

Таблица 1

Действие	Клавиша по умолчанию	Комментарий
Перемещение (вперед, назад, стрейф)	W, S, A, D	Для движения используются буквенные клавиши. <i>Стрелки выполняют те же функции, что мышь</i>
Присесть	Z	В этом режиме вы сможете продолжать движение
Прыжок	пробел	Позволяет выполнить прыжок вверх
Ходьба/бег	Shift	Переход в режим ходьбы придется использовать нечасто. В любом случае, монстры обычно двигаются гораздо быстрее вас
Удар ногой	X	Если вы убьете монстра таким способом, то не сможете получить его душу
Атака/Альтернативная атака	мышь 1 / мышь 2	Альтернативная атака используется не во всех типах оружия
Выбор оружия	1-0	Выбирает оружие из инвентаря, если оно доступно
Переход в режим стрельбы с двух рук	R	Нужно два одинаковых ствола. Доступно не для всех персонажей. <i>Увеличивается не только боевая мощь, но и количество расходуемых патронов. Уменьшается скорость движения (можно нейтрализовать специальным навыком)</i>
Камера	C	Позволяет перейти в режим “от третьего лица”. Будете видеть сзади персонажа и желтый треугольник — направление его взгляда. Если треугольник станет красным — враг находится в зоне поражения
Zoom карты	Prior/Next	Приближение/удаление изображения на карте
Счет	Tab	Показывает текущий счет
Специальные возможности	F1-F5	Активирует одну из доступных специальных возможностей. <i>Для первых двух существуют также клавиши Q и E</i>