер
синтезатор расширенного уровня
синтезатор основного уровня
Системное меню
системный диск
совместная страница
совместные
совместный каталог
соединить
составное устройство
Список задач
список паролей
список
статический объект
страница Папки Обмена
стрелки прокрутки
строка заголовка
строка индексов
строка кнопок Справки
строка меню
строка состояний

Т

тайм-аут
текстовое окно
текстовый файл
текущий каталог
тема
точка вставки

У

узор рабочего поля
указатель
управляющие коды

Ф

файл документа
файл сброса
файл
файлы инициализации
формат Основного (General) MIDI
формат файла инкапсулированный только текст

Х

хранитель экрана

Ц

цветовая гамма

Ш

шрифт

шрифтовой набор (пакет)

шрифты в формате TrueType

шрифты принтера

Щ

щелчок

Э

экранные шрифты

элементы экрана

Я

яркость

активный

Окно или значок, которое используется или выделено в данный момент. Любая следующая команда действует всегда на активное окно или активный значок. Титульная строка активного окна и метка активного значка выделяются цветом, отличным от цвета других окон и меток значков. (Впрочем вы всегда можете изменить эту установку с помощью Панели Управления.)

Окна или значки на рабочем поле, не выделенные цветом, называются неактивными.

примечание

Замечание или комментарий который вы добавили к какой-либо теме Справки. Добавить примечание к разделу Справки можно с помощью команды Annotate из меню Правка.

приложение

Компьютерная программа, предназначенная для выполнения конкретного вида работы, например подготовки публикации. Этот термин является синонимом слова "программа."

окно приложения

Главное окно приложения в котором находятся рабочее поле и главное меню приложения. Окно приложения может содержать несколько окон для своих документов.

клавиши управления курсором (стрелки)

Клавиши со стрелками на клавиатуре компьютера, которые используются для перемещения по экрану. Каждая клавиша имеет название, соответствующее определенному направлению. Обычно эти клавиши именуется следующим образом UP ARROW, DOWN ARROW, LEFT ARROW, и RIGHT ARROW.

ассоциировать

Указать расширение имени файла "принадлежащего" определенному приложению. Когда вы открываете файл с таким расширением, автоматически запускается приложение, работающее с этим файлом.

атрибуты

Индикаторы состояния файла: только для чтения, скрытый, системный, был ли изменен во время последнего сохранения.

кнопка Назад

Возвращает вас к предыдущему разделу Справки, который вы просматривали перед текущим. Используйте эту кнопку для обратного прохода по всем разделам, которые вы просматривали. Кнопка Назад расположена в строке кнопок "Справки", расположенной ниже главного меню Справки.

базовый адрес порта ввода/вывода

Расположение в адресном пространстве портов ввода вывода, которые используются в компьютере для обмена информацией с внешними устройствами, такими как принтер, модем или сетевой адаптер.

базовый адрес памяти

Начальный адрес блока оперативной памяти, который используется устройствами типа сетевого адаптера для перемещения информации в/из память. Базовый адрес памяти часто называется начальным адресом RAM.

синтезатор основного уровня

Музыкальный синтезатор, который может одновременно воспроизводить как минимум шесть нот, представляющих три мелодических инструмента, и три ноты, представляющие три ударных инструмента.

пакетная программа

Файл в формате ASCII (текстовый файл), содержащий несколько команд MS-DOS. Имя файла пакетной программы должно иметь расширение .BAT. Выполнение пакетной программы заключается в последовательном выполнении записанных в ней команд.

двоичный режим передачи файлов

Метод передачи двоичных файлов от Терминала к удаленному компьютеру. Двоичные файлы рассматриваются как обычные ASCII-файлы, содержащие символы из расширенного набора символов ASCII. Во время передачи такие файлы не подвергаются преобразованиям или трансляции.

ВЕТВЬ

Сегмент дерева каталогов, представляющая собственно каталог со всеми включенными в него каталогами более низкого уровня.

перелистывание

Просмотр какого-либо списка. Например списка рабочих групп или компьютеров, использующих совместные ресурсы или списка файлов и каталогов. В некоторых диалоговых окнах кнопка Пролить позволяет вам просмотреть и выбрать нужные файлы или каталоги.

буфер

Временное место для хранения информации.

строка кнопок Справки

Состоит из кнопок управления Справкой, используемых для перемещения по разделам.
Располагается ниже главного меню Справки.

переключатель

Представляется в виде небольшого квадратика, расположенного в диалоговом окне, который может быть либо установлен (включен), либо сброшен (выключен). Включенный (установленный) переключатель отмечается знаком X в квадратике. Переключатель предназначен для управления параметром, который может быть либо включенным, либо выключенным.

выбрать

Указать на элемент с помощью клавиатуры или мыши для того, чтобы произвести какое-нибудь действие с ним. Например, вы выбираете команду из меню для того, чтобы произвести определенное действие или выбираете значок программы для того, чтобы начать ее выполнение.

сброс

Выключение переключателя, управляющего каким-либо параметром. Сброшенный переключатель отображается пустым квадратиком. вы можете сбросить переключатель либо с помощью мыши, либо клавишей ПРОБЕЛ.

щелчок

Быстрое однократное нажатие на клавишу мыши.

обслуживающее приложение

Windows-ориентированное приложение, которое может обрабатывать связанные или внедренные объекты.

Буфер Обмена

Временное хранилище информации, используемое для обмена информацией между приложениями. вы можете вырезать или скопировать в Буфер Обмена произвольную информацию из одного приложения и выставить ее в другой документ этого же приложения или передать ее для обработки в другое приложение.

страница Папки Обмена

Часть информации, вставленной в локальную Папку Обмена. Эта часть информации, называемой страницей, хранится до тех пор, пока вы не завершите работу с Windows. Информация в странице папки обмена может быть скопирована обратно в Буфер Обмена и затем вставлена в документ. Страница Папки Обмена может совместно использоваться вместе с другими пользователями, которые могут присоединяться к ней или внедрять ее содержимое в свои документы.

закреть

Удалить окно или диалоговое окно с экрана или выйти из приложения. Закреть окно можно с помощью команды Закреть из Системного меню. Если вы закрываете окно приложения, само приложение завершается автоматически.

свернуть

Спрятать дополнительные ветви дерева каталогов, представляющие каталоги, уровень которых ниже текущего.

цветовая гамма

Комбинация соответствующих цветов для элементов экрана.

команда

Слово или фраза, обычно представляющая пункт меню, который вы выбираете для того, чтобы произвести некоторое действие. Команды выбираются либо из меню, либо вводятся с клавиатуры в ответ на запрос MS-DOS. Команды с клавиатуры вводятся также в диалоговом окне Выполнить в приложениях Диспетчер Файлов или Диспетчер Программ.

кнопка команды

Кнопки в диалоговых окнах с помощью которых вы запускаете или отменяете выполнение выбранного действия. Обычно для этих целей используются две кнопки - "ОК" и Отмена. Командные кнопки типа Пролить..., заканчивающиеся многоточием, выводят на экран очередное диалоговое окно.

комментарий

Краткое описание, которое вы можете присоединить совместно ресурсу или компьютеру. Этот комментарий появляется в диалоговом окне Соединить в момент выбора другими пользователями вашего ресурса или компьютера.

режим коммункации

Значения параметров коммункации, определяющие способ обмена информацией между компьютером и устройством с последовательной передачей данных (обычно принтером или модемом).

составное устройство

Устройство, которое "выполняет" специфические файлы-посредники. Например, для того, чтобы использовать такое составное устройство как MIDI-секвенсер, вы должны определить файл в формате MIDI.

имя компьютера

Имя, идентифицирующее ваш компьютер для других пользователей в сети.

соединить

Назначить символ устройства, порт или имя компьютера совместному устройству, которое после этого может использоваться в Windows для рабочих групп.

кнопка Содержание

Отображает на экране Содержание Справки активного приложения, из которого можно выбрать интересующий вас раздел. Кнопка Содержание находится в строке кнопок Справки ниже главного меню.

управляющие коды

Коды, обозначающие команды Терминал или форматирующие инструкции (типа конца строки или возврата каретки) в текстовых файлах. Управляющие коды обычно начинаются с символа вставки (^). Эти коды используются для определения специфических команд Терминал или назначения определенных команд функциональным клавишам.

Системное меню

Меню, состоящее из команд, с помощью которых вы управляете окном. Для того, чтобы открыть Системное меню нажмите кнопку Системного меню в левом углу титульной строки окна или выберите значок приложения. Системное меню содержится в любом приложении, выполняющемся в окне, а также в некоторых программах MS-DOS. Окна документов и некоторые диалоговые окна тоже содержат Системное меню.

кнопка Системного меню

Прямоугольник в левом углу титульной строки окна. Если вы щелкните мышью на этой кнопке, на экране появится Системное меню.

обычная память

Первые 640К оперативной памяти, установленной в компьютере. В MS-DOS только эта память используется для запуска приложений.

текущий каталог

Каталог с которым вы либо уже работаете в данный момент, либо который вы выделили в окне каталогов.

область вырезания

Область рисунка, которую вы выделили с помощью инструмента Ножницы или Преобразование.

кнопка по умолчанию

Автоматически выбранная кнопка в некоторых диалоговых окнах. Кнопка по умолчанию выделяется полужирной рамкой, отмечающей, что именно она будет нажата, если вы нажмете клавишу ENTER. вы можете отменить этот выбор нажав любую другую командную кнопку, например Отмена.

имя подключения по умолчанию

Имя, используемое при подключении к сети в случае, если вы не указали пароль. Если при подключении вы указали пароль, имя подключения по умолчанию появится в диалоговом окне Добро пожаловать в Windows для рабочих групп. Обычно это имя, присвоенное пользователем своему компьютеру.

принтер по умолчанию

Принтер на котором производится печать документа по команде приложения Print, без предварительного его указания. У вас может быть определен только один принтер по умолчанию и имеет смысл определить тот, который вы используете наиболее часто.

рабочее поле

Поле экрана на котором размещаются окна, значки и диалоговые окна.

узор рабочего поля

Рисунок, служащий фоном рабочего поля. вы можете выбрать любой из рисунков, прилагаемых вместе с программой Windows или создать свой собственный.

каталог назначения

Каталог в который вы копируете или перемещаете файлы.

документ назначения

Документ, в который помещены связанные или внедренные объекты или пакет объектов.

конфликт устройств (средство разрешения)

Способ разрешения конфликта при одновременном обращении нескольких приложений к одному периферийному устройству типа принтера или модема.

разъединение

Отсоединение имени устройства, порта или компьютера от совместного ресурса.

доступ к диску

Способ обмена информацией между жестким диском и оперативной памятью.

панель устройств

Строка из кнопок устройств, расположенная вверху окна Диспетчера Файлов. С помощью этих кнопок вы можете просматривать в окне устройств содержимое выбранного диска.

драйвер

Программный посредник, осуществляющий обмен информации между специфическим программным обеспечением (например, сетевым) или аппаратурой (устройством) и Windows. Несмотря на то, что программное обеспечение или устройство могут быть уже установлены на компьютере, Windows не сможет распознать их до тех пор, пока не будет установлен соответствующий драйвер.

диалоговое окно

Окно, временно появляющееся на экране для получения подтверждения или установки параметров. Обычно диалоговые окна содержат параметры, которые вы должны установить или определить, прежде чем начать выполнять связанную с ними команду.

нечеткий

Способ обозначения недоступного параметра или неактивной команды. Если названия кнопок или команд изображены нечеткими буквами, они не могут быть выбраны или выполнены. Иногда способ изображения такого текста называется матовым.

каталог

Часть структуры в которую организованы файлы на диске. Каталог может содержать файлы и каталоги нижнего уровня. Расположение каталогов по уровням называется деревом каталогов.

дерево каталогов

Графическое изображение структуры каталогов на диске. Каталог самого верхнего уровня называется корневым.

окно каталогов

Окно Диспетчера Файлов в котором отображается содержимое диска. Окно состоит из двух частей, в одной из которых изображено дерево каталогов, а в другой - содержимое текущего каталога. Окно каталогов является окном документов которое можно перемещать и изменять его размеры.

значок устройства

Значок в строке устройств Диспетчера Файлов представляющий дисковое устройство, подключенное к компьютеру. Различные значки представляют различные типы устройств: накопители на гибких дисках, накопители на жестких дисках, сетевые устройства, эмуляторы дисков в оперативной памяти (RAM-диски) и CD-ROM-диски.

документ

Все, что вы создаете или с чем работаете с помощью приложений. Документом может быть деловой отчет, электронная таблица, звуковой файл или картинка.

файл документа

Файл, ассоциированный с приложением. Когда вы открываете файл документа, соответствующее приложение запускается автоматически.

значок файла документа

Представляет файл, ассоциированный с некоторым приложением. Когда вы выбираете значок файла документа, соответствующее приложение запускается автоматически.

окно документа

Окно, расположенное внутри окна приложения. Каждое окно документа может содержать только один документ или какой-либо другой файл данных. Некоторые приложения могут работать одновременно с несколькими окнами документов.

домен (область)

Термин A LAN Manager и Windows NT, обозначающий группу устройств, серверов или компьютеров, объединенных по некоторому признаку. Аппарат областей предназначен для облегчения администрирования сети и повышения ее защищенности от несанкционированного доступа. Каждый домен определяется по его имени.

двойной щелчок

Быстрое двойное нажатие на клавишу мыши без ее перемещения. Обычно двойной щелчок инициирует некоторое действие, например запуск приложения.

загружаемые шрифты

Шрифты, посылаемые в принтер либо до, либо во время печати документа. Загруженный шрифт сохраняется во внутренней памяти принтера до тех пор, пока он нужен для печати.

переместить

Передвинуть элемент на экране с помощью мыши. Поместите указатель мыши на элемент, нажмите кнопку мыши и, не отпуская ее, перемещайте указатель в новое место. Например, вы можете передвинуть окно на новое место на экране, перемещая его за титульную строку.

внедренный объект

Информация, созданная в одном приложении и вставленная в другое. Выбрав внедренный объект, вы автоматически запускаете приложение, создавшее этот объект, и получаете возможность отредактировать его содержимое не выходя из основного приложения.

формат файла инкапсулированный PostScript (EPS)

Файл в формате PostScript, содержащий заголовок с информацией о файле. Файлы в формате EPS обычно печатаются быстрее, чем файлы в других графических форматах. Некоторые Windows- и MS-DOS-ориентированные графические приложения могут импортировать файлы в формате EPS. По вопросу о возможности импортировать такие файлы справьтесь в документации по конкретному приложению.

переменная окружения

Строка, содержащая информацию об окружении, такой как имя устройства, путь или имя файла, ассоциированная с некоторой символьной переменной, используемой в MS-DOS или в Windows. Для определения переменных окружения можно воспользоваться командой **set**, заданной из командной строки или вставленной в файл AUTOEXEC.BAT.

журнал событий

Журнал событий предназначен для фиксации определенных системных событий, таких как подключение и отключение к/от сети или попыток использования ресурсов компьютера.

развернуть

Показать большее количество уровней каталогов из дерева каталогов. В Диспетчере Файлов вы можете развернуть один уровень каталогов, показать отдельную ветвь дерева или отобразить все ветви сразу.

отображаемая память

Тип организации дополнительной оперативной памяти компьютера (до 8 Мбайт), используемой некоторыми MS-DOS-ориентированными приложениями. Режим использования отображаемой памяти определен стандартом Expanded Memory Specification (EMS). Воспользоваться услугами отображаемой памяти можно только с помощью специального драйвера, например EMM386.EXE.

синтезатор расширенного уровня

Музыкальный синтезатор, который может одновременно воспроизвести как минимум 16 нот девяти мелодических инструментов и 16 нот восьми ударных инструментов.

расширенная память

Оперативная память компьютера, лежащая выше 1 Мбайт. Для того, чтобы Windows для рабочих групп могла использовать эту память, необходимо установить драйвер расширенной памяти, такой как HIMEM.SYS.

расширение

Состоит из точки и не более трех символов, присоединенных к имени файла или каталога. Расширение обычно отражает тип данного файла или каталога. Например, программные файлы имеют расширения .COM или .EXE.

Обычно приложения используют некоторое заранее определенное расширение, которое автоматически добавляется при записи к имени файла, если вы не указываете какого-либо своего расширения. Например, Windows Notepad добавляет в этом случае расширение .TXT.

файл

Определенным образом структурированная информация, которая проименована и сохранена на диске. Файл может быть документом или приложением.

имя файла

Имя, приписанное файлу. Windows использует правила именования файлов MS-DOS.

доступ к файлу

Способ записи и чтения файлов с диска. Для файлов на жестких дисках вы можете выбрать 32- или 16-битный формат доступа.

изменяемый прямоугольник

Прямоугольник, изменяющий свои размеры при перемещении мыши. Изменяемый прямоугольник используется для выделения той части картинка, которую вы хотите изменить, вырезать, скопировать или переместить.

гибкий диск

Диск, который может быть вставлен или вынут из накопителя на гибких дисках.

шрифт

Графическое оформление набора чисел, символов и букв. Шрифт обычно представлен в нескольких размерах и стилях, таких как полужирный или курсив.

шрифтовой набор (пакет)

Состоит из подобранных размеров некоторого шрифта, адаптированных для определенного разрешения экрана и принтера. Шрифтовой набор определяет начертания символов текста при выводе на экран и на печать.

нижний колонтитул

Текст и/или графическое изображение, которое печатается внизу каждой страницы документа, например, номер страницы.

полноэкранный приложение

Обычно MS-DOS-ориентированное приложение, которое не может быть запущено в окне Windows для рабочих групп.

формат Основного (General) MIDI

Спецификации интерфейса MIDI, разрабатываемые MIDI Manufacturers Association (MMA).
Спецификации определяют структуру файлов MIDI, которые могут исполняться на различных типах синтезаторов.

>> кнопка

Выводит на экран следующий раздел из темы. Эта кнопка используется для перемещения от текущего раздела к следующему в том порядке, в котором они занесены в Справку. Эта кнопка располагается в строке кнопок Справки, расположенной ниже главного меню.

группа

Набор приложений и ассоциированных с ними файлов в Диспетчере Программ. Объединение приложений и файлов в группы упрощает управление ими.

значок группы

Значок, представляющий свернутое окно группы в Диспетчере Программ. Для того, чтобы открыть и увидеть содержимое группы, выберите соответствующий значок.

окно группы

Окно, в котором расположены значки элементов группы в Диспетчере Программ. Эти элементы могут быть приложениями, ассоциированными с ними файлами или и то и другое вместе.

верхний колонтитул

Текст или графическое изображение, которое печатается вверху каждой страницы документа, например, название главы.

информационный заголовок

Инструкции языка PostScript®, необходимые для правильной печати документов на PostScript принтере.

область верхней памяти

Первые 64К расширенной памяти (обычно именуемой НМА).

кнопка Хронология

Отображает на экране список разделов, которые вы уже просмотрели. С помощью этой кнопки вы можете вернуться к любому из 40 последних разделов, которые вы уже успели просмотреть. Список разделов организован в порядке, обратном к их просмотру (т.е. раздел, который вы смотрели последним, находится в самом начале списка). Кнопка Хронология находится в строке кнопок Справки, расположенной ниже главного меню.

ОТТЕНОК

Позиция цвета в спектре (спектральная координата). Например, зеленый цвет расположен между желтым и голубым.

значок

Графическое представление элементов в Windows, таких как дисковое устройство, каталог, группа, приложение или документ.

импорт

Создает пакет, вставляя существующий файл в Упаковщик Объектов. При импортировании файла, значок приложения, в котором он был создан, помещается в окно Внешний Вид, а имя файла в окно Содержимое.

строка индексов

Верхняя строка карточки в Картотеке, содержащая название карточки. вы можете не заполнять эту строку. В режиме Список индексные строки карточек выводятся на экран в алфавитном порядке.

информационная область

Часть карточки в Картотеке, расположенная ниже строки индексов, куда вы заносите необходимую информацию.

файлы инициализации

Файлы Windows, в которых хранится информация о конфигурации вашего компьютера, такая как тип принтера, мыши, сетевой карты, а также некоторые программные установки типа раскраски рабочего поля и пр.

активность ввода/вывода

Количество актов чтения/записи, произведенных компьютером. Актом "чтения" может служить ввод информации с клавиатуры, выбор и перемещение объектов с помощью мыши. К актам "чтения" относятся также и операции, производимые компьютером при поиске и открывании файлов в приложениях.

Акт "записи" происходит в тот момент, когда вы сохраняете файл на диске, выводите что-либо на экран или посылаете сообщения по модему.

Точка вставки

Место, куда будет вставляться текст (например, при вводе с клавиатуры). Точка вставки обычно отмечается мигающей вертикальной линией в окне документов или диалоговых окнах.

линии запроса на прерывание (IRQ)

Аппаратные линии, по которым внешние устройства посылают сигналы процессору в тот момент, когда они готовы принять или послать информацию. Обычно каждое внешнее устройство присоединено к "своему" IRQ.

переход

Текст, картинка или ее часть, которая обозначает связь текущего раздела Справки с другими разделами или с более подробным описанием данного раздела. Когда курсор или указатель мыши попадают на такой переход, они изменяют свою форму. Если вы осуществите переход к другому разделу, он появится в окне Справки. Если вы перейдете к уточняющей части текущего раздела, она появится в отдельном окне.

буфер клавиатуры

Временная область в оперативной памяти компьютера, в которую заносятся коды клавиш, нажимаемых вами на клавиатуре. Коды клавиш заносятся вне зависимости от того, успевает ли компьютер вывести их на экран или нет.

клавиатурная карта

Таблица преобразования клавиш синтезатора, не удовлетворяющего стандарту Основого MIDI. Клавиатурная карта позволяет установить требуемое соответствие с подходящим ударным инструментом или октавой мелодического инструмента во время проигрывания MIDI файлов.

<< кнопка

Выводит на экран предыдущий раздел темы. Используйте эту кнопку для перемещения по разделам темы в порядке, обратном их занесению в Справку. Эта кнопка находится в строке кнопок Справки, расположенной ниже главного меню.

связанный объект

Представление или "знакомство" объекта, который вставляется в документ назначения. Сам объект по-прежнему сохраняется в файле-источнике и, если он изменяется, соответствующий связанный объект изменяется соответствующим образом.

СПИСОК

Тип окна, содержащий список возможных вариантов для параметра, например, список всех файлов в каталоге. Если все варианты не помещаются в отведенное для него место, справа от списка появляется линейка просмотра.

локальный

Ресурс, типа принтера, каталога или страницы Папки Обмена, который расположен или подсоединен непосредственно к вашему компьютеру.

локальный принтер

Принтер, непосредственно подсоединенный к одному из портов вашего компьютера.

подключение

Получение доступа к сетевым возможностям Windows для рабочих групп, которые дают возможность использовать совместные ресурсы. Если вы завели себе пароль на подключение, после старта Windows для рабочих групп вас попросят ввести имя подключения и пароль. Если вы не используете пароль, то подключение произойдет автоматически.

имя подключения

Имя, которое вы указываете при подключении к сети через Windows для рабочих групп. Это имя служит вашим опознавательным знаком для других пользователей сети.

пароль подключения

Пароль, который вы используете для подключения к сетевым возможностям Windows для рабочих групп. Этот пароль разблокирует ваш список паролей и автоматически позволяет восстановить все сетевые связи.

программа подключения

Пакетный файл, созданный администратором LAN Manager или сети Windows NT, выполняющий серию задач во время вашего подключения к области LAN Manager или компьютеру, управляемому Windows NT. Каждый пользователь вашего компьютера может иметь свою собственную программу подключения.

Яркость

Значение яркости цвета на черно-белой шкале яркости.

максимизировать (развернуть)

Развернуть окно до максимально возможного размера с помощью кнопки Развернуть (справа от титульной строки окна) или с помощью команды Развернуть из Системного меню.

кнопка Развернуть

Небольшая кнопка с изображением стрелки, направленной вверх, справа от титульной строки окна. Пользователи мыши могут щелкнуть на этой кнопке для того, чтобы развернуть окно до максимально возможного размера. Пользователи клавиатуры должны использовать команду Развернуть из Системного меню.

Media Control Interface (MCI)

Стандарт для устройств и файлов мультимедиа. С помощью MCI мультимедиа приложения могут управлять широким набором внешних устройств и файлов.

меню

Список команд в окне приложения. Имена пунктов меню выводятся в строке меню в верхней части окна. Меню открывается выбором соответствующего пункта меню. Слева от титульной строки любого окна за кнопкой Control скрывается Системное меню, одинаковое для всех окон Windows-ориентированных приложений.

строка меню

Горизонтальная строка, содержащая названия пунктов главного меню приложения. Строка меню расположена ниже титульной строки.

MIDI

Акроним фразы Acronym for Musical Instrument Digital Interface, - интерфейс, позволяющий нескольким устройствам, музыкальным инструментам или компьютерам обмениваться сообщениями синхронизирующими и управляющими процессом создания музыкальных произведений, звуковых и световых эффектов.

настройка MIDI

Определение различных параметров MIDI-устройств, таких как порт подключения, каналы воспроизведения, музыкальные прошивки и пр..

минимизировать (свернуть)

Свернуть окно в значок с помощью кнопки Свернуть (справа от титульной строки окна) или с помощью команды Свернуть из Системного меню.

кнопка Свернуть

Небольшая кнопка с изображением стрелки, направленной вниз, справа от титульной строки окна. Пользователи мыши могут щелкнуть на этой кнопке для того, чтобы развернуть окно до максимально возможного размера. Пользователи клавиатуры должны использовать команду Развернуть из Системного меню.

MS-DOS--ориентированное приложение

Приложение, разработанное для выполнения под управлением MS-DOS, но не для Windows, не имеющее, таким образом, возможности использовать всю широту предлагаемых Windows услуг (например, управление памятью). Также известно под названием не-Windows приложение.

прерывание MS-DOS

Сигнал, с помощью которого операционная, так сказать, система MS-DOS общается с микропроцессором компьютера.

сетевой адаптер

Аппаратное обеспечение, используемое для подсоединения компьютера к локальной сети, управляемое Microsoft Windows Network или другим сетевым программным обеспечением, например, Novell® NetWare®.

сетевое устройство

Совместный каталог, к которому вы имеете доступ. Если этот каталог расположен на другом компьютере (удален), то для того, чтобы получить к нему доступ, вы должны приписать ему некоторое имя диска, то есть создать сетевое устройство.

сетевой принтер

Принтер, совместно используемый с другими пользователями или подключенный к серверу сети. вы можете получить доступ к сетевому принтеру с помощью программы Диспетчер Печати. При подключении к сетевому принтеру, вы должны приписать ему определенный порт компьютера (например, LPT1).

неплошной цвет

Узор из точек различного цвета, аппроксимирующий некоторый цвет, который из некоторых соображений не может быть отображен на мониторе вашего компьютера. Иногда называется "размытым" цветом.

не-Windows приложение

Приложение, разработанное для выполнения под управлением MS-DOS, но не для Windows, не имеющее, таким образом, возможности использовать всю широту предлагаемых Windows услуг (например, управление памятью). Также известно под названием не-Windows приложение.

объект

Любая часть информации, созданная в Windows-ориентированном приложении, которая может быть связана или внедрена в какой-либо другой документ.

связывание и внедрение объектов

Способ обмена и разделения информации между приложениями.

открыть

Отобразить в окне содержимое каталога, документа или файла данных.

кнопка выбора (переключатель)

Небольшая круглая кнопка, используемая в диалоговых окнах для выбора параметров. Внутри блока связанных переключателей вы можете выбрать (включить) только одну кнопку.

пакет

Небольшой рисунок (или значок), представляющий внедренный или связанный объект. Когда вы выбираете пакет, приложение, создавшее его, отображает объект на экране либо, если это звуковой объект, воспроизводит на звуковой аппаратуре.

пароль

Уникальное слово, используемое для получения доступа к совместным ресурсам. Если вы защитите паролем совместный ресурс, доступ к нему будет разрешен только тем, кому этот пароль известен.

список паролей

Защищенный список ваших паролей, которые вы используете для подключения к совместным ресурсам. Во время любой попытки подключиться к совместному ресурсу, Windows для рабочих групп разблокирует и просматривает этот список. Если соответствующий пароль обнаружен, подключение к ресурсу происходит автоматически (в противном случае на экране появляется запрос с просьбой ввести пароль на подключение). Для того, чтобы защитить список паролей от несанкционированного доступа, определите пароль подключения к Windows для рабочих групп.

карта патчей

Часть элемента таблицы преобразования звукового канала в которой описаны правила преобразования звуков инструментов, уровни громкости и (может быть) значения клавиш для выбранного канала.

путь

Определяет местоположение файла в дереве каталогов или расположение совместного ресурса в поле рабочей группы. Например, для определения пути к файлу README.WRI, расположенном в каталоге WINDOWS на диске C, вам нужно ввести строку **c:\windows\readme.wri**.

Пути доступа к совместному ресурсу состоят из двух обратных слэшей, имени компьютера и имени совместного ресурса. Например, для того, чтобы определить путь к совместно используемому принтеру с именем QMS-PS, подсоединенного к компьютеру с именем BARBARA1, вам нужно ввести строку **\\barbara1\qms-ps**.

пауза

Временная приостановка принтера или процесса печати документа.

пел (элемент растра, пиксел)

Наименьшая графическая единица, которая может быть отображена на экране. Пел представляет собой русскоязычное написание английской аббревиатуры слов picture element (элемент картинки). Обычно называется пикселом.

векторный шрифт (шрифт графопостроителя)

Шрифт, представленный серией точек, соединенных линиями. Векторные шрифты могут быть любого размера и наиболее часто используются на графопостроителях. Некоторые матричные принтеры могут поддерживать векторные шрифты.

указатель

Курсор в виде стрелки, отмечающий передвижение мыши (или другого указующего устройства), и определяющий ту область экрана, которая будет активизирована нажатием кнопки мыши. Указатель может изменять свою форму в зависимости от режима работы приложения.

порт

Разъем, используемый для подключения к компьютеру какого-либо устройства, например, принтера, модема или монитора. Информация от или к устройству к или от компьютера пересылается по соответствующему кабелю.

Наиболее часто используемые порты это последовательные (обычно называемые COM1 и COM2) и параллельные (обычно называемые LPT1 и LPT2). Последовательные порты используются устройствами, которые обмениваются информацией по одному биту за цикл передачи. Параллельные порты предназначены для устройств, способных обмениваться информацией по восемь бит за цикл передачи и в общем случае работают гораздо быстрее последовательных. вы можете присвоить порту сетевой путь, например, для печати на сетевом принтере.

задание для печати

Документ, который вы послали на печать.

драйвер принтера

Программа, управляющая процессом печати принтера.

шрифты принтера

Шрифты, встроенные в ваш принтер. Эти шрифты обычно расположены в специальной памяти принтера, предназначенной только для чтения (ПЗУ).

программный файл

Файл, который запускает приложение или программу. Программные файлы обычно имеют расширения .EXE, .PIF, .COM, или .BAT.

протокол

Набор правил и соглашений, используемых для обмена данными по сети. Существует великое множество протоколов с разнообразными наборами правил и соглашений. Пользователи сети, желающие обменяться некоторой информацией, должны пользоваться одинаковыми протоколами передачи данных.

информационный программный файл (PIF)

Файл, содержащий информацию для Windows для рабочих групп о MS-DOS-ориентированном приложении. Файлы PIF состоят из таких элементов, как имя программы, каталог, где содержатся файлы этой программы и параметры, определяющие возможность запуска в многозадачном режиме.

программный элемент

Приложение или документ, представленные в виде значка в окне группы.

значок программного элемента

Значок, представляющий приложение или документ в Диспетчере Программ. вы можете запустить приложение, выбрав его значок.

очередь

Список документов, которые печатаются или ждут своей очереди на печать.

быстрое форматирование

Форматирование диска способом удаления таблицы распределения файлов и корневого каталога без проверки диска на испорченные сектора.

ОЗУ

Акроним словосочетания оперативное запоминающее устройство, - временная память, которая может быть прочитана или записана компьютером или другим устройством. Информация, записанная в ОЗУ, уничтожается при выключении питания компьютера.

ресурс

Каталог, принтер или страница Папки Обмена, которые могут быть совместно использованы несколькими пользователями (Строго говоря, все, что может быть совместно использовано, как раз и называется ресурсом).

свернуть

Превратить окно в значок с помощью кнопки Свернуть или командой Свернуть. Приложение, свернутое в значок, продолжает выполняться в фоновом режиме и может быть сделано активным, если вы выберете этот значок.

кнопка Восстановить

Небольшая кнопка справа от титульной строки окна с изображением двух стрелок (вверх и вниз). Кнопка Восстановить появляется только после того, как вы развернули окно до максимально возможного размера. Кнопка Восстановить также, как и аналогичная команда Восстановить из Системного меню используется для возврата окна к первоначальным размерам.

примеры MIDI файлов

Файлы, которые проигрываются MIDI секвенсером при использовании Media Player. Примеры MIDI файлов входят в комплект поставки Windows и подготовлены фирмой Passport Designs, Inc.

насыщенность

Спектральная чистота цвета от полностью серого до полностью чистого.

элементы экрана

Части, составляющие окна или диалоговые окна такие, как строка заголовка, кнопки Свернуть и Развернуть, рамки окна и полосы прокрутки.

экранные шрифты

Шрифты, выводимые на экран. Фирмы - производители частенько включают в комплекты поставок экранные варианты своих шрифтов, наиболее близко, по их мнению, соответствующие тому, что будет напечатано на принтере. Это предназначено для того, чтобы уверить вас в том, что документ на экране выглядит также, как и то, что вы получите на принтере.

хранитель экрана

Непрерывно изменяющаяся картинка или узор, которая появляется на экране, если вы достаточно долго не двигали мышь и не нажимали клавиш на клавиатуре.

прокрутка

Перемещение по тексту или графическому изображению (вверх, вниз, вправо, влево) для того, чтобы увидеть части документа, не попавшие на экран.

стрелки прокрутки

Стрелки, расположенные по обеим сторонам полосы прокрутки, которые можно использовать для перемещения по документу или списку. Щелкайте мышью на стрелках, если хотите перемещаться по одной строке за щелчок или нажмите и не отпускайте кнопку мыши, если хотите перемещаться непрерывно.

линейка просмотра

Полоса, которая появляется у правой и/или у нижней границы окна или списка, когда их содержимое не помещается полностью в их границах. Каждая линейка просмотра содержит стрелки прокрутки и небольшой квадратик, с помощью которых можно перемещаться по документу или списку.

бегунок

Небольшой квадратик на линейке просмотра, показывающий где примерно находится видимая часть документа или списка, относительно начала документа или списка.

буфер прокрутки

Область памяти, содержащая части документа или списка, не попавшие на экран. Для того: чтобы увидеть эту часть - пользуйтесь линейками просмотра.

кнопка Поиск

Отображает ключевые слова, которые вы можете использовать для поиска интересующих вас разделов. Кнопка Поиск находится в строке кнопок Справка, расположенной ниже главного меню.

выделить

Отметить элемент или блок текста над которым вы хотите произвести некоторую операцию. Обычно элемент выделяется с помощью щелчка мыши или нажатием клавиши. После того, как элемент выбран, выберите команду, воздействующую на него.

курсор выделения

Способ отметки выделенного элемента или блока текста. Курсор выделения может быть представлен подсвеченным текстом или точечной рамкой вокруг выделенной области.

обслуживающее приложение

Windows-ориентированное приложение, которое может создавать объекты для связывания или внедрения в другие приложения.

сервер

Обычно выделенный компьютер в сети, управляющий сетью и содержащий совместные ресурсы, например, каталоги или принтеры. Сервером может быть и один из компьютеров в рабочей группе.

СОВМЕСТНЫЕ

Ресурсы, которые могут быть совместно использованы несколькими пользователями. Например, каталоги, принтеры или страницы Папки Обмена, доступные нескольким пользователям.

совместный каталог

Каталог, к которому имеют доступ несколько пользователей. вы можете подключиться к совместному каталогу, расположенному на другом компьютере или объявить совместным один из ваших каталогов.

имя совместного ресурса

Имя, которое определяет совместный ресурс, например, каталог или принтер, и по которому осуществляется доступ к ресурсу. Это имя может совпадать с именем каталога или принтера, а может и отличаться от оных.

Имена совместных ресурсов появляются в диалоговых окнах Connect Network Drive и Connect Network Printer.

совместная страница

Страница Папки Обмена, которая объявлена доступной другим пользователям.

быстрые клавиши

Клавиша или комбинация клавиш, приписанные некоторым командам. Эти команды можно выполнять простым нажатием соответствующих клавиш на клавиатуре, а не выбирать их из списка меню. Быстрые клавиши показаны справа от названия соответствующей команды в меню.

простое устройство

Устройство, которое вы можете использовать без указания файла-посредника. Например, проигрыватель звуковых компакт дисков является простым устройством.

каталог источника

Каталог, содержащий файл(ы), которые вы хотите скопировать или переместить.

документ источника

Документ, из которого внедрен объект.

линия разбиения

Разделяет окно на две части. Например, в окне каталогов Диспетчера Файлов дерево каталогов отображается слева, а содержимое текущего каталога справа.

статический объект

Информация, непосредственно вставленная в документ. В отличие от связанных или внедренных объектов, статический объект не может быть изменен приложением, создавшим его. Для того, чтобы изменить такой объект, удалите его из документа, измените в приложении, создавшем его и вставьте снова в документ назначения.

строка состояний

Информационная строка, обычно располагаемая внизу окна. Например, строка состояний в Диспетчере Файлов содержит информацию о текущем диске - количество свободного пространства и общая емкость диска в байтах. Далеко не все окна содержат строку состояний.

файл сброса

Скрытый файл на жестком диске, используемый Windows для сброса информации из оперативной памяти на диск.

СИСТЕМНЫЙ ДИСК

Диск, содержащий системные файлы операционной системы MS-DOS, необходимых для запуска MS-DOS.

Список задач

Окно со списком всех выполняющихся задач, с помощью которого вы можете переключаться между приложениями. Открыть окно Списка задач можно командой Переключиться в из Системного меню или клавишами CTRL+ESC.

резидентная программа

Программа, загруженная в память и доступная к выполнению в любой момент, даже если выполняется другое приложение. Обычно называется TSR.

текстовое окно

Вид окна в диалоговых окнах, куда вы можете ввести текстовую информацию, необходимую для выполнения вызванной команды. Текстовое окно может быть пустым или содержать некоторую информацию, вставляемую по умолчанию при открытии диалогового окна.

текстовый файл

Файл, содержащий буквы, цифры или символы. Текстовый файл не содержит никакой форматированной информации, кроме символов-указателей на конец строки или возврат каретки. Текстовый файл обычно называют ASCII файлом.

передача в режиме текст

Способ обмена файлами между программой Терминал и удаленным компьютером. При таком обмене, файлы рассматриваются как ASCII файлы, не содержащие никакой форматированной информации, кроме символов конца строки и возврата каретки. В частности, вся информация о шрифтовом оформлении из файла удаляется.

ТОЛЬКО ТЕКСТ

ASCII файл, не содержащий форматирующей информации кроме символов конца строки и возврата каретки.

тайм-аут

Количество времени, которое компьютер ожидает ответа от устройства, прежде чем выдать сообщение об ошибке.

временной квант

Количество процессорного времени, выделенное приложению, обычно измеряется в миллисекундах.

строка заголовка

Горизонтальная строка вверху окна, содержащая название окна или диалогового окна. Во многих окнах в титульной строке расположены кнопка Системного меню и кнопки Развернуть и Свернуть.

панели инструментов

Строка небольших кнопок, обычно расположенная ниже главного меню. Например, панель инструментов Диспетчера Файлов состоит из кнопок, позволяющих вам установить связь с совместным каталогом или объявить совместным локальный каталог. Наличие панели инструментов является необязательным и зависит от способа организации управления приложением.

тема

Информация в окне Справки. Тема Справки обычно начинается с названия темы и содержит информацию о конкретных задачах, командах и параметрах диалоговых окон.

шрифты в формате TrueType

Масштабируемые шрифты, которые, в зависимости от возможностей принтера, могут быть растрированы в битовые карты. Шрифты в формате TrueType® могут быть отмасштабированы в любой размер и печатаются практически также, как и выводятся на экран.

имя пользователя

Имя, используемое для подключения к сети под управлением LAN Manager или Windows NT.
Это имя идентифицирует вас для других пользователей сети.

виртуальная память

Пространство на жестком диске, используемое Windows для отображения и расширения оперативной памяти компьютера. Для этих целей в Windows используются файлы сброса. Преимущества использования виртуальной памяти заключаются в способности запускать больше задач, чем может позволить реальная память вашего компьютера. Недостатки заключаются в уменьшении свободного дискового пространства и замедлении работы во время операций сброса.

виртуальная память принтера

Часть памяти PostScript принтеров, используемой для хранения шрифтовой информации. Память в PostScript принтерах разделяется на две части: память образа и виртуальная память. В памяти образа хранится графика и разметка страницы, необходимая для печати документа. Виртуальная память хранит всю шрифтовую информацию, которая определяется либо в момент отправки документа на печать, либо при загрузке шрифтов.

обои

Картинка или рисунок, сохраненный в формате битовой карты (в файлах с расширением .BMP), которые вы можете использовать в качестве раскраски рабочего поля. Битовые карты могут быть и простыми рисунками и набором отсканированных фотографий.

предупреждающий сигнал

Звуковой сигнал, выдаваемый компьютером при ошибке или попытке выполнить несуществующую или запрещенную команду в Windows для рабочих групп.

подстановочные символы

Символы, которые предназначены для представления неизвестных символов в именах файлов при поиске. Позиционный символ представления знак вопроса (?) используется для обозначения одиночного символа в указанной позиции имени файла. Групповой символ представления звездочка (*) используется для замены любых символов в имени. Например, *.EXE представляет все файлы, которые имеют расширение .EXE.

ОКНО

Прямоугольная область экрана в котором работает приложение или находится документ. Окна можно открывать, закрывать, перемещать и изменять их размеры. вы можете открыть сразу несколько окон, свернуть любое окно в значок или расширить до максимально возможного размера.

Windows-ориентированное приложение

Приложение предназначенное для выполнения в среде Windows и только Windows. Все Windows-ориентированные приложения соблюдают общие правила по организации меню, стилей диалоговых окон и одинаковым образом используют мышь и клавиатуру.

рабочая группа

Несколько компьютеров в сети, объединенных в одну группу. Каждая рабочая группа имеет уникальное имя. Компьютеры, принадлежащие одной или разным рабочим группам могут совместно использовать принтеры, каталоги и страницы Папки Обмена. В диалоговых окнах связи имена отдельных компьютеров организованы по их рабочим группам.

оборачивание

Способ вывода текста на экран, когда длина текстовой строки превышает количество знакомест строки экрана. В этом случае текст "оборачивается" вокруг экрана и продолжается на следующей строке. Способ вывода с оборачиванием никак не влияет на то, как текст записывается в файл.

