

РАЗДЕЛ "ТЕМЫ КОМПАКТА"

Данный файл пригодится исключительно тем, кто испытывает проблемы с запуском либо нормальным функционированием компакт-диска или же предпочитает работать с компактом напрямую. Никакой другой пользы от него не будет, так как информация, в нем содержащаяся, гораздо лучше представлена через оболочку компакт-диска.

Подробности о том, как пользоваться всем тем, что находится в директории CD:\DRAFT\ (в которой вы в данный момент времени пребываете), как запускать компакт напрямую и многое прочее вы прочтете, открыв файл **readme!.rtf**, который находится здесь же.

РЕДАКЦИЯ "ИГРОМАНИИ"

#1: Vice City: Snow Mod

Автор: ICG Team

Вместе с приходом зимы в Россию на курортный город Vice City тоже обрушилась самая натуральная снежная буря. Модификация абсолютно преображает город, превращая райский уголок с пальмами и жарким солнцем в некое подобие нашей родной Сибири. Авторы модификации проделали титаническую работу и перерисовали аж 1400 текстур, создав истинное царство снега и холода. Помимо того, были полностью перерисованы скины людей и машин, а также пальм. Плюс изменилась физика поведения машин на дороге — автомобили управляются намного сложнее, а на льду так и норовят уйти в занос. Модификация настолько сильно изменяет привычный Vice City, что кажется, будто играешь в совершенно новую игру. Похоже, Snow Mod станет весьма неплохим подарком всем, кто уже встретил зиму.

Установка

Скопируйте папки **data**, **models** и **skins** в директорию игры.

#2: Jedi Knight II: Dragon Remix

Автор: Sovax

Весьма любопытная модификация, призванная полностью изменить мир привычной Jedi Knight II: Jedi Outcast. Dragon Remix совершенно преображает внешнюю сторону игры, приближая ее к привычной реальности. Световой меч заменен металлическим двуручным, имперская винтовка E11 стала всемирно известным АК-47, а табельный бластер превратился в Глок-17. Изменению подверглись не только все скины оружия, но и модели игроков. Вместо имперских штурмовиков с нами будут сражаться агенты из "Матрицы" и прочие весьма подозрительные личности, внешним видом напоминающие бандитов с большой дороги. Нельзя обойти вниманием и то, что озвучка оружия также подверглась изменениям, и теперь свист бластеров и треск световых мечей заменен буханьем шотганов и громким стрекотом M16. И, конечно, к вящей радости приверженцев реализма после установки модификации в игре появляется кровь и самая натуральная расчлененка! При ударе мечом противнику запросто можно отрубить руку, голову или ноги. При этом кровь брызжет во все стороны, как из фонтана. Жуткое зрелище.

В общем и целом, Dragon Remix — это отличная модификация, которая вполне может разнообразить ваше пребывание в мире Jedi Knight II: Jedi Outcast. А уж пройти игру еще разок вам захочется наверняка. Удачной охоты!

Установка

Есть два способа запуска данной модификации:

1. Создать в директории игры папку **Dragon Remix**, скопировать туда все файлы, запустить игру, зайти в меню **Mods**, выбрать модификацию.
2. Скопировать все файлы в корневую директорию игры, после чего запустить файл **DragonRemox.bat**.

#3: Racer

Это уже не модификация, а целая гоночная игра, созданная талантливыми энтузиастами, которые предлагают ее для свободного пользования всем желающим. В Racer отличная графика и весьма качественная физическая модель поведения машин. Помимо этого, игрушка может похвастаться прекрасным звуковым сопровождением — скрип покрышек при резком повороте и грохот столкновений звучат очень натурально. Кроме того, народные умельцы и сами разработчики игры сделали множество дополнительных машин, трасс и игровых режимов, установить которые не составляет труда. В базовом варианте игры — только одна машина и одна трасса, поэтому вместе с игрой мы выкладываем еще и несколько дополнительных машин и трасс. Вполне вероятно, что в следующих номерах мы продолжим выкладывать дополнения для Racer. А пока ставьте игру и наслаждайтесь гонкой.

Установка

1. Чтобы установить игру, зайдите в папку **GameRacer** и запустите файл **setup.exe**.
2. Чтобы установить новые модели автомобилей, зайдите в папку **Car** и скопируйте все лежащие там каталоги в директорию **RACER/data/cars**.
3. Для установки новых трасс зайдите в папку **Track** и скопируйте каталоги, находящиеся там, в директорию игры **RACER/data/tracks**.