

РАЗДЕЛ "ДЕМО-ВЕРСИИ, ВИДЕОРОЛИКИ И ТЕМЫ CD"

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием DVD-диска или же предпочитает работать с ним напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку DVD-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории DVD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать диск напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

РЕДАКЦИЯ "ИГРОМАНИИ"

Первая тема компактa: игра "Сфера"

Трудно представить себе геймера, который ни разу не слышал об игре "Сфера", если только последний год своей жизни он не провел в открытом космосе без какой-либо связи с Землей. О первой российской MMORPG "Сфера" мы не раз писали на страницах "Игромании". Отечественный первенец этого жанра отличается захватывающим геймплеем и весьма качественной графикой. Жизнь в "Сфере" бьет ключом, и сегодня вы можете встретить там сотни игроков, вступить в уже созданный или создать собственный клан, сразиться с ужасными монстрами и отважно исследовать неведомые земли. Мир "Сферы" не стоит на месте — разработчики создают все новые и новые локации, в которых вы непременно найдете либо несметные сокровища, либо лютую смерть от коварных и злобных чудовищ. Пламенно любить MMORPG и не играть в "Сферу" — вопиющее противоречие, ибо два этих явления неразлучны, как сиамские близнецы. А теперь о самом важном, то бишь о том, что именно вас ждет. А ждут вас настоящие дары волхвов — 250-мегабайтный дистрибутив "Сферы", а также — внимание! — уникальный пин-код, который дает возможность бесплатно играть в "Сферу" целых 14 дней! Западные геймеры могут обзавидоваться — им от щедрот разработчиков перепадает не более недели бесплатной игры в тамошние MMORPG.

Теперь подробнее. В каждом номере, к которому прилагается CD или DVD, на первой странице (то есть сразу под обложкой журнала) лежит небольшой листок бумаги, на котором записан ваш личный уникальный пин-код, необходимый для создания своего аккаунта. Если вы открыли журнал и никакой бумажки с пин-кодом не обнаружили — немедленно замрите на месте и внимательно осмотритесь: возможно, листочек выпал и теперь мирно покоится у вас под ногами. Если же вы купили номер журнала без диска, то можете спокойно идти по своим делам: листочков с пин-кодом в номерах журнала без дисков нет. Что же делать, если все обошлось благополучно — и журнал вы купили с диском, и пин-код не потеряли? Последовательность действий следующая. Прежде всего установите "Сферу" на свой компьютер. Затем подключитесь к интернету. Теперь идите на сайт <http://sphere.yandex.ru> и, если вы еще не зарегистрированы, зарегистрируйтесь. Запомните, а лучше запишите имя и пароль, которые вы выбрали для регистрации. Они понадобятся вам для того, чтобы войти в "Сферу". После этого в соответствующей графе на сайте введите пин-код, написанный на драгоценном листочке из вашего экземпляра "Игромании". Теперь запустите "Сферу", после чего появится окно, в которое вы и введете имя и пароль, выбранные вами при регистрации. После этого запустится менеджер обновлений, который скачает на ваш компьютер обновления, необходимые для запуска игры. Обновления весят немного, не больше пяти мегабайт, так что даже обладатели модемов смогут без

проблем скачать необходимые файлы. Обратите внимание: вместе с клиентом “Сферы” мы выкладываем и все обновления, вышедшие на момент сдачи номера в печать.

Само собой разумеется, что для игры в “Сферу” вам понадобится постоянное подключение к интернету по модему или выделенной линии. После того как необходимые обновления скачаются, игра запустится автоматически. Вся процедура регистрации, скачивания обновлений и запуска игры займет не более десяти минут — и вот вы уже в мире “Сферы”.

Срок действия пин-кода истекает через 14 дней после его активации. Точка отсчета — момент введения пин-кода. До тех пор, пока вы не ввели пин-код, время не отсчитывается. В то же время вы можете активировать свой пин-код в любой момент до первого апреля 2004 года. После этой даты все бесплатные пин-коды становятся недействительными.

Наверняка вы уже задаетесь вопросом: “Две недели, две недели — это много или мало?” Если играть активно, то за две недели можно прожить в “Сфере” целую жизнь: основательно изучить мир игры, полюбить своего героя и даже прокачать его до 20 уровня. Скорее всего, к тому времени вы уже настолько свыкнетесь со своим персонажем, что захотите продвинуть его как можно выше по карьерной лестнице и, может быть, даже возвести на королевский престол. В таком случае ничто не мешает вам после того, как срок действия пин-кода истечет, продлить свой аккаунт, купив новое время. Оплачивать новое время игры нужно ежемесячно на том же сайте, где вы зарегистрировались. И еще один немаловажный момент. Если вы уже зарегистрировались на сайте “Сферы” до того, как купили “Игроманию” и нашли в ней пин-код, то продлить с его помощью уже существующий аккаунт вы не сможете. Проще говоря, все пин-коды, которые прилагаются к “Игромании”, пригодны только для того, чтобы создать новый аккаунт и получить две недели бесплатной игры.

Вот, пожалуй и все. Желаем успехов в загадочном и неповторимом мире “Сферы”! Главное — как зеницу ока храните листочек, на котором написан ваш пин-код. Иначе вам придется покупать еще один экземпляр “Игромании”.

Установка

1. Распакуйте архив. Затем запустите файл **Setup.exe**.

2. Зайдите на страницу в интернете <http://sphere.yandex.ru/rus/createuser.xml>. Там вам предложат ввести свой логин и пароль, который у вас есть на Яндексе. В том случае, если вы не зарегистрированы на Яндексе, — зарегистрируйтесь. Сделать это можно на этой же странице. После регистрации в соответствующих полях введите свой логин и пароль.

3. Затем вам надо ввести свой уникальный пин-код, написанный на купоне, который лежал в вашем номере “Игромании”. Все. Вы прошли авторизацию.

4. Запускайте “Сферу”. В появившемся окне введите логин и пароль, тот, под которым вы зарегистрировались на сайте “Сферы”, и нажимайте **ОК**. После этого, если будет необходимость, программа автоматически закачает на ваш компьютер все необходимые обновления. На этом процедура установки и регистрации заканчивается. Создавайте персонажа и отправляйтесь на встречу приключениям. Удачи!

Вторая тема компактa: Max Payne 2: Hellsing

Hellsing — это стиль. Это особый шарм, присущий некоторым историям про вампиров, — особый вид романтики, замешанной на жажде человеческой крови. Главный герой Hellsing, Alucard, — безусловно, один из самых харизматичных маньяков-отморозков, которых я когда-либо видел. Его манера одеваться, обращаться со смертными, убивать, наконец, его поведение действуют на многих подобно тому, как взгляд удава — на кролика. Hellsing — это BloodRayne, в котором господствует утонченность Vampire: The Masquerade.

Hellsing — это бета-версия весьма многообещающего мода для Max Payne, созданного по мотивам популярного аниме-сериала. Основные фишки: новый герой — вампир Алукард (Дракула, написанный в обратную сторону), новые уровни, заполненные зомби-автоматчиками, новая озвучка главного героя, выполненная на

высшем уровне, и новый-старый геймплей — бесконечное “мясо” безо всякого сюжета.

Игровой процесс, к сожалению, в данной версии хромает на обе ноги. Большая часть уровней представляет собой безумное нагромождение коридоров, заполненных бесчисленными толпами недругов, не отличающихся друг от друга ни на йоту. Непрерывный расстрел время от времени прерывается акробатическими экзерсисами в духе мадмуазель Крофт: перепрыгните-через-эту-пропасть-и-не-сорвитесь. Что ж, по всей видимости, даже действительно хорошим модам трудно быть свободными от веяний смежных жанров.

Впрочем, даже несмотря на очевидную сырость проекта, Hellsing — это, безусловно, праздник на улице любителей аниме. Знаменитый сериал обрел плоть и кровь. Пусть на данный момент нам доступна только бета-версия — лишенная сюжета, местами недоработанная, — однако потенциал проекта налицо. Уже сейчас ничто не мешает вам в полной мере погрузиться в атмосферу изощренного насилия — в атмосферу Hellsing.

Установка

Скопируйте файлы в директорию с игрой, выберите мод в меню запуска.

Третья тема компакта: Jedi Outcast: Colosseum

Что общего у гладиаторов Древнего Рима и джедаев им. Джорджа Лукаса? Правильно: схватки с применением колюще-режущего оружия. Мод Colosseum предоставляет вам возможность отвлечься от борьбы с Темной стороной Силы и сменить световой меч на железный — других гладиаторам, к сожалению, не выдают.

Суть игры практически не изменилась. Ваша цель: порубить всех врагов в капусту и остаться при этом в живых. Очевидно, что о дальнобойном оружии можно забыть — впрочем, мы и в оригинальном Jedi Knight о нем вспоминали достаточно редко. Основное удовольствие по-прежнему получаешь от яростных рукопашных схваток — а это именно та часть, которая здесь получилась особенно хорошо. Конечно же, не хватает полюбившихся за долгое время приемов Силы — впрочем, их призваны компенсировать реализованные в моде обучающие элементы. Автор прямо советует: “Узнай про своего врага все, а потом поруби на мелкие кусочки”. Просто и изящно.

Суть игры — учебник по истории античности плюс симулятор фехтования. Перед каждым мало-мальски значительным событием вам расскажут, что оно означает и каковы его исторические корни. А затем вас в очередной раз выпустят на арену — усладить толпу, проливая кровь, по возможности вражескую.

Оригинальный мод, подкупающий прежде всего необычностью подхода. Привнесение в игру о приключениях римских гладиаторов обучающих элементов выглядит свежим и оригинальным решением, вносящим свежую струю в довольно-таки однообразный игровой процесс, целиком состоящий из дуэлей с применением холодного оружия. Итак, если вы устали от “далекой-далекой галактики” и захотели сменить обстановку, то лучшего способа это сделать, чем Colosseum, вам попросту не найти.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры. Активизируйте мод в игре в меню **Setup/Mods**.

Обратите внимание, что мод в обязательном порядке требует установки патча версии 1.04, поставляемого вместе с модом.

Демо-версия: Unreal Tournament 2004@DVD@

Жанр: 3D Action

Издатель/Разработчик: Atari/Digital Extremes

Системные требования: CPU 1GHz, 256Mb, 128Mb Video

Долгожданная демо-версия одного из самых ожидаемых 3D-экшенов — Unreal Tournament 2004. В демке на своей шкуре можно прочувствовать все, что ждет нас в финальном релизе. А ждет нас многое. Ведь в игре будет чертова прорва самых разных боевых машин. Начиная с джипа, оснащенного крупнокалиберным пулеметом, и заканчивая космическими истребителями. Всю эту технику надо активно использовать

в боях, так как в противном случае враги раздавят вас, как букашку. Времена, когда надо было воевать на своих двоих, безвозвратно уходят в прошлое!

Отрадно, что боевые машины приходится как нельзя кстати, внося свежую струю в порядком застоявшуюся игру. Локальные сражения времен UT 2003, похоже, перерастут в настоящую галактическую войну. Представьте, как здорово обрушить на голову противника ядерную мини-бомбу или порвать его, как Тузик грелку, из лазерной пушки. В общем, играем в демку и с нетерпением ожидаем релиза, который уже совсем вот-вот.

Установка

Запустите exe-файл.

Демо-версия: Chicago 1930@DVD@

Жанр: Strategy

Издатель/Разработчик: Wanadoo/Spellbound

Системные требования: CPU 800MHz, 128Mb, 64Mb Video

Демо-версия весьма неплохой игрушки, которая в настоящее время вовсю готовится в лаборатории **Spellbound**. Геймплей новой игры очень напоминает предыдущие разработки студии — **Desperados** и **Robin Hood**. Только теперь разработчики решили перенести нас в Чикаго тридцатых годов — нас ждут бутлегерские войны, противостояние мафиозных кланов и безраздельная власть дона Корлеоне. Управляя отрядом гангстеров, нам предстоит выполнять разнообразные задания вроде уничтожения конкурентов, ограбления банков и так далее. Впрочем, поборники законности разочарованными не останутся — в Chicago 1930 можно играть не только за бандитов, но и за полицейских: расследовать преступления и сажать за решетку наглых мафиози. Геймплей Chicago 1930 интересный и способен увлечь на долгие часы.

Установка

Запустите exe-файл.

Демо-версия: Drake of the 99 Dragons@DVD@

Жанр: Action

Издатель/Разработчик: Vivendi/Idol FX

Системные требования: CPU 1GHz, 128Mb, 64Mb Video

Демо-версия игры **Drake of the 99 Dragons**, выход которой намечен на середину этого года. Чертовски увлекательный геймплей и весьма симпатичная графика ждут нас в этой игре. К сожалению, в демо-версии представлен всего один, сравнительно небольшой уровень, но этого вполне достаточно, чтобы оценить игру и с нетерпением ждать релиза.

Установка

Запустите exe-файл.

Демо-версия: Sonic Adventure DX@DVD@

Жанр: Action

Издатель/Разработчик: Sega Entertainment/Sonic Team

Системные требования: CPU 600MHz, 128Mb, 16Mb Video

Демка игры, в главной роли которой выступает знаменитый синий ежик — Соник. В демо-версии вас ждут два уровня и просто-таки взрывной геймплей. Конечно, графически игрушка смотрится не слишком впечатляющие, но зато геймплей способен затянуть всерьез и надолго. Запускайте демку — и убедитесь в этом лично.

Установка

Запустите exe-файл.

Ролик: Периметр

Издатель/разработчик: 1С/ К-Д ЛАБ

Жанр: RTS

Дата выхода: 2004 год

Видео во всей красе демонстрирует геймплей 3D RTS “Периметр”, которая в данный момент всюду разрабатывается студией К-D Lab и уже совсем скоро появится в продаже.

Установка

Ролик запускается непосредственно с диска, поэтому кнопка “СМОТРЕТЬ” позволит сразу же приступить к просмотру.

Ролик: Alpha Black Zero@DVD@

Издатель/разработчик: Khaeon/Khaeon

Жанр: Action

Дата выхода: 2004 год

Симпатичный ролик, демонстрирующий красоты местного движка и увлекательность геймплея, который, в общем, стандартен для экшена. Бегаем по весьма обширным уровням и отстреливаем супостатов, которые, в свою очередь, желают нашпиговать свинцом нас. Продолжительность ролика — две минуты, и этого вполне хватит, чтобы оценить качество будущей игры.

Установка

Ролик запускается непосредственно с диска, поэтому кнопка “СМОТРЕТЬ” позволит сразу же приступить к просмотру.

Ролик: Richard Burns Rally

Издатель/разработчик: Warthog/Warthog

Жанр: Симулятор

Дата выхода: 2004 год

Отменный ролик, в красках демонстрирующий геймплей весьма недурственного автосимулятора — Richard Burns Rally. Продолжительность ролика — одна минута.

Установка

Ролик запускается непосредственно с диска, поэтому кнопка “СМОТРЕТЬ” позволит сразу же приступить к просмотру.

Ролик: Splinter Cell: Pandora Tomorrow@DVD@

Издатель/разработчик: Ubisoft Entertainment/Ubisoft Montreal

Жанр: Action

Дата выхода: Март 2004 года

Ролик демонстрирует всю красоту мультиплеерных сражений в грядущей игре Splinter Cell: Pandora Tomorrow. Продолжительность ролика — две минуты.

Установка

Ролик запускается непосредственно с диска, поэтому кнопка “СМОТРЕТЬ” позволит сразу же приступить к просмотру.

Ролик: Star Wars Battlefront@DVD@

Издатель/разработчик: LucasArts Entertainment/Pandemic Studios

Жанр: 3D Action

Дата выхода: 2004 год

Не проходите мимо! Ибо сегодня настоящий праздник на улице ценителей “Звездных войн”. В свет вышел отличный ролик, который во всей красе показывает геймплей Star Wars Battlefront. Кто не в курсе, что это за игра, — объясняю. Star Wars Battlefront — это мультиплеерный экшен, сделанный в лучших традициях таких игр,

как **Battlefield 1942** и **Counter-Strike**. Только вместо танков и вертолетов — роботы и космические истребители, а вместо террористов и контртеррористов — имперские штурмовики и отважные повстанцы. Надо отметить, что, судя по ролику, помимо отменного геймплея в **Star Wars Battlefront** будет и весьма недурственная графика, и отличные спецэффекты. Продолжительность ролика — 1,5 минуты.

Установка

*Ролик запускается непосредственно с диска, поэтому кнопка **“СМОТРЕТЬ”** позволит сразу же приступить к просмотру.*

Ролики “Игромании”

Информация

В этом разделе вас ожидают вступительные ролики к нашим дискам. Согласитесь, гораздо удобнее в любой момент зайти в этот раздел и посмотреть приглянувшийся ролик, чем по сто раз сызнова запускать для этого диск.

Вступительный ролик первого CD и DVD

В заставочном ролике первого CD и DVD снялся почетный гость — сын родителей GTA, гроза скинов, лауреат множественных запретов на продажу и самый горячий предмет обсуждения последних месяцев в западной печати. Насколько далеко может зайти насилие в играх? Manhunt это вам покажет. В ближайшие месяцы. Музыкальное сопровождение — замечательный, издевательский перепев всемирно известных и мегапопулярных бредней мисс Спирс от Max Raabe.

Установка

Для проигрывания роликов нужен кодек **DivX** версии 5.1. Вы найдете его в **"Полезном софте"** на компактe, в подразделе **"Стандартный набор"**. Инсталляция проблем не составит.

Если, тем не менее, после этого ролик у вас тормозит, попробуйте поиграться с настройками постфильтрации в **Start Programs DivX DivX Codec Decoder Configuration**. Чем ниже уровень фильтрации, тем хуже изображение, но — тем меньше кодек нагружает вашу машину, а как следствие — тем меньше тормозит ролик. Верно и обратное правило.

Однако учтите, что если у вас устаревший по сегодняшним меркам компьютер (например, трехсотый Celeron при 128 метрах оперативки), то можете отдельно попробовать проиграть ролик через фирменный проигрыватель кодека — **DivX Player 2.0 Alpha**. Если это не помогает, то — увы.

Для просмотра ролика нажмите кнопку **"СМОТРЕТЬ"**.

Вступительный ролик второго CD

Второй гость не менее почетен. Именно ему предстоит вернуть репутацию короля жанра раллийных симуляторов, слегка подмоченную третьей частью. Скажем наперед: с благородной миссией Colin McRae Rally 4 справился. Оторваться от процесса, как и во времена второй части, невозможно. Мы обречены на заучивание поворотов. Скорей бы апрель. Музыкальное сопровождение оригинальное — фирменный транс, не похожий ни на один другой.

Установка

Для проигрывания роликов нужен кодек **DivX** версии 5.1. Вы найдете его в **"Полезном софте"** на компактe, в подразделе **"Стандартный набор"**. Инсталляция проблем не составит.

Если, тем не менее, после этого ролик у вас тормозит, попробуйте поиграться с настройками постфильтрации в **Start Programs DivX DivX Codec Decoder Configuration**. Чем ниже уровень фильтрации, тем хуже изображение, но — тем

меньше кодек нагружает вашу машину, а как следствие — тем меньше тормозит ролик. Верно и обратное правило.

Однако учтите, что если у вас устаревший по сегодняшним меркам компьютер (например, трехсотый Celeron при 128 метрах оперативки), то можете отдельно попробовать проиграть ролик через фирменный проигрыватель кодека — **DivX Player 2.0 Alpha**. Если это не помогает, то — увы.

Для просмотра ролика нажмите кнопку "СМОТРЕТЬ".