

μ¥»+;°ïÖúÖ÷là;±¼´¿É³öïÖ°ïÖúÖ÷làÁÐ±í;£

DirectX Öiŋŋi¹¼³⁄⁴ß

Microsoft(R) DirectX(R) Öiŋŋi¹¼³⁄⁴ßÄµµ°üÄ¨ÒÖiÄÖ÷là£º

- ¹ØÓÚ DirectX Öiŋŋi¹¼³⁄⁴ß
- ×çÖâÉÁî
- ²âÉÖ DirectX ×é¼⁄⁴p
- É;´úÄ-ÉiÐÐi²
- »¹Öçŋŋi¹³⁄⁴|Ðò
- ±f´æÐÁiç
- ±¨æiÉiâ

1ØÓÚ DirectX ÖïŋĪ¹π³⁄₄β

DirectX(R) ÖïŋĪ¹π³⁄₄βÓÃÓÚĪðÓÃ»§Īá¹©ĪμĪ³ÖÐ Microsoft(R) DirectX ÓĪÓÃ³ĪÐð±à³Ī½Ó¿ÚᵠÍÇÝŋĪ³ĪÐðμÃÐÃĪç
£¬²çÄÜ¹»²âÊÔÉùððᵠĪ¼⁄₄ÐĪÊä³ö;£Ī¬Ê±»¹¿ÉÒÓÃÓÚ½ûÓÃ³Ð©Ó²¹⁄₄p¹⁄₄ÓËÜ¹ĪÄÜ;£

¿ÉÒÔÊ¹ÓÃ´Ê¹π³⁄₄βÊÔ¼⁄₄⁻ÐÃĪç£¬ÒÔ±ãÔÚĪ´ðÖ§³Öμç»°Ê±Īá¹©, ØĪà¹Ø¼⁄₄¹⁄₄ÊðÊËÔ±£¬»¹¿ÉÒÔ±£
´æÊ¹ÓÃ, Ā¹π³⁄₄βÊÔ¼⁄₄⁻μ½μÃÐÃĪç²ç½«ÆäÔ³Īùμ½μç×ÓÓÊ¹⁄₄pÖÐ;£

ÐÃĪç·ÖŋĪàÒ³ĪÔÊ³⁄₄;£Ê¹ÓÃÒÔĪÃ³ÖÖ·½, ´¿ÉÒÔ·Ô³£ᵠ

- μ×»÷²»Ī¬μÃŊĪĪ¿´Ī;£
- μ×»÷Ī°ĪÃÓ»Ô³;±°´Ã×;£
- μ±ÊäÊë½¹μä¼⁄₄⁻ÖÐÓÚÃ³, öŊĪĪ¿´ÊĪ±£¬°´Īð×ó¼⁄₄ýĪ·¼⁄₄ü»ðĪðÓ¼⁄₄ýĪ·¼⁄₄ü;£

×çÔâ

- ĪÔ¿´ÄÜ´æ´óÐ;Ö®ÀμÃÐÃĪç¿ÉÄÜÊç½üËÆÖμ;£

×çÒàÉĀî

Èç¹ùÔĒÐÐ DirectX Ó;ŌĀ³ĪÐðĒ±³ōĪŌĪĒĪâ£→DirectX ŌĪŲ¹π³⁄₄β;ÉŌŌ°ĪŌúĀúŌŌ³ō²úÉúĪĒĪμĀ, ùŌ
;ĪĪĀĀæĒÇŌ»Ð©ÐèŌ²×çÒâμĀĪĒĪâ£º

▪ **DirectX ×é¹⁄₄p°æ±³⁄₄ĪŌ;£ŌŪ;** DirectX ĪĀ¹⁄₄p;±Ō³μĀ;°×çÒâ;±²;·Ō£→²éŌŌ¹ŌŌŪ Beta
ĪĀ¹⁄₄pŲĪμ±ĒŌĪĀ¹⁄₄pμĀ³⁄₄, æ;£Beta

ĪĀ¹⁄₄pĒÇŌçÆŪ²âĒŌ°æ±³⁄₄£→Çē²»Ō²ŌēĒĪŌĀ³ĪÐðŌ»Æδ²×°;£μ±ĒŌ°æ±³⁄₄Ō»°ăŌĀŌŪ³ĪÐð;²·ç
£→²»Ō²ŲĪ×ĪŌŌ²úÆ·Ō»Ī→²×°£→ĪŌð£→¹⁄₂«´Ō

´Ō¹⁄₂μĪŌ;ŌĀ³ĪÐðμĀŌĒÐÐĒŪŲĒ£→Ē¹ÆăŌŲŌŲĪŲĪŌŪŌŪ×é¹⁄₄pĀăĒŪ°æĪĀμĀŌĒÐÐĒŪŲĒ;£

▪ **Ī¹⁄₄Ē·ĒĪμĀÇŲŲ¹³ĪÐð;£ŌŪ;** DirectX ÇŲŲ¹³ĪÐð;±Ō³μĀĪĀ¹⁄₄pĀÐ±ĪŌÐ£→²éŌŌ±é¹⁄₄ÇĪĪĪ¹³⁄₄-
Ē·ĒĪμĀÇŲŲ¹³ĪÐð;£ÆăĒŪĪĒĪ»áĪŌĒ³⁄₄ŌŪ;°ĪŌĒ³⁄₄;±;ç;°ĒŪŌð;±ŲĪ;°ĒăĒĒ;±Ō³μĀ;°×çÒâ;±²;·Ō;ĪĪ¹³⁄₄-
Ē·ĒĪμĀÇŲŲ¹³ĪÐðĒĪĪ´ŌĒ Microsoft Ōē×ĪÐĀ°æ±³⁄₄μĀ DirectX ¹⁄₂ŌÐĪĒĒ«¹⁄₄æĒŲŌŌ²âĒŌ;£

▪ **Ē±ĒŪŌ²¹⁄₄p¹⁄₄ŌĒŪ;£Ēç¹ŪĀ»ŌÐ** DirectDraw(R) »ð Direct3D(R)

Ō²¹⁄₄p¹⁄₄ŌĒŪ£→ŌÐÐ©³ĪÐðŌĒĒÐĒŪŲĒĒŪĀŲ£→ĒðŌĀĪp·ŌĒÐÐ;£ŌŪ;°ĪŌĒ³⁄₄;±Ō³μĀ;° DirectX ¹ĪŪ;±£→²éĪ´
DirectDraw »ð Direct3D Ēç·Ī±»±é¹⁄₄ÇĪĪ;°²»ĀŪ¹⁄₄ŌĒŪ;±;£Ēç¹Ū±»±é¹⁄₄ÇĪĪ;°²»ĀŪ¹⁄₄ŌĒŪ;±

£→ÇĒ;¹⁄₄ĀÇŌ²¹⁄₄pĒŲ¹⁄₄Ų;£

▪ **Ēē±ĪĀ→¹⁄₂Ō;£Ēç¹ŪŌĪĪ·Ē»ðÆăĒŪĒĒĒĒĒē±Ī»ŌÐĪŌ;£→ĒĒŪĒÇŌðĪ²²×²»ŌŲĒ·£ÇĒĒ·ĒĪ** DirectX
ŌĪŲ¹π³⁄₄βμĀ;°ĒăĒĒ;±Ō³ŌĒĒç·ĪŌŪŪ→ĪĒē±Ī;£Ēç¹Ū²»°ŪŲ→£→ÇĒĪ¹Ų;°ĒŌŌÆĀæ°ă;±Ī¹⁄₄Ō, ĪĒē±Ī;£

È;´úĀ-ÈĪĐĐĪº

ÔÚĪµĪ³ÉĪ²×ºµĀĀ;_ōĪŌÈ¾Ēè±_µĀĪ;°ĪŌÈ¾;±Ō³ŌĐĒ-µŸ»÷;º½ŭŌĀ;±º´ĀŸĒ-½ŭŌĀ DirectDraw »ð
Direct3D Ō²¼p¼ŌÈŪĒ´Ēç¹ŭŌĐ¼ŌÈŪ¹ĀŪµĀ»ºĒ©;Ē½ŭŌĀ¼ŌÈŪŌ®ºŌĒ-¼ŌÈŪ¹ĀŪŌŪ¹Ō±Ō DirectX
Ō;ĪĪ¹¼¼βºŌŌĒ»±
Ē³Ō½ŭŌĀĒ-ÇŌĪŌÈĪŵĪŌ;ŌĀ³ĪĐðĪ¼ĪĪĐŞ;ĒŌºŌĐĀĒĒŌĀŌ²¼p¼ŌÈŪĒ-ÇĒµŸ»÷;ºĒĒŌĀ;±º´ĀŸ;Ē

×çŌā

- ½ŭŌĀ DirectDraw ¼ŌÈŪ½ĀĪ-Ē±½ŭŌĀ Direct3D ¼ŌÈŪ;Ē

Ō²;ĒŌŌÈ;´úŌÉ DirectDraw Ē«ĒĒŌ;ŌĀ³ĪĐðĒèŌĀµĀ¼āĒŌĒ±Ē
çĐĀĒµĀĒĒ;ĒŌ»ŌĐŌŪĀ³ĐŌŌ;ŌĀ³ĪĐð³ŌĪŌÈ¾¼ĪĪĪĒĒ-²çĀŪĒ-ĒĪ_ĀŌ;ŌĀ³ĪĐðĒèŌĀĒĒĪĪĐŞµĀĒ
çĐĀĒµĀĒĒĒ±Ē-²Ā;ĒŌŌ²ĒŌĀ´ĒĪ´ĒĒ©;Ē

► ĒèŌĀÈ;´úĒçĐĀĒµĀĒĒº

1. ŌŪ;ºStill Stuck?;±Ō³ĒĪĒ-µŸ»÷;ºOverride;±º´ĀŸ;Ē
2. ŌŪ;ºOverride DirectDraw Refresh Behavior;±ĪŌ»º;çðĒ-Ū;Ōñ±ā¼çð²çĪ²¼āĒŌĒ±¼ŭĒĒŌĐĐŞµĀĒ
çĐĀĒµĀĒĒ;Ē´ĒĒ±Ē-;ºOverride Value;±Ū;Īº´ĀŸ½«±»×ŌĪŪŪ;ŌĐ;Ē
3. µŸ»÷;ºĒ·Ī;±;Ē

► Ē;ĪŭÈ;´úĒçĐĀĒµĀĒĒ-²çŌĒĐĪ DirectDraw Ō;ŌĀ³ĪĐð×ŌĐĐĒèŌĀĒ çĐĀĒµĀĒĒº

1. ŌŪ;ºStill Stuck?;±Ō³ĒĪĒ-µŸ»÷;ºOverride;±º´ĀŸ;Ē
2. ŌŪ;ºOverride DirectDraw Refresh Behavior;±ĪŌ»º;çðĒ-Ū;Ōñ;ºĀ-ĒĪŌµ;±Ū;Īº´ĀŸ;Ē
3. µŸ»÷;ºĒ·Ī;±;Ē

»¹ŌÇýŋ⁻³İĐò

ŌÚÓĐĐ©ÄäÖÄİÄ£¬DirectX(R) Ōİŋİ¹α³/₄ßŌÊĐíŌÄ»§»¹Ō-
½İŌÇμÄÖðÆμóİÉŌÆμÇýŋ⁻³İĐò;£ŌâŌ²ĐíÊÇ½â³/₄ŌÇýŋ⁻³İĐò²»¼æÈÝÍÊİà×İ^ºÄμÄ^ºİ[·]İ£
ËÇ¹ú;ºStill Stuck?;±ÊðĐŌŌ³Éİ³öİŌ;ºRestore;±º'Ä¥£¬Ōð;ÉŌŌμ¥»÷'Ëº'Ä¥ŌËĐĐ DirectX ^{º2}×^{º3}İĐò;£
DirectX ^{º2}×^{º3}İĐòŌĐÁ½,öº'Ä¥£¬¼'ıºRestore Audio Drivers;±ŌÍ;ºRestore Display Drivers;±
ı£μ¥»÷ÆäŌĐËİŌ»º'Ä¥ŋ¼¼½«»¹ŌŌÚİμİ³ŌĐ^{º2}×º DirectX Ê±±»İæ»»μÄÇýŋ⁻³İĐò;£ËÇ¹úÄ³,öº'Ä¥
±»½úŌÄ£¬Ōð±İÄ÷Ä»ŌĐ;ÉŌŌ»¹ŌμÄÇýŋ⁻³İĐò;£Ōöμ½ŌâŌŌÇé;öË±
£¬ŌıŌëŌ²/₄p³§ÉİÄ³İμ£¬ŌŌ»ñË;×İĐÄμÄÇýŋ⁻³İĐò;£
DirectX ^{º2}×^{º3}İĐò»İá¹©Ō»ıöŌÄŌÚ½úŌÄ D3D Ō²/₄p¼ŌËÛμÄ,
'Ñ;ıð£¬Ō²ĐíÄúİ¹ıŸŌİŋİ¹α³/₄ßŋŌ»º;ðŌÑİê³É'Ëİ¹/₂úŌÄ;££⁻²İ¼ú Èı'úÄ¬ËİĐĐİ³;££©

±f'æÐĀĭç

ÓÐÁ½ÖÖ·½·"¿ÉÒÔ±f'æ DirectX Öïŋĭ¹¼ßÊÖ¼µĀÐĀĭçƒº

- µŕ»÷j°±f'æËùÓÐÐĀĭç;±°'Áŕ;ƒËùÓÐÓ³µĀÐĀĭçŋ¼½«±f'æµ½ÓĀ»§ËùŊĭĭ»ÖĀ°ĀĭĀû³ÆµĀĀ¼pĀĭ;ƒ

ŋŌÓÚÊ¹ÓĀ'Ê¹¼ßµĀĭª·çÉĭ°æ±¼µĀËĭ¼pĭª·çÖßƒ¬Ôð¿ÉÒÔƒº

- ÓÚĭ°Still Stuck?ĭ±Ö³Éĭƒ¬µŕ»÷j°±"æĭ±ƒ¬½«³öĭj°'ĭó±"æÐĀĭç
ĭ±ŋŌ»°¿ò;ƒËäËËËùÓÐ±ØÖªËý³¼Yƒ¬µŕ»÷j°·çÉĭ;±jƒ½«ÓÚĀÛË±Ā¿Ā¼ƒ"ÁýËçƒ¬C:\Windows\Tempƒ©ÖÐ
'½"Ö»öĀĀĭª Dxinfo.txt µĀĀ±¼Ā¼pƒ¬ĭ¬Ë±ĭŌË³¼ÓŪ¼ÇËĀ±¼°¿ŪŌÐĭƒ
'ËĀ¼p²»½ö°üº¬²ÉÓĀËĭËö·½·"ËÖ¼µĀÐĀĭçƒ¬»¹°üº¬ËùËäËËµĀ,öËËÐĀĭç°ĭÆäËËÐĀĭç;ƒ

±", æîÊîâ

Èç¹ûÈ·ÈÏ³ðĪÖμĀĪÊĪâÓë DirectX xé¼p»ðçýŋĪ³ĪððÓÐ¹Ø£¬ÇëÖë Microsoft ¼¼ÊðÖ§³ÖĀāĪμ£Ī²Ī¼û
Microsoft(R) Windows(R) °ĪÖúμĀÖÉĀŊ½â´ð£©;£ŋŌŌÚÊ¹ŌĀ,ĀŌĪŋĪ¹¼βμĀ;ā·çĒĪ°æ±¾¼½ØÐÉĪ¼p;ā·
çμĀÊËŌ±£¬;ĒŌŌĪĪ¹ýμç×ŌŌÊ¼p±", æîÊîâ;£

×çŌâ

- 'ĒĒμĀ÷½ðĒĒŌĀŌŪ'Ē¹¼βμĀ;ā·çĒĪ°æ±¾¼;£²ç²»ĒĒŌĀŌŪĒùŌÐŌĀ»§;£

► ĪĪ¹ýμç×ŌŌÊ¼p±", æîÊîâ£°

1. ŌŪ;°Still Stuck?;±Ō³ŌÐμ¥»÷;°±", æ;±;£
2. ĪĪð';°'ĪĪó±", æÐĀĪç;±ŋŌ»°;ðμĀĒùŌÐĪà¹Ø²;·Ō£¬ĒĒ»°óμ¥»÷;°·çĒĪ;±;£
3. ½«³ðĪŌŌ»ĪðĪŪĪç£¬,ø³ðĒù
'½"μĀĪĀ±¾¼Ī¼pμĀĪéŌŪĀ·¾ŋŌŌ¼°μç×ŌŌÊ¼pμŌŌ;£çĒ¼çĪĀμç×ŌŌÊ¼pμŌŌ;£μ¥»÷;°Ē·ŋĪ;±
;£Ēæ°ó£¬¬Dxinfo.txt ĪĪ¼p½«±»°¼çĒĀ±¾¼;±´ð;ā;£
4. 'Ō;°¼çĒĀ±¾¼;±μĀ;°±à¼;±²Ēμ¥£¬Ŋ;Ōñ;°Ē«Ŋ;±£¬ĒĒ»°óŊ;Ōñ;°, 'ŌÆ;±£¬½«ĒĒ;ĀŪĒŸ,
'ŌÆμ½¼ðĪù°āŌÐ;£
5. ŌŪŌÊ¼p³ĪððĀĪ'½"ÐĀŌÊ¼p£¬¬²ç½«¼ðĪù°āμĀĀŪĒŸŌ³Īùμ½ŌÊ¼pŌÐ;£°´μŪ 3 ²½ŌÐ¼çĪĀμĀμŌŌ·
çĒĪŌÊ¼p;£

