

# РАЗДЕЛ "ИГРОВАЯ ЗОНА"

\*\*\*\*\*

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием DVD-диска или же предпочитает работать с ним напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку DVD-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории DVD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать компакт напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

## РЕДАКЦИЯ "ИГРОМАНИИ"

\*\*\*\*\*

# ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

## *Руководство по установке игровых дополнений*

1. Модификации (равно как и некоторые карты, неофициальные патчи и даже трейнеры) в большинстве своем корректно работают только с полной английской версией игры, желательно с установленным последним патчем. Если после установки мода на "русскую" или рипаную версию игра перестанет работать — не удивляйтесь. Правда, все это не исключает нормальной работы дополнения — все зависит от самой игры. Как правило, с официальными локализациями, в которых не нарушена структура файлов и директорий, все работает нормально.

2. Перед установкой какого-либо дополнения, заменяющего оригинальные файлы игры (обычно это касается модификаций), обязательно сделайте резервные копии этих файлов. Также рекомендуется скопировать в надежное место копии файлов с сохраненками: в ряде случаев после использования того или иного мода сэйвы тоже оказываются поврежденными (яркий пример — Мах Рауне). То же самое касается различных программ, предназначенных для изменения игровых файлов. Если вы собираетесь что-то изменять — сделайте бэкап.

3. О мультиплеерных модификациях: советуем обращать внимание на то, для какого режима игры предназначен мод или карта. Мы всегда указываем, сингл это или мультиплеер. Логично, что установка мультиплеерного мода никак не повлияет на сингл, а на мультиплеерной карте в сингл-режиме не будет никаких противников.

## *Краткий терминологический словарь*

"

*Краткий словарь стандартных игровых терминов, знание которых может потребоваться при работе с материалами "Игровой зоны".*

**Аддон** (Add-on) — официальное (реже неофициальное) дополнение к игре, продолжающее сюжетную линию. В аддон, как правило, входит некоторое количество новых уровней, иногда несколько новых монстров (или юнитов, если речь идет о стратегиях) и пара-тройка новых видов оружия (если это action или RPG). Довольно часто аддон совмещается с последним патчем (т.е. последняя версия патча включается в аддон).

**Бот** (Bot) — программа-имитатор живого противника в сетевой игре. Идеально подходит тем, кто не подключен к интернету, а также для тренировок в свободное от клановых войн время.

**Кампания** (Campaign) — набор карт (см. "Карта"), объединенных в единое целое и предназначенных для последовательного прохождения. Минимальный размер кампании — две карты, максимальный — любой. Кампании могут содержать единый сюжет, а также любые дополнительные элементы (монстров, войсковые единицы, предметы, сооружения, текстуры и так далее).

**Карта** (Map) — она же **мапа**, **уровень** (level), а в случае со стратегиями, тактикой или военным симулятором — еще и **сценарий** (scenario) или **миссия** (mission), если имеется определенный сюжет. Грубо говоря — территория, на которой происходит игровая заварушка. Некоторое

количество сюжетно взаимосвязанных миссий называется **кампанией** (campaign).

**Модификация** (Modification) — она же **мод** (mod) — любое новшество, изменяющее игровой процесс, от незначительных поправок в характеристиках оружия до полностью новой игры на основе старой. Раньше моды принято было называть Conversion. Основным отличием мода от аддона является то, что мод не дополняет, а именно изменяет игру. Кроме того, в подавляющем большинстве случаев модификации создаются фанатами игры, а не разработчиками. В исключительных случаях мод приобретает официальный статус и даже становится коммерческим; яркий пример — Counter-Strike.

**Модель** (Model) — трехмерный объект, отвечающий за отображение того или иного предмета, будь то игрок, монстр, оружие или предмет интерьера. Изменяет только внешний вид, оставляя характеристики предмета без изменений.

**Модуль** (Module) — понятие, применяемое для игры Neverwinter Nights. Означает глобальный подключаемый к игре уровень, снабженный любыми дополнительными элементами (например, новыми монстрами) и сюжетом.

**Мультиплеер** (Multiplayer) — режим игры для нескольких игроков, компьютеры которых соединены по сети, через интернет либо по модему. От сингла отличается отсутствием противников, контролируемых компьютером. Каждый участник — живой человек (исключением является, пожалуй, только режим Cooperative — прохождение сингловой части игры группой из нескольких человек). В последнее время появляется все больше игр, поддерживающих только мультиплеер. Самые яркие примеры — Quake III и Counter-Strike.

**Патч** (Patch) — он же **апдейт** (update) — официальное дополнение, исправляющее ошибки (как в программном коде, так и в балансе), допущенные в предыдущих версиях игры. Иногда, хотя и редко, патч добавляет в игру что-то новое, например новый уровень или сценарий.

**Плагин** (Plug-In) — файл или несколько файлов, которые можно подключить к программе (реже игре) для добавления новых функций. В отличие от модификации, ничего не меняет, а только добавляет. Другой особенностью плагина можно назвать возможность его отключения без переустановки программы.

**Скин** (Skin) — он же "**шкурка**" — текстура, натягиваемая на модель. Заменой скина осуществляется изменение внешнего вида объекта без изменения его формы. Относится ко всем трехмерным играм. Отдельно можно поставить скины для программ, например для всенародно любимого плеера Winamp.

**Синглплеер** (Singleplayer) — он же **сингл** — режим игры, рассчитанный на одного игрока и не требующий сетевых соединений. В большинстве случаев является основным, а то и единственным режимом игры.

**Скирмиш** (Skirmish) — режим, присутствующий в малом количестве игр, чаще всего — в стратегиях. Позволяет сразу окунуться в бой, без строительства и развития.

**Юнит** (Unit) — исключительно стратегический термин. Юнитом называют любой активный и поддающийся контролю объект (существо, машину). Яркий пример — харвестер из C&C.

## #1. Блицкриг

### *Карта "Авраншская брешь"*

**Автор:** Siriec

**Игрок:** Германия

**Противник:** Союзники

**Размер:** 12

На этой карте вам предстоит отбить у американцев стратегически важный мост, имея в своем распоряжении армаду танков "Тигр". Несмотря на то что войска противника гораздо более разнообразны и включают в себя не только танки, но и дальнобойную артиллерию и авиацию, задача легко выполнима. Нужно всего лишь грамотно распорядиться подначальными вам многочисленными танками.

Установка

Скопировать файлы в директорию **BLITZKRIEG/DATA/MAPS**.

## ***Карта "Возвращение в Крым"***

**Автор:** Дмитрий Матвеевский

**Игрок:** СССР

**Противник:** Германия

**Размер:** 10

Карта посвящена исторической битве 1944 года за Севастополь. Цель — взять захваченный фашистами город Севастополь. По ходу миссии вы получите дополнительные задания, помогающие справиться с основной задачей.

Исполнение карты, ее дизайн и детализация находятся на высоком уровне. Помимо этого, карта хорошо сбалансирована..

Установка

Скопировать файлы в директорию **BLITZKRIEG/DATA/MAPS**.

## ***Карта "Отто Кариус"***

**Автор:** Siriec

**Игрок:** Германия

**Противник:** СССР

**Размер:** 8

В основу карты положено реальное историческое событие. 22 июля 1944 года обер-лейтенант Отто Кариус, под началом которого находилась небольшая танковая группа, выдвинулся в направлении деревушки Малинава с целью остановить советское наступление. В полном соответствии с исторической правдой вы становитесь командиром группы, в которую входит один "тигр" и несколько легких танков. Ваша задача — отбить у советских войск населенный пункт.

Установка

Скопировать файлы в директорию **BLITZKRIEG/DATA/MAPS**.

## ***Карта "Сицилия"***

**Автор:** Дмитрий Матвеевский

**Игрок:** Италия, США

**Противник:** Германия

**Размер:** 8

Сюжет карты несколько необычен. В качестве командира небольшого отряда итальянских пехотинцев вы принимаете решение сдаться американским войскам вместо того, чтобы прикрывать от них германских союзников. После чего вместе с американскими танкистами атакуете деревню и выбиваете из нее фашистов.

Установка

Скопировать файлы в директорию **BLITZKRIEG/DATA/MAPS**.

## ***Карта "Специалистка по окружению"***

**Автор:** Siriec

**Игрок:** СССР

**Противник:** Германия

**Размер:** 15

Огромная карта, цель которой — как можно быстрее создать мощную оборону и отбить атаку фашистов. Задача усложняется крайне неудобным местом дислокации ваших войск. Под вашим началом огромная армия, но если вы не сумеете правильно ею распорядиться, то рискуете проиграть битву. Дизайн карты несколько однообразен — слишком много "пустых" мест. Хотя, когда речь идет об оборонительной миссии, этот недостаток отнюдь не фатален.

Установка

Скопировать файлы в директорию **BLITZKRIEG/DATA/MAPS**.

## ***Набор дополнительных текстур для итальянской техники***

**Автор:** Дмитрий Матвеевский

Мини-модификация добавляет новые текстуры для нескольких видов итальянской техники без каких-либо изменений самой игры. Новые шкурки доступны только в редакторе карт и могут оказаться полезны тем, кто любит создавать собственные карты.

Виды техники, которые можно изменить:

1. 75 18 Mod35 Italian.
2. Fiat Spa AS37 Cargo Italian.
3. M13 40 Italian.
4. Semovente 76 46 Italian.

Установка

Скопировать файлы в директорию **BLITZKRIEG/DATA**; после этого новые текстуры будут доступны в редакторе карт, для зимних миссий.

## **#2. Ил-2 Штурмовик: Забытые сражения**

### ***Кампания Experten campaign***

**Автор:** коллектив авторов указан в прилагающемся readme-файле

Дополнительная кампания для игры "Ил 2 Штурмовик: Забытые сражения". Вы играете за пилота люфтваффе, которому предстоит вести суровую жизнь воздушного аса. Авторы кампании не только создали новый сюжет и новые миссии, но и обновили внешний вид многих самолетов и модели пилотов.

Установка

Скопировать папку с файлами в директорию игры.

### ***Скин Beregovoy***

**Самолет:** Ил 2 тип 3

Качественно выполненный скин воспроизводит внешний вид самолета, на котором летал Герой Советского Союза летчик Береговой.

Установка

Скопировать файлы в директорию **IL-2 Sturmovik Forgotten Battles/PaintSchemes/Skins/IL-2\_3**.

### ***Скин HenkemeierE7***

**Самолет:** He-111H-2

Забавный скин немецкого бомбардировщика He-111H-2. Традиционно белый цвет самолета приятно разнообразят зеленые сердечки, нарисованные на крыльях.

Установка

Скопировать файлы в директорию **IL-2 Sturmovik Forgotten Battles/PaintSchemes/Skins/He-111H-2**.

### ***Скин I-153-BAG***

**Самолет:** И-153М62

Скин старенького советского истребителя И-153М62, украшенного Веселым Роджером и кошачьей мордой.

Установка

Скопировать файлы в директорию **IL-2 Sturmovik Forgotten Battles/PaintSchemes/Skins/I-153M62**.

### ***Скин IL-2 40E 40L 41E 41L ME-1***

**Самолет:** Ил 2 1941 3-й серии

Симпатичный скин в зеленых и светло-коричневых тонах. На бортах самолета нарисованы кошачьи морды.

Установка

Скопировать файлы в директорию **IL-2 Sturmovik Forgotten Battles/PaintSchemes/Skins/IL-2\_1941\_Early**.

### ***Скин IL-2 40E 40L 41E 41L ME-5***

**Самолет:** Ил 2 1941 3-й серии

Скин самолета, выполненный в традиционных для боевых машин светло- и темно-зеленых тонах. Борта самолета украшают нарисованные кошачьи морды.

Установка

Скопировать файлы в директорию **IL-2 Sturmovik Forgotten Battles/PaintSchemes/Skins/IL-2\_1941\_Early**.

### ***Скин PV KGB 01***

**Самолет:** Ил 2 1941 3-й серии

Несколько неудачная попытка смастерить скин камуфляжного цвета. Топорное исполнение камуфляжа искупает художественно выполненная морда кошки на борту самолета.

Установка

Скопировать файлы в директорию **IL-2 Sturmovik Forgotten Battles/PaintSchemes/Skins/IL-2\_1941\_Early**.

### ***Скин P-40-BAG2***

**Самолет:** P-40-BAG2

Скин традиционной расцветки. Хвост самолета украшен изображением Веселого Роджера, борта — изображениями кошачьих морд.

Установка

Скопировать файлы в директорию **IL-2 Sturmovik Forgotten Battles/PaintSchemes/Skins/P-40E**.

### ***Скин Yak-9D-FPS***

**Самолет:** Як-9Д

Не очень качественно выполненный скин, единственное достоинство которого — редкое сочетание темно- и светло-серого цветов.

Установка

Скопировать файлы в директорию **IL-2 Sturmovik Forgotten Battles/PaintSchemes/Skins/Yak-9D**.

## **#3. Противостояние IV (Sudden Strike 2)**

### ***Карта "Битва при Рапидо"***

**Игрок:** Союзники

**Противник:** Германия

**Размеры:** 256x256

Приготовьтесь испытать на себе все тяготы и невзгоды ратной жизни в качестве генерала английской армии. Ваше войско состоит из пехотного полка, гаубичной батареи и нескольких единиц бронетехники. Необходимо переправиться на другой берег реки и уничтожить

дислоцированные там превосходящие силы противника.

Миссия сложная. Преимущество противника значительно, и утешает лишь то, что вскоре должно подойти небольшое подкрепление.

Установка

Скопировать файлы в директорию MAPS/SINGLE.

### ***Карта "Императорское минное поле"***

**Игрок:** Япония

**Противник:** США

**Размеры:** 256x256

Карта из истории завершающего этапа Второй мировой. Противоборствующие силы отделены друг от друга широким минным полем. На одной стороне находится ваша армия, на другой — американская. Ваша задача — пройти по минному полю и уничтожить противника. Огромные потери, которые вы неизбежно понесете, являются частью концепции карты.

Установка

Скопировать файлы в директорию MAPS/SINGLE.

### ***Карта "Контрудар"***

**Игрок:** СССР

**Противник:** Германия

**Размеры:** 128x128

Вы — командир небольшого отряда, которому предстоит освободить из фашистского плена боевых товарищей. Желательно спасти всех офицеров, но если это не удастся, то в живых должен остаться хотя бы один пленный. Карта не слишком сложная. Силы противника столь же невелики, как и ваши, поэтому штурм города окажется делом простым. А вот второе задание — захват фабрики — несколько сложнее.

Установка

Скопировать файлы в директорию MAPS/SINGLE.

### ***Карта Bunkerlinie***

**Автор:** Notte

**Игрок:** СССР

**Противник:** Германия

**Размеры:** 128x128

Дело происходит в 1944 году на Балканах. Вы охраняете весьма важный артефакт, который жаждут заполучить фашисты. Вам обещано подкрепление, но до его прихода нужно продержаться 10 минут. Для того чтобы противостоять значительным силам неприятеля, вам придется организовать как можно более крепкую оборону.

Установка

Скопировать файлы в директорию MAPS/SINGLE.

### ***Карта Dorf***

**Игрок:** СССР

**Противник:** Германия

**Размеры:** 128x128

Место и время действия — Восточный фронт, 1942 год. Фашисты собираются осуществить диверсию в тылу Советской армии. Задача состоит в том, чтобы найти склад противника, уничтожить неприятельскую артиллерию и сдерживать фашистов до прихода наших частей. Задача осложняется тем, что в вашем распоряжении всего несколько пехотинцев.

Установка

Скопировать файлы в директорию MAPS/SINGLE.

## ***Карта Halkin***

**Игрок:** СССР

**Противник:** Япония

**Размеры:** 256x256

Сделав марш-бросок длиной в 300 километров, вам предстоит прорвать оборону квантунской армии и захватить два хорошо укрепленных населенных пункта. Положение осложняется тем, что в вашем распоряжении очень небольшая армия, поэтому необходимо тщательно продумать стратегию и тактику своих действий.

Установка

Скопировать файлы в директорию MAPS/SINGLE.

## ***Карта James Ryan***

**Игрок:** Союзники

**Противник:** Германия

**Размеры:** 128x128

Идея карты навеяна легендарной историей о спасении рядового Райана. Карта очень сложная. Вам подчинена небольшая механизированная группа, которой предстоит прорваться через гораздо более мощные силы противника и спасти боевого товарища, то бишь Райана.

Установка

Скопировать файлы в директорию MAPS/SINGLE.

## ***Карта Stadtkampf by Hotte***

**Автор:** Hotte

**Игрок:** СССР

**Противник:** Германия

**Размеры:** 128x128

Место и время действия — Польша, 1945 год. Недалеко от наших укреплений фашисты установили новейшие ракеты ФАУ-2 и бронепоезд, оснащенный дальнобойной артиллерией. Ваша задача — прорвать оборону противника и уничтожить ракеты и бронепоезд. Действуйте обдуманно. Без предварительного планирования операции вы вряд ли сумеете справиться с очень крепкой немецкой обороной.

Установка

Скопировать файлы в директорию MAPS/SINGLE.

## **#4. Противостояние: Азия в огне**

### ***Карта Global Domination part 1***

Неплохая карта, действие которой происходит на каких-то островах, за которые ведут ожесточенные бои американцы и корейцы. Вам предстоит взять в свои мозолистые лапы управление бравыми американскими солдатами и показать узкоглазым, где раки зимуют. В целом, карта довольно симпатичная, хотя для победы придется проявить незаурядный талант полководца. Сами понимаете, азиаты в гневе страшны, их надо хитростью брать, а не грубой силой.

Установка

Скопируйте папку с файлами в директорию игры.

### ***Карта Global Domination part 2***

Качественно сделанная карта, на которой вам предстоит выполнить непростое задание — управляя небольшим отрядом бойцов, пройти к сбитому самолету, вызволить пилота и доставить бедолагу целым и невредимым на базу. Джунгли, а именно там разворачиваются столь драматические события, кишмя кишат врагами, встречаться с которыми действительно не

рекомендуется — порвут, как грелку, и не поморщатся. Также стоит помнить, что время играет не в вашу пользу. На выполнение задания отводится всего один час! В общем, непростая задача, выполнить которую по плечу только самым умелым стратегам.

Установка

Скопируйте папку с файлами в директорию игры.

### ***Карта Mosquito: Операция "Москит"***

Недурственная карта, на которой вам предстоит взять под свой контроль египетскую армию с целью разгромить израильскую армию. У каждой стороны очень много техники и солдат, так что будет где и чем повоевать.

Установка

Скопируйте папку с файлами в директорию игры.

### ***Карта "Захват мостов"***

Название карты говорит само за себя. Захват мостов — он и в Африке захват мостов. Берем в охапку выписанные начальством войска (кстати говоря, войска жидковаты, каких-то несколько отрядов пехоты да пара танков) и отправляемся захватывать мосты. По пути, разумеется, безжалостно расправляемся со всеми, кто встанет на пути. Апофеозом битвы станет сражение за мосты, охраняемые бдительными сторожами, которые вооружены автоматами и имеют в качестве поддержки танки и пушки. В общем, денек предстоит веселенький.

Установка

Скопируйте папку с файлами в директорию игры.

### ***Карта "Высота 246"***

Качественно сделанная карта с несколько странным сюжетом, из которого следует, что американцы с какого-то перепоя вдруг загрузились в танки Т-55 и отправились воевать с Израильской армией. Может, это и не американцы вовсе, а?

Как бы то ни было, задача очевидна: управляя танковым отрядом, разбить наголову превосходящие силы противника. Сделать это непросто, так как враг окопался дай бог каждому. Так что ради победы придется изрядно постараться.

Установка

Скопируйте папку с файлами в директорию игры.

## **#5. Age of Empires II: The Conquerors**

### ***Симулятор Короля King's Bounty***

**Авторы:** Vision Studio

**Язык:** английский

**Количество сценариев:** 1

**Сложность игры:** высокая

Единственный в своем роде симулятор Короля для Age of Empires II. Вам придется не только править государством — развивать экономику, армию и заботиться о своих подданных, но и управлять самим Королем. Среди предстоящих Королю испытаний бегство от наемных убийц и личное командование армией — далеко не самые сложные.

Установка

Скопировать файл с расширением **cxp** в **/Campaign**.

Скопировать файлы с расширением **mp3** в **Sound/Scenario**.

Скопировать файлы с расширениями **ai** и **per** в **/Ai**.

### ***RPG'Earthbound***

**Язык:** английский

**Количество сценариев:** 1

**Сложность игры:** низкая

Неплохая RPG с привычным для игр этого жанра геймплеем. Странствия по горам и долам, сражения и выполнение квестов. Главная отличительная особенность игры состоит в необходимости сохранять целостность группы путешественников. Каждый герой обладает присущим только ему набором навыков и способностей, поэтому гибель одного наносит непоправимый урон всей команде.

Установка

Скопировать файл с расширением **sxh** в **/Scenario**.

## ***RPG Ehb***

**Язык:** английский

**Количество сценариев:** 1

**Сложность игры:** низкая

Пролог к находящейся в разработке масштабной RPG по мотивам ролевой игры Dungeon Siege. В заставке рассказывается о том, как силы зла захватили цветущее королевство Эб. Качество исполнения игры высокое, геймплей увлекательный, музыка и графика — мастерские.

Установка

Скопировать файл с расширением **spx** в **/Campaign**.

## ***RPG Fall of Artal***

**Язык:** английский

**Количество сценариев:** 1

**Сложность игры:** очень высокая

**The Fall of Artal** — это симулятор осажденного города. Игроку предстоит руководить обороной Артала, начиная от защиты осажденных противником городских стен и заканчивая масштабными сражениями на главной площади Артала. Врагов очень много, поэтому битвы предстоят нелегкие.

Установка

Скопировать файл с расширением **spx** в **/Campaign**.

Скопировать файлы с расширениями **ai** и **per** в **/Ai**.

## **#6. Age of Mythology**

### ***Кампания Hammer of Thunder***

Обширная кампания, посвященная странствиям группы героев в скандинавских землях. Вся история вертится вокруг артефактов, которые создал верховный бог Один. Ценные предметы каким-то образом пропали. Теперь за ними гоняется известный проказник и хулиган бог Локи, изгнанный Одним из Валгаллы. Задача состоит в том, чтобы не дать Локи добраться до артефактов, иначе — добра не жди. Отличный дизайн карт, высокая детализация и качественная графика делают эту кампанию очень и очень неплохим времяпрепровождением.

Установка

Скопировать **cpn**-файл в **/Data**.

Скопировать **scn**-файлы в **/Scenario**.

### ***Модификация Worms Taunt Mod***

Забавная модификация, заменяющая озвучку всех юнитов некоторыми репликами червяков из Worms.

Установка

Скопировать **wav**-файлы в **/Sounds/Taunts**.

## *Сценарий AmShere*

Дело происходит в оазисе Амшер из фильма "Мумия возвращается". Магическая пирамида, джунгли, кишасшие мелкими тварями, Царь скорпионов — все это и многое другое ждет вас в этом сценарии.

Установка

Скопировать **scn**-файл в /Scenario.

## *Сценарий Battle In Great Canyon*

Великая битва в Большом каньоне. Вам предстоит нешуточная драка с ордами гоплитов, троллей, конных бойцов, и все это под массивным метеоритным обстрелом.

Установка

Скопировать **scn**-файл в /Scenario.

## *Сценарий Nefatiti*

Действию предшествует заставка, в которой неотесанный варвар является к царице египетской и, не будучи искушен в тонкостях придворного этикета, ведет себя несколько вызывающе. Наглеца выдворяют из дворца, после чего тот, обуреваемый жадой мести, решает разнести дворец по кирпичику. Разносу дворца и посвящен этот сценарий.

Установка

Скопировать **scn**-файл в /Scenario.

## *Сценарий Valley of Death*

Некромант Кемсит заточил доброго волшебника в самом сердце своих владений. Маг собирается с силами и призывает на помощь Мать Природу. Вам предстоит участие в увлекательном процессе спасения доброго мага и аннигиляции Кемсита с помощью нестандартных средств вроде животных и ходячих пальм.

Установка

Скопировать **scn**-файл в /Scenario.

## **#7. Civilization III**

### *Интересные дополнения*

#### *Csj39\_terrain*

Разносторонняя графическая модификация. Во-первых, изменен ландшафт. Теперь вместо привычных и немного скучных лесов, гор и рек вы увидите гораздо более радостные пейзажи. Намного красивее станет и вода в морях и океанах.

Во-вторых, дополнение заменяет изображения объектов, находящихся на карте. Вид шахт станет гораздо более реалистичным, а пахотные земли изрядно похорошеют. И, наконец, дополнение содержит новые символы городов, расположенных на карте. Теперь они больше подходят на настоящие.

Установка

Установите дополнение в директорию игры.

#### *Civ2\_railroads*

Небольшое графическое дополнение, которое делает железные дороги такими же, как в Civilization II.

Установка

Установите дополнение в директорию игры.

### ***Cordyterrain***

Замечательное графическое дополнение, изменяющее детали пейзажа, объекты и города, расположенные на карте. Великолепные горы, поселки вокруг шахт и полей, предельно реалистичная вода.

Установка

Установите дополнение в директорию игры.

### ***Railroads***

Установите это дополнение, и железные дороги обростут стоящими вдоль путей частными домами и небоскребами. Вся карта теперь напоминает огромный мегаполис.

Установка

Установите дополнение в директорию игры.

### ***Reuro\_city***

Дополнение изменяет старые изображения городов на новые в европейском, древнеримском и азиатском стилях.

Города станут больше, на карте появятся новые здания. Особенно интересно, что во время игры в средневековье рядом с городами появляются замки.

Установка

Установите дополнение в директорию игры.

### ***Roads***

Как известно, дороги в Civilization III не в меру широкие. Это небольшое дополнение сужает дороги и заметно улучшает их с графической точки зрения.

Установка

Установите дополнение в директорию игры.

### ***RomanCat***

RomanCat добавляет в игру новый юнит — римского катафракта. Юнит станет доступен сразу же после начала игры, что даст римской стороне дополнительные преимущества. К сожалению, автоматически дополнение не установится, поэтому новый юнит будет доступен лишь тем игрокам, кто хорошо разбирается в редакторе, прилагающемся к игре. Но заменить какой-нибудь ненужный юнит на новый вы вполне сможете.

Установка

Установите дополнение в отдельную директорию. Для того чтобы заменить изображение любого юнита на этот, вам необходимо найти папку с юнитом и скопировать туда файлы дополнения. Затем нужно переименовать файлы **Roman Cat**. К примеру, если вы хотите заменить юнит **Horseman** на **RomanCat**, вам нужно найти папку **art/units/Horseman** и заменить все файлы этой папки на файлы **RomanCat**, при этом переименовывая их (файл **RomancatAttackA.amb** надо переименовать в **HorsemanAttackA.amb** и т.д.).

## ***Лучшие сценарии***

Девять новых карт для Civilization III. Среди них — несколько исторически достоверных карт Китая, Японии, Мексики и Великобритании, а также пять интересных сценариев, порожденных фантазией автора: **Barbaria**, **The bay**, **Gangagoosta harbor** и другие.

Установка

Установите дополнение в директорию игры.

## **#8. Command & Conquer: Generals**

### ***Лучшие карты***

#### ***Civil War***

**Автор:** \*AGODZO99\* Dennis Agodzo

Очень неплохая дуэльная карта. Особо стоит отметить ее высокую детализацию. Нефтяные вышки, нефтеперерабатывающие заводы — все на своих местах. И хотя карта отличается довольно большими размерами, сражение проходит стремительно и неукротимо. Побеждает тот, кто быстрее наклепает ватагу юнитов и нападет на противника.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **/Мои Документы/Command and Conquer Generals Data/Maps**.

### ***DA Battle Axe***

**Автор:** \*AGODZO99\* Dennis Agodzo

Недурственно сделанная дуэльная карта. Отличается весьма неплохим дизайном и четко выверенным балансом. Особый интерес представляет возможность захватить в начале игры пару бункеров и разместить в них пехоту. Благодаря этому вы обезопасите себя от атаки оппонента на ранних этапах развития.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **/Мои Документы/Command and Conquer Generals Data/Maps**.

### ***DA Desert Rats***

**Автор:** \*AGODZO99\* Dennis Agodzo

Небольших размеров карта идеально подходит для активных дуэльных сражений. К плюсам карты следует отнести простой, но при этом весьма удачный дизайн — без лишних наворотов, а смотрится на все сто процентов.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **/Мои Документы/Command and Conquer Generals Data/Maps**.

### ***DA Flood Zone***

**Автор:** \*AGODZO99\* Dennis Agodzo

Занятная карта для дуэльных сражений. Интересно, что битва разворачивается в зоне крупного наводнения. Карта порадует всех ценителей баланса и хорошего дизайна, так как оба этих параметра в DA Flood Zone на высоте.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **/Мои Документы/Command and Conquer Generals Data/Maps**.

### ***DA Tiger Mountain***

**Автор:** \*AGODZO99\* Dennis Agodzo

Неплохая карта, рассчитанная на игру от двух до четырех человек. В центре карты располагается мощно укрепленный форт и бесхозное здание — китайский военный завод. Игрок, быстрее других наложивший лапу на эти богатства, получает гораздо больше шансов на победу, чем его зазевавшиеся соперники. Так что, если есть желание победить — вперед, на штурм форта и китайского завода.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **/Мои Документы/Command and Conquer Generals Data/Maps**.

### ***Defender's Paradise***

Хотя данная карта страдает посредственным дизайном и весьма спорным балансом, играть на ней интересно — особенно тем, кто любит чистое "мясо". Клепаем юнитов и тут же бросаем их на врага, благо расстояние между противниками невелико. Радует и то, что на карте много полезных бесхозных построек, захватив которые, можно значительно облегчить себе жизнь. В общем, всем

ценителям простых незамысловатых побоищ данная карта придется по вкусу. Остальным рекомендую выбрать что-нибудь более сложное.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **/Мои Документы/Command and Conquer Generals Data/Maps**.

### ***For Battle 2***

**Автор:** BluntZ\_aug\_elite

Отличная карта, предназначенная для игры от двух до шести человек. Дизайн карты настолько хорош, что уже при первом знакомстве с ней испытываешь почти шок от восхищения. Также радует четко выверенный баланс, обилие ресурсов и полезных зданий, которые можно захватить. К тому же компьютер на этой карте играет очень и очень неплохо. Для того, чтобы одержать победу, придется изрядно постараться.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **/Мои Документы/Command and Conquer Generals Data/Maps**.

### ***Four Cornered In***

Совершенно непримечательная в плане дизайна и баланса карта, которая, однако, цепляет тем, что автор буквально все пространство засыпал полезными ресурсами — недостатка в средствах ни у кого не будет. Поэтому сначала игроки, как угорелые, собирают ресурсы и клепают гигантскую армию, а затем происходит генеральное сражение с участием огромного количества юнитов. Кому подобные развлечения по душе — милости просим, ставьте Four Cornered In и наслаждайтесь игрой.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **/Мои Документы/Command and Conquer Generals Data/Maps**.

### ***Grand Canyon***

Удачная карта, отличающаяся простым, но в то же время симпатичным дизайном. Также стоит отметить, что компьютер на этой карте ведет себя чрезвычайно агрессивно. Победить такого "гения стратегической мысли" будет ой как не просто.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **/Мои Документы/Command and Conquer Generals Data/Maps**.

### ***Homeland***

**Автор:** yoshi777

Весьма недурственная карта, способная щегольнуть отличным дизайном и четко выверенным балансом. Играть на ней интересно. Только учтите, что для победы на Homeland придется проявить настоящий талант полководца, так как выиграть сражения, тупо посылая солдат в бой, невозможно.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **/Мои Документы/Command and Conquer Generals Data/Maps**.

### ***Islands***

**Автор:** Bryan USMC

Неплохая карта, рассчитанная на четырех игроков. Сделанный на совесть дизайн карты, заслуживает исключительно хвалебных эпитетов. На такой карте просто приятно играть! Особенно удачно смотрится расположенный в центре карты аэропорт.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **/Мои Документы/Command and Conquer Generals Data/Maps**.

### *Night Vision on*

Что отличает данную карту от прочих, так это время действия — глубокая ночь. Темень такая, что хоть глаз выколи. И в вот в таких, можно сказать, антисанитарных условиях вам и придется демонстрировать свой талант стратега, одолевая в нелегком бою всех противников. Увы, дизайн карты весьма слаб, а ландшафт — плоский, словно стол.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **/Мои Документы/Command and Conquer Generals Data/Maps**.

### *Winter Ridge*

Неплохая карта, рассчитанная на четырех игроков. Особо стоит отметить очень удачный дизайн карты, благодаря которому у вас есть возможность провернуть пару хитрых тактических трюков и победить врага легко и просто. В целом, карта очень интересная и понравится самым привередливым игрокам.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **/Мои Документы/Command and Conquer Generals Data/Maps**.

## *Интересные модификации*

### *China Intro*

Модификация заменяет в начальном меню игры сторону, которая громит врагов. Если в оригинале это были американцы, то после установки модификации появятся китайцы, которые будут от души колошматить американцев. Музыка, кстати, тоже меняется на более соответствующую изменившейся политической ситуации.

Установка

Скопируйте папку с файлами в директорию игры

### *Air Wars Mod v 1.0*

Модификация резко, как Ниагарский водопад, увеличивает мощность всех воздушных юнитов США. Если в оригинале американские ВВС были страшной силой, то теперь они — просто кошмар. Отныне самолеты летают с какой-то космической скоростью, боезапас у них практически бесконечен, а мощность ракет переходит все мыслимые пределы. Теперь можно легко и просто разделаться с любым врагом с помощью авиации.

Установка

Скопируйте папку с файлами в директорию игры

### *Comanche*

Меленькая модификация, которая заменяет американский вертолет "Команч" на не менее американский "Апач". Новая моделька смотрится неплохо и вполне способна разнообразить ваше пребывание в мире C&C: Generals.

Установка

Скопируйте папку с файлами в директорию игры

## **#9. Grand Theft Auto: Vice City**

### *Необходимые программы*

### ***Mod Installer***

**Автор:** spmusick

Программа, необходимая для установки большинства машин и модов GTA 3 и Vice City. Для тех, кто по каким-либо причинам прошел мимо нашего предыдущего компактa, мы выкладываем ее повторно.

Программа понадобится всем, кто хочет установить публикуемые на наших дисках машины и моды.

Установка

Не требуется. Запускайте и следуйте указаниям программы.

### ***IMGTool***

**Автор:** Spooky

Программа для редактирования img-файлов, главным образом **gta3.img**. С ее помощью вы можете заменять любые файлы текстур, используемые в игре. Чаще всего IMGTool используется при установке дополнительных машин — все они заменяют существующие в игре модели.

Установка

Не требуется. Запускайте и пользуйтесь.

### ***ViceTXD Editor***

Редактор текстур для Vice City. Позволяет изъять из игры любую текстуру или заменить ее своей. Для модостроителей программа является серьезным инструментом, который значительно расширяет их возможности. Остальные смогут с помощью этого редактора написать, например, на полицейской машине все, что наболело.

Установка

Не требуется. Запускайте и пользуйтесь.

## ***Лучшие машины***

### ***Austin Mini***

**Автор:** DJ Mills

Замена модели Manana. Странную старомодную машинку, которая продается за 45 000 евро, вы можете заполучить в свой автомобильный парк в Vice City совершенно бесплатно.

Установка

Запустите **GTA Mod Installer**, выберите в предлагаемых окнах установку машины для VC и содержащую мод директорию. Далее укажите путь к VC и директории с машиной и следуйте указаниям программы.

### ***Mitsubishi Eclipse***

**Авторы:** FIVESPEED и LOAY

Замена модели Deluxo красивой гоночной машиной японского производства. Ее ближайшие родственницы разезжают по ночным улицам в Need for Speed Underground.

Установка

Запустите **GTA Mod Installer**, выберите в предлагаемых окнах установку машины для VC и содержащую мод директорию. Далее укажите путь к VC и директории с машиной и следуйте указаниям программы.

### ***Ford T-150***

**Автор:** Nechto Smertelnoe

Замена модели Sandking. Самая лучшая модель открытого джипа, созданная для Vice City. Проработаны все мелкие детали. Новая физическая модель идеально соответствует реальной машине. Если вам нравятся джипы — ставьте, не раздумывая.

Установка

Запустите **GTA Mod Installer**, выберите в предлагаемых окнах установку машины для VC и содержащую мод директорию. Далее укажите путь к VC и директории с машиной и следуйте указаниям программы.

### ***Hydroplane Speeder***

**Автор:** Switch DESIGNS

Замена модели Speeder. Новая лодка выглядит довольно странно: полигоны подогнаны не очень хорошо, стоять на краях борта нельзя — провалишься. Однако это практически единственная модель, заменяющая водоплавающее средство. Что заставляет закрыть глаза на некоторые недостатки исполнения.

Установка

Запустите **GTA Mod Installer**, выберите в предлагаемых окнах установку машины для VC и содержащую мод директорию. Далее укажите путь к VC и директории с машиной и следуйте указаниям программы.

### ***Lexus LS430***

Замена модели Washington. Идеальная машина экстра-класса для тех, кому нравятся шикарные дорогие тачки. Настоящий хозяин города на других просто не ездит.

Установка

Запустите исполняемый файл, следуйте указаниям инсталлятора.

### ***Super Shiny Viper***

**Авторы:** Martin Leps и Roman Domel aka JACK RABBITz

Замена модели Infernus. Спортивный Dodge Viper GTS, будто бы заглянувший в Vice City из серии Need for Speed. Наклейки, антикрыло — все в лучшем виде. При взгляде на эту модель становится понятно, почему Infernus считается самой быстрой машиной в Vice City.

Установка

Запустите **GTA Mod Installer**, выберите в предлагаемых окнах установку машины для VC и содержащую мод директорию. Далее укажите путь к VC и директории с машиной и следуйте указаниям программы.

### ***Volkswagen Beetle***

Замена модели Moonbeam. Настоящая классика автомобильной промышленности, до сих пор выпускаемая по лицензии где-то в странах Латинской Америки. Однозначно вещь на любителя, однако атмосфере "ретро", царящей в Vice City, она соответствует идеально.

Установка

Запустите исполняемый файл, следуйте указаниям инсталлятора.

### ***Yamaha YZ450F***

**Авторы:** Th3 ProphetMan и FlyingCornDog

Замена модели Sanchez. Лучшая модель маленького мотоцикла. Жаль только, что управление не изменилось, — добавить динамики определенно не помешало бы.

Установка

Запустите **GTA Mod Installer**, выберите в предлагаемых окнах установку машины для VC и содержащую мод директорию. Далее укажите путь к VC и директории с машиной и следуйте указаниям программы.

## ***Модификации***

### ***Doritos Fed-Ex***

Назвать эту модификацию "заменой модели машины" трудно. Мод заменяет надписи на бортах грузовичков Voxville на более привычные вроде почтовой службы Fed-Ex. Портовая зона становится значительно красочнее: снующие повсюду грузовики с яркими надписями создают праздничное настроение.

Установка

Запустите **GTA Mod Installer**, выберите в предлагаемых окнах установку машины для VC и содержащую мод директорию. Далее укажите путь к VC и директории с машиной и следуйте указаниям программы.

### ***Gang Respect Mod***

**Автор:** cpmusick

Если вам надоело, что местные бандиты собираются группками человек по 5 и нападают на вас, устраивают перестрелки и всячески мешают жить, то поставьте Gang Respect Mod. Вы почувствуете себя настоящим хозяином города: при вашем появлении уличная шпана будет разбегаться во все стороны.

Установка

Запустите исполняемый файл, следуйте указаниям инсталлятора.

### ***Human Condo Heli Garage***

**Автор:** Bhaal

Небольшая модификация, позволяющая "хранить" вертолеты в своеобразном гараже на крыше особняка Human Condo. Единственный недостаток — необходимость начинать новую игру, иначе мод не работает.

Установка

Скопируйте файлы в директорию **data**, предварительно сохранив резервную копию заменяемого **main.scm**.

### ***Ko-Gars' Multi-Mod***

**Автор:** Ко-Gar

Сборник, включающий в себя около десятка разнообразных модов, от мелких (игрок изначально имеет 100 000 на счету, 200 хитов и 200 брони) до глобальных (множество машин, байков, вертолетов и оружия).

### ***MFI***

**Автор:** Mark

Огромный парк автомобильных аттракционов. Множество больших и маленьких горок для выполнения трюков, несколько скоростных машин и мотоциклов на выбор, красивые декорации, место для сохранения игры. Все, что нужно поклоннику сложных автомобильных трюков.

Установка

Запустите **GTA Mod Installer**, выберите в меню инсталляцию мода по скрипт-файлу, далее следуйте указаниям программы.

### ***Nuttenpatch***

**Автор:** SnAkE

Долой скромность! Vice City, претендующая на звание "самой скандальной игры года", безнадежно отстала от Postal 2 и ей подобных. Nuttenpatch — это своеобразная попытка исправить ситуацию. Теперь на девушках, танцующих в клубе Pole Position, будет значительно меньше одежды.

Установка

С помощью программы **ViceTXD Editor** (см. соседний раздел) найдите и замените текстуры танцовщиц на новые.

### ***Pizza hut***

Приятно посреди идейно чуждого нам Vice City встретить знакомые вывески сети пиццерий Hut. Новые плакаты на безмянных доселе забегаловках выглядят значительно более красочно, чем старые. Мелочь, а приятно.

Установка

С помощью программы **IMGTool** замените новыми все соответствующие файлы из архива **gta3.img**.

## **#10. Half-Life**

### ***Affliction***

Affliction — объемная модификация, состоящая из множества новых уровней для Half-Life, объединенных единым сюжетом. Играть на этих картах очень интересно. Автор подошел к процессу создания модификации нестандартно и добавил в игру множество различных ловушек и

загадок.

Ваша цель — отстреливая врагов и преодолевая препятствия, добраться до конца уровня.

Установка

Установите модификацию в любую директорию и запустите программу установки. После этого дополнение установится автоматически. Вам останется лишь выбрать в списке дополнительных игр **Affliction**.

## ***Chaos***

Огромная модификация, добавляющая в игру полтора десятка уровней, объединенных единым сюжетом. После неудачного эксперимента в Black Mesa молодой перспективный ученый Гордон Фримен перешел на работу в другую лабораторию, занимающуюся примерно такими же исследованиями параллельного мира. Ученые пытаются исследовать некую "теорию хаоса".

Спустя некоторое время начальство потребовало отчет о проделанной работе. Срочно был задуман решающий эксперимент, призванный доказать " всю важность работы " ученых. Разумеется, в эксперименте принимает участие и Гордон Фримен. Генератор понемногу раскручивается, и в самый неожиданный момент происходит взрыв... Тут и начинается игра.

Установка

Установите карту в директорию игры, в списке дополнительных игр выберите **Chaos**.

## ***Runer***

Еще одна модификация для Half-Life. Как обычно, ваша основная задача — отстрел противников и прохождение уровней, которых здесь более десяти. Никакая сюжетная линия уровни не связывает.

Геймплей очень активный, врагов много, сцены зрелищные. В общем, вполне добротная модификация.

Установка

Установите модификацию в директорию игры и в списке дополнительных игр выберите **Runer**.

## ***The Long Night***

Одна из немногих модификаций, в которой почти полностью воспроизводится завод Black Mesa. Игра состоит из связанных друг с другом эпизодов. Модификация исключительно удачная: разрушенные офисы, стычки с монстрами, монстр-огнеметчик, уничтожить которого можно только с помощью электричества.

Никакой предыстории нет и в помине. Вы сразу попадаете в гущу событий, и что было до этого, становится совершенно не важно.

Установка

Установите модификацию в директорию игры. Чтобы начать играть на карте, войдите в меню выбора дополнительных игр и выберите **The Long Night**.

## ***Wrongway***

Сюжет карты банален. В лаборатории происходит катастрофа; чтобы спасти собственную жизнь, вы беретесь за оружие и пытаетесь выбраться из злополучного места, попутно отстреливая бойцов спецназа, посланных вас уничтожить.

Установка

Установите модификацию в директорию игры. Чтобы начать играть на карте, запустите файл **1.bat**, который находится в каталоге игры.

# **#11. Heroes of Might and Magic IV**

## ***Модификация Equilibris 3.3***

**Авторы:** команда <http://zone.ee/homm4>

**Язык:** русский

**Для установки требуется:** Winds of War

Отечественная модификация, которая не просто исправляет и дорабатывает игру, но и вносит в нее огромное количество изменений, полный список коих занимает две страницы. Самыми долгожданными нововведениями стали несколько новых заклинаний и возможность нанимать нейтральных монстров, например Царя драконов.

Установка

Автоматическая. Запустите exe-файл.

## ***Сценарий Crosses and Zeroes***

**Автор:** Fosgen

**Страна:** Россия

**Язык:** русский

**Размер карты:** Small

**Подземелье:** есть, но играть в нем нельзя

**Количество игроков:** 2

**Сложность прохождения:** низкая

**Для игры требуется:** The Gathering Storm (Грядущая Буря)

С помощью сложной скриптовой системы автор реализовал оригинальную вариацию на тему детской игры в "крестики-нолики".

Установка

Скопировать в папку /Maps.

## ***Сценарий "Мир Надежды"***

**Страна:** Россия

**Язык:** русский

**Размер карты:** Medium

**Подземелье:** есть

**Количество игроков:** 2

**Сложность прохождения:** средняя

**Для игры требуется:** Winds of War

История о том, как моряк, выброшенный на берег моря после кораблекрушения и спасенный местными жителями, отблагодарил своих новых друзей. Пожив некоторое время среди аборигенов, моряк обнаружил, что их мир полон социальной несправедливости. После чего приступил к осуществлению революционных преобразований. Что из этого вышло, вам и предстоит узнать.

Установка

Скопировать в папку /Maps.

## ***Сценарий "Никодим"***

**Автор:** Дмитрий Матвеевский

**Страна:** Россия

**Язык:** русский

**Размер карты:** Medium

**Подземелье:** есть, но играть в нем нельзя

**Количество игроков:** 4

**Сложность прохождения:** средняя

**Для игры требуется:** The Gathering Storm

В одной из королевских провинций смута. Монарх посылает туда преданного слугу в надежде, что тот восстановит законность и накажет зачинщиков. Теперь вам в роли слуги короля предстоит сделать выбор: примкнуть к мятежникам, грудью биться за правое королевское дело или остаться в стороне от схватки, то есть сохранять нейтралитет.

Установка

Скопировать в папку /Maps.

## #12. Jedi Academy

### *Модификация Flamethrower*

**Автор:** Dark\_Maul

Модификация изменяет молнии, которые вылетают из рук джедая, на пламя, словно из огнемёта. Смотрится эффектно. Единственное, что забыл сделать автор, — это наделить пламя большей по сравнению с молнией убойной силой.

Установка

Скопировать файлы в директорию **JediAcademy/base**.

### *Модификация New heads*

**Автор:** Necropotame

Шесть дополнительных голов для модели женщины-джедая. Головы различаются в основном цветом волос и причёсками. Дополнение подходит как для сингла, так и для мультплеера.

Установка

Скопировать файлы в директорию **JediAcademy/base**.

### *Скин Jade*

Симпатичная девушка-джедай, вооруженная мечом.

Установка

Скопировать файлы в директорию **JediAcademy/base**.

### *Скин Skeletal Remains*

**Автор:** Maddog

Несколько странная модель. Судя по кольчуге на спине, это средневековый рыцарь, а вот спереди — вылитый японский ниндзя. В любом случае — интересно.

Установка

Скопировать файлы в директорию **JediAcademy/base**.

## #13. Mafia ("Мафия")

### *Новые автомобили*

#### *Audi S3*

Несколько современных машин вроде Audi S3 изрядно оживят вялую физику и динамику автомобильного мира 30-х годов.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры. Не забудьте перед этим с помощью программы **DataXTractor** распаковать папки **Maps** и **Models**.

#### *Diablo*

Знаменитая Lamborghini на улицах Города потерянного рая. Машина сверкает хромированными бортами, завывает мощным движком и хвастается потрясающим качеством модели. По сравнению с ней обычные автомобили смотрятся, мягко говоря, бледно.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры. Не забудьте перед этим с помощью программы **DataXTractor** распаковать папки **Maps** и **Models**.

### ***Hummer***

Легендарный Hummer, больше напоминающий каток для асфальтирования улиц, — огромная машина защитного цвета. В мире хрупких старинных автомобильчиков этот монстр — безусловный хозяин дороги.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры. Не забудьте перед этим с помощью программы **DataXTractor** распаковать папки **Maps** и **Models**.

### ***Landrover***

Знаменитый джип в целости и сохранности добрался до Mafia. Качество модели на высоте, ездить приятно, смотреть — тоже. Жаль только, что в игре нет бездорожья, на котором эта машина могла бы проявить свои лучшие качества.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры. Не забудьте перед этим с помощью программы **DataXTractor** распаковать папки **Maps** и **Models**.

### ***Skoda Octavia***

Типичный европейский "автомобиль для среднего класса" с непонятно зачем прикрепленным сзади антикрылом. Кому придет в голову устраивать гонки на такой обычной, "домашней" машинке?

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры. Не забудьте перед этим с помощью программы **DataXTractor** распаковать папки **Maps** и **Models**.

### ***Toyota Aero***

Футуристический джип с торчащими во все стороны трубами выглядит на улицах "Мафии" как авангард инопланетного нашествия. Модель выполнена на очень высоком уровне, и если вас не смущает ее полное несоответствие атмосфере Америки 30-х — добро пожаловать в мир высоких технологий.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры. Не забудьте перед этим с помощью программы **DataXTractor** распаковать папки **Maps** и **Models**.

### ***VW Kafer***

Машина-стиль, машина-ностальгия. Некогда массовая модель сегодня перешла в категорию "не для всех". В "Мафии" она смотрится как нельзя кстати, что не удивительно, учитывая дату выпуска первых автомобилей этой марки. В "поставку" входят несколько модификаций, включая пикап и удлиненный четырехдверный вариант.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры. Не забудьте перед этим с помощью программы **DataXTractor** распаковать папки **Maps** и **Models**.

## ***Лучшие игровые модификации***

### ***Michael Sullivan skin***

**Автор:** Mr.DEFLOK

Помните фильм Road to Perdition (в российском прокате — "Проклятый путь") с Томом Хэнксом в главной роли? 30-е годы, серые плащи, шляпы и автоматы Томпсона. Michael Sullivan skin дает возможность заменить привычного Томми на Майкла Салливана. Гангстер из Хэнкса получился отличный, и выглядит он очень органично.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры. Не забудьте перед этим с помощью программы **DataXTractor** распаковать папки **Maps** и **Models**.

### ***Real Car Facing***

**Автор:** neutral

Апгрейд для большей части автопарка игры, заставляющий машины сиять и переливаться так,

будто их только что вымыли хорошим шампунем. Улицы города выглядят значительно более живыми, машины больше похожи на настоящие. Что удивительно, если учесть, что никаких существенных изменений — принципиально новых моделей, текстур и прочего — мод не вносит.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры. Не забудьте перед этим с помощью программы **DataXTractor** распаковать папки **Maps** и **Models**.

### ***Schweiz Mod***

**Авторы:** GUPM Group & LED Ltd.

Мод заменяет некоторые детали — газеты, деньги, символику на машинах городских служб и форме служащих — на те, которые приняты в Швейцарии. Для тех, кто неровно дышит к родине банков, сыра и часов с кукушкой, это наверняка станет приятной неожиданностью. Остальные просто порадуются некоторому разнообразию в давно знакомом мире.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры. Не забудьте перед этим с помощью программы **DataXTractor** распаковать папки **Maps** и **Models**.

### ***Weihnachts Mod***

**Автор:** Sascha Schmidt

Weihnachts Mod предлагает джентльменский набор новогодних городских украшений: плакаты "Счастливого Рождества!", модель Деда Мороза и заснеженные елки. Получается неповторимое ощущение праздника, который всегда с вами.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры. Не забудьте перед этим с помощью программы **DataXTractor** распаковать папки **Maps** и **Models**.

## ***Программа Mafia DataXTractor v.1.1***

Утилита, необходимая всем, кто хочет модифицировать игру или просто побаловаться с "мафиозными" файлами, скрытыми обычно в архивах. Однако использование этой утилиты влечет за собой пожирание огромных дисковых пространств: чтобы распаковать все архивы, требуется около 3 гигабайт свободного места на жестком диске. Учтите это, прежде чем взяться за распаковку!

Так как сама утилита не занимает много места, мы выкладываем ее на каждый компакт, чтобы вы без каких-либо проблем могли и впредь совершенствовать и модифицировать свою любимую "Мафию".

К сожалению, утилита пока не умеет запаковывать все обратно. Хочется надеяться, что новые версии данной программы исправят этот недостаток.

### ***Mafia "DataXTractor" Patch***

**Автор:** Sherhan

Если у вас двухдисковая версия "Мафии" и возникают проблемы с использованием утилиты **Mafia DataXTractor**, установите прилагаемый нами патч.

Установка

Для **Mafia DataXTractor** установка не требуется. Что же касается патча, то скопируйте его в папку с игрой и запустите файл **RMP.exe**.

## **#14. Max Payne**

### ***Модификация Super Payne Brothers (Alpha Test)***

Веселая модификация, превращающая главного героя игры в знаменитого водопроводчика Марио. Озвучка и музыкальное сопровождение игры способствуют созданию радостной, беззаботной атмосферы. Геймплей настолько прост, что отсутствие возможности сохраняться воспринимается совершенно спокойно. В альфа-версии модификации представлен один уровень. В полной версии модификации разработчики намерены заменить модели всех персонажей, добавить

десять интересных локаций и сделать множество других изменений.

Установка

Скопировать файл с расширением **mpm** в папку с игрой, выбрать мод в меню запуска.

### ***Уровень Hotel***

**Автор:** Matthew L Nichols

Цель Макса в этой миссии — безжалостно расправиться с многочисленными злодеями, которыми просто кишит огромная гостиница. Вдоволь настрелявшись из разного оружия, герой вступает в героическую схватку с "боссом" — собственным двойником.

Установка

Скопировать файл с расширением **mpm** в папку с игрой, выбрать уровень в меню запуска.

### ***Уровень Psychopath's Diary***

Уровень представляет собой начальный эпизод многосерийного ужастика Psychopaths's Diary. Первая страница дневника сумасшедшего, который вступает в битву с монстрами, порожденными его больным воображением. Дизайн уровня, графика и детализация чудовищ, загадочная музыка — все работает на создание атмосферы подлинного ужаса.

Установка

Скопировать файл с расширением **mpm** в папку с игрой, выбрать уровень в меню запуска.

### ***Уровень X-Demo***

**Автор:** Pirran Alexander

Уровень, сделанный в виде футуристического подземного бункера. Графическое исполнение, дизайн и детализация уровня — высокого качества. Игра содержит простенькие головоломки и хорошо сделанные скриптовые сцены.

Установка

Скопировать файл с расширением **mpm** в папку с игрой, выбрать уровень в меню запуска.

## **#15. Max Payne 2: The Fall of Max Payne**

### ***Модификация Cataclysm***

**Автор:** Zyndrome

Если вы считаете, что новая серия приключений полицейского "Максимилиана П". идеальна, значит, вы не видели модификацию Cataclysm. Не меняя ничего по существу, мод привносит множество мелких нововведений, которые наверняка должны вам понравиться. Например, "покиношному" сужающийся экран в режиме slo-mo. Или размытое изображение, подчеркивающее эффект замедления времени. Или включение slo-mo при взрыве гранаты — теперь вы сможете вдоволь полюбоваться на дело рук своих, времени хватит. Таких мелочей — масса. В большинстве своем они практически незаметны — но каждый раз, когда обращаешь на них внимание, хочется сказать: "Вау!" Совсем не плохо для модификации к игре, которую многие называют идеальной.

Установка

Скопируйте файлы в директорию игры, выберите мод в меню запуска.

### ***Уровень Chateau***

**Автор:** theHunted

Chateau — это уровень для режима игры на время Dead Man Walking, созданный по мотивам "Матрицы 2". Макс, конечно, не Нео, да и "люди в черном" с автоматами в руках не похожи на охранников француза Мервингера из фильма братьев Вачовски, однако Chateau от этого отнюдь не проигрывает. Множество врагов, разрушаемые интерьеры, безумный драйв — все, что нужно поклонникам жанра.

Установка

Скопируйте файлы в директорию игры, выберите мод в меню запуска.

### ***Уровень Killer church***

Нет времени на раздумья. Нет времени остановиться и насладиться прекрасной музыкой, которая сопровождает происходящее на экране. Врагам конца-края не видно, кровь льется рекой, забрызгивая скамьи, пол, подсвечники, алтарь. С удивлением обнаруживаешь, что находишься в церкви, — и тут же забываешь об этом, захваченный новой волной драйва. Единственное желание — выжить. В себя приходишь только когда Макс падает, пронзенный бандитской пулей. Такого накала страстей не было даже в оригинальной игре. Играть всем!

Установка

Скопируйте файлы в директорию игры, выберите мод в меню запуска.

### ***Модификация Realistic Mod***

**Автор:** carl.c

Название мода говорит само за себя: реальные названия некоторых видов оружия, новая озвучка — более сочные, "мясные" звуки, более детальная проработка моделей оружия, множество новых деталей. Плюс улучшенная модель Макса.

Установка

Скопируйте файлы в директорию игры, выберите мод в меню запуска.

## **#16. Medal of Honor: Allied Assault**

### ***Модификация Animated Tank***

**Автор:** Leon

Мод заменяет "Шерман" на карте Destroyed Village на Tiger IV и машины на карте The Crossroads на пару таких же "тигров". Мелочь, декорация — но выглядит неплохо и может серьезно напугать человека, не подготовленного к встрече с бронированными монстрами.

Установка

Скопируйте файлы в папку **main** в основном каталоге игры.

### ***Модификация English Slang***

Мод из категории "для истинных ценителей". Английские солдаты начинают разговаривать более "правильно", употребляя слова, которые были в ходу в военной среде 60 лет назад. Большинство не заметит разницу — зато тем, кто заметит, наверняка понравится.

Установка

Скопируйте файлы в папку **main** в основном каталоге игры.

### ***Модель оружия FN-FAL***

**Автор:** DR. DELETO и Dark Sabor

Знаменитая натовская винтовка, украшение многих тактических боевиков и стратегий в жанре squad commander. В игре про Вторую мировую она смотрится странно, но стрелять из нее приятно.

Установка

Скопируйте файлы в папку **main** в основном каталоге игры.

### ***Модель оружия Grunherz MG 42***

**Автор:** Leon

Новая модель немецкого станкового пулемета, а также новая озвучка и расширенный

боекомплект в 250 патронов. Новая модель выглядит значительно эффектнее старой — моддеры, вкладывающие уйму сил и любви в собственные творения, неизменно опережают разработчиков в гонке за качеством. Игроки же от этого только выигрывают.

Установка

Скопируйте файлы в папку **main** в основном каталоге игры.

### ***Модификация Paint Ball Gun mod***

**Автор:** Ben Mora

Если вам кажется, что война в играх чересчур реалистична, поставьте Paint Ball Gun mod — и наслаждайтесь "игрушечной войной", где оружие стреляет пейнтбольными шариками, а все смерти — не более чем бутафория.

Установка

Скопируйте файлы в папку **main** в основном каталоге игры.

### ***Модификация Rainbow tracers***

Раскрасьте суровые армейские будни, сделайте войну немного более яркой и красочной. Как следует из названия, Rainbow tracers изменяет цвет трассирующих зарядов — теперь они будут переливаться всеми цветами радуги. Представьте: ночь, повсюду пальба — и радужные полосы, перечеркивающие небо. Красиво!

Установка

Скопируйте файлы в папку **main** в основном каталоге игры.

### ***Модификация Real Blood***

**Автор:** metz

Никогда еще война не была такой кровавой и такой реалистичной. Более "правильные" следы крови на стенах, красивый дым, искры от рикошетов — все работает на атмосферу, и без того выдержанную на самом высоком уровне. Долой цензуру — на войне как на войне!

Установка

Скопируйте файлы в папку **main** в основном каталоге игры.

### ***Модификация Realism mod***

**Автор:** Krunch

Война есть война — теперь большая часть оружия убивает с пары попаданий, разброс пуль и отдача становятся значительно меньше. А вот обоймы вмещают большее количество патронов. Очень сложная игра, где практически любое неосторожное движение грозит смертью. Мод создавался для тренировки одного из игровых кланов — и получился предельно жестоким.

Рекомендуется только действительно сильным игрокам.

Установка

Скопируйте файлы в папку **main** в основном каталоге игры.

## **#17. Neverwinter Nights: Shadows of Undrentide**

### ***Модуль Elegia Eternum***

**Язык:** английский

**Автор:** stefan gagne

Хороший модуль в стиле adventure должен обладать сложным, запутанным сюжетом с множеством побочных квестов. Качество проработки персонажей должно быть очень высоким. Боев должно быть ровно столько, чтобы они не отвлекали от сюжета. Наконец, достаточно важно наличие собственной музыки, мультиков и прочего. Elegia Eternum обладает всеми этими признаками, и, следовательно, это хороший модуль для желающих отдохнуть от "мяса" и

углубиться в дебри сюжетных хитросплетений.

Установка

Скопируйте файлы в каталог с игрой, выберите модуль в меню **New Game/Other Modules** в самой игре.

## ***Модуль Games***

**Язык:** английский

Сборник из трех маленьких модулей, позволяющих попробовать свои силы в различных играх — "Блэк Джеке", шахматах и "морском бое". Сами по себе они способны потянуть разве что на забавное развлечение, однако никто не мешает вам включить используемые в них скрипты в свои собственные модули.

Жаль только, что компьютер играет в шахматы на редкость бездарно.

Установка

Скопируйте файлы в каталог с игрой, выберите модуль в меню **New Game/Other Modules** в самой игре.

## ***Модуль Keep on the Borderlands***

**Язык:** английский

Отличный hack'n'slash-модуль. Подземелья аккуратно разделены по степени сложности — никогда еще охота на монстров не была такой удобной. В игру введена система подрас из **Forgotten Realms Sourcebook**: лесные и солнечные эльфы, серые дварфы и прочие, всего 13 подгрупп. Осмысленность происходящему придает сюжет, недалеко, впрочем, ушедший от истории того же Icewind Dale.

Замечательные "охотничьи угодья" для тех, кто в ролевых играх ценит прежде всего хорошие драки и возможность наряжать персонажа в сверкающие доспехи. И драк, и доспехов здесь вдоволь.

Установка

Скопируйте файлы в каталог с игрой, выберите модуль в меню **New Game/Other Modules** в самой игре. Рекомендуется начать игру новым персонажем — только в этом случае вы сможете воспользоваться преимуществами системы подрас. Внимательно прочитайте все прилагаемые readme-файлы.

## ***Модуль Legend of the Deathlands Brotherhood***

**Язык:** английский

Представьте себе: сидел себе человек спокойно, смотрел телевизор, а потом... бах! — и понеслось. Незнакомые места, люди, которых видишь впервые в жизни, уверенность в том, что ты должен взять в руки оружие и спасти мир. Как все это знакомо! Однако в Legend of the Deathlands Brotherhood этот затасканный до дыр сюжет невозможно воспринимать серьезно — настолько легкомысленно исполнение. Пафос персонажей фэнтезийного мира разбивается о цинизм и прагматичность главного героя.

Впрочем, автор уделит внимание не только диалогам. Боевая составляющая сохранилась — воевать придется много и со вкусом. Связка "юмор плюс хорошая боевка" позволяет практически не подключать к игровому процессу мозги, а просто бездумно расслабляться.

Установка

Скопируйте файлы в каталог с игрой, выберите модуль в меню **New Game/Other Modules** в самой игре.

## **#18. Operation Flashpoint**

### ***Кампания "Красная заря"***

Весьма недурственная кампания, в которой вам предстоит вжиться в роль бойца российской

армии. Начинается все с того, что колонну, в которой вы как раз и ехали, накрывает бомбардировка. Теперь ваша цель одна — выжить в этом аду и добраться до своих. В целом, кампания интересная и понравится всем ценителям качественного экшена.

Установка

1. Скопируйте файлы из папки **Campaign** в игровую директорию Campaigns
2. Файлы из папки **Addons** скопируйте в директорию игры **AddOns**.

## ***Кампания "Служить и защищать"***

Отличная кампания, повествующая о боевых буднях небольшого гарнизона. Отличительной чертой кампании является то, что автор использовал четыре музыкальные темы и множество весьма толково сделанных скриптов. Помимо этого, вас ждет множество заставок и увлекательный сюжет. В общем, "Служить и защищать" — одна из лучших кампаний, вышедших за последнее время. Смотреть всем.

Установка

1. Скопируйте файлы из папки **Campaign** в игровую директорию **Campaigns**.
2. Файлы из папки **Addons** скопируйте в директорию игры **AddOns**.

## ***ГАЗ-13 "Чайка"***

Неплохо выполненная модель автомобиля ГАЗ-13 "Чайка". Внимание автора к деталям заслуживает всяческих похвал.

Установка

Скопируйте файлы в директорию игры **AddOns**.

## ***СУ-25***

Хорошо сделанная моделька нашего самолета СУ-25. Особенно в ней радует высокая детализация, а также отличные летные характеристики.

Установка

Скопируйте файлы в директорию игры **AddOns**.

## ***МиГ-29***

Превосходно сделанная модель истребителя МиГ-29. Автор уделил должное внимание деталям и техническим характеристикам самолета, в результате чего мы получили по-настоящему хорошую работу.

Установка

Скопируйте файлы в директорию игры **AddOns**.

## ***B-52***

Модель американского тактического бомбардировщика B-52. Эти машины — любимое оружие американцев, с помощью которого они насаждают демократии и "свободы" в отсталых, с точки зрения США, странах. Отметим, что данная модель сделана на высоком уровне и отличается не только качественным исполнением, но и впечатляющими летными характеристиками.

Установка

Скопируйте файлы в директорию игры **AddOns**.

## ***Скин-пак Afghan Pack***

Набор скинов талибской афганской армии. Прорисовка скинов находится на достойном уровне, да и анимация не подкачала. Так что, если у вас вдруг появится желание сваять свою кампанию, действие которой будет происходить в Афганистане, то данный скин-пак вам придется как нельзя более кстати.

Установка  
Скопируйте файлы в директорию игры **AddOns**.

## #19. Postal 2

### *Модификация Anthrax Launcher*

**Автор:** Nial Giacomelli

Модификация добавляет в игру новую ракетницу. У ракет, которые выстреливает это страшное оружие, практически не ограничен запас топлива. Поэтому они могут искать цель сколь угодно долго, отскакивая от всех встреченных на пути препятствий. При любом столкновении с препятствием ракеты извергают вокруг себя смертоносные споры сибирской язвы. Настоящие оружие Судного дня!

Установка  
Скопируйте файлы в каталог игры.

### *Модификация Black Sniper*

**Автор:** Orhan

Замена модели снайперской винтовки — теперь она выглядит более внушительно. Из такой не стыдно прикончить и какую-нибудь особо важную персону. Что уж говорить о простых жителях городка, которых угораздило оказаться в опасной близости от Отмороженного Чувака.

Установка  
Скопируйте файлы в каталог игры.

### *Модификация BSOD Mod*

Простой и в то же время очень ехидный мод заменяет изображение на всех мониторах в игре так называемым "синим экраном смерти" — последним "прости" Windows перед неминуемой перезагрузкой. Вроде бы и Отмороженный Чувак ни при чем, и не убили никого, а приятно.

Установка  
Скопируйте файлы в каталог игры.

### *Модификация Get Down*

**Автор:** 655321

Модификация, которая заставляет всякого персонажа игры стремительно падать на землю, как только перед ним появится герой игры, вооруженный огромной пушкой, и гаркнет: "Ложись!"

Установка  
Скопируйте файлы в каталог игры.

### *Модификация Muzzle pack*

**Автор:** Tom Richardson a.k.a. Silent-Scope

Модификация, которая делает выстрелы из любого оружия гораздо более реалистичными. Теперь их сопровождают яркие вспышки пламени.

Установка  
Скопируйте файлы в каталог игры.

### *Модификация Raven Shield Physics*

**Автор:** Sam

Автор модификации позаимствовал набор настроек для физического "движка" Кагма из Raven Shield, созданного на той же графической основе, что и Postal 2, — "моторчике" под названием

Unreal Warfare. В результате персонажи игры получили гораздо более реалистичную модель движений. К сожалению, сделать аналогичные модели толстых людей оказалось невозможным — в Raven Shield нет толстых спецназовцев.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры.

## ***Модификация Random Violence***

**Автор:** Kamek

Если вы считаете, что жизнь в Paradise слишком скучна и обыденна, то Random Violence поможет вам раскрасить ее новыми красками. В основном багровыми.

Модификация заставляет любого вооруженного жителя города атаковать полицейских, оказавшихся в пределах видимости. Особенно эффектно это смотрится на высшем уровне сложности, когда оружие есть почти у всех мирных граждан. Безумные перестрелки быстро убедят вас в том, что Отмороженный Чувак не так безумен, как кажется. Он, по крайней мере, не стреляет в первого встречного полицейского.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры.

## **#20. Racer Free Car Simulation**

### ***Новые трассы***

Внушительная подборка из шести новых трасс для этого бесплатного автосимулятора, который мы выкладывали на прошлом компактe. В подборку вошли самые лучшие трассы. Все треки отличаются весьма качественным исполнением и просто-таки необъятными размерами. Теперь будет где обкатать новые тачки.

Установка

Скопируйте папки с файлами в каталог игры /Track.

### ***Лучшие машины***

Могучая подборка аж из девяти новых и, что немаловажно, лучших машин для этой игры. Все модели отлично прорисованы и способны порадовать самого привередливого геймера. Пользуйтесь!

Установка

Скопируйте папки с файлами в каталог игры /Cars.

## **#21. Rainbow Six 3: Raven Shield**

### ***Fatality Incorporated Coop Map Pack***

**Автор:** Tendency

Вашему вниманию предлагается сборник из 12 карт, предназначенных как для одиночной, так и для многопользовательской игры. Все они совместимы с режимами Coop Terrorist Hunt и Adversarial. Сборник составлен представителем клана Fatality Incorporated, карты, которые в него входят, утверждены как официальные на многих интернет-серверах Raven Shield. Безусловно, эти карты — лучшие, они проверены многими тысячами поклонников тактического шутера от "дедушки Клэнси" и достойны самого пристального внимания.

Установка

Скопируйте все папки с файлами в каталог игры.

## #22. Serious Sam: Second Encounter (Крутой Сэм: Второе пришествие)

### *Карта Beast Hunt Part One*

**Автор:** Serious Worm

Карта выполнена в виде арены для битв на открытом воздухе. Обширное пространство дает возможность и побегать, и пострелять. Всякой нежити на карте великое множество. География и геймплей карты очень простые. Задача одна: уничтожать монстров с помощью разнообразного оружия, от пистолета до бензопилы.

Установка

Скопировать файлы в директорию игры.

### *Карта Gates To Hammurabi*

**Автор:** RatBoy

Вам предстоит выйти из древней пирамиды и добраться до храма. Врагов — несметное множество.

Качественный дизайн и мастерски созданная атмосфера ужаса, перемешанного с радостным упоением битвы, делают карту достойным экземпляром для любой коллекции. Немаловажная особенность карты — многочисленные и качественные скриптовые сценки.

Установка

Скопировать файлы в директорию игры.

### *Карта Rmo Azul*

**Автор:** RatBoy

Красивая карта, представляющая собой джунгли Южной Америки. Обширное пространство, на котором, кроме Сэма, расположены неподвижные пирамиды и довольно подвижные монстры. Есть где побегать и в кого пострелять!

Установка

Скопировать файлы в директорию игры.

### *Модель Adventurous Ash*

**Автор:** Adversary

Модель Крутого Сэма в облачении Индианы Джонса. Очень удачное решение!

Установка

Скопировать файлы в директорию игры.

### *Модель Bill Clinton*

Неизвестный автор попытался превратить Сэма в сорок второго президента США Билла Клинтона. Надо сказать, сходство получилось достаточно отдаленное. Тем не менее при достаточно развитом воображении будет любопытно понаблюдать кого-то, очень похожего на президента Клинтона, гонящего по пустыне монстров.

Установка

Скопировать файлы в директорию игры.

### *Модификация The Hippy Mod*

Новые кислотные скины всех врагов и оружия. То ли хиппи в мире Крутого Сэма, то ли Крутой Сэм в мире хиппи. В любом случае — ярко, выразительно, весело.

Установка

Скопировать файлы в директорию **Serious Sam — The Second Encounter/Mods**. Из главного меню игры выбрать **Загрузка модификаций**, в представленном списке найти **The Hippo Mod**.

## #23. The Elder Scrolls III: Morrowind

### *Здания*

#### *Airioch Manor*

Великолепный особняк, богато украшенный картинами, гобеленами, коврами и прекрасными цветами. Кабинет, кладовая, комнаты для хранения оружия и прочие помещения расположены вокруг внутреннего двора с фонтаном посередине.

Одно из самых качественных дополнений для Morrowind. Вход в здание находится в подвале Гильдии магов в Балморе.

#### Установка

Установите дополнение в папку **Data Files/** в каталоге игры. Запустите файл **MorrowindLauncher.exe** и выберите пункт меню **Файлы**. В списке плагинов найдите необходимый, поставьте рядом с ним галочку и запустите игру. Если во время загрузки игры будут появляться различные сообщения с предупреждениями, достаточно просто их проигнорировать и нажать **ОК**.

#### *Clean Coastal House*

Небольшой домик неподалеку от Сейда Нин. Дом окружают величественные леса, поблизости плещется океан. Несмотря на малые размеры, дом производит замечательное впечатление благодаря удачному дизайну комнат. На первом этаже расположен зал с обеденным столом, камином и парой шкафов. Чердачный этаж отдан под спальню. Компактная, уютная загородная резиденция.

#### Установка

Установите дополнение в папку **Data Files/** в каталоге игры. Запустите файл **MorrowindLauncher.exe** и выберите пункт меню **Файлы**. В списке плагинов найдите необходимый, поставьте рядом с ним галочку и запустите игру. Если во время загрузки игры будут появляться различные сообщения с предупреждениями, достаточно просто их проигнорировать и нажать **ОК**.

#### *Forgotten Cottage*

Найти этот заброшенный домик совсем не просто. Для этого нужно пройти из города Драгон Фел на север до побережья, затем вдоль побережья идти на запад, а затем переплыть на другой остров. Где и расположен этот коттедж. В доме несколько комнат, обставленных разнообразными предметами и украшенных картинами и живыми растениями. Если взломать дверь в подвал, можно попасть в спальню.

#### Установка

Установите дополнение в папку **Data Files/** в каталоге игры. Запустите файл **MorrowindLauncher.exe** и выберите пункт меню **Файлы**. В списке плагинов найдите необходимый, поставьте рядом с ним галочку и запустите игру. Если во время загрузки игры будут появляться различные сообщения с предупреждениями, достаточно просто их проигнорировать и нажать **ОК**.

#### *Greatest Housing Mod*

Greatest Housing Mod добавляет в игру сразу шесть новых домов для Morrowind — в Balmora, Vivec, Sadrith Mora, Seyda Neen, Gnisis и на побережье Азуры. Дизайн домов продуман до мелочей. Каждое здание великолепно по-своему. Однако для того, чтобы заполучить их в свое распоряжение, придется выполнить квест. Вам предстоит встретиться с одним из членов великого Трибунала, Сота Силом, и выполнить его поручение.

#### Установка

Установите дополнение в папку **Data Files/** в каталоге игры. Запустите файл **MorrowindLauncher.exe** и выберите пункт меню **Файлы**. В списке плагинов найдите необходимый, поставьте рядом с ним галочку и запустите игру. Если во время загрузки игры будут

появляться различные сообщения с предупреждениями, достаточно просто их проигнорировать и нажать **ОК**.

### ***Isengard***

Плагин добавляет дом на юге Эбонхарта. Одна большая комната с камином, обставленная шкафами, рабочим столом и кроватью. Дом выполнен в стиле Морнхолда, поэтому приглянется любителям дополнения Tribunal.

Чтобы найти жилище, отправляйтесь на юг от Эбонхарта, пересеките залив, и здание окажется прямо перед вами.

#### Установка

Установите дополнение в папку **Data Files/** в каталоге игры. Запустите файл **MorrowindLauncher.exe** и выберите пункт меню **Файлы**. В списке плагинов найдите необходимый, поставьте рядом с ним галочку и запустите игру. Если во время загрузки игры будут появляться различные сообщения с предупреждениями, достаточно просто их проигнорировать и нажать **ОК**.

### ***ViruZ house***

#### **Автор: ViruZ**

Домик от российского производителя ViruZ'а. Довольно уютное жилище, в котором можно найти все необходимое путешественнику — кровать, обеденный стол и несколько сундуков для хранения оружия и доспехов. Домик таит в себе несколько сюрпризов вроде вилки, которую можно использовать в бою в качестве колющего оружия.

Дом находится рядом с портом силт-страйтеров Балморы.

#### Установка

Установите дополнение в папку **Data Files/** в каталоге игры. Запустите файл **MorrowindLauncher.exe** и выберите пункт меню **Файлы**. В списке плагинов найдите необходимый, поставьте рядом с ним галочку и запустите игру. Если во время загрузки игры будут появляться различные сообщения с предупреждениями, достаточно просто их проигнорировать и нажать **ОК**.

## ***Квест Blades Quest: Prophecy of The Lost Heir***

#### **Автор: Emma**

Это дополнение продолжает сюжетную линию имперских агентов "Клинков". Длинный квест, во время которого вы встретите новых персонажей, жаждущих нагрузить вас самыми разнообразными поручениями. В пути придется повоевать с монстрами, а в качестве вознаграждения за тяготы странствия найти новые сокровища.

После установки и подключения плагина зайдите в игру. Вы получите письмо от агента "Клинков" Джанишии Лаборемус, которая ожидает вас в доме Кая Косадеса. Она попросит вас разыскать человека, который прямо у вас на глазах погибнет от руки убийцы. После этого и начнется самое интересное.

#### Установка

Установите дополнение в папку **Data Files/** в каталоге игры. Запустите файл **MorrowindLauncher.exe** и выберите пункт меню **Файлы**. В списке плагинов найдите необходимый, поставьте рядом с ним галочку и запустите игру. Если во время загрузки игры будут появляться различные сообщения с предупреждениями, достаточно просто их проигнорировать и нажать **ОК**.

## ***Предметы***

### ***AutumnShield***

Щит, выполненный в виде желтого осеннего листка. Характеристики щита довольно средние, однако этот недостаток можно без особого труда исправить, воспользовавшись прилагающимся к игре редактором игрового мира.

Щит придется немного поискать. Автор плагина утверждает, что щит выбросило прибоем на

берег рядом с городом Гнаар Ок, а уж конкретное место искать вам.

Установка

Установите дополнение в папку **Data Files/** в каталоге игры. Запустите файл **MorrowindLauncher.exe** и выберите пункт меню **Файлы**. В списке плагинов найдите необходимый, поставьте рядом с ним галочку и запустите игру. Если во время загрузки игры будут появляться различные сообщения с предупреждениями, достаточно просто их проигнорировать и нажать **ОК**.

### ***Blue Steel Armor***

Плагин добавляет в игру переделанные стальные доспехи. Отличие Blue steel armor от обычной стальной брони заключается в том, что сделана она из таинственного материала — голубой стали. Доспехи находятся в поселении Хаалу в Вивике. В Плазе поселения появится новый торговец, который носит эти редкие доспехи и готов продать пару экземпляров за кругленькую сумму. Если вы хотите украсть доспехи, то комплекты брони находятся в ящиках, стоящих рядом с торговцем. Однако имейте в виду, что торговец очень опасен, поэтому воровать у него нужно осторожно.

Установка

Установите дополнение в папку **Data Files/** в каталоге игры. Запустите файл **MorrowindLauncher.exe** и выберите пункт меню **Файлы**. В списке плагинов найдите необходимый, поставьте рядом с ним галочку и запустите игру. Если во время загрузки игры будут появляться различные сообщения с предупреждениями, достаточно просто их проигнорировать и нажать **ОК**.

### ***Legolas Gear***

Плагин добавляет в игру броню Леголаса, эльфа из трилогии "Властелин колец". Доспехи красивые, но очень слабые и дешевые. Такого рода броня предназначена в первую очередь для низкоуровневых персонажей. Помимо доспехов, дополнение содержит лук Леголаса. Броня продается торговцем в Сейда Нин.

Установка

Установите дополнение в папку **Data Files/** в каталоге игры. Запустите файл **MorrowindLauncher.exe** и выберите пункт меню **Файлы**. В списке плагинов найдите необходимый, поставьте рядом с ним галочку и запустите игру. Если во время загрузки игры будут появляться различные сообщения с предупреждениями, достаточно просто их проигнорировать и нажать **ОК**.

### ***Magical Goods***

Новые предметы для магов. 17 видов посохов и кинжалов, 3 магических щита, 7 видов оружия и брони, 4 кольца и амулет.

Предметы добавлены в список предметов, случайно выпадающих из монстров, поэтому опробовать все сразу не получится. Придется добывать их в битвах с нечистью.

Установка

Установите дополнение в папку **Data Files/** в каталоге игры. Запустите файл **MorrowindLauncher.exe** и выберите пункт меню **Файлы**. В списке плагинов найдите необходимый, поставьте рядом с ним галочку и запустите игру. Если во время загрузки игры будут появляться различные сообщения с предупреждениями, достаточно их просто проигнорировать и нажать **ОК**.

### ***Metal Queen Boutique***

Плагин добавляет в игру магазин в Драгон Феле. В этой лавке вы сможете приобрести множество абсолютно бесполезных, но очень интересных вещей. В сущности, это бутик, где продаются супермодные комплекты брони и одежды для персонажей женского пола. Выбор огромен, наряды великолепны. Кроме того, дополнение содержит очень красивые парики, с помощью которых женские персонажи будут выглядеть совершенно по-новому.

Установка

Установите дополнение в папку **Data Files/** в каталоге игры. Запустите файл **MorrowindLauncher.exe** и выберите пункт меню **Файлы**. В списке плагинов найдите необходимый, поставьте рядом с ним галочку и запустите игру. Если во время загрузки игры будут появляться различные сообщения с предупреждениями, достаточно просто их проигнорировать и

нажать **ОК**.

### *MiscPack*

Пять новых комплектов посуды из разноцветного стекла. Все они доступны только в редакторе игры и будут интересны тем, кто создает собственные модификации. Однако и те, кто любит обустроить свои игровые апартаменты, тоже могут воспользоваться этим дополнением.

Установка

Установите дополнение в папку **Data Files/** в каталоге игры. Запустите файл **MorrowindLauncher.exe** и выберите пункт меню **Файлы**. В списке плагинов найдите необходимый, поставьте рядом с ним галочку и запустите игру. Если во время загрузки игры будут появляться различные сообщения с предупреждениями, достаточно просто их проигнорировать и нажать **ОК**.

### *The Armor of Valshea*

**Автор:** Jeremy McGuinn

Плагин добавляет в игру новую броню для женщин. Автор дополнения — известный модостроитель и дизайнер *Jeremy McGuinn*, работы которого мы неоднократно выкладывали в подборках по Morrowind в предыдущих номерах "**Игромании**". Чтобы получить доспехи, придется выполнить небольшое задание. Для этого пойдите в Балмору в жилище Кая Косадеса. Там появится новая книга, которую вам необходимо прочитать. После этого вам все станет понятно.

Установка

Установите дополнение в папку **Data Files/** в каталоге игры. Запустите файл **MorrowindLauncher.exe** и выберите пункт меню **Файлы**. В списке плагинов найдите необходимый, поставьте рядом с ним галочку и запустите игру. Если во время загрузки игры будут появляться различные сообщения с предупреждениями, достаточно просто их проигнорировать и нажать **ОК**.

### *Ultimate Weapons*

Огромное дополнение, которое добавляет в игру около шестидесяти новых видов оружия. Мечи, топоры, посохи, луки, каждый экземпляр — уникальный артефакт, зачарованный мощными заклинаниями. В дополнении содержатся также народные метательные средства — помидоры и яйца. Сделанные шутки ради, они, однако, наносят серьезные повреждения противникам.

Все новые предметы находятся в новом магазине оружия на севере Балморы.

Установите вместе с дополнением маленький плагин **Ultimate Static Weapons** — и вы сможете использовать в качестве боевых средств различные предметы интерьера, например стулья.

Установка

Установите дополнение в папку **Data Files/** в каталоге игры. Запустите файл **MorrowindLauncher.exe** и выберите пункт меню **Файлы**. В списке плагинов найдите необходимый, поставьте рядом с ним галочку и запустите игру. Если во время загрузки игры будут появляться различные сообщения с предупреждениями, достаточно просто их проигнорировать и нажать **ОК**.

## **#24. The Sims**

### *Набор предметов*

Целых сто новых предметов для игры The Sims. В основном это обои, полы и несколько новых видов окон. Декоративные детали представлены цветами в вазах и на клумбах, а также статуями. Среди электронных приборов можно найти несколько новых жидкокристаллических телевизоров и два вида магнитофонов.

Любители игры смогут также обставить кухню новой мебелью и переоборудовать ванную и туалет, установив новые шкафчики, раковины и унитазы.

Особенно интересны новые кухонные гарнитуры и огромный выбор бытовых приборов — новые холодильники, кофеварки, микроволновые печи, кухонные комбайны и посудомоечные машины.

Установка  
Установите дополнение в директорию игры.

## ***Скины***

Тридцать скинов одежды и лиц персонажей. Свадебные платья, нижнее белье, вечерние наряды для женщин и костюмы для мужчин, спортивная одежда, а также несколько карнавальных костюмов. Скины лиц персонажей представлены такими знаменитостями, как Том Круз, Брюс Уиллис, Элвис Пресли и другие.

Установка  
Установите дополнение в директорию игры.

## **#25. Warcraft III: The Frozen Throne**

### ***Карта Corruption — Prologue***

Карта, на которой вы не произведете ни одного футмена и не срубите ни одного дерева. Corruption: Prologue — это ролик на движке игры, демонстрирующий завязку сюжета большой любительской кампании. Выполненный в лучших традициях, он побудит вас с нетерпением ожидать обещанные авторами настоящие игральные карты.

Наиболее интересной особенностью проекта являются авторский саундтрек и озвучка.

Установка  
Скопируйте карты в директорию **Maps** в каталоге игры.

### ***Карта Jack-o-Lantern***

Забавная карта, оформленная в мистическом стиле, — зеленый туман, грибы вместо деревьев. Карта, навеянная воспоминаниями о хеллоуине, выполнена в виде гигантской тыквы с горящими глазами. Враги — разнообразные представители нечистой силы.

Установка  
Скопируйте карты в директорию **Maps** в каталоге игры.

### ***Модификация Ner'Zhul's Return***

**Автор:** The Patton Crew

В ходе финальной битвы с Архимондом под сенью Древа Мира объединенные силы людей, орков и ночных эльфов понесли огромные потери. Это позволило Нер'Зулу привести в действие свой план — новый герой Артес уже спешит к своему повелителю, чтобы освободить его и помочь восстановить былое могущество.

Мод заменяет основную кампанию The Frozen Throne на новую, состоящую из шести карт и рассказывающую о пути Артеса и его попытке освободить Нер'Зула из заточения. Ner'Zhul's Return — любительское продолжение великой саги, вполне достойное оригинала. Отличная кампания за нежить.

Установка  
Скопируйте файл **War3Patch.mpq** в каталог игры, предварительно сделав резервную копию заменяемого файла.

### ***Map Collection #1***

Подборка из семи лучших карт для skirmish и мультиплеера. Все карты предполагают активный геймплей, множество противников и ожесточенные битвы с многочисленными потерями со всех сторон.

Установка  
Скопируйте карты в директорию **Maps** в каталоге игры.

# БОНУСЫ "ИГРОВОЙ ЗОНЫ"

## *#1: Jagged Alliance 2*

**Название:** IMI Weapons

**Автор:** Тусо

Модификация для "Цены свободы", заменяющая некоторые виды оружия на израильские — автомат GALIL, пулемет Negev и так далее.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры. Обратите внимание, что модификация заменяет "штатный" файл **ja2ub.exe**, — рекомендуется сохранить его резервную копию.

## *#2: Impossible Creatures*

Сборник карт, сделанных разработчиками игры. В сборник вошли пять многопользовательских уровней. Карты отличаются неплохим дизайном и продуманным балансом.

Установка

Запустите exe-файл.

## *#3: Star Track: Elite Force II*

**Название:** Team Elite

**Автор:** neural-link

Аналог режима Team Fortress для Star Track: Elite Force II — 12 сбалансированных классов, 15 видов оружия, новые режимы игры.

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры, запустите игру с помощью файла **teamelite.bat**.

## Работы читателей "Игромании"

Новый год, новые игры, новые письма, завалившие редакцию, словно снег. Отдохнувшие за месяц читатели снова штурмуют снежные вершины, высылая нам свои работы по почте, принося их в редакцию лично, передавая через знакомых, случившихся с оказией в Москве. Разве что голубиная почта до сих пор еще не была задействована. Но, как говорится, еще не вечер...

Итак, читатели, недавно присоединившиеся к нам, наверняка желают знать, о чем идет речь. Да и ветеранам нашей рубрики тоже не мешало бы еще разок перечитать условия, выучить их и повесить на стенку — это их единственный шанс получить свои 15 минут славы. Итак: вы творите, даете волю фантазии, не ограничивая свой порыв практически ничем. Мы публикуем ваше творчество, чтобы другие читатели могли в полной мере насладиться плодами ваших трудов. Однако, как вы уже наверняка догадались, есть целый ряд условий, неукоснительное соблюдение которых позволяет читательским работам пройти наш суровый отбор и очутиться на компакт. О них и пойдет речь ниже.

Во-первых, ваше творчество должно быть тематически связано с компьютерными играми. А точнее, с "Игровой зоной" — размышляя, стоит или не стоит присылать нам свою работу, подумайте, могла ли она оказаться в этом разделе, и сделайте соответствующие выводы. Кроме того, мы с удовольствием примем к рассмотрению всяческие рюшечки: скины к Winamp, обои, курсоры, темы для рабочего стола. Наконец, это могут быть флэш-игры или написанные вами программы.

Но прислать свою работу мало: ее нужно должным образом представить. Для этого надо выполнить три условия.

**1.** Ваша работа должна быть запакована в единый архив, желательно — с расширением **RAR** (соответствующая программа каждый номер выкладывается нами на компакт в "Софтвормном наборе").

**2.** В архиве должны находиться скрины вашего творения в количестве не меньше двух-трех. Картинки должны давать четкое и ясное представление о вашей работе.

3. Наконец, архив должен содержать текстовый файл с описанием вашего нетленного творения, процесса его установки и принципов работы. Кроме того, там должно быть указано ваше имя или ник, а также ваши координаты.

Невыполнение любого из трех пунктов влечет за собой снижение вероятности появления вашей работы в нашем разделе до нулевой отметки. Кроме того, не рекомендуется присылать чужие работы — взятые из интернета или любого другого источника — и выдавать их за свои. Это моветон, господа.

Непосредственно ознакомиться с работами вы сможете, посетив раздел "**Игровая зона/Работы читателей "Игромании"**" на втором компактe. Для удобства мы приводим краткий перечень того, что вы можете там найти.

## ***Рейтинговая система***

Вашим работам, выкладываемым на компакт, мы ставим оценки. Оцениваются они по простой трехбалльной шкале:

**ОТЛИЧНО** — работа, к которой нет практически никаких претензий, — интересная, оригинальная, красивая, почти профессиональная. Мелкие недочеты могут иметь место (разработчики, в конце концов, тоже не без греха), но не должны бросаться в глаза и раздражать рядового пользователя;

**ХОРОШО** — критерии этой оценки практически те же, что и у рейтинга "отлично", однако недоработанные текстуры, неважная география уровня, не доведенный до ума баланс и прочие мелочи из разряда "а, и так сойдет!" дают нам право оценить в принципе отличную работу только на "хорошо";

**УДОВЛЕТВОРИТЕЛЬНО** — работы, отличающиеся оригинальностью, нестандартным подходом и т.д., но брошенные на полпути в процессе приведения творения в стандартный для данной игры вид (предположим, сюжет и геймплей сценария интересны, а вот исполнение скучное или недостаточно качественное, оружие стандартное; или, например, все переделано, но в ущерб играбельности).

Работы, оцененные ниже, чем "удовлетворительно", на компактe не публикуются.

## ***Diablo 2***

### ***Charpack***

**Автор:** Закатов Илья aka Skyman

**Координаты автора:** [skymanQ3D2@list.ru](mailto:skymanQ3D2@list.ru)

**Комментарии:** Давно мы не выкладывали в разделе читательских работ героев для нестареющего Rogue-RPG от Blizzard. Оно и понятно — уж больно одинаковыми оказывались присылаемые нам подборки. К счастью, Закатов Илья aka Skyman пошел правильной дорогой: количество (впрочем, не чрезмерное), разнообразие плюс грамотные описания — и дело в шляпе!

Подборка из 5 героев и десятка "мулов". Каждый герой снабжен подробным описанием, которое легко и интересно читать. Общее впечатление сугубо положительное — хочется попробовать этих героев в деле. Чего и вам желаем.

**Оценка:** отлично

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры, выберите соответствующих героев в меню игры.

## ***FIFA 2003***

### ***Super CPU Mod***

**Автор:** Lambo

**Координаты автора:** [lambo@tamb.ru](mailto:lambo@tamb.ru)

**Комментарии:** Нечасто, ох нечасто в нашей рубрике появляются моды к спортивным играм. Но нет правил без исключений. Super CPU Mod делает игру компьютерного оппонента более агрессивной: забудьте о легкой победе, теперь вам предстоит жестокая борьба с непредсказуемым финалом.

Очевидный мод "фанатам от фанатов". Способен дать FIFA 2003 новую жизнь — в том случае,

если вы играете в такие игры. Единственный минус — маловато будет изменений. Хотелось бы чего-то более глобального.

**Оценка:** хорошо

Установка

Запустите исполняемый файл, следуйте инструкциям инсталлятора.

## *GTA 3/Vice City*

*No police for wheel*

**Автор:** Протасов В.А. aka defrag

**Координаты автора:** [Defrag-defrag@rambler.ru](mailto:Defrag-defrag@rambler.ru)

**Комментарии:** Модификация физической модели полицейских машин, благодаря которой они практически не способны удержаться на дороге. Несчастных копов мотает из стороны в сторону и выкидывает на обочину. Погони вам не страшны — полиция не ездит дальше первого столба.

Простой, очень простой мод. Способен подарить несколько минут хорошего настроения — можно даже самому попробовать сесть за руль полицейского автомобиля, — однако надоедает подобное развлечение удивительно быстро. Кроме того, запись файла `handling.cfg` поверх имеющегося сбивает все дополнительные настройки в физической модели установленных вами автомобилей.

**Оценка:** удовлетворительно

Установка

Скопируйте файл **handling.cfg** в каталог **data**, сохранив предварительно резервную копию заменяемого файла.

*Форсажная подсветка днища*

**Автор:** Берняев Павел Олегович

**Координаты автора:** [bernayev@yandex.ru](mailto:bernayev@yandex.ru)

**Комментарии:** "Дополненный и улучшенный" вариант мода Under Car Light, добавляющего всем автомобилям в игре подсветку днища, как в фильме "Форсаж". Кроме того, мод заставляет фары автомобилей светиться синим, в тон подсветке. В сумме мы получаем радующую глаз картину: автомобили в голубых тонах. Исключительно приятное зрелище, надо заметить.

**Оценка:** отлично

Установка

С помощью программы **Vice TXD** (см. раздел Vice City на этом компактe) откройте файл **particle.txd**, находящийся в папке **Models**. Там найдите файлы **shad\_car**, **coronaheadlightline** и **headlight** и замените их на одноименные файлы, поставляемые с модом.

## *Герои меча и магии III: Дыхание смерти*

*Кампания "Крестьянин, ангел и меч"*

**Автор:** Илья Полунов aka Lunx

**Координаты автора:** [apolunov@mail.ru](mailto:apolunov@mail.ru)

**Комментарии:** Кампания из трех карт для Heroes of Might and Magic 3. Кампания может похвастаться среднего качества геймплеем и возможностью выбора третьей карты "под себя" — в ассортименте имеются "добрый" и "злой" варианты. В том случае, если вы соскучились по любимой игре, можно порекомендовать сыграть и размяться; в противном случае, пропустив эту кампанию, вы практически ничего не потеряете.

**Оценка:** удовлетворительно

Установка

Скопируйте файлы в каталог игры, выберите кампанию в меню игры.

## *Max Payne 2*

*FPS Mod*

**Автор:** Глембоцкий Сергей

**Координаты автора:** [dj\\_wulf@tut.by](mailto:dj_wulf@tut.by)

**Комментарии:** Не успел выйти в люди новый боевик про знаменитого нью-йоркского полицейского, как вы уже шлете нам модификации к этой замечательной игре. Как явствует из названия, FPS Mod превращает игру в шутер от первого лица — теперь вы сможете понаблюдать за перипетиями нелегкой судьбы Макса не издалека, а прямо-таки "из первого ряда". Самое меньшее, что можно сказать о сопутствующих ощущениях, — необычные. В целом — здорово, большинство такого еще наверняка не видело. Безусловно, "традиционный" вид удобнее, но трудно отказать себе в удовольствии посмотреть на мир глазами Макса.

**Оценка:** отлично

Установка

Скопируйте файлы в директорию игры, выберите мод в меню загрузки.

## *The Elder Scrolls 3: Morrowind*

**Главный торговый центр Морроувинда**

**Автор:** Лесников Ярослав aka Lord

**Комментарии:** Новый торговый комплекс в Балморе, в котором вы можете найти практически любую необходимую вам вещь. Вы более не обязаны бегать по всему острову в поисках "рынка сбыта" для своей новой находки — теперь достаточно просто вернуться домой.

Минусы подобного проекта традиционны: во-первых, усилиями различных авторов плагинов Балмора перегружена разнообразными скриптами, игра в этом городе работает медленно и чаще выдает ошибки. Будьте осторожны. Во-вторых, мод вторичен — лежащая в его основе идея далеко не нова.

Вердикт: удобно, но не оригинально.

**Оценка:** хорошо

Установка

Скопируйте файлы в каталог **Data Files**, выберите плагин при загрузке игры.

### *Real Woodhouse*

**Автор:** Тимур aka Smoke 777

**Координаты автора:** [timur\\_h1@hotmail.com](mailto:timur_h1@hotmail.com)

**Комментарии:** Небольшой домик, отличающийся оригинальным дизайном (что-то среднее между недостроенным особняком и перестроенным дачным домиком) и необычным расположением на карте (недалеко от Seyda Neen). Если вам нужен очередной дом именно в этом месте — Real Woodhouse представляет собой оптимальное решение в сфере недвижимости.

Основной недостаток плагина: полное отсутствие оригинальности.

**Оценка:** удовлетворительно

Установка

Скопируйте файлы в каталог **Data Files**, выберите плагин при загрузке игры.

### *Weather mod*

**Автор:** Паутов Дмитрий aka GameGnom

**Координаты автора:** [gamegnom@rambler.ru](mailto:gamegnom@rambler.ru)

**Комментарии:** Подарок всем владельцам слабых машин от одного из наших читателей — мод, убирающий из игры все погодные эффекты: дождь, песчаную бурю и прочее. Именно они являются самой очевидной причиной "тормозов" на слабых машинах, превращая игру в пытку. Спасибо Дмитрию Паутову за ваше счастливое детство.

**Оценка:** хорошо

Установка

Скопируйте файлы в каталог **Data Files**, выберите плагин при загрузке игры.

## *Operation Flashpoint*

**Западня**

**Автор:** AlexYo

**Координаты автора:** [ai1988@bk.ru](mailto:ai1988@bk.ru)

**Комментарии:** Одиночная миссия для Operation Flashpoint: Resistance. Ваше подразделение

засело на вершине горы, собираясь подороже продать американцам этот клочок скал. Но никто не сказал, что это должно быть легко. Противник постоянно изобретает что-то новое: то бомбардирует ваши позиции, то высаживает десант на ваши буйные головы.

Хорошая, динамичная, интересная миссия. Мелкие недостатки не способны скрыть главное — сильный геймплей.

**Оценка:** отлично

Установка

Скопируйте файлы в папку **Missions**.

## *Warcraft III*

### *Forest of Nightmares*

**Автор:** [ХАН]2the3nd

**Координаты автора:** [2the3nd@mail.ru](mailto:2the3nd@mail.ru)

**Комментарии:** Melee-карта на четверых человек, ориентированная прежде всего на прокачку героев и крипинг. Вполне достойный середнячок без очевидных видимых достоинств и недостатков.

**Оценка:** хорошо

Установка

Скопируйте файлы в папку **Maps**.

## *Программы*

### *Autorun*

**Автор:** lek.sys

**Координаты автора:** [leksys@nm.ru](mailto:leksys@nm.ru)

**Комментарии:** Как явствует из названия, Autorun предназначена для создания autorun-файлов. Продукт ее деятельности — оболочка для компакта, через которую пользователь может открывать или запускать определенные файлы. Область применения программы достаточно узка, однако возможно, что кому-то из тех, кто составляет свои собственные компакт-диски, она придется по вкусу.

Перед началом эксплуатации настоятельно рекомендуется прочитать все сопроводительные текстовые документы: разобраться с синтаксисом ini-файлов без подсказок будет довольно сложно.

**Оценка:** отлично

Установка

Не требуется. Запускайте и пользуйтесь.

## *Обои для рабочего стола*

### *Max Payne 2*

**Автор:** СООВ

**Координаты автора:** [СООВ\\_63@mail.ru](mailto:СООВ_63@mail.ru)

**Комментарии:** Подборка из шести обоев на тему приключений Макса П. номер два. Все они представляют собой необработанные скрины из игры, что плохо. С другой стороны, каждая изображенная на них сцена полна действия и драматизма, что хорошо. Впрочем, насколько хороши эти картинки именно в качестве обоев — отдельный вопрос.

Итог: низкая оценка и убедительная просьба в следующий раз относиться к своей работе более внимательно.

**Оценка:** удовлетворительно

Установка

Скопируйте файлы в директорию с системой и устанавливайте обои обычным способом.

### *Odem Collection*

**Автор:** Odem

**Координаты автора:** [odem@orn.ru](mailto:odem@orn.ru)

**Комментарии:** Две обои по мотивам Tomb Raider: Angel of Darkness и Hitman 2.

Заслуживают внимания, однако до уровня серьезных работ очевидно не дотягивают.

**Оценка:** хорошо

Установка

Скопируйте файлы в директорию с системой и устанавливайте обои обычным способом.

## ***Прочие украшения***

***Brigada***

**Автор:** Julik

**Координаты автора:** *julik@smtp.ru*

**Комментарии:** Интересную идею сгубила неаккуратно подобранная цветовая гамма.

Отдельные части скина не очень хорошо сочетаются друг с другом, и получается, что, кроме названия популярного сериала, автору практически нечего предложить зрителям.

**Оценка:** удовлетворительно

Установка

Скопируйте файлы в директорию **Winamp/Skins**.