

Fruity Obstacle Course

Her får du et lille og farverigt spil til de små i familien. Det kræver både god hukommelse og egne ideer at gennemføre.

Når *Fruity Obstacle Course* er installeret, finder du det i mappen *Programmer* på din harddisk. Led efter mappen *Fruity Obstacle Course*, åbn den, og dobbeltklik på *StartHere*.

Straks ser du en lille skærm, hvor der står en lille dreng ude til venstre. I midten ser du tre sammenrullede tæpper. Prøv at klikke på det øverste. Her ser det ud, som om nogle figurer er klippet ud af tæppet. Det samme gælder de to andre tæpper.

Hvis du klikker på beholderen til venstre for drengen, kommer der en blå figur op. Du skal så huske, hvilket tæppe den stammer fra og derefter klikke på det rigtige tæppe. Sådan bliver du ved, indtil alle huller i ét tæppe er udfyldt.

Så er du klar til næste udfordring.

Her skal du placere slikstykkerne i posen i midten af skærmen rigtigt. Så kan drengen hoppe fra den ene side af kløften til den anden, når du klikker på ham. Der er kun et bestemt antal stykker i hver pose, så du kan ikke bare lave en bro. Hold øje med hvor drengen styrter, når han falder i dybet, og placer eventuelt et stykke slik der, næste gang du forsøger.