

РАЗДЕЛ “ПО ЖУРНАЛУ”

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием DVD-диска или же предпочитает работать с ним напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку DVD-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории DVD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать диск напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

РЕДАКЦИЯ “ИГРОМАНИИ”

Галерея

R&S: Вердикт — Краткие обзоры

Apocalyptica

Жанр: Action

Издатель/Разработчик: Konami/Konami

Похожесть: Teenage Mutant Ninja Turtles

Системные требования: CPU 700 (900)MHz, 128(256)Mb, 32(64)Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Количество дисков: Два CD

Рейтинг: 4.0

One Must Fall: Battlegrounds

Жанр: Fighting

Издатель: Tri Synergy

Разработчик: Diversions Entertainment

Издатель в России: 1С

Похожесть: One Must Fall

Системные требования: CPU 500(900)MHz, 128(256)Mb, 32(128)Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Количество дисков: Один CD

Рейтинг: 4.0

ANITO: Defend a Land Enraged

Жанр: RPG

Издатель/Разработчик: Anino Computer Entertainment/Anino Computer Entertainment

Похожесть: Diablo, Baldur's Gate

Системные требования: CPU 450(800)MHz, 128(256)Mb, 16(32)Mb Video

Мультиплеер: Нет

Количество дисков: Два CD

Рейтинг: 4.0

BIONICLE

Жанр: Action/Adventure

Издатель/Разработчик: Electronic Arts/Argonaut Software
Похожесть: The Hobbit
Системные требования: CPU 600(900)MHz, 64(256)Mb, 32(64)Mb Video
Мультиплеер: Нет
Количество дисков: Два CD
Рейтинг: Для детей

AFL Live 2004

Жанр: Спортивный симулятор
Издатель/Разработчик: Acclaim Entertainment/IR Gurus Interactive
Похожесть: Madden NFL 2004, AFL Live 2003, FIFA Soccer 2004
Системные требования: CPU 500(700)MHz, 128(256)Mb, 32(64)Mb Video
Мультиплеер: Нет
Количество дисков: Один CD
Рейтинг: 3.0

Mysterious Journey 2: Chameleon

Жанр: Квест
Издатель/Разработчик: Dreamcatcher/Detalion
Похожесть: Schizm, Myst, Riven
Системные требования: CPU 1(1.6)GHz, 128(256)Mb, 64(128)Mb Video
Мультиплеер: Нет
Количество дисков: Три CD
Рейтинг: 6.0

Terminator 3: War of the Machines

Жанр: 3D Action
Разработчик: Clever's Software Development
Издатель: Atari Corporation
Похожесть: Battlefield 1942, Unreal Tournament
Системные требования: CPU 800MHz(2GHz), 128(256)Mb, 32(64)Mb Video
Мультиплеер: Интернет, локальная сеть
Количество дисков: Один CD
Рейтинг: 3.0

Бумер: Сорванные башни

Жанр: Разлюли-экшен
Издатель: 1С
Разработчик: Gaijin Entertainment
Похожесть: Grand Theft Auto, Need for Speed
Системные требования: CPU 1.4(2.5)GHz, 128(512)Mb, 32(128)Mb Video
Мультиплеер: Нет
Количество дисков: Два CD
Рейтинг: Черноземный трэш

Антошка

Жанр: Детская игра
Издатель: Dreamcatcher
Издатель в России: Руссобит-М
Разработчик: Future Games
Издатель в России: Акелла
Похожесть: Syberia, Gabriel Knight

Системные требования: CPU 300(600)MHz, 32(64)Mb, 16(32)Mb Video
Мультиплеер: Нет
Количество дисков: Один CD
Рейтинг: Для детей

Полная труба

Жанр: Квест
Издатель/Разработчик: 1C/Pipe Studio
Похожесть: Операция “Пластилин”
Системные требования: CPU 400(600)MHz, 128(256)Mb, 8(32)Mb Video
Мультиплеер: Нет
Количество дисков: Один CD
Рейтинг: 7.0

Osada (Besieger)

Жанр: RTS
Издатель: Акелла
Разработчик: Primal Software
Похожесть: Warcraft III, Магия войны
Системные требования: CPU 700(900)MHz, 128(256)Mb, 32(128)Mb Video
Мультиплеер: Интернет, локальная сеть
Количество дисков: Два CD
Рейтинг: 6.0

Wanted Guns

Жанр: Action
Издатель: XS Games
Разработчик: Iridon Interactive
Издатель в России: Акелла
Похожесть: Mad Dog McCree
Системные требования: CPU 500(900)MHz, 128(256)Mb, 32(128)Mb Video
Мультиплеер: Нет
Количество дисков: Один CD
Рейтинг: 4.0

R&S: Вердикт — Краткие обзоры — Локализации

Добро против зла

Оригинальное название: Angels vs. Devils * **Жанр:** Action * **Издатель в России/Локализация:** 1С
Рейтинг: 6
Рейтинг локализации: 2

Космофлот

Оригинальное название: Battle Cruiser Millennium. Gold Edition * **Жанр:** Симулятор * **Издатель в России/Локализация:** Акелла
Рейтинг: 7
Рейтинг локализации: 2

Мелкий снегирь солит 2 кг: Шутки палачей

Оригинальное название: Wild Life Park Tycoon * **Жанр:** Экономический

симулятор * **Издатель в России/Локализация:** Руссобит-М

Рейтинг: Мотологическое нечто

Рейтинг локализации: 3

Сорванная башня

Оригинальное название: Think Tanks * **Жанр:** Action * **Издатель в России/Локализация:** Акелла

Рейтинг: 6.0

Рейтинг локализации: 2

Тень ворона

Оригинальное название: In the Shadow of the Raven * **Жанр:** Квест * **Издатель в России/Локализация:** Акелла

Рейтинг: 5.0

Рейтинг локализации: 2

Торренте Ла Бомба

Оригинальное название: Torrente el Juego * **Жанр:** 3D Action * **Издатель в России/Локализация:** 1С

Рейтинг: 5.0

Локализация: 2

Экономические войны

Оригинальное название: Economic War * **Жанр:** Экономическая стратегия * **Издатель в России/Локализация:** 1С

Рейтинг: 7.0

Рейтинг локализации: 2

Ring II: Легенда о Зигфриде

Оригинальное название: Ring II * **Жанр:** Квест * **Издатель в России/Локализация:** 1С/Логрус

Рейтинг: 6

Рейтинг локализации: 3

R&S: Вердикт — Дождались?

Crazy Taxi 3: High Roller

Жанр: Action

Издатель: Sega/Strangelite

Разработчик: Hitmaker

Похожесть: Crazy Taxi

Системные требования

Необходимо: CPU 900MHz, 128Mb, 64Mb Video

Желательно: CPU 1GHz, 256Mb, 128Mb Video

Мультиплеер: Нет

Количество дисков: Один CD

www.empireinteractive.co.uk/products/displayProducts.asp?psj=436

Дождались? Насквозь вторичная игра, которая на полную катушку эксплуатирует достижения двух своих именитых предков и не заботится ни о чем другом... Тем не менее ее нестареющий и крайне динамичный геймплей вполне способен вырвать из вашей жизни не один и даже не два свободных вечера.

Рейтинг “Мании”: 7.0

Legacy of Kain: Defiance

Жанр: Action/Adventure

Издатель: Eidos

Разработчик: Crystal Dynamics

Похожесть: Legacy of Kain: Soul Reaver

Системные требования

Необходимо: CPU 700MHz, 128Mb, 64Mb Video

Желательно: CPU 1.3GHz, 156Mb, 128Mb Video

Мультиплеер: Нет

Количество дисков: Два CD

www.legacyofkain.com

Дождались? Хороший подарок для всех поклонников сериала про Каина и Разиэля, а также фанатичных адептов вампиризма. Для всех остальных — заурядный экшен приставочного толка с безнадежно испорченным управлением и архаичной боевой системой.

Рейтинг “Мании”: 7.0

Onimusha: Warlords

Жанр: Survival horror

Издатель: Capcom

Разработчик: Capcom

Похожесть: Resident Evil, Silent Hill

Системные требования

Необходимо: CPU 1GHz, 128Mb, 32Mb Video

Желательно: CPU 1.3GHz, 512Mb, 64Mb Video

Мультиплеер: Нет

Количество дисков: Четыре CD

www.capcom.co.jp/onimusha

Дождались? Японская эстетика в самом своем соку: демоны, самураи, катаны и цветущие сакуры. Удивительная, неповторимая, крайне интересная игра... которая пришла на PC в виде морально устаревшего порта с PlayStation 2. Поступок, достойный сожаления...

Рейтинг: 7.0

Rax Romana (Римская империя)

Жанр: Глобальная стратегия

Издатель: DreamCatcher

Разработчик: Galilea Production Inc.

Издатель в России: 1С

Похожесть: Европа 2, День Победы, Victoria

Системные требования

Необходимо: CPU 300MHz, 64Mb, 32Mb Video

Желательно: CPU 600MHz, 128Mb, 64Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Количество дисков: Один CD

www.raxromana.com

Дождались? Необыкновенно удачный синтез глобальной стратегии и политического симулятора. Пожалуй, лучшая глобальная историческая стратегия на сегодняшний день.

Рейтинг “Мании”: 9.0

Secret Weapons Over Normandy

Жанр: Action

Издатель: LucasArts

Разработчик: Totally Games

Похожесть: Secret Weapons of Luftwaffe, Crimson Skies

Системные требования

Необходимо: CPU 733MHz, 128Mb, 64Mb Video

Желательно: CPU 1.8GHz, 384Mb, 128Mb Video

Мультиплеер: Интернет, локальная сеть

Количество дисков: Четыре CD

www.overnormandy.com

Дождались? Ночной кошмар любого ортодоксального фаната “Ил-2: Штурмовик”. Военно-воздушная аркада, в которой за один вылет можно сбить пятьдесят самолетов, разбомбить десять танков, торпедировать пять эсминцев и утопить две подлодки. Лучший представитель жанра со времен Crimson Skies.

Рейтинг “Мании”: 7.5

X2: The Threat

Жанр: Космический симулятор

Издатель: Enlight

Разработчик: Egosoft

Издатель в России: Новый Диск, Медиа-Сервис 2000

Похожесть: Elite, X: Beyond the Frontier, Freelancer

Системные требования

Необходимо: CPU 1.3GHz, 256Mb, 64Mb Video

Желательно: CPU 2GHz, 512Mb, 128Mb Video

Мультиплеер: Нет

Количество дисков: Два CD

www.x2thethreat.com

Дождались? В целом интересная, но крайне непростая в освоении игра. Рекомендуется исключительно ортодоксальным любителям космических симуляторов.

Рейтинг “Мании”: 7.5

R&S: В разработке — Первый взгляд

Bard's Tale

Жанр: RPG

Издатель: Acclaim Entertainment

Разработчик: inXile Entertainment

Похожесть: Dungeon Siege, Neverwinter Nights

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Без подробностей

Дата выхода: Осень 2004 года

BloodRayne 2

Жанр: Action

Издатель: Majesco Games

Разработчик: Terminal Reality

Похожесть: BloodRayne, Enter the Matrix

Системные требования: Не объявлены

Мультиплеер: Нет

Дата выхода: Октябрь 2004 года

Colin McRae Rally 04

Жанр: Раллийный симулятор
Издатель: Codemasters
Разработчик: Codemasters
Похожесть: Серия Colin McRae Rally
Системные требования: Не объявлены
Мультиплеер: Интернет, локальная сеть
Дата выхода: Март 2004 года

Contract Killer

Жанр: Action
Издатель: Summitsoft Entertainment
Разработчик: IncaGold
Похожесть: Hitman, No One Lives Forever
Системные требования: Не объявлены
Мультиплеер: Нет
Дата выхода: Первая половина 2004 года

Dangerous Waters

Жанр: Naval Simulator
Издатель: Не объявлен
Разработчик: Sonalysts
Похожесть: Silent Hunter, Destroyer Command, Морской охотник
Системные требования: CPU 350(550)MHz, 64(128)Mb RAM, 32(64)Mb Video
Мультиплеер: Интернет, LAN
Дата выхода: 2-й квартал 2004 года

Dead Man's Hand

Жанр: Action
Издатель: Atari
Разработчик: Human Head Studios
Похожесть: Outlaws, Wanted Guns
Системные требования: Не объявлены
Мультиплеер: Без подробностей
Дата выхода: Первая половина 2004 года

Freedom Force vs. the Third Reich

Жанр: Стратегия/RPG
Издатель: Не объявлен
Разработчик: Irrational Games
Похожесть: Freedom Force, Syndicate Wars
Системные требования: Не объявлены
Мультиплеер: Интернет, локальная сеть
Дата выхода: 2004 год

Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude

Жанр: Adventure
Издатель: Vivendi Universal Games
Разработчик: High Voltage Soft
Похожесть: Серия Leisure Suit Larry
Системные требования: CPU 1GHz, 256Mb, 64Mb Video

Мультиплеер: Нет
Дата выхода: Лето — осень 2004 года

Race Driver 2: The Ultimate Racing

Жанр: Автосимулятор
Издатель: Codemasters
Разработчик: Codemasters
Похожесть: Pro Race Driver
Системные требования: Не объявлены
Мультиплеер: Интернет, локальная сеть
Дата выхода: Весна — лето 2004 года

Небоскреб

Жанр: Экономическая стратегия
Издатель: Нет
Разработчик: AZZA Games
Похожесть: Yoot's Tower, SimTower
Системные требования: Не объявлены
Мультиплеер: Нет
Дата выхода: Конец 2004 года

R&S: В разработке — Будем ждать?

Battlefield Vietnam

Жанр: 3D Action
Издатель: Electronic Arts
Разработчик: Digital Illusions
Похожесть: Battlefield 1942, Joint Operations
Дата выхода: Март 2004 года
Системные требования: Не объявлены
Мультиплеер: Интернет, локальная сеть
www.eagames.com/official/battlefield/vietnam/us/home.jsp
Будем ждать? Вполне вероятно, что нас ждет не просто “Battlefield 1942 во Вьетнаме”, а целая революция в жанре командно-тактических экшенов.
Процент готовности: 70%

Full Spectrum Warrior

Жанр: Тактический экшен
Издатель: THQ
Разработчик: Pandemic Studios
Похожесть: Counter-Strike, Tom Clancy's Ghost Recon
Дата выхода: Первая половина 2004 года
Системные требования: Не объявлены
Мультиплеер: Интернет, локальная сеть
www.fullspectrumwarrior.com
Будем ждать? Суровые дядьки из Пентагона обещают подарить нам, простым смертным, спецназовский симулятор, который изначально разрабатывался как учебное пособие для младшего офицерского состава американской армии.
Процент готовности: 70%

Manhunt

Жанр: Stealth-action

Издатель: Rockstar Games
Разработчик: Rockstar North
Похожесть: Tom Clancy's Splinter Cell, Metal Gear Solid
Дата выхода: Первая половина 2004 года
Системные требования: Не объявлены
Мультиплеер: Нет
www.rockstargames.com/manhunt

Будем ждать? Ода насилию, неприкрытая насмешка над всеми, кто ползает в ногах у рейтинговых служб, выпрашивая ярлык "Teen". Самая жестокая и циничная игра на сегодняшний день. Postal 2 может спать спокойно.

Процент готовности: 80%

Tom Clancy's Splinter Cell: Pandora Tomorrow

Жанр: Стелс-экшен
Разработчик: Ubisoft Montreal
Издатель: Ubisoft Entertainment
Похожесть: Metal Gear Solid, Thief, Splinter Cell
Дата выхода: Весна 2004 года
Системные требования: Не объявлены
Мультиплеер: Интернет, локальная сеть
Количество CD: Три
www.pandoratomorrow.com

Будем ждать? Очередная серия походов лихого Сэма Фишера. На этот раз — с мультиплеерным гарниром.

Процент готовности: 90%

Star Ancestor

Жанр: 3D Action
Издатель: Не объявлен
Разработчик: OBRAZ Studio
Похожесть: PlanetSide, Halo, Star Trek: Elite Force 2
Дата выхода: Середина 2004 года
Системные требования
Минимальные: CPU 700MHz, 128Mb, 64Mb Video
Рекомендуемые: CPU 2 GHz, 512 Mb, 128Mb Video
Мультиплеер: Без подробностей
www.starancestor.com

Будем ждать? Необычайно качественный пересказ еще не забытого старого. У Star Ancestor есть все задатки игры класса "А".

Процент готовности: 70%

R&S: В центре внимания

Операция Silent Storm: Часовые

Жанр: Стратегия
Издатель: 1С
Разработчик: Nival Interactive
Похожесть: Операция Silent Storm
Дата выхода: Апрель — май 2004 года
Системные требования: Не объявлены
www.nival.ru/rus/s2_info.html

Бригада E5: Новый альянс

Жанр: Стратегия
Издатель: 1С
Разработчик: Апейрон
Похожесть: Jagged Alliance
Дата выхода: Май 2004 года
Мультиплеер: Интернет, локальная сеть
Системные требования: Не объявлены

Far Cry

Жанр: 3D-экшен
Издатель: Crytek Studios
Издатель в России: Бука
Разработчик: Ubisoft
Похожесть: Devastation, Vietcong, HALO
Дата выхода: Март 2004 года
Системные требования: Не объявлены
<http://farcry.ubi.com>

Игра месяца

Информацию о хит-параде “Игра месяца” смотрите в рубрике “ИнфоБлок”.

Отечественные локализации

Представляем вашему вниманию нашу постоянно обновляемую и дополняемую сводную таблицу отечественных локализаций. Сортировка игр в таблице ведется по именам. Возможные сокращения в колонке “Вид упаковки”: В — Box (коробка), Db — DVD-box (коробка из-под DVD), J — Jewel (обычный футляр для CD). Предупреждаем, что в связи с нововведениями в колонке “Вид упаковки” возможны некоторые неточности.

Также представляем вашему вниманию долгожданную сводную таблицу отечественных игровых проектов. Эта таблица строится по тому же принципу, что и список локализаций.

Таблица разделена на три раздела: “Новые поступления”, “В разработке” и “В продаже”. На страницах журнала представлена сокращенная версия таблицы. Конкретно — сокращенным в ней является раздел “В продаже”. А здесь вы всегда можете ознакомиться с полной версией таблицы локализаций.

Приведем традиционные пояснения по разделам.

1. НОВЫЕ ПОСТУПЛЕНИЯ. Здесь публикуются последние добавления в таблицу. Подписан контракт на локализацию новой зарубежной игрушки? Строчка об этом впервые появится именно здесь. Появится, чтобы через месяц переместиться в следующий раздел — “В разработке”.

2. В РАЗРАБОТКЕ. Здесь приводится информация по всем локализуемым играм, выходящим как в отдаленном будущем, так и в самое ближайшее время. Изменения и обновления, вносимые в этот раздел от номера к номеру, выделяются курсивом.

Когда мы точно знаем, что игра уже поступила на прилавки и вы можете ее приобрести, мы перемещаем информацию о ней в следующий, заключительный раздел — “В продаже”.

3. В ПРОДАЖЕ. Сюда помещаются все те игры, которые уже можно купить. Данный список растет изо дня в день, и это бесконечный процесс... в отличие от количества журнальных страниц, которых всегда не хватает. Именно поэтому в полном объеме информацию о тех локализациях, которые имеются в продаже, мы публикуем только на компакт-диске.

Установка

Таблица представлена в формате **xls**. Для ее просмотра вам понадобится программа

Microsoft Excel, которая стандартно входит в состав программного пакета Microsoft Office. Помимо как в Excel, таблицу можно открыть в **Microsoft Word**, но учтите, что в таком случае внешний вид таблицы будет оставлять желать лучшего, т.к. сойдется форматирование колонок.

Киберспорт

Записи игр

В этот раз мы подготовили мощную подборку записей игр с различных турниров, которые прошли за последний месяц. Наслаждайтесь великолепной игрой профессиональных геймеров.

1. Реплеи Cyber X Games в номинации Quake III Arena и Warcraft III: The Frozen Throne, а также демки показательных игр в Counter-Strike.

2. Записи игр Cup TDM 4v4 и Cup TDM 2v2 в номинации Quake III Arena.

3. Самые интересные реплеи января — Warcraft III: The Frozen Throne.

Установка

См. руководство по установке файлов “DeathZone”.

Challenge ProMode версии 1.20

Лучшая модификация для профессиональных игроков — Challenge ProMode версии 1.20.

Установка

Запустите exe-файл.

См. руководство по установке файлов “DeathZone”.

Ролик Battlefield 1942

Демонстрационный ролик с прошедшего 7—9 ноября 2003 года турнира по Battlefield 1942.

Установка

Ролик запускается непосредственно с диска, поэтому кнопка “СМОТРЕТЬ” позволит сразу же приступить к просмотру.

Игрострой

Мастерская: статья “Игровые редакторы”

Редактор Haegemonia

Набор утилит предназначен для создания кампаний, одиночных сценариев, а также полноценных модификаций.

Первая утилита — редактор уровней — проста в освоении. Интерфейс интуитивно понятен. Наверху находятся инструменты, а посередине экрана — окно редактирования. Установка объектов осуществляется перетаскиванием из общего списка. В дополнительных меню указываются основные свойства каждого объекта.

Вторая утилита — программа для перекодировки звуковых файлов из **wav** в **mp2**. Утилита заточена под DOS, поэтому все действия прописываются в командной строке. Неудобство работы окупается функциональностью — при перекодировании вы можете указать основные параметры создаваемого звукового файла: битрейт, громкость и ряд других.

Третья программа — **Haegemonia Explorer** — позволяет редактировать inf-файлы. В этих файлах содержатся практически все игровые данные: характеристики техники, настройки AI, текст, дерево технологий... С помощью программы можно сделать

совершенно новую игру. Редактировать inf-файлы несложно: в правом окне указываете директорию, в котором лежит файл, а в левом — прописываете новые значения для изменяемого параметра. В *Naegemonia Explorer* встроен редактор скриптов с очень простым интерфейсом. Чтобы вы сразу разобрались, что к чему: слева находится список команд, посередине — создаваемый скрипт, справа — настройки для выбранного параметра. Новые команды добавляются перетаскиванием из одной колонки в другую.

Помимо утилит для редактирования игры, после инсталляции редактора в игровой директории появятся папки **Inventions_TSH** и **Inventions_LOI**, где лежат таблицы с основными игровыми параметрами (технологии, характеристики кораблей и ряд других) и их условными обозначениями, используемыми в скриптах.

Установка

Запустить exe-файл и следовать инструкциям.

Редактор Jedi Knight: Jedi Academy

Набор утилит предназначен для создания модификаций. Научившись работать во всех его программах, вы без труда сможете сделать полноценный мод к Jedi Knight: Jedi Academy.

Утилиты **MD3View**, **ModView** предназначены для просмотра моделей в форматах **glm** и **md3** (основные игровые форматы).

Программа **Carcass** — конвертер (и по совместительству компилятор) моделей из формата **xsi** в **glm**.

EffectsEd — редактор игровых графических эффектов.

BehavEd — программа для создания и редактирования скриптов. Примеры скриптов вы можете найти в архиве **JAscripts**, который устанавливается вместе с утилитами. Изначально скрипты хранятся в файлах с расширением **icarus**: перед началом работы их необходимо конвертировать в формат, который понимает программа. Для этого потребуется утилита **IBIZE.exe**. После того как скрипт будет написан, необходимо конвертировать его обратно в формат **icarus** с помощью этой же утилиты.

ShaderEd2 — редактор шейдеров. Чтобы использовать программу, сначала нужно извлечь шейдеры из архива **assets1.pk3** (это можно сделать любым архиватором, понимающим стандарт **WinRAR**) и указать в редакторе (**SourceSafe/Configure**) путь к ним. Программа не проста в освоении, особенно если вы раньше никогда не работали с шейдерами и **OpenGL**.

Roq — утилита, компилирующая видеоизображения из “стандартных” форматов (**avi**, **mpg**) в формат игры **roq**.

Также в папке **CodeMP** вы найдете исходный код игры, а в директории **Docs** — детальную инструкцию по созданию лазерного меча и NPC.

Установка

Запустить exe-файл и следовать инструкциям.

Редактор Massive Assault

Редактор предназначен для создания одиночных сценариев. Интерфейс утилиты предельно прост: посередине экрана редактирования располагается окно редактирования, на котором ландшафт и юниты отображаются в виде условных значков, слева находятся юниты, вверху отображается панель инструментов.

Установка юнитов осуществляется путем перетаскивания их с панели юнитов на карту или через меню **Tools**, в котором вы также можете посмотреть и изменить характеристики устанавливаемого юнита. В меню **Scenario Setting** есть несколько пунктов для изменения основных свойств карты — уровня сложности, цвета игроков, уровня AI, перечня юнитов, доступных для покупки перед игрой, условий победы. Все это несложно подредактировать, изменяя характеристики в соответствующих окнах.

Установка

Запустить exe-файл и следовать инструкциям.

Редактор UFO: Aftermath

Набор утилит предназначен для создания модификаций. Редактора как такового нет. Утилиты лишь распаковывают архивы, извлекая игровые ресурсы в удобном для изменения виде. Зато с помощью “сторонних” редакторов — например, **3DS Max**, **Photoshop** — изменять можно практически все: оружие, амуницию, броню, алгоритм генерации случайных карт, AI. Также множество настроек несложно поменять, подправляя значения в скриптовых текстовых файлах.

К утилитах прилагается подробный мануал, подробно объясняющий, что и как редактировать.

Установка

Запустить exe-файл и следовать инструкциям.

Клубы России и анонсы чемпионатов

На компакт вы сможете ознакомиться с информацией о компьютерных клубах России. Не обо всех, а исключительно о тех, владельцы которых прислали нам адрес своего клуба, контактный телефон, данные по установленным компьютерам и так далее. Редакция выражает уверенность, что информация будет вам полезна.

Кроме того, мы продолжаем публиковать на компакт-диске пресс-релизы и анонсы ближайших киберспортивных чемпионатов, которые планируется проводить в России. Внимательно следите за сообщениями нашего киберспорт-информбюро, если не хотите пропустить какое-нибудь действительно стоящее мероприятие в вашем или соседнем городе!

Смотрите в разделе “ИнфоБлок”.

Почта “Мании”

Как жизнь без весны...

Весна без листвы...

Листва без грозы...

И гроза — без молний...

Так годы скучны

Без права найти “Почту” в “ИнфоБлоке”!!!

Файлы для раздела “Руководства и прохождения”

Alien Shooter: Начало вторжения

Три маленьких таблицы: характеристики брони, имплантантов и бонусов.

Установка

Таблицы поставляются в **rtf**-файлах, а значит, их можно просматривать с помощью любого толкового текстового редактора (лучше всего — через **Microsoft Word**).

Само руководство почитайте в разделе “Руководства и прохождения”.

Civilization III: Conquests

Две таблицы: нововведения в войсках и в преимуществах различных рас.

Установка

Таблицы поставляются в **rtf**-файлах, а значит, их можно просматривать с помощью любого толкового текстового редактора (лучше всего — через **Microsoft Word**).

Само руководство по аддону к вечноживой “Цивилизации” читайте в разделе “Руководства и прохождения”.

FireStarter

Одна таблица: раскладка управляющих клавиш по умолчанию с небольшими комментариями.

Установка

Таблицы поставляются в **rtf**-файлах, а значит, их можно просматривать с помощью любого толкового текстового редактора (лучше всего — через **Microsoft Word**).

Само руководство по игре читайте в разделе “**Руководства и прохождения**”.

Max Payne 2: The Fall of Max Payne

И снова одна таблица: раскладка управляющих клавиш по умолчанию с небольшими комментариями.

Установка

Таблицы поставляются в **rtf**-файлах, а значит, их можно просматривать с помощью любого толкового текстового редактора (лучше всего — через **Microsoft Word**).

Само руководство по игре читайте в разделе “**Руководства и прохождения**”.

Patrician III

Одна-единственная таблица на 28 сооружений: что почем можно построить в здешней Европе.

Установка

Таблицы поставляются в **rtf**-файлах, а значит, их можно просматривать с помощью любого толкового текстового редактора (лучше всего — через **Microsoft Word**).

Само руководство по игре читайте в разделе “**Руководства и прохождения**”.

Вне компьютера

Блок “Ролемансера”: основные материалы

Берсерк: коллекционная карточная игра

Спецподборка материалов по отечественной коллекционной карточной игре “Берсерк”, обзор которой вы можете прочитать в “**ИнфоБлоке**”. Изучайте правила игры как в виде флэш-ролика (exe-файл), так и в виде гипертекста (html-файл). А также читайте легенду игрового мира, которая создавалась при участии самого Ника Перумова!

Установка

Перед вами — **html**-, **doc**- и **exe**-файлы. Открываются, соответственно, веб-браузером, MS Word'ом, а последний файл — исполняемый.

AD&D Forgotten Realms: Calimport

На CD и DVD продолжается публикация материалов по ролевой игре **Advanced Dungeons & Dragons**, которые были выложены в открытый доступ правообладателем — компанией *Wizards of the Coast*.

The City of Calimport — гигантский город с “восточным” антуражем, центр султаната Салимшан, одного из крупнейших феодальных государств Забытых царств. Все, что путешественники хотели знать о “Звезде Востока”, они найдут в этой книге: базары, гаремы, джиннов и ковры-самолеты...

Установка

Перед вами — **pdf**-файл, открывающийся в **Adobe Acrobat Reader**.

D&D 3rd Edition: FAQ

Новейшие обновления “вопросов и ответов” для последней редакции D&D (версия 3,5), а также для новой тактической системы с миниатюрами D&D Miniatures.

Установка

Перед вами — **pdf-файлы**, открывающиеся в **Adobe Acrobat Reader**.

d20 system: Konan

Сеттинг “Конан” от компании Mongoose, как нетрудно догадаться, посвящен одному из старейших героев фэнтези — незабвенному Конану, могучему персонажу романов бесчисленных писателей и двух полнометражных кинофильмов. Два отрывка из книги сеттинга и полная карта мира в отличном качестве — вот что ждет вас на диске.

Установка

Перед вами — **pdf-файлы**, открывающиеся в **Adobe Acrobat Reader**, и **jpg-файл**, который может быть просмотрен в обычном интернет-браузере.

d20 Modern: Resolutions

Очередное сетевое дополнение для новой, но ужасно популярной РПГ по современности — d20 Modern. Wizards of the Coast предлагает вам сыграть в приключение Resolutions. Персонажи должны быть минимум 13-го уровня.

Установка

Перед вами — **pdf-файл**, открывающийся в **Adobe Acrobat Reader**.

Civilization the Boardgame

Для настольной инкарнации знаменитой стратегической игры от Сида Мейера небольшая компания Eagle Games выпускает уже вторую редакцию правил. Теперь настольная “Цивилизация” стала еще более сбалансированной, а потому — интересной!

Установка

Перед вами — **pdf-файл**, открывающийся в **Adobe Acrobat Reader**.

LOTR TMG

Очередная игра про Властелина колец, Фродо, Гендальфа, Леголаса и всех прочих жителей далекого Средиземья. На этот раз Sabertooth Games предлагает нам расставить миниатюры на гексагональном поле (кстати, его шаблон — в нашей подборке) и схлестнуться в бескомпромиссной схватке. И еще не факт, что добро победит (хоть Толкин и был в этом уверен)!

На диске — подробные правила игры плюс список всех выпущенных на настоящий момент миниатюр. Подробнее об игре — на страницах журнала, в рубрике “Вне компьютера”.

Установка

Перед вами — **pdf-файлы**, открывающиеся в **Adobe Acrobat Reader**.

Блок “Ролемансера”: Magic: The Gathering

Лучшие колоды со всего мира

Этот выпуск вновь посвящен *Extended*, но на этот раз уже обновленному формату. Хотя **Darksteel** еще и не добрался туда, но запреты на любимые карты уже вступили в силу! **Grand Prix Okayama** top 8 и все колоды второго дня.

Установка

Перед вами — **doc-файлы**. Читаются с помощью **WinWord**.

Rulings Summaries om Stephen D'Angelo (последний андейт)

Есть в подлунном мире безумцы, которые отваживаются на составление расширенных вариантов правил (которые и без того бесконечны, как Млечный Путь), а также более развернутой и подробной информации по картам. Перед вами — наиболее глобальный вариант правил “Магии” и подобная “Оракулу” (но тоже расширенная) информация по всем существующим картам.

Составитель — **Stephen D'Angelo**. Сайт **Crystal Keep**. Последняя версия: **15 января 2004**.

Установка

Два **html**-файла. **Microsoft Explorer** есть? Или что-нибудь ему подобное? Вот и отлично. Если отсутствует, значит, у вас нет подключения к интернету и поэтому вы не ставили Explorer. Не страшно: берете и ставите (он содержится в дистрибутиве Windows). Он и без интернета запускаться будет, что и требуется.

The Comprehensive Rulebook

Официальные правила Magic: The Gathering, полная версия (не та кастрированно-ущербная, которую вы читали, купив базовый набор очередной редакции, а полноценная, на черт знает сколько страниц). Естественно, на чистом английском языке.

Хотите играть профессионально — изучайте. Возникают непонятности — также рекомендуется обращаться к правилам и читать самолично.

Версия от **1 февраля 2004 года**.

Установка

Формат — **doc**-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе, который “кушает” doc-файлы.

Oracle Card Reference

Как известно, вещи не таковы, какими они кажутся, и всякий текст, написанный на карте “Магии”, — не более чем просто текст, на ней написанный. Он может соответствовать действительности, а может и быть полнейшей брехней, т.к. разработчики, увидев, КАК народ использует пропущенные ими сверхспособности карты, схватились за голову и все переправили да переиначили. И все те изменения, которые они произвели в формулировке карты, они занесли... в **The Oracle**, или просто “**Оракул**”. Это — огромнейшая база данных, содержащая исправленные, т.е. совершенно точные и правильные формулировки карт. Это — истина в последней инстанции. Последняя версия, конечно же.

А именно — версия от 1 февраля 2004 года.

Установка

Формат — **txt**-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе.

DCI Tournaments Rules

Эти правила нужны, чтобы знать, что и как можно делать в приличном магическом обществе. **DCI Floor Rules** — разъяснения по форматам турниров и списки запрещенных карт. **DCI Tournament Policy** — призовые фонды, планки для баев и прочие полезные факты для тех, кому интересны крупные турниры. **DCI Universal Tournament Rules** — общие сведения о DCI-турнирах, правила поведения на турнирах и тому подобное. **DCI Penalty Guidelines** — рекомендации судьям по раздам всяческих наказаний.

Версия **сезона 2003—2004 года**.

Установка

Формат — **doc**-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе, который “кушает” doc-файлы.

Darksteel: FAQ + Spoiler

Вашему вниманию представлены полный текстовый спойлер свежешедшего **Darksteel**, а также судейский **FAQ**, в котором подробно разобраны все новые механики и проблемные карты. О таких вещах лучше узнавать ДО турнира!

Установка

Формат — **txt**-файл + **rtf**-файл. Смотреть в любом текстовом редакторе, способном их прочитать (Word подойдет).

Блок “Ролемансера”: информация

Статьи в “ИнфоБлоке”

Все статьи от “Ролемансера” находятся не здесь, а в “ИнфоБлоке”.
Отправляйтесь туда и читайте!

Проект Rolemancer

<h2>История создания и развития</h2>

Проект **Rolemancer** основан в феврале 1999 года как домашняя страничка игрока в компьютерные ролевые игры. Первое название сайта — **FatCat's RPG Guide**. В основу проекта были положены материалы, созданные одним человеком, *Дмитрием Новиковым АКА FatCat'ом*. Посещаемость **FatCat's RPG Guide** была около 100 человек в день, основной состав посетителей — игроки в популярные компьютерные ролевые игры, возрастной разброс — от 12 до 30 лет.

В октябре того же года сайт был переориентирован с компьютерных игр на настольные и стал одним из первых ресурсов по настольным ролевым играм в России. Посещаемость сайта почти не изменилась, но изменился состав посетителей. Вокруг проекта начала образовываться тусовка (community), активно использующая форумы для общения. Примерно в то же время в Москве прошел первый “*Пивогейзер*” — живое общение посетителей проекта **FatCat's RPG Guide**.

В апреле 2000 года в команду сайта влился *Максим Мамвейко АКА Kentai*, создатель игрового проекта **Travel Inc**. В связи с расширением команды было принято решение изменить название сайта, и после проведения конкурса было выбрано новое — **Rolemancer**. Объем материалов и новостей на сайте резко возрос, и посещаемость сайта пошла вверх, увеличившись до 400 уникальных посещений в день.

В сентябре 2000 года командой сайта было принято решение увеличить количество тем, о которых рассказывает **Rolemancer**. И, соответственно, расширить команду сайта. Первым новым направлением стали настольные тактические игры (Wargames), которые сразу привлекли к проекту новых посетителей. С сентября и до настоящего времени команда сайта непрерывно увеличивалась, появлялись новые направления развития, близкие к основной тематике. В данный момент над проектом **Rolemancer** работает более двух десятков сотрудников.

<h2>Rolemancer сегодня</h2>

Проект Rolemancer состоит из следующих направлений:

*настольные ролевые игры (Table top role playing games, TRPG);
компьютерные ролевые игры (Computer role playing games, CRPG);
коллекционные карточные игры (CCG);
настольные тактические игры (Wargames);
ролевые игры на природе (Larp);
литература (фантастическая и сказочная);
история в приложении к ролевым играм;
рейтинг игровых сайтов GameTop.*

У каждого направления есть свой ведущий, в команде авторов которого — от 1 до 4 человек со своими функциями. Взаимодействие между членами команды сайта производится на специальном закрытом форуме, где обсуждаются все текущие вопросы и проблемы.

С февраля 2001 года команда сайта работает над созданием горизонтального портала. Самые крупные разделы проекта **Rolemancer** будут выделены в самостоятельные сайты в составе портала. Первым шагом в этом направлении стало создание отдельного сайта для общения игроков (www.gameforums.ru). Сейчас на этом сайте размещено более 100 форумов. В ближайших планах команды — выделение в отдельные сайты следующих направлений:

*настольные ролевые игры (www.rolemancer.ru);
компьютерные ролевые игры (www.crpg.ru);
военно-тактические игры (www.wargames.ru);
коллекционные карточные игры (www.ccg.ru);
рейтинг игровых сайтов GameTop (www.gametop.ru);*

онлайновые сессии по ролевым играм (www.rpg.gameforums.ru).
Английская версия раздела по настольным ролевым играм (*www.rolemancer.com*)
также находится в процессе доработки.
Описание составили Kentai & FatCat.

Мозговой штурм: СКРИНТУРС № 3. Март

Что такое Скринтурс

Что такое “скриншот”? Это кадр, снятый в процессе игры. Что такое “конкурс”? Это состязание, ассоциирующееся с мозговыми усилиями, которые вознаграждаются призами. Что такое “Скринтурс”? Это конкурс, состоящий в отгадывании игровых скриншотов и, разумеется, не обойденный ценными призами, полагающимися в награду победителям!

На диске вы найдете скриншоты из девяти игр — как уже появившихся, так и готовящихся к выходу. Вы могли прочитать о них в каком-нибудь из номеров “Мании”. Таким образом, все они хотя бы смутно, но должны что-нибудь напомнить.

Условия участия в Скринтурсе

Вам нужно определить, к какой игре какая картинка (скриншот) относится, и выслать нам ответы примерно следующего содержания:

1. Jedi Mashinima.
2. Lionstorm.
3. В мире “Крида”.

...

9. AquaRaider III: Angel & Hutch.

Что от вас требуется — прислать письмо с указанием точных названий игр, из которых данные скриншоты сняты. Ни даты выхода, ни издателя/разработчика указывать не нужно. Только название. Вот так все просто. Сможете правильно ответить — войдете в число победителей, среди которых и будут в случайном порядке разыграны призы.

Дабы ваш ответ был зачтен, требуется не только правильно угадать игры, но и правильно их написать. Конечно, никто не станет придираться к откровенным очепяткам, но ответы типа “Komand&Kanker” рассматриваться не будут. Печатать длинные научно-публицистические трактаты о том, с какого уровня игры какая картинка происходит, что именно на ней изображено и почему именно это, а также что вы по этому поводу думаете, тоже совершенно не обязательно. На правильность ответа, как ни странно, это никак не влияет.

Версия игры (локализованная или нет) на правильность ответа не влияет только в том случае, если по скриншоту действительно невозможно отличить локализацию от не-локализации. А так — пишите соответствующее название.

Будь то письмо по электронной почте или по обычной, **указывайте название конкурса**. Гарантия того, что по достижении редакции ваше письмо сразу попадет в нужные руки. В противном случае ничего не гарантируем.

Если пишете по обычной почте, УКАЗЫВАЙТЕ ТОЧНЫЙ ОБРАТНЫЙ АДРЕС И ФАМИЛИЮ-ИМЯ-ОТЧЕСТВО ТОГО, КТО СМОЖЕТ ПОЛУЧИТЬ ПРИЗ, ЕСЛИ ВЫ ВЫИГРАЕТЕ (для того чтобы получить приз на почте, нужен паспорт; если у вас его нет — пишите того, кто сможет получить приз за вас).

Если пишете по электронной почте, ничего, кроме имени, указывать не надо. Разве что запасной e-mail, если нет уверенности в том, с которого послали письмо. Если вы победите — мы вам напишем. И во всех случаях приветствуемым (но не критичным) фактором станет наличие телефона для связи.

Ответы высылайте на *screenturs@igromania.ru* либо на **адрес редакции: 111524, Россия, г. Москва, ул. Перовская, д. 1, стр. 7, “Игромания”** с обязательной пометкой на конверте — “Скринтурс!”. Письма, не отвечающие вышеупомянутым

требованиям, рассмотрены НЕ БУДУТ.

Конкурс проводится как минимум до 31 марта. В майском номере будут опубликованы имена победителей и ответы.

Призы Скринтурса № 3. Март

#******Картинка: Great_Escape.jpg*

Пятерка самых удачливых и самых глазастых победителей нынешнего “Скринтурса” в качестве приза получит DVD-бокс с военным экшеном “**Великий побег**”, предоставленным компанией “Бука”.

Конкурсные картинки Скринтурса № 3. Март

Вашему вниманию предлагается девять картинок. Девять. Не сто восемьдесят шесть, не дважды девять восемнадцать, не девять на три всего три, а девять. Вам требуется прийти к единственно верному осознанию, какая из картинок к какой игре относится. Удостовериться в факте свершенного вами осознания. Написать названия всех игр, не забыв указать нумерацию. Удостовериться, что написали их **орфографически правильно** (будем придирааться). Удостовериться, что нигде не возникает языкового противоречия: например, если игра локализована и на картинке присутствует русский текст, то надо написать ее локализованное русское название, а не англоязычное; и наоборот, соответственно.

Дальше — высылайте письмо нам. Успеха!