

S.W.i.N.E Demo

Internet: www.swine-online.com
Computer: Godt grafikkort, 466 MHz, 128 MB RAM
Harddisk: 145 MB

Du skal igennem et vildt landskab med alle dine folk og alle dine våben. Men fjenden kan dukke op når som helst. Så kast ikke på én gang alle enheder rundt omkring et ukendt hjørne.

Efter installationen åbner du programmet via genvejen **S.W.I.N.E demo** på skrivebordet. Nu får du en menu:

SiNGLe GAMe: Begynd spil

OPTiONS: Indstil grafik og lyd

QuiT: Afslut

Hvis du ikke er sikker på, at dit grafikkort kan klare opgaven, så gå ind i **OPTiONS** vælg **GRAPHiCS SETTiNGS** vælg **GRAPHiCS QUALiTY** og vælg **LOW**. Klik **OK** og klik **BACK TO MENU**.

I hovedmenuen vælger du **SiNGLe GAMe**. Vælg nu **eASY** hvis ikke du er en erfaren strategi spiller. Klik **rABBiT CAMPAiGN**. Nu kommer en intro.

Efter introen kommer en stemme og fortæller, hvad din opgave er. Du får den også på tekst: Du skal undgå fjenden, finde vadestedet over floden, indtage landsbyen, slut dig til dine venner og afvis fjenden.

Klik **rEPLAY** for at høre den igen. Klik **STARt** for at begynde spillet.

Nu får du købs- og salgsvinduet. Enhederne til venstre har du allerede, dem til højre er varelageret du kan købe af. I midten kan du se den enhed, du markerer med et museklik. Nederst i midten kan du læse data om enheden. Klik på **BUY** eller **SeLL**, hvis du vil købe eller sælge. Nederst har du en række ikoner, som med et klik på **ADD UPGRADe** kan opgradere de enkelte enheder. Lige nu behøver du ikke købe noget.

Klik **OK**.

Nu begynder spillet.

Først får du et tip. Du har tre muligheder: **prev** (læs sidste tip), **OK** (kom i gang) og **NeXT** (næste tip) Klik **OK**.

Du kan når som helst afslutte spillet ved at trykke **Esc**, **End Game**, **Yes** og til sidst **reSTART** (begynd forfra) eller **CANCeL**.

Når du holder musen over enhederne kan du i midten i bunden se data og navn. Find din **Puddle Jumper -Command Vehicle**. Den skal rekonoscere. Venstreklik på den og højreklik et sted i nærheden. Du kan dreje kameraet ved at holde begge museknapper nede og flytte musen.

I nederste venstre hjørne er der et kort over området. Dine enheder ses nederst til venstre. I nederste højre hjørne kan du købe nye enheder ved at klikke på **buy unit**. I samme vindue kan give de markerede enheder specielle kommandoer.

Du flytter en enhed ved at venstreklikke på den. Og så højreklikke der hvor den skal hen. Du kan trække en firkant over en hel gruppe enheder og flytte dem alle på én gang.

Du angriber en fjende ved at markerer en enkelt eller flere af dine enheder og dernæst højreklikke på fjendens enhed.

Du sætter spillet på pause ved at trykke på **melletrum**.

Husk at du skal over flodens vadested, og helst undgå fjenden på vejen.