

# **Konwersja**

Kamil Iskra

Copyright © Copyright 1993, 1994 Kamil Iskra

---

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> Konwersja		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Kamil Iskra	January 18, 2023	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>Konwersja</b>	<b>1</b>
1.1	Konwersja 3.0c	1
1.2	Wersja programu	2
1.3	Prawa autorskie i rozpowszechnianie	2
1.4	Do czego ten program służy	4
1.5	Wymagania sprzętowe	5
1.6	Wymagania programowe	6
1.7	Skróty opis możliwości	6
1.8	Uruchomienie programu	7
1.9	Uruchomienie: Uruchomienie z Shella	8
1.10	Uruchomienie: Uruchomienie z Workbench	8
1.11	Używanie OnLine-Help	9
1.12	Dla początkujących użytkowników	9
1.13	Opis głównego okna	12
1.14	Okno główne: Ćaduj	13
1.15	Okno główne: Nagraj	14
1.16	Okno główne: Preferencje	15
1.17	Okno główne: Od Autora	15
1.18	Okno główne: ARExx	15
1.19	Opis okna preferencji	15
1.20	Okno preferencji: Gadęty zmiany opcji	16
1.21	Okno preferencji: Gadęty obsługi standardów	16
1.22	Okno preferencji: Na dysku	17
1.23	Okno preferencji: W pamięci	17
1.24	Okno preferencji: Ćcieęka	18
1.25	Okno preferencji: Ćcieęka-GetFile	18
1.26	Okno preferencji: Czyę pamięę	18
1.27	Okno preferencji: Gadęty opcji konwersji	18
1.28	Okno preferencji: Űródęowy	19
1.29	Okno preferencji: Docelowy	19

---

1.30 Okno preferencji: Zamiana RETURNów . . . . .	19
1.31 Okno preferencji: Rozpoznaj úródŕowy . . . . .	19
1.32 Okno preferencji: Obsúguy koïcówki . . . . .	20
1.33 Okno preferencji: Gadúety opcji kompresji . . . . .	20
1.34 Okno preferencji: Kompresja . . . . .	21
1.35 Okno preferencji: Bufor . . . . .	21
1.36 Okno preferencji: Typ . . . . .	21
1.37 Okno preferencji: Pozostaíe gadúety opcji . . . . .	21
1.38 Okno preferencji: Ukazuj Preferencje . . . . .	21
1.39 Okno preferencji: Zapamiétaj ócieúki . . . . .	22
1.40 Okno preferencji: Kopiuj ikony . . . . .	22
1.41 Okno preferencji: Nagrywanie . . . . .	22
1.42 Okno preferencji: Gadúety akcji . . . . .	23
1.43 Okno preferencji: Nagraj . . . . .	23
1.44 Okno preferencji: Úúyj . . . . .	24
1.45 Okno preferencji: Zaniechaj . . . . .	24
1.46 Okno preferencji: Górne menu . . . . .	24
1.47 Okno preferencji: Menu Projekt . . . . .	24
1.48 Okno preferencji: Otwórz... . . . .	24
1.49 Okno preferencji: Nagraj Jako... . . . .	25
1.50 Okno preferencji: Zaniechaj . . . . .	25
1.51 Okno preferencji: Menu Edycja . . . . .	25
1.52 Okno preferencji: Ustaw Standardowe . . . . .	25
1.53 Okno preferencji: Ostatnio NAGRANE . . . . .	25
1.54 Okno preferencji: Przywróó . . . . .	25
1.55 Okno preferencji: Menu Opcje . . . . .	26
1.56 Okno preferencji: Twórz Ikony? . . . . .	26
1.57 Standardy dyskowe . . . . .	26
1.58 Rozpoznawanie standardów . . . . .	27
1.59 Opis konwersji . . . . .	28
1.60 Opis kompresji . . . . .	29
1.61 Interfejs ARexxa . . . . .	29
1.62 Interfejs ARexxa: LADUJ . . . . .	31
1.63 Interfejs ARexxa: NAGRAJ . . . . .	32
1.64 Interfejs ARexxa: POBIERZPREF . . . . .	32
1.65 Interfejs ARexxa: RX . . . . .	34
1.66 Interfejs ARexxa: SKONCZ . . . . .	35
1.67 Interfejs ARexxa: USTAWPREF . . . . .	35
1.68 Interfejs ARexxa: WERSJA . . . . .	37

---

---

1.69 Wyjaśnienie terminów trudniejszych . . . . .	37
1.70 Wyjaśnienie terminów trudniejszych: /A . . . . .	37
1.71 Wyjaśnienie terminów trudniejszych: /F . . . . .	37
1.72 Wyjaśnienie terminów trudniejszych: /K . . . . .	38
1.73 Wyjaśnienie terminów trudniejszych: AppWindow . . . . .	38
1.74 Wyjaśnienie terminów trudniejszych: Detach . . . . .	38
1.75 Wyjaśnienie terminów trudniejszych: Ekran Publiczny . . . . .	38
1.76 Wyjaśnienie terminów trudniejszych: File Requester . . . . .	39
1.77 Wyjaśnienie terminów trudniejszych: Multi Select . . . . .	39
1.78 Wyjaśnienie terminów trudniejszych: Power Packer . . . . .	39
1.79 Wyjaśnienie terminów trudniejszych: PROGDIR . . . . .	40
1.80 Wyjaśnienie terminów trudniejszych: Tool Types . . . . .	40
1.81 Historia programu . . . . .	40
1.82 Uzyskiwanie upgrade'ów . . . . .	43
1.83 Koniec . . . . .	43

---

# Chapter 1

## Konwersja

### 1.1 Konwersja 3.0c

Witam w dokumentacji do najnowszej wersji Konwersji - 3.0c.

Kliknij na któryś z poniższych gadûetów:

Informacje wstêpne:

[Wersja programu](#)

[Prawa autorskie i rozpowszechnianie](#)

[Do czego ten program sîuûy](#)

[Wymagania sprzêtowe](#)

[Wymagania programowe](#)

[Skrótowy opis moûliwoûci](#)

Szczegółowy opis:

[Uruchomienie programu](#)

[Uûywanie OnLine-Help](#)

[Dla poczâtkujâcych uûytkowników](#)

[Opis gównego okna](#)

[Opis okna preferencji](#)

[Standardy dyskowe](#)

[Rozpoznawanie standardów](#)

[Opis konwersji](#)

[Opis kompresji](#)

[Interfejs ARexxa](#)

Informacje koïcowe:

[Wyjaðnienie terminów trudniejszych](#)

[Historia programu](#)

[Uzyskiwanie upgrade'ów](#)

[Koniec](#)

---

## 1.2 Wersja programu

KONWERSJA

Konwerter tekstów z polskimi znakami

Wersja 3.0c (37.82)

Copyright (C) 1992, 1993, 1994 Kamil Iskra

Data kompilacji: 16 Sierpień 1994

## 1.3 Prawa autorskie i rozpowszechnianie

Program ten był w swych początkowych wersjach rozpowszechniany jako FreeWare, tzn. całkowicie nieodpłatnie.

Począwszy od wersji 3.0a postanowiłem te zasady nieco zmienić.

Program ten jest obecnie rozpowszechniany jako SHAREWARE.

Jeżeli używasz go regularnie, to proszę o przekazanie mi niewielkiej

ilości pieniędzy. Nie ustalam jej wysokości - sam zastanów się, ile

ten program jest wart i ile oszczędzi Ci pracy - na tej podstawie

ustal wysokość honorarium dla mnie. Wydaje mi się, że jest to z mojej

strony zagranie "fair" (a poza tym uniemożliwia Ci wymówkę "Za drogo,

więc nie płacę", he, he...). Przesyłając mi pieniądze należy

równocześnie przesać dyskietkę na najnowszą wersję programu. Proszę o

podawanie dokładnego adresu oraz dodatkowych informacji, jak numer

telefonu czy opis posiadanej konfiguracji sprzętowej (typ komputera,

ilość pamięci, stacje dysków, twardy dysk, dodatkowe karty, urządzenia

zewnętrzne itp).

Jeżeli zdobyłeś skądś licencjonowaną wersję tego programu, to daję Ci

prawo do jej dwutygodniowego testu. Po tym okresie powinieneś się

zdecydować: albo mi zapłacić, albo się z programem rozstać.

Posiadacze licencjonowanej wersji programu mają prawo "rozpuścić" ją

wśród znajomych, choć radzę się nad tym zastanowić - Ty musiałeś za

program zapłacić - dlaczego ktoś inny miałby go mieć za darmo? Z tego

względu sugeruję udostępniać innym wersję demonstracyjną programu.

Wersja demonstracyjna jest nieco "obciętą" wersją programu: jest

pozbawiona takich możliwości, jak odczyt/zapis preferencji, nie ma też

ona portu ARexxa. Wersja ta jest rozpowszechniana na prawach FREEWARE,

tzn. należy ją rozpowszechniać nieodpłatnie (względnie za typową kwotę

za rozpowszechnianie programów PD).

Co Ci daje zakup licencjonowanej wersji programu?

- Otrzymasz wersję licencjonowaną na swoje nazwisko.



- Będziesz miał prawo do fachowych porad autora programu w przypadku jakichkolwiek kłopotów z użyciem programu.
- Będziesz miał prawo do nieodpłatnego kopiowania kolejnych wersji programu. Gdy takowe powstaną, zostaniesz o tym poinformowany (zapewne listownie) i będziesz je mógł otrzymać (patrz **Uzyskiwanie upgrade'ów** ).
- Wspomożesz autora.

Rozpowszechnianie wersji licencjonowanej programu na dyskach PD jest zabronione - do tego jest przeznaczona wersja DEMO.

Program ten może być rozpowszechniany tylko w całości, tzn:

Konwersja.info

Konwersja/

Instalacja\_HD

Instalacja\_HD.info

Konwersja - plik obecny tylko w wersji licencjonowanej

Konwersja.DOC

Konwersja.DOC.info

Konwersja.guide

Konwersja.info

KonwersjaDEMO

KonwersjaDEMO.info

PolskieLiterey.DOC

PolskieLiterey.DOC.info

PrzeczytajNajpierw

PrzeczytajNajpierw.info

Libs/

powerpacker.library

reqtools.library

Rexx/

Konwertuj.ced

ListPref.konrx

ObrobkaPP.konrx

OnLineHelp.konrx

RxTest.konrx

UstawPref.konrx

Standardy/

AmigaPL.kon

BezPol.kon

CSK.kon

Cyfromat.kon

DHN.kon  
IEASwierk.kon  
ISOPNLatin2.kon  
Latin2.kon  
LOGIC.kon  
Mazowia.kon  
MicrosoftWindows.kon  
Microvex.kon  
xJP.kon

Nie zezwalam na dokonywanie w powyższych plikach jakichkolwiek zmian - większość z nich jest moją własnością.

Program może być rozpowszechniany również w formie archiwum LhA.

Kod źródłowy nie jest rozpowszechniany razem z programem, możesz jednak w WYJĄTKOWYCH przypadkach uzyskać go bezpośrednio ode mnie.

## 1.4 Do czego ten program służy

Mówiąc najogólniej, program ten służy do konwersji tekstów z polskimi znakami pomiędzy różnymi standardami polskich liter. Praktycznie na każdym komputerze używa się innego standardu, a i na tych samych typach komputerów tę panuje "wieża Babel". Powstają więc programy konwertujące pliki z jednego standardu na drugi.

Program ten był początkowo przewidziany do konwersji pomiędzy standardami PCta a AMIGI, jednak z biegiem czasu rozrósł się on i obecnie może służyć do konwersji pomiędzy dowolnymi standardami.

Jego początkowa rola ulegnie niedługo zmniejszeniu - wraz z pojawieniem się polskich locales do Workbench 2.1+ powstaną pliki dla CrossDOSa, dokonujące odpowiednich konwersji automatycznie, bez wiedzy użytkownika.

Program z pewnością nie stanie się jednak bezużyteczny, gdyż "nie samym CrossDOSem żyje człowiek" - konwersji trzeba dokonywać również pomiędzy innymi standardami, jak np. pomiędzy amigowskimi xJP i AmigaPL. Tu "Konwersja" z pewnością nie utraci swej pozycji.

Chciałbym od razu ostrzec, że konwertować należy czyste pliki tekstowe, a nie gotowe, skompilowane programy czy te pliki z jakichś wyrafinowanych wordprocesorów. Próba konwersji plików nieprawidłowego typu może się zakończyć ich zniszczeniem!

Program posiada polskie znaki w nowym standardzie AmigaPL. Wersja z polskimi literami w standardzie xJP nie istnieje, być może jednak

powstanie, będzie jednak dostępna tylko dla zarejestrowanych użytkowników.

WAŹNE:

Autor programu Konwersja nie ponosi najmniejszej odpowiedzialności za straty odniesione przez użytkowników jego programu, powstałe na skutek nieprawidłowego działania jego programu.

Używanie programu Konwersja jest własnym ryzykiem użytkownika!

## 1.5 Wymagania sprzętowe

Od wersji 3.0a zmieniły się nieco wymagania sprzętowe programu.

"Konwersja" wymaga teraz co najmniej systemu operacyjnego w wersji 2.04. Posiadającym starsze systemy operacyjne nie pozostaje nic innego, jak używać starszych wersji "Konwersji", nie wymagających systemu 2.04, a więc najlepiej wersji 2.3a.

Program wymaga systemu 2.04+, gdyby znudziło mi się pisanie programów pracujących pod systemem 1.3 - jest naprawdę męczące pisanie funkcji, które ktoś już napisał, tyle że pod nowszym systemem operacyjnym.

Zgadza się tu z tezą pewnego duńskiego autora programów PD, że należy zaprzestać pisania programów pracujących pod systemem 1.3, aby zmusić posiadaczy starego systemu do jego zmiany - będzie to miało obopólne korzyści: dla użytkownika, bo otrzyma potężny system operacyjny i dla programisty, bo wreszcie nie będzie się musiał męczyć z pisaniem pod toporny system 1.3.

Pozostałe wymagania sprzętowe nie sprawią już żadnych kłopotów:

Program powinien pracować prawidłowo z dowolnym procesorem Motoroli 68K, nie wymaga twardego dysku ani dwóch napędów elastycznych, wystarczy mu w zasadzie 0.5 MB RAM.

Ciekawych, jakiej maksymalnej wielkości plik Konwersja może obsłużyć informuję: zależy to tylko od posiadanej przez delikwenta ilości pamięci - musi ona przekraczać dwukrotnie wielkość konwertowanego pliku.

Program wykorzystuje nowe możliwości systemu 3.0, o ile jest pod nim uruchomiony, dotyczy to szczególnie interfejsu użytkownika (NewLook Menus, Zoom size-only, skalowalne checkmarki).

Program był do wersji 3.0a włącznie pisany na AMIDZE 500, OS 2.04, 1.5 MB RAM, 1 FDD. Obecnie jest pisany na AMIDZE 1200, OS 3.0, 6 MB RAM, HDD 80 MB.

W celu zmniejszenia prawdopodobieństwa zięgo działania program został intensywnie przetestowany przy pomocy debuggerów MungWall, Scratch i StackCheck.

## 1.6 Wymagania programowe

Konwersja wymaga posiadania przez Ciebie dwóch niestandardowych (tzn. nie znajdujących się na dyskach systemowych) bibliotek w katalogu LIBS:

- powerpacker.library w wersji biblioteki 35 lub nowszej, czyli minimum wersji 1.2 (35.254). Sugeruję jednak używać nowszych wersji tej biblioteki, co najmniej 1.5 (35.344), co ustrzeże Cię przed paroma niemiłymi błędami starszych wersji tej biblioteki (np. zawieszaniem komputera przy braku pamięci). Biblioteka ta jest potrzebna Konwersji do dekompresji plików skompresowanych **PowerPackerem** (oraz późniejszej ich kompresji).

- reqtools.library w wersji biblioteki 38 lub nowszej, czyli minimum wersji 2.0 (38.693). Tu również sugeruję używanie nowszych wersji, co najmniej wersji 2.1 (38.961), gdyż posiadają one "Preference editor". Biblioteka ta jest potrzebna Konwersji do wyświetlania requesterów. Użyłem jej zamiast standardowej "asl.library", gdyż uważam, że jest po prostu znacznie lepsza...

Spełnijmy jeszcze wymóg autora tych bibliotek:

powerpacker.library and reqtools.library are Copyright (C) Nico François.

Program wymaga również do obsługi OnLine-Help biblioteki "amigaguide.library". Od systemu 3.0 jest ona standardową częścią systemu AMIGI - jest zawarta na dyskietce Workbench. Użytkownicy poprzednich wersji systemu operacyjnego (2.0, 2.1) muszą sobie tej biblioteki gdzieś poszukać (w odpowiedniej dla ich systemu wersji, a więc 34). Zapewne nie będą musieli szukać daleko - może będzie ona na dysku z Konwersją. Jeśli nie, to wiedz, że znajduje się ona na wielu dyskach PD, np. na dysku Fisha #920.

Ostatnią biblioteką dyskową używaną przez "Konwersję" jest standardowa, systemowa biblioteka "rexxsyslib.library". Jeżeli nie będziesz jej miał w katalogu "LIBS:", nie będziesz mógł korzystać z wbudowanego w Konwersję interfejsu ARexxa.

## 1.7 Skrótowy opis możliwości

Zastanawiałem się, czy nie nazwać tego punktu "Reklama" albo "Chwalenie się", bo to właśnie w tym punkcie się znajduje. Zostawiłem jednak tak, jak jest...

Na AMIGĚ powstało kilka programów do konwersji polskich znaków.

Niech mi będzie wolno bez fałszywej skromności stwierdzić:

"Konwersja" jest najpotężniejszym i najbardziej profesjonalnym programem służącym do konwersji tekstów napisanym na AMIGĚ, jest też zapewne najbardziej profesjonalnym programem do tego celu służącym napisanym na jakikolwiek inny komputer (mówię "zapewne", gdyż nie znam wszystkich programów na PCta czy MACa).

Od reszty programów amigowskich wyróżniają ją następujące cechy:

- graficzny interfejs użytkownika w pełni zgodny z normami OS 2.0+.
- interfejs ARexxa.
- możliwość konwersji pomiędzy dowolnymi standardami.
- automatyczne rozpoznawanie standardu wczytanego pliku.
- możliwość wczytywania i nagrywania tekstów skompresowanych PowerPackerem.
- pełna współpraca z Workbenchem - AppWindow.
- dokładny, nowoczesnie wykonany OnLine Help.

Wszystkie te opcje zostaną w kolejnych punktach dokumentacji dokładnie omówione.

## 1.8 Uruchomienie programu

Konwersję uruchomić można w sposób standardowy, na dwa sposoby:

**Uruchomienie z Shella**

**Uruchomienie z Workbencha**

Jeżeli przy uruchomieniu Konwersji aktywny był Workbench, to główne okno Konwersji stanie się oknem **AppWindow**.

Po otwarciu okna program spróbuje odczytać plik konfiguracyjny (tylko w przypadku wersji licencjonowanej), a następnie wylistować

**katalog ze standardami**.

Wszystkie okna Konwersji przystosowują się do używanej na ekranie czcionki, tzn. nie trzymają się kurczowo "topaza 8" - powinno to być przydatne dla posiadaczy monitorów wysokiej rozdzielczości. Używana na ekranie czcionka może być proporcjonalna, choć w przypadku niektórych czcionek tego typu pojawiają się pewne problemy (teksty wychodzą poza okna).

## 1.9 Uruchomienie: Uruchomienie z Shella

Przy uruchomieniu z Shella Konwersja odłącza się od niego ( **Detach** ).

Konwersji można podać przy uruchamianiu kilka argumentów. Ich składnia jest następująca:

PUBSCREEN /K ,PLIKPREF /K ,MAKROREXX /K

- PUBSCREEN - nazwa **ekranu publicznego** . Standardowo Konwersja otwiera się na domyślnym ekranie publicznym, a więc (zazwyczaj) ekranie Workbencha.

- PLIKPREF - nazwa alternatywnego pliku z preferencjami programu, które zostaną doczytane po jego uruchomieniu. Standardowo "ENV:Konwersja.prefs". Obsługa pliku preferencji nie działa w wersji DEMO.

- MAKROREXX - nazwa startowego makra ARexxa do wykonania. Makro zostanie automatycznie wykonane zaraz po wczytaniu Konwersji. Standardowo nie jest wykonywane przy starcie ładne makro ARexxa. Obsługa interfejsu ARexxa nie działa w wersji DEMO.

## 1.10 Uruchomienie: Uruchomienie z Workbencha

Program uruchamia się z Workbencha po prostu klikając dwukrotnie na jego ikonę. W polu **ToolTypes** ikony mogą zostać podane trzy parametry, te same, co przy **uruchomieniu z Shella** , choć można to zrobić nieco odmiennie:

Przy uruchomieniu z Workbencha pojawiają się inne mechanizmy, nie wymagające podawania parametru PLIKPREF, jeżeli chce się doczytać alternatywny plik z preferencjami programu. Plikowi z preferencjami należy dodać ikonę (Konwersja posiada możliwość **automatycznego jej utworzenia** ). W takim wypadku wystarczy na ikonę pliku z preferencjami dwukrotnie kliknąć i Konwersja uruchomi się z ustawieniem preferencji takim, jakie jest zapisane w pliku konfiguracyjnym. Opcje podawane normalnie w ToolTypes ikony Konwersji podaje się w tym wypadku w ToolTypes ikony preferencji. Kolejną metodą jest uruchomienie Konwersji przez tzw. **multi-select** , podając jako parametr ikonę pliku preferencji. Obsługa pliku preferencji nie działa w wersji DEMO.

Jedną uwagę do ludzi lubiących zmieniać standardowe ikonki programów: typowy rozmiar stosu dla programów uruchamianych z Workbencha wynosi 4 KB. Konwersja potrzebuje jednak więcej stosu - co najmniej 6 KB.

Jeżeli więc tworzysz nową ikonę dla Konwersji, nie zapomnij, proszę, o zwiększeniu stosu (używając programu Information z menu Icons Workbench - pole Stack) do co najmniej 6 KB, a najlepiej 8 KB. W przeciwnym wypadku możesz spowodować nawet zawieszenie systemu operacyjnego!

## 1.11 Używanie OnLine-Help

Konwersja posiada wbudowany OnLine-Help (tryb pomocy) w standardzie AmigaGuide HyperText. Aby go uzyskać, należy wcisnąć klawisz HELP. Spowoduje to doczytanie biblioteki "amigaguide.library" oraz dokumentacji programu - pliku "Konwersja.guide". Plik tej jest szukany w katalogu **PROGDIR** .

Okno pomocy jest całkowicie asynchroniczne, tzn. działa na własnym tasku - Konwersję można nadal obsługiwać - konwertować pliki itp.

Jedynym wyjątkiem jest tu moment początkowego wczytania biblioteki i dokumentacji do pamięci - na ten czas okno zostanie zablokowane (a po ukazaniu się okna pomocy odblokowane).

Jeżeli w momencie naciśnięcia klawisza HELP kursor myszy znajdował się na jakimś gadżecie programu, to w oknie pomocy zostanie wyświetlona informacja o funkcji danego gadżetu.

Podobnie ma się sytuacja z uzyskiwaniem informacji o górnym menu w oknie **preferencji** - w czasie, gdy kursor myszy znajduje się na jakiejś pozycji menu, naciśnij HELP - zostanie wyświetlona informacja o tej pozycji.

W czasie, gdy okno pomocy jest wyświetlane, nadal można korzystać z klawisza HELP - tak, jak opisano powyżej - spowoduje to zmianę informacji w oknie pomocy.

Tryb pomocy działa tylko w oknach głównym oraz preferencji.

## 1.12 Dla początkujących użytkowników

Ten rozdział dokumentacji przeznaczam dla tych, którzy używają Konwersji po raz pierwszy i nie wiedzą w gruncie rzeczy, co robić w jakiej kolejności. Potrzeba istnienia tego rozdziału została mi zgłoszona przez testujących BETA-wersje tego programu - osobie początkującej ciężko jest z suchych opisów działania poszczególnych gadżetów zrozumieć, do czego dane gadżety są przydatne - sam opis gadżetów czy pozycji menu jest niespójny, gdy jest bardziej

przystosowany do użycia jako OnLine-Help niż do czytania "od deski do deski". Postaram się więc opisać poniżej w skróconej formie podstawy obsługi programu. Przez kliknięcie na trójwymiarowe ramki można uzyskać dodatkowe informacje, zamieszczone w dalszej części dokumentacji.

Program służy do konwersji plików. Aby jakiś plik przekonwertować, trzeba go najpierw wczytać do pamięci. Do tego właśnie służy gadżet **Āaduj**. Po jego kliknięciu ukazuje się **file-requester**, przy pomocy którego wybiera się plik do załadowania.

Po wybraniu pliku zostanie on załadowany. Otworzy się okno preferencji programu, słuŕące do zmiany jego konfiguracji. W tym momencie najważniejsze sã gadŕety **Ūródłowy** oraz **Docelowy**. Przy pomocy gadŕetu "Ūródłowy" naleŕy program poinformowaē, w jakim standardzie polskich liter jest zapisany wczytany przed chwilã plik. Robi siē to po prostu klikajãc na nazwē standardu widocznã w gadŕecie. Przy pomocy gadŕetu "Docelowy" naleŕy ustaliē, na jaki standard ma zostaē przekonwertowany plik. Jeŕeli plik ma zostaē przerzucony z AMIGI na PCta lub na odwrot, to moŕe siē pojawiē koniecznoē przekonwertowania jego standardu RETURNów - ustala siē to przy pomocy gadŕetu **Zamiana RETURNów**. Zazwyczaj nie jest to jednak konieczne, gdyŕ programy przerzucajãce pliki pomiēdzy AMIGã i PCtem majã wbudowane wãasne procedury konwersji RETURNów.

Po ustaleniu standardu ŕródłowego i docelowego wiãczy siē gadŕet **Uŕyj**. Dopiero teraz moŕesz naŕ kliknãē - wczeōniej byō to niemoŕliwe, gdyŕ konwersja nie moŕe siē odbyē bez ustalonego standardu ŕródłowego lub docelowego. Gadŕet ten powoduje zatwierdzenie dokonanych zmian konfiguracji, zamknãē okna preferencji i przejōcie do kolejnego etapu: samej konwersji.

Konwersja pliku przebiega bardzo szybko i przy krōtkim pliku nie zdãŕysz siē pewnie nawet dokãdnie przyjrzeē otwierajãcemu siē oknu konwersji.

Po zakoŕczeniu konwersji program przechodzi do gōwnego okna. Moŕesz teraz kliknãē na gadŕet **Nagraj** - spowoduje to otwarcie siē file-requestera, przy pomocy którego ustala siē, gdzie ma zostaē nagrany przekonwertowany plik. Po ustaleniu katalogu i nazwy pliku docelowego plik ten zostanie nagrany.

I to mōgby byē w zasadzie koniec tego "ABC Konwersji". Z pewnoōciã jednak po otwarciu siē okna preferencji spostrzegēō w nim wiele "tajemniczych" gadŕetów, okno to ma teŕ gōrne menu. Trzeba by coō



wspomnieê przynajmniej o niektórych z tych gadûetów - znacznie poszerzajâ one moùliwoœci programu. Wiêcej o dodatkowych opcjach programu moùesz siê dowiedzieê z dalszych czêœci tej dokumentacji. Tak wiêc trzeba by znowu otworzyê okno preferencji. Nie trzeba jednak w tym celu âadowaê kolejnego pliku - wystarczy kliknâê na gadûet **Preferencje** . Widoczne w oknie preferencji gadûety sâ podzielone na 4 grupy.

Najwiêkszâ czêœê okna - caââ górê - zajmujâ gadûety obsùugi standardów dyskowych. W Konwersjê zostaâo wbudowanych 5 standardów. Komuô moùe byê jednak potrzebny inny, rzadziej spotykany standard. Wraz z Konwersjâ rozpowszechnianych jest 8 dodatkowych plików ze standardami dyskowymi. Powinny siê one znajdowaê w podkatalogu "Standardy". Jeùeli umieœciê je w innym miejscu, to naleûy o tym Konwersjê poinformowaê - najproœciej moùna to zrobiê klikajâc na gadûet **Ôcieùka-GetFile** . Powoduje on otwarcie file-requestera, przy pomocy którego ustala siê katalog, w którym znajdujâ siê standardy. Standardy dyskowe sâ wylistowane w gadûecie **Na dysku** . Aby móc standard dyskowy uùywaê do konwersji plików, naleûy na niego w tym gadûecie dwukrotnie kliknâê - spowoduje to przeniesienie standardu do gadûetu **W pamiêci** oraz do gadûetów "Ùródùowy" i "Docelowy".

W prawej czêœci okna, w poùowie wysokoœci, znajdujâ siê gadûety odpowiedzialne za kompresjê plików w standardzie PowerPackera. Kompresja pliku jest przeprowadzana tylko wtedy, gdy zaznaczony zostaâ gadûet **Kompresja** - jest ona przeprowadzana zaraz po konwersji pliku, przed jego nagraniem.

Z kolejnej grupy gadûetów, znajdujâcej siê pod poprzedniâ, najwaùniejszy jest gadûet **Nagrywanie** . Ustala on, czy plik ma byê automatycznie nagrany po przeprowadzeniu konwersji (i ew. kompresji). W przypadku ustawienia tego gadûetu na "Tak", po zakoùczeniu obróbki pliku otworzy siê file-requester, przy pomocy którego ustala siê, gdzie ma zostaê nagrany plik. Róùni siê to wiêc od opisywanej wczeùniej sytuacji tylko tym, ùe nie trzeba klikaê na gadûet "Nagraj" z gùównego okna. Przy ustawieniu gadûetu "Nagrywanie" na "Na ùródùowy", plik po obróbce zostanie automatycznie, bez ùadnego file-requestera, nagrany na to samo miejsce, skâd zostaâ wczytany (i zwykle pod tâ samâ nazwâ - a wiêc plik ùródùowy moùe zostaê utracony). W przypadku ustalenia gadûetu "Nagrywanie" na "Na docelowy", plik zostanie po obróbce nagrany do katalogu docelowego, tzn. do katalogu, który jest ustawiony w file-requesterze ukazujâcym siê po klikniêciu

na gadûet "Nagraj" z gównego okna.

Przydatnym gadûetem jest równie gadûet **Ukazuj Preferencje**. Mona go uy tylko wtedy, gdy jest ustalony standard ródowy (luj jest zaznaczony gadûet "Rozpoznaj ródowy", o którym za chwil) i docelowy. Jeeli gadûet ten bdzie nie zaznaczony (bez "fajeczki"), to po zaadowaniu pliku przy pomocy gadûetu "aduj" nie zostanie otwarte okno preferencji - od razu zostanie przeprowadzona obrbka, zgodnie z wczeniej ustalonymi opcjami. W takim przypadku, gdy dodatkowo gadûet "Nagrywanie" ustalony jest na "Na ródowy" bd "Na docelowy", file-requester ukazujcy si po klikniciu na gadûet "aduj" umoliwia wybranie wicej ni jednego pliku na raz - przy pomocy ukazujcych si w nim dodatkowych gadûet lub te klikajc na nazwy plik z wcinitym klawiszem Shift. W takim przypadku wybrane pliki bd jeden po drugim obrabiane.

Po lewej stronie od powyszej grupy znajduje si znana Ci ju grupa, w ktrej ustala si standard ródowy i docelowy. Warto wspomnie o jeszcze jednym ze znajdujcych si w niej gadûet:

**Rozpoznaj ródowy**. Gadûet ten powoduje automatyczne rozpoznanie standardu, w którym jest zapisany wczytany plik (rozpoznanie jest wykonywane przed otwarciem okna preferencji).

Ostatnim gadûetem o którym wspomn jest gadûet **Nagraj**, jednak nie chodzi mi tu o nazwany tak samo gadûet z gównego okna, a o gadûet z okna preferencji. Gadûet ten powoduje nagranie ustalonej przez uytkownika konfiguracji do specjalnego pliku. Pniej, przy kolejnym uruchomieniu, plik ten zostanie wczytany, a preferencje ustawione na takie, jakie byy obecne podczas nagrywania pliku preferencji. Obsuga pliku preferencji nie dziaa w wersji DEMO.

Wystarczy tego powielania dokumentacji. Opisaem podstawowe gadûety, nie opisaem grniego menu. Brakujce informacje moesz uzyska z dalszych czci tej dokumentacji - sugeruj jej czytanie z uruchomion w tle Konwersj, aby mona byo od razu przetestowa dziaanie poszczeglnych opcji itp.

## 1.13 Opis gwnego okna

Gwne okno programu skada si zasadniczo z dwch czci:

- Obszernej ramki, w ktrej program wypisuje raporty o swej pracy ("aduj plik..." itp).
- Podstawowych gadûet obsugi.

Zanim opiszę poszczególne gaduety, wytłumaczmy sobie różnicę pomiędzy dwoma typami pojęć, których będę używać (szczególnie w opisie okna preferencji):

- Włączony/Wyłączony - oznacza, czy na dany gadueta w ogóle można kliknąć, tzn. czy nie jest on "za mgiełką".
- Zaznaczony/Nie zaznaczony - to określenie tyczy się CheckBox-gaduletów ("fajeczek") i oznacza, czy dany gadueta ma czy nie ma "fajeczki".

Āaduj

Nagraj

Preferencje

Od Autora

ARexx

Pod niemal kaŹdym gadueta w programie znajduje się pod jedn z liter nazwy podkreŹlnik. Oznacza to, Źe naciŹnięcie tej litery na klawiaturze spowoduje to samo, co jakby się na dany gadueta kliknęŹo mysz.

Okno gŹłowne (tak samo zreszt, jak inne okna) posiada gadueta zamykania. Z klawiatury moŹna go uzyskaŹ naciskajc Esc.

## 1.14 Okno gŹłowne: Āaduj

SkrŹt z klawiatury: 'A', 'a'.

Powoduje otwarcie [file-requestera biblioteki ReqTools](#) .

Ustala się w nim nazwę pliku do zaŹadowania.

JeŹeli podczas Āadowania pliku nastpi bŹd, to zostanie wyŹwietlony po angielsku komunikat z dokŹadnym opisem bŹdu (to, Źe po angielsku, a nie polsku, nie jest moim "widzimisie" - korzystam ze standardowych funkcji AMIGI. Przypuszczam (choŹ pewnoŹci nie mam), Źe w zlokalizowanym językowo polskim Workbenchu komunikat ten będzie wyŹwietlany po polsku).

Po zaŹadowaniu pliku otwierane jest [okno Preferencji](#) . Następnie dokonywana jest [konwersja pliku](#) i, o ile zostaŹo to [wczone](#) , jego [kompresja](#) , a takŹe, o ile zostaŹo to [wczone](#) , jego automatyczne nagranie.

JeŹeli gadueta [Ukazuj Preferencje](#) jest nie zaznaczony, a gadueta

[Nagrywanie](#) zostaŹa ustawiony na "Na ŹródŹowy" bdŹ "Na docelowy", to file-requester umoŹliwia wybranie więcej niŹ jednego pliku na raz -

uŹywajc mechanizmu podobnego do multiselect w Workbenchu (trzymajc

wciõniety klawisz Shift, bådú korzystajãc z ukazujãcych siã dodatkowych gadûetów). Zastosowanie tej opcji jest opisane w opisie gadûetu **Nagrywanie** .

Îadowanie plików z Workbenchã moûna zrealizowaê nieco inaczej, korzystajãc z **AppWindow** . Wîoûenie do gîównego okna ikony pliku powoduje zaîadowanie pliku odpowiadajãcego tej ikonie i jego dalszã obróbkã w identyczny sposób, jakby siã uûyîo file-requestera. Jeûeli zaõ wîoûysz ikonã dysku/katalogu, to zostanie zmieniony katalog file-requestera "Îaduj". Wkîadanie wiêcej niû jednej ikony na raz ma sens w tych samych warunkach, co opisane powyûej zaznaczanie wiêcej niû jednego pliku w file-requesterze, powoduje teû takie samo zachowanie siã Konwersji. Wîoûenie wiêcej niû jednej ikony w innych warunkach spowoduje obsîugã przez program tylko ostatniej ikony (tej, którã zaznaczyliê ostatniã).

## 1.15 Okno gîówne: Nagraj

Skrót z klawiatury: 'N', 'n'.

O ile jest co nagrywaê, powoduje otwarcie **file-requestera** biblioteki ReqTools. Podaje siã w nim katalog/nazwã pliku docelowego. Standardowa nazwa pliku docelowego jest taka sama, jak úródîowego, jeûeli plik zostaû skompresowany, to dodawany jest jeszcze przyrostek ".pp", a przy zaznaczonym gadûecie **Obsîuguj koîcówki** dodawane jest rozszerzenie charakterystyczne dla ustawionego standardu docelowego.

Bufory file-requesterów "Îaduj" i "Nagraj" sã róûne. Oznacza to, ûe mogã one mieê zapamiêtane róûne katalogi, co moûe byê przydatne przy konwersji duûej iloûci plików - nie bêdzie za kaûdym razem doczytywany katalog.

Docelowy file-requester jest przystosowany do nagrywania, czyli operacji niebezpiecznej. Z tej przyczyny nie jest w jego przypadku moûliwy double-click na nazwie pliku. Jeûeli w string-gadûet katalogu zostanie wpisany katalog nie istniejãcy, to program zapyta, czy ma go stworzyê (niestety po angielsku - ale po pojawieniu siã polskiego katalogu dla ReqTools z pewnoûciã po polsku!).

Przed nagraniem zostanie sprawdzone, czy nie istnieje juû plik o tej samej nazwie (patrz jednak gadûet **Nagrywanie** ).

Plik zostanie nagrany. Jeûeli plik úródîowy miaû ikonã i wîãczone byûo **kopiowanie ikon** , nagrana zostanie równieû ikona.

Plik moûna nagrywaê wiêcej niû jeden raz, pod róûnymi nazwami, po

prostu kilkakrotnie klikając na gaduët "Nagraj". Moûna teû nie nagraê go ani razu.

UWAGA!

W przypadku ustawienia gaduëtu **Nagrywanie** w preferencjach na "Na docelowy", klikniêcie na omawiany gaduët "Nagraj" moûe mieê inne znaczenie. W takim przypadku, jeûeli nie ma co nagrywaê, file-requester "Nagraj" otwiera siê w formie directory-requestera, tzn. umoûliwia tylko wybranie katalogu. Do tak wybranego katalogu bêdâ póúniej automatycznie nagrywane pliki. Zauwaû, ûe w przypadku directory-requestera nie ma znaczenia, czy klikniesz na "Gotowe", czy na "Cancel" - program zawsze zaakceptuje wykonane przez Ciebie zmiany.

## 1.16 Okno gîówne: Preferencje

Skrót z klawiatury: 'P', 'p'.

Powoduje otwarcie **okna preferencji** programu i jego dalszâ obsûugê.

## 1.17 Okno gîówne: Od Autora

Skrót z klawiatury: 'O', 'o'.

Powoduje otwarcie requestera z kilkoma informacjami o programie, jak np. jego wersji, dacie kompilacji, adresie autora itp.

## 1.18 Okno gîówne: ARexx

Skrót z klawiatury: 'R', 'r'.

Standardowo: wîâczony.

Gaduët ten moûe byê wyîâczony, o ile program **nie stworzyî portu ARexxa** .

Powoduje on otwarcie **file-requestera biblioteki ReqTools** . Przy pomocy tego file-requestera wybiera siê skrypt ARexxa przeznaczony do uruchomienia. Dokîadnych informacji szukaj w pkt. **Interfejs ARexxa** .

Obsûuga interfejsu ARexxa nie dziaîa w wersji DEMO.

## 1.19 Opis okna preferencji

Okno preferencji programu otworzy siê po klikniêciu na gaduët **Preferencje** lub po zaîadowaniu pliku, o ile byîa zaznaczona opcja **Ukazuj Preferencje** . W tym drugim przypadku program nie pozwoli Ci

kliknâ na gadûet **Nagraj i Uûyj** tak dîugo, jak dîugo nie bēdzie ustalony standard úródŕowy i docelowy.

Okno preferencji zasîoni okno gîowne programu.

Okno preferencji jest najwiēkszym oknem programu Konwersja. Jeûeli uûytkownik uûywa duûy font ekranowy, to moûe siē zdarzyê, ûe okno nie zmieœci siē na ekranie i program wyôwietli wtedy informacjē o... braku pamieci (wybaczcie tē maîa nieôcisîoêê).

Okno preferencji skîada siē z trzech gîównych czēœci:

**Gadûetów sîuûâcych do zmiany poszczególnych opcji**

**Gadûetów akcji - zamykâjących okno preferencji**

**Górnego menu**

Klikniēcie na gadûet zamykania okna powoduje dokîadnie to samo, co klikniēcie na gadûet **Zaniechaj** .

Warto na koniec wspomnieê o jednym, jedynym wyjâtku dotyczâcym obsîugi gadûetów z klawiatury:

Gadûet **Ôcieûka** uzyskuje siē naciskâjąc 'c'. Naciœniēcie 'C' powoduje jednak coê innego: wywoîanie **GetFile-gadûetu** .

## 1.20 Okno preferencji: Gadûety zmiany opcji

Gadûety zmiany poszczególnych opcji dzielâ siē na 4 grupy:

**Gadûety obsîugi standardów îadowanych z dysku**

**Gadûety ustalania opcji samej konwersji pliku**

**Gadûety ustalania opcji kompresji pliku**

**Pozostaîe gadûety**

## 1.21 Okno preferencji: Gadûety obsîugi standardów

Okno preferencji posiada nastēpujâce gadûety sîuûâce do obsîugi standardów **dyskowych** :

**Na dysku**

**W pamieci**

**Ôcieûka**

**Ôcieûka-GetFile**

**Czyêê pamieê**

W prawym-górnym rogu znajduje siē ramka "Charakterystyka". Opisuje ona standard wybrany przez klikniēcie w gadûecie "Na dysku". Moûliwe sâ w niej trzy komunikaty:

- "Posiada znak 'x'" - jeûeli standard ma zdefiniowany znak 'x'.

Standardy nie mające tego znaku nie należy uważać za gorsze - mówiąc szczerze, znak 'œ' to niepotrzebny bajer wymyślony przez jakiegoś idiotę. Niemcy mają swoją DM i nikt u nich nie próbował zrobić z tego jednego znaku, a jakoś sobie radzą. Skoro jednak ktoś pierwszy wpadł na ten głupi pomysł to teraz trzeba go uwzględnić, aby nie być oskarżanym o brak kompatybilności.

- "Zachowuje odstęp 32" - standard zachowuje odstęp 32 znaków pomiędzy małymi a dużymi literami. Każdy standard powinien to spełniać - jest to naprawdę podstawa - tak jest zrobiony kod ASCII. Tymczasem spośród standardów na PCta tylko jeden (CSK) spełnia ten wymóg - bez komentarza.

- "Litery w kolejności rosnącej" - standard posiada polskie litery w kolejności rosnącej, tzn. 'Â' do 'û'. Tak jak poprzednio, każdy standard powinien tę cechę posiadać - na PCcie znów tylko jeden standard (LOGIC) spełnia ten wymóg...

## 1.22 Okno preferencji: Na dysku

Skrót z klawiatury: brak.

Standardowo: pusty.

W tym listview-gadżecie powinien być wyświetlony spis wszystkich dostępnych standardów dyskowych (obecnych w katalogu **ŒcieŒka**).

Jednokrotne kliknięcie na standard wyświetla o nim informacje w ramce "Charakterystyka".

Dwukrotne kliknięcie (double-click) na standard powoduje jego przeniesienie do listy standardów **W pamięci**. Oprócz tego powoduje też włączenie gadżetu **CzyŒć pamięci**.

Nie można przenieść standardu, jeżeli inny o tej samej nazwie już znajduje się w pamięci.

## 1.23 Okno preferencji: W pamięci

Skrót z klawiatury: brak.

Standardowo: pusty.

Ten listview-gadżet jest gadżetem przeznaczonym tylko do przeglądania - nie można w nim kliknąć na żadną pozycję.

W gadżecie tym wyświetlone są nazwy standardów doczytanych z dysku, które znajdują się w pamięci, tzn. które możesz wybrać jako standard ũródłowy czy docelowy.

## 1.24 Okno preferencji: Őcieŭka

Skrót z klawiatury: 'c'.

Standardowo: " **PROGDIR**: Standardy"

Ten string-gadŭet ustala katalog, w jakim Konwersja ma poszukaê plików ze standardami dyskowymi, wyŕwietlanymi w gadŭecie **Na dysku** .

## 1.25 Okno preferencji: Őcieŭka-GetFile

Skrót z klawiatury: 'C'.

Powoduje otwarcie directory-requestera (file-requestera bez gadŭetu dla nazwy pliku). Za jego pomocâ moŭna ŕatwo ustaliê nowy katalog plików ze standardami (patrz **Őcieŭka** ).

## 1.26 Okno preferencji: Czyêê pamieê

Skrót z klawiatury: 'Y', 'y'.

Standardowo: wyŕŕczony.

Gadŭet ten jest wŕŕczony wtedy, gdy w pamieci jest choê jeden standard dyskowy.

Jego klikniêcie powoduje usuniêcie z pamieci wszystkich standardów dyskowych.

## 1.27 Okno preferencji: Gadŭety opcji konwersji

Okno preferencji posiada trzy gadŭety sŕuŕŕce bezpoêrednio do ustalania opcji procedury konwersji:

**Őródŕowy**

**Docelowy**

**Zamiana RETURNów**

Dwa pozostaêe gadŭety nie sŕuŕŕe bezpoêrednio do ustalania opcji procedury konwersji, sâ z niâ jednak silnie zwiâzane:

**Rozpoznaj ŕródŕowy**

**Obsŕuguj koŕcówki**

---



## 1.28 Okno preferencji: Úródŕowy

Skrót z klawiatury: 'O', 'o'.

Standardowo: nic nie wybrane.

W tym listview-gadŕecie sŕ wylistowane wszystkie dostŕpne standardy, tzn. standardy wbudowane w program ("Amiga PL", "Bez Pol", "Latin 2", "Mazowia", "xJP") oraz standardy dyskowe znajdujŕce siŕ w pamieci.

Za jego pomocŕ ustala siŕ úródŕowy standard konwersji pliku.

O ile jest teŕ ustalony standard docelowy, ustalenie standardu úródŕowego powoduje takŕe wŕŕczenie gadŕetu **Ukazuj Preferencje** .

## 1.29 Okno preferencji: Docelowy

Skrót z klawiatury: 'D', 'd'.

Standardowo: nic nie wybrane.

W tym listview-gadŕecie sŕ wylistowane te same pozycje, co w gadŕecie **Úródŕowy** .

Przy jego pomocy ustala siŕ docelowy standard konwersji pliku.

O ile jest teŕ ustalony standard úródŕowy bŕdŕ zaznaczony jest gadŕet **Rozpoznaj úródŕowy** , ustalenie standardu docelowego powoduje takŕe wŕŕczenie gadŕetu **Ukazuj Preferencje** .

## 1.30 Okno preferencji: Zamiana RETURNów

Skrót z klawiatury: 'R', 'r'.

Standardowo: nie zaznaczony.

Gadŕet ten ustala, czy ma byŕ podczas konwersji wykonywana zmiana RETURNów (patrz **Opis konwersji** ).

## 1.31 Okno preferencji: Rozpoznaj úródŕowy

Skrót z klawiatury: 'J', 'j'.

Standardowo: nie zaznaczony.

Zaznaczenie tego gadŕetu powoduje, ŕe program automatycznie rozpoznaje standard polskich liter uŕyty we wczytanym pliku. Rozpoznanie jest wykonywane przed otwarciem okna preferencji. Sposób rozpoznawania jest opisany w rozdziale **Rozpoznawanie standardów** .

## 1.32 Okno preferencji: Obsługuj końcówki

Skrót z klawiatury: 'S', 's'.

Standardowo: nie zaznaczony.

Gadûet ten powoduje obsłûgiwanie rozszerzeñ (koñcówek) wczytywanych i zapisywanych plików.

W przypadku zapisywania oznacza to, ðe rozszerzenie wczytanego pliku (o ile w ogóle istniało) jest zamieniane na standardowe rozszerzenie standardu docelowego. Wszystkie dostarczane z Konwersjã standardy mają standardowe rozszerzenia. O ile np. wczytasz plik "Instrukcja" i przekonwertujesz go na standard "AmigaPL", to zostanie on nagrany pod nazwã "Instrukcja.apl". Wczytując ten plik i konwertując na "xJP" zostanie on zapisany pod nazwã "Instrukcja.xjp". Standardowe rozszerzenia to:

Amiga PL - apl

Bez Pol - bezpol

C S K - csk

Cyformat - cfr

D H N - dhn

I E A - iea

ISO PN - iso

Latin 2 - lat

LOGIC - lgc

Mazowia - maz

Windows - win

Microvex - mic

x JP - xjp

Dodatkowych informacji szukaj w rozdziale [Standardy dyskowe](#) .

Gdy jest zaznaczony gadûet [Rozpoznaj úródŕowy](#) , rozszerzenia wczytywanych plików sã uÿwane do rozpoznania standardów - patrz

[Rozpoznawanie standardów](#) .

## 1.33 Okno preferencji: Gadûety opcji kompresji

Okno preferencji posiada trzy gadûety słuÿące do ustalania opcji kompresji:

[Kompresja](#)

[Bufor](#)

[Typ](#)

---

### 1.34 Okno preferencji: Kompresja

Skrót z klawiatury: 'K', 'k'.

Standardowo: nie zaznaczony.

Gadûet ten ustala, czy po konwersji pliku ma byê przeprowadzona jego kompresja w standardzie **Power Packera**.

Jego zaznaczenie powoduje wîâczenie gadûetów **Bufor** oraz **Typ**.

### 1.35 Okno preferencji: Bufor

Skrót z klawiatury: 'B', 'b'.

Standardowo: wyîâczony, "Duûy".

Ten cycle-gadûet ustala rozmiar bufora uûytego do kompresji pliku. Im wiêkszy bufor, tym szybsza kompresja.

### 1.36 Okno preferencji: Typ

Skrót z klawiatury: 'T', 't'.

Standardowo: wyîâczony, "Najlepsza".

Ten cycle-gadûet ustala typ (skutecznoœê) kompresji pliku. Im lepsza skutecznoœê, tym dluêiej trwa kompresja. W przypadku maîych plików "Najlepsza" kompresja wcale nie musi dawaê najlepszych wyników.

### 1.37 Okno preferencji: Pozostaie gadûety opcji

Okno preferencji zawiera jeszcze 4 gadûety, nie mieszczâce siê w w/w grupach:

**Ukazuj Preferencje**

**Zapamiêtaj ôcieûki**

**Kopiuj ikony**

**Nagrywanie**

### 1.38 Okno preferencji: Ukazuj Preferencje

Skrót z klawiatury: 'P', 'p'.

Standardowo: wyîâczony, zaznaczony.

Gadûet ten ustala, czy po zaîadowaniu pliku ma zostaê otwarte okno preferencji. Moûna go uûyê tylko wtedy, jeûeli jest ustalony standard úródîowy (ew. automatyczne jego rozpoznawanie) i docelowy. Gadûet ten jest przydatny, o ile konwertujesz wiele plików - po prostu przyspiesza to pracê.

### 1.39 Okno preferencji: Zapamiętaj ôcieûki

Skrót z klawiatury: 'A', 'a'.

Standardowo: wyîaczony, nie zaznaczony.

Gadûetu tego moûna uÿyê tylko wtedy, gdy file-requester úródÿowy lub docelowy zawiera jakiô katalog, tzn. ma nie-pusty string-gadûet katalogu.

Jego zaznaczenie ma znaczenie tylko po zapisie preferencji. Powoduje on, ðe w pliku preferencji zostanâ zapamiętane ôcieûka úródÿowa i docelowa, i po uruchomieniu programu file-requestery zostanâ ustawione poczâtkowo na te wiaðnie katalogi. Moûe byê to przydatne przy czêstej konwersji pomiędzy tymi samymi katalogami (np. "PC0:" i "Work:Teksty") - oszczêdza po prostu czas.

### 1.40 Okno preferencji: Kopiuuj ikony

Skrót z klawiatury: 'I', 'i'.

Standardowo: zaznaczony.

Gadûet ten ustala, czy razem z plikiem do katalogu docelowego ma byê równieû nagrana ikona tego pliku (o ile oczywiêdzie plik úródÿowy ikonê posiada).

### 1.41 Okno preferencji: Nagrywanie

Skrót z klawiatury: 'G', 'g'.

Standardowo: "Nie".

Ten cycle-gadûet ustala, czy, i w jaki sposób, ma byê wykonywane automatyczne nagrywanie pliku. Przez automatyczne nagranie pliku naleûy rozumieê nagranie pliku zaraz po konwersji (i ew. kompresji, o ile zostaâ **wîaczona**), bez koniecznoêci klikniêcia na gadûet **Nagraj**.

Moûliwoêci:

- "Nie" - plik nie jest automatycznie nagrywany.
- "Tak" - plik jest automatycznie nagrywany - po konwersji ukaûe siê docelowy file-requester.
- "Na úródÿowy" - plik jest automatycznie nagrywany do tego samego katalogu i pod tã samâ nazwê, co plik úródÿowy (zazwyczaj - patrz gadûet **Nagraj**). Plik úródÿowy zostanie wiêc zwykle utracony (nie ukaûe siê normalny w takich wypadkach komunikat z próbâ o potwierdzenie).
- "Na docelowy" - plik jest automatycznie nagrywany do katalogu

docelowego, tzn. do katalogu ustawionego za pomocą file-requestera ukazującego się po kliknięciu na gaduët **Nagraj** . Plik jest nagrywany bez ostrzeżenia, tzn. nie jest sprawdzane, czy istnieje już w katalogu docelowym plik o takiej samej nazwie.

W przypadku ustawienia tego gaduëtu na "Na úródŕowy" lub "Na docelowy" i dodatkowo jeszcze ustawieniu gaduëtu **Ukazuj Preferencje** w pozycji nie zaznaczonej pojawia się moŕliwoŕ "hurtowej" konwersji plików. W takim przypadku file-requester ŕadowania plików otrzymuje moŕliwoŕ zaznaczenia wiêcej niŕ jednego pliku na raz. Moŕna wiêc zaznaczyŕ np. 5 plików, kliknŕ "ŕaduj" i program najpierw obsuŕy pierwszy z zaznaczonych plików, potem drugi, trzeci itd. Jeŕeli podczas obsuŕi ktŕregoŕ z tych plików nastŕpi jakoŕ bŕad (brak pamieci itp), to wykonywanie caŕej operacji zostanie przerwane.

## 1.42 Okno preferencji: Gaduëty akcji

Okno preferencji posiada trzy "gaduëty akcji", tzn. gaduëty powodujŕce zamkniêcie okna preferencji (w zasadzie istnieje jeszcze czwarty - standardowy gaduët zamykania okna):

**Nagraj**

**Uŕy**

**Zaniechaj**

## 1.43 Okno preferencji: Nagraj

Skrŕt z klawiatury: 'N', 'n'.

Gaduët ten moŕ byŕ wyŕczony, o ile okno preferencji zostaŕo wywoŕane po zaŕadowaniu pliku (bez klikania na **Preferencje** ), a nie jest wybrany standard úródŕowy lub docelowy.

Klikniêcie na ten gaduët powoduje nagranie preferencji programu w standardowe ich miejsca, tzn. do pliku "ENV:Konwersja.prefs" (skŕd sŕ standardowo wczytywane przy uruchomieniu) oraz "ENVARC:Konwersja.prefs" (skŕd startup-sequence kopiuje je do "ENV:" w "RAM:"). Jeŕeli nagrywanie zakoŕczy siŕ sukcesem, okno preferencji zostanie zamkniête.

W pliku preferencji sŕ nagrywane wszystkie opcje moŕliwe do ustawienia w oknie preferencji, jeŕeli zostaŕa wiŕczona opcja **Zapamiêtaj ŕcieŕki** , to w pliku zapamiêtane bŕdŕ równieŕ ŕcieŕka úródŕowa i docelowa. W pliku preferencji zapisywane sŕ równieŕ W CAŕOŒCI standardy dyskowe z gaduëtu **W pamieci** . Zwracam na to uwagŕ - po nagraniu preferencji pliki przekopiowanych do pamieci standardŕw dyskowych nie sŕ juŕ na dyskietce potrzebne, moŕna je wiêc skasowaŕ.

Obsuŕga pliku preferencji nie dziaŕa w wersji DEMO.

## 1.44 Okno preferencji: Uûyj

Skrót z klawiatury: 'U', 'u'.

Gadûet ten moûe byê wyfâczony, o ile okno preferencji zostaío wywofane po zaîadowaniu pliku (bez klikania na **Preferencje**), a nie jest wybrany standard úródîowy lub docelowy.

Uûycie tego gadûetu powoduje zamkniêcie okna preferencji i ustawienie preferencji programu na przyjête przez uûytkownika wartoœci BEZ ich nagrywania na dysk.

## 1.45 Okno preferencji: Zaniechaj

Skrót z klawiatury: 'Z', 'z', Esc.

Gadûet ten powoduje zamkniêcie okna preferencji BEZ zmiany ustawienia preferencji, tzn. ustawienie preferencji programu bêdzie takie samo, jak przed otwarciem okna preferencji.

## 1.46 Okno preferencji: Górne menu

Górne menu okna preferencji jest wzorowane na górnym menu programów z katalogu "Prefs" dysków systemowych AMIGI.

Skîada siê ono z trzech oddzielnych menu:

**Projekt**

**Edycja**

**Opcje**

## 1.47 Okno preferencji: Menu Projekt

Menu "Projekt" zawiera trzy pozycje:

**Otwórz...**

**Nagraj Jako...**

**Zaniechaj**

## 1.48 Okno preferencji: Otwórz...

Skrót z klawiatury: PA+'O' (PA=Prawa Amiga).

Powoduje otwarcie **file-requestera** sîuûącego do wybrania pliku preferencji "Konwersji" (wczêœniej nagranych). Plik ten zostanie zaîadowany, ustawienie okna preferencji zmienione zgodnie z ustawieniem w tym nowym pliku.

Obsûuga pliku preferencji nie dziaúa w wersji DEMO.

## 1.49 Okno preferencji: Nagraj Jako...

Skrót z klawiatury: PA+'J'

Powoduje otwarcie **file-requestera** służącego do ustalenia katalogu i nazwy pliku. Do pliku tego nagrane zostanie obecne (tj. widoczne w oknie preferencji) ustawienie opcji "Konwersji". O ile włączona była opcja **Twórz Ikony?** , to nagrana zostanie również ikona.

Obsługa pliku preferencji nie działa w wersji DEMO.

## 1.50 Okno preferencji: Zaniechaj

Skrót z klawiatury: PA+'Z'

Powoduje dokładnie to samo, co gaduët **Zaniechaj** .

## 1.51 Okno preferencji: Menu Edycja

Menu "Edycja" zawiera trzy pozycje:

**Ustaw Standardowe**

**Ostatnio Nagrane**

**Przywróć**

## 1.52 Okno preferencji: Ustaw Standardowe

Skrót z klawiatury: PA+'S'

Powoduje ustawienie w oknie preferencji standardowych, tzn. wbudowanych w program, preferencji.

## 1.53 Okno preferencji: Ostatnio Nagrane

Skrót z klawiatury: PA+'N'

Powoduje ustawienie w oknie preferencji preferencji ostatnio nagranych, tzn. znajdujących się w pliku "ENVARC:Konwersja.prefs".

Obsługa pliku preferencji nie działa w wersji DEMO.

## 1.54 Okno preferencji: Przywróć

Skrót z klawiatury: PA+'P'

Powoduje ustawienie w oknie preferencji takiego ustawienia preferencji, jakie było ustawione przed otwarciem okna preferencji.

## 1.55 Okno preferencji: Menu Opcje

Menu "Opcje" zawiera tylko jedną pozycję:

**Twórz Ikony?**

## 1.56 Okno preferencji: Twórz Ikony?

Skrót z klawiatury: PA+'I'.

Standardowo: przy uruchomieniu z Shella nie zaznaczone, przy uruchomieniu z Workbencha zaznaczone.

Opcja ta ustala, czy wraz z plikiem konfiguracyjnym ma zostać nagrana standardowa ikona preferencji wbudowana w program "Konwersja". Ikona ta to ikona typu Project więc double-click na nią wywołuje "Konwersję" (patrz **Uruchomienie z Workbencha**).

W nagranej ikonie pole DefaultTool (nazwa programu do załadowania) jest automatycznie ustalane na pełną ścieżkę dostępu, nie ma więc zwykle potrzeby jego "ręcznego" korygowania.

Ustawienie tej opcji nie wpływa na nagrywanie pliku preferencji przy pomocy gadżetu **Nagraj** - w takim przypadku preferencje nagrywane są zawsze bez ikony.

## 1.57 Standardy dyskowe

Konwersja może używać standardów definiowanych przez użytkownika (patrz **gadżety obsługi standardów**).

Wraz z Konwersją są rozpowszechniane pliki z wieloma standardami. Jeżeli nie znajdziesz wśród nich potrzebnego Tobie, to stwórz sobie taki plik sam.

Potrzebny będzie do tego jakiś edytor tekstów nagrywający plik jako ASCII.

Plik zawierający definicję standardu tworzy się następująco:

- Pierwsze 18 znaków to polskie litery - najpierw DUŹE litery, potem małe, w kolejności alfabetycznej, a więc **ÂÊËÏÓÓÚÚâêëïóóúú**.
- Znak '↵'. Jeżeli dany standard nie posiada znaku '↵', to wpisz w to miejsce znak RETURN.
- Obowiązkowo znak RETURN.
- Nazwa standardu, jaka ukaże się w gadżecie **Na dysku**. Max. 8 znaków.
- Nazwa standardowej końcówki (rozszerzenia - używana przez opcję **Obsługuj końcówki**). Ta ostatnia pozycja nie jest wymagana, tzn. może



jej nie byê.

Oto przykâadowy plik standardu AmigaPL (znaki " oznaczajâ poczatek i koniec pliku).

```
"ÂËËÏÏÓÓÚÛâëëïïóóúû¸
```

Amiga PL

```
apl"
```

To, jak nazwiesz plik standardu, nie ma wiêkszego znaczenia - nazwij go tak, aby nie byô wâtpliwoêci, co to jest za standard. Nie zapomnij tylko dodaê plikowki przyrostka ".kon" gdyû jest on wymagany przez Konwersjê!

Proste, nie?

Jeêli uwaûasz, ðe stworzony przez Ciebie plik standardu moê siê przydaê szerszej publicznoêci, to przeôlij go do mnie - zostanie zamieszczony w pakiecie dystrybucyjnym "Konwersji".

## 1.58 Rozpoznawanie standardów

Jednâ z bardziej zaawansowanych opcji "Konwersji" jest automatyczne rozpoznawanie, w jakim standardzie polskich znaków jest zapisany wczytany do programu plik. Siuûy do tego gadûet **Rozpoznaj úródôowy**.

Dziaâanie algorytmu rozpoznawania standardu jest dwojakie:

1. Jeêli jest zaznaczony gadûet **Obsêuguj koïcówki**, program sprawdza, czy nazwa wczytanego pliku zawiera rozszerzenie i czy to rozszerzenie pokrywa siê z którymê z rozszerzei (koïcówek) standardów.
2. W przypadku negatywnego wyniku powyûszego testu, program analizuje zawartoêê wczytanego pliku. Algorytm jest doê zioûony, opisze go tu jednak, gdyû byê moê po jego przeczytaniu przyjdzie komuê do gôwy jakiê pomysî na jego usprawnienie - jak zawsze jestem otwarty na sugestie. Naleûy pamietaê, ðe algorytm ten moê siê okazaê nieskuteczny w przypadku bardzo krótkich plików.

Program przeglâda caÿ plik znak po znaku i odnotowuje w specjalnej tablicy wystâpienie kaêdego znaku o kodzie powyêej 127 (we wszystkich obecnie spotykanych standardach polskich znaków tam wiaênie siê polskie litery znajdujâ). Po tej operacji w tablicy jest odnotowane dla kaêdego znaku o kodzie wiêkszym od 127, ile znaków o takim kodzie znaleziono w pliku. Uzyskane rezultaty program porównuje po kolei z wszystkimi standardami, wybierajâc ten, który pasuje najlepiej.

Porównanie polega na sprawdzeniu, czy w pliku wystâpiÿ pod odpowiednimi kodami polskie litery ze standardu, sprawdzane jest nie

tylko samo występowanie, ale i częstość występowania poszczególnych liter (ich ilość w pliku), co umożliwi rozpoznanie nawet bardzo podobnych do siebie standardów (przeprowadzone przeze mnie rozległe badania (sprawdziłem ponad 1 MB polskich tekstów!) wykazały np. że 'i' jest 20 razy popularniejsze niż 'r', że częstość występowania dużych polskich liter stanowi zaledwie niecały 1% częstości występowania małych polskich liter, że polskie litery stanowią 5% wszystkich liter spotykanych w tekstach - ciekawych szczegółów zachęcam do skontaktowania się ze mną) - np. program potrafi odróżnić teksty zapisane w standardach LOGIC i DHN, choć te dwa standardy różnią się od siebie tylko odwrotnym obsadzeniem kodów liter "ú" i "û".

## 1.59 Opis konwersji

Przed rozpoczęciem właściwej konwersji otworzy się okno konwersji pliku. Zasiłoni ono okno główne.

W oknie tym wyświetlanych jest kilka interesujących informacji:

- Plik - nazwa obecnie konwertowanego pliku.
- Standard źródłowy - Nazwa **standardu źródłowego** .
- Standard docelowy - Nazwa **standardu docelowego** .
- Zamiana RETURNów - Czy jest włączony gadżet **Zamiana RETURNów** .

Zamiana RETURNów jest procesem niezbędnym dla plików tekstowych przesyłanych pomiędzy AMIGĄ i PCtem (i na odwrót). Istnieją pewne różnice w standardzie ASCII pomiędzy AMIGĄ i PCtem - na AMIDZE znak nowej linii to kod 10, a na PCcie są to dwa znaki - kody 13 i 10. Poza tym na końcu pliku na PCcie często znajduje się znak EOF (oznaczenie końca pliku) - kod 26. Włączanie tej opcji nie jest w zasadzie potrzebne, gdyż programy przesyłające pliki pomiędzy PCtem i AMIGĄ te mają takie procedury.

Poniżej wyświetlana jest graficznie ilość wykonanej już pracy.

Konwersję pliku można przerwać na trzy sposoby:

- Klikając na gadżet zamykania okna.
- Klikając na gadżet "Przerwij".
- Naciskając z klawiatury: CTRL+C, Esc, 'P', 'p'.

Spowoduje to otwarcie się requestera z prośbą o potwierdzenie.

Procedura konwertująca plik w "Konwersji" jest bardzo szybka - jej prędkość wynosi na zwykłej A500 niemal 30 KB/sek. Tak duża prędkość jest wynikiem napisania całej procedury konwertującej w assemblerze (i napisaniu jej pod kątem szybkiego działania kosztem długości).

Podczas konwersji pliku może zabraknąć pamięci - wtedy konwersja zostanie przerwana i ukaże się odpowiedni komunikat.

Po zakończeniu konwersji pliku okno konwersji zostanie zamknięte.

## 1.60 Opis kompresji

Przed rozpoczęciem właściwej kompresji otwarte zostanie okno kompresji. Zasiłoni ono okno główne.

Zostanie zajęta odpowiednia ilość pamięci na kompresję. Jeżeli nie starczy pamięci na ustalony rozmiar bufora, zostanie użyty bufor mniejszej wielkości.

W oknie kompresji wyświetlanych jest kilka interesujących informacji:

Plik - nazwa obecnie kompresowanego pliku.

Bufor - **Rozmiar bufora** .

Typ - **Typ kompresji** .

Poniżej wyświetlane są dwie ramki:

Gotowe - ile roboty już wykonano.

Osiągnięto - jaki stopień kompresji osiągnięto.

Kompresję pliku można przerwać na trzy sposoby:

- Klikając na gadżet zamykania okna.
- Klikając na gadżet "Przerwij".
- Naciskając z klawiatury: CTRL+C, Esc, 'P', 'p'.

Spowoduje to otwarcie się requestera z prośbą o potwierdzenie.

Kompresja może zostać przerwana automatycznie w przypadku przepełnienia bufora kompresji. Jest to jednak w praktyce niemożliwe (możliwe tylko przy kompresji już spakowanych plików wykonalnych, a takich plików nie powinno się w ogóle konwertować).

Po zakończeniu kompresji okno kompresji zostanie zamknięte, a w oknie głównym zostanie wyświetlony końcowy raport na temat osiągnięć kompresji.

## 1.61 Interfejs ARexxa

Konwersja posiada wbudowany pełny interfejs języka ARexx.

Jeżeli nie znasz języka ARexx, to możesz ten rozdział opuścić...

Interfejs ARexxa nie będzie aktywny w następujących przypadkach:

- Nie posiadasz biblioteki "rexxsyslib.library".
- W tle jest już uruchomiona Konwersja, która ma port ARexxa.
- Posiadasz wersję DEMO programu Konwersja.

Interfejs jest dwukierunkowy, tzn. Konwersja może przyjmować rozkazy od innych programów lub wysyłać je do innych programów.

Port ARexxa otwarty przez Konwersję nosi nazwę "KONWERSJA".

Standardowe rozszerzenie nazwy pliku zawierającego makro ARexxa to, w

przypadku Konwersji, ".konrx".

Wysyłanie rozkazów do innych programów jest zrealizowane za pomocą skryptów, a więc **skryptu startowego** lub skryptów uruchamianych później (gadûet **ARexx**).

Zauwaû, ðe w nazwie samego skryptu NIE MOÛE występowaê ðadna spacja, gdyû w takim przypadku interpreter ARexxa uznaje, ðe wyrazy oddzielone spacjami majã byê parametrami makra, za którego nazwë uznaje litery do pierwszej spacji (a wiêc np. dla makra "Dysk ARexxa:MakroKonwersji.konrx" ARexx uznaje, ðe makro nazywa sië "Dysk", a "ARexxa:MakroKonwersji.konrx" ma zostaê podane jako parametr dla tego makra).

Jeûeli uruchomiony skrypt chce napisaê jakãð informacjê lub przyjãê jakieð dane, to otwarte zostanie standardowe okno I/O, które zamknã powinien sam uÛytkownik (gadûet zamykania).

W przypadku uruchamiania skryptów z poziomu Konwersji nie ma potrzeby uÛywania instrukcji:

ADDRESS "KONWERSJA"

gdyû port Konwersji jest ustawiony jako standardowy Host-port.

JednakÛe wszystkie rozpowszechniane wraz z "Konwersjã" przykãdady uÛywajã tã instrukcjê, gdyû jest ona niezbêdna przy uruchamianiu skryptów z poziomu innych programów (np. standardowego RX).

Port ARexxa wbudowany w Konwersjê "rozumie" nastêpujãce rozkazy:

**LADUJ**

**NAGRAJ**

**POBIERZPREF**

**RX**

**SKONCZ**

**USTAWPREF**

**WERSJA**

Obsûuga OnLine-Help równieû moÛe byê realizowana z poziomu ARexxa. W tym celu tworzony jest port ARexxa o nazwie "KONWERSJA\_OLH.1", obsûugiwany przez bibliotekê "amigaguide.library". Rozumie on kilka prostych rozkazów:

ALINK <nazwa> <linia>

Wczytaj node (rozdziaû dokumentacji) o podanej nazwie, otwórz w tym celu nowe okno (nie dziaûa w OS 3.0!), z <liniã> na samej górze.

CLOSE

Zamknij okno (powinno byê uÛywane tylko do okien otwartych przez

ALINK).

LINK <nazwa> <linia>

Wczytaj podany node, z <liniã> na samej górze.

SYSTEM <komenda>

Wykonaj komendę AmigaDOSu.

QUIT

Zamknij OnLine-Help.

W katalogu "REXX:" możesz znaleźć kilka napisanych przeze mnie przykładowych skryptów. Mają one wystarczające komentarze i ukazują w praktyce, co niektóre komendy robią. Napisałem również specjalny skrypt przeznaczony do współpracy Konwersji z edytorem CygnusEd - "Konwertuj.ced".

## 1.62 Interfejs ARexxa: LADUJ

NAZWA:

LADUJ - załaduj plik do obróbki.

SKŁADNIA:

LADUJ NazwaPliku /A

FUNKCJA:

Ładuje plik przeznaczony do konwersji, obsługuje go zgodnie z ustawieniem w preferencjach. Zalecam wyłączenie ukazywania preferencji, aby cały mechanizm mógł się odbyć bez interwencji użytkownika. Włączanie automatycznego nagrywania nie jest konieczne. Nie ma możliwości podawania więcej niż jednej nazwy pliku na raz - jeżeli jest Ci to potrzebne, to musisz to sam obsługiwać z poziomu swojego skryptu.

PARAMETRY:

NazwaPliku - nazwa pliku do załadowania. NIE POWINNA ona zawierać całej ścieżki dostępu, a TYLKO nazwę pliku. O ile jest to konieczne, ścieżkę można zmienić funkcją USTAWPREF.

ZWRACA:

RC:

0 - gdy wszystko poszło dobrze.

10 - funkcję wywołano bez argumentu lub błąd obsługi pliku.

RESULT - zawsze pusty.

PATRZ TAKŹE:

**USTAWPREF** , **NAGRAJ**

## 1.63 Interfejs ARexxa: NAGRAJ

NAZWA:

NAGRAJ - nagraj wcześnieŹ zaŹadowany plik.

SKŁADNIA:

NAGRAJ NazwaPliku

FUNKCJA:

Powoduje nagranie wcześnieŹ zaŹadowanego i obsiũowanego pliku. Nie ukaŹe siã file-requester, nie ukaŹe siã teŹ proŹba o potwierdzenie zapisu, jeŹeli plik juŹ istnieje.

PARAMETRY:

NazwaPliku - (parametr opcjonalny) nazwa pliku BEZ ŹcieŹki dostãpu.

O ile chcesz zapisaŹ plik do innego katalogu niŹ docelowy, uŹyj funkcji USTAWPREF.

ZWRACA:

RC:

0 - gdy wszystko poszŹo dobrze.

10 - bŹad nagrywania pliku.

RESULT - zawsze pusty.

PATRZ TAKŹE:

**USTAWPREF** , **LADUJ**

## 1.64 Interfejs ARexxa: POBIERZPREF

NAZWA:

POBIERZPREF - pobierz ustawienie preferencji.

SKŁADNIA:

POBIERZPREF Opcja /A

FUNKCJA:

Informuje o stanie danej opcji programu. W zaleŹnoŹci od stanu parametru Opcja informuje o stanie poszczegŹlnych opcji.

PARAMETRY:

Opcja - informacja o ktŹorej opcji programu ma byŹ dostarczona.

MoŹliwe wartoŹci:

SciezkaStan - zwrŹcona zostanie zawartoŹ gadŹetu **ŹcieŹka** .

KatZrod - zwrŹcony zostanie katalog ŹródŹowy (gŹrny string-gadŹet file-requestera "Źaduj").

KatDoc - zwrŹcony zostanie katalog docelowy (gŹrny string-gadŹet file-requestera "Nagraj").

OstatObrabPlik - zwrócona zostanie nazwa ostatnio obrabianego pliku (bez ôcieûki dostëpu!)

Standard - zaraz po "standard" (bez spacji) MUSI wystâpiê NUMER standardu - pierwszy standard ma numer 0 (a wiêc np. Standard0).

Zwrócony zostanie âaïcuch znaków zawierajâcy:

- Nazwê standardu (moûe ona zawieraê spacje!).
- Jeden RETURN (w celu oddzielenia).
- Polskie znaki (18 znaków - ÂÊËÏÏÓÔÛÛâëñóóû).
- Znak 'æ' (opcjonalny - moûe nie wystëpowaê).
- Jeden RETURN (w celu oddzielenia).
- Koïcówka nazwy pliku (rozszerzenie - opcjonalne - moûe nie wystëpowaê).

UWAGA! Dwie ostatnie z powyûszych pozycji sâ zwracane tylko przez Konwersjê w wersji 37.79 lub nowszej!

PubScreen - zwrócona zostanie nazwa ekranu publicznego, na którym otwarte sâ okna Konwersji, lub âaïcuch pusty, gdy okna sâ otwarte na standardowym ekranie publicznym.

StanZrod - zwrócony zostanie NUMER standardu úródîowego - pozycja tego standardu w listview-gadûecie **Úródîowy**, lub -1, gdy nie jest wybrany standard úródîowy.

StanDoc - zwrócony zostanie NUMER standardu docelowego - pozycja tego standardu w listview-gadûecie **Docelowy**, lub -1, gdy nie jest wybrany standard docelowy.

BuforKompr - zwrócony zostanie numer odpowiadajâcy ustawieniu gadûetu **Bufor** (0 - Duûy, 1 - Óredni, 2 - Maûy).

TypKompr - zwrócony zostanie numer odpowiadajâcy ustawieniu gadûetu **Typ** (0 - Szybka, 1 - Órednia, 2 - Dobra, 3 - Bardzo dobra, 4 - Najlepsza).

RodzajNagr - zwrócony zostanie numer odpowiadajâcy ustawieniu gadûetu **Nagrywanie** (0 - Nie, 1 - Tak, 2 - Na úródîowy, 3 - Na docelowy).

IloscDysStan - zwrócona zostanie iloê dyskowych standardów, które znajdujâ siê **W pamieci**. Po dodaniu piêciu standardów wbudowanych w program otrzymuje siê caûkowitâ iloê obecnych standardów.

UkazujPrefs - zwrócona zostanie wartoê logiczna (0 lub 1) informujâca, czy jest zaznaczony gadûet **Ukazuj Preferencje**.

ZmienRet - zwrócona zostanie wartoê logiczna (0 lub 1) informujâca, czy jest zaznaczony gadûet **Zamiana RETURNów**.

Kompresuj - zwrócona zostanie wartoê logiczna (0 lub 1)

informująca, czy jest zaznaczony gaduët **Kompresja** .

KopiujIkony - zwrócona zostanie wartoôê logiczna (0 lub 1)

informująca, czy jest zaznaczony gaduët **Kopiuj ikony** .

ZapiszSciezki - zwrócona zostanie wartoôê logiczna (0 lub 1)

informująca, czy jest zaznaczony gaduët **Zapamiêtaj ôcieûki** .

UWAGA! Dwie poniûsze opcje sã rozpoznawane tylko przez Konwersjê w wersji 37.79 lub nowszej!

ObslugKonc - zwrócona zostanie wartoôê logiczna (0 lub 1)

informująca, czy jest zaznaczony gaduët **Obsûguj koïcówki** .

RozpZrod - zwrócona zostanie wartoôê logiczna (0 lub 1)

informująca, czy jest zaznaczony gaduët **Rozpoznaj úródûowy** .

ZWRACA:

RC:

0 - wszystko OK.

10 - nieprawidûowy parametr Opcja.

RESULT - wartoôê danej opcji lub pusty, gdy nieprawidûowa opcja.

PATRZ TAKÛE:

**USTAWPREF**

## 1.65 Interfejs ARexxa: RX

NAZWA:

RX - wykonaj makro ARexxa.

SKÎADNIA:

RX Makro /F /A

FUNKCJA:

Powoduje wykonanie makra ARexxa o podanej nazwie, z podanymi argumentami. Po wykonaniu tej instrukcji nie moûna wyjôê z programu Konwersja tak dûugo, jak dûugo nie zostanie zakoïczone wykonywanie makra.

PARAMETRY:

Makro - nazwa makra wraz z argumentami.

ZWRACA:

RC:

0 - wykonywanie makra zostaïo zakoïczone sukcesem.

10 - brak argumentu Makro.

20 - brak pamieci.

Wartooci mogã teû byê zwracane przez wywoïane makro.

RESULT - wartooci (cyfry) mogã byê zwracane przez wywoïane makro.

---



## 1.66 Interfejs ARexxa: SKONCZ

NAZWA:

SKONCZ - zakończ wykonywanie programu.

SKŁADNIA:

SKONCZ

FUNKCJA:

Powoduje zakończenie wykonywania Konwersji. Może się zakończyć niepowodzeniem, o ile w tle są wykonywane makra ARexxa wystartowane z poziomu Konwersji (a więc np. makro wywołujące SKONCZ!) - oznacza to, że instrukcja ta może być używana tylko dla makr wywoływanych z innych programów.

ZWRACA:

RC:

0 - program wyszedł.

5 - wyjście nieudane.

RESULT - zawsze pusty.

PATRZ TAKŻE:

**RX**

## 1.67 Interfejs ARexxa: USTAWPREF

NAZWA:

USTAWPREF - zmień ustawienie preferencji.

SKŁADNIA:

USTAWPREF Opcja /A Wartość /A

FUNKCJA:

Zmienia ustawienie jednej z opcji preferencji programu, wybranej przy pomocy parametru Opcja.

PARAMETRY:

Opcja - która opcja ma być zmieniona (dodatkowe wytłumaczenie w

**POBIERZPREF**):

SciezkaStan - powoduje zmianę zawartości gadżetu **Ōcieŭka**,

wylistowuje od nowa standardy dyskowe.

KatZrod - zmienia katalog ųródųowy, o ile poprzednia nazwa byųa inna.

KatDoc - zmienia katalog docelowy, o ile poprzednia nazwa byųa inna.

StanZrod - zmienia standard ųródųowy. Legalne wartoųci sų w

przedziale od -1 (wyłącza zaznaczenie standardu, włącza automatycznie ukazywanie preferencji o ile nie jest zaznaczony gadûet **Rozpoznaj úródûowy** ) do caükowita\_iloêê\_standardów-1.

StanDoc - zmienia standard docelowy. Legalne wartoêci sã w przedziale od -1 (wyłącza zaznaczenie standardu, włącza automatycznie ukazywanie preferencji) do caükowita\_iloêê\_standardów-1.

BuforKompr - zmienia zawartoêê gadûetu **Bufor** . Legalne wartoêci od 0 do 2.

TypKompr - zmienia zawartoêê gadûetu **Typ** . Legalne wartoêci od 0 do 4.

RodzajNagr - zmienia zawartoêê gadûetu **Nagrywanie** . Legalne wartoêci od 0 do 3.

UkazujPrefs - zmienia ustawienie gadûetu **Ukazuj Preferencje** . Legalne wartoêci 0 lub 1. Moûe byê zmieniane tylko wtedy, gdy ustalony jest standard úródûowy (lub zaznaczony jest gadûet **Rozpoznaj úródûowy** ) i docelowy.

ZmienRet - zmienia ustawienie gadûetu **Zamiana RETURNów** . Legalne wartoêci 0 lub 1.

Kompresuj - zmienia ustawienie gadûetu **Kompresja** . Legalne wartoêci 0 lub 1.

KopiujIkony - zmienia ustawienie gadûetu **Kopiuj ikony** . Legalne wartoêci 0 lub 1.

ZapiszSciezki - zmienia ustawienie gadûetu **Zapamiêtaj ôcieûki** . Legalne wartoêci 0 lub 1.

UWAGA! Dwie poniûsze opcje sã rozpoznawane tylko przez Konwersjê w wersji 37.79 lub nowszej!

ObslugKonc - zmienia ustawienie gadûetu **Obsûuguj koïcówki** . Legalne wartoêci 0 lub 1.

RozpZrod - zmienia ustawienie gadûetu **Rozpoznaj úródûowy** . Legalne wartoêci 0 lub 1.

Wartosc - nowa wartoêê Opcji - zaleûy od konkretnej Opcji.

ZWRACA:

RC:

0 - opcja zostaïa zmieniona.

10 - zïa Opcja lub Wartosc.

RESULT - zawsze pusty.

PATRZ TAKÛE:

**POBIERZPREF**

---

## 1.68 Interfejs ARexxa: WERSJA

NAZWA:

WERSJA - poinformuj o wersji.

SKŁADNIA:

WERSJA

FUNKCJA:

Informuje o wersji Konwersji. Zwracany jest Version-string, bez sekwencji "\0\$VER: ", a więc np. "Konwersja 37.82 (16.8.94)".

ZWRACA:

RC - zawsze 0.

RESULT - Version-string.

## 1.69 Wyjaõnienie terminów trudniejszych

/A

/F

/K

AppWindow

Detach

Ekran publiczny

File Requester

Multi Select

Power Packer

PROGDIR

Tool Types

## 1.70 Wyjaõnienie terminów trudniejszych: /A

Oznacza, ðe dana opcja jest OBOWIÁZKOWA, tzn. jej niepodanie spowoduje bñad!

Dodatkowych informacji szukaj w podręczniku AmigaDOSu.

## 1.71 Wyjaõnienie terminów trudniejszych: /F

Oznacza, ðe jako opcja traktowana bñdzie caña reszta linii.

Dodatkowych informacji szukaj w podręczniku AmigaDOSu.

---

## 1.72 Wyjaönienie terminów trudniejszych: /K

Podanie OPCJA/K oznacza, że OPCJA to Keyword, tzn. że jeśli chcemy ją podać, to należy to zrobić następująco:

OPCJA=wartość\_opcji

lub

OPCJA wartość\_opcji

Dodatkowych informacji szukaj w podręczniku AmigaDOSu.

## 1.73 Wyjaönienie terminów trudniejszych: AppWindow

Nowa cecha OS 2.0+ powodująca, że do okien AppWindow można wkładać ikony tak jak do okien samego Workbencha. Wkładać można więcej niż jedną ikonę na raz, korzystając z mechanizmu podobnego do **multiselect**.

## 1.74 Wyjaönienie terminów trudniejszych: Detach

Ang. detach - odłączać.

Przez odłączenie programu z Shella rozumiemy, że po jego uruchomieniu okno Shella nie zostanie zablokowane - program zostanie uruchomiony na odrębnym procesie, a w oknie Shella z powrotem pojawi się prompt (jako geniusz przetłumaczył "prompt" na "znak zachęty", czyli "1.> " czy "Ram Disk:>"). Można więc z tego Shella uruchomić kolejny program, albo po prostu ten Shell zamknąć.

## 1.75 Wyjaönienie terminów trudniejszych: Ekran Publiczny

Ekran publiczny - ang. Public Screen.

Nowa cecha OS 2.0+. W poprzednich systemach istniał tylko jeden ekran publiczny - ekran Workbencha, tak więc tylko na nim okna programów mogły się otwierać (lub na ekranach otwartych przez nie same). Pod OS 2.0+ może istnieć więcej niż jeden ekran publiczny. Większość nowych programów otwiera właśnie ekrany publiczne, podając ich nazwy na górnej listwie lub w opcji "About". Pamiętaj, że nazwę ekranu publicznego trzeba podać z zachowaniem pisowni małych i dużych liter!

## 1.76 Wyjaönienie terminów trudniejszych: File Requester

Konwersja uÿwa file-requesterów z biblioteki ReqTools, gdyÿ sã one po prostu lepsze od tych z Asl. Opiszë podstawowe róùnice pomiëdzy nimi (dokładny opis Aslowskiego file-requestera masz w instrukcji AMIGI):

- Prawy przycisk myszy powoduje to samo, co "Volumes", a nie wyöwietlenie górnego menu.
- Gadûet "Get" powoduje ponowne odczytanie katalogu.
- Gadûet ".info" powoduje ukazanie sië/znikniëcie nazw ikon w file-requesterze.
- Wyöwietlany katalog jest buforowany, tzn. jego zawartoöê jest zapamiëtywana pomiëdzy dwoma otwarciem file-requestera (Konwersja dba jednak o to, aby nagrane przez niã pliki zostaïy dopisane do bufora).

Gdy requester umoÿliwia zaïadowanie wiëcej niÿ jednego pliku na raz, pojawiajã sië dodatkowe gadûety:

- All - zaznacza wszystkie pliki widoczne w file-requesterze.
- Match - zaznacza te pliki, które zgadzajã sië z patternem podanym w ukazujãcym sië requesterze.
- Clear - czyöci zaznaczone pozycje.

Widoczne podkreölenia pod niektórymi literami gadûetów uzyskuje sië z klawiatury wraz z naciönieniem prawego klawisza AMIGA.

Nazwy gadûetów bëdã polskie, o ile posiadasz zlokalizowany jëzykowo polski Workbench i polski catalog dla ReqTools.

## 1.77 Wyjaönienie terminów trudniejszych: Multi Select

Sposób uruchomienia programu z Workbenchu polegãcy na tym, ÷e najpierw klika sië jednokrotnie na ikonë programu do uruchomienia, naciska sië Shift i klika dwukrotnie na innã ikonë. Uruchomiony zostanie program przedstawiany przez pierwszã ikonë, z drugã ikonã jako parametrem.

## 1.78 Wyjaönienie terminów trudniejszych: Power Packer

Program do kompresowania tekstów oraz plików wykonalnych. Staï sië na AMIDZE po prostu standardem kompresji.

Power Packer is Copyright (C) Nico François.

## 1.79 Wyjaönienie terminów trudniejszych: PROGDIR

PROGDIR jest pewnym pojęciem systemu 2.0+. Oznacza on pseudo-katalog logiczny, oznaczający w rzeczywistości ten katalog, z którego wczytano program.

Zauwaû:

NIE MUSI to byé równoznaczne z katalogiem bieżącym!

## 1.80 Wyjaönienie terminów trudniejszych: Tool Types

Sposób podawania parametrów przy uruchamianiu z Workbencha. Zmienia się je za pomocą programu "Information" z menu "Icons" Workbencha (listview-gadûet "Tool Types").

## 1.81 Historia programu

Konwersja - skrócona historia programu:

...

1.1 - Program zostaå napisany caåkowiec od nowa w języku C (wcześniej byå napisany w Pascalu). Dzięki temu ulegå skróceniu o 12 KB (!) i przyspieszeniu o 35%. Poprawiåm równieå zamianę ASCII z AMIGI na PCta: jest dodawany znacznik końca pliku.

Program zostaå opublikowany na 6 dysku PD Amigowca.

...

2.0a - Kompletnie nowa jakoå!!!

Zmieniåm caåkowiec sposób obsåugi programu - jest teraz bardziej "User Friendly". Program moåe wczytywaå pliki spakowane PowerPackerem i kompresowaå je w ten sam sposób. Program moåna obsåugiwaå równieå z klawiatury. Dodaåm graficznå interpretacjå "ile juå zrobiono". Dodaåm file-requestery. Dodaåm "sprawozdania". Program staå siå bardziej "pamięcioåerny" - coå za coå. Wersje poprzednie wykazywaåy czasami bååd przy zamianie returnów. Uproåciåm algorytm konwersji. Przyspieszyå to program o ok. 30%. Uruchomienie programu z Shella nie blokuje juå go - program tworzy wåasny proces. Dodaåm standard "Amiga PL".

...

2.2b - Dwie zmiany:

1. Teksty w ramach "Guru" byåy pod OS 2.0+ przesunięte w lewo - teraz så O.K.

2. Przy wychodzeniu z programu nie spotka Cię prośba o potwierdzenie - podobno było to denerwujące...

Program został opublikowany na dysku PD Amigowca #1/93.

...

2.3a - Duże zmiany:

1. Skorygowałem wygląd zewnętrzny programu: jest teraz zgodny z zaleceniami do OS 2.0+.

2. Dokonałem drobnych korekt w napisach: '!' i '?' przylegają do tekstu.

3. Gaduët "Zamiana RETURN'ów" zmienił nazwę na "Zmień RETURN'y", standardowo jest teraz wyłączone.

4. Przepisałem procedurę konwertującą na assembler, co zwiększyło prędkość programu o 10% (ten "C" jest jednak szybki... Sądziłem, że wzrost szybkości będzie większy).

5. Dzięki przepisaniu procedury konwertującej na assembler oraz bardziej optymalnemu skompilowaniu programu jego długość zmniejszyła się o ponad 4 KB.

6. Dzięki zmianie algorytmu konwersji konwersja przy użyciu standardu definiowanego przez użytkownika jest równie szybka, jak przy standardach wbudowanych w program.

7. Podczas konwersji i kompresji kształt wskaźnika myszy zmieni się na tzw. "wait-pointer" (zegarek).

Usunięte błędy:

1. Poprawiłem zewnętrzny plik standardu "MicrosoftWindows.kon" - był nieprawidłowy i nie dało się go załadować (nie wiem jak to się stało, że tak się stało, ale po prostu nie został on poprawiony po zmianie standardu tych plików w wersji 2.2a).

2. Usunąłem kilka błędów z tej instrukcji - była miejscami "przestarzała", znalazłem też kilka "literówek".

3. "Konwersja" przy każdym uruchomieniu zjadała 136 bajtów pamięci, której nie chciała potem oddać.

4. Pod sam koniec konwersji pliku "prędkościomierz" był rysowany zbyt szeroki.

Data kompilacji: 8 Kwietnia 1993

JEST TO OSTATNIA WERSJA "KONWERSJI" PRACUJĄCA POD SYSTEMEM 1.3.

3.0a (37.66) 3 Stycznia 1994

Bardzo duże zmiany:

- Program stał się programem SHAREWARE.

- Program wymaga systemu 2.04+.

- Możliwość zapisu preferencji.
- Możliwość załadowania dowolnej liczby standardów definiowanych przez użytkownika.
- Nowa, ponad dwukrotnie szybsza procedura konwertująca (ten assembler jest jednak szybki... Trzeba tylko umieć w nim pisać).
- W program wbudowałem OnLine Help.
- Wbudowany interfejs ARexxa.
- Znacznie rozbudowane preferencje programu.
- Główne okno otrzymało zoom-gadulet, jest oknem AppWindow.
- Możliwość konwersji więcej niż jednego pliku "na raz".
- Napisana całkowicie od nowa, rozbudowana dokumentacja w AmigaGuide.
- Polskie litery w standardzie AmigaPL.
- Nie użyte części okien są zamalowywane "patternem".
- File-requestery nie otwierają się teraz "pod myszą", ale tak, jak ustawiono w "ReqTools preference editor".
- Program akceptuje pewne parametry przy uruchomieniu z Workbench lub Shella.
- Skrypt Installera do instalacji na HD.
- Nowa ikonka programu - lepiej oddająca jego zastosowanie :-)

Usunąłem kilka drobnych błędów.

3.0b (37.81) 30 Czerwiec 1994

Uwzględnionych kilka sugestii użytkowników.

Najważniejsze zmiany:

- Graficzny interfejs użytkownika przystosowujący się do użytej na ekranie czcionki.
- Dodane automatyczne rozpoznawanie standardu wczytanego pliku.
- Dodana obsługa końcówek (rozszerzeń nazw plików).
- Korekty w interfejsie Arexxa - obsługa nowych opcji, nowy skrypt przykładowy do współpracy z CEDem.

Usunięte błędy:

- Okno I/O jest otwierane osobno dla każdego startowanego makra.
- Przy włączonej zamianie RETURNów znak EOF (26) jest dodawany wtedy, gdy w pliku nie było RETURNów PCtowskich, a nie wtedy, gdy tego znaku wcześniej nie było (koniec problemów z wieloma PCtowymi programami, które tego znaku nie dodawały).
- Usunięto kilka drobniejszych błędów.

3.0c (37.82) 16 Sierpień 1994

Usunięte błędy:

---



- Pod OS 2.0 w gadûetach "Úródowy" i "Docelowy" w oknie preferencji nie byûy zwykle wyôwietlane nazwy standardów (biâd ten pojawiû siê w wersji 3.0b programu - przepraszam, ale byû on spowodowany biêdem w systemie 2.04). Dziêkujê Dominikowi Skôrce za poinformowanie mnie o tym biêdzie.

- W przypadku uruchamiania programu z ikony typu Project (przez plik preferencji) znajdujêcej siê w innym katalogu, niû sam program, Konwersja nie potrafiâ odczytaê parametrów zapisanych w ToolTypes tej ikony.

Zmiany:

- Podczas zapisu ikony pliku preferencji w pole DefaultTool jest teraz automatycznie wstawiana peûna ôcieûka dostêpu do Konwersji.

- W przypadku uruchamiania programu z ikony typu Project (przez plik preferencji) ignorowany jest ToolType PLIKPREF tej ikony.

## 1.82 Uzyskiwanie upgrade'ów

W celu uzyskania upgrade'u (nowej wersji programu) przeôlij mi:

1. Dyskietkê.

2. "Oznaczkowaâ" kopertê zwrotnâ z napisanym na niej Twoim adresem.

Proste, prawda? Proszê o przestrzeganie tego schematu - bardzo uûatwi mi to ûycie, a Ty bêdziesz mógû liczyê na szybszâ odpowiedû.

Nie zarejestrowany uûytkownik programu ma prawo do otrzymania jednego, darmowego upgrade'u zawierajêcego wersjê demonstracyjnâ.

Zarejestrowany uûytkownik ma prawo do uzyskania nieograniczonej liczby darmowych upgrade'ów zawierajêcych wersjê licencjonowanâ.

## 1.83 Koniec

Tak, to juû koniec tej przydûgiej dokumentacji...

Úyczê owocnej i bezproblemowej wspóipracy z tym programem.

Podziêkowania naleû siê nastêpujêcym osobom:

- Nico Françoisowi za wspaniaê biblioteki "reqtools.library" oraz "powerpacker.library", które oszczêdziûy mi wiele pracy i pomogû uczyniê Konwersjê tak potêunym programem, jakim jest ona obecnie.

- Janowi van den Baardowi za wspaniaûy program do projektowania graficznych interfejsów uûytkownika "GadToolsBox". To wiaôn timer dziêki niemu Konwersja wyglâda tak, jak wyglâda.

- Wszystkim, którzy testowali BETA-wersje tego programu.

Jeżeli zauważysz w którejkolwiek części tego programu (program wykonalny, dokumentacja, standardy dyskowe itd.) jakikolwiek błąd (zgodnie z którymś tam prawem Murphy'ego zawsze jest jeszcze jeden błąd...) czy nieocisłóê to natychmiast się ze mną skontaktuj!

Mój adres:

Kamil Iskra

ul. ŹuŹycka 51/258

30-658 Kraków

tel. (0-12) 55-34-13

---