

## The Settlers IV

Denne demo tager dig i hånden og leder dig igennem spillets basale funktioner. Derefter er du klar til at opbygge en ny verden.

Installeringsprogrammet vil gerne oprette en mappe direkte på din computers C-drev. Hvis den skal ligge inde i mappen "Programmer", skal du selv skrive det forrest i navnet på stien. Når du ser stien i et vindue under installeringen, klikker du på **Browse** og skriver "Programmer" forrest i stien. Og så bør du også kunne finde demoen via Start-menuen under Programmer.

Der bliver også oprettet en genvej på dit skrivebord, hvis du ikke siger nej tak. Når installeringen er afsluttet, åbner demoen sig selv.

Nu ser du programmets hovedmenu. Du vælger **Tutorial**, som tager dig igennem spillets centrale funktioner.

Vælg derefter **Tutorial 1**, som lærer dig at sikre forsyning af de centrale råstoffer til din lille koloni.

Nu begynder spillet. Nederst på skærmen ser du et tekstfelt. Der kan du læse trin for trin, hvad du skal gøre for at løse opgaverne. Når du har læst, forstået og udført en opgave, så klikker du på den nederste del af teksten. Og så kommer den næste tekst med den næste opgave.

Vi tager dig dog igennem disse opgaver trin for trin. Men følg også med i teksten på skærmen.

### 1:

Først skal du bruge kameraet. Hvis du klikker på højre musetast, og flytter musen rundt, så flytter din synsvinkel sig. Og hvis du holder begge musetaster nede samtidig og kører musen op og ned, så zoomer du ind og ud.

### 2:

Under kortet i venstre top, ser du fire guldknapper. Det er de fire basale dele af kommandocenteret. Fra venstre er det: Bygninger, Settlers (nybyggere), Produktion og Statistik. Hvis du holder musen hen over knapperne uden at klikke, får du en forklaring ved siden af tekstfeltet.

### 3:

Nu skal du bygge din første bygning. **Buildings** er valgt for dig. Klik derfor på **the Woodcutter's hut** i venstre side af skærmen. Du skal nemlig bygge en hytte til skovhuggeren, så han har et sted at arbejde med det vigtige råstof træ.

### 4:

Din musemarkør er nu en skovl, og på spillearealet er der en masse prikker. Jo grønnere de er, jo mindre arbejde kræves der for at forberede grunden. Klik der, hvor

den røde pil er. Nu går nybyggerne i gang. Kig på, indtil de er færdige. Når du ser det røde flag på tagryggen, så er skovhuggeren flyttet ind og gået i gang med sit arbejde.

**5:**

Nu skal du bygge et savværk, så træet kan blive lavet til brædder. Tryk på **the Sawmill**, og byg den ved den røde pil.

**6:**

Mens byggeriet af savværket er i gang, går du i gang med næste projekt. Du skal bygge et hus til stenhuggeren, som tager sig af den anden råvare til byggeriet. Klik på **Stonecutter's Hut**, og byg den ved den røde pil. Kig på, indtil dine projekter er færdige.

**7:**

Nu er du færdig med **Tutorial 1**, klik på **End** i tekstfeltet, og vælg **Tutorial 2** i hovedmenuen. Når du har gennemført den, så vælger du **Single Player** i hovedmenuen.