

## РАЗДЕЛ “DEATHZONE”

\*\*\*\*\*

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием DVD-диска или же предпочитает работать с ним напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку DVD-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории DVD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать диск напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

### РЕДАКЦИЯ “ИГРОМАНИИ”

\*\*\*\*\*

## Counter-Strike

### *Fusion Pack Special Edition For CS 1.6*

Неутомимая команда Fusion-team, похоже, не спит — не ест, а только и делает, что выпускает в свет все новые версии легендарного Fusion Pack. Не успели утихнуть страсти вокруг Fusion Pack версии 1.12, как бравые парни уже сочинили новый вариант пака под названием **Fusion Pack Special Edition For CS 1.6**, специально заточенный под последнюю версию Counter-Strike. Как всегда, список изменений, вносимых модификацией, огромен. Замена подверглись все модели оружия. Теперь стволы выглядят намного реалистичней. Изменены все звуки, начиная со звука шагов и заканчивая выстрелами. Но самое интересное — это новые модели оружия GALIL и FAMAS, а также измененный внешний вид Ballistic Shield. Кроме того, **Fusion Pack** добавляет новые скины игроков — как террористов, так и контртеррористов. Из мелочей интересны обновленный внешний вид меню Steam, а также новая музыка в основном меню. Обращаем ваше внимание на то, что Fusion Pack Special Edition For CS 1.6 работает только с версией CS 1.6.

Установка

Запустите exe-файл.

### *Модификация: Armory Pack@DVD@*

**Armory Pack** превращает Counter-Strike в совершенно безбашенную игру. Скины террористов заменяются какими-то панками в цепях и с абсолютно дикими прическами. Скины контров заменяются весьма подозрительного вида вояками, явно наемниками, о чем говорит их изрядно потрепанная форма и отсутствие каких бы то ни было знаков различия. Под стать бойцам и новые модели оружия. Например, модель АК-47 обретает подствольный гранатомет, модель M4-A1 вообще на себя не похожа — теперь это некая фантастическая винтовка. Особое впечатление производит зверский скин бомбы, к которой привязан щенок. При взрыве бомбы собачонка с жалобным писком разлетается на куски. Модификация без проблем ставится на версию CS 1.5.

**Наш рейтинг:** 10/10

Установка

Запустите exe-файл.

### *Карта: Timberframe*

Неплохая карта с отменным дизайном, действие которой разворачивается в городе.

**Наш рейтинг:** 8/10

Установка

См. руководство по установке файлов “DeathZone”.

### ***Карта: Trainstation B3***

Весьма качественная карта внушительных размеров. Воевать предстоит на вокзале. Дизайн карты — превосходный, а баланс — точно рассчитан.

**Наш рейтинг:** 8/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

### ***Карта: Trapped***

Действие карты разворачивается в некой секретной лаборатории. Карта весьма запутанная, но любителям головоломок понравится.

**Наш рейтинг:** 7/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

### ***Карта: Tropic B1***

Интересная компактная карта для любителей динамичной игры.

**Наш рейтинг:** 9/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

### ***Карта: Truskool B1***

Симпатичная карта, действие которой происходит на пляже.

**Наш рейтинг:** 7/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

### ***Карта: Tube***

Отменная карта, отличающаяся продуманным балансом и толковым дизайном.

**Наш рейтинг:** 9/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

### ***Карта: Tunnel***

Превосходно сделанная карта. Сражение разворачивается в туннеле и на улице.

**Наш рейтинг:** 10/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

### ***Карта: Vault B4***

Весьма недурственная карта, отличающаяся немалыми размерами. Будет где развернуться.

**Наш рейтинг:** 7/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

### ***Карта: Vengeance***

Симпатичная карта. Дело происходит на некой заброшенной военной базе.

**Наш рейтинг:** 8/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

### ***Карта: Vine***

Отменная карта. Сражение происходит на улицах города. Автор постарался на славу, поэтому дизайн и баланс карты — на высшем уровне.

**Наш рейтинг:** 10/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

### ***Карта: Volare***

Очень красивая карта, действие которой происходит в парке. Впечатляющие размеры карты позволяют устроить масштабнейшие сражения.

**Наш рейтинг:** 10/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

### ***Карта: Warehouse District***

Отличная карта с тщательно выверенным балансом и превосходным дизайном.

**Наш рейтинг:** 8/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

### ***Карта: Winterdust***

Знаменитая карта de\_dust с переделанными текстурами. Отныне воевать будем в снегу и на морозе.

**Наш рейтинг:** 6/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

### ***Карта: Xblast***

Превосходно сделанная карта, действие которой разворачивается в секретной научной лаборатории.

**Наш рейтинг:** 8/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

### ***Карта: Xcom***

Отменная карта с отличным дизайном.

**Наш рейтинг:** 9/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

### ***Карта: Yucatan***

Превосходно сделанная карта.

**Наш рейтинг:** 7/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

## ***Карта: Zero B1***

Весьма интересная карта. Сражение происходит на какой-то космической станции. Отменный дизайн и четко выверенный баланс — вот плюсы этой карты.

**Наш рейтинг:** 8/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

## **Call of Duty**

### ***Карта: Airfield***

**Автор:** Deathviper

**Тип игры:** Deathmatch

Небольшая, но весьма симпатичная карта, которая перенесет игрока на маленький немецкий аэропорт. На территории расположен ангар, в котором вместо самолетов стоят танки. Есть смотровая вышка и самолет с включенными двигателями. Карта маленькая — максимум для восьми игроков. На карте катастрофически не хватает объектов — ящиков, коробок, различных препятствий и укрытий. Возможна только одна тактика — динамичные сражения. Еще можно забраться на крышу ангара и отстреливать супостатов с высоты. Но это рискованно — на той же крыше запросто может оказаться и противник.

**Наш рейтинг:** 7/10

Установка

Скопируйте файл в папку игры **/main**.

### ***Карта: Armory Beta 3***

**Автор:** Dameon

Действие карты разворачивается в сельской местности, где между двух домов находятся германские склады с оружием и боевой техникой. Карта средних размеров для всех режимов игры. Одинаково хороша для снайперского боя и открытого сражения с помощью стационарного пулемета. На карте могут сражаться до 32 игроков.

**Наш рейтинг:** 8/10

Установка

Скопируйте файл в папку игры **/main**.

### ***Карта: Combat Stadium***

**Автор:** Joey VagaDonuts, SGT D.

Простая и веселая карта для небольших командных сражений. Представляет собой плоскую поверхность с множеством укрытий. На карте есть две башни. На нижнем уровне каждой башни — противотанковая пушка PTRS-41, на вершине — снайперская винтовка. Около каждой точки респауна находится склад с большинством видов оружия, представленного в игре. Карта поддерживает всего один режим — Team Deathmatch. За каждую сторону могут играть от четырех до восьми игроков.

**Наш рейтинг:** 7/10

Установка

Скопируйте файл в папку игры **/main**.

### ***Карта: Fox Hole***

**Автор:** Eddie-Hitler

**Тип игры:** Deathmatch, Team Deathmatch

Небольшая карта, на которой можно бегать с автоматом “по просторам” маленькой арены и

отстреливать супостатов или засесть с пулеметом в небольшом коридорчике и уничтожать любого, кто появится в поле вашего зрения. Вторая тактика существенно облегчает игру. Зато первая намного интереснее.

Из объектов на карте всего два танка и два автомобиля. Несмотря на скудную обстановку, играть интересно, в основном благодаря динамизму и хорошо проработанному балансу.

**Наш рейтинг:** 7/10

Установка

Скопируйте файл в папку игры **/main**.

### ***Карта: Green Beret V1.0***

**Автор:** Peter S. Alias Sheva

На этой карте вы сможете принять участие в сражении между союзниками и фашистами в небольшой деревушке. Карта рассчитана на 2-8 игроков и поддерживает два режима игры — Deathmatch и Team Deathmatch. Хороший дизайн и множество объектов — в комплекте.

**Наш рейтинг:** 9/10

Установка

Скопируйте файл в папку игры **/main**.

### ***Карта: Gun Assault v1.1***

**Автор:** Mark 'Slyk' Dittman, Innocent Bystander

Очень необычная и хорошо проработанная карта. Стороны борются за контроль над пятью ключевыми точками, где может происходить респаун игроков команды, которая ими владеет. Геймплей карты напоминает режим **Conquest** из **Battlefield 1942**, только без техники. На каждом краю карты есть переключатель, захватив который, команда получает 25 бонусных фрагов.

**Наш рейтинг:** 10/10

Установка

Скопируйте файл в папку игры **/main**.

### ***Карта: Hunting Shack***

**Автор:** nash

**Тип игры:** Все

Игрок попадает на небольшую территорию, которая окружена красивым заборчиком. В огороде стоит домик, сарай, растут деревья и есть маленький прудик.

Дизайн карты содержит множество деталей, включая такую редкую, как домик на дереве, в который можно забраться, чтобы оттуда разить врагов. Карта интересная, хорошо сбалансированная, поэтому особых сложностей не возникает. Можно воевать на открытом пространстве; также есть где затаиться снайперу. Жаль только, что ограниченные размеры карты не дадут разместиться на ней большому количеству игроков.

**Наш рейтинг:** 9/10

Установка

Скопируйте файл в папку игры **/main**.

### ***Карта: Kursk***

**Автор:** Tieger

**Тип игры:** Deathmatch

Карта переносит игрока в окрестности города Курск. Видно, что совсем недавно здесь шла кровопролитная битва. Повсюду — разрушенные здания, дымящиеся танки.

На карте есть небольшая церквушка, два полуразрушенных здания, несколько подбитых танков, три новых Т-34 и две зенитки. Вся техника чисто декоративна и в игре не участвует. Карта рассчитана на бой с участием большого числа игроков — здесь есть где развернуться даже пятнадцати противникам. Большие открытые пространства прекрасно сочетаются с маленькими комнатками и коридорчиками. Прекрасно выверенный баланс сил добавляет последний штрих в

эту во всех отношениях приятную картину.

**Наш рейтинг:** 9/10

Установка

Скопируйте файл в папку игры **/main**.

### ***Карта: Mohsh\_Berlin (Final)***

**Автор:** |OCG|=gLiTcH=

Mohsh\_Berlin представляет собой переделанную карту **Berlin** для **Medal of Honor: Allied Assault — Spearhead**. Доступны три варианта игры: за русских, британцев и американцев. Огромная карта, на которой могут сражаться 64 игрока. Поддерживаются все режимы игры.

**Наш рейтинг:** 8/10

Установка

Скопируйте файл в папку игры **/main**.

### ***Карта: Neinville v1.0***

**Автор:** RhysD

**Тип игры:** Deathmatch, Team Deathmatch

Карта представляет собой некое европейское поселение с домами, кладбищем и небольшой церквушкой. Игрок попадает на узенькую улицу полуразрушенного городка. Множество реалистичных деталей вроде разбитой машины или жуткого вида склепа создают тревожную атмосферу войны. Дизайн карты дает игроку множество тактических возможностей. Можно уничтожать супостатов прямо на улице. Или спрятаться в доме и там поджидать противников. Или же забраться по лестнице на второй этаж и, высунувшись в окно, открыть огонь. Но помните, что неприятель может сделать то же самое.

Карта небольшая. Лучший вариант игры — 4x4, тогда вы не будете постоянно сталкиваться с противниками, но вам и не придется искать их по всей деревне. Карта хорошо сбалансирована, поэтому играть не трудно.

**Наш рейтинг:** 9/10

Установка

Скопируйте файл в папку игры **/main**.

### ***Карта: Nuenen 1.0***

**Автор:** Lt Jules

Небольшая, хорошо прорисованная карта. На ней вы сможете принять участие в сражении между союзниками и фашистами у городка Nuenen. Играя за американцев, вы должны сдерживать фашистов и уничтожить два вражеских танка, а играя за немцев — отбить наступление союзников. Играть на карте могут до 32 игроков.

**Наш рейтинг:** 9/10

Установка

Скопируйте файл в папку игры **/main**.

### ***Карта: Old Town***

**Автор:** White Rabbit

**Тип игры:** Deathmatch

Площадь старого города, на которой стоит подбитая бронетехника. Здесь и происходит полное динамизма сражение. Совершенно открытое пространство не дает возможности ни передохнуть, ни подлечиться. Остается одно — со всех ног носиться по площади, отстреливаясь от нападающих врагов.

Площадь с руинами домов выглядит вполне реалистично. Рядом с подбитым броневиком — полуразрушенное здание, в котором лежит снайперская винтовка и из которого прекрасно простреливается вся площадь. Однако при такой тактике пропадает большая часть динамизма и остроты боя.

На карте могут разместиться до восьми игроков.

**Наш рейтинг:** 8/10

Установка

Скопируйте файл в папку игры **/main**.

### ***Карта: Outside Berlin***

**Автор:** |XGA|4sTaR

Действие этой карты разворачивается в маленьком городке где-то под Берлином. Множество домиков и кустов, в которых можно спрятаться, чтобы исподтишка перестрелять всех врагов. Карта рассчитана на игру 4-8 игроков. Поддерживается два режима игры: Deathmatch и Team Deathmatch.

**Наш рейтинг:** 6/10

Установка

Скопируйте файл в папку игры **/main**.

### ***Карта: Outside Berlin***

**Автор:** |XGA|4sTaR

**Тип игры:** Deathmatch

Очень маленькая и тесная карта, максимум для четырех игроков. Но лучше всего сражаться один на один.

Небольшая площадь, на которой два бункера, один сарай и зенитка. На земле валяются бочки, ящики, большие камни, растут деревья.

Сложность карты невысока, но только если играть один на один. Есть где спрятаться и “выстрелить из-за угла”. А вот рашерам карта не понравится. Слишком уж спокойная. Но если увеличить число игроков хотя бы до четырех, то вы начнете постоянно натекаться друг на друга — и сразу станет гораздо веселей.

Отличный дизайн, великолепная проработка баланса.

**Наш рейтинг:** 8/10

Установка

Скопируйте файл в папку игры **/main**.

### ***Карта: Pergamon Museum***

**Автор:** Ruurd van de Zedde

Pergamon Museum — отличная карта для сражения между союзниками и фашистами. Карта отличается выразительным дизайном и четко выверенным балансом. Рассчитана на 2-64 игроков и поддерживает следующие режимы игры: Deathmatch, Team Deathmatch, Search & Destroy, Retrieval, Headquarters, Behind Enemy Lines.

**Наш рейтинг:** 10/10

Установка

Скопируйте файл в папку игры **/main**.

### ***Карта: Sniper city***

**Автор:** Reaper

**Тип игры:** Deathmatch

Огромный немецкий крейсер, обойти который невозможно за целый день. В сражении могут принимать участие от пятнадцати до двадцати человек. На корабле есть лестницы, коридоры, всевозможные мостики, каюты, радиорубка и рулевая. Все помещения соответствующим образом обставлены.

Сложность игры зависит от выбора места. Если сражаться на палубе корабля, то особых проблем не возникнет. Но как только вы спуститесь вниз и попадете в бесконечные коридоры, начнется самое интересное. От многочисленных развилок и поворотов голова идет кругом, враги могут выскочить из-за любого угла. Хорошо, что на карте есть гранатометы.

**Наш рейтинг:** 10/10

Установка

Скопируйте файл в папку игры **/main**.

### ***Карта: The Fortress***

**Автор:** JC

**Тип игры:** Deathmatch

Обширная карта для кровавых мультиплеерных ристалищ. Здесь нет никаких комнаток и коридорчиков, где можно было бы отсидеться в ожидании лучшей жизни. Вы попадаете на большое поле, вокруг которого — парочка деревянных избушек, в которые нельзя войти, а также две зенитки, из которых нельзя стрелять.

Усложняют игру минные поля. Местность изрыта воронками от снарядов, повсюду — деревья, есть небольшая траншея.

По причине отсутствия на карте укрытий, можно использовать только одну тактику — с криком “ура” и автоматом наперевес бежать на противника. Ленивого игрока подстерегает множество опасностей. Могут запросто убить в первые же секунды после загрузки карты. Придется натренироваться бегать от противника зигзагами. В центре карты есть небольшая траншея — единственное место, в котором можно укрыться и немного прийти в себя.

**Наш рейтинг:** 8/10

Установка

Скопируйте файл в папку игры **/main**.

### ***Карта: The Second Coming — Beta2 Release***

**Автор:** BigBoyG

Карта The Second Coming представляет собой хорошо прорисованную разбомбленную деревушку. В ней вы сможете принять участие в сражении между союзниками и фашистами. На карте множество мест, где можно укрыться, чтобы исподтишка перестрелять всех врагов. Карта отличается качественным дизайном и хорошим балансом. Поддерживаются следующие режимы: Deathmatch, Team Deathmatch, HeadQuarters, Search & Destroy, Behind Enemy Lines.

**Наш рейтинг:** 8/10

Установка

Скопируйте файл в папку игры **/main**.

### ***Карта: Vikings castle 2***

**Автор:** Vikingwiedel

**Тип игры:** Deathmatch

Теперь будем сражаться в огромном средневековом замке. Можно использовать любую тактику — спрятаться в одном из многочисленных коридоров в ожидании противника, или, взяв в руки снайперскую винтовку, забраться на высокую башню и отстреливать врагов по одному, или просто ходить с автоматом наперевес. Последний вариант — самый сложный и интересный. Мест для исследования очень много. Коридоры, комнаты, подвалы, стены, по которым можно ходить, и даже тюремные камеры.

На карте могут разместиться до шестнадцати игроков.

Дизайн карты настолько хорош, что почти не замечаешь ограниченного числа объектов. На территории замка стоят четыре новеньких “Тигра”, которые добавляют карте актуальности. Карта — многоуровневая. Можно не только топтаться внизу, но и забраться на огромную высоту, откуда открывается прекрасный вид на крепость.

**Наш рейтинг:** 10/10

Установка

Скопируйте файл в папку игры **/main**.

### ***Модификация: Merciless Beta 4***



**Автор:** Chris\_P (C\_A\_P)

Данная модификация вносит множество изменений в геймплей, делая его более жестоким. При попадании в противника у него появляются видимые раны и кровотечение, отнимающее до 10% здоровья, брызги крови становятся более реалистичными, под телами растекаются лужи крови. Также добавляются новые вопли раненых и умирающих противников, звуки выстрелов из оружия и взрывов гранат. Остается добавить, что модификация совместима со всеми режимами игры.

**Наш рейтинг:** 10/10

Установка

Автоматическая. Запустите **exe**-файл и укажите директорию с игрой.

### ***Модификация: Improved Allies Skins***

**Автор:** The D Man

Модификация Improved Allies Skins улучшает внешний вид оружия союзников. После ее установки снайперская винтовка Springfield, автомат Thompson, пистолет Colt .45, винтовка Browning Automatic Rifle выглядят еще более реалистично.

**Наш рейтинг:** 10/10

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры **/main**.

## **Quake III Arena**

### ***Карта: Courbe Dominante***

**Автор:** Elmar Steinb

**Тип игры:** Free For All

**Поддержка ботов:** есть

Простенькая карта с зубодробительным геймплеем.

Дизайн карты — это стилизованные под древность текстуры, один телепортер и одна прыгалка. Веселит обилие поворотов, лестниц и обрывов, с которых можно свалиться. На карте есть два памятника, которые отчасти искупают нехватку прочих объектов.

Всевозможного оружия на карте много — от ружья до ракетницы. А вот аптечек и брони маловато, отсюда и высокая сложность игры.

**Наш рейтинг:** 8/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

### ***Карта: DSI4.7***

**Автор:** Evil lair

**Тип игры:** Free For All

**Поддержка ботов:** есть

Очень голубая карта с множеством комнат, коридоров, лестниц и узких мостиков. Обилие поворотов и опасных мест, где можно упасть на нижний этаж и разбиться, добавляет карте динамика. Если вас преследует противник, то от него легко можно убежать, скрыться за очередным поворотом или спрыгнуть вниз, если высота позволяет.

На карте много оружия, аптечек и брони, поэтому, играя на ней, вы точно не заработаете невроз.

**Наш рейтинг:** 8/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

### ***Карта: Just Like Suicide***

**Автор:** Bartek Garbiak

**Тип игры:** Duel

**Поддержка ботов:** есть

Небольшая дуэльная арена. С первого взгляда карта кажется намного больше, чем на самом деле. Много маленьких помещений, лифты, всевозможные лестницы, прыгалка и огромное количество поворотов и развилочек создают обманчивое впечатление большого пространства.

Сложность творения — средняя. Аптечек и брони именно столько, сколько нужно, чтобы не переусложнить игрокам жизнь. Оружия тоже немало — есть и пулеметы, и ракетницы, и гранатометы.

**Наш рейтинг:** 8/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

### ***Карта: Lichtwrts***

**Автор:** cha0s

**Тип игры:** Free For All

**Поддержка ботов:** есть

Удивительная карта, стены, пол и потолок которой — полностью рисованные. Когда при нажатии клавиши “вперед” вся эта красота начинает двигаться, дух захватывает. Все нарисованные на карте объекты выполнены в черно-белых тонах.

Карта состоит из отдельных платформ, которые подвешены на разной высоте на расстоянии друг от друга. Попасть с одной на другую можно только с помощью прыгалок. Мало того, что супостаты палят по чем зря, так надо еще думать, каким образом перепрыгнуть на другую платформу и не свалиться.

Карта сложная. От бесконечного прыгания голова идет кругом, и все равно рано или поздно падаешь. Плюс ко всему на карте мало оружия и аптечек.

**Наш рейтинг:** 10/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

### ***Карта: Quimera@DVD@***

**Автор:** JAJ

**Тип:** Free For All

**Поддержка ботов:** есть

Небольшая карта в серых тонах. Два коридора и несколько комнаток. Много оружия и аптечек, но нет брони. Если сражаться с несколькими противниками одновременно, то можно быстро скончаться. Оружие — пулемет, гранатомет, электрошок, от которого враги погибают практически моментально.

Дизайн карты стандартный — комнатки, мосты, лестницы. Длинные коридоры при отсутствии прыгалок, телепортов и лифтов усложняют игру — если за вами гонится враг, то от него практически невозможно скрыться.

Карта как нельзя лучше соответствует типу FFA.

**Наш рейтинг:** 7/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

### ***Карта: The Ultimate Need for Space@DVD@***

**Автор:** Bene

**Тип:** Free For All

**Поддержка ботов:** есть

Необычная карта, которая сильно напоминает старые добрые платформенные аркады. с их движущимися мостами и зубастыми ловушками. На карте очень мало оружия, аптечек и брони, что в сочетании со сложной архитектурой и ботами делает игру изрядно трудной.

Дизайн карты великолепен. Каждая платформа отменно прорисована. Нагромождение светящихся объектов добавляет геймплею остроты.

**Наш рейтинг:** 9/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

### ***Карта: Volkskammer@DVD@***

**Автор:** mIKE

**Тип:** Capture The Flag

**Поддержка ботов:** есть

Цель карты — украсть и притащить на базу флаг противника и одновременно отстоять собственный. Карта очень большая — со множеством телепортов, прыгалок, лестниц, мостов и несметным числом поворотов. Действие происходит в средневековом замке со статуями, арками, высокими стенами и башнями.

Сложность карты высокая. Большие размеры и запутанность пути осложняют поиск вражеского флага и его доставку на базу. Но зато на карте много оружия, аптечек и брони.

**Наш рейтинг:** 9/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

### ***Модель: ar13 @DVD@***

**Автор:** FRAG COW

**Боты:** есть

Симпатичная девушка с крыльями, выполненная в стиле аниме. За исключением отдельных деталей, модель прекрасно прорисована, но анимирована слабовато.

**Наш рейтинг:** 9/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

### ***Модель: Cloud***

**Автор:** Lord DarkStryphe

**Боты:** есть

Модель Темного Лорда с недостаточно хорошо проработанными конечностями. А вот лицо в стиле аниме и прическа прорисованы прекрасно.

**Наш рейтинг:** 8/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

### ***Модель: Ryla@DVD@***

**Автор:** Rayl

**Боты:** есть

Замечательная модель молодого воина из будущего. Прекрасно прорисована и профессионально анимирована.

**Наш рейтинг:** 10/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

### ***Модель: Warp Spider@DVD@***

**Автор:** rallyRays

**Боты:** нет

Замечательная модель игрока в виде паука, одетого в инопланетный костюм. Намеренная угловатость одежды напоминает стиль “хай тек”.

**Наш рейтинг:** 8/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

## **Star Wars Jedi Knight: Jedi Academy**

### ***Карты***

#### ***Bedroom***

**Автор:** Voko

**Тип игры:** Duel

Дуэльная карта в виде огромной комнаты с гигантской мебелью, раз в десять-пятнадцать большей, чем герои игры. Покрывало на кровати сделано из старых плакатов, на которых изображены герои “Звездных войн”. На полке стоят видеокассеты с фильмами “Звездные войны”.

На карте нет никакого оружия. Пользоваться можно только световым мечом и Силой.

Сложность карты не высокая. Здесь нет загадок, секретов или лабиринтов.

**Наш рейтинг:** 9/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

#### ***Bespin Tower***

**Автор:** Killermic

**Тип игры:** Duel, Power Duel, Free For All, Team Free For All

Простенькая маленькая карта в виде башни на Беспине. Как и все строения на этой планете, башня висит в воздухе, поэтому падения с нее — губительны. Вам постоянно придется сражаться сразу с несколькими противниками. В карте использованы текстуры оригинального Jedi Outcast, а также новые шейдеры.

**Наш рейтинг:** 8/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

#### ***Caverns of lost jedi***

**Автор:** Torchy

**Тип игры:** Duel

“Пещеры пропавшего джедая” — одна из немногих карт, которая соответствует своему названию. Вы попадаете в огромную, многоуровневую пещеру. С потолка капает вода, на земле лужи. Дикая сырость, а тут еще враги пристают.

Пещера великолепно спланирована. С непривычки можно запутаться в поворотах и заблудиться.

Сражаться лучше всего с помощью светового меча. Но есть и несколько мощных пушек, которые вы без труда отыщете.

Карта сложная. Множество узеньких дорожек, по которым трудно пройти и не свалиться, особенно когда сзади напирают супостаты.

**Наш рейтинг:** 8/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

#### ***Duel crack of doom 2***

**Автор:** <EJK>DevmapAll[JG]

**Тип игры:** Duel, Power Duel

Сражение на этой дуэльной карте происходит внутри какого-то логова. Стены освещает кроваво-красный свет; под крошечным обрывом, на котором проходит сражение, дымится раскаленная лава. Чуть дальше — узкий коридор, который заканчивается темным окном. Для

карты взята новая музыка.

**Наш рейтинг:** 9/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

### *Duel sands*

**Тип игры:** Duel

Небольшая дуэльная карта. Игрок попадает на маленькую базу, которая расположена на планете Татуин. Две комнатки и длинная пещера. Немногочисленные помещения прекрасно обставлены — ящики, приборы, факелы... Пещера выглядит захватывающе. Коричневые высокие стены наводят ужас, кажется, что они сейчас сдвинутся и раздавят нашего героя.

Карта простая. В случае опасности от противника можно убежать. Оружие — световые мечи. А вот акробатические трюки выполнить не дадут низкие потолки.

**Наш рейтинг:** 8/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

### *Gpj dungeon*

**Автор:** Padawan Bob [GPJ]

**Тип игры:** Duel, Free For All

Очередная карта, которая перенесет вас в подземный мир ближе к центру Земли. Освещают карту только языки пламени, вырывающиеся из скал, да кипящая лава. На середине карты находится платформа, от которой во все стороны идут каменные мосты. Каждый мост ведет в небольшую комнатку, в которой лежат аптечки и броня.

**Наш рейтинг:** 9/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

### *Jedi Academy@DVD@*

**Автор:** Seed

**Тип игры:** Free For All

Увлекательная интерпретация Академии джедаев. Залы, комнаты, коридоры, большое открытое пространство, в центре которого стоит замечательный звездолет X-Wing. Все помещения украшены факелами и цветами.

Оружия на карте нет. Пользоваться придется световым мечом и Силой — отсюда высокая сложность карты. Все сражения проходят на открытом пространстве. Аптечек много.

**Наш рейтинг:** 8/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

### *Organic Temple@DVD@*

**Автор:** Rebirth

**Тип игры:** Free For All

Весьма запутанная большая карта в виде дождливой планеты. Игроку придется много бегать, прыгать с платформы на платформу, ходить по узеньким дорожкам, плавать в воде. Здесь есть даже прыгалки в стиле Quake 3, которые за одну секунду поднимают вас на огромную высоту.

Действие сопровождается умиротворяющей музыкой, под которую хочется тихо дремать, а не палить из бластеров, которых тут великое множество.

**Наш рейтинг:** 9/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

## ***PacMan Arena***

**Автор:** Cazor

**Тип игры:** Duel, Free For All

Карта в виде синего лабиринта из старого доброго PacMan. Атмосферу незабвенной игры про глазастого прожорливого колобка оживляет новая веселая музыка.

На карте есть всевозможное оружие, но никто не мешает вам использовать световой меч и Силу. Лабиринт, кстати, очень запутанный, можно и заблудиться. PacMan в полном 3D — это круто, ничего не скажешь.

**Наш рейтинг:** 9/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

## ***Rodia hunt grounds@DVD@***

**Автор:** Chairwalker

**Тип игры:** Free For All

Очень красивая “открытая” карта. Игрок попадает на планету, похожую на Землю. На огромном открытом пространстве нет никаких коридоров, лестниц, комнат и залов. Сражаться можно световым мечом и джедайской Силой. Много места для акробатических трюков. Местность прекрасно прорисована. Множество возвышенностей и низин могут послужить защитой. Большие камни и деревья создают атмосферу реальности.

**Наш рейтинг:** 8/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

## ***SGEgyptJA@DVD@***

**Авторы:** WadeV1589, Scotty79

**Тип игры:** Free For All

Замечательный фильм “Звездные врата” — вполне оправданный выбор для создания новой джедайской карты. Сначала вы попадаете в Египет, перед вами — Звездные врата и пульт управления. Нажимаем кнопку, заходим во врата и отправляемся на далекую планету, где нас ждет огромная пирамида и много, очень много песка.

Карта великолепно спланирована. В пирамиде — множество коридоров, комнат, лестниц и залов. Большие открытые пространства чередуются с малыми помещениями. В залах стоят памятники, горят факелы, в одной из комнат есть даже гроб. Скучать не придется.

На открытых пространствах можно применять Силу, а в закрытых помещениях — постреливать из бластеров.

Сложность карты средняя. Оригинальный саундтрек из фильма “Звездные врата” звучит несколько странно для “Звездных войн”.

**Наш рейтинг:** 10/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

## ***The Street***

**Авторы:** {WaR}-C-Frank

**Тип игры:** Free For All

Игрок попадает то ли на космический корабль, то ли на маленькую базу. Две небольших комнатки, бар и длинный коридор с высокими потолками. Именно здесь можно вдоволь напрыгаться, применяя Силу и разя врагов световым мечом.

Сложность карты низкая.

Дизайн карты качественный, баланс сил — выверенный, что придает карте дополнительную привлекательность.

**Наш рейтинг:** 7/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

## ***Скины игроков***

### ***Clonesfnl***

**Автор:** Mars Marshall “NeoMarz1”

Модели из фильма “Атака клонов”. В архиве — десять моделей клонов. Обычные рядовые в белой форме, сержанты в форме с желтыми полосками и клоны с летными ранцами. В игре все модели выглядят очень прилично.

**Наш рейтинг:** 10/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

### ***Ep2obi***

Очень хорошая модель Оби Вана из второго эпизода о Звездных войнах, максимально похожая на свой кинопрототип.

**Наш рейтинг:** 9/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

### ***Jango***

Модель наемника Джанго Фета из фильма о Звездных войнах. Главное отличие от других моделей этого героя — наличие летательного ранца, на котором летать на самом деле нельзя, но зато можно им любоваться, радуясь, до чего похоже на настоящего Джанго.

**Наш рейтинг:** 10/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

### ***Koleman***

Очень хорошая модель одного из джедаев, который был на совете во Втором эпизоде и сражался вместе с остальными против армии Торговой федерации.

**Наш рейтинг:** 10/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

### ***Solid Snake***

**Автор:** Darth Kitty

Потрясающая “шкура” героя в костюме киберпанка, слегка напоминающая японского ниндзя. Все детали лица, туловища и одежды модели прекрасно прорисованы.

**Наш рейтинг:** 9/10

Установка

См. руководство по установке файлов “**DeathZone**”.

## ***Модификации***

### ***Dragonballzjka***

Замена выстрелов из всех видов оружия на более эффектные и реалистичные. Кроме того, после каждого попадания в противника из его ран будет капать кровь, а гибель его будет сопровождаться появлением кровавых луж.

**Наш рейтинг:** 9/10

Установка

См. руководство по установке файлов "**DeathZone**".

### ***Japlusv18***

**Автор:** Slider

Полезный мод для тех, кто играет в интернете. Добавляет мелкие, но очень привлекательные изменения в мультиплеер. Теперь вам будут доступны все движения из сингла. Серии ударов во время полета, быстрая постановка блока и так далее.

Добавлены также команды для администраторов, которые упрощают работу серверов, и чат, разделенный на командный, приватный и обычный.

**Наш рейтинг:** 10/10

Установка

См. руководство по установке файлов "**DeathZone**".