

РАЗДЕЛ “ДЕМО-ВЕРСИИ, ВИДЕОРОЛИКИ И ТЕМЫ CD”

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием DVD-диска или же предпочитает работать с ним напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку DVD-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории DVD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать диск напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

РЕДАКЦИЯ “ИГРОМАНИИ”

НАШЕ ВИДЕО

ВидеонОВОСТИ

С этого номера на наших дисках вы сможете посмотреть самые настоящие *игровые видеонОВОСТИ*. Всем известно, что скриншоты подчас дают неверное представление об игре, чего нельзя сказать о видео. Ну, а для нас это отличная возможность оптимизировать место на наших дисках — многие трейлеры, которые мы раньше выкладывали на CD/DVD, содержали больше надписей, чем полезного изображения, да и поставлялись чаще всего в неоптимальных форматах типа mov или mpeg. В наших новостях будет только самый смак, и ничего лишнего. В этом блоке новостей вас ждут: **Driver 3**, **Silent Hill 4**, **Hitman: Contracts**, **Rome: Total War**, **True Crime: Streets of L.A.**, “**Нейро**”, “**Фаза: Исход**” и **Sacred**.

Отзывы и предложения можете присылать на специальный адрес: video@igromania.ru.

Установка

Ролик запускается с диска — просто жмите “СМОТРЕТЬ” и наслаждайтесь! Клавиша F — полноэкранный просмотр.

Интервью с Томом Холлом и Джоном Ромеро

Мы не забыли свое обещание — полная версия интервью с легендами игровой индустрии **Томом Холлом** и **Джоном Ромеро** ждет вас. Том рассказывает про сюжет **Anachronox 2** и активно дурачится перед камерой, а Джон дает вредные советы потерявшему редакционный фотоаппарат Олегу Ставицкому. В версии для CD “промотаны” моменты, появившиеся в репортаже с КРИ-2004.

Отзывы и предложения можете присылать на специальный адрес: video@igromania.ru.

Установка

Ролик запускается с диска — просто жмите “СМОТРЕТЬ” и наслаждайтесь! Клавиша F — полноэкранный просмотр.

Интервью с NVIDIA

На КРИ-2004 у нас состоялось весьма интересное интервью с **Джоном Спитцером** и **Деррилом Стиллом** — представителями небезызвестной корпорации **nVidia**. Они рассказали о своем взгляде на российскую игровую индустрию и поделились некоторыми планами на будущее. Спешите видеть! Тем более что интервью содержит кадры *нового* ролика из горячо ожидаемого “**S.T.A.L.K.E.R.: Тень Чернобыля**”, который не успел в текущие видеонОВОСТИ и появится лишь в следующем выпуске.

Отзывы и предложения можете присылать на специальный адрес: video@igromania.ru.

Установка
Ролик запускается с диска — просто жмите **“СМОТРЕТЬ”** и наслаждайтесь! Клавиша **F** — полноэкранный просмотр.

Демо-версия: **kill.switch**

Жанр: Action

Издатель/Разработчик: Hip Games/Namco/Bitmap brothers

Системные требования: CPU 800 MHz, 64 Mb, 16 Mb Video

В демо-версии: Один уровень.

Демо-версия весьма неплохого экшена. В очередной раз управляя бравым американским солдатом, выносим орды безымянных террористов. Просто, весело, увлекательно.

Установка

Игра устанавливается непосредственно с диска, поэтому кнопка **“УСТАНОВИТЬ”** автоматически запускает инсталлятор.

Демо-версия: **Joint Operations: Typhoon Rising**

Жанр: 3D Action

Издатель/Разработчик: NovaLogic/NovaLogic

Системные требования: CPU 900 MHz, 128 Mb, 32 Mb Video

В демо-версии: Одна мультиплеерная карта.

Увы и ах, но на дисках не хватило места под эту демо-версию. К сожалению, это выяснилось в последний момент. Обещаем исправиться и выложить данную демку на следующий DVD.

Установка

Игра устанавливается непосредственно с диска, поэтому кнопка **“УСТАНОВИТЬ”** автоматически запускает инсталлятор.

Демо-версия: **Manhattan Chase**

Жанр: 3D Action/Simulation

Издатель/Разработчик: Неизвестно/Team6 game studios

Системные требования: CPU 1.5 GHz, 512 Mb, 32 Mb Video

В демо-версии: Две миссии.

Демо-версия довольно неплохой гоночной аркады **Manhattan Chase**. Геймплей незамысловат: управляя шикарным автомобилем, что есть силы скрываемся от полиции, которая страсть как желает нас арестовать. Для избавления от назойливых копов можно использовать обширный арсенал оружия, начиная с простого пулемета и заканчивая ядерной бомбой.

Установка

Игра устанавливается непосредственно с диска, поэтому кнопка **“УСТАНОВИТЬ”** автоматически запускает инсталлятор.

Демо-версия: **Spartan**

Жанр: Strategy

Slitherine Software/Graphic Simulations

Системные требования: CPU 1 GHz, 128 Mb, 16 Mb Video

В демо-версии: ограничение в 30 ходов, нельзя сохранить/загрузить игру, мультиплеер отсутствует, 3 обучающих миссии, 1 быстрый сценарий, 8 простых сценариев, лимит на производство юнитов и постройку зданий.

Демка очень даже неплохой пошаговой стратегии **Spartan**. Развиваем экономику, собираем армию, захватываем города и села противника, активно расширяя свои владения. Довольно увлекательно, надо сказать.

Установка

Игра устанавливается непосредственно с диска, поэтому кнопка **“УСТАНОВИТЬ”**

автоматически запускает инсталлятор.

Первая тема компакта: Snow Mod

В разгар весны, которая вот-вот превратится в самое настоящее лето, мы решили пойти на весьма необычный шаг — сделать первой темой компакта **Snow Mod** (Снежный Мод) для “**Мафии**”. Согласитесь, приятно окунуться в зиму, когда по комнате гуляет приятный теплый ветерок. Snow Mod покрывает улицы Lost Heaven, машины и все остальные объекты снегом, который неумолимо сыпется с небес на грешную землю. Авторы мода проделали весьма кропотливую работу, в результате чего снег получился весьма натуральным, а текстуры изменены настолько, что город преобразается до неузнаваемости. Ощущение зимы настолько сильное, что так и тянет укутаться в плед. Машины ведут себя в соответствии с изменениями климата. Буксуют, виляют, а на льду их запросто заносит. Мощнейшая модификация, после установки которой так и тянет пройти изученную до последнего столба игру еще разок. Попробуйте — вам наверняка понравится.

Установка

Запустите exe-файл.

Вторая тема компакта: F1 Challenge 99-02: SEASON 2003

Для всех любителей гонок **Формулы-1** мы приготовили воистину приятный сюрприз — модификацию **SEASON 2003**. Если вам уже наскучило в сотый раз гонять по изученным до дыр трассам и в десятый раз проходить сезоны с 1999 по 2002 год, то данное дополнение — то, что вам нужно. SEASON 2003 добавляет **F1 Challenge 99-02**, как явствует из названия, сезон 2003 года. А это значит, что в игре появился десяток новых пилотов, шлемы всех водителей заменяются на подлинные шлемы сезона 2003. Появились новые пит-стопы и надписи на бортах болидов. Имена гонщиков приведены в соответствии с реалиями сезона 2003 года. Полностью изменена раскраска болидов и форма пилотов. Но и это не всё! Трассы приведены в соответствии с 2003 годом. Так, если в реальной гонке на трассе Монте-Карло за вторым поворотом направо стоял рекламный щит “Мальборо”, то теперь он будет стоять и в игре! SEASON 2003 — это воистину мощная работа, просто необходимая каждому любителю Формулы-1.

Установка

Запустите exe-файл.

Третья тема компакта: “Противостояние 4”: Модификация FMRM 2

Авторы: FMRM-Team

1. Fox Mulder — лидер команды, автор оригинальной идеи, автор концепции мода.
2. StasikOS — ведущий специалист-разработчик, картодел.
3. Hunter — ведущий юнитмейкер.
4. S.Alex — разработчик, картодел, тестер.
5. Saul — картодел, тестер.
6. Blitz — разработчик, картодел, тестер.
7. Kosyak — юнитмейкер, картодел, тестер.
8. Lemke — картодел, тестер.
9. Kolobok — картодел, тестер.
10. Folmer — разработчик, тестер.

Большинство модов для “**Противостояния 4**” придумали западные любители игр. Но настал праздник и на нашей улице — знаменитая российская команда **FMRM-Team** сочинила поразительный во всех отношениях мод **FMRM 2**, который всесторонне изменяет знакомую игру.

Добавлены новые схемы “**Кавказ**”, “**Южная Европа**” и, наконец-то, зимние ландшафты,

которых не было в оригинальном “Противостоянии 4”. Значительно улучшена графика взрывов, трассеров пуль, залпов реактивных установок. В игре появились новые пехотинцы, бронетехника, артиллерийские установки и даже новые здания. Изменения коснулись и игрового процесса. Техника теперь взрывается по-разному, в зависимости от ситуации. Искусственный интеллект существенно переработан в направлении максимального соответствия реальности. Кроме того, в архиве с модом находятся несколько замечательных авторских карт, на которых можно опробовать все перечисленные новшества.

Установка

Скопировать файлы в любую папку, загрузить инсталлятор и следовать инструкциям.

Демо-версия: TOCA Race Driver 2: The Ultimate Racing Simulator

Жанр: Simulation

Разработчик/Издатель: Codemasters/Codemasters

Системные требования: CPU 800 MHz, 128 Mb, 16 Mb Video

В демо-версии: Три трека, две машины на выбор.

Демо-версия отличного автосимулятора **TOCA Race Driver 2**. Достоверная физика поведения машин на дороге, неплохая графика и зверски увлекательный геймплей — лишь немногие плюсы этой по-настоящему интересной игры.

Установка

Игра устанавливается непосредственно с диска, поэтому кнопка “УСТАНОВИТЬ” автоматически запускает инсталлятор.